



# Tekla Structures 2018i

## Администрирование Tekla Structures

сентября 2018

©2018 Trimble Solutions Corporation



# Содержание

<b>1</b>	<b>Начало работы в качестве администратора Tekla Structures.....</b>	<b>9</b>
1.1	Источники информации для администраторов .....	9
<b>2</b>	<b>Установка Tekla Structures для администраторов.....</b>	<b>11</b>
2.1	Требования для установки.....	11
2.2	Установка Tekla Structures.....	12
2.3	Централизованная установка Tekla Structures.....	13
2.4	Установка в виртуальной среде.....	13
2.5	Установка сервера лицензий.....	13
2.6	Многопользовательский сервер Tekla Structures.....	17
2.7	Установка пакетов .tsep.....	19
2.8	Обновление Tekla Structures.....	21
2.9	Структура папок.....	22
2.10	<b>Создание ярлыков запуска с настроенными файлами инициализации.....</b>	<b>23</b>
	Создание ярлыка запуска с настроенным файлом инициализации.....	23
	Параметры, которые можно использовать в ярлыках.....	24
	Пример файла инициализации.....	26
2.11	<b>Использование Tekla Structures с виртуализированными программами и настольными ПК.....</b>	<b>26</b>
	Предварительные условия для использования Tekla Structures в виртуальной среде.....	29
	Настройка виртуальной среды для Tekla Structures.....	31
<b>3</b>	<b>Управление лицензиями .....</b>	<b>33</b>
3.1	<b>Система лицензирования Tekla Structures.....</b>	<b>34</b>
	Контрольный перечень элементов, которые необходимо получить от Trimble Solutions для использования системы лицензирования Tekla Structures.....	35
	Контрольный перечень ИТ-ресурсов, необходимых для использования системы лицензирования Tekla Structures.....	36
	Контрольный перечень для администратора сервера лицензий Tekla Structures.....	38
	Права, необходимые для выполнения задач по администрированию системы лицензирования Tekla Structures.....	39
	Распространение лицензий Tekla Structures и управление ими.....	39
	Примеры различных вариантов системы лицензирования Tekla Structures.....	42
3.2	<b>Установка сервера лицензий Tekla Structures.....</b>	<b>46</b>
	Какую версию лицензий использовать .....	47

	Установка сервера лицензий Tekla Structures: автоматическая установка.....	48
	Установка сервера лицензий Tekla Structures: установка вручную.....	49
	Редактирование файла лицензий tekla.lic вручную.....	53
	Настройка сервера лицензий Tekla Structures вручную.....	54
<b>3.3</b>	<b>Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows.....</b>	<b>57</b>
	Добавление Imgrd.exe и tekla.exe в список исключений брандмауэра: Windows Server 2008.....	57
	Добавление Imgrd.exe и tekla.exe в список исключений брандмауэра: Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012.....	60
	Открытие фиксированных портов TCP/IP: Windows Server 2008.....	61
	Открытие фиксированных портов TCP/IP: Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012.....	66
<b>3.4</b>	<b>Активация лицензий Tekla Structures.....</b>	<b>75</b>
	Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера.....	77
	Активация лицензирования Tekla Structures с уведомлением сервера вручную.....	78
<b>3.5</b>	<b>Подключение Tekla Structures к серверу лицензий.....</b>	<b>80</b>
<b>3.6</b>	<b>Обслуживание лицензий .....</b>	<b>82</b>
	Изменение прав доступа к лицензиям Tekla Structures (tekla.opt).....	82
	Коды конфигураций и ключевые слова, используемые в определениях прав доступа.....	85
	Деактивация лицензий Tekla Structures.....	89
	Деактивация лицензий Tekla Structures.....	90
	Восстановление лицензии Tekla Structures.....	91
	Устранение неполадок в системе лицензирования Tekla Structures .....	93
	Просмотр и диагностика ошибок при активации, деактивации и заимствовании лицензий Tekla Structures.....	93
	Проблемы при установке сервера лицензий и подключении Tekla Structures к серверу лицензий.....	94
	Проблемы в системе FlexNet.....	97
	Проблемы при активации лицензий Tekla Structures.....	98
	Проблемы при деактивации лицензий Tekla Structures.....	102
	Проблемы при заимствовании лицензий Tekla Structures.....	103
	Проблемы, связанные с доверенным хранилищем лицензий Tekla Structures .....	104
	Проблемы при использовании LMTOOLS для лицензирования Tekla Structures .....	105
	Проблемы при запуске Tekla Structures.....	108
	Проблемы, связанные с файлом настроек tekla.opt.....	110
	Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание.....	111
<b>3.7</b>	<b>Настройка заимствования лицензий для работы в автономном режиме.....</b>	<b>119</b>
	Предоставление автономным пользователям настроенного файла идентификаторов продукта.....	121
	Настройка Tekla Structures License Borrow Tool для использования Tekla Structures в автономном режиме.....	122
	Заимствование лицензии с сервера лицензий Tekla Structures.....	123
	Возврат заимствованной лицензии Tekla Structures.....	125

<b>4</b>	<b>Создание и распространение настроенных конфигураций .....</b>	<b>127</b>
<b>4.1</b>	<b>Рекомендации по настройке Tekla Structures для администраторов.....</b>	<b>127</b>
	Настройка Tekla Structures.....	128
	Основные сведения о средах, ролях и лицензиях.....	130
	Структура папок.....	132
	Папка компании и папки проектов.....	132
	Порядок поиска в папках.....	133
	Файлы инициализации.....	134
	Задание расширенных параметров в файлах .ini.....	136
	Создание ярлыков.....	138
	Обход экрана входа.....	140
	Определенные пользователем атрибуты.....	140
<b>4.2</b>	<b>Настройки среды, компании и проекта для администраторов.....</b>	<b>142</b>
	Настройки среды.....	142
	Настройки компании.....	142
	Настройки проекта.....	146
<b>4.3</b>	<b>Распространение настроенных лент с помощью папки компании или папки среды.....</b>	<b>147</b>
	Добавление лент в папку компании или папку среды.....	148
	Порядок загрузки пользовательских лент.....	148
	Схема именования файлов лент.....	149
<b>4.4</b>	<b>Распространение настроенных вкладок с помощью папки компании или папки среды.....</b>	<b>150</b>
<b>4.5</b>	<b>Распространение настроенных компоновок панели свойств с помощью папки проекта, компании или среды.....</b>	<b>151</b>
	Добавление файла компоновок панели свойств в папку проекта, компании или среды.....	152
	Порядок поиска файлов настроенных компоновок панели свойств.....	152
<b>4.6</b>	<b>Распространение настроенных панелей инструментов с помощью папки проекта, компании или папки среды.....</b>	<b>153</b>
<b>4.7</b>	<b>Настройка каталога материалов.....</b>	<b>154</b>
	О кнопках в каталоге материалов.....	154
	Добавление сорта материала.....	155
	Копирование сорта материала.....	156
	Изменение сорта материала.....	156
	Удаление сорта материала.....	157
	Добавление к сортам материалов пользовательских атрибутов.....	158
	Создание определенных пользователем определений материалов.....	159
	Импорт и экспорт марок материалов.....	160
	Импорт каталога материалов.....	161
	Экспорт всего каталога материалов.....	162
	Экспорт части каталога материалов.....	162
<b>4.8</b>	<b>Настройка каталога профилей.....</b>	<b>163</b>
	О кнопках в каталоге профилей.....	164
	Группирование профилей.....	165
	Добавление правила в каталог профилей.....	165
	Изменение правила в каталоге профилей.....	166
	Добавление к профилям пользовательских атрибутов.....	167

	Пример. Добавление к профилю пользовательского атрибута и его использование в правиле .....	168
	Связывание типов профилей с определенным материалом.....	170
	Удаление профиля из каталога профилей.....	171
	Импорт и экспорт профилей.....	172
	Импорт элементов каталога профилей.....	173
	Экспорт всего каталога профилей.....	174
	Экспорт части каталога профилей.....	175
	Пример файла экспорта профилей.....	176
	Единицы измерения, используемые при импорте и экспорте.....	177
	Импорт и экспорт эскизных профилей.....	178
	Создание собственных профилей.....	180
	Создание пользовательских поперечных сечений.....	181
	Создание фиксированных профилей.....	187
	Создание параметрических профилей с использованием CLB-файлов.....	191
	Создание параметрических профилей на основе эскизов.....	199
	Создание параметрических профилей с переменными сечениями.....	226
	Определение стандартизированных значений для параметрических профилей.....	229
	Создание изображения профиля.....	230
<b>4.9</b>	<b>Настройка каталога форм.....</b>	<b>231</b>
	Импорт формы.....	232
	Сжатие файлов геометрии форм.....	233
	Как сжать файлы геометрии форм.....	234
	Экспорт формы.....	234
	Удаление формы.....	235
	Пример: импорт формы из SketchUp Pro.....	235
<b>4.10</b>	<b>Настройка каталога болтов.....</b>	<b>236</b>
	Взаимодействие каталога болтов и каталога комплектов болтов .....	237
	Управление болтами и комплектами болтов.....	238
	Добавление болта в каталог.....	238
	Добавление шпильки в каталог.....	239
	Изменение информации о болте в каталоге.....	240
	Удаление болта из каталога.....	241
	Добавление комплекта болта в каталог.....	241
	Изменение информации о комплекте болта в каталоге.....	242
	Удаление комплекта болта из каталога.....	243
	Импорт и экспорт болтов и комплектов болтов.....	243
	Импорт болтов в каталог.....	244
	Экспорт болтов из каталога.....	245
	Импорт комплектов болтов в каталог.....	245
	Экспорт комплектов болтов из каталога.....	246
	Импорт каталога болтов.....	246
	Импорт части каталога болтов.....	247
	Экспорт всего каталога болтов.....	248
	Вычисление длины болта.....	248
	Свойства в каталоге болтов.....	252
	Свойства в каталоге комплектов болтов.....	254
<b>5</b>	<b>Файлы и папки в Tekla Structures.....</b>	<b>256</b>
<b>5.1</b>	<b>Создание папок проектов и компаний.....</b>	<b>257</b>
	Создание папки проекта или компании.....	258
<b>5.2</b>	<b>Файлы инициализации (.ini).....</b>	<b>258</b>
	Типичные файлы инициализации (.ini) и порядок их считывания.....	259

	Глобальные настройки среды по умолчанию — env_global_default.ini.....	265
	Локальные настройки среды — env_<среда>.ini.....	265
	Настройки роли — role_<роль>.ini.....	266
	Добавление расширенного параметра в файл user.ini.....	266
<b>5.3</b>	<b>Файлы для хранения параметров и расширенных параметров.....</b>	<b>268</b>
	Настройки в диалоговом окне «Параметры».....	269
	Настройки проверки на конфликты.....	270
	Настройки компонентов.....	272
	Настройки размеров чертежа.....	274
	Настройки объектов чертежа.....	278
	Общие параметры.....	278
	Настройки моделирования нагрузок.....	279
	Настройки нумерации.....	280
	Настройки меток ориентации.....	280
	Настройки армирования.....	282
	Настройки единиц и десятичных разрядов.....	283
	Настройки, определяемые расширенными параметрами.....	290
	Изменение значений расширенных параметров в диалоговом окне «Расширенные параметры».....	292
<b>5.4</b>	<b>Входные файлы (.inp).....</b>	<b>293</b>
	Свойства файла objects.inp.....	294
	Задание и обновление пользовательских атрибутов (UDA).....	297
	Обновление определений определенных пользователем атрибутов в модели .....	298
	Файл базы данных среды.....	299
	Пример: создание и обновление определенного пользователем атрибута.....	299
	Отображение пластин как полос на чертежах и в отчетах.....	304
	Задание размеров полос в файле Fltprops.inp.....	304
	Задание параметров создания разверток в файле unfold_corner_ratios.inp.....	305
<b>5.5</b>	<b>Файлы данных (.dat).....</b>	<b>308</b>
<b>5.6</b>	<b>Файлы сообщений.....</b>	<b>310</b>
	Настройка файлов сообщений.....	310
<b>5.7</b>	<b>Стандартные файлы.....</b>	<b>311</b>
<b>5.8</b>	<b>Файлы свойств.....</b>	<b>313</b>
<b>5.9</b>	<b>Файлы каталогов.....</b>	<b>313</b>
<b>5.10</b>	<b>Файлы шрифтов и файлы преобразования шрифтов.....</b>	<b>316</b>
<b>5.11</b>	<b>Файлы символов.....</b>	<b>317</b>
<b>5.12</b>	<b>Файлы, связанные с шаблонами, отчетами и чертежами.....</b>	<b>317</b>
<b>5.13</b>	<b>Файлы изображений.....</b>	<b>318</b>
<b>5.14</b>	<b>Файлы журнала.....</b>	<b>319</b>
	Просмотр файла журнала.....	321
	Изменение имени и местоположения файла журнала истории сеанса.....	322
	Файл журнала истории нумерации.....	323
	Серии нумерации в файле журнала истории нумерации.....	324
<b>5.15</b>	<b>Файлы и расширения файлов в папке модели.....</b>	<b>326</b>
<b>5.16</b>	<b>Проверка и изменение местоположения файлов и папок Tekla Structures в Браузере каталогов.....</b>	<b>353</b>
<b>5.17</b>	<b>Порядок поиска в папках.....</b>	<b>354</b>
<b>5.18</b>	<b>Местоположение некоторых файлов в скрытых папках.....</b>	<b>356</b>

<b>6</b>	<b>Шаблоны.....</b>	<b>359</b>
6.1	Создание шаблона.....	361
6.2	Создание шаблона в формате HTML.....	362
6.3	Создание шаблона PDF-отчета.....	363
6.4	Создание шаблона для многоуровневых сборок.....	366
6.5	Создание шаблона для спецификаций арматуры или врезок .....	370
	Атрибуты спецификаций гибки арматуры.....	373
6.6	Добавление изображений в шаблон.....	375
6.7	Типы содержимого.....	378
6.8	Файлы атрибутов шаблонов (contentattributes.lst).....	381
6.9	Определенные пользователем атрибуты шаблонов.....	383
	Добавление определенных пользователем атрибутов шаблонов в редактор шаблонов.....	384
	Добавление комментариев к определенным пользователем атрибутам шаблонов.....	386
	Добавление иерархии к определенным пользователем атрибутам шаблонов.....	387
6.10	Советы по работе с шаблонами .....	388
	Использование атрибута текстового типа в вычислениях.....	389
	Преобразование содержимого поля значения в британские единицы измерения.....	389
	Определение собственного формата даты:.....	390
	Номер листа чертежа сборки или отлитого элемента.....	390
	Использование функций формата в полях значений.....	390
<b>7</b>	<b>Tekla Model Sharing и многопользовательский режим для администраторов.....</b>	<b>393</b>
7.1	Tekla Model Sharing.....	393
7.2	Многопользовательские модели.....	394
<b>8</b>	<b>Импорт модели.....</b>	<b>396</b>
<b>9</b>	<b>Импорт атрибутов.....</b>	<b>397</b>
9.1	Импорт атрибутов.....	397
9.2	Входные файлы для импорта атрибутов.....	398
	Примеры входных файлов, используемых для импорта атрибутов.....	400
	Файл данных, используемый при импорте атрибутов.....	401
9.3	Параметры импорта атрибутов.....	402
<b>10</b>	<b>Удаление Tekla Structures.....</b>	<b>405</b>
10.1	Удаление Tekla Structures.....	405
10.2	Удаление сервера лицензий.....	406
10.3	Удаление сервера лицензий вручную.....	407
<b>11</b>	<b>Разработка приложений с использованием Tekla Open API.....</b>	<b>408</b>

<b>12</b>	<b>Отказ от ответственности.....</b>	<b>410</b>
-----------	--------------------------------------	------------



# 1 Начало работы в качестве администратора Tekla Structures

Для начала работы в качестве администратора Tekla Structures вам следует ознакомиться с понятиями, связанными с установкой, лицензированием и настройкой.

- Установка Tekla Structures с точки зрения администратора организации рассматривается в разделе [Установка Tekla Structures для администраторов \(стр 11\)](#).
- Задачи, связанные с администрированием лицензий, рассматриваются в разделе [Управление лицензиями \(стр 33\)](#).
- Вы можете настроить Tekla Structures различными способами и распространить настроенные конфигурации с помощью различных файлов конфигурации. Основные задачи по настройке рассматриваются в разделах [Рекомендации по настройке Tekla Structures для администраторов \(стр 127\)](#) и [Настройки среды, компании и проекта для администраторов \(стр 142\)](#). Более подробную информацию о структуре файлов и папок см. в разделе [Файлы и папки в Tekla Structures \(стр 256\)](#).

## 1.1 Источники информации для администраторов

### Tekla User Assistance

На сервисе Tekla User Assistance содержится справочная информация для пользователей всех уровней, включая администраторов. Для доступа к справочным материалам по Tekla Structures на сервисе Tekla User Assistance можно нажать клавишу F1 в Tekla Structures. Если у вас открыто какое-либо диалоговое окно, Tekla Structures сразу откроет соответствующий раздел.

По умолчанию все справочные материалы опубликованы в Интернете. Установочные пакеты офлайн-справки есть на сервисе [Tekla Downloads](#). Рекомендуем по возможности пользоваться онлайн-справкой, т. к. она постоянно обновляется.

Справка доступна и тогда, когда программа Tekla Structures не запущена. В меню **Пуск** или на **начальном экране** (в зависимости от используемой операционной системы Windows) выберите Tekla Structures <версия> и затем **Документация**.

### **Замечания к выпуску и замечания к выпуску для администратора**

Замечания к выпуску и замечания к выпуску для администратора публикуются на Tekla User Assistance для каждой новой основной и промежуточной версии Tekla Structures. Они содержат очень полезную информацию, которая понадобится вам при обновлении до новой версии Tekla Structures.

В замечаниях к выпуску содержатся подробные сведения о новых возможностях, усовершенствованиях и исправлениях в существующей функциональности. Замечания к выпуску для администратора содержат полезную информацию о том, как локализовать новые функции Tekla Structures и начать их использовать.

### **Tekla Discussion Forum**

[Tekla Discussion Forum](#) — это площадка для обмена опытом, где вы можете задавать вопросы и общаться с другими пользователями. Для входа необходима учетная запись Trimble Identity.

### **Обучение работе с Tekla Structures**

Чтобы максимально полно использовать возможности Tekla Structures, мы настоятельно рекомендуем пользователям посещать учебные курсы, организуемые офисом Trimble Solutions или реселлером в вашем регионе.

### **Служба поддержки в вашем регионе**

Если у вас есть действующий договор на техническое обслуживание, вы можете обращаться за помощью в службу поддержки в вашем регионе по телефону или по электронной почте.

Адрес электронной почты и номер телефона службы поддержки в вашем регионе можно найти на сервисе [Tekla User Assistance](#) (для этого вы должны войти на сервис, а ваша учетная запись должна быть связана с группой вашей организации).

# 2 Установка Tekla Structures для администраторов

Для установки Tekla Structures на рабочих станциях можно либо с помощью стандартных установочных пакетов, либо путем централизованной установки с использованием пакетов MSI. Также можно запускать Tekla Structures в виртуальной среде Citrix.

Для использования Tekla Structures необходимо также установить сервер лицензий.

## 2.1 Требования для установки

### Trimble Identity

Для идентификации пользователей на сервисах Tekla Online используются учетные записи Trimble Identity. Вы можете использовать свою учетную запись Trimble Identity с другими сервисами Trimble, такими как Trimble Connect и SketchUp 3D Warehouse.

В каждой организации есть хотя бы один администратор учетных записей, который отвечает за управление группой организации, используемой на сервисах Tekla Online. Администратор отвечает за управление учетными записями пользователей в своей организации и предоставление им доступа к сервисам, которые им необходимы. Администраторами могут быть несколько пользователей в организации. Первый пользователь получает приглашение от представителя Trimble; затем этот пользователь добавляет других пользователей и при необходимости администраторов.

Администратор отвечает за следующее:

- Приглашение сотрудников в группу пользователей вашей организации, чтобы на них распространялось действие заключенного

организацией договора на техническое обслуживание. Это даст им доступ к следующим сервисам:

- Tekla Model Sharing. Также необходимо выбрать отдельных пользователей, которым разрешено пользоваться приобретенными вашей организацией лицензиями на Tekla Model Sharing, и следить за сроком действия лицензий.
- Tekla discussion forum.
- Некоторому дополнительному контенту на сервисах Tekla User Assistance и Tekla Warehouse.
- Удаление пользователей из группы пользователей организации, если они больше не принадлежат к организации.

Дополнительные сведения см. в разделах [Trimble Identity для Tekla Online services](#) и [Управление учетными записями Trimble Identity и лицензиями на Tekla Online](#).

### **Рекомендации по операционной системе и оборудованию**

Tekla Structures устанавливается только в 64-разрядной операционной системе Windows последних версий.

Если операционная система не относится к одной из поддерживаемых версий Windows, установка будет автоматически отменена. Для установки также требуется, чтобы на компьютере была установлена платформа Microsoft .NET Framework 4.5.1 или новее. Установочный файл .NET Framework 4.5.1 входит в состав установочного пакета Tekla Structures и при необходимости запускается.

Дополнительные сведения о рекомендуемых характеристиках операционной системы и оборудования см. в разделе [Рекомендации по оборудованию для Tekla Structures 2018i](#).

## **2.2 Установка Tekla Structures**

Загрузить программу Tekla Structures и среды для нее можно с сервиса [Tekla Downloads](#). Для использования новейшего программного обеспечения рекомендуется установить последний пакет обновления Tekla Structures. Пакеты обновления включают усовершенствования и исправления для последней либо предыдущей основной версии или

пакета обновления Tekla Structures. Пакеты обновления доступны всем пользователям с действующим договором на техническое обслуживание.

---

**ПРИМ.** Для установки Tekla Structures необходимы права администратора.

При использовании централизованной установки для установки Tekla Structures на клиентских компьютерах конечные пользователи не обязательно должны иметь права администратора.

---

В мастере установки Tekla Structures содержатся подробные инструкции по установке. Дополнительные сведения см. также в разделе [Install Tekla Structures](#).

## 2.3 Централизованная установка Tekla Structures

Установка Tekla Structures централизованно через сеть компании экономит время, если в компании много пользователей Tekla Structures.

Централизованная установка позволяет выполнять установку Tekla Structures в фоновом режиме, так что пользователи не будут видеть диалоговые окна мастера установки. Подробные сведения о централизованной установке см. в разделе [Централизованное распространение Tekla Structures 2018i](#).

## 2.4 Установка в виртуальной среде

Также можно запускать Tekla Structures в виртуальной среде Citrix. Виртуализация приложений и настольных систем позволяет пользователям запускать программное обеспечение с сервера Citrix по сети, не устанавливая Tekla Structures локально на свою рабочую станцию. Подробные сведения о виртуализированной установке см. в разделе [Использование Tekla Structures с виртуализированными программами и настольными ПК \(стр 26\)](#).

## 2.5 Установка сервера лицензий

### Система лицензирования FlexNet

В Tekla Structures используется система лицензирования на основе активации FlexNet Publisher License Management (FlexNet), разработанная компанией Flexera Software. Система лицензирования FlexNet работает на основе активации, т. е. аппаратная защита или пароли не требуются. Вместо этого используется система плавающих лицензий, когда лицензия хранится на сервере лицензий.

Если вы используете только одну лицензию на Tekla Structures, вы можете установить сервер лицензии на один компьютер с Tekla Structures, чтобы лицензия была доступна только на этой рабочей станции. В среде с несколькими лицензиями и пользователями сервер лицензий необходимо установить в сети компании, что даст возможность более гибко и эффективно использовать лицензии в соответствии с потребностями пользователей.

Когда пользователь запускает Tekla Structures, программа проверяет, есть ли на сервере лицензий доступная лицензия, и использует эту лицензию. Когда пользователь выходит из Tekla Structures, лицензия становится доступной другим пользователям, подключенным к тому же серверу лицензий. Для автономной работы пользователь может заимствовать лицензию с сервера, а впоследствии вернуть ее на сервер.

Чтобы узнать, какую версию сервера лицензий необходимо использовать с вашей текущей версией Tekla Structures, см. раздел [Какую версию лицензий использовать \(стр 47\)](#).

При использовании системы лицензирования на основе активации необходимо выполнить следующие задачи, прежде чем пользователи смогут приступить к работе с Tekla Structures:

- Установить и настроить сервер лицензий на компьютере.
- Сохранить сертификат полномочий и активировать лицензии.
- Подключить каждый клиентский компьютер с Tekla Structures к серверу лицензий.

---

**ПРИМ.** Храните резервные копии своих сертификатов полномочий в безопасном месте.

---

Дополнительные сведения см. в разделе [Система лицензирования Tekla Structures \(стр 34\)](#).

### **Операционная система**

Серверный компьютер, используемый в качестве сервера лицензий Tekla Structures, не обязательно должен быть мощным и обеспечивать высокую производительность. В то же время серверный компьютер должен быть надежным, и его необходимо тщательно обслуживать. Сведения об операционных системах и платформах виртуализации см. в разделе [Рекомендации по оборудованию для Tekla Structures 2018i](#).

Более подробные сведения о настройке сервера лицензий см. в разделах [Установка сервера лицензий Tekla Structures \(стр 46\)](#) и [Контрольный перечень для администратора сервера лицензий Tekla Structures \(стр 38\)](#).

Полезную информацию о системе FlexNet можно найти в документах, входящих в пакет установки, а также опубликованных на [Tekla Downloads](#). Имеются следующие документы:

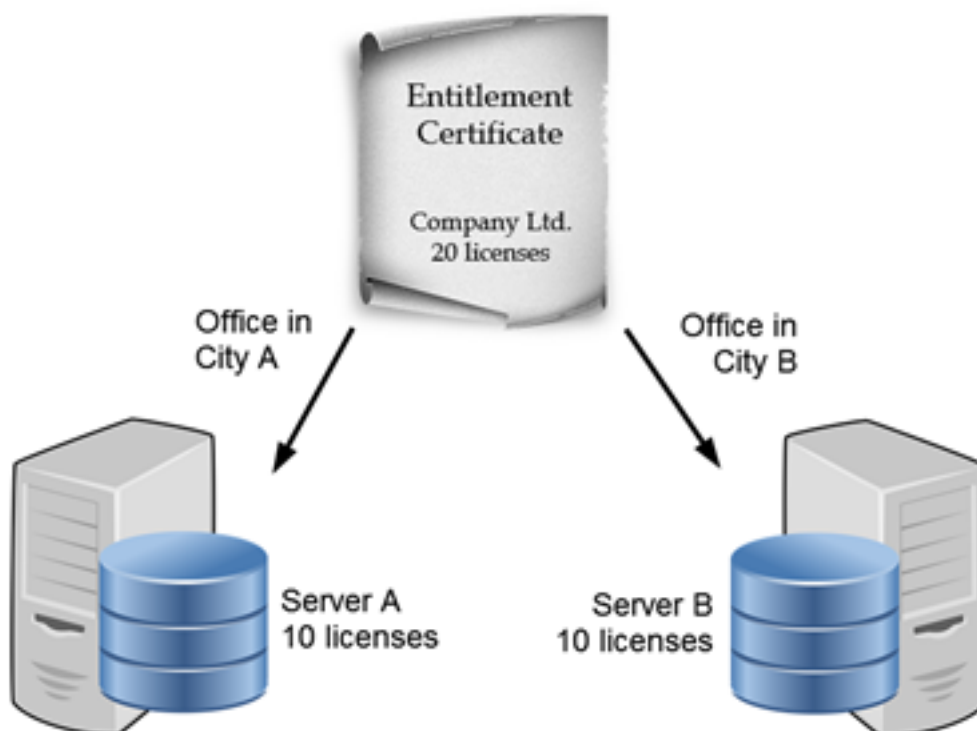
- **Руководства по администрированию лицензий с помощью FlexNet** компании Flexera Software — общие руководства, содержащие,

например, инструкции по созданию групп пользователей и управлению правами доступа:

- C:\TeklaStructures\License\Server\fnp\_LicAdmin.pdf
- C:\TeklaStructures\License\Server\LicenseAdministration.pdf

### Использование нескольких серверов лицензий в одной компании

В некоторых случаях может потребоваться распределить пул лицензий по нескольким серверам в компании. У вас могут быть офисы в нескольких городах со своим сервером лицензий в каждом офисе, или вы можете просто разделить пул лицензий на случай остановки работы сервера.

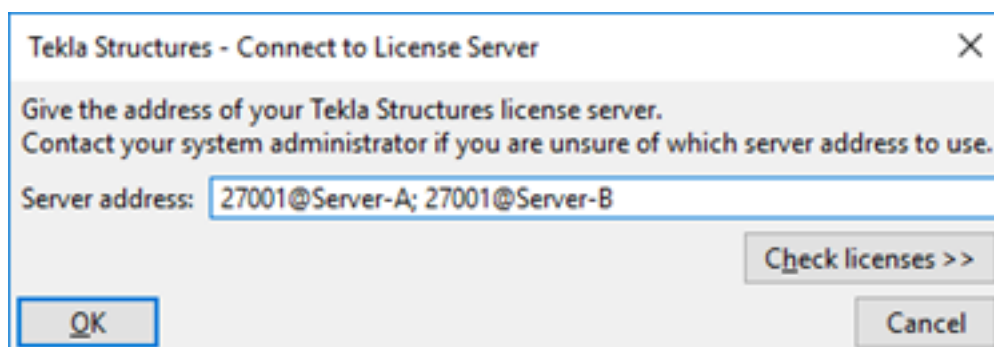


Например, вы можете разбить свой пул лицензий на два сервера, просто активировав половину лицензий на одном сервере, а вторую половину на другом. Таким образом, если один из серверов будет остановлен на обслуживание, вы сможете дать пользователям указание получать лицензии с другого сервера.

Также можно настроить Tekla Structures для проверки наличия лицензий на нескольких серверах:

1. В Tekla Structures откройте модель и выберите **Файл --> Настройки --> Сменить сервер лицензий**.
2. В поле **Адрес сервера** введите адреса серверов лицензий в формате порт@хост, разделяя их точкой с запятой (;).
3. Нажмите кнопку **ОК**.

Обновления вступят в силу при следующем запуске Tekla Structures.



**ПРИМ.** Задание нескольких серверов лицензий может замедлить работу Tekla Structures. Поэтому рекомендуется указывать в диалоговом окне **Подключение к серверу лицензий** не более двух серверов.

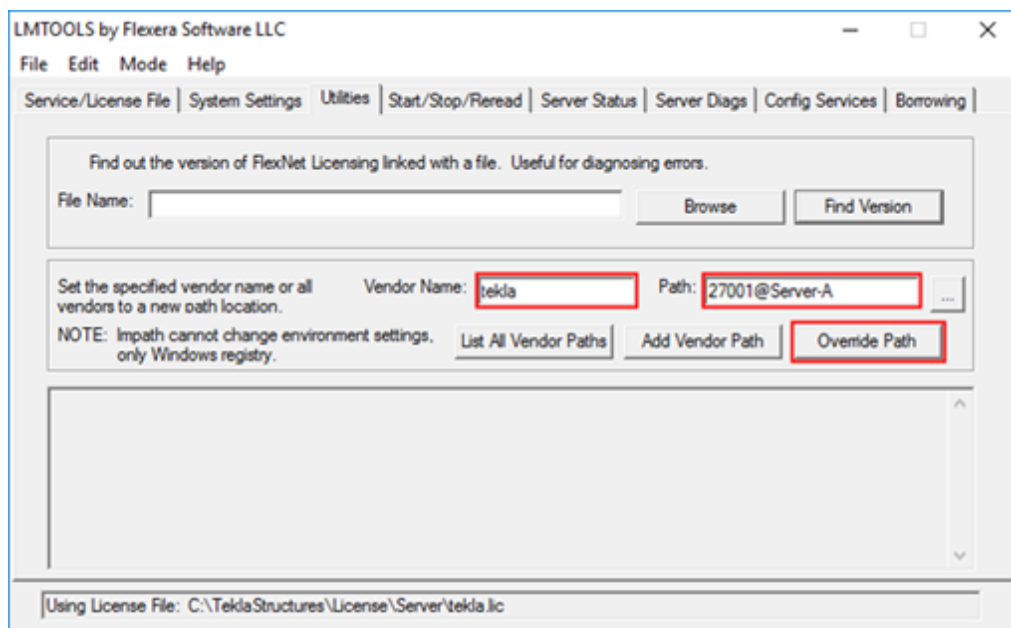
### Мониторинг использования лицензий

Вы можете контролировать использование Tekla Structures в вашей компании по статистике использования лицензий. Средство для мониторинга использования лицензий называется **LMTOOLS** и входит в состав сервера лицензий Tekla Structures. В области статистики сервера лицензий на вкладке **Statistics** отображается информация об использовании лицензий. Дополнительные сведения см. в разделе Tekla Structures License Administration Tool options and settings.

Чтобы просмотреть, какие лицензии используются в настоящий момент, необходимо войти в систему с правами администратора и выполнить на сервере лицензий следующие действия:

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или на **начальном экране**, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Utilities** укажите, какой из серверов лицензий вас интересует. Введите **tekla** в поле **Vendor Name** и адрес сервера лицензий в формате порт@хост в поле **Path**.
3. Нажмите **Override Path**.
4. На вкладке **Server Status** нажмите **Perform Status Enquiry**. Вы увидите, сколько лицензий и какие конфигурации активированы на сервере, а также сколько из этих лицензий используется на момент запроса.





В запросах состояния используются аббревиатуры конфигураций Tekla Structures. Расшифровку этих аббревиатур можно найти в вашем сертификате полномочий или в Tekla Structures License Administration Tool.

Подробное описание синтаксиса запросов состояния см. в разделе LMTOOLS options and settings used in Tekla Structures licensing.

## 2.6 Многопользовательский сервер Tekla Structures

Многопользовательский режим позволяет нескольким пользователям одновременно иметь доступ к одной и той же модели.

Многопользовательский режим подходит для проектных групп, работающих из одного офиса и необязательно имеющих подключение к Интернету.

Если ваша компания принимает участие во внешних проектах или если с одной и той же моделью работает несколько пользователей из разных мест, рекомендуем вместо этого использовать Tekla Model Sharing. С помощью Tekla Model Sharing пользователи в вашей компании смогут работать с одной общей моделью в автономном режиме с высокой производительностью, и синхронизировать изменения с другими участниками проектной группы даже в медленной сети. Для использования Tekla Model Sharing требуется отдельная подписка. Просматривать общие модели, имеющейся в вашей компании, и управлять ими можно с помощью [Management Console](#) для Tekla Model Sharing.

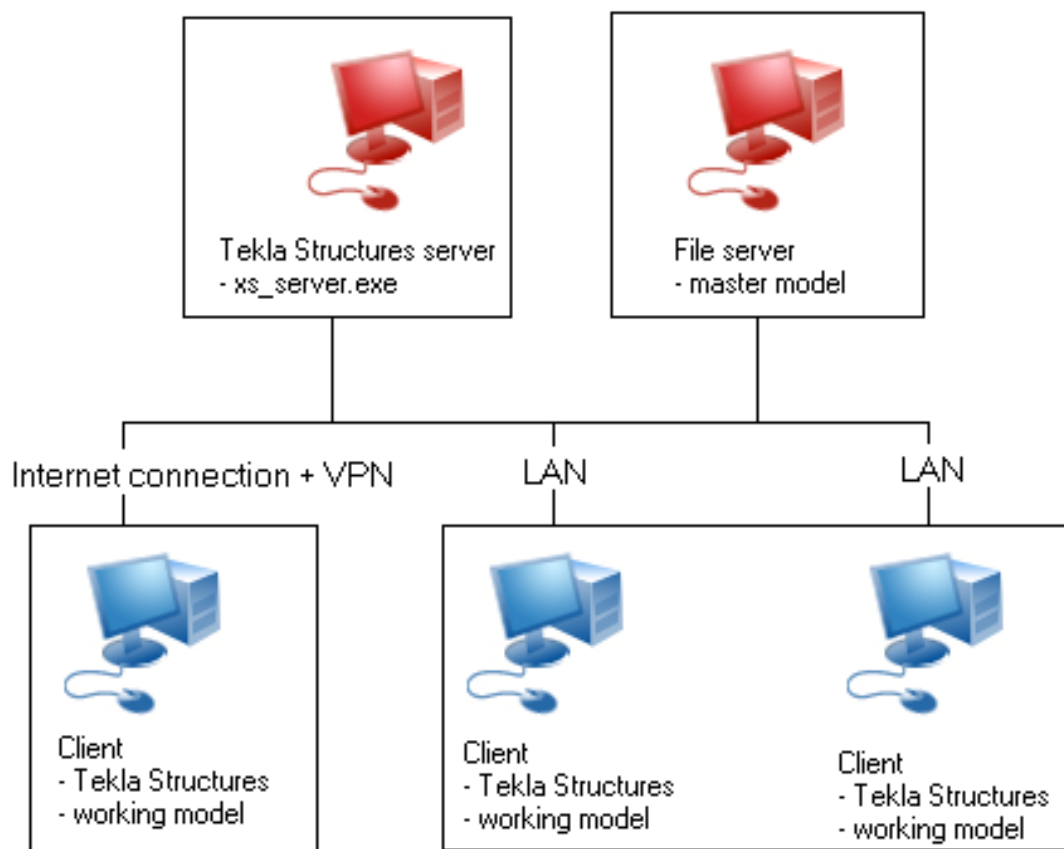
Многопользовательская модель состоит из единой основной модели. Каждый пользователь может обратиться к этой модели и открыть локальное представление этой модели. Это локальное представление

называется рабочей моделью. Все изменения, вносимые пользователем в рабочую модель, являются локальными; они не видны другим пользователям до тех пор, пока рабочая модель не будет сохранена в основную модель. Многопользовательская система может содержать несколько клиентских компьютеров, на которых пользователи работают над своими рабочими моделями. Основная модель может находиться в любой точке сети, в т. ч. на любом из клиентских компьютеров.

Многопользовательская система Tekla Structures работает во внутренней сети вашей организации по стандартному протоколу TCP/IP и состоит из следующих компонентов:

- многопользовательского сервера Tekla Structures, на котором запущена служба `xs_server.exe` (запускаемая утилитой AlwaysUp);
- файлового сервера, на котором находится основная модель;
- клиентских компьютеров, на которых запускается Tekla Structures.

На рисунке ниже показана одна из возможных конфигураций многопользовательской системы.



Многопользовательский сервер представляет собой отдельный установочный пакет, который можно загрузить с Tekla Downloads.

Инструкции по установке многопользовательского сервера и запуску многопользовательского сервера в качестве службы см. в разделе Multi-user system.

---

**ПРИМ.** Если требуется, чтобы несколько пользователей могли работать с одной и той же моделью из разных мест и в разное время, используйте вместо многопользовательского режима сервис Tekla Model Sharing.

---

## 2.7 Установка пакетов .tsep

Пакеты расширения Tekla Structures (файлы .tsep) представляют собой программы-установщики расширений или дополнительного контента сред для Tekla Structures. Пакеты .tsep можно загружать с Tekla Warehouse.

Устанавливать пакеты .tsep можно тремя различными способами.

### Непосредственная установка

1. Дважды щелкните загруженный файл .tsep.
2. Откроется диалоговое окно **Диспетчер расширений Tekla Structures** с именем расширения, которое будет установлено.  
По умолчанию файлы .tsep открываются в **Диспетчере расширений Tekla Structures**. Некоторые файлы .tsep запускаются непосредственно с сервиса Tekla Warehouse (при выборе варианта **Вставить в модель**).
3. Выберите версии Tekla Structures, в которые вы хотите импортировать расширение, и нажмите кнопку **Импорт**. При следующем запуске Tekla Structures расширение будет автоматически установлено и появится в **Диспетчере расширений Tekla Structures**.

---

**ПРИМ.** Если файлы .tsep не открываются в **Диспетчере расширений Tekla Structures** по умолчанию, вы можете сопоставить их вручную. Щелкните файл .tsep правой кнопкой мыши и выберите **Свойства**. В разделе **Приложение** нажмите **Изменить** и найдите TsepFileDispatcherLauncher.

---

### Установка в Диспетчере расширений Tekla Structures

Установить файл .tsep также можно из **Диспетчера расширений Tekla Structures** в Tekla Structures.

1. В каталоге **Приложения и компоненты** выберите  > **Управление расширениями --> Диспетчер расширений**, чтобы открыть **Диспетчер расширений Tekla Structures**.

2. Нажмите **Импорт** и найдите файл `.tsep`, который вы хотите установить.
3. Нажмите **Открыть**.

Импортированный файл `.tsep` будет установлен при следующем запуске Tekla Structures. Он появится в **Диспетчере расширений Tekla Structures** и будет готов к использованию в каталоге **Приложения и компоненты**.

### Централизованная установка

Можно централизованно установить пакет файлов `.tsep` на всех рабочих станциях в компании. Этот способ установки предназначен для системных администраторов.

По умолчанию ожидающие установки файлы `.tsep` хранятся в папке `\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\Extensions\To be installed`. Для централизованной установки файлы `.tsep` необходимо скопировать в папку `%XSDATADIR%\Extensions\To be installed`. Создайте папку `\To be installed`, если она еще не существует.

При запуске Tekla Structures проверяет, есть ли какие-либо файлы `.tsep` в папке `\To be installed`, и при наличии таких файлов автоматически их устанавливает. При наличии установленной более старой версии какого-либо пакета расширения она удаляется перед установкой новой версии. Если уже установлена та же или более новая версия, установка отменяется.

- Установленные файлы `.tsep` хранятся в папке `%XSDATADIR%\Extensions\Installed`.
- Недопустимые файлы `.tsep` удаляются и перемещаются в папку `%XSDATADIR%\Extensions\Invalid installations`.
- Файлы `.tsep`, установка которых отменена, хранятся в папке `%XSDATADIR%\Extensions\Cancelled installations`.

### Копирование файлов `.tsep`

Рекомендуется использовать утилиту `ROBOCOPY` из командной строки (`cmd.exe`) для копирования установочных файлов `.tsep`.

Дополнительные сведения об утилите `ROBOCOPY` можно найти, например, на веб-сайте корпорации Майкрософт.

Базовый синтаксис утилиты `ROBOCOPY` следующий: `robocopy <Source> <Destination> [<File>[...]] [<Options>]`

Например, чтобы скопировать установщики `.tsep`:

```
robocopy "\\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP" "C:\ProgramData\Tekla Structures\2017\Extensions\To be installed" *.tsep
```

Эта команда возьмет файлы `.tsep` из сетевого каталога `\Server1` и скопирует их в папку `\To be installed` локального пользователя.

```

Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\nduc\lu>
C:\Users\nduc\lu>robocopy \\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP C:\ProgramData\Tekla Structures\2017\Extensions\To be installed
or\To be installed" *.tsep

ROBOCOPY :: Robust File Copy for Windows
-----
Started : Wed May 18 09:54:09 2016
Source  : \\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP\
Dest    : C:\ProgramData\Tekla Structures\2017\Extensions\To be installed\
Files  : *.tsep
Options : /COPY:DAT /R:1000000 /U:30

100% New File      3 \\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP\
                               81.3 m Env_UK_Test.tsep
-----
Dirx   : Total Copied Skipped Mismatch FAILED Extras
Files  :      1      0      1      0      0      0
Bytes  : 153.47 m 81.31 m 72.16 m      0      0      0
Lines  : 0:00:00 0:00:00
Speed  : 105132094 Bytes/sec.
Speed  : 6015.706 MegaBytes/min.
Ended  : Wed May 18 09:54:10 2016
C:\Users\nduc\lu>

```

## Централизованная установка

Вы можете отменить установку файлов `.tsep` в пакетном режиме путем создания пустого файла без расширения с именем `RemoveExtensionOnStartup` в папке `\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\Extensions\Installed\[Extension_To_Be_Uninstalled]`. Расширения удаляются при следующем запуске Tekla Structures.

## 2.8 Обновление Tekla Structures

Пакеты обновления можно устанавливать поверх существующей установки Tekla Structures. Для установки новых пакетов обновления не требуется обновление существующих лицензий. Новая версия Tekla Structures устанавливается как отдельный экземпляр и может находиться на той же рабочей станции, что и другие версии Tekla Structures. При обновлении до новой версии необходимо также обновить лицензии, поскольку лицензии соответствуют самой высокой разрешенной версии.

Если на вашем компьютере уже установлена более ранняя версия Tekla Structures, вы можете перенести свои личные настройки в новую версию с помощью мастера переноса свойств. Мастер переноса свойств позволяет скопировать любые из следующих настроек и значений:

- Файл `user.ini`
- Значения реестра, например:
  - Панели инструментов
  - Диалоговые окна
  - Общие параметры

При настройке Tekla Structures, например при добавлении или изменении шаблонов чертежей или отчетов и элементов каталога, настоятельно рекомендуем создать для модифицированных файлов папку компании и папки проектов. Это удобно делать, если требуется сохранить файлы для

использования в дальнейшем или не потерять их при установке новой версии.

Tekla Structures не перезаписывает файлы в папках компании и проектов при установке новой версии. Это дает возможность продолжать использовать модифицированные файлы без их копирования или экспорта и импорта из предыдущих версий. Благодаря этому обновление проходит быстрее и проще. Если предыдущие версии Tekla Structures настраивались без использования папок компании или проектов, вам нужно будет перенести информацию о настройках в следующую версию Tekla Structures.

Прежде чем приступить к использованию новой версии Tekla Structures, всегда тестируйте старые настройки компании на предмет того, правильно ли они работают.

---

**СОВЕТ** Чтобы скопировать настройки позже, можно запустить мастер переноса свойств вручную, дважды щелкнув файл `MigrationWizard.exe` в папке `\Tekla Structures\<версия>\nt\bin\applications\Tekla\Migrations`. Можно выбрать номер версии, из которой копируются настройки, и номер версии, в которую они копируются.

---

## 2.9 Структура папок

### Структура папок на локальном компьютере

О том, как выглядит структура папок на локальном компьютере, см. в разделе `Tekla Structures installation folders`.

### Структура папок компании

Рекомендуется использовать централизованную папку для хранения моделей и файлов с настройками, заданными для компании, и настройками, заданными для конкретных проектов. В этом случае Tekla Structures будет считывать эти настройки с центрального файлового сервера. При обновлении до новой версии Tekla Structures или обновлении логотипа компании, например, понадобится заменить файлы только в одном месте. Это упрощает и обновление, и резервное копирование.

Дополнительные сведения см. в разделе [Создание папок проектов и компаний \(стр 257\)](#).

### Резервное копирование

Как и в случае со всей ценной информацией и наработками, существующими в вашей компании, очень важно делать резервные копии папок моделей, а также настроек компании и проектов. Если в вашей компании есть система для автоматического резервного копирования по графику, настройте ее на создание копий в ночное

время, после окончания рабочего дня во избежание возникновения конфликтов в модели. Не забудьте также делать резервные копии лицензий.

### **Антивирусная защита**

Антивирусные программы иногда мешают сохранению моделей и чертежей в папку модели. Особенно часто такие проблемы возникают в случае, если модель сохранена на сетевом диске. Настоятельно рекомендуем добавить Tekla Structures в список надежных программ вашей антивирусной системы и настроить защиту от вирусов таким образом, чтобы действия в папке модели не блокировались и не сканировались.

## **2.10 Создание ярлыков запуска с настроенными файлами инициализации**

Для запуска `teklastructures.exe` с настроенными файлами инициализации можно использовать ярлыки. Это дает возможность создать ярлыки для различных целей — например, чтобы иметь отдельные настроечные файлы в зависимости от заказчика (например, изготовителя металлоконструкций), для которого выполняется проект. При установке Tekla Structures автоматически создаются ярлыки для выбранных сред.

---

**ПРИМ.** Рекомендуется, чтобы созданием настроенных файлов инициализации и соответствующих ярлыков занимались исключительно администраторы. В противном случае настройки пользователя могут отличаться от настроек, заданных для компании или для конкретного проекта, над которым работает пользователь.

---

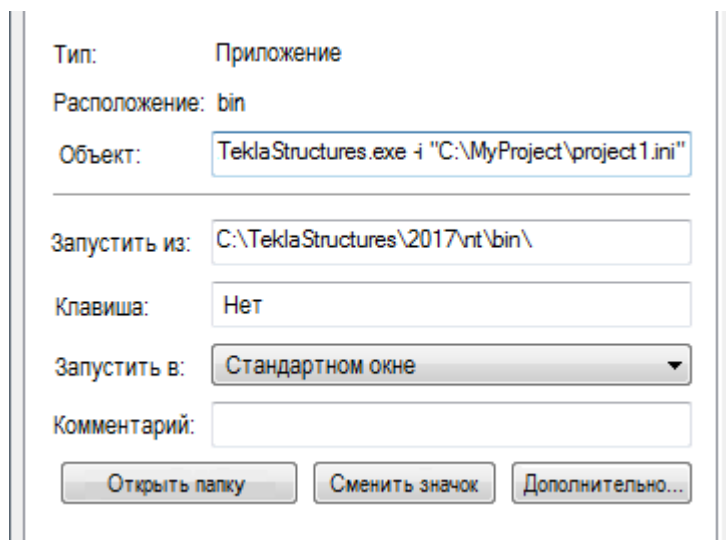
### **Создание ярлыка запуска с настроенным файлом инициализации**

1. Откройте файл `user.ini` с помощью любого стандартного текстового редактора.
2. Сохраните файл с новым именем, например `customer.ini` или `project.ini`.
3. Отредактируйте файл путем добавления необходимых настроек.
4. Сохраните измененный файл инициализации.
5. В Windows откройте меню **Пуск** и выберите **Все программы --> Tekla Structures <версия>**.

- Щелкните **Tekla Structures <версия>** правой кнопкой мыши и выберите **Копировать**.
- Вставьте ярлык на рабочий стол.
- Выберите ярлык, щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Свойства**.
- Измените путь в поле **Объект** ярлыка, добавив в него требуемую инициализационную информацию для проекта.

Сначала введите путь к текущему файлу `teklastructures.exe`, затем желаемые параметры.

Кавычки ("") в пути позволяют избежать возможных проблем в случае, если путь содержит пробелы. Есть путь к папке установки Tekla Structures **не** содержит пробелов — например, `C:\TeklaStructures` \ — при удалении кавычек никаких проблем не возникнет. Если же путь к папке установки Tekla Structures содержит пробелы — например, `C:\Program Files\Tekla Structures\` — кавычки необходимы.



Тип: Приложение

Расположение: bin

Объект: TeklaStructures.exe -i "C:\MyProject\project1.ini"

Запустить из: C:\TeklaStructures\2017\nt\bin\

Клавиша: Нет

Запустить в: Стандартном окне

Комментарий:

Открыть папку Сменить значок Дополнительно...

Максимальная длина ярлыка – 256 символов. Если этой длины недостаточно, все остальные необходимые файлы инициализации можно вызвать из настроенного файла инициализации, а не добавлять их в ярлык.

- Переопределить настройки, заданные в ярлыках, можно с помощью параметра `-i <initialization_file>` в файлах `user.ini` и `option.ini`.

## Параметры, которые можно использовать в ярлыках

В ярлыках можно использовать следующие параметры:



Параметр	Описание
-I <ini_file_path>	<p>Заданный файл .ini <b>загружается перед</b> файлами .ini среды. Этот параметр можно указывать несколько раз.</p> <p>Этот параметр можно использовать для обхода диалогового окна <b>Выбор варианта настройки</b> (диалогового окна входа).</p> <p>Пример:</p> <pre data-bbox="906 577 1369 757">"C:\Program Files\Tekla Structures\2016\nt\bin\TeklaStructures.exe" -I "C:\ProgramData\Tekla Structures\2016\Environments\usimp\us_roles\engineering\EngBypass.ini"</pre>
-i <ini_file_path>	<p>Заданный файл .ini загружается после файлов .ini роли. Этот параметр можно указывать несколько раз.</p> <p>Пример:</p> <pre data-bbox="906 954 1257 1077">"C:\Program Files\Tekla Structures\2016\nt\bin\TeklaStructures.exe" -i "C:\TeklaStructures\MySettings.ini"</pre>
<model_path>	<p>Заданная модель открывается после запуска программы.</p> <p>Пример:</p> <pre data-bbox="906 1240 1331 1364">"C:\Program Files\Tekla Structures\2016\nt\bin\TeklaStructures.exe" "C:\TeklaStructuresModels\New Engineering model"</pre>
-m <macro_file_path>	<p>Заданный макрос выполняется при запуске программы.</p> <p>Пример:</p> <pre data-bbox="906 1527 1369 1673">"C:\Program Files\Tekla Structures\2016\nt\bin\TeklaStructures.exe" -m "c:\ProgramData\Tekla Structures\2016\Environments\usimp\macros\modeling\Directory Browser.cs"</pre>

Эти параметры можно использовать в сочетании, чтобы, например, автоматически подавить окно **Tekla Structures - выбор варианта настройки**, открыть модель и выполнить макрос.

```
"C:\Program Files\Tekla Structures\2016\nt\bin\TeklaStructures.exe" -I "C:\ProgramData\Tekla Structures\2016\Environments\usimp\us_roles\engineering\EngBypass.ini"
```

```
"D:\Models\_TS2016\New Engineering model" -m "c:\ProgramData\Tekla Structures\2016\Environments\usimp\macros\modeling\Directory Browser.cs"
```

## Пример файла инициализации

Ниже приведен пример настроенного файла инициализации проекта, вызывающего другие файлы инициализации.

MyProject.ini

```
// The project is based on the default US imperial settings
call c:\ProgramData\Tekla Structures\19.0\environments\usimp\env_usimp.ini
// ..but our company policy requires these changes
call c:\CompanySettings\OurPolicy.ini
// ..and the fabricator requires something
call c:\Fabricators\Fabricator1.ini
// ..and then we let users to make some changes (bg color etc.)
call c:\Users\user_%USERNAME%.ini
```

Ярлык проекта для этого файла инициализации:

```
C:\Program Files\Tekla Structures\21.0\nt\bin
\TeklaStructures.exe -i \\MyServer\MyProject\MyProject.ini \
\MyServer\MyProject\MyModel\MyModel.db1
```

## 2.11 Использование Tekla Structures с виртуализированными программами и настольными ПК

Использование Tekla Structures с решениями для виртуализации приложений и настольных ПК Citrix — это гибкий и безопасный способ добавления пользователей в проекты Tekla Structures без локальной установки Tekla Structures и копирования данных по проекту на компьютер пользователя. Продукты для виртуализации приложений и настольных систем Citrix принадлежат компании Citrix Systems, Inc.

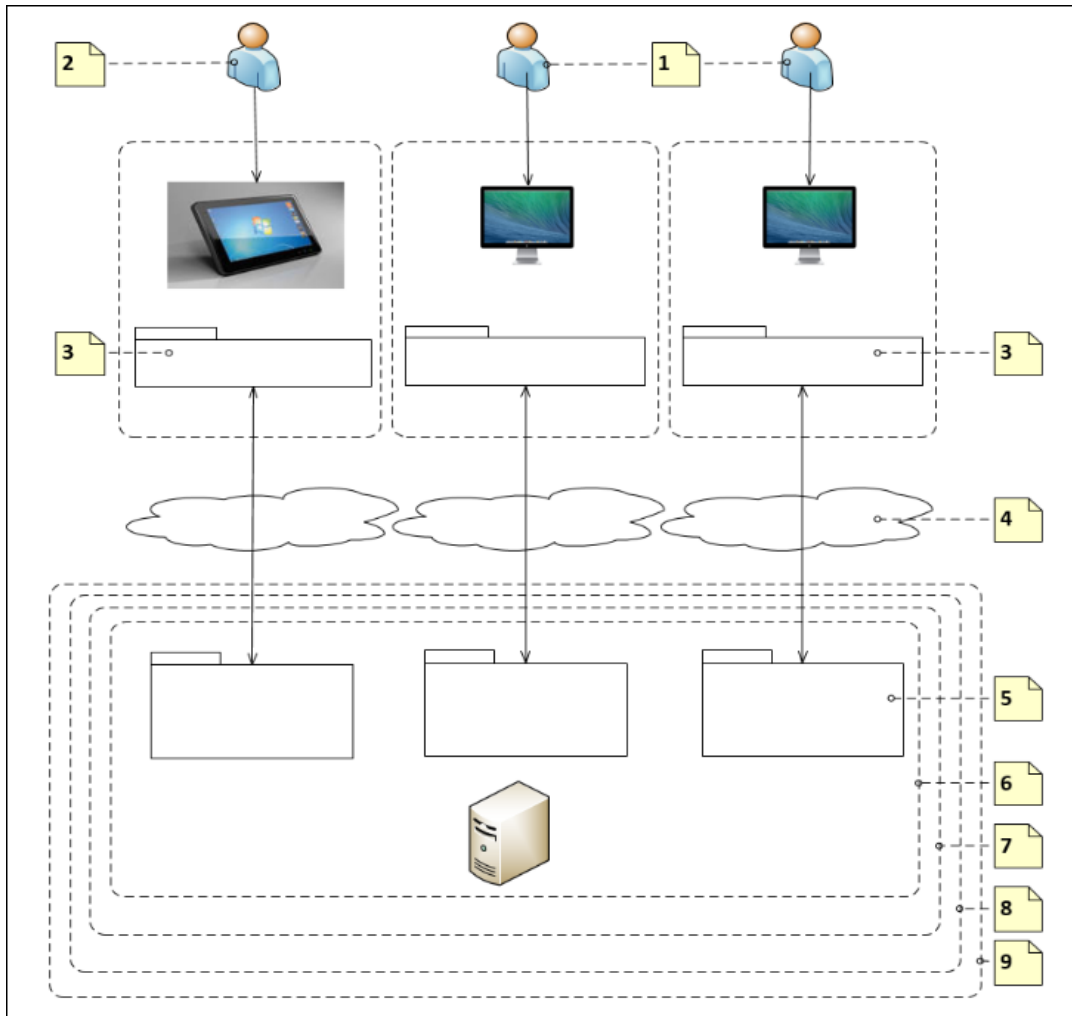
Использование Tekla Structures из централизованного местоположения создаст для всех пользователей возможность работать с одинаковыми настройками среды проекта. Поточковая передача приложений с сервера позволяет использовать Tekla Structures на клиентских компьютерах, планшетах и смартфонах с различными конфигурациями оборудования и программного обеспечения. Данные по проекту защищены, поскольку сохраняются только на сервере.

Ниже перечислены ключевые компоненты для использования Tekla Structures с решениями для виртуализации приложений и настольных систем Citrix.

- Сервер под управлением ОС Windows

- Решение для виртуализации, такое как Citrix XenServer или VMware vSphere
- Установленное решение для виртуализации приложений или настольных систем Citrix
- Сервер обычно настраивается отделом ИТ-ресурсов компании.
- Группы пользователей (иными словами, группы доставки, определенные на сервере)
  - Группы доставки настраиваются администратором среды виртуализации.
- Права доступа для групп доставки, определенные на сервере
  - Права доступа настраиваются администратором.
- ПО Citrix Receiver, установленное на клиентских компьютерах
  - ПО Citrix Receiver обычно предоставляется через веб-браузер.
- Программа Tekla Structures, установленная на сервере или виртуальной машине, запущенной на сервере
  - Высокопроизводительный сервер под управлением ОС Windows, который может одновременно обслуживать несколько пользователей.
- Быстрый доступ к файлам проекта
- Подключение к серверу лицензий Tekla Structures (каждому пользователю Tekla Structures необходима действительная лицензия на Tekla Structures)

На рисунке ниже представлены основные концепции виртуализации Tekla Structures.



1	Пользователь настольного ПК
2	Пользователь планшета или смартфона
3	Тонкий клиент Citrix
4	Защищенное интернет-подключение к данным просмотра
5	Экземпляры Tekla Structures, запущенные на виртуальной машине
6	ОС Windows для виртуального сервера
7	Платформа виртуализации (уровень гипервизора)
8	Серверное оборудование
9	Центр обработки данных, размещенный на ресурсах организации пользователя, Trimble, Amazon или третьей стороны

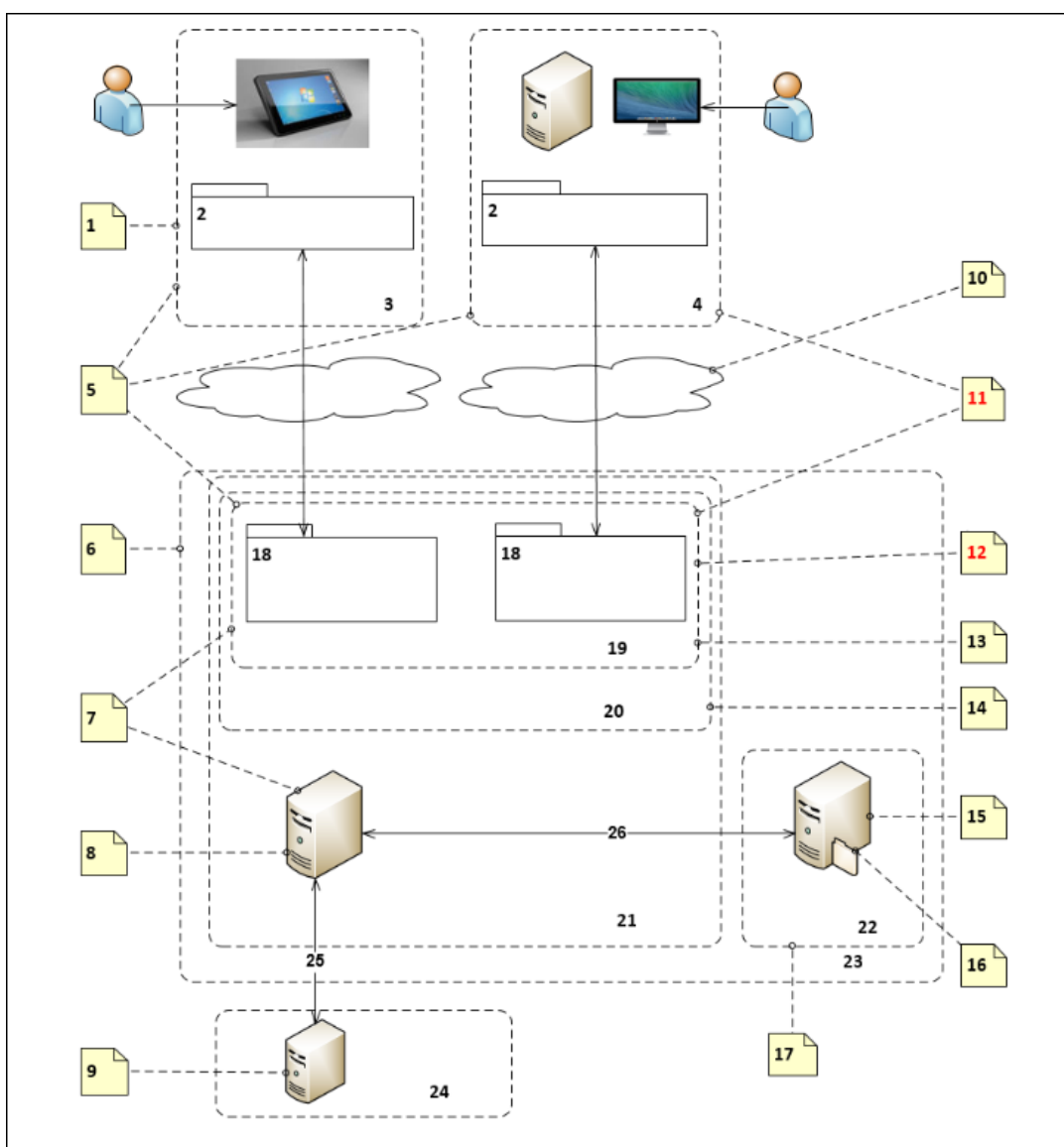
## Предварительные условия для использования Tekla Structures в виртуальной среде

Виртуализация Citrix настраивается на физическом или виртуальном сервере. Добавление пользователей и их групп, а также определение прав доступа к вычислительным ресурсам на сервере осуществляется посредством ПО Citrix Studio.

Рекомендуемое аппаратное обеспечение рассматривается в [рекомендациях по оборудованию для Tekla Structures 2017i](#).

Подробные инструкции по установке и настройке ПО XenApp и XenDesktop см. в документации Citrix.

На рисунке ниже представлены основные компоненты виртуализации Tekla Structures.



<b>1</b>	Citrix XenApp 7.6
<b>2</b>	Приложение для тонкого клиента: клиент Citrix XenApp или Citrix XenDesktop Desktop Viewer
<b>3</b>	Пользователь планшета/телефона
<b>4</b>	Пользователь настольного ПК
<b>5</b>	Одновременно несколько клиентов могут совместно использовать один экземпляр виртуальной машины
<b>6</b>	Центр обработки данных, размещенный на ресурсах организации пользователя, Trimble, Amazon или третьей стороны
<b>7</b>	Для каждого экземпляра виртуальной машины может быть выделен графический процессор (GPU) с объемом графической памяти от 0,5 до 2 ГБ.
<b>8</b>	<p>Высокопроизводительный компьютер:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Быстрый графический адаптер (NVIDIA GRID K520 или более новые графические процессоры NVIDIA Tesla)</li> <li>• 8–16 ГБ главной памяти на каждого пользователя в зависимости от нагрузки</li> <li>• Хорошие процессоры, такие как последнее поколение семейств Intel Xeon E5 или E7</li> <li>• ОС Windows Server 2012 R2</li> </ul>
<b>9</b>	Локальный, корпоративный или облачный сервер лицензий Tekla Structures. Для каждого экземпляра TeklaStructures.exe, запущенного на виртуальной машине, необходима действительная лицензия.
<b>10</b>	Пропускная способность сети (от 1 Мбит/с)
<b>11</b>	Следует избегать получения доступа к данным из локальной файловой системы клиента в виду возможной очень низкой скорости передачи.
<b>12</b>	Никогда не используйте локальный диск виртуального сервера для сохранения папок моделей.
<b>13</b>	Citrix XenDesktop 7.6
<b>14</b>	Гипервизор VMware vSphere 6.0
<b>15</b>	Файловый сервер
<b>16</b>	Обычное управление разрешениями для файловой системы Windows на файловом сервере
<b>17</b>	Данные по проекту, включая среды, следует сохранять на другой машине (сервере) в центре обработки данных или файловой системе в сети компании.
<b>18</b>	Приложение для настольного ПК: Tekla Structures
<b>19</b>	Экземпляр виртуальной машины
<b>20</b>	Гипервизор

<b>21</b>	Сервер под управлением Windows, на котором размещены виртуальные машины
<b>22</b>	Сетевое хранилище данных (NAS)
<b>23</b>	Центр обработки данных
<b>24</b>	Сервер лицензий Tekla Structures (локальный или размещенный за пределами центра обработки данных)
<b>25</b>	Получить лицензию
<b>26</b>	Чтение/запись файлов проектов. Необходим быстрый доступ к диску.

## Настройка виртуальной среды для Tekla Structures

Необходимо настроить сервер, определить группы доставки, установить программу и среды Tekla Structures на сервере. Пользователям Tekla Structures необходимо установить ПО Citrix Receiver на своих компьютерах.

### 1. Настройте сервер.

Для одновременного обслуживания нескольких пользователей рекомендуется высокопроизводительный компьютер с быстрым графическим адаптером, таким как NVIDIA GRID K520 или более новые графические процессоры NVIDIA Tesla. Необходимо обеспечить достаточный объем оперативной памяти для каждого пользователя в зависимости от размера и уровня детализации проектов. Серверный компьютер должен быть оснащен достаточно мощным центральным процессором и работать под управлением операционной системы Windows Server 2012 R2.

Подробные инструкции по установке и настройке ПО XenApp и XenDesktop см. в документации Citrix.

### 2. Установите программу Tekla Structures и необходимые среды на сервере.

**ПРИМ.** Сохранение моделей на локальном диске виртуального компьютера может вызвать проблемы с доступом. Используйте специальный файловый сервер для моделей. Не забудьте выбрать правильное сетевое расположение для папки моделей во время установки Tekla Structures.

Настройки среды Tekla Structures одинаковы для всех пользователей, работающих с одним виртуальным компьютером. Так же, как и в случае с установкой на обычных настольных ПК, необходимо убедиться, что среды

на различных виртуальных машинах одинаковы или совместимы.

---

Настоятельно рекомендуется использовать стандартные среды Tekla Structures и устанавливать для них настройки компании или конкретного проекта (на файловом сервере в сети).

3. Установите ПО Citrix Receiver на клиентском компьютере Tekla Structures:

Рекомендуется использовать веб-интерфейс пользователя ПО Citrix Receiver.

- a. Откройте веб-интерфейс пользователя ПО Citrix Receiver в веб-браузере.  
Используйте адрес `https`, предоставленный администраторами компании.
- b. Установите клиентское ПО Citrix Receiver, следуя инструкциям в мастере установки. Не создавайте учетную запись и не входите в систему мастера установки, а завершите установку и вернитесь в веб-интерфейс пользователя.
- c. Завершив установку, вернитесь в веб-интерфейс пользователя Citrix Receiver и войдите в систему, используя учетные данные, предоставленные администраторами компании.
- d. Выберите необходимый виртуализированный настольный ПК. Если виртуализированный настольный ПК не запускается автоматически, выполните файл Citrix (.ica).

Теперь можно начать работать с Tekla Structures на виртуализированном настольном ПК точно так же, как на собственном компьютере.

- При первом использовании виртуализированного настольного ПК можно задать права доступа к своим локальным файлам для чтения и записи в диалоговом окне настройки доступа к файлам.
- Обратите внимание, что ссылаться на локальные файлы на вашем компьютере непосредственно в программе Tekla Structures не рекомендуется. Если вам необходим доступ к этим файлам в программе Tekla Structures, вначале скопируйте их в общую сетевую папку.
- Обратите внимание, что папки модели не копируются на клиентские компьютеры.

Клиент Citrix Receiver часто обновляется. Всегда устанавливайте последнюю версию клиента, когда в веб-интерфейсе пользователя отображается соответствующий запрос.



# 3 Управление лицензиями

Для начала работы с администрированием лицензий:

1. Убедитесь, что вы представляете себе, как работает лицензирование. См. раздел [Система лицензирования Tekla Structures \(стр 34\)](#).
2. Установите сервер лицензий, следуя инструкциям в разделе [Установка сервера лицензий Tekla Structures \(стр 46\)](#).
3. Убедитесь, что сервер лицензий может подключаться к серверу активации лицензий Trimble, и что клиенты могут подключаться к серверу лицензий. См. раздел [Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows \(стр 56\)](#).
4. Активируйте свои лицензии на сервере, следуя инструкциям в разделе [Активация лицензий Tekla Structures \(стр 75\)](#).
5. Проверьте, что лицензирование работает, и подключите клиенты к серверу лицензий, следуя инструкциям в разделе [Подключение Tekla Structures к серверу лицензий \(стр 80\)](#).

Кроме того, вы можете сделать так, чтобы лицензии определенных типов были доступны в первую очередь тем пользователям, которым они нужны больше всего. Для этого необходимо определить права доступа для использования и заимствования лицензий, как описано в разделе [Изменение прав доступа к лицензиям Tekla Structures \(tekla.opt\) \(стр 82\)](#). Это позволяет избежать ситуаций, когда пользователям, которым нужны лицензии, их не хватает из-за того, что кто-то зарезервировал или позаимствовал лицензию, которая ему на самом деле не нужна.

При продлении срока действия лицензий, а также при внесении в сервер лицензий аппаратных изменений необходимо деактивировать лицензии, следуя инструкциям в разделе [Деактивация лицензий Tekla Structures \(стр 89\)](#).

Если лицензии стали ненадежными или были заблокированы, пользоваться ими невозможно. Такие лицензии необходимо восстановить. О том, как это сделать, см. в разделе [Восстановление лицензии Tekla Structures \(стр 91\)](#).

**См. также**

[Устранение неполадок в системе лицензирования Tekla Structures \(стр 93\)](#)

## 3.1 Система лицензирования Tekla Structures

Информация в этом разделе предназначена для администраторов или опытных пользователей, в задачи которых входит управление лицензиями для других пользователей. Инструкции по работе с лицензиями для конечных пользователей см. в разделе *Install and license Tekla Structures*.

В Tekla Structures используется система лицензирования FlexNet (FlexNet Publisher License Management), разработанная компанией Flexera Software. Для управления лицензиями на Tekla Structures мы разработали свои собственные программные инструменты, которые работают поверх платформы FlexNet. Они заменяют собой стандартные средства, с которыми вы могли сталкиваться при использовании других продуктов с лицензированием FlexNet.

В Tekla Structures лицензии хранятся в доверенном хранилище. Это означает, что Tekla Structures не поддерживает трехсерверное резервирование, при котором лицензии хранятся в файлах лицензий. Однако у вас может быть любое количество серверов лицензий, для определения и поиска которых используются пути поиска.

Для активации лицензий на вашем сервере лицензий используется сертификат полномочий, который высылается по электронной почте контактному лицу, указанному вашей организацией при покупке лицензии. Если вы не получили свой сертификат полномочий, свяжитесь с [офисом Tekla в вашем регионе](#).

### Основные возможности

Система лицензирования FlexNet обеспечивает следующие основные возможности:

- Простота обновления и продления лицензий.
- Возможность создания групп пользователей с разными правами доступа к различным конфигурациям Tekla Structures.
- Различные варианты управления лицензиями. Так, необязательно активировать все лицензии на одном сервере лицензий. Можно активировать некоторые из лицензий на общем сервере, а остальные локально на компьютере каждого пользователя, например. Можно легко сменить местоположение лицензий, деактивировав их на одном сервере лицензий и активировав на другом.
- Эффективное управление лицензиями. После активации лицензий на сервере лицензий в локальной сети их можно использовать в

качестве так называемых плавающих лицензий. Когда пользователь запускает Tekla Structures, с сервера лицензий для него выписывается лицензия. Когда пользователь закрывает Tekla Structures, эта лицензия возвращается на сервер и становится доступной для других пользователей.

- Можно пользоваться Tekla Structures в автономном режиме (без подключения к серверу) путем заимствования лицензий.

### **Предварительные условия для использования FlexNet**

Существует ряд моментов, которые администратор должен принять во внимание, прежде чем начинать работать с системой лицензирования FlexNet. Ознакомьтесь со следующими контрольными перечнями:

- [Контрольный перечень элементов, которые необходимо получить от Trimble Solutions для использования системы лицензирования Tekla Structures \(стр 35\)](#)
- [Контрольный перечень ИТ-ресурсов, необходимых для использования системы лицензирования Tekla Structures \(стр 36\)](#)
- [Контрольный перечень для администратора сервера лицензий Tekla Structures \(стр 38\)](#)
- [Права, необходимые для выполнения задач по администрированию системы лицензирования Tekla Structures \(стр 39\)](#)

### **Процесс работы с лицензиями в общих чертах**

Прежде чем пользователи смогут начать работу с Tekla Structures:

- Установить и настроить сервер лицензий на компьютере. См. [Установка сервера лицензий Tekla Structures \(стр 46\)](#)
- Сохранить сертификат полномочий и активировать лицензии. См. [Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера \(стр 76\)](#)
- Подключить каждый клиентский компьютер с Tekla Structures к серверу лицензий. См. [Подключение Tekla Structures к серверу лицензий \(стр 80\)](#)

### **Пользователи Tekla Campus**

Для Tekla Structures Learning Edition система лицензирования FlexNet не используется, поэтому инструкции по лицензированию FlexNet в этом случае не применимы. Дополнительные сведения о Tekla Structures Learning Edition см. на <https://campus.tekla.com/>

## **Контрольный перечень элементов, которые необходимо получить от Trimble Solutions для**

## использования системы лицензирования Tekla Structures

Чтобы начать работать с лицензированием FlexNet, администратор должен располагать следующими элементами, полученными от Trimble Solutions:

- **Сертификат полномочий**

Trimble Solutions высылает сертификат полномочий на лицензии по электронной почте тому человеку в вашей организации, который совершил покупку лицензий, или человеку, указанному в качестве контактного лица. В сертификате полномочий перечислены все лицензии на Tekla Structures, которые вы имеете право использовать, с указанием идентификаторов активации для этих лицензий.

Для запроса сертификата обращайтесь к представителю Tekla Structures в вашем регионе.

- **установочный пакет сервера лицензий Tekla Structures**

Установочный пакет сервера лицензий Tekla Structures доступен в сервисе [Tekla Downloads](#). Установочный пакет содержит файлы сервера лицензий и программу **Tekla Structures License Administration Tool**.

- **Руководство по администрированию лицензий**

Этот документ, подготовленный компанией Flexera Software, представляет собой руководство общего характера, содержащее, например, инструкции по созданию групп пользователей и управлению правами доступа. Это руководство содержится в установочном пакете сервера лицензий и устанавливается в папку установки сервера лицензий (в формате .pdf).

## Контрольный перечень ИТ-ресурсов, необходимых для использования системы лицензирования Tekla Structures

Администратор должен принять во внимание следующие требования, связанные с ИТ-ресурсами:

- **Поддерживаемая операционная система**

Система лицензирования FlexNet для Tekla Structures предназначена для операционной системы Windows. Поддержка виртуальных серверов ограничена. Дополнительные сведения см. в [рекомендациях по оборудованию](#) для Tekla Structures на Tekla User Assistance.

- **Учетная запись пользователя Windows с правами администратора**

Ваше имя пользователя для входа в Windows не должно содержать никаких специальных символов.

Для установки сервера лицензий и управления им необходимо иметь права администратора на компьютере. Дополнительные сведения см. в разделе [Права, необходимые для выполнения задач по администрированию системы лицензирования Tekla Structures](#) (стр 39).

- **Порт TCP/IP 27007 для сервера лицензий**

Служба лицензирования Tekla Structures (lmgrd) автоматически запускается на порте TCP/IP 27007. Этот порт должен быть выделен для использования исключительно службой лицензирования Tekla Structures. При необходимости можно вручную задать для службы лицензирования другой порт TCP/IP; см. раздел [Редактирование файла лицензий tekla.lic вручную](#) (стр 52).

- **Локальная сеть**

Сервер лицензий и клиентские компьютеры должны находиться в одной и той же локальной сети. Клиенты должны иметь возможность связи с сервером лицензий. Если в компании нет локальной сети, рекомендуется установить сервер лицензий на каждый компьютер с Tekla Structures и активировать одну лицензию на каждом компьютере.

- **Внутренний брандмауэр и прямой обмен данными**

Используемый в компании внутренний брандмауэр (например, брандмауэр Windows) не должен препятствовать обмену данными между серверным компьютером и компьютерами с Tekla Structures. Приложения `tekla.exe` и `lmgrd.exe` должны иметь возможность работать через брандмауэр. Дополнительные сведения см. в разделе [Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows](#) (стр 56).

Во время подключения сервера лицензий компании к серверу активации в Trimble Solutions серверному компьютеру должен быть разрешен прямой обмен данными с Интернетом. Обмен данными при активации осуществляется по протоколу SOAP поверх HTTPS через порт TCP/IP 443.

Брандмауэр не должен блокировать никакие входящие или исходящие данные во время активации. Чтобы разрешить обмен данными активации, укажите адрес сервера активации в настройках брандмауэра:

<https://activate.tekla.com:443/flexnet/services/ActivationService?wsdl>

Если непосредственная отправка данных с серверного компьютера в Интернет невозможна, обратитесь в службу поддержки Tekla Structures в вашем регионе для активации лицензий вручную.

- **Настройки резервного копирования системы**

Если в компании используется система автоматического резервного копирования и восстановления, необходимо настроить ее таким образом, чтобы доверенное хранилище не перезаписывалось резервной копией. Доверенное хранилище — это место хранения данных лицензирования на серверном компьютере, которое находится в папке `C:\ProgramData\FLEXnet`, в зависимости от операционной системы.

## **Контрольный перечень для администратора сервера лицензий Tekla Structures**

В компании или организации должен быть назначен администратор сервера лицензий. Основные обязанности администратора сервера лицензий:

- Установить сервер лицензий Tekla Structures. См. [Установка сервера лицензий Tekla Structures \(стр 46\)](#)
- Если автоматическая установка невозможна, установить и настроить сервер лицензий Tekla Structures вручную. См. [Установка сервера лицензий Tekla Structures: установка вручную \(стр 49\)](#), [Настройка сервера лицензий Tekla Structures вручную \(стр 54\)](#), [Редактирование файла лицензий tekla.lic вручную \(стр 52\)](#)
- Сохранить сертификат полномочий на компьютере сервера лицензий и активировать лицензии на сервере, чтобы сделать их доступными для пользователей Tekla Structures (или для себя, если сервер лицензий установлен на вашем компьютере). См. [Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера \(стр 76\)](#)
- Сообщить пользователям сервера лицензий имя и номер порта, чтобы они могли подключить Tekla Structures к серверу. См. [Подключение Tekla Structures к серверу лицензий \(стр 80\)](#)
- При необходимости изменить настройки брандмауэра, чтобы разрешить обмен данными лицензирования. См. [Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows \(стр 56\)](#)
- При необходимости изменить правами доступа к лицензиям в файле настроек `tekla.opt`. См. [Изменение прав доступа к лицензиям Tekla Structures \(tekla.opt\) \(стр 82\)](#)

- Экспортировать настроенные файлы идентификаторов продукта для заимствования лицензий и передать их автономным пользователям. См. [Предоставление автономным пользователям настроенного файла идентификаторов продукта \(стр 121\)](#)
- Проинформировать пользователей о политике использования лицензий в компании и осуществлять мониторинг использования лицензий.

## Права, необходимые для выполнения задач по администрированию системы лицензирования Tekla Structures

Для установки сервера лицензий и управления им необходимо иметь права администратора Windows на компьютере. Кроме того, необходимо отдельно запускать некоторые приложения от имени администратора. Это зависит от используемой версии Windows.

- В ОС **Windows 7, Windows 8/8.1 и Windows 10** необходимо входить в систему от имени администратора. В некоторых случаях необходимо запускать приложения от имени администратора. Для этого перейдите в содержащую приложение папку, щелкните приложение правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню команду **Запуск от имени администратора**.
- В **Windows Server** необходимо входить в систему как администратор. В некоторых случаях необходимо запускать приложения с *неограниченными правами*. Для этого нажмите приложение правой кнопкой мыши, выберите **Запуск от имени** и снимите флажок **Запустить эту программу с ограниченным доступом**.

## Распространение лицензий Tekla Structures и управление ими

Система лицензирования FlexNet предусматривает несколько вариантов распространения лицензий среди пользователей. Оптимальный способ зависит от величины компании или организации, а также от количества пользователей Tekla Structures.

Существует два основных способа распространения лицензий среди пользователей:

- Лицензии активируются на общем сервере лицензий, где они доступны нескольким пользователям.
- Лицензии активируются на компьютере каждого пользователя.

Способы распространения лицензий также можно сочетать. Например, можно активировать одну лицензию на отдельном компьютере, а остальные лицензии — на общем сервере лицензий.

В следующей таблице приведены типовые действия по управлению лицензиями, активируемыми отдельно на каждом компьютере, и лицензиями, активируемыми на общем сервере лицензий.

<b>Лицензии активируются на компьютере каждого пользователя</b>	<b>Лицензии активируются на общем сервере лицензий</b>
<p>Назначать администратора сервера лицензий не требуется.</p> <p>Каждый пользователь управляет сервером лицензий, установленным на его собственном компьютере.</p>	<p>Необходимо централизованное обслуживание и администрирование лицензий.</p> <p>Администратор сервера лицензий обслуживает сервер лицензий и управляет сервером лицензий.</p> <p>Обычно в компании есть несколько основных пользователей Tekla Structures. Основные пользователи — хорошие кандидаты на роль администратора сервера лицензий, т. к. они уже знакомы с Tekla Structures. Дополнительные сведения об обязанностях администратора сервера лицензий см. в разделе <a href="#">Контрольный перечень для администратора сервера лицензий Tekla Structures (стр 38)</a></p>
<p>Управление правами доступа к лицензиям не требуется.</p> <p>Каждый пользователь активирует только необходимые ему лицензии.</p>	<p>По умолчанию все конфигурации лицензий, активированные на сервере, доступны для всех пользователей Tekla Structures. Однако возможно централизованное управление правами доступа.</p> <p>Администратор сервера лицензий может предоставить различным пользователям доступ к различным конфигурациям. Для управления правами доступа к лицензиям администратору сервера лицензий администратор сервера лицензий редактирует файл настроек <code>tekla.opt</code>. Дополнительные сведения об управлении правами</p>



Лицензии активируются на компьютере каждого пользователя	Лицензии активируются на общем сервере лицензий
	доступа к лицензиям см. в разделе <a href="#">Изменение прав доступа к лицензиям Tekla Structures (tekla.opt) (стр 82)</a> .
<p>Tekla Structures можно использовать вне офиса.</p> <p>Если лицензия пользователя активирована на компьютере, заимствование лицензии или VPN-подключение не требуется.</p>	<p>Tekla Structures можно использовать вне офиса.</p> <p>Для работы с Tekla Structures вне офиса пользователь должен заимствовать (арендовать) лицензию с общего сервера лицензий или использовать VPN-подключение к серверу лицензий.</p>
<p>Лицензии используются только одним человеком.</p> <p>У пользователей есть доступ только к лицензиям, активированным на их компьютерах. Если пользователю нужна лицензия, которая активирована на другом компьютере, пользователь должен использовать этот другой компьютер. Другой вариант — деактивировать лицензии на одном компьютере и активировать их на другом, для чего необходимо проделать определенные действия.</p>	<p>Лицензии часто извлекаются с сервера несколькими пользователями.</p> <p>Когда лицензии активированы на общем сервере, они доступны нескольким пользователям. Лицензии извлекаются с сервера лицензий только по мере необходимости. Когда пользователю больше не нужна лицензия, он закрывает Tekla Structures, и лицензия становится доступной для другого пользователя. Переключиться с одной лицензии на другую очень просто.</p>
	<p>Правила использования лицензий</p> <p>Пользователи Tekla Structures должны подчиняться общим правилам или внутренней политике компании. Правила должны содержать инструкции по управлению лицензиями (например, кому разрешено заимствовать лицензии). Соблюдение общих правил сводит к минимуму число конфликтов ситуаций при управлении лицензиями.</p>

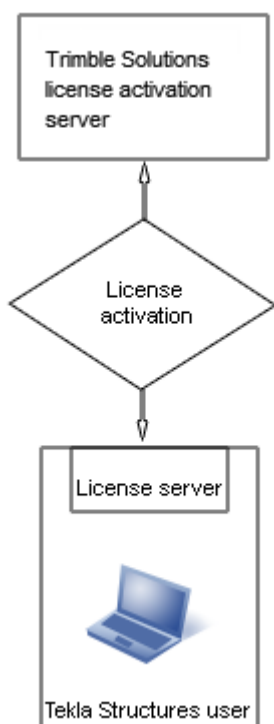
## Примеры различных вариантов системы лицензирования Tekla Structures

Ниже приведены примеры управления лицензиями в компаниях и организациях различных размеров.

### Пример 1: один пользователь Tekla Structures, все лицензии активированы на одном компьютере

В компании только один пользователь работает с Tekla Structures. Пользователь устанавливает Tekla Structures и сервер лицензий на один и тот же компьютер.

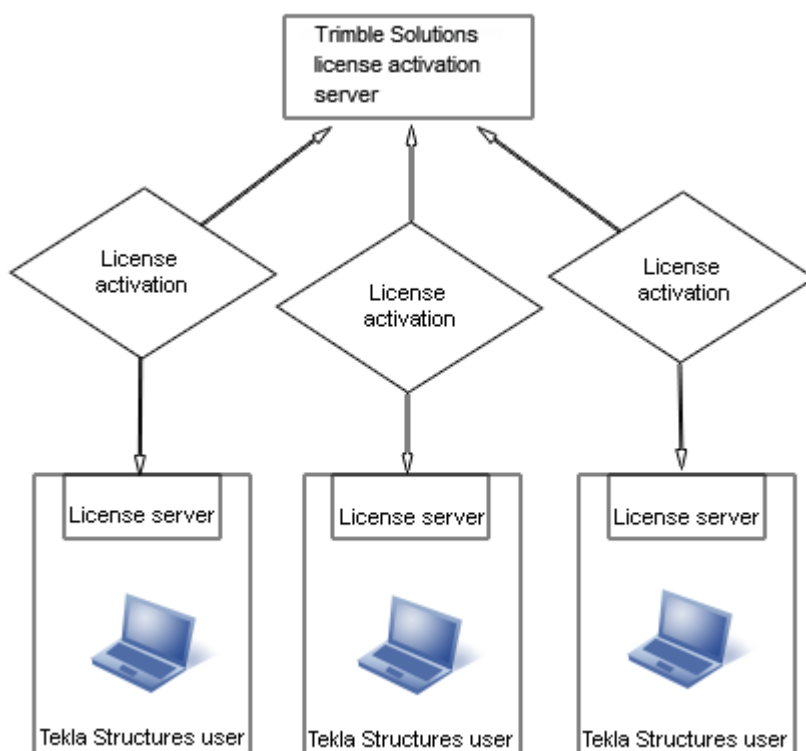
- Установка сервера лицензий не предполагает никаких сложностей; можно использовать настройки сервера лицензий по умолчанию. Пользователю не нужно изменять настройки сервера лицензий, поскольку сервер лицензий и Tekla Structures запускаются на одном и том же компьютере.
- Поскольку пользователь устанавливает сервер лицензий на свой компьютер, для работы с Tekla Structures вне офиса ему не нужно заимствовать лицензию или использовать VPN-подключение.



## Пример 2: три пользователя Tekla Structures, необходимые лицензии активированы отдельно на каждом компьютере

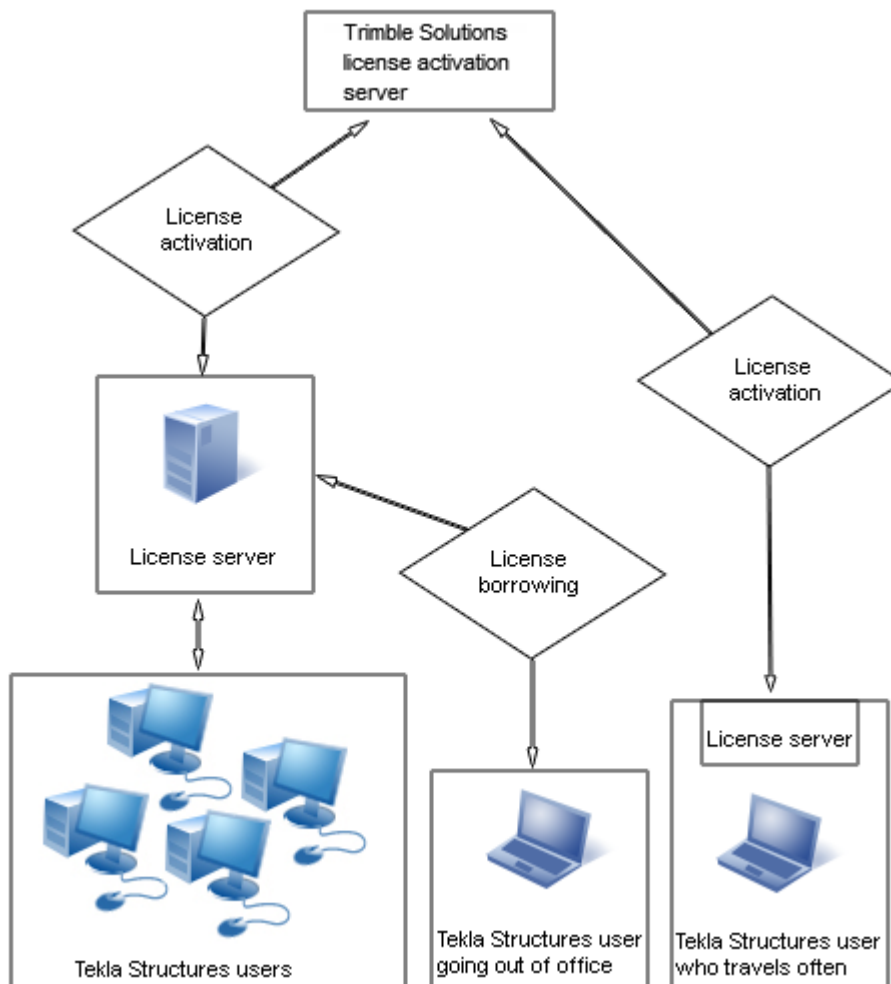
В компании три пользователя Tekla Structures. Поскольку пользователи работают с разными конфигурациями Tekla Structures, каждый пользователь отдельно устанавливает сервер лицензий на свой компьютер и активирует только необходимые лицензии.

- Администратор сервера лицензий не нужен; пользователи обслуживают свои серверы лицензий самостоятельно.
- Поскольку пользователи устанавливают серверы лицензий на свои компьютеры, для работы с Tekla Structures вне офиса им не нужно заимствовать лицензию или использовать VPN-подключение.



### Пример 3: десять пользователей Tekla Structures, необходимые лицензии активированы на общем сервере лицензий и компьютере одного пользователя

В компании десять пользователей Tekla Structures.



Поскольку пользователи работают с разными конфигурациями, в компании используется общий сервер лицензий.

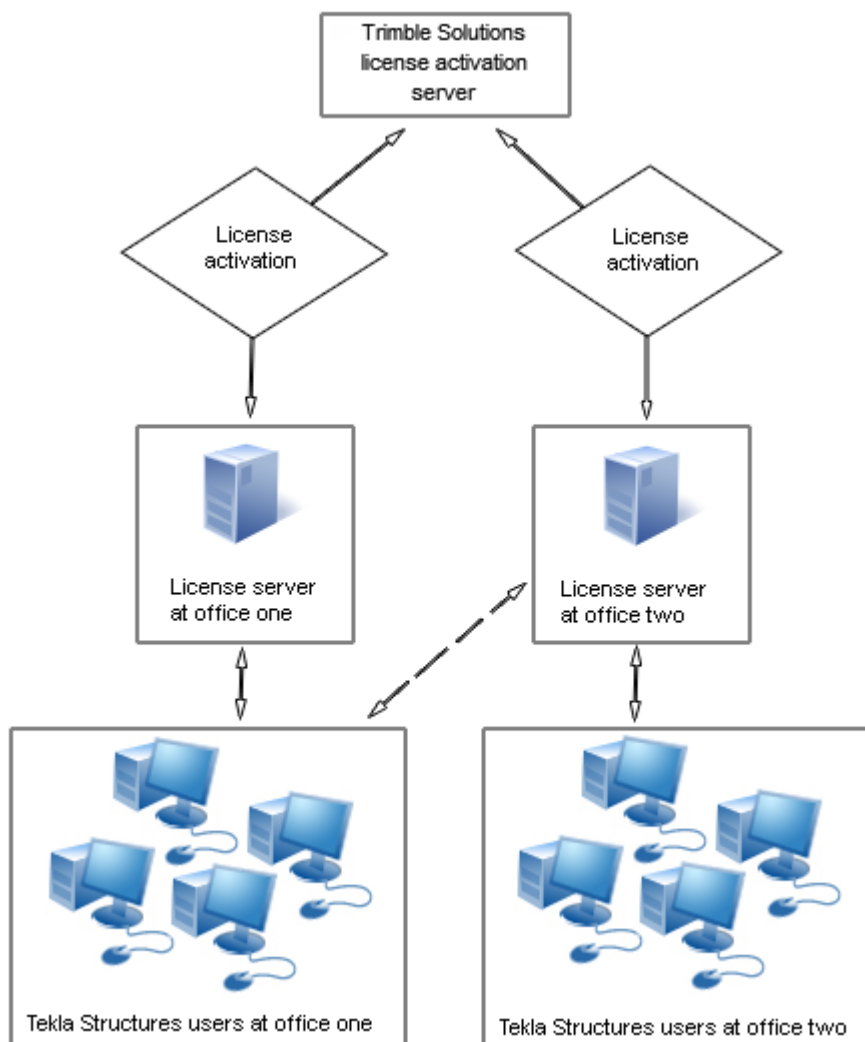
- В компании есть внутренняя политика пользования лицензиями, содержащая положения об управлении лицензиями.
- Один из основных пользователей назначен администратором сервера лицензий. Администратор устанавливает сервер лицензий и сообщает другим пользователям имя узла и номер порта сервера. Администратор сервера лицензий также выполняет другие задачи по обслуживанию сервера.
- Один из пользователей часто ездит в командировки, в которых ему необходимо работать с Tekla Structures. На компьютер этого пользователя сервер лицензий устанавливается отдельно, чтобы ему не нужно было заимствовать лицензию или использовать VPN-подключение для автономной работы с Tekla Structures.

- Другие пользователи заимствуют лицензии с сервера лицензий, когда им необходимо работать с Tekla Structures в автономном режиме.

**Пример 4: пятьдесят Tekla Structures пользователей в двух офисах, необходимые лицензии активированы на двух отдельных серверах**

В компании пятьдесят пользователей Tekla Structures, работающих в двух отдельных офисах. В обоих офисах установлены собственные серверы лицензий.

- В обоих офисах назначены администраторы серверов лицензий. Администраторы серверов лицензий устанавливают серверы лицензий и выполняют задачи по обслуживанию серверов лицензий.
- В компании есть внутренняя политика пользования лицензиями. Политика содержит, например, правила, определяющие, кому разрешено заимствовать лицензии.
- Ввиду большого числа пользователей Tekla Structures администраторы серверов лицензий создают файлы настроек `tekla.opt`, чтобы контролировать права доступа к различным лицензиям.
- Только двум-трем пользователям необходимо работать с Tekla Structures в автономном режиме. Администраторы серверов лицензий редактируют файлы настроек так, чтобы разрешить заимствование лицензий только пользователям, которым это необходимо.
- В случае отказа одного сервера пользователи могут подключаться к серверу лицензий в другом офисе. Если на сервере лицензий есть доступные лицензии, пользователи могут использовать эти лицензии.



### 3.2 Установка сервера лицензий Tekla Structures

Установочный пакет сервера лицензий Tekla Structures содержит файлы сервера лицензий, приложения для управления лицензиями и руководства. Чтобы установить программное обеспечение сервера лицензий, загрузите установочный пакет сервера лицензий с последними обновлениями из сервиса [Tekla Downloads](#).

Возможно два варианта установки:

- **Автоматическая установка по умолчанию:** в обычных условиях используйте автоматическую установку. Автоматическая установка — это рекомендуемый вариант.

Подробные инструкции по установке см. в разделе [Установка сервера лицензий Tekla Structures: автоматическая установка \(стр 48\)](#).

- **Установка вручную:** использовать установку вручную имеет смысл в случае, если вы хотите отдельно установить сервер лицензий, отредактировать файл лицензий, настроить сервер лицензий и запустить программное обеспечение сервера. Это необходимо делать, если вам нужно использовать порт TCP/IP, отличный от предусмотренного при автоматической установке, например. Использовать установку вручную рекомендуется только опытным пользователям систем лицензирования FlexNet или Flexlm.

Подробные инструкции по установке см. в разделе [Установка сервера лицензий Tekla Structures: установка вручную \(стр 49\)](#).

### **Перед установкой сервера лицензий Tekla Structures**

- Устанавливайте сервер лицензий с правами администратора.
- Отключите внутренние брандмауэры и приостановите средства антишпионской и антивирусной защиты.
- Убедитесь в наличии подключения к Интернету. В процессе активации лицензий необходим доступ в Интернет. Ненадежное или медленное подключение может привести к ошибкам.
- Если используются другие службы лицензирования FlexNet, перед установкой сервера лицензий Tekla Structures их необходимо остановить. По завершении установки сервера лицензий Tekla Structures другие службы лицензирования можно будет запустить.

### **См. также**

[Проблемы при установке сервера лицензий и подключении Tekla Structures к серверу лицензий \(стр 94\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

[Активация лицензий Tekla Structures \(стр 75\)](#)

[Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows \(стр 56\)](#)

## **Какую версию лицензий использовать**

Сверьтесь с таблицей ниже, чтобы узнать, какую версию сервера лицензий следует использовать в сочетании с вашей текущей версией

Tekla Structures. Также проверьте, нужно ли вам проводить обновление (устанавливать новый пакет обновления или прогресс-выпуск).

<b>Версия Tekla Structures</b>	<b>License Server 2016 SP1</b>	<b>License Server 2017 или позднее</b>
2018i		✓
2018		✓
2017i — все версии		✓
2017 — все версии	✓	✓
2016i — все версии	✓	✓
2016 SP5/PR5 и выше	✓	✓
2016 вплоть до SP4/PR4	✓	Проведите обновление до 2016 SP5/PR5 или выше
21.1 SR7 или выше	✓	✓
21.1 вплоть до SR6	✓	Проведите обновление до 21.1 SR7 или выше
21.1, все прогресс-версии	✓	✓
21.0 и ранее	✓	✓

Инструкции по установке сервера лицензий см. в разделе Install Tekla Structures license server.

## **Установка сервера лицензий Tekla Structures: автоматическая установка**

Прежде чем приступить к установке сервера лицензий, остановите службы лицензирования FlexNet и другие службы лицензирования.

Дополнительные сведения о том, какую версию сервера лицензий использовать, см. в разделе [Какую версию лицензий использовать \(стр 47\)](#).

Чтобы установить сервер лицензий Tekla Structures в конфигурации по умолчанию на компьютер, на котором не установлена предыдущая версия сервера лицензий Tekla Structures, выполните следующие действия.

1. Загрузите установочный пакет сервера лицензий с последними обновлениями из сервиса [Tekla Downloads](#).



2. Выберите язык установки.
3. Выберите **Автоматически** в качестве типа установки сервера лицензий, чтобы установить его в конфигурации по умолчанию.
4. Выберите папку, в которую требуется установить сервера лицензий, и выполните установку.

Сервер лицензий Tekla Structures установлен.

При автоматической установке сервера лицензий сервер автоматически получает адрес `27007@имя_узла_сервера`, где `27007` — это порт, а `имя_узла_сервера` — имя узла (компьютера). `27007@имя_узла_сервера` используется в качестве адрес сервера лицензий в каждом установленном экземпляре Tekla Structures.

После установки сервера лицензий необходимо выполнить следующие действия.

- Сохранить сертификат полномочий и активировать лицензии. Дополнительные сведения см. в разделе [Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера \(стр 76\)](#).
- Подключите Tekla Structures к серверу лицензий. Дополнительные сведения см. в разделе [Подключение Tekla Structures к серверу лицензий \(стр 80\)](#).
- Также можно изменить язык пользовательского интерфейса в **Tekla Structures License Administration Tool**, открыв программу и нажав кнопку **Language**.

#### **См. также**

[Установка сервера лицензий Tekla Structures: установка вручную \(стр 49\)](#)

[Проблемы при установке сервера лицензий и подключении Tekla Structures к серверу лицензий \(стр 94\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## **Установка сервера лицензий Tekla Structures: установка вручную**

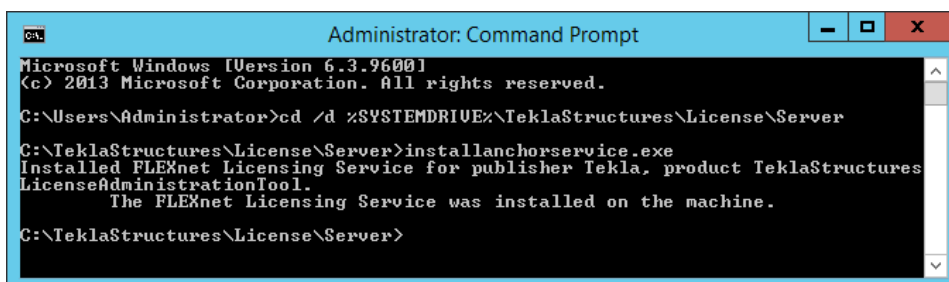
Использовать установку вручную имеет смысл в случае, если вы хотите отдельно установить сервер лицензий, отредактировать файл лицензий, настроить сервер лицензий и запустить программное обеспечение сервера лицензий. При установке сервера лицензий Tekla Structures вручную устанавливается также два файла: `installanchorservice.exe` и `uninstallanchorservice.exe`. Эти файлы необходимы при установке и удалении службы лицензирования FlexNet вручную.

Устанавливать сервер лицензий вручную имеет смысл, например, если предусмотренный по умолчанию порт TCP/IP 27007 уже используется другими службами или приложениями, и необходимо указать в файле лицензий `tekla.lic` другой порт.

Прежде чем приступить к установке сервера лицензий, остановите другие службы лицензирования FlexNet.

Чтобы установить сервер лицензий вручную, выполните следующие действия.

1. Загрузите установочный пакет сервера лицензий с последними обновлениями из сервиса [Tekla Downloads](#).
2. Выберите язык установки.
3. Выберите **Вручную** в качестве типа установки сервера лицензий и выполните установку.
4. Перейдите в меню **Пуск** или на **начальный экран** (в зависимости от используемой операционной системы Windows) и откройте **командную строку** с правами администратора.
5. В командной строке введите следующие команды:
  - a. `cd /d %SYSTEMDRIVE%\TeklaStructures\License\Server`
  - b. `installanchorservice.exe`Сервер лицензий установлен.



```
Administrator: Command Prompt
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Administrator>cd /d %SYSTEMDRIVE%\TeklaStructures\License\Server
C:\TeklaStructures\License\Server>installanchorservice.exe
Installed FLEXnet Licensing Service for publisher Tekla, product TeklaStructures
LicenseAdministrationTool.
The FLEXnet Licensing Service was installed on the machine.

C:\TeklaStructures\License\Server>
```

6. Отредактируйте файл лицензий, чтобы включить в него имя хоста или IP-адрес сервера и правильный порт TCP/IP:
  - a. Откройте папку `..\TeklaStructures\License\Server` на серверном компьютере.
  - b. Откройте файл `tekla.lic` (файл лицензий) в текстовом редакторе.
  - c. Замените текст `localhost` в строке `SERVER localhost ANY` именем узла (компьютера) или IP-адресом сервера лицензий.
  - d. Введите номер порта TCP/IP после текста `SERVER server_hostname ANY`.
  - e. Сохраните изменения и закройте текстовый редактор.

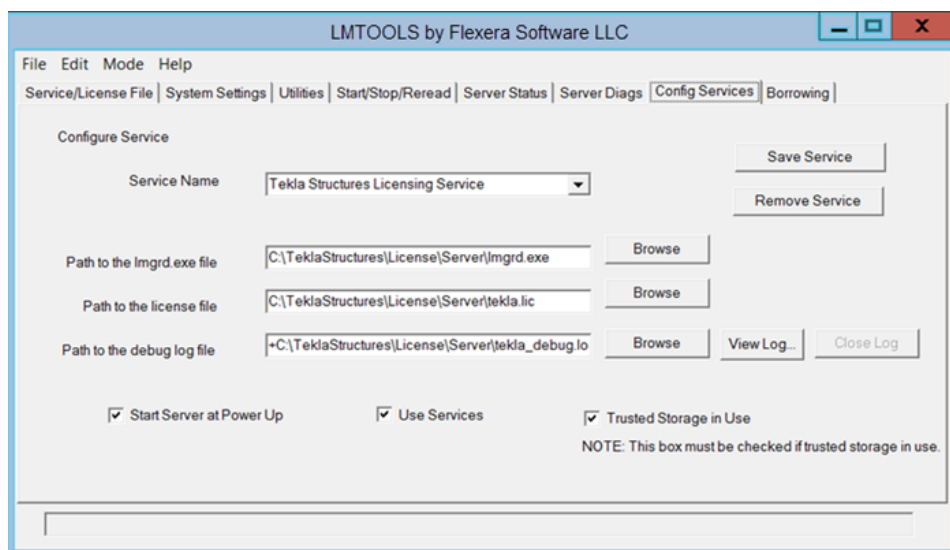
7. Выберите **Tekla Structures Licensing** --> **LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
8. На вкладке **Service/License File** выберите **Configuration using Services**.
9. На вкладке **Config Services** выполните следующие действия, чтобы настроить службу лицензирования:

- a. В поле **Service Name** введите имя службы (в точности так, как показано): `Tekla Structures Licensing Service`.
- b. Нажимайте кнопки **Browse** и найдите файлы `lmgrd.exe` (диспетчер сервера лицензий), `tekla.lic` и `tekla_debug.log`.

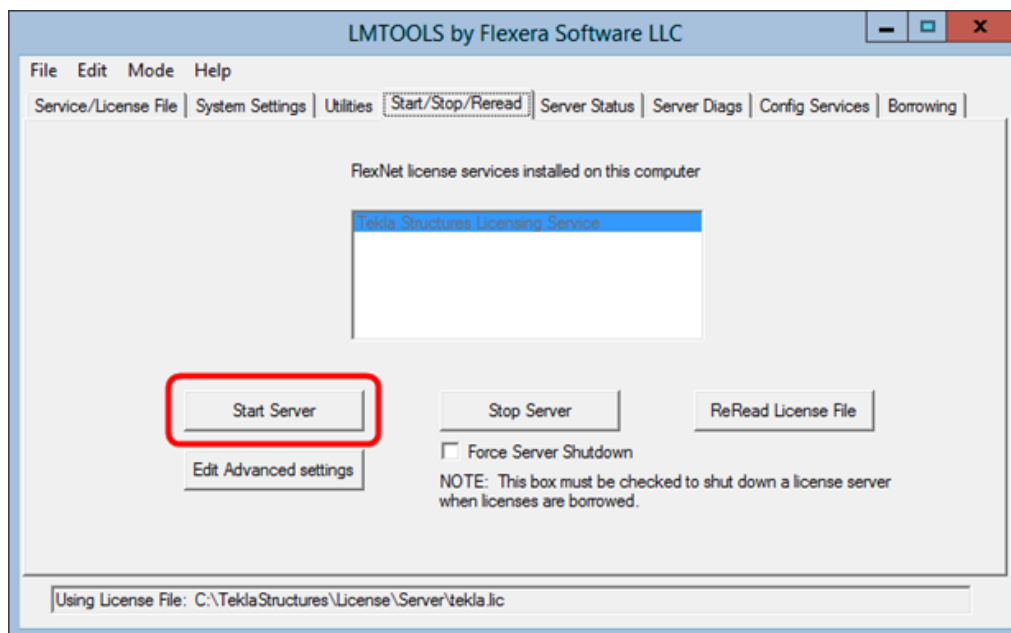
По умолчанию файлы `lmgrd.exe`, `tekla.lic` и `tekla_debug.log` находятся в папке `C:\TeklaStructures\License\Server`.

Обратите внимание, что если указать в поле **Path to the debug log file** расположение за пределами папки "`C:\ProgramData\...`", появится сообщение об ошибке: "Windows preferred path <системный диск>\ProgramData to store service data is not set." На это сообщение можно не обращать внимание.

- c. Установите флажок **Use Services**, чтобы запустить службу лицензирования как службу Windows.
- d. Установите флажок **Start Server at Power Up**, чтобы служба лицензирования запускалась автоматически при запуске Windows.
- e. Установите флажок **Trusted Storage in Use**. Для **Tekla Structures Licensing Service** этот флажок должен быть установлен всегда.
- f. Нажмите кнопку **Save Service**, чтобы сохранить настройки.



10. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и нажмите кнопку **Start Server**, чтобы запустить сервер лицензий.



11. Перейдите на вкладку **Server Status** и нажмите кнопку **Perform Status Enquiry**.

В списке состояний в строке `License server status` отображаются порт TCP/IP и имя узла сервера лицензий.

Теперь можно активировать лицензии и подключать Tekla Structures к серверу лицензий.

Также можно изменить язык пользовательского интерфейса в **Tekla Structures License Administration Tool**, открыв программу и нажав кнопку **Language**.

### См. также

[Редактирование файла лицензий tekla.lic вручную \(стр 52\)](#)

[Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера \(стр 76\)](#)

[Настройка сервера лицензий Tekla Structures вручную \(стр 54\)](#)

[Проблемы при использовании LMTOOLS для лицензирования Tekla Structures \(стр 105\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## Редактирование файла лицензий tekla.lic вручную

При выборе типа установки **Автоматически** сервер лицензий получает адрес следующего формата: 27007@server\_hostname (port@hostname).

Система лицензирования автоматически ищет доступный порт TCP/IP и использует первый обнаруженный доступный порт. При выборе типа установки **Автоматически** устанавливается порт 27007.

Редактировать файл лицензий tekla.lic необходимо, если вы:

- выбрали тип установки сервера лицензий **Вручную**;
- хотите изменить порт TCP/IP сервера лицензий;
- хотите использовать IP-адрес компьютера вместо его имени узла.

Чтобы отредактировать файл лицензий tekla.lic вручную, выполните следующие действия.

1. Перейдите к папке ..\TeklaStructures\License\Server на серверном компьютере.
2. Откройте файл tekla.lic в текстовом редакторе.
3. Внесите необходимые изменения:
  - Чтобы использовать имя узла или IP-адрес: замените текст в первой строке между словами SERVER и ANY именем узла или IP-адресом сервера лицензий.

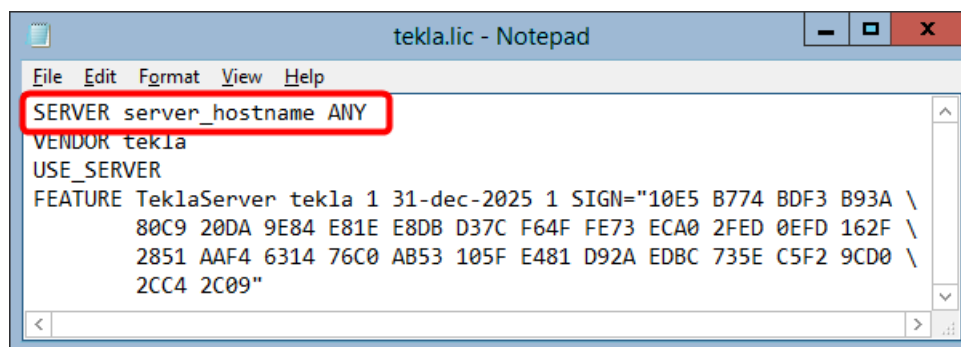
При вводе имени узла или IP-адреса сервера лицензий не удаляйте текст SERVER и ANY.

Допустимы следующие форматы:

Имя узла: имя\_узла\_сервера

Доменное имя: имя\_узла\_сервера.mycompany.com

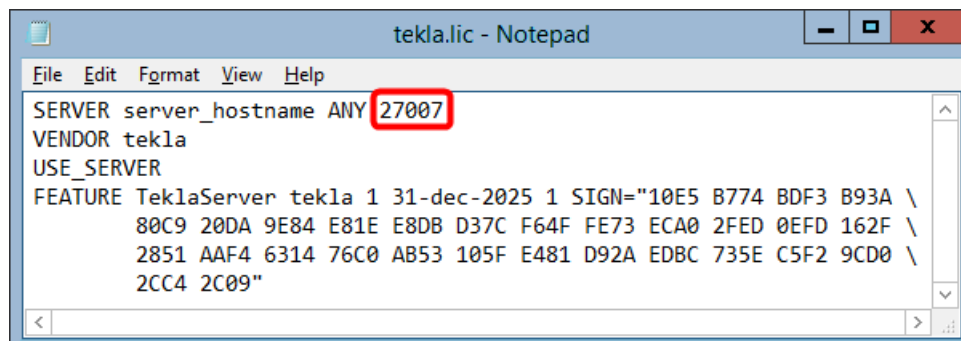
IP-адрес: 10.0.0.12



Имя узла сервера лицензий можно узнать на вкладке **System Settings** в программе **LMTOOLS**. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.

- Чтобы задать порт TCP/IP вручную, введите номер порта TCP/IP **после** текста `SERVER server_hostname ANY`.

Номер порта может соответствовать любому свободному порту в диапазоне 0–64000.



4. Сохраните изменения и закройте текстовый редактор.
5. Перезапустите службу лицензирования Tekla Structures в **LMTOOLS** или в службах Windows, чтобы изменения вступили в силу.

#### **См. также**

[Установка сервера лицензий Tekla Structures: установка вручную \(стр 49\)](#)

## **Настройка сервера лицензий Tekla Structures вручную**

Если в процессе установки сервера лицензий Tekla Structures возникли проблемы, сервер может не запуститься автоматически. В этом случае необходимо настроить сервер лицензий вручную с помощью программы **LMTOOLS**.

Чтобы настроить сервер лицензий Tekla Structures вручную, выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows. Запустите **LMTOOLS** с правами администратора.
2. Перейдите на вкладку **Service/License File** и выберите **Configuration using Services**.
3. Перейдите на вкладку **Config Services** и выполните следующие действия:

**Service Name:** выберите службу лицензирования. При работе с сервером лицензий Tekla Structures всегда выбирайте **Tekla Structures Licensing Service**.

**Path to the Imgrd.exe:** нажмите кнопку **Browse** и найдите файл `Imgrd.exe`. По умолчанию этот файл находится в папке `C:\TeklaStructures\License\Server`.

**Path to the license exe:** нажмите кнопку **Browse** и найдите файл `tekla.lic`. По умолчанию этот файл находится в папке `C:\TeklaStructures\License\Server`.

**Path to the debug log file:** нажмите **Browse** и найдите файл `tekla_debug.log`.

По умолчанию этот файл находится в папке `C:\TeklaStructures\License\Server` folder.

Чтобы записи журнала добавлялись в конец журнала отладки, перед именем файла журнала необходимо поставить знак (+), как по умолчанию для `tekla_debug.log`. При отсутствии знака «плюс» файл журнала будет перезаписываться при каждом запуске службы.

Обратите внимание, что если указать в поле **Path to the debug log file** расположение за пределами папки "`C:\ProgramData\...`", появится сообщение об ошибке: "Windows preferred path <системный диск>\ProgramData to store service data is not set." На это сообщение можно не обращать внимание.

**Use Services:** установите этот флажок, чтобы запускать службу лицензирования как службу Windows.

**Start Server at Power Up:** установите этот флажок, чтобы служба лицензирования запускалась автоматически после запуска Windows.

**Trusted Service in Use:** всегда устанавливайте этот флажок для **Tekla Structures Licensing Service**.

4. Нажмите кнопку **Save Service**, чтобы сохранить настройки.
5. Перейдите на вкладку **Utilities** и выполните следующие действия:

**Vendor Name:** введите `tekla` (все буквы в нижнем регистре).

**Path:** введите имя сервера лицензий.

- Если сервер лицензий и Tekla Structures запускаются на одном и том же компьютере, введите `@localhost`. Также можно ввести порт TCP/IP, например: `27007@localhost`.
- Если сервер лицензий и Tekla Structures запускаются на разных компьютерах, введите имя компьютера сервера лицензий, например: `@имя_узла_сервера`.

- Также можно ввести порт TCP/IP сервера лицензий, например: 27007@имя\_узла\_сервера. Порт необходимо определять в случае, если используется порт, отличный от порта по умолчанию.
  - Также можно ввести несколько серверов лицензий. Для разделения имен серверов используется точка с запятой. Например: 27007@имя\_узла\_сервера;27007@localhost.
6. Нажмите кнопку **Override Path**, чтобы заменить существующие серверы лицензий, отображаемые в списке состояний на вкладке **Server Status**.
  7. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и запустите сервер лицензий, нажав кнопку **Start Server**.  
В строке состояния должно появиться сообщение о том, что сервер успешно запущен.
  8. Перейдите на вкладку **Server Status** и запросите состояние сервера лицензий, нажав кнопку **Perform Status Enquiry**.

В списке состояний отображаются порт TCP/IP и имя узла сервера лицензий. В списке должно быть указано, что сервер лицензий запущен, и что демон поставщика tekla также запущен. В списке также отображаются все активированные лицензии на сервере.

```
localhost: license server UP (MASTER) v11.12.1
Vendor daemon status (on localhost):
tekla: UP v11.12.1
Feature usage info:
Users of TeklaServer: (Total of 1 license issued; Total of 0 licenses in use)

Using License File: C:\TeklaStructures\License\Server\tekla.lic
```

### См. также

[Установка сервера лицензий Tekla Structures \(стр 46\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)



### 3.3 Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows

При установке в сети сервера лицензий Tekla Structures может также потребоваться настроить брандмауэр и антивирусное программное обеспечение:

- Необходимо разрешить приложениям `tekla.exe` и `lmgrd.exe` работать через брандмауэр на серверах лицензий и на клиентских компьютерах.
- Используемый в компании внутренний брандмауэр не должен препятствовать обмену данными между компьютером с сервером лицензий и компьютерами с Tekla Structures.
- Помимо настройки исключений в фактически используемом брандмауэре может потребоваться настроить исключения для брандмауэра Windows. Брандмауэр Windows может быть включен без вашего ведома — некоторые обновления Windows включают брандмауэр Windows автоматически.

Инструкции о том, как изменить настройки брандмауэра, чтобы брандмауэр Windows на сервере лицензий не препятствовал обмену данными лицензирования Tekla Structures, см. в следующих разделах:

- [Добавление `lmgrd.exe` и `tekla.exe` в список исключений брандмауэра: Windows Server 2008 \(стр 57\)](#)
- [Добавление `lmgrd.exe` и `tekla.exe` в список исключений брандмауэра: Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012 \(стр 60\)](#)
- [Открытие фиксированных портов TCP/IP: Windows Server 2008 \(стр 61\)](#)
- [Открытие фиксированных портов TCP/IP: Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012 \(стр 66\)](#)

Помимо брандмауэра Windows, приведенная информация относится также к брандмауэрам других поставщиков.

#### Добавление `lmgrd.exe` и `tekla.exe` в список исключений брандмауэра: Windows Server 2008

Необходимо разрешить приложениям `tekla.exe` и `lmgrd.exe` работать через брандмауэр на серверном компьютере для обмена данными лицензирования. Инструкции ниже относятся к Windows Server 2008.

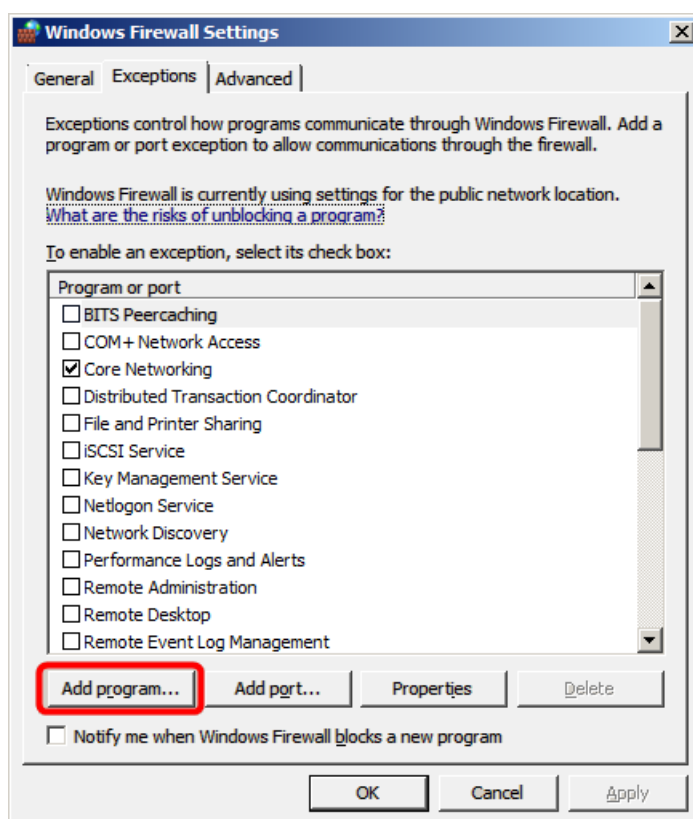
Чтобы добавить `lmgrd.exe` и `tekla.exe` в список исключений брандмауэра, выполните следующие действия.

1. На серверном компьютере выберите **Пуск --> Панель управления --> Брандмауэр Windows**.

- Щелкните **Разрешение запуска программы через брандмауэр Windows** в левой панели.
- На вкладке **Общие** убедитесь, что флажок **Не разрешать исключения** или **Блокировать все входящие подключения** (в зависимости от используемой операционной системы Windows) **снят**.

Если этот флажок установлен, внесенные изменения не вступят в силу.

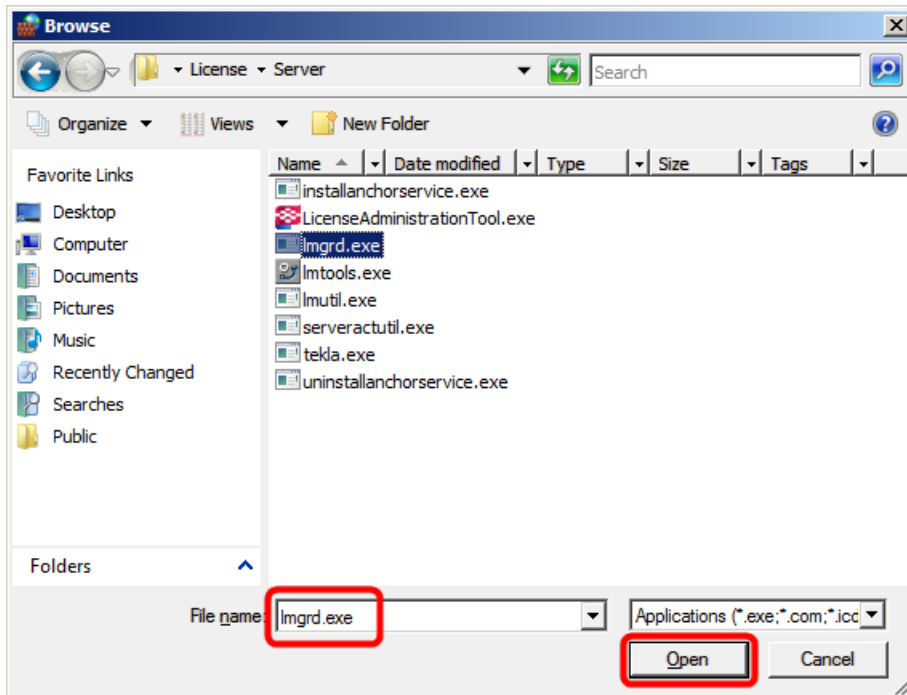
- На вкладке **Исключения** нажмите кнопку **Добавить программу**, чтобы открыть диалоговое окно **Добавление программы**.



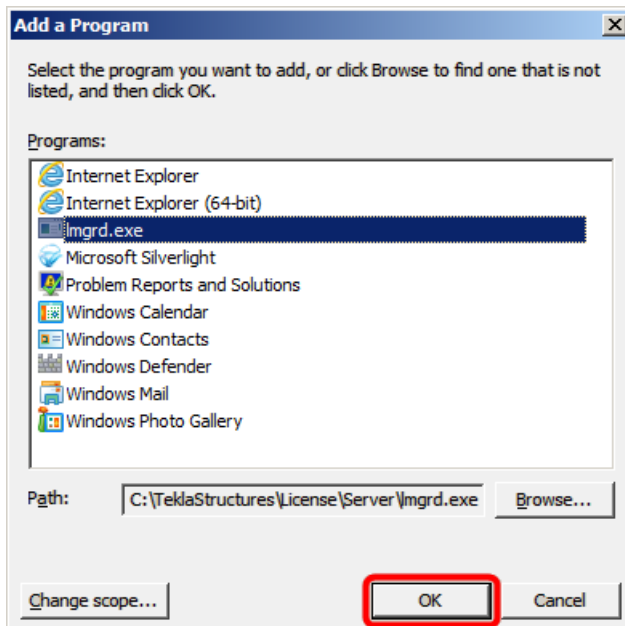
- В диалоговом окне **Добавление программы** нажмите кнопку **Обзор** и перейдите в папку **Server**.

По умолчанию путь к этой папке следующий: `... \TeklaStructures \License \Server`.

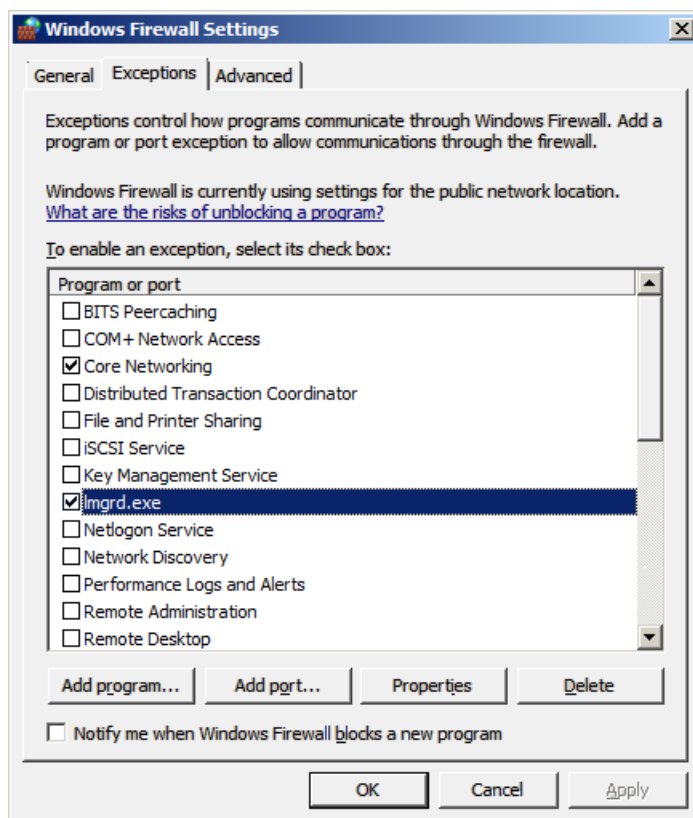
- В папке **Server** выберите `lmgrd.exe`.



7. Нажмите кнопку **Открыть**, чтобы добавить `lmgrd.exe` в список программ в диалоговом окне **Добавление программы**.
8. В диалоговом окне **Добавление программы** убедитесь, что программа `lmgrd.exe` установлена, и нажмите кнопку **ОК**.



Приложение `lmgrd.exe` добавляется в список исключений.



9. Чтобы добавить в список исключений также `tekla.exe`, повторите шаги 3–7.
10. Нажмите **ОК** для подтверждения изменений.

## Добавление `lmgrd.exe` и `tekla.exe` в список исключений брандмауэра: Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012

Необходимо разрешить приложениям `tekla.exe` и `lmgrd.exe` работать через брандмауэр на серверном компьютере для обмена данными лицензирования. Инструкции ниже относятся к ОС Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012.

Чтобы добавить `lmgrd.exe` и `tekla.exe` в список исключений на компьютере с сервером лицензий, выполните следующие действия.

1. Нажмите **клавишу с логотипом Windows + R**, чтобы открыть диалоговое окно **Запуск**, введите `firewall.cpl` и нажмите **Enter**.
2. В левой панели щелкните **Разрешить запуск программы или компонента через брандмауэр Windows** или **Разрешение взаимодействия с приложением или компонентом в брандмауэре Windows** (в зависимости от операционной системы).

3. В списке **Разрешенные программы** или **Разрешенные программы и компоненты** (в зависимости от операционной системы) нажмите кнопку **Изменить параметры**.

Для выполнения этого действия требуются разрешения администратора. В случае появления запроса пароля администратора или запроса подтверждения введите пароль или подтвердите, что хотите продолжить.

4. Нажмите кнопку **Разрешить другую программу** или **Разрешить другое приложение** (в зависимости от операционной системы).

5. Нажмите кнопку **Обзор**, чтобы перейти к папке `\Server` на компьютере, выберите `lmgrd.exe` и нажмите кнопку **Открыть**.

По умолчанию путь к этой папке следующий: `... \TeklaStructures \License \Server`.

6. Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы добавить `lmgrd.exe` в список **Разрешенные программы** или **Разрешенные программы и компоненты** (в зависимости от операционной системы).
7. Установите флажок **Домашняя или рабочая (частная)** или **Частная** (в зависимости от операционной системы) и флажок **Публичные** напротив `lmgrd.exe`.
8. Добавьте в список исключений также `tekla.exe`, повторив шаги 4-7.
9. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы подтвердить изменения.

#### **См. также**

[Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows \(стр 56\)](#)

## **Открытие фиксированных портов TCP/IP: Windows Server 2008**

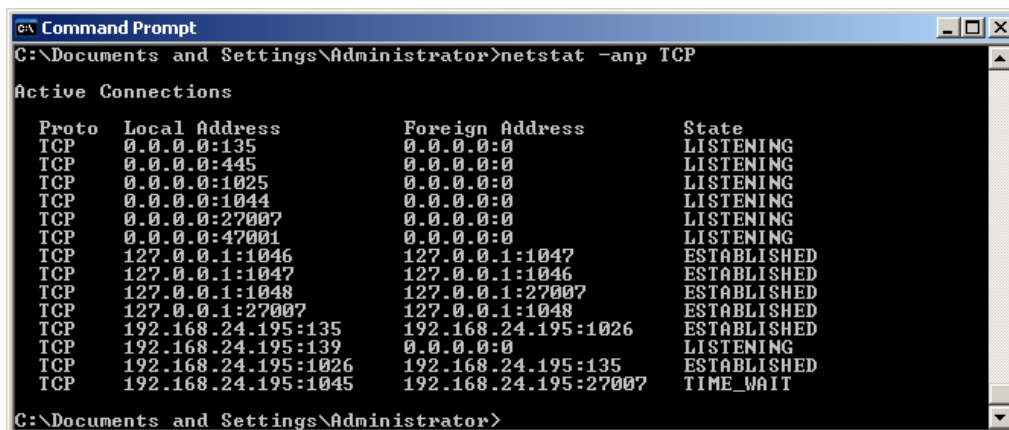
Необходимо изменить настройки брандмауэра, чтобы разрешить обмен данными через фиксированный порт TCP/IP. Инструкции ниже относятся к Windows Server 2008.

Чтобы открыть фиксированные порты TCP/IP в Windows Server 2008 на компьютере с сервером лицензий, выполните следующие действия.

1. Убедитесь, что никакое другое программное обеспечение или служба не используют порты, которые вы планируете установить в качестве фиксированных.

Узнать, какие порты заняты, можно с помощью команды `netstat -anp TCP` командной строки.

Номера в столбце **Локальный адрес** после двоеточия (:) — это занятые номера портов.



```
Command Prompt
C:\Documents and Settings\Administrator>netstat -anp TCP

Active Connections

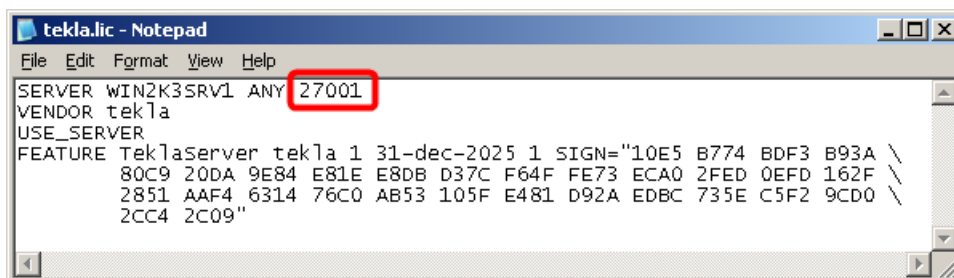
Proto Local Address           Foreign Address         State
TCP   0.0.0.0:135              0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:445              0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:1025             0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:1044             0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:27007            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:47001            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   127.0.0.1:1046           127.0.0.1:1047        ESTABLISHED
TCP   127.0.0.1:1047           127.0.0.1:1046        ESTABLISHED
TCP   127.0.0.1:1048           127.0.0.1:27007        ESTABLISHED
TCP   127.0.0.1:27007         127.0.0.1:1048        ESTABLISHED
TCP   192.168.24.195:135      192.168.24.195:1026   ESTABLISHED
TCP   192.168.24.195:139      0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   192.168.24.195:1026     192.168.24.195:135   ESTABLISHED
TCP   192.168.24.195:1045     192.168.24.195:27007 TIME_WAIT
```

2. Найдите файл `tekla.lic` и откройте его с помощью текстового редактора.

По умолчанию путь к этому файлу следующий: `..\TeklaStructures\License\Server`.

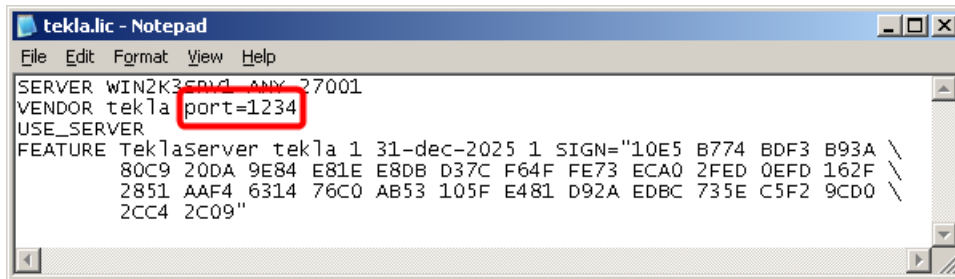
3. Чтобы установить фиксированный порт для `lmgrd.exe`, введите номер порта TCP/IP в конце строки `SERVER`.

При выборе варианта установки **Автоматически** устанавливается порт 27007.



```
tekla.lic - Notepad
File Edit Format View Help
SERVER WIN2K3SRV1 ANY 27001
VENDOR tekla
USE_SERVER
FEATURE TeklaServer tekla 1 31-dec-2025 1 SIGN="10E5 B774 BDF3 B93A \
80C9 20DA 9E84 E81E E8DB D37C F64F FE73 ECA0 2FED 0EFD 162F \
2851 AAF4 6314 76C0 AB53 105F E481 D92A EDBC 735E C5F2 9CD0 \
2CC4 2C09"
```

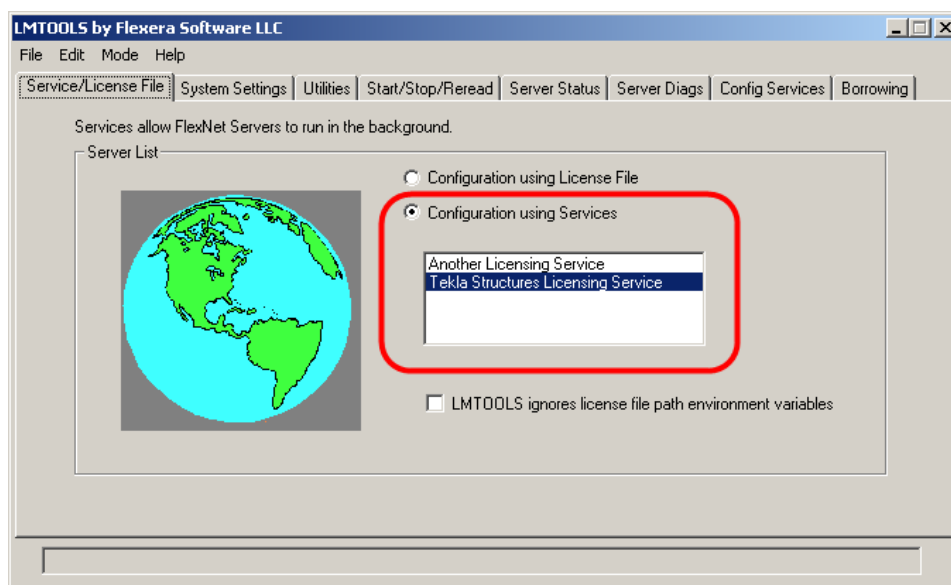
4. Введите текст `port=свободный_порт` в конце строки `VENDOR`, например: `port=1234`.



```
tekla.lic - Notepad
File Edit Format View Help
SERVER WIN2K3SP1d ANY 27001
VENDOR tekla port=1234
USE_SERVER
FEATURE TeklaServer tekla 1 31-dec-2025 1 SIGN="10E5 B774 BDF3 B93A \
80C9 20DA 9E84 E81E E8DB D37C F64F FE73 ECA0 2FED 0EFD 162F \
2851 AAF4 6314 76C0 AB53 105F E481 D92A EDBC 735E C5F2 9CD0 \
2CC4 2C09"
```

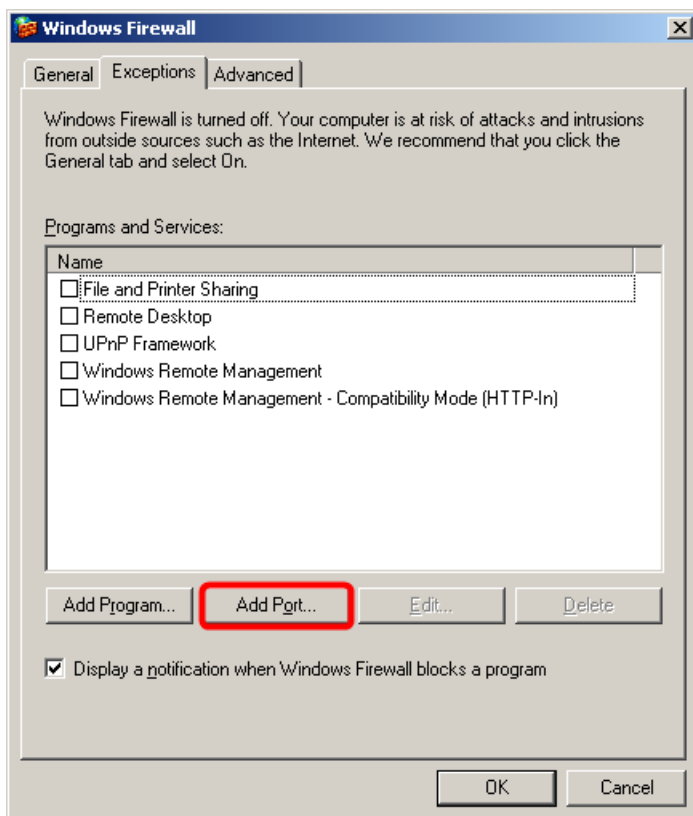
Определение номера порта TCP/IP в строке `VENDOR` может замедлить перезапуск службы лицензирования Tekla Structures.

5. Сохраните изменения и закройте `tekla.lic`.
6. Обновите сервер лицензий, чтобы изменения вступили в силу:
  - a. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
  - b. Перейдите на вкладку **Service/License File** и убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.



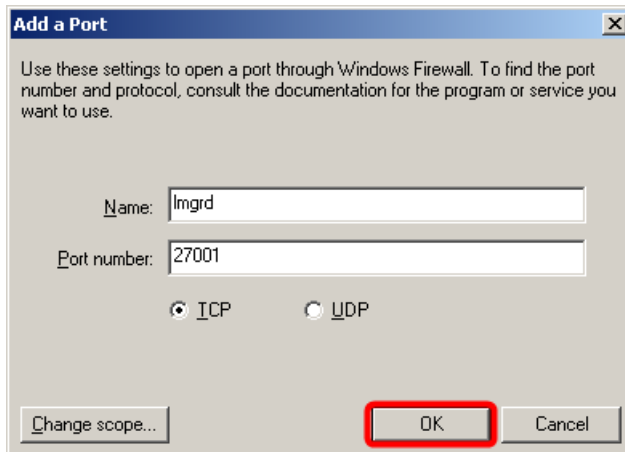
- c. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и остановите сервер лицензий, нажав кнопку **Stop Server**, а затем снова запустите сервер, нажав кнопку **Start Server**.
7. Выберите **Пуск --> Панель управления --> Брандмауэр Windows**.
8. Щелкните **Разрешение запуска программы через брандмауэр Windows** в левой панели.

9. На вкладке **Общие** убедитесь, что флажок **Не разрешать исключения** или **Блокировать все входящие подключения** (в зависимости от используемой операционной системы Windows) снят. Если этот флажок установлен, внесенные изменения не вступят в силу.
10. На вкладке **Исключения** нажмите кнопку **Добавить порт**.

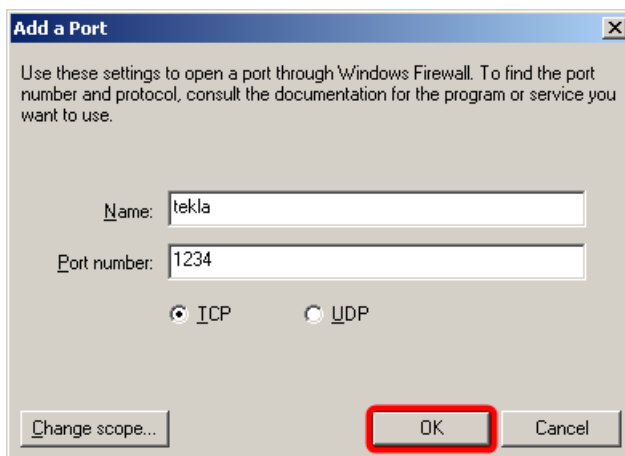


11. В диалоговом окне **Добавление порта** выполните следующие действия.
- В поле **Имя** введите `lmgrd`.
  - В поле **Порт** введите номер порта TCP/IP, заданный на шаге 3.

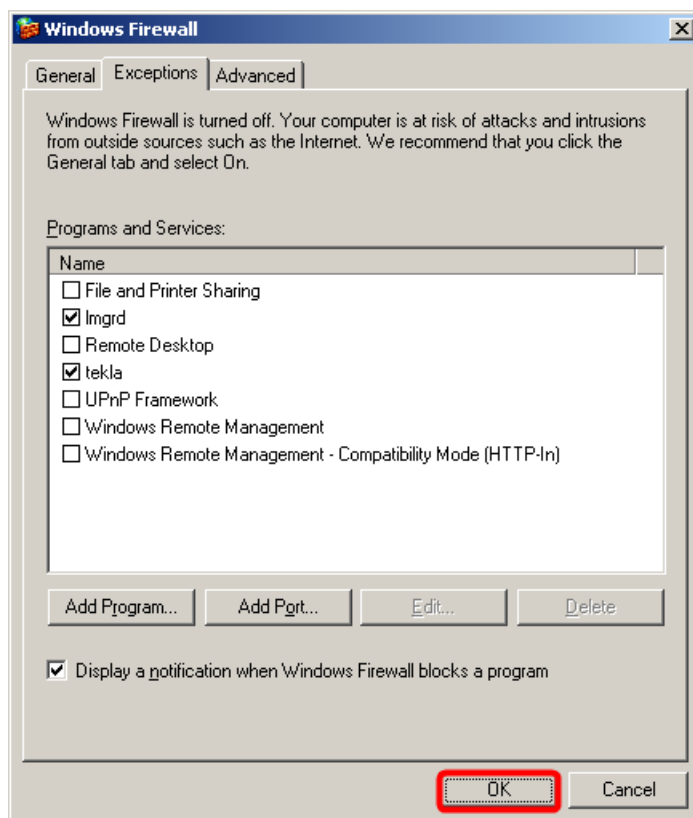




12. Нажмите кнопку **OK**, чтобы подтвердить изменения.  
Приложение `lmgrd` добавляется в список исключений.
13. На вкладке **Исключения** снова нажмите кнопку **Добавить порт**, чтобы открыть диалоговое окно **Добавление порта**.
14. В диалоговом окне **Добавление порта** выполните следующие действия.
  - В поле **Имя** введите `tekla`.
  - В поле **Порт** введите номер порта TCP/IP, заданный на шаге 4.



15. Нажмите кнопку **OK**, чтобы подтвердить изменения.  
Приложение `tekla` добавляется в список исключений.
16. Нажмите кнопку **OK**, чтобы подтвердить изменения.



См. также

[Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows \(стр 56\)](#)

## Открытие фиксированных портов TCP/IP: Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012

Необходимо изменить настройки брандмауэра, чтобы разрешить обмен данными через фиксированный порт TCP/IP. Инструкции ниже относятся к ОС Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012.

Чтобы открыть фиксированные порты TCP/IP в ОС Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012 на компьютере с сервером лицензирования, выполните следующие действия.

1. Убедитесь, что никакое другое программное обеспечение или служба не используют порты, которые вы планируете установить в качестве фиксированных.

Узнать, какие порты заняты, можно с помощью команды `netstat -anp TCP` командной строки.

Номера в столбце **Локальный адрес** после двоеточия (:) — это занятые номера портов.

```

Administrator: Command Prompt
C:\Users\Administrator>netstat -anp TCP
Active Connections
Proto Local Address Foreign Address State
TCP 0.0.0.0:135 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:445 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:5985 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:27007 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:47001 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49152 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49153 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49154 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49155 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49156 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49159 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49175 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 192.168.24.142:139 0.0.0.0:0 LISTENING
C:\Users\Administrator>

```

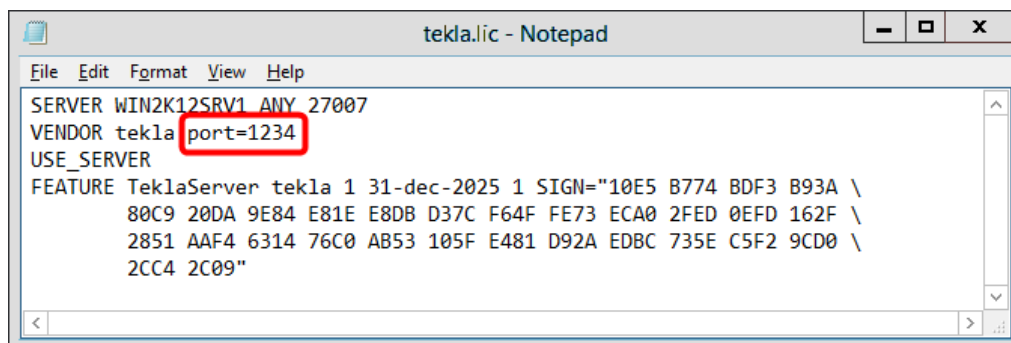
- Найдите файл `tekla.lic` и откройте его с помощью текстового редактора.  
По умолчанию путь к этому файлу следующий: `..\TeklaStructures\License\Server`.
- Чтобы установить фиксированный порт для `lmgrd.exe`, введите номер порта TCP/IP в конце строки `SERVER`.  
При выборе варианта установки **Автоматически** устанавливается порт 27007.

```

tekla.lic - Notepad
File Edit Format View Help
SERVER WIN2K12SRV1 ANY 27007
VENDOR tekla
USE_SERVER
FEATURE TeklaServer tekla 1 31-dec-2025 1 SIGN="10E5 B774 BDF3 B93A \
80C9 20DA 9E84 E81E E8DB D37C F64F FE73 ECA0 2FED 0EFD 162F \
2851 AAF4 6314 76C0 AB53 105F E481 D92A EDBC 735E C5F2 9CD0 \
2CC4 2C09"

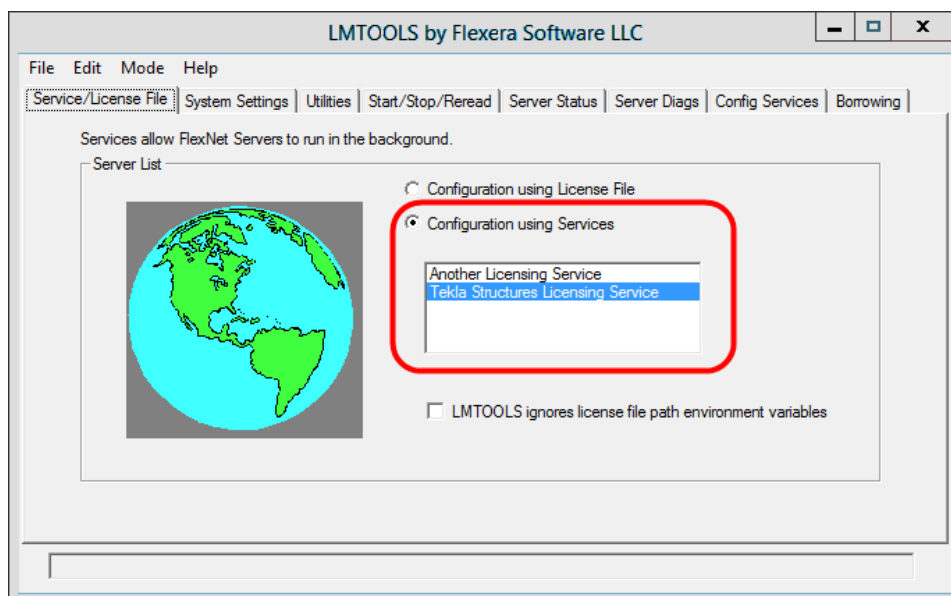
```

- Введите текст `port=свободный_порт` в конце строки `VENDOR`, например: `port=1234`.



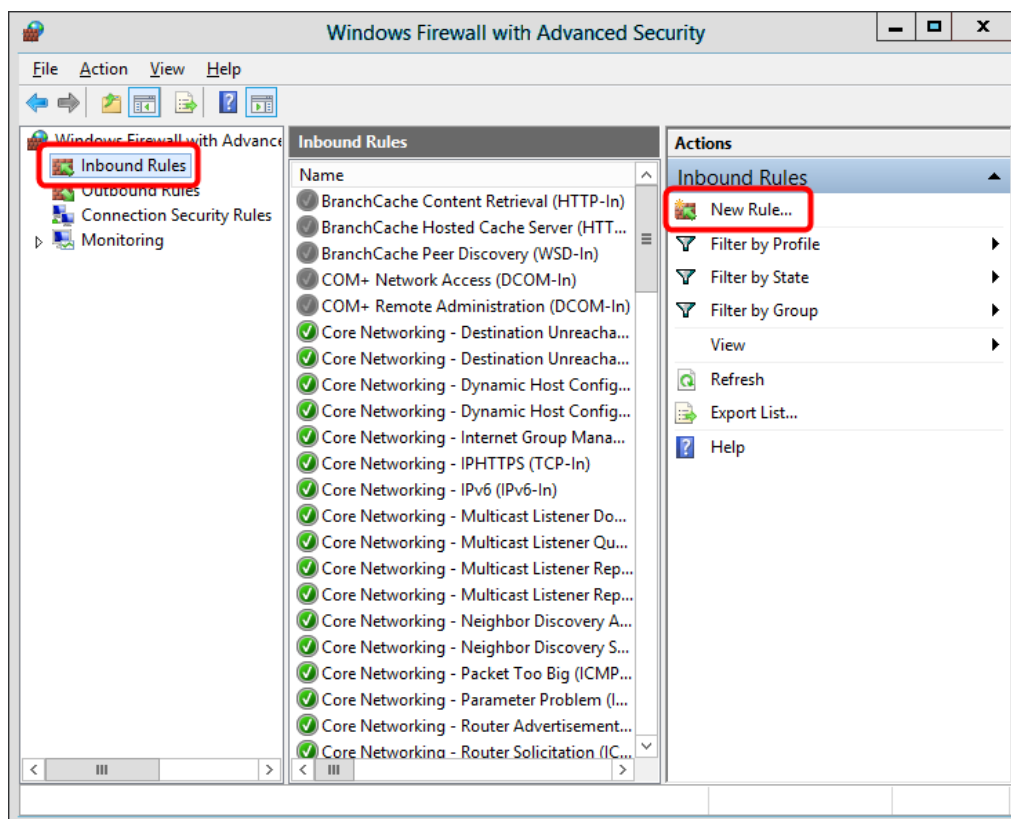
Определение номера порта TCP/IP в строке `VENDOR` может замедлить перезапуск службы лицензирования Tekla Structures.

5. Сохраните изменения и закройте `tekla.lic`.
6. Обновите свой сервер лицензирования, чтобы изменения вступили в силу:
  - a. Выберите **Tekla Structures Licensing** --> **LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
  - b. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.

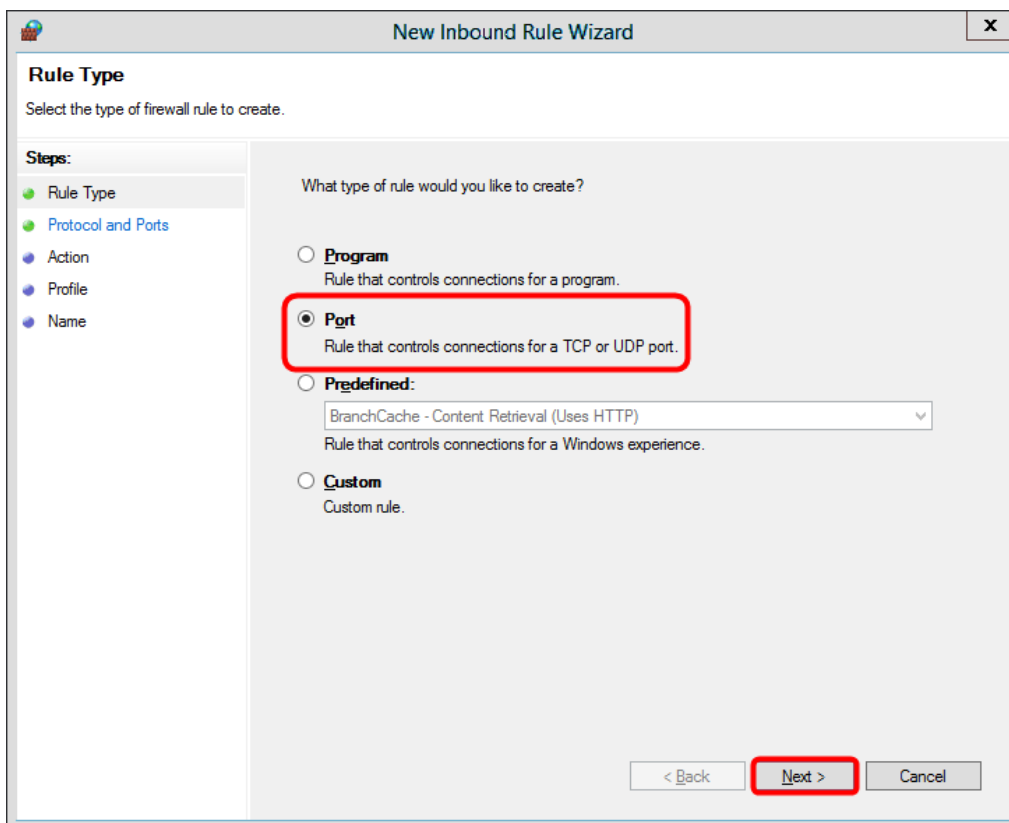


- c. На вкладке **Start/Stop/Reread** нажмите кнопку **Stop Server**, чтобы остановить сервер лицензий, а затем запустите сервер снова, нажав кнопку **Start Server**.
7. Нажмите клавишу с логотипом Windows, чтобы открыть меню **Пуск** или **начальный экран** (в зависимости от операционной системы).

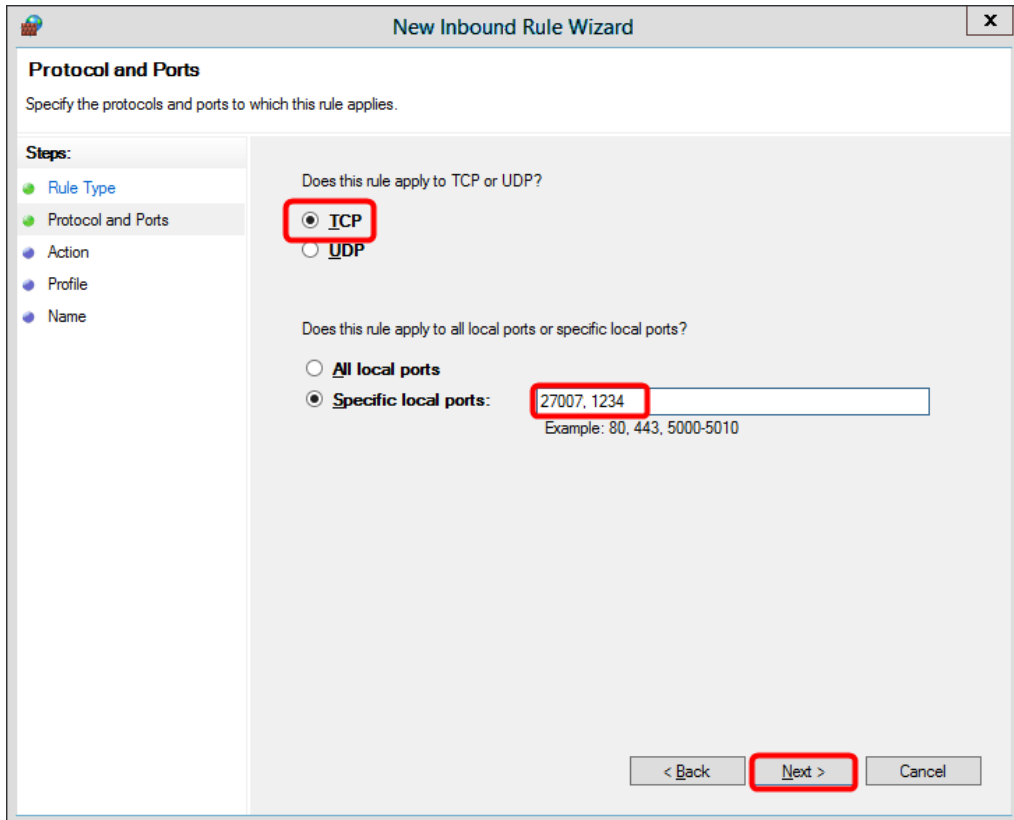
8. Введите `wf.msc` и нажмите **Enter**. Откроется оснастка MMC **Брандмауэр Windows в режиме повышенной безопасности**.
9. В дереве навигации выберите **Правила для входящих подключений**, а затем в панели **Действия** щелкните **Создать правило**.



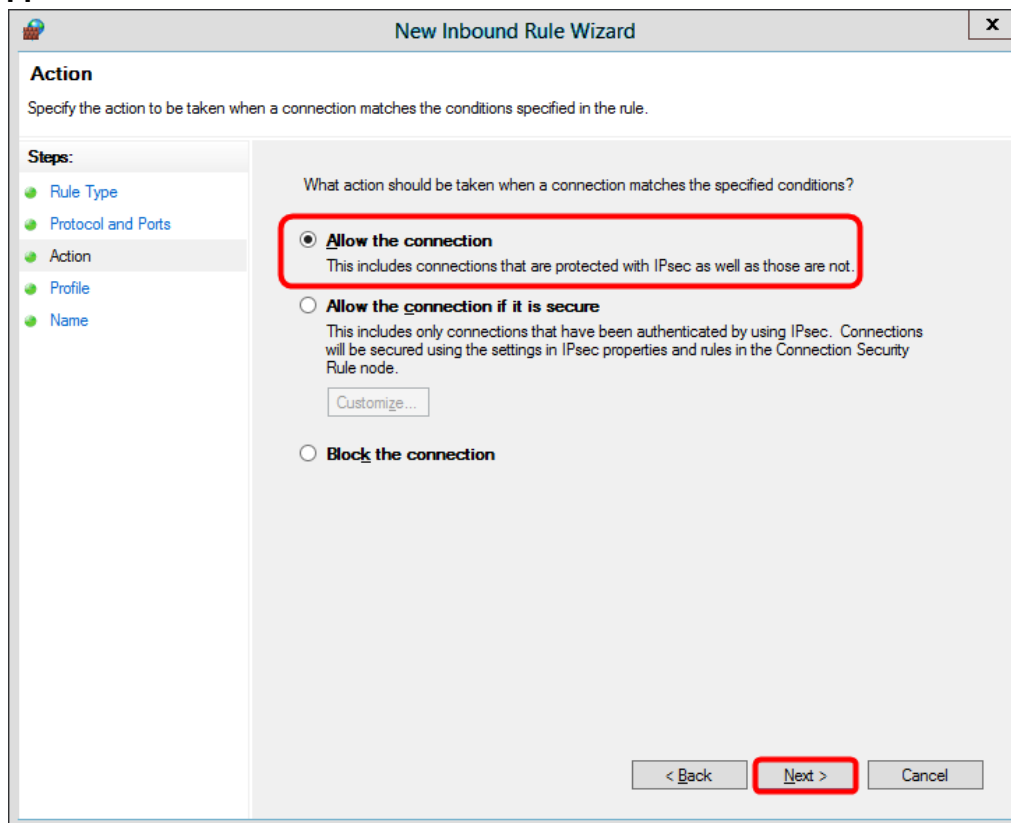
10. В панели **Тип правила** выберите **Для порта** и нажмите **Далее**.



11. В панели **Протокол и порты** выберите **TCP**, введите номера портов TCP/IP, заданные на шагах 3 и 4, в поле **Определенные локальные порты**, и нажмите **Далее**.

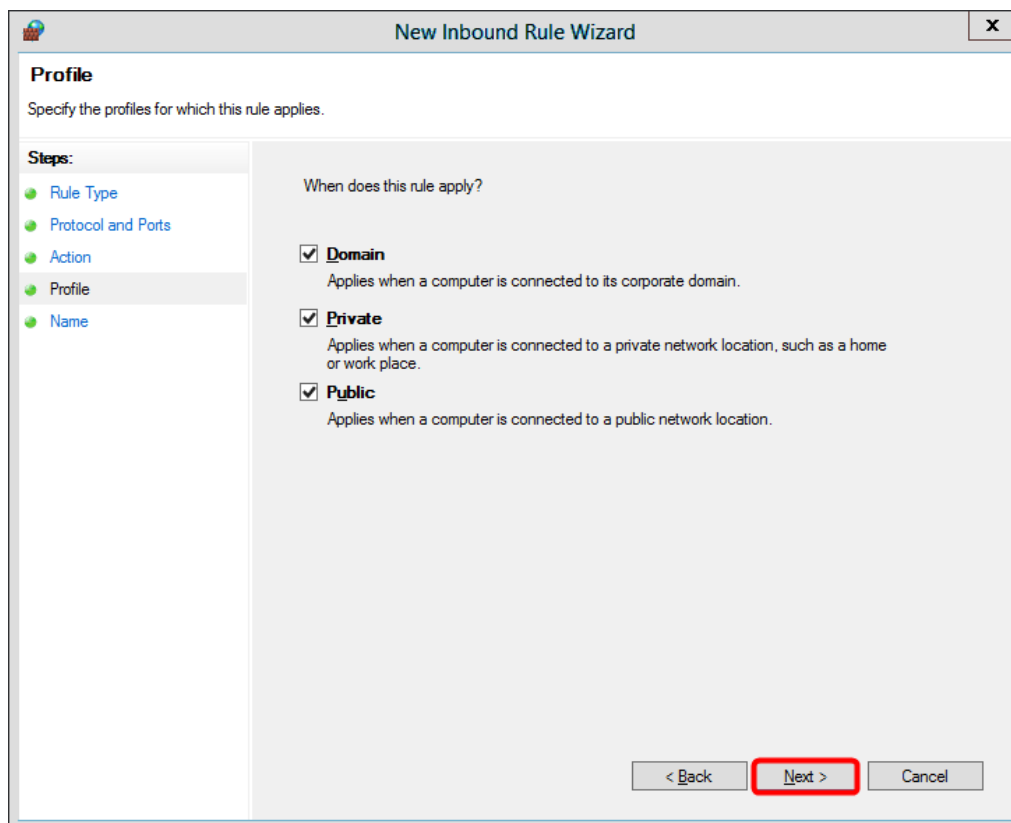


12. В панели **Действие** выберите **Разрешить подключение** и нажмите **Далее**.

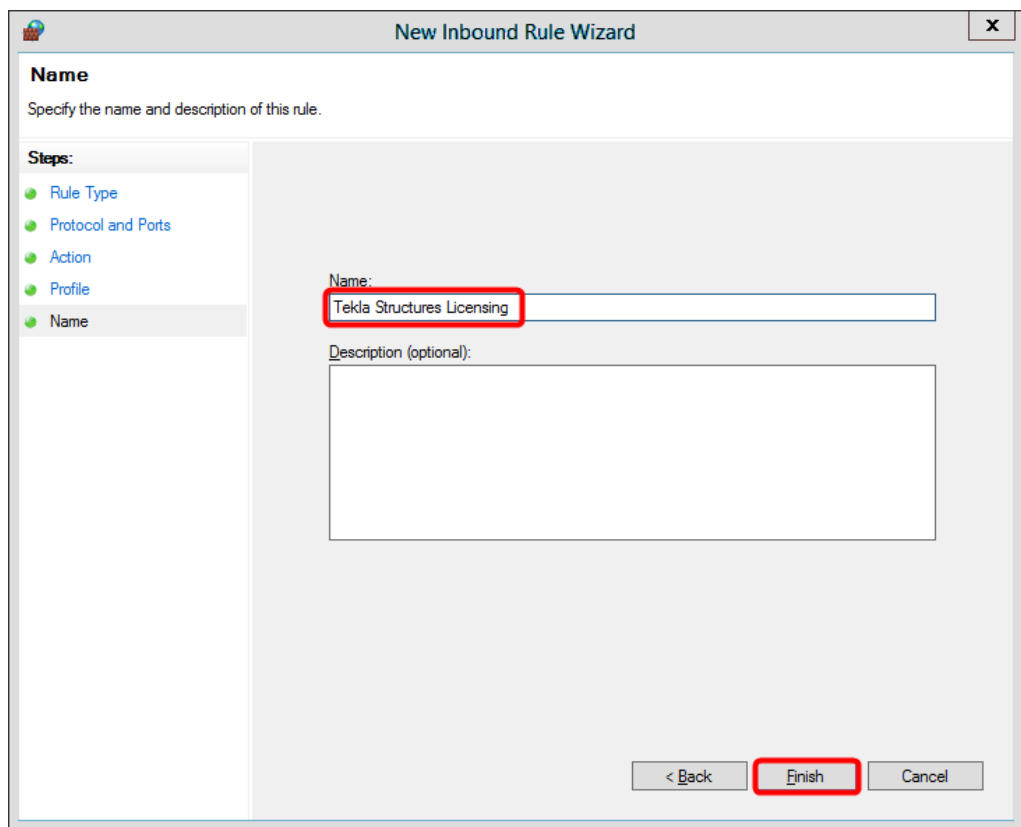


13. В панели **Профиль** выберите соответствующие профили и нажмите **Далее**.

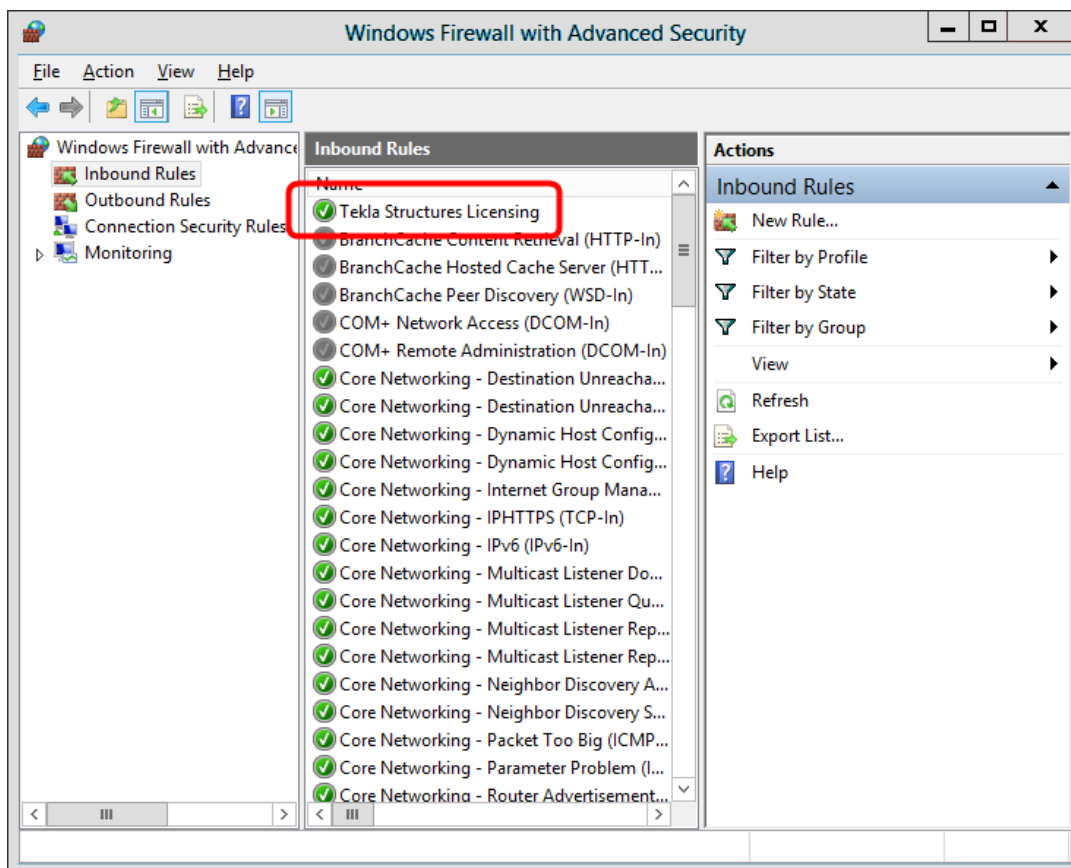




14. В панели **Имя** введите имя правила и нажмите **Готово**.



Правило создается и автоматически включается.



## Tekla Structures

[Добавление Imgrd.exe и tekla.exe в список исключений брандмауэра: Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012 \(стр 60\)](#)

[Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows \(стр 56\)](#)

## 3.4 Активация лицензий Tekla Structures

Для использования лицензий их необходимо активировать на сервере лицензий. При активации лицензий ваш сервер лицензий связывается с сервером активации в Trimble Solutions, и лицензионные права передаются на сервер лицензий в вашей компании или, в случае одного пользователя, на ваш компьютер. Для активации лицензий используется программа **Tekla Structures License Administration Tool**. Для активации лицензий необходим сертификат полномочий.

При активации лицензий необходимо учитывать следующее.

- Если сервер лицензий установлен на том же компьютере, что и Tekla Structures, лицензии активирует пользователь.

- Если сервер лицензий установлен на отдельном серверном компьютере, администратор активирует лицензии, предоставляет пользователям права на работу с активированными лицензиями и передает пользователям всю необходимую информацию.
- Активировать все лицензии сразу не обязательно. Можно активировать часть лицензий сейчас, а часть лицензий позже на каком-либо другом компьютере, например. Разные конфигурации и разные версии необходимо выбирать для активации отдельно.
- При активации лицензий необходим доступ в Интернет, потому что серверу лицензий в вашей компании необходимо связываться с сервером активации в Trimble Solutions.
- Необходимо решить, как сервер лицензий будет уведомляться об изменениях в лицензиях: вручную или автоматически. Не следует использовать автоматическое уведомление, если вы используете другое средство управления лицензиями или сервером лицензий FlexNet, например FlexNet Manager.

#### **Сертификат полномочий** EntitlementCertificate.html

- Необходимо сохранить сертификат полномочий на лицензии на Tekla Structures, высланный по электронной почте тому человеку в вашей организации, который совершил покупку лицензий, или человеку, указанному в качестве контактного лица. В сертификате полномочий указаны конфигурации, количества и идентификаторы активации лицензий на Tekla Structures, которые вы можете использовать. Идентификатор активации обеспечивает возможность передачи лицензионных прав. Прежде чем активировать какие-либо лицензии, вам нужно загрузить файл сертификата полномочий EntitlementCertificate.html из электронной почты в папку . . \TeklaStructures\License\Server. После этого можно будет открыть сертификат полномочий с помощью **Tekla Structures License Administration Tool** и активировать лицензии.

#### **См. также**

[Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера \(стр 76\)](#)

[Активация лицензирования Tekla Structures с уведомлением сервера вручную \(стр 78\)](#)

[Проблемы при активации лицензий Tekla Structures \(стр 98\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера

Активировать лицензии Tekla Structures можно в программе **Tekla Structures License Administration Tool**. При активации сервер лицензий в вашей компании связывается по Интернету с сервером активации в Trimble Solutions. Прежде чем можно будет активировать лицензии, необходимо открыть сертификат полномочий. Уведомлять сервер об изменениях в лицензиях можно автоматически или вручную, однако рекомендуется использовать автоматическое уведомление сервера.

**ПРИМ.** Не следует использовать автоматическое уведомление, если вы используете другое средство управления лицензиями или сервером лицензий FlexNet, например FlexNet Manager. О том, как уведомлять сервер об изменениях в лицензиях вручную, см. в разделе [Активация лицензирования Tekla Structures с уведомлением сервера вручную \(стр 78\)](#).

Чтобы активировать лицензии и автоматически уведомить сервер лицензий, выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> Tekla Structures License Administration Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. Включите функцию автоматического уведомления сервера лицензий (если она еще не включена), нажав кнопку **Уведомлять сервер**.
3. Откройте сертификат полномочий на лицензии, который находится в папке `.. \TeklaStructures \License \Server`: нажмите кнопку **Открыть**, перейдите в папку `.. \TeklaStructures \License \Server`, выберите `EntitlementCertificate.html` и снова нажмите кнопку **Открыть**. В области **Подписанные лицензии** отображается информация о лицензиях.

Активировать	Количество	ID Заказа	ID Активации	Описание	Конфигурация	Версия	Тип	Дата начала действия	Срок действия
	1	Tekla HQ	04C1-3F1E-5...	FUD-C	Full	20		1.5.2015	31.5.2015
	2	Tekla HQ	4B73-A2E9-0...	STD-C	SteelDetailing	20		1.5.2015	31.5.2015

4. Щелкните ячейку **Активировать** и выберите количество лицензий для активации.

Активировать	Количество	ID Заказа	ID Активации	Описание	Конфигурация	Версия	Тип	Дата начала действия	Срок действия
	1	Tekla HQ	04C1-3F1E-5...	FUD-C	Full	20		1.5.2015	31.5.2015
1	2	Tekla HQ	4B73-A2E9-0...	STD-C	SteelDetailing...	20		1.5.2015	31.5.2015

5. Нажмите кнопку **Активировать**.

Сервер лицензий связывается с сервером активации лицензий в Trimble Solutions.

- Активированные лицензии отображаются в области **Активировать лицензии**.
- Не забудьте сделать резервную копию доверенного хранилища активированных лицензий.
- При следующем открытии **Tekla Structures License Administration Tool** программа автоматически выявляет истекшие и поврежденные лицензии и предлагает восстановить или деактивировать их. Если нажать кнопку **Да**, будет запущена процедура автоматической деактивации или восстановления.

### Полезные ссылки

Дополнительные сведения о статусе активированных лицензий в доверенном хранилище, а также об активации лицензий вручную, см. в следующих статьях службы поддержки на сервисе Tekla User Assistance:

[Как вывести список активированных лицензий с помощью командной строки](#)

[Проверка статуса активированных лицензий в доверенном хранилище](#)

[Проверка статуса активированных лицензий в доверенном хранилище \(включая информацию о заимствовании\)](#)

[Как активировать лицензии с помощью командной строки \(активация вручную\)](#)

### См. также

[Активация лицензий Tekla Structures \(стр 75\)](#)

[Проблемы при активации лицензий Tekla Structures \(стр 98\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## Активация лицензирования Tekla Structures с уведомлением сервера вручную

Активировать лицензии Tekla Structures можно в программе **Tekla Structures License Administration Tool**. При активации сервер лицензий в вашей компании связывается по Интернету с сервером активации в Trimble Solutions. Уведомлять сервер лицензий об изменениях в лицензиях можно вручную. Прежде чем можно будет активировать лицензии, необходимо открыть сертификат полномочий.

**ПРИМ.** Не следует использовать автоматическое уведомление, если вы используете другое средство управления лицензиями или сервером лицензий FlexNet, например FlexNet Manager.

Чтобы активировать лицензии и уведомить сервер вручную, выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> Tekla Structures License Administration Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. Откройте сертификат полномочий на лицензии, который находится в папке `.. \TeklaStructures \License \Server`: нажмите кнопку **Открыть**, перейдите в папку `.. \TeklaStructures \License \Server`, выберите `EntitlementCertificate.html` и снова нажмите кнопку **Открыть**. В области **Подписанные лицензии** отображается информация о лицензиях.

Активировать	Количество	ID Заказа	ID Активации	Описание	Конфигурация	Версия	Тип	Дата начала действия	Срок действия
	1	Tekla HQ	04C1-3F1E-5...	FUD-C	Full	20		1.5.2015	31.5.2015
	2	Tekla HQ	4B73-A2E9-0...	STD-C	SteelDetailing	20		1.5.2015	31.5.2015

3. Щелкните ячейку **Активировать** и выберите количество лицензий для активации.

Активировать	Количество	ID Заказа	ID Активации	Описание	Конфигурация	Версия	Тип	Дата начала действия	Срок действия
	1	Tekla HQ	04C1-3F1E-5...	FUD-C	Full	20		1.5.2015	31.5.2015
1	2	Tekla HQ	4B73-A2E9-0...	STD-C	SteelDetailing...	20		1.5.2015	31.5.2015

4. Нажмите кнопку **Активировать**.  
Сервер лицензий связывается с сервером активации лицензий в Trimble Solutions.
5. Затем необходимо уведомить сервер. Это необходимо делать каждый раз при активации лицензии.
  - a. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
  - b. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
  - c. В диалоговом окне **LMTOOLS** перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread**.
  - d. Нажмите **ReRead License File**.  
Сервер лицензий считывает сведения о лицензии.

- Активированные лицензии отображаются в области **Активировать лицензии**.
- Не забудьте сделать резервную копию доверенного хранилища активированных лицензий.
- При открытии **Tekla Structures License Administration Tool** программа выявляет истекшие и поврежденные лицензии и предлагает восстановить или деактивировать их. Если нажать кнопку **Да**, будет запущена процедура автоматической деактивации или восстановления.

### Полезные ссылки

Дополнительные сведения о статусе активированных лицензий в доверенном хранилище, а также об активации лицензий вручную, см. в следующих статьях службы поддержки на сервисе Tekla User Assistance:

[Как вывести список активированных лицензий с помощью командной строки](#)

[Проверка статуса активированных лицензий в доверенном хранилище](#)

[Проверка статуса активированных лицензий в доверенном хранилище \(включая информацию о заимствовании\)](#)

[Как активировать лицензии с помощью командной строки \(активация вручную\)](#)

### См. также

[Активация лицензий Tekla Structures \(стр 75\)](#)

[Проблемы при активации лицензий Tekla Structures \(стр 98\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

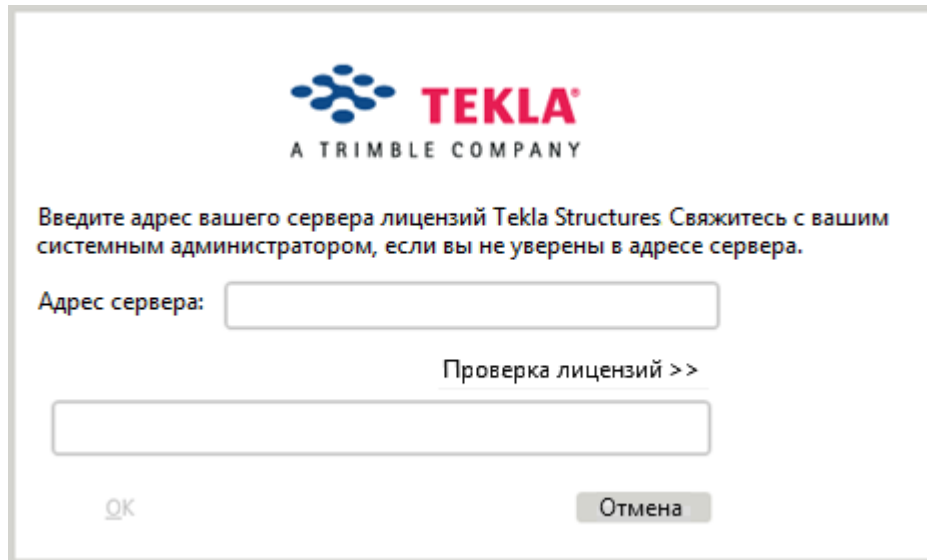
## 3.5 Подключение Tekla Structures к серверу лицензий

Чтобы использовать Tekla Structures на компьютере, необходимо подключить Tekla Structures к лицензиям, доступным на сервере лицензий.

При первом запуске Tekla Structures на компьютере система попросит указать адрес вашего сервера лицензий Tekla Structures, если Tekla Structures не находит сервера лицензий, установленного на том же компьютере.

1. Запустите Tekla Structures.





2. Введите адрес сервера лицензий в формате порт@имя\_компьютера в поле **Адрес сервера**.

Например, 27007@имя\_серверного\_компьютера.

Можно указать несколько серверов лицензий, разделяя адреса точками с запятыми. Например:

27007@имя\_серверного\_компьютера\_1;27007@имя\_серверного\_компьютера\_2.

3. Если нужно узнать, какие лицензии доступны на сервере лицензий, нажмите **Проверить лицензии**.
4. Нажмите **ОК**, чтобы запустить Tekla Structures.
5. Если в какой-либо момент понадобится задать другой сервер лицензий, в меню **Файл** в Tekla Structures выберите **Настройки --> Выбрать сервер лицензии**.

Изменения вступают в силу при следующем запуске Tekla Structures.

### **См. также**

[Установка сервера лицензий Tekla Structures: автоматическая установка \(стр 48\)](#)

[Редактирование файла лицензий tekla.lic вручную \(стр 52\)](#)

[Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера \(стр 76\)](#)

[Проблемы при запуске Tekla Structures \(стр 108\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## 3.6 Обслуживание лицензий

После первоначальной настройки лицензирования вносить изменения необходимо в следующих случаях:

- Вы можете сделать так, чтобы лицензии определенных типов были доступны в первую очередь тем пользователям, которым они нужны больше всего, определив права доступа для использования и заимствования лицензий. См. раздел [Изменение прав доступа к лицензиям Tekla Structures \(tekla.opt\) \(стр 82\)](#).
- [Деактивировать существующие лицензии \(стр 89\)](#) необходимо в следующих случаях:
  - Когда вы начинаете использовать новую версию Tekla Structures, для чего требуется активировать продленные лицензии.
  - При внесении аппаратных изменений, затрагивающих сервер лицензий.
- Если лицензии станут ненадежными или будут заблокированы, вы можете восстановить их, следуя инструкциям в разделе [Восстановление лицензии Tekla Structures \(стр 91\)](#). Восстанавливать лицензии можно ограниченное количество раз.

### См. также

[Устранение неполадок в системе лицензирования Tekla Structures \(стр 93\)](#)

## Изменение прав доступа к лицензиям Tekla Structures (tekla.opt)

Администратор сервера лицензий может предоставлять разным пользователям и группам пользователей разные права на использование лицензий путем внесения изменений в файл настроек `tekla.opt`. Это позволяет избежать ситуаций, когда пользователям, которым нужны лицензии, их не хватает из-за того, что кто-то зарезервировал или позаимствовал лицензию, которая ему на самом деле не нужна.

Файл настроек лицензирования `tekla.opt` находится в папке `.. \TeklaStructures\License\Server`.

Чаще всего используются следующие способы настройки прав доступа:

- Можно задать права доступа для конкретных имен пользователей или имен компьютеров/IP-адресов либо по отдельности, либо с использованием определенных вами групп. Одно и то же имя пользователя или компьютера может присутствовать в нескольких группах.

- Можно зарезервировать (ключевое слово **reserve**) несколько лицензий на конкретную конфигурацию (например, «Детализация стальных конструкций») для использования исключительно конкретным пользователем или группой пользователей. При необходимости пользователи, входящие в группу, могут резервировать лицензий больше, чем предполагает зарезервированная квота. Другие пользователи могут использовать только одну из оставшихся свободных лицензий, не входящих в зарезервированную квоту.
- Можно задать максимальное количество лицензий, которое одновременно могут использовать пользователь или группа (ключевое слово **max**). Пользователи, на которых не распространяется это ограничение, могут использовать любую свободную лицензию.
- Можно включить (ключевое слово **include**) пользователя или группу пользователей в число пользователей, которым разрешено исключительное пользование всеми лицензиями на конкретную конфигурацию. Другие пользователи использовать эту конфигурацию не смогут.
- Можно запретить конкретным пользователям использовать лицензии на конкретную конфигурацию, т. е. исключить их из числа пользователей, которые могут это делать (ключевое слово **exclude**). Всем остальным пользователям разрешается использовать эту конфигурацию.
- Можно включать и исключать пользователей из числа пользователей, которым разрешено заимствовать лицензии.

Чтобы изменить права доступа в файле `tekla.opt`, выполните следующие действия.

1. Перейдите к папке `..\Tekla Structures\License\Server`.
2. Откройте файл `tekla.opt` в текстовом редакторе.
3. Введите определения для прав доступа к лицензиям и ограничений.

Строка определения состоит из следующих компонентов: `[keyword] [Tekla Structures feature] [user type] [name]`

При написании определение соблюдайте следующие правила.

- Обратите внимание, что в файле настроек учитывается регистр.
- Если требуется определить группы пользователей и группы узлов, начните именно с этого.

Используйте при определении групп пользователей имена пользователей Windows, а при определении групп узлов — имена узлов или IP-адреса.

- Вводите по одному определению на строку. Определение включает в себя следующие компоненты.
  - Ключевое слово, которое определяет предпринимаемые действия.
  - Функция, такая как конфигурация, на которую влияет ключевое слово.
  - Тип, на который влияет ключевое слово.  
Возможные варианты: USER, GROUP, HOST и HOST\_GROUP.
  - Имя пользователя, группа пользователей, узел или группа узлов, на которые влияет ключевое слово.  
В сочетании с ключевыми словами HOST и HOST\_GROUP можно использовать имена или IP-адреса компьютеров.
- Чтобы отключить строку в файле настроек, введите в начале строки символ #.

Примеры определений:

INCLUDE PCD-C USER scarlett (только пользователь scarlett может использовать конфигурацию **Детализация сборного железобетона.**)

RESERVE 1 RCD-C USER vera (для пользователя vera зарезервирована одна лицензия на конфигурацию **Деталировка арматуры.**)

Подробная информация о ключевых словах и кодах конфигураций, а также другие примеры см. в разделе [Коды конфигураций и ключевые слова, используемые в определениях прав доступа \(стр 84\)](#).

4. Сохраните изменения и закройте текстовый редактор.
5. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
6. В **LMTOOLS** перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и нажмите кнопку **ReRead License File**, чтобы считать изменения в файле лицензий и в файле настроек.

### Полезные ссылки

Дополнительные сведения о том, как разрешить пользоваться определенными версиями Tekla Structures только определенному кругу пользователей, см. в следующей статье службы поддержки на сервисе Tekla User Assistance: [How to limit certain Tekla Structures version to certain users](#) (Как разрешить пользоваться определенными версиями Tekla Structures только определенному кругу пользователей).

### **Коды конфигураций и ключевые слова, используемые в определениях прав доступа**

При определении прав доступа в файле `tekla.opt` необходимо использовать правильные сокращенные наименования (коды) конфигураций; в противном случае определения не будут работать. Права доступа определяются с использованием специальных ключевых слов.

#### **Коды конфигураций**

При определении прав доступа к различным конфигурациям Tekla Structures в файле настроек `tekla.opt` необходимо указывать в определении соответствующий код для каждой конфигурации.

**ПРИМ.** Коды конфигураций обратно совместимы, т. е. коды, которые использовались для лицензирования в старых версиях Tekla Structures, по-прежнему будут работать. В то же время коммерческое наименование конфигурации может меняться от версии к версии. Например, конфигурация STDL-C раньше носила коммерческое наименование «Ограничение детализации стальных конструкций» (Steel Detailing Limited), однако теперь она называется Primary.

Коды конфигураций Tekla Structures перечислены ниже.

<b>Код конфигураций</b>	<b>Конфигурация</b>
CM-C	<b>Моделирование строительства</b>
DEV-C	<b>Разработчик</b>
DFR-C	<b>Чертежник</b>
EDU-C	<b>Учебная</b>
FUD-C	<b>Полная</b>
PCD-C	<b>Детализация сборного железобетона</b>
RCD-C	<b>Деталировка арматуры</b>
SDE-C	<b>Проектирование</b>
STD-C	<b>Детализация стальных конструкций</b>
PPC-C	<b>Планирование производства - бетон</b>
STDL-C	<b>Базовая</b>
VIE-C	<b>Наблюдатель проекта</b>

## Наиболее распространенные ключевые слова

Наиболее распространенные ключевые слова, используемые для определения прав доступа к лицензиям и ограничений в файле настроек `tekla.opt`, перечислены и рассмотрены ниже.

Ключевое слово	Описание	Сведения об использовании
EXCLUDE	Запрещает доступ к конфигурации Tekla Structures.	Используется в сочетании с сокращенным наименованием конфигурации.
EXCLUDE_ENTITLEMENT	Запрещает заимствование лицензии.	Используется в сочетании с идентификатором активации лицензии.
EXCLUDEALL	Запрещает доступ ко всем конфигурациям Tekla Structures.	
GROUP	Определяет группу пользователей для использования в сочетании с какими-либо настройками.	Используется в сочетании с именами пользователей Windows, разделенными пробелами.
HOST_GROUP	Определяет группу узлов для использования в сочетании с какими-либо настройками.	Используется в сочетании с именами компьютеров или IP-адресами, разделенными пробелами.
INCLUDE	Разрешает пользователю работать с конфигурацией Tekla Structures.	Используется в сочетании с сокращенным наименованием конфигурации.
INCLUDE_ENTITLEMENT	Разрешает пользователю заимствовать лицензию.	Используется в сочетании с идентификатором активации лицензии.
INCLUDEALL	Разрешает пользователю работать со всеми конфигурациями Tekla Structures.	

Ключевое слово	Описание	Сведения об использовании
MAX	Ограничивает пользование конфигурацией.	Используется в сочетании с количеством лицензий и сокращенным наименованием конфигурации.
RESERVE	Резервирует лицензии для пользователя (узла) или группы пользователей (узлов).	Используется в сочетании с количеством лицензий и сокращенным наименованием конфигурации.

- Если кому-либо разрешено использование конфигурации с помощью ключевого слова `INCLUDE`, всем остальным пользователям использование этой конфигурации автоматически запрещается.
- Если кому-либо запрещено использование конфигурации с помощью ключевого слова `EXCLUDE`, всем остальным пользователям использование этой конфигурации автоматически разрешается.
- Если правила не заданы, использовать конфигурацию разрешается всем.

Ниже приведено несколько примеров определений в файле настроек `tekla.opt`.

Определение в файле настроек	Описание
<code>INCLUDE PCD-C USER scarlett</code>	Только пользователь <b>scarlett</b> может использовать конфигурацию <b>Детализация сборного железобетона</b> .
<code>EXCLUDE FUD-C USER justin</code>	Пользователь <b>justin</b> не может использовать конфигурацию <b>Полная</b> . Остальные пользователи могут использовать конфигурацию <b>Полная</b> .
<code>GROUP tsusers jessica joe neil INCLUDEALL GROUP tsusers</code>	Пользователи <b>jessica</b> , <b>joe</b> и <b>neil</b> принадлежат к группе <b>tsusers</b> . Только группа <b>tsusers</b> может использовать все конфигурации.
<code>EXCLUDEALL HOST pcrobert</code>	На компьютере <b>pcrobert</b> не может использоваться ни одна из конфигураций.
<code>INCLUDE_ENTITLEMENT qwer-1234-asdf-5678-zx USER gwen</code>	Только пользователь <b>gwen</b> может заимствовать лицензию с

Определение в файле настроек	Описание
	идентификатором активации <b>qwer-1234-asdf-5678-zx</b> .
EXCLUDE_ENTITLEMENT rtyu-9876-fghj-5432-cv USER matt	Пользователь <b>matt</b> не может арендовать лицензию с идентификатором активации <b>rtyu-9876-fghj-5432-cv</b> .
GROUP students amy chloe andy dean  MAX 3 EDU-C GROUP students	Пользователи <b>amy, chloe, andy</b> и <b>dean</b> принадлежат к группе <b>students</b> . Количество лицензий на конфигурацию <b>Учебный</b> , которое может использовать группа <b>students</b> , ограничено тремя лицензиями.
RESERVE 1 RCD-C USER vera	Для пользователя <b>vera</b> зарезервирована одна лицензия на конфигурацию <b>Деталировка арматуры</b> .
GROUP STUDENTS user1 user2 user3  RESERVE 3 VIE-C GROUP STUDENTS	<p>Пользователи <b>user1, user2</b> и <b>user3</b> принадлежат к группе <b>STUDENTS</b>. Для группы <b>STUDENTS</b> зарезервировано <b>3</b> лицензии на конфигурацию <b>Наблюдатель проекта</b>.</p> <p><b>STUDENTS</b> — это имя группы.</p> <p><b>user1 - user 3</b> — это имена пользователей Windows, разделенные пробелами.</p> <p>Число <b>3</b> обозначает количество резервируемых лицензий.</p> <p><b>VIE-C</b> — это код конфигурации <b>Наблюдатель проекта</b>.</p> <p>Обратите внимание, что лицензии, зарезервированные для группы, ей и предназначаются. Даже если группа не использует лицензии, они будут недоступны другим пользователям.</p>
INCLUDE VIE- C:VENDOR_STRING=Enterprise e USER john	Только пользователь <b>john</b> может использовать конфигурацию <b>Наблюдатель проекта</b> типа <b>Enterprise</b> .

### Полезные ссылки

Дополнительные сведения о том, как разрешить пользоваться определенными версиями Tekla Structures только определенному кругу пользователей, см. в следующей статье службы поддержки на сервисе Tekla User Assistance: [How to limit certain Tekla Structures version to certain](#)



users (Как разрешить пользоваться определенными версиями Tekla Structures только определенному кругу пользователей).

## Деактивация лицензий Tekla Structures

При деактивации лицензии лицензионные права передаются с сервера лицензий обратно в Trimble Solutions. Последовательные лицензии на Tekla Structures связываются друг с другом. Это значит, что необходимо деактивировать предыдущие лицензии в цепочке, прежде чем можно будет активировать последующие лицензии. Связывание работает также в обратном направлении: если активирована последующая лицензия, активация предыдущей лицензии становится невозможной.

- При деактивации лицензий нужно деактивировать все лицензии, указанные в одной строке в области **Активировать лицензии в Tekla Structures License Administration Tool**.
- Для деактивации лицензий необходим доступ в Интернет.
- После деактивации можно снова активировать лицензии на том же или другом сервере.

---

**ПРИМ.** Прежде чем деактивировать лицензии, убедитесь, что лицензии не используются и не заимствованы. Заимствованные лицензии необходимо вернуть, прежде чем их можно будет деактивировать.

---

### Когда нужно деактивировать лицензии

- Перед активацией следующей временной или постоянной лицензии в цепочке лицензий
- Кроме того, при продлении ежегодного договора об обслуживании — например, при переходе с 20 лицензий Tekla Structures на 21 лицензию Tekla Structures — необходимо деактивировать лицензии с предыдущего года, чтобы иметь возможность активировать лицензии на следующий год
- Если вы активировали неправильную конфигурацию или слишком много конфигураций
- Перед переносом сервера лицензий с одного компьютера на другой
- Перед изменением аппаратных компонентов или IP-адреса на сервере лицензий
- Перед переустановкой или обновлением (до следующей версии) Windows на серверном компьютере
- Перед форматированием диска на серверном компьютере

### Когда деактивировать лицензии не нужно

Не нужно деактивировать лицензии перед удалением и повторной установкой сервера лицензий

## См. также

[Деактивация лицензий Tekla Structures \(стр 90\)](#)

[Проблемы при деактивации лицензий Tekla Structures \(стр 102\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## **Деактивация лицензий Tekla Structures**

---

**ПРИМ.** Прежде чем деактивировать лицензии, убедитесь, что лицензии не используются и не заимствованы. Заимствованные лицензии необходимо вернуть, прежде чем их можно будет деактивировать.

---

Чтобы деактивировать лицензии, выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> Tekla Structures License Administration Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows. Запустите **Tekla Structures License Administration Tool** с правами администратора.
2. В диалоговом окне **Tekla Structures License Administration Tool** перейдите на вкладку **Статистика** и убедитесь, что лицензиями никто не пользуется.
3. Если автоматическое уведомление сервера не активировано (кнопка **Уведомлять сервер** в **Tekla Structures License Administration Tool**), необходимо вручную остановить сервер в **LMTOOLS**:
  - a. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows. Запустите **LMTOOLS** с правами администратора.
  - b. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
  - c. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и нажмите кнопку **Stop Server**.
4. В **Tekla Structures License Administration Tool** перейдите на вкладку **Лицензии**.

В области **Активировать лицензии** перечислены активные лицензии.

5. Установите флажок **Деактивировать**, чтобы выбрать лицензию для деактивации.

Если несколько лицензий были активированы одновременно, эти лицензии нельзя деактивировать по одной: их необходимо деактивировать все сразу.

6. Становится доступна кнопка **Деактивировать**; нажмите ее.

Сервер лицензий связывается с сервером активации в Trimble Solutions. На этом этапе необходим доступ в Интернет. После успешной деактивации появится сообщение о том, что лицензии деактивированы, и содержимое диалогового окна **Tekla Structures License Administration Tool** будет соответствующим образом обновлено.

Дополнительные сведения о деактивации лицензий вручную см. в следующей статье службы поддержки на сервисе Tekla User Assistance:

[Как деактивировать лицензии с помощью командной строки \(активация вручную\)](#)

#### **См. также**

[Деактивация лицензий Tekla Structures \(стр 89\)](#)

[Проблемы при деактивации лицензий Tekla Structures \(стр 102\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## **Восстановление лицензии Tekla Structures**

Если лицензии стали ненадежными или были заблокированы, пользоваться ими невозможно. Такие лицензии необходимо восстановить.

Статус доверия к лицензии отображается в области **Активировать лицензии** в **Tekla Structures License Administration Tool**. Если символ доверительного статуса зеленого цвета, информация о лицензии надежная и ей можно доверять; если красного, информация ненадежная.

---

**ВНИМАНИЕ** По некоторым техническим причинам и соображениям безопасности восстанавливать лицензию можно ограниченное количество раз, в настоящее время два раза год. Поэтому необходимо сообщать своему представителю Tekla Structures о произведенных восстановлении лицензий и вести учет произведенных восстановлений.

---

Лицензия может иметь один из следующих статусов:

- Красная буква **H** (от слова **Host**, т. е. узел) означает, что сервер был перенесен на другой компьютер или что аппаратная часть компьютера была серьезно изменена.

Доверительный статус по узлу (**H**) лицензии — ненадежная:




---

**ПРИМ.** Лицензии с ненадежным статусом **H** восстановить нельзя.

---

- Красная буква **T** (от **Time**, время) означает, что имело место вмешательство в системные часы.

Доверительный статус по времени (**T**) лицензии — ненадежная:



- Красная буква **R** (от **Restore**, восстановление) означает, что лицензия получена из резервной копии.

Доверительный статус по восстановлению (**R**) лицензии — ненадежная:



Чтобы восстановить лицензию Tekla Structures, выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> Tekla Structures License Administration Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.  
В области **Активировать лицензии** перечислены активированные лицензии.
2. Нажмите кнопку **Восстановить**.  
Сервер лицензий связывается с сервером активации в Trimble Solutions. После успешного восстановления доверительный статус в диалоговом окне **Tekla Structures License Administration Tool** будет обновлено.

Дополнительные сведения о статусе активированных лицензий в доверенном хранилище см. в следующих статьях службы поддержки на сервисе Tekla User Assistance:

[Проверка статуса активированных лицензий в доверенном хранилище](#)  
[Проверка статуса активированных лицензий в доверенном хранилище \(включая информацию о заимствовании\)](#)

## Устранение неполадок в системе лицензирования Tekla Structures

По ссылкам ниже приведены справочные данные по устранению проблем следующего характера:

- [Просмотр и диагностика ошибок при активации, деактивации и заимствовании лицензий Tekla Structures \(стр 93\)](#)
- [Проблемы при установке сервера лицензий и подключении Tekla Structures к серверу лицензий \(стр 94\)](#)
- [Проблемы в системе FlexNet \(стр 97\)](#)
- [Проблемы при активации лицензий Tekla Structures \(стр 98\)](#)
- [Проблемы при деактивации лицензий Tekla Structures \(стр 102\)](#)
- [Проблемы при заимствовании лицензий Tekla Structures \(стр 102\)](#)
- [Проблемы, связанные с доверенным хранилищем лицензий Tekla Structures \(стр 103\)](#)
- [Проблемы при использовании LMTOOLS для лицензирования Tekla Structures \(стр 105\)](#)
- [Проблемы при запуске Tekla Structures \(стр 108\)](#)
- [Проблемы, связанные с файлом настроек tekla.opt \(стр 110\)](#)

Дополнительные сведения о сообщениях об ошибках, начинающихся с кода ошибки, см. в разделе [Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#).

### ***Просмотр и диагностика ошибок при активации, деактивации и заимствовании лицензий Tekla Structures***

В программах **Tekla Structures License Administration Tool** и **Tekla Structures License Borrow Tool** при возникновении ошибок выводятся сообщения об ошибках. Кроме того, эти программы автоматически создают пакеты, включающие в себя все файлы, необходимые для диагностики ошибок.

При возникновении проблем с активацией или деактивации лицензий, а также заимствованием или возвратом лицензии, в **Tekla Structures License Administration Tool** и **Tekla Structures License Borrow Tool** отображаются сообщения об ошибках в диалоговых окнах **Активация лицензий**, **Деактивация лицензий**, **Заимствование лицензий** или **Возврат заимствованных лицензий**, в зависимости от характера ошибки.

- Более подробную информацию об ошибке можно просмотреть, нажав кнопку **Просмотреть** в диалоговом окне ошибки.

- **Tekla Structures License Administration Tool** и **Tekla Structures License Borrow Tool** автоматически создают ZIP-пакеты, содержащие все необходимые для диагностики ошибок файлы, и сохраняют их в папках `C:\TeklaStructures\License\Server\Reports` и `%TEMP%\Tekla Structures License Borrow Tool\Reports`, соответственно. Нажмите кнопку **Обзор** в диалоговом окне ошибки, чтобы перейти к папке, содержащей пакет отчета об ошибке. Этот пакет можно отправить в службу поддержки в вашем регионе, чтобы получить помощь.

Пакет отчета об ошибке содержит следующие файлы:

`tekla_debug.log` — файл журнала отладки сервера лицензий Tekla Structures

`error.txt` — отчет об ошибке, содержащий информацию об ошибке (ZIP-пакет, созданный программой **Tekla Structures License Borrow Tool**, содержит только этот файл)

`tekla.opt` — файл настроек прав доступа

`tekla.lic` — файл лицензий Tekla Structures

#### **См. также**

[Устранение неполадок в системе лицензирования Tekla Structures \(стр 93\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

#### ***Проблемы при установке сервера лицензий и подключении Tekla Structures к серверу лицензий***



**Не удается установить сервер лицензий. Выводится следующее сообщение: «На компьютере уже установлена более новая версия приложения. Если требуется установить эту версию, сначала удалите более новую версию. Нажмите ОК для выхода из мастера».**

**Причина.** На компьютере установлена более новая версия сервера лицензий.

**Решение.** Не следует устанавливать старые версии сервера лицензий. Последний выпуск сервера лицензий можно найти на сервисе [Tekla Downloads](#).

Версия сервера лицензий не зависит от Tekla Structures. Однако если по какой-либо причине требуется использовать старую версию сервера лицензий, перед ее установкой удалите с компьютера более новую версию.



### **Установка сервера лицензий не завершается (без сообщения об ошибке)**

**Причина.** На компьютере запущена другая программа, использующая систему лицензирования FlexNet.

**Решение.** Остановите все службы лицензирования в **LMTOOLS**, затем установите сервер лицензий Tekla Structures и перезапустите остановленные службы лицензирования:

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, выберите в списке служб службу лицензирования, перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и нажмите кнопку **Stop Server**.

Выполните те же действия для всех служб, которые требуется остановить.

3. Установите сервер лицензий Tekla Structures.
4. В **LMTOOLS** запустите ранее остановленные службы лицензирования.



### **Проблема при подключении к серверу лицензий. Выводится следующее сообщение: «Error when connecting to the license server. Contact your system administrator or try another server».**

**Причина.** Эта проблема часто связана с настройками брандмауэра.

**Решение.** Проверьте, что брандмауэр позволяет клиенту обмениваться данными с сервером лицензий.



### **Не удается инициализировать библиотеку лицензирования. Выводится следующее сообщение: «Служба лицензий не установлена».**

**Причина.** Ошибка происходит при запуске **Tekla Structures License Administration Tool** или при попытке запустить средство командной строки `serveractutil.exe`.

**Решение.** Если при установке службы лицензирования Tekla Structures был выбран тип установки **Вручную**, необходимо установить службу лицензирования FLEXnet вручную:

1. Если на компьютере запущена какая-либо другая служба лицензирования FlexNet, перед вводом команд остановите ее.

2. Перейдите в меню **Пуск** или на **начальный экран** (в зависимости от операционной системы Windows) и откройте **командную строку** с правами администратора.

3. В командной строке введите следующие команды:

```
cd /D полный_путь_к_каталогу_установки
```

Например, если сервер лицензий Tekla Structures устанавливается в папку по умолчанию, необходимо ввести `cd /D C:\TeklaStructures\License\Server`.

```
installanchorservice.exe
```



### **Не удается подключиться к серверу лицензий.**

**Решение.** При первом подключении к серверу лицензий Tekla Structures клиентского компьютера, на котором установлена новая версия Tekla Structures, необходимо сделать следующее:

- Проверьте, что и клиентский компьютер, и сервер лицензий находятся в одном домене.
- Убедитесь в наличии подключения к локальной сети. Сервер лицензий и клиентские компьютеры должны находиться в одной и той же локальной сети.
- Отключите внутренние брандмауэры и приостановите средства антишпионской и антивирусной защиты компьютера.

Выполнив перечисленные выше шаги, выполните на сервере лицензий компании следующие действия.

1. Убедитесь, что никто не пользуется Tekla Structures (попросите всех пользователей закрыть Tekla Structures).
2. Перейдите в папку `C:\TeklaStructures\License\Server` и откройте файл `tekla.lic` в текстовом редакторе.
3. Добавьте свободный порт TCP/IP для службы лицензирования в конце первой строки, если по умолчанию его там нет. Обратите внимание, что при автоматической установке по умолчанию устанавливается порт 27007.

Пример первой строки: `SERVER MYSERVER ANY 27007`, где `MYSERVER` — сервер лицензий, а `27007` — порт.

4. Сохраните и закройте файл после внесения изменений.
5. Выберите **Tekla Structures Licensing** --> **LMTTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
6. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.



7. На вкладке **Start/Stop/Reread** нажмите кнопку **Stop Server**.  
Подождите несколько секунд и нажмите кнопку **Start Server**.

После определения сервера и порта, выполните на своих станциях Tekla Structures следующие действия.

1. Запустите Tekla Structures.
2. В диалоговом окне **Соединение с сервером лицензий** добавьте порт перед определением сервера и нажмите **ОК**.

Пример: 27007@MYSERVER



### **Не удается запустить службу лицензирования Tekla Structures.**

**Причина.** Файл `tekla-debug.log` может быть заблокирован, мешая запуску службы.

**Решение.** Удалите файл `tekla-debug.log` и перезагрузите компьютер.

#### **См. также**

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

[Установка сервера лицензий Tekla Structures \(стр 46\)](#)

[Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows \(стр 56\)](#)

### ***Проблемы в системе FlexNet***



#### **«An internal error occurred. FlexNet internal error».**

**Причина.** Возникла проблема с установленным экземпляром **сервера лицензий Tekla Structures**.

**Решение.** Эту ошибку часто можно устранить, выполнив следующие действия.

1. Удалите все существующие установленные экземпляры сервера лицензий Tekla Structures.
2. Убедитесь, что из папки установки сервера лицензий Tekla Structures удалены все файлы: `.. \TeklaStructures\License\Server`.
3. Установите последнюю версию сервера лицензий Tekla Structures. Последнюю версию можно найти на сервисе [Tekla Downloads](#).

#### **См. также**

[Установка сервера лицензий Tekla Structures \(стр 46\)](#)

[Удаление Tekla Structures \(стр 405\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

### ***Проблемы при активации лицензий Tekla Structures***



**Выводится следующее сообщение: «Ошибка чтения файла лицензии».**

**Причина.** .NET Framework по какой-то причине не работает.

**Решение.** Переустановите существующую версию .NET Framework или установите последнюю версию .NET Framework, доступную для вашей операционной системы.



**Не удастся активировать лицензию. Выводится следующее сообщение: «Unable to activate more licenses than you are entitled to».**

**Причина.** Существует две возможные причины этой проблемы:

- Возможно, вы активировали лицензии на другом компьютере. Вы не можете активировать больше лицензий, чем вы уполномочены использовать.
- Вы пытаетесь активировать продленную временную лицензию или постоянную лицензию, не деактивировав предыдущую связанную временную лицензию.

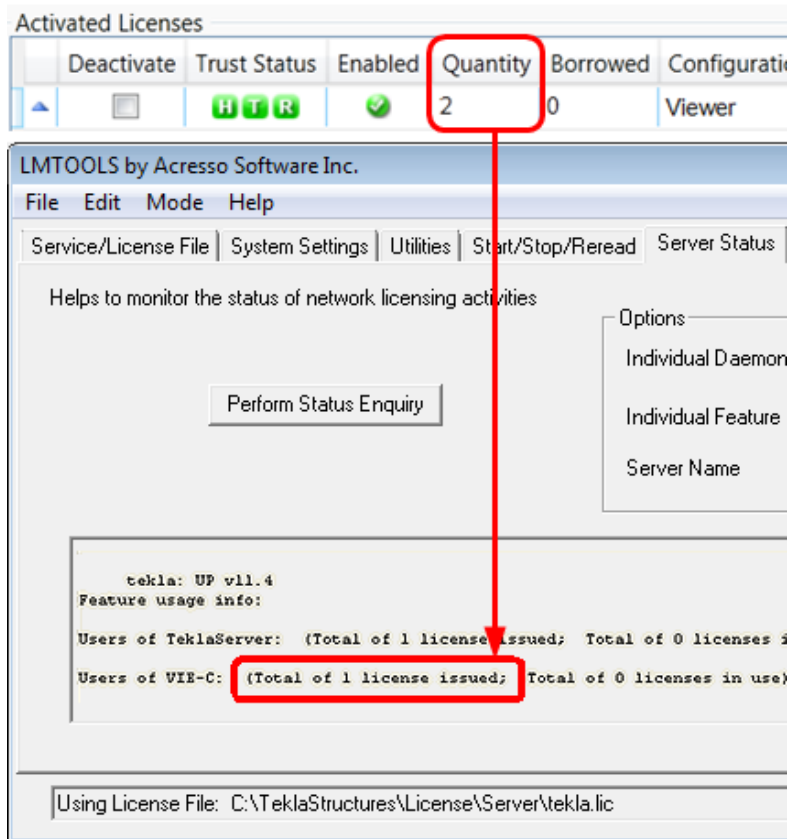
**Решение.** Существует два возможных решения:

- Деактивируйте лицензию на другом компьютере, а затем активируйте ее на своем компьютере.
- Деактивируйте существующую временную лицензию, а затем активируйте последующую связанную лицензию.

Дополнительные сведения о деактивации лицензий см. в разделе [Деактивация лицензий Tekla Structures \(стр 90\)](#).



**Количество активированных лицензий в Tekla Structures License Administration Tool и в LMTTOOLS не совпадает.**



**Причина.** Служба лицензирования не обновлена в соответствии с новой информацией о лицензиях.

**Решение 1.** Выполните повторное считывание файла лицензий в **LMTOOLS**:

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Start/Stop/Reread** нажмите кнопку **ReRead License File**.

**Решение 2.** Если ваш компьютер подключен к нескольким серверам лицензий, повторное считывание файла лицензий может не сработать. В этом случае необходимо остановить сервер лицензий и затем перезапустить его в **LMTOOLS**:

1. Убедитесь, что никто не пользуется сервером лицензий Tekla Structures.
2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
3. На вкладке **Start/Stop/Reread** в **LMTOOLS** установите флажок **Force Server Shutdown** и нажмите кнопку **Stop Server**.

4. Проверьте, что состояние изменилось на «Stopping server». Подождите несколько минут.
5. Нажмите кнопку **Start Server** и убедитесь, что появилось сообщение «Server Start Successful».

---

**СОВЕТ** Чтобы избежать этой проблемы в будущем, убедитесь, что сервер лицензий автоматически уведомляется при активации, деактивации и восстановлении лицензий.

Чтобы включить в **Tekla Structures License Administration Tool** функцию автоматического уведомления, нажмите кнопку **Уведомлять сервер**.

Дополнительные сведения о запуске и остановке сервера, а также о повторном считывании файла лицензий, см. в разделе **LMTOOLS options and settings used in Tekla Structures licensing**.

Дополнительные сведения об активации лицензий см. в разделе [Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера \(стр 76\)](#).

---



**Никакое предупреждение не выводится, даже срок действия временной лицензии истечет через месяц.**

**Причина.** Предупреждение об окончании срока действия лицензии появляется только тогда, когда кто-либо пользуется лицензией с истекающим сроком действия. Возможно, имеется несколько постоянных лицензиях (которые были активированы в первую очередь) и несколько временных лицензий, которые были активированы после постоянных.

Когда кто-либо запускает Tekla Structures, система использует лицензии в порядке активации. Например, если у вас 10 постоянных лицензий и 2 временных, все 10 лицензии должны уже использоваться, прежде чем кто-либо получит временную лицензию и предупреждение об окончании срока ее действия.



**При попытке открыть сертификат полномочий в Tekla Structures License Administration Tool ничего не отображается.**

**Причина 1.** Вы не загрузили вложенный сертификат полномочий из приложения для работы с электронной почтой, а открыли сертификат в браузере и сохранили его как файл .html из браузера.

**Решение.** Откройте сообщение электронной почты, содержащее вложенный файл `EntitlementCertificate.html`. Загрузите сертификат полномочий из сообщения в папку `..\TeklaStructures\License\Server`. Затем попробуйте снова открыть его в **Tekla Structures License Administration Tool**, нажав кнопку **Открыть**.

Дополнительные сведения см. в разделе [Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера \(стр 76\)](#).

**Причина 2.** Система антивирусной защиты на вашем компьютере удалила логотип Trimble Solutions из сертификата полномочий.

**Решение.** Отправитель сертификата полномочий должен упаковать файл сертификата в ZIP-архив. Распакуйте файл сертификата полномочий на компьютер, где будут активироваться лицензии.



**Лицензия была успешно активирована, однако при выполнении в командной строке команды `serveractutil -view` выводится следующее сообщение об ошибке: «Activation library initialization failed».**

**Причина.** Сервер лицензий не был успешно установлен.

**Решение.** Выполните следующие действия.

1. Остановите другие службы лицензирования FlexNet в **LMTOOLS**.
2. Выполните `installanchorservice.exe` в командной строке и перезапустите сервер лицензий.

После этого вы сможете активировать лицензии и использовать Tekla Structures.

Если приведенные ниже действия не возымели эффекта, необходимо удалить сервер лицензий и заново установить последнюю версию с правами администратора.

Дополнительные сведения об удалении и установке сервера лицензий см. в разделе [Удаление сервера лицензий вручную и Установка сервера лицензий Tekla Structures \(стр 46\)](#).



**Функция автоматического уведомления сервера в Tekla Structures License Administration Tool не работает: при нажатии кнопки «Уведомлять сервер» ничего не происходит**

**Причина.** Одна из причин, по которой кнопка **Уведомлять сервер** в **Tekla Structures License Administration Tool**, может состоять в том, что на компьютере не запущена служба лицензирования Tekla Structures.

**Решение.** Чтобы устранить проблему, откройте в Windows **Панель управления** --> **Администрирование** --> **Службы**. Убедитесь, что служба **Tekla Structures Licensing Service** находится в состоянии **Работает**. В столбце **Тип запуска** для службы должно отображаться **Автоматически** или **Автоматически (отложенный запуск)**.



**Лицензии больше не отображаются как активированные лицензии или старые лицензии версии активированы, но не работают.**

**Причина.** Восстановление системы Windows может привести к проблемам с лицензированием. Дополнительные сведения см. в статье [Windows system restore might affect your model and licensing](#) (Восстановление системы Windows может повлиять на модель и на лицензирование).

### Полезные ссылки

Дополнительные сведения о статусе активированных лицензий в доверенном хранилище см. в следующих статьях службы поддержки на сервисе Tekla User Assistance:

[Checking the status of the activated licenses in the trusted storage](#) (Проверка статуса активированных лицензий в доверенном хранилище)

[Checking the status of the activated licenses in the trusted storage \(including borrowing info\)](#) (Проверка статуса активированных лицензий в доверенном хранилище, включая информацию о заимствовании)

### См. также

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## Проблемы при деактивации лицензий Tekla Structures



**Не удается выбрать лицензию для деактивации.**

Активировать лицензии										
Деактивиро	Доверительный	Включено	Количество	Заимствована	Конфигурац	Версия	Срок дейст	Тип	ID Активации	ID Заказа
<input type="checkbox"/>			1	1	SteelDetailin...	20	31.5.2015	Enter...	4873-A219-...	Tekla HQ

**Причина.** Лицензию нельзя выбрать для деактивации, если она заимствована.

**Решение.** Верните лицензию на сервер и затем деактивируйте ее.

### См. также

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

[Деактивация лицензий Tekla Structures \(стр 89\)](#)

## **Проблемы при заимствовании лицензий Tekla Structures**



**Не удается выбрать дату из календаря в поле Заимствовать до .**

**Причина.** Максимальный срок заимствования составляет один месяц.

**Решение.** В **Tekla Structures License Borrow Tool** выберите дату, находящуюся в пределах одного месяца с даты заимствования:

1. Выберите **Tekla Structures License Borrow** --> **Tekla Structures License Borrow Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. В области **Продукты** щелкните в поле **Заимствовать до** и выберите из календаря дату окончания срока действия, которая находится в пределах одного месяца с даты заимствования.



**Tekla Structures не запускается с заимствованной лицензией.**

**Проблема.** Вы заимствовали лицензию и отключили компьютер от сети. При открытии Tekla Structures появляется диалоговое окно **Tekla Structures - Соединение с сервером лицензий**, однако Tekla Structures не удается найти заимствованную лицензию.

**Решение.** Если Tekla Structures не запускается с заимствованной лицензией, введите в поле **Адрес сервера** в диалоговом окне **Tekla Structures - Соединение с сервером лицензий** только символ звездочки (\*).

Tekla Structures выполнит поиск всех возможных местоположений лицензии. Поиск лицензии может занять некоторое время.



**На компьютере, на котором используется заимствованная лицензия, возник фатальный сбой. Что делать?**

**Решение.** Если компьютер просто требует перезагрузки, заимствованную лицензию можно снова использовать после перезагрузки. Если компьютер просто вышел из строя, лицензия автоматически станет доступна на сервере лицензий по истечении срока заимствования.

**См. также**

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

[Настройка заимствования лицензий для работы в автономном режиме \(стр 119\)](#)

## Проблемы, связанные с доверенным хранилищем лицензий Tekla Structures



### Лицензию невозможно использовать.



**Причина.** Доверительный статус по узлу (**H**) лицензии — ненадежная. Аппаратная конфигурация серверного компьютера была серьезно изменена.

**Решение.** Лицензию с ненадежным статусом **H** нельзя восстановить. Обратитесь в службу поддержки Tekla Structures в вашем регионе.

Рекомендуется запускать сервер лицензий на полноценном серверном компьютере, который регулярно обслуживается. Перед проведением каких-либо мероприятий по обслуживанию на серверном компьютере лицензии необходимо деактивировать. Тем не менее, ненужной деактивации следует избегать — по техническим причинам и соображениям безопасности.

Дополнительные сведения см. в разделе [Восстановление лицензии Tekla Structures \(стр 91\)](#).



### Лицензию невозможно использовать.



**Причина.** Доверительный статус по времени (**T**) лицензии — ненадежная. Настройки времени серверного компьютера были серьезно изменены.

**Решение.** Необходимо установить правильные системные дату и время, а затем восстановить лицензию в **Tekla Structures License Administration Tool**.

Не манипулируйте параметрами системных часов серверного компьютера, на котором есть активированные лицензии.

Дополнительные сведения см. в разделе [Восстановление лицензии Tekla Structures \(стр 91\)](#).



### Лицензию невозможно использовать.





**Причина.** Доверительный статус по восстановлению (**R**) лицензии — ненадежная. Возможно, некоторая связанная с лицензированием информация была перезаписана системой резервного копирования.

**Решение.** Необходимо восстановить лицензию в **Tekla Structures License Administration Tool**.

Рекомендуется настроить параметры резервного копирования системы таким образом, чтобы связанные с лицензированием программное обеспечение, средства и файлы не перезаписывались или не заменялись восстановленными копиями автоматически.

Дополнительные сведения см. в разделе [Восстановление лицензии Tekla Structures \(стр 91\)](#).

**См. также**

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

[Восстановление лицензии Tekla Structures \(стр 91\)](#)

### ***Проблемы при использовании LMTOOLS для лицензирования Tekla Structures***



**LMTOOLS не считывает повторно файл лицензий.**

**Причина.** Повторное считывание файла лицензий не срабатывает, если служба лицензирования запущена на компьютере локально и в то же время компьютер подключен к другому серверу лицензий.

**Решение.** Необходимо остановить и снова запустить службу лицензирования. Выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
3. На вкладке **Start/Stop/Reread** нажмите кнопку **Stop Server** и подождите несколько секунд, чтобы служба остановилась.
4. Нажмите кнопку **Start Server**.



**LMTOOLS не удается остановить сервер лицензии, и в строке сообщений LMTOOLS появляется сообщение «Unable to Stop Server».**

**Причина.** Возможно, выбрана неправильная служба лицензирования.

**Решение.** В качестве службы лицензирования необходимо выбрать службу **Tekla Structures Licensing Service**. Выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
3. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и нажмите кнопку **Stop Server**.
4. Если это не помогает, установите флажок **Force Server Shutdown** и еще раз нажмите кнопку **Stop Server**.



**LMTOOLS не удается остановить сервер лицензий.**

**Причина.** Программа **LMTOOLS** запущена не с правами администратора.

**Решение.** Запустите **LMTOOLS** с правами администратора. Дополнительные сведения см. в разделе [Права, необходимые для выполнения задач по администрированию системы лицензирования Tekla Structures](#) (стр 39).



**Невозможно запустить или остановить сервер или повторно считать файл лицензий. Выводится сообщение «No Server Selected».**

**Причина.** Не выбрана служба лицензирования.

**Решение.** В качестве службы лицензирования необходимо выбрать службу **Tekla Structures Licensing Service**. Выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
3. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и остановите или запустите сервер либо выполните повторное считывание файла лицензий.



**Невозможно запустить или остановить сервер либо повторно считать файл лицензий.**

Список состояний в **LMTOOLS** показывает, что диспетчер сервера лицензий (lmgrd) не запущен: «Error getting status: Cannot connect to license server system. The license server manager (lmgrd) has not been started yet, the wrong port@hostname or license file is being used, or the port or hostname in the license file has been changed».

**Причина.** В **LMTOOLS** указан неправильный диспетчер сервера лицензий (lmgrd.exe).

**Решение.** Необходимо изменить настройки в **LMTOOLS**. Выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
3. Перейдите на вкладку **Config Services** и нажмите **Обзор**, чтобы найти файл `lmgrd.exe`.  
По умолчанию этот файл устанавливается в папку `.\TeklaStructures\License\Server`.
4. Нажмите кнопку **Save Service**.
5. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и нажмите кнопку **Stop Server**.
6. Нажмите кнопку **Start Server**, чтобы перезапустить сервер.  
Изменения вступают в силу.



**В LMTOOLS не отображается состояние службы лицензирования.**

В списке состояния на вкладке **Server status** в **LMTOOLS** указано, что не удастся найти файл лицензий: «Error getting status: Cannot find license file. The license files (or license server system network addresses) attempted are listed below. Use LM\_LICENSE\_FILE to use a different license file, or contact your software provider for a license file».

**Причина.** Вы попытались запросить состояние незапущенной службы лицензирования.

**Решение.** Необходимо запустить службу **Tekla Structures Licensing Service**. Выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.

3. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и нажмите кнопку **Start Server**.
4. Перейдите на вкладку **Server Status** и снова нажмите кнопку **Perform Status Enquiry**.

#### **См. также**

[Установка сервера лицензий Tekla Structures: установка вручную \(стр 49\)](#)

[Настройка сервера лицензий Tekla Structures вручную \(стр 54\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

### ***Проблемы при запуске Tekla Structures***



**Tekla Structures не запускается. Выводится следующее сообщение: «Error when connecting to the license server. Contact your system administrator or try another server».**

**Причина.** Отсутствует подключение к серверу лицензий.

**Решение.** Проверьте следующее:

- Проверьте, работает ли ваше сетевое подключение.
- Проверьте, что имя сервера лицензий введено правильно.

Дополнительные сведения см. в разделе [Подключение Tekla Structures к серверу лицензий \(стр 80\)](#).

- Проверьте, верна ли информации о лицензиях в **LMTOOLS**. Если нет, выполните повторное считывание файла лицензий в **LMTOOLS** и попробуйте запустить Tekla Structures еще раз.

Дополнительные сведения об **LMTOOLS** см. в разделе **LMTOOLS options and settings used in Tekla Structures licensing**.



**Tekla Structures не запускается. Выводится следующее сообщение: «License server system does not support this feature».**

**Причина.** Возможно, состояние сервера лицензий не соответствует текущему моменту.

**Решение.** Обновите состояние сервера лицензий. Выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows. Запустите **LMTOOLS** с правами администратора.

2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
3. На вкладке **Start/Stop/Reread** нажмите кнопку **Stop Server** и подождите несколько секунд.
4. Нажмите кнопку **Start Server**.
5. Запустите Tekla Structures.

Если проблема не устранена, обратитесь в службу поддержки Tekla Structures в вашем регионе. Службе поддержки потребуются копии следующих файлов: `tekla.lic`, `tekla.opt` и `tekla_debug.log`.



### **Tekla Structures в некоторых случаях не запускается.**

Выводится следующее сообщение: «Cannot connect to license server system. The license server manager (lmgrd) has not been started, the wrong port@host or license file is being used, or the port and hostname in the license file has been changed».

**Причина.** Если не задан порт сервера лицензий, могут иметь место проблемы связи между сервером лицензий и компьютерами пользователей Tekla Structures.

**Решение.** Задайте порт сервера лицензий. Выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing** --> **LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
3. На компьютере с сервером лицензий задайте для сервера лицензий свободный порт в файле `tekla.lic`. Дополнительные сведения см. в разделе [Редактирование файла лицензий tekla.lic вручную \(стр 52\)](#).
4. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и остановите сервер лицензий, нажав кнопку **Stop Server**.
5. Нажмите кнопку **Start Server**.
6. Запустите Tekla Structures на клиентском компьютере.
7. В Tekla Structures выберите **Инструменты** --> **Выбрать сервер лицензии**. Задайте порт и имя узла сервера лицензий.
8. Закройте Tekla Structures.
9. Повторите шаги 5–7 на всех клиентских компьютерах с Tekla Structures.

## См. также

[Подключение Tekla Structures к серверу лицензий \(стр 80\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## ***Проблемы, связанные с файлом настроек tekla.opt***



### **Файл tekla.opt не действует.**

**Причина.** Служба лицензирования не выполнила чтение файла настроек.

**Решение.** Выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. На вкладке **Service/License File** убедитесь, что переключатель находится в положении **Configuration using services**, а в списке служб выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
3. На вкладке **Start/Stop/Reread** нажмите кнопку **ReRead License File**.
4. Перейдите к папке `..\TeklaStructures\License\Server` и откройте файл `tekla_debug.log` и файл `tekla.opt` в текстовом редакторе.
5. Убедитесь, что файл `tekla_debug.log` содержит те же строки ключевых слов, что и файл `tekla.opt`.

Если это не помогает, обратитесь в службу поддержки в вашем регионе.

```
C:\TeklaStructures\License\Server\tekla.opt - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?
tekla_debug.log x tekla.opt x
1 INCLUDE VIE-C USER paha

C:\TeklaStructures\License\Server\tekla_debug.log - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?
tekla_debug.log x tekla.opt x
1 20:49:14 (lmgrd) Started tekla (pid 1364)
2 20:49:14 (tekla) Flexnet Licensing version v11.4.100.0 build 50818_n3
3 20:49:14 (tekla) Using options file "C:\TeklaStructures\License\Server\tekla.opt"
4 20:49:44 (tekla) Rereading started on localhost for: TeklaServer
5 20:49:44 (tekla) EXTERNAL FILTERS ARE OFF
6 20:50:12 (lmgrd) tekla using TCP-port 1074
7 21:59:38 (tekla) TCP_NODELAY NOT enabled
8 22:05:30 (lmgrd) Rereading license file... Requested for paha02-paha
9 22:05:30 (tekla) Rereading license file...
10 22:05:30 (lmgrd) Done rereading
11 22:05:30 (lmgrd) ...Finished rereading
12 22:05:31 (tekla) Server started on localhost for: TeklaServer
13 22:05:31 (tekla) VIE-C
14 22:05:31 (tekla) Updating features TeklaServer
15 22:05:31 (tekla) Rereading options file...
16 22:05:31 (tekla) INCLUDE USER paha VIE-C
17 22:05:31 (tekla) ...Finished rereading
```

## См. также

[Изменение прав доступа к лицензиям Tekla Structures \(tekla.opt\) \(стр 82\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

## **Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание**

### **Ошибка 6**

**Проблема.** Не удается инициализировать библиотеку лицензирования. Выводится следующее сообщение: «Activation Library Initialization error #6. Please, contact software vendor to resolve the problem».

**Причина.** Папка установки сервера лицензий Tekla Structures содержит файлы .dll из предыдущей версии сервера лицензий Tekla Structures.

**Решение.** Чтобы устранить проблему, выполните следующие действия.

1. Закройте **Tekla Structures License Administration Tool** и остановите сервер лицензий Tekla Structures в **LMTOOLS**, нажав кнопку **Stop Server** на вкладке **Start/Stop/Reread**.
2. Удалите все существующие установленные экземпляры сервера лицензий Tekla Structures.

3. Если папка установки сервера лицензий Tekla Structures содержит какие-либо файлы `.dll`, удалите эти файлы вручную.
4. Теперь можно установить сервер лицензий Tekla Structures в ту же папку, где находилась удаленная версия.

Дополнительные сведения об установке сервера лицензий см. в разделе [Установка сервера лицензий Tekla Structures \(стр 46\)](#).

---

**ПРИМ.** Деактивация в этом случае не нужна. Лицензии хранятся в определенной папке Flexera Software за пределами папки установки сервера лицензий Tekla Structures.

---

## Ошибка 20

**Проблема. Ошибка 20: «Служба лицензий не установлена».**

**Причина.** Ошибка происходит при запуске **Tekla Structures License Administration Tool** или при попытке запустить средство командной строки `serveractutil.exe`.

**Решение.** Если при установке службы лицензирования Tekla Structures был выбран тип установки **Вручную**, необходимо установить службу лицензирования FLEXnet вручную:

1. Если на компьютере запущена какая-либо другая служба лицензирования FlexNet, перед вводом команд остановите ее.
2. Перейдите в меню **Пуск** или на **начальный экран** (в зависимости от используемой операционной системы Windows) и откройте **командную строку** с правами администратора.
3. В командной строке введите следующие команды:

```
cd /D полный_путь_к_каталогу_установки
```

Например, если сервер лицензий Tekla Structures устанавливается в папку по умолчанию, необходимо ввести `cd /D C:\TeklaStructures\License\Server`.

```
installanchorservice.exe
```


## Ошибка 109

**Проблема. «There are no activated licenses to return. Another program may have modified the activated licenses rights concurrently. (109) Unable to return as there is no licenses in Trusted Storage».**

**Причина.** Доверенное хранилище было изменено, — вероятно, какой-либо другой программой.



#### Trust Status

 Доверительный статус по восстановлению (красная буква **R**) лицензии — ненадежная. Лицензия повреждена, поэтому ее нельзя вернуть.

**Решение.** Лицензия автоматически станет доступна на сервере лицензий по истечении срока заимствования.

#### Ошибка 123 или ошибка 50030

**Проблема. Сообщение 1: строка n: «An error occurred but FLEXnet Licensing did not return an error number». (123)**

**Сообщение 2: «Ошибочная загрузка базы или установленная ASR». (50030)**

**Причина.** Эти сообщения об ошибках означают, что не удастся загрузить доверенное хранилище, и что доверенное хранилище повреждено.

**Решение.** Ваши лицензии необходимо заменить. Обратитесь к своему представителю Tekla Structures для получения сменных лицензий и соответствующих инструкций.

#### Ошибка 1316

**Проблема. Не удается установить сервер лицензий.**

Выводится следующее сообщение: «A network error occurred while attempting to read from the file C:\Documents and Settings\paha\Local Settings\Application Data\Downloaded Installations\...\Tekla Structures License Server v1.01.msi».

**Причина.** На компьютере установлена более старая версия сервера лицензий.

**Решение.** Удалите старую версию и установите новую версию сервера лицензий.

Дополнительные сведения об удалении сервера см. в разделе Удаление сервера лицензий вручную.

#### Ошибка 1316

**Не удается активировать лицензию. Выводится следующее сообщение: «Неуказанная ошибка с кодом FLEXnet 7174. Only deployed entitlement line item can be fulfilled».**

**Причина.** Вы пытаетесь активировать устаревшую лицензию.

**Решение.** Вы должны были получить новый сертификат полномочий у своего представителя Tekla Structures. Повторите попытку активации с новым сертификатом полномочий и переместите устаревший сертификат полномочий в архивную папку.

Дополнительные сведения см. в разделе [Активация лицензий Tekla Structures с автоматическим уведомлением сервера \(стр 76\)](#).

## Ошибка 7284

**Проблема.** «Неуказанная ошибка с кодом FLEXnet 7284. Cannot perform support actions on inactive fulfillment record FID\_XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX».

**Причина.** Доверенное хранилище было восстановлено из старой резервной копии. Лицензия с идентификатором выполнения FID\_XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX уже деактивирована.

**Решение.** Необходимо восстановить файлы доверенного хранилища из самой последней резервной копии, а затем восстановить лицензии, если необходимо.

Дополнительные сведения о восстановлении лицензий см. в разделе [Восстановление лицензии Tekla Structures \(стр 91\)](#).

## Ошибка 7288 и ошибка 111

**Сообщение 1:** «The activation of the fulfillment is denied by the activation policy because fulfill count exceeded the available seat count».

**Сообщение 2:** «The activation of the fulfillment is denied by the activation policy because number of copies left is zero».

**Причина 1.** Возможно, вы пытаетесь активировать лицензии, которые ранее были активированы на другом сервере/компьютере.

**Решение.** Деактивируйте лицензии с другого компьютера, а затем активируйте лицензии на новом сервере/компьютере.

**Причина 2.** Возможно, вы пытаетесь активировать продленную временную лицензию или постоянные лицензии, не деактивировав предыдущие связанные активированные лицензии.

**Решение.** Сначала деактивируйте существующие временные лицензии, а затем активируйте последующие связанные лицензии.

Дополнительные сведения о деактивации лицензий см. в разделе [Деактивация лицензий Tekla Structures \(стр 90\)](#).

## Ошибка 7343

**Проблема.** «Неуказанная ошибка с кодом FLEXnet 7343. Entitlement line item has expired on <дата> <время>».

**Причина.** Срок действия лицензии истек. Лицензии с истекшим сроком действия невозможно ни активировать, ни восстановить.

## Ошибка 7466

**Проблема.** Не удастся деактивировать лицензию. Выводится следующее сообщение: «The return of the fulfillment is denied by the return policy because max return exceeded».

**Причина.** Лицензия была слишком много раз деактивирована в течение 30-дневного периода.

**Решение.** Лицензию можно будет снова деактивировать, когда пройдет 30 дней с момента первой деактивации за последние 30 дней. Число деактиваций лицензии за определенный период времени ограничено по техническим причинам и соображениям безопасности.

### **Ошибка 7581**

**Проблема.** «Неуказанная ошибка с кодом FLEXnet 7581. Online Return/Repair Request for the activationId XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XX is not originated from the original client machine».

**Причина и решение.** Этот не тот компьютер, на котором изначально были активированы лицензии; необходимо вернуть/восстанавливать лицензии с первоначального компьютера. Другая возможная причина — компьютер изменился настолько, что сервер активации в Trimble Solutions больше не распознает его как то же компьютер. В этом случае лицензии необходимо заменить.

Дополнительные сведения о возврате и восстановлении лицензий см. в разделах [Возврат заимствованной лицензии Tekla Structures \(стр 125\)](#) и [Восстановление лицензии Tekla Structures \(стр 91\)](#).

### **Ошибка 9999**

**Проблема, причина и решение.** Сервер лицензирования в компании Trimble Solutions не работает. Подождите некоторое время и повторите попытку.

### **Ошибка 50005**

**Проблема. Ошибка (5005): «Ошибочная активация лицензии - Некорректная инициализация API».**

**Проблема.** Активированные лицензии не отображаются, причем активировать новые лицензии невозможно.

**Причина.** Установочному пакету не удалось инициализировать или зарегистрировать некоторые программные компоненты.

**Решение.** Выполните следующие действия.

1. Войдите в систему с правами администратора.
2. Закройте **License Administration Tool**.
3. Остановите сервер лицензий Tekla Structures и другие серверы лицензий на том же компьютере на вкладке **Start/Stop/Reread --> LMTOOLS** в .
4. Перейдите к папке `..\TeklaStructures\License\Server`.
5. Дважды щелкните файл `installanchorservice.exe`.

6. Запустите сервер лицензий Tekla Structures и другие серверы лицензий на том же компьютере на вкладке **Start/Stop/Reread** --> **LMTOOLS** в .
7. Откройте **License Administration Tool**. Это сообщение больше не должно появляться.

### **Ошибка 50018**

**Проблема. Не удается заимствовать лицензию.**

**Причина.** Используется неверный файл идентификаторов продукта.

**Решение.** Выполните одно из следующих действий.

- Экпортируйте файл идентификаторов продукта в **Tekla Structures License Administration Tool** и используйте его для заимствования.

### **Ошибка 50033**

**Проблема. Не удается заимствовать лицензию.**

**Причина 1.** Информация о лицензиях на сервере лицензий устарела.

**Решение.** В **LMTOOLS** остановите и затем перезапустите сервер.

**Причина 2.** Ключевое слово `INCLUDE` в файле настроек не позволяет заимствовать конфигурацию.

**Решение.** Необходимо добавить фиктивного пользователя «ACTIVATED LICENSE(S)» в группу, заданную ключевым словом `INCLUDE`, чтобы разрешить заимствование лицензий. Выполните следующие действия.

1. Откройте файл `tekla.opt` с помощью текстового редактора.
2. Добавьте `ACTIVATED LICENSE(S)` в группу пользователей, указанную после ключевого слова `INCLUDE`, например:

```
GROUP steel "ACTIVATED LICENSE(S)" user1 user2 user3  
user4
```

```
INCLUDE STD-C GROUP steel
```

3. Сохраните изменения, внесенные в файл `tekla.opt`.
4. В **LMTOOLS** выполните повторное считывание файла лицензий или остановите и снова запустите сервер.

### **Ошибка 50035**

**Проблема. Не удается заимствовать лицензию.**

**Причина.** Пользователь попытался заимствовать лицензию, которая не активирована на сервере лицензий. Например, пользователь попытался заимствовать лицензию версии 20, а на сервере активированы только лицензии версии 21.

**Решение.** Выполните следующие действия.

- Проверьте, актуален ли файл идентификаторов продукта. Если нет, экспортируйте новый файл идентификаторов продукта в **Tekla Structures License Administration Tool (Файл --> Экспорт)** и отправьте этот файл пользователю для заимствования. Затем попросите пользователя сохранить новый файл идентификаторов продукта, открыть **Tekla Structures License Borrow Tool**, нажать кнопку **Открыть**, найти новый файл .tpi и попробовать заимствовать лицензию еще раз.
- Проверьте, актуальна ли информации о лицензиях в **LMTOOLS**. Если нет, выполните повторное считывание файла лицензий.

### **Ошибка 50036**

**Проблема. Не удается заимствовать лицензию.**

**Причина.** У вас нет разрешения на заимствование лицензии.

**Решение.** Выполните одно из следующих действий.

- Файл настроек (tekla.opt) необходимо отредактировать, чтобы разрешить заимствование лицензии. Дополнительные сведения см. в разделе [Изменение прав доступа к лицензиям Tekla Structures \(tekla.opt\) \(стр 82\)](#).
- Заимствуйте другую лицензию.

### **Ошибка 50037**

**Проблема. Не удается вернуть лицензию.**

**Причина.** Вы попытались вернуть лицензию не на тот сервер лицензий, с которого она была заимствована.

**Решение.** Необходимо вернуть лицензию на тот же сервер лицензий, с которого она была заимствована. Выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures License Borrow --> Tekla Structures License Borrow Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. В диалоговом окне **Заимствовать с сервера лицензий** введите имя сервера лицензий, с которого изначально была заимствована лицензия, и нажмите **ОК**.
3. Установите флажок **Возврат** в области **Заимствованные лицензии**, чтобы выбрать лицензию для возврата.
4. Нажмите кнопку **Возврат**, чтобы вернуть лицензию.  
После успешного возврата лицензий область **Заимствованные лицензии** обновляется.

### **Ошибка 50040 или ошибка 50041**

**Ошибка 50040 или ошибка 50041, проблема 1. Не удается активировать, деактивировать или восстановить лицензию**

**Причина.** Серверу лицензий не удалось надлежащим образом подключиться к серверу активации в Trimble Solutions. Как правило, подобная проблема при активации через Интернет является временной.

**Решение.** Выполните следующие действия.

- Проверьте, работает ли подключение к Интернету. Во время активации и деактивации лицензии необходимо подключение к Интернету. Медленное подключение может привести к ошибкам.
- Закройте **Tekla Structures License Administration Tool** и попробуйте активировать лицензию спустя некоторое время.
- Попробуйте активировать другую лицензию.
- Возможно, прием или передача связанных с активацией данных блокируется брандмауэром. Проверьте настройки брандмауэра. Дополнительные сведения см. в разделе [Настройка работы сервера лицензий Tekla Structures для работы через брандмауэр Windows \(стр 56\)](#).
- Убедитесь, что у вас установлена последняя версия сервера лицензий Tekla Structures.
- Эта ошибка может быть вызвана незавершенными обновлениями Windows на серверном компьютере. Перезагрузите сервер и повторите попытку.
- Возможно, ваше имя пользователя для входа в Windows содержит специальные символы. Попробуйте войти в систему с другим именем пользователя, например «administrator».
- Проверьте, работает ли подключение к Интернету.
- Обратитесь в службу поддержки Tekla Structures в вашем регионе и попросите активировать лицензии вручную.

**Ошибка 50040 или ошибка 50041, проблема 2. Не удается заимствовать лицензию.**

**Причина.** Отсутствует подключение к серверу лицензий.

**Решение.** Выполните следующие действия.

- Проверьте, работает ли ваше сетевое подключение.
- Запустите **Tekla Structures License Borrow Tool** и проверьте, правильная ли информация о сервере лицензий введена в диалоговом окне **Заимствовать с сервера лицензий**.

**См. также**

[Просмотр и диагностика ошибок при активации, деактивации и заимствовании лицензий Tekla Structures \(стр 93\)](#)

[Проблемы при активации лицензий Tekla Structures \(стр 98\)](#)

[Проблемы при заимствовании лицензий Tekla Structures \(стр 102\)](#)

### 3.7 Настройка заимствования лицензий для работы в автономном режиме

Пользователи, которым нужно работать в местах, где нет надежного подключения к серверу лицензий, могут позаимствовать (арендовать) активированную лицензию с сервера лицензий Tekla Structures перед выходом из офиса. Пользователь получает временный локальный файл лицензии, действительный в течение определенного периода времени.

Заимствовать лицензии на Tekla Structures для автономной работы можно в **Tekla Structures License Borrow Tool**. Для заимствования и возврата лицензии у пользователя должно быть сетевое подключение к серверу лицензий.

Заимствованные лицензии резервируются на срок заимствования, даже если они не используются, т. е. заимствованная лицензия не будет доступна другим пользователям.

#### Файлы конфигурации

Для заимствования лицензий необходим файл идентификаторов продукта (.tpi). Если для управления правами доступа к лицензиям используется файл настроек лицензирования (tekla.opt), для заимствования лицензий необходимо экспортировать файл идентификаторов продукта. Для остальных случаев подходит стандартный файл, в котором перечислены все конфигурации, однако администраторам все равно следует подготовить собственный файл идентификаторов продукта. Это упростит пользователям выбор лицензий, поскольку такой файл включает в себя только те лицензии, которые действительно активированы на сервере. Дополнительные сведения см. в разделе [Предоставление автономным пользователям настроенного файла идентификаторов продукта \(стр 121\)](#).

В файле (tekla.opt) на сервере лицензий можно указать, кому из пользователей доступны какие лицензии. Дополнительные сведения см. в разделе [Изменение прав доступа к лицензиям Tekla Structures \(tekla.opt\) \(стр 82\)](#).

#### Как работает заимствование лицензий

При заимствовании (аренде) лицензий резервирование и освобождение лицензий происходит следующим образом:

- Максимальный срок, на который может быть заимствована лицензия, составляет один месяц. При заимствовании лицензии пользователь указывает дату окончания срока заимствования. Заимствованные лицензии не будут доступны другим пользователям, пока не будут возвращены или пока не закончится срок заимствования.

- Пользователь может вернуть лицензию до окончания срока заимствования; это делается с помощью средства заимствования лицензий на компьютере, на котором она была заимствована. Следите за тем, чтобы пользователи возвращали все заимствованные лицензии перед серьезными обновлениями или переустановкой операционной системы на своих компьютерах, а также перед внесением значительных изменений в аппаратную конфигурацию компьютера.
- Заимствованные лицензии также необходимо возвращать перед деактивацией этих лицензий на сервере лицензий, например для обновления лицензий до новой версии или для переноса сервера лицензий на другой компьютер. Увидеть, кто из пользователей позаимствовал какие лицензии, можно, запросив статус лицензий в приложении LMTOOLS на сервере лицензий.

---

**ПРИМ.** Если не следовать приведенным выше правилам, может случиться, что все пользователи потеряют способность использовать заимствованные лицензии до окончания срока их заимствования, включая пользователей, которые изначально их позаимствовали.

---

1. Установите **Tekla Structures License Borrow Tool** на компьютерах пользователей с собственным файлом (или файлами) идентификаторов продукта.
2. Для заимствования лицензии пользователь должен открыть установленную на своем компьютере программу **Tekla Structures License Borrow Tool**, пока у него есть доступ к сети и он может подключиться к серверу лицензий Tekla Structures.  
Версия **Tekla Structures License Borrow Tool** должна совпадать с версией сервера лицензий Tekla Structures.
3. После заимствования лицензии пользователь может отключиться от сети и свободно работать с Tekla Structures, в том числе открывать и закрывать программу, в течение срока заимствования лицензии.
4. Когда у пользователя снова появится подключение к сети, он должен вернуть заимствованную лицензию на сервер лицензий.

Если пользователь не вернет лицензию, она станет доступна другим пользователям на сервере лицензий по истечении срока заимствования. Однако в средстве заимствования лицензий эта лицензия все равно будет указана как заимствованная пользователем, пока он ее не вернет.



Подробные инструкции см. в разделе [Настройка Tekla Structures License Borrow Tool для использования Tekla Structures в автономном режиме](#) (стр 122).

Инструкции для конечных пользователей см. в разделах [Заимствование лицензии с сервера лицензий Tekla Structures](#) (стр 123) и [Возврат заимствованной лицензии Tekla Structures](#) (стр 125).

### См. также

[Проблемы при заимствовании лицензий Tekla Structures](#) (стр 102)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание](#) (стр 111)

## Предоставление автономным пользователям настроенного файла идентификаторов продукта

Программе **Tekla Structures License Borrow Tool** во время заимствования необходимы идентификаторы активации лицензий. Когда вы экспортируете файл идентификаторов продукта (. tpi) в **Tekla Structures License Administration Tool**, идентификаторы активации активированных лицензий записываются в этот файл. Этот файл затем можно отправить автономным пользователям.

При установке **Tekla Structures License Borrow Tool** файл `standard.tpi` устанавливается в папку `..\TeklaStructures\License\Borrow`. В этом стандартном файле идентификаторов продукта перечислены все конфигурации Tekla Structures и соответствующие им идентификаторы. Заимствовать, однако, пользователи могут только те лицензии, которые активированы на сервере лицензий.

Вы можете создать собственный файл идентификаторов продукта, в котором указаны только идентификаторы активации активированных лицензий, доступных для заимствования. Необходимо экспортировать файл идентификаторов продукта на компьютере с сервером лицензий с помощью **Tekla Structures License Administration Tool** и сохранить файл на компьютерах пользователей, которые заимствуют лицензию. Идентификаторы активации зашифрованы.

---

**ВНИМАНИЕ** Файлы идентификаторов продукта не обновляются автоматически. В случае деактивации лицензий, пригодных для заимствования, или активации новых лицензий для заимствования необходимо экспортировать новый файл идентификаторов продукта и отправить его автономным пользователям Tekla Structures, которым требуется заимствовать лицензии.

---

Чтобы экспортировать файл идентификаторов продукта на компьютере с сервером лицензий Tekla Structures, выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures Licensing --> Tekla Structures License Administration Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
2. Нажмите кнопку **Экспорт**.
3. В диалоговом окне **Сохранить файл ID продукта как** введите имя файла идентификаторов продукта или оставьте предусмотренное по умолчанию имя файла, выберите папку, где требуется сохранить файл, и нажмите кнопку **Сохранить**.

Если файл называется `standard.tpi` и сохранен в папке `.. \TeklaStructures\License\Borrow` на компьютере пользователя, он открывается автоматически, когда пользователь запускает **Tekla Structures License Borrow Tool**.

4. Отправьте файл идентификаторов продукта пользователям Tekla Structures, которые будут заимствовать лицензии, и объясните им, как использовать этот файл.

Если файл называется `standard.tpi` и сохранен в папке `.. \TeklaStructures\License\Borrow` на компьютере пользователя, он открывается автоматически, когда пользователь запускает **Tekla Structures License Borrow Tool**.

#### См. также

[Настройка Tekla Structures License Borrow Tool для использования Tekla Structures в автономном режиме \(стр 122\)](#)

## Настройка Tekla Structures License Borrow Tool для использования Tekla Structures в автономном режиме

Tekla Structures можно использовать в автономном режиме (без подключения к серверу) путем заимствования лицензий Tekla Structures с помощью программы **Tekla Structures License Borrow Tool**.

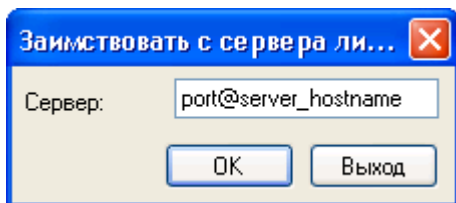
Прежде чем приступить, загрузите и установите последнюю версию **Tekla Structures License Borrow Tool** из сервиса [Tekla Downloads](#).

Одну и ту же программу **Tekla Structures License Borrow Tool** можно использовать для заимствования лицензий для разных версий Tekla Structures. Версия **Tekla Structures License Borrow Tool** должна совпадать с версией сервера лицензий Tekla Structures.

Чтобы настроить **Tekla Structures License Borrow Tool** для автономной работы с Tekla Structures, выполните следующие действия.

1. Выберите **Tekla Structures License Borrow --> Tekla Structures License Borrow Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.

2. В диалоговом окне **Заимствовать с сервера лицензий** введите номер порта и имя узла (имя компьютера) сервера лицензий в поле **Сервер** в формате `port@hostname`, например:  
`27007@server_hostname`.



3. Нажмите кнопку **ОК**.
4. Если администратор выслал вам настроенный файл идентификаторов продукта, откройте этот файл и обновите список доступных лицензий:
  - a. Нажмите **Открыть**.
  - b. В диалоговом окне **Выбрать ID файл продукта** выберите файл идентификаторов продукта и нажмите кнопку **Открыть**.

Область **Продукты** в окне **Tekla Structures License Borrow Tool** будет обновлена.

Продукты						
Заимствовать до	Конфигурация	Версия	ID активации используется	Дата начала	Срок действия	
19.5.2015	SteelDetailing...	20	✓	1.5.2015	31.5.2015	

5. Если необходимо, в диалоговом окне **Tekla Structures License Borrow Tool** нажмите кнопку **Language** и смените язык пользовательского интерфейса **Tekla Structures License Borrow Tool**.

---

**ПРИМ.** При запуске Tekla Structures, если Tekla Structures не запускается с заимствованной лицензией, введите звездочку (\*) в поле **Адрес сервера** в диалоговом окне **Соединение с сервером лицензий**. Tekla Structures выполнит поиск всех возможных местоположений лицензии. Это может занять некоторое время.

---

#### См. также

[Проблемы при заимствовании лицензий Tekla Structures \(стр 102\)](#)

## Заимствование лицензии с сервера лицензий Tekla Structures

В **Tekla Structures License Borrow Tool** можно арендовать лицензии с сервера лицензий Tekla Structures, когда вам нужно работать в

автономном режиме. Заимствуйте лицензию на том же компьютере, который вы будете использовать для автономной работы.

Прежде чем вы сможете заимствовать лицензию, вам необходимо установить **Tekla Structures License Borrow Tool**, подключить компьютер с Tekla Structures к серверу лицензий и открыть файл идентификаторов продукта.

Дополнительные сведения о предварительных условиях см. в разделе [Настройка Tekla Structures License Borrow Tool для использования Tekla Structures в автономном режиме \(стр 122\)](#).

Чтобы заимствовать лицензию Tekla Structures, выполните следующие действия.

1. Закройте Tekla Structures.
2. Выберите **Tekla Structures License Borrow --> Tekla Structures License Borrow Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
3. В диалоговом окне **Заимствовать с сервера лицензий** ведите номер порта и имя хоста (компьютера) сервера лицензий в поле **Сервер** в формате `порт@хост`, например:

27007@HOST\_NAME

Необходимо вводить в точности те же порт и имя хоста, что и в диалоговом окне **Соединение с сервером лицензий** при запуске Tekla Structures.

4. Нажмите кнопку **ОК**.
5. Нажмите кнопку **Открыть**.
6. Выберите файл идентификаторов продукта и нажмите кнопку **Открыть**.
7. В области **Продукты** щелкните в поле **Заимствовать до** и выберите дату окончания срока заимствования из календаря.

Максимальный срок заимствования составляет один месяц. Точный максимальный срок аренды составляет от 29 до 32 дней, в зависимости от даты заимствования.

Продукты					
Заимствовать до	Конфигурация	Версия	ID активации используется	Дата начала	Срок действия
19.5.2015	SteelDetailing...	20		1.5.2015	31.5.2015

8. Нажмите кнопку **Заимствовать**, чтобы заимствовать лицензию.

В диалоговом окне **Заимствование лицензий** отображается ход заимствования. После успешного заимствования лицензия появляется в области **Заимствованные лицензии**.

Заимствованные лицензии						
Возврат	Доверительный	Включен	Конфигурация	Версия	Заимствовать до	Заимствованная из
<input type="checkbox"/>	HTR	✔	SteelDetailing	20	19.5.2015	Z-USERX

9. Чтобы убедиться, что заимствование прошло успешно, отключите свой компьютер от сервера лицензий и запустите Tekla Structures с заимствованной лицензией.

### См. также

[Проблемы при заимствовании лицензий Tekla Structures \(стр 102\)](#)

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

[Просмотр и диагностика ошибок при активации, деактивации и заимствовании лицензий Tekla Structures \(стр 93\)](#)

[Настройка заимствования лицензий для работы в автономном режиме \(стр 119\)](#)

## Возврат заимствованной лицензии Tekla Structures

Заимствованную лицензию можно вернуть на сервер лицензий Tekla Structures до окончания срока действия лицензии.

Заимствованная лицензия автоматически становится доступной на сервере лицензий на следующий день после даты окончания срока заимствования.

Однако область **Заимствованные лицензии** в окне **Tekla Structures License Borrow Tool** не обновляется автоматически. Лицензия должна быть возвращена на сервер, имеющий то же имя, что и сервер, с которого она была заимствована. Рекомендуется всегда возвращать лицензии с истекшим сроком заимствования, когда вам нужно прекратить заимствовать лицензию.

Чтобы вернуть заимствованную лицензию Tekla Structures, выполните следующие действия.

1. Убедитесь, что ваш компьютер подключен к серверу лицензий.
2. Закройте Tekla Structures.
3. Выберите **Tekla Structures License Borrow** --> **Tekla Structures License Borrow Tool** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.

4. Установите флажок **Возврат** в области **Заимствованные лицензии**, чтобы выбрать лицензию для возврата.
5. Нажмите кнопку **Возврат**, чтобы вернуть лицензию.  
После успешного возврата лицензий область **Заимствованные лицензии** обновляется.

**См. также**

[Проблемы в системе лицензирования Tekla Structures: Коды ошибок и их описание \(стр 111\)](#)

# 4 Создание и распространение настроенных конфигураций

Чтобы создавать свои собственные конфигурации Tekla Structures и использовать их в различных проектах и на различных компьютерах:

- Ознакомьтесь с различными файлами конфигурации и некоторыми базовыми способами изменения функциональности Tekla Structures. См. раздел [Рекомендации по настройке Tekla Structures для администраторов \(стр 127\)](#).
- Вы можете использовать настройки по умолчанию, предусмотренные специалистами Trimble, а также создать общие настройки своей компании и настройки для конкретных проектов. См. раздел [Настройки среды, компании и проекта для администраторов \(стр 142\)](#).

Многие из конфигураций, которые вы можете распространять, тесно связаны с работой в Tekla Structures, и инструкции, связанные с пригодными для распространения файлами конфигурации, можно найти в документации по каждой функциональной возможности. Кроме того, некоторые общие задачи конфигурирования рассматриваются в этом разделе:

- Распространение среди пользователей [настроенных лент \(стр 147\)](#), [вкладок \(стр 149\)](#), [компоновок панели свойств \(стр 151\)](#) и [панелей инструментов \(стр 153\)](#).
- Настройка каталогов [материалов \(стр 153\)](#), [профилей \(стр 163\)](#), [форм \(стр 231\)](#) и [болтов \(стр 236\)](#).

## 4.1 Рекомендации по настройке Tekla Structures для администраторов

Администратор Tekla Structures — это человек, который отвечает за настройку Tekla Structures в соответствии со стандартами компании, а

также за использование этих стандартов в работе. В следующих разделах рассматривается, как происходит настройка Tekla Structures.

## Настройка Tekla Structures

В каждой новой версии Tekla Structures появляются новые компоненты и функциональные возможности, направленные на усовершенствование процессов работы над проектами. В Tekla Structures предусмотрен ряд сред для удовлетворения нужд и требований конкретных регионов. Многие компоненты в каждой версии Tekla Structures локализируются. Большинство изменений в версиях направлены на повышение единообразия, систематизации, простоты в использовании и практической ценности предусмотренных по умолчанию сохраняемых атрибутов.

Группа технической поддержки в вашем регионе работает над тем, чтобы обеспечить вам комфортную работу в каждой новой версии и дать вам возможность получить всю необходимую информацию о ней. С этой целью группа технической поддержки выполняет задачи, которые являются необходимыми по мнению существующих, новых и потенциальных пользователей Tekla Structures.

Прежде чем приступить к настройке Tekla Structures в соответствии с потребностями вашей компании и ваших проектов, соберите необходимую информацию, такую как стандарты оформления чертежей, используемые профили, материалы и марки, логотипы компании и принципы именования объектов.

В целом локализацию Tekla Structures можно разбить на четыре уровня:

- Среда Tekla Structures
- Настройки на уровне компании
- Настройки на уровне проекта
- Многопользовательские настройки

За управление последними тремя уровнями отвечают главным образом администраторы в компаниях.

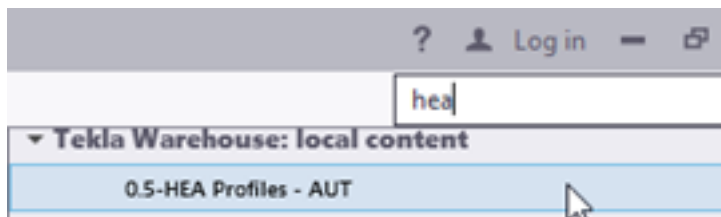
Настройка стандарта, используемого в компании, а также стандартов, необходимых в конкретном проекте, позволяет сделать процесс проектирования намного эффективнее, поскольку конечные пользователи получают возможность сосредоточиться на собственно проектировании.

### Tekla Warehouse

В [Tekla Warehouse](#) предусмотрено немало дополнительного контента, например приложения и контент для сред. Весь контент из каталогов различных сред, такой как профили, болты, материалы и арматура, есть на онлайн-сервисе Tekla Warehouse, доступ к которому предоставляется



пользователям Tekla Structures в качестве дополнительной возможности. Из Tekla Structures этот контент доступен через поле **Быстрый запуск**.



В Tekla Warehouse контент каталогов находится в разделе **Коллекции Tekla Structures**. Из этого раздела весь контент каталогов устанавливается в текущую открытую модель. Если вы не установили офлайн-контент при установке Tekla Structures, вы можете позднее найти необходимые офлайн-коллекции для того или иного региона на сервисе Tekla Warehouse и установить их. Контент находится в пакетах .tsep, которые устанавливаются при открытии Tekla Structures.

Также вы можете создать локальную коллекцию для своей компании и предоставить ее пользователям через свою внутреннюю сеть. Управлять правами доступа можно на уровне папки и коллекции в файле collections.json на компьютере каждого пользователя. Скопируйте этот файл в одно и то же место на компьютере каждого пользователя. Файл находится в папке C:\Users\Public\Public Documents\Tekla\Tekla Warehouse\collections.json.

На рисунке ниже показан пример путей к коллекциям с четырьмя коллекциями Tekla Structures:

```
{
  "collections":
  [
    "\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\austria",
    "\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\brazil",
    "\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\china",
    "\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\czech",
  ]
}
```

В Tekla Warehouse эти коллекции после сопоставления находятся в разделе **Мои коллекции** --> **Локальные и сетевые коллекции** .

## Local and network collections

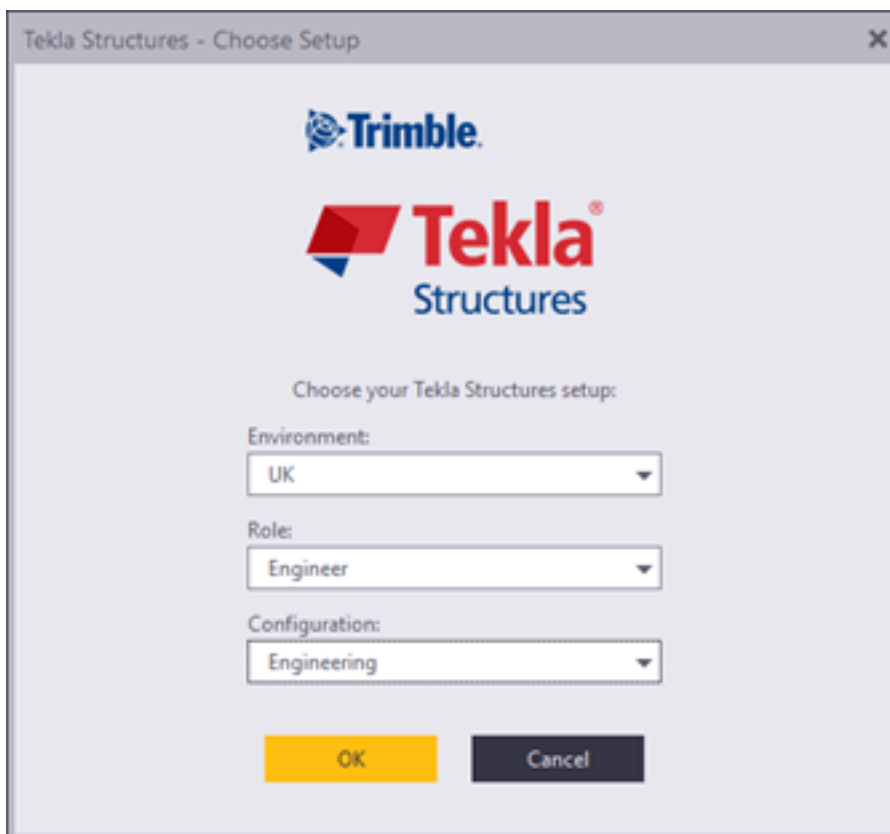


## Основные сведения о средах, ролях и лицензиях

Tekla Structures — это единый продукт, у которого есть ряд конфигураций. То, какие конфигурации вы можете использовать, зависит от имеющихся у вас лицензий.

**Среда** Tekla Structures объединяет в себе материалы, марки, профили, настройки чертежей, настройки компонентов и настройки файлов `.ini`, используемые в конкретном регионе. Всего для Tekla Structures предусмотрено 33 среды. Выбрав ту или иную среду при запуске Tekla Structures, вы получите настройки для соответствующего рынка. При установке Tekla Structures можно выбрать среды, которые вы планируете использовать. Недостающие среды можно добавить позже.

Среда под названием «пустой проект» — это пустая платформа для создания настроек вашей собственной среды или проекта. В нее входят стандартные параметрические профили, неопределенные марки болтов, материалов и арматуры, базовые компоновки чертежей и т. д. Все это вы можете дополнить контентом из своих папок компании или проектов, а также контентом с Tekla Warehouse.



В некоторых средах при входе можно выбрать **роль**. Роли не зависят от используемых лицензий. Назначение ролей — сделать пользовательский интерфейс и настройки более удобными для выполнения задач, характерных для конкретного пользователя.

На практике это означает, что параметры, фильтры, отчеты и пользовательский интерфейс настраиваются в соответствии с ролью пользователя. Например, предварительно загружаемые настройки в диалоговом окне свойств, которые для данной роли не нужны, не отображаются, что делает список вариантов короче и удобнее.

Роли предназначены для настройки главным образом специалистами Trimble и компании-реселлера (локализатора) и входят в состав установочного пакета Tekla Structures. Тем не менее опытные пользователи и системные администраторы Tekla Structures также могут создавать собственные роли для использования внутри компании. Дополнительный контент для сред доступен в офлайн- и онлайн-коллекциях на сервисе Tekla Warehouse. Обратите внимание, что для загрузки или установки контента из интерактивных коллекций требуется учетная запись Trimble Identity. Дополнительные сведения см. в разделе [Trimble Identity для сервисов Tekla Online](#).

## Структура папок

Программа и среды Tekla Structures находятся в разных местах; это связано с требованиями сертификации Windows. По умолчанию файлы устанавливаются в следующие папки:

- Программа устанавливается в папку `\Program Files\Tekla Structures`.
- Среда и расширения устанавливаются внутри папки `\ProgramData\Tekla Structures`.
- Пользовательские настройки устанавливаются внутри папки `\Users\<имя_пользователя>\AppData\Local\Tekla Structures`.

---

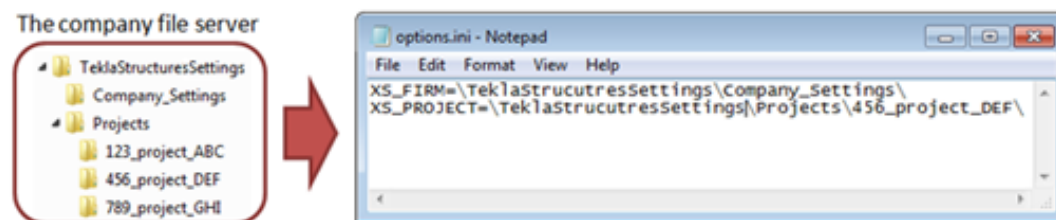
**ПРИМ.** Если на момент установки Tekla Structures 2017i на компьютере была установлена более ранняя версия Tekla Structures, файлы будут установлены в соответствии с существующей структурой.

---

## Папка компании и папки проектов

Папка компании и папки проектов предназначены для хранения модифицированных в результате настройки файлов. Настоятельно рекомендуем всем компаниям создавать папку компании и/или папки проекта на общем файловом сервере, доступном всем пользователям. При наличии иерархии, состоящей из папки компании и папок проектов, намного проще корректировать настройки компании и обновлять Tekla Structures до новой версии. Кроме того, так легче гарантировать, что все участники проекта будут использовать одни и те же настройки.

Все настройки, используемые на уровне компании (например, логотип компании и стандарты оформления чертежей) следует хранить в папке компании, а все настройки, используемые в конкретном проекте, — в папке соответствующего проекта. Файлы свойств всегда сохраняются в папке `\attributes`, которая находится внутри папки текущей модели, например `\TeklaStructuresModels\<мое_здание>\attributes`. Затем эти файлы следует скопировать в папку проекта или папку компании.



Для использования сохраненных настроек в папке компании и папке проекта задайте путь к папке с помощью расширенных параметров `XS_PROJECT` и `XS_FIRM`. Эти расширенные параметры должны быть заданы в файлах инициализации (`.ini`). У вас может быть несколько

разных файлов `.ini`. Указать, какие файлы `.ini` запускать и какие настройки применять, можно в ярлыке для вызова Tekla Structures.

Одно из главных преимуществ использования папки компании и папок проектов состоит в том, что при установке новой версии Tekla Structures не перезаписывает файлы в папке компании и папках проектов. Это значит, что вы сможете продолжать использовать модифицированные файлы без их копирования или экспорта и импорта из предыдущих версий. Тем самым упрощается переход на новую версию Tekla Structures. Кроме того, когда файлы хранятся в одном месте, легче корректировать настройки и гарантировать, что все участники проекта будут использовать одни и те же настройки.

### Пример.

В текущем проекте, *123\_project\_ABC*, были настроены свойства для бетонной колонны, а затем сохранены под именем *column\_ABC*. Чтобы сделать эти сохраненные настройки доступными всем, кто работает над проектом *123\_project\_ABC*, скопируйте файл `column_ABC.ccl` из папки `\attributes` внутри папки модели, в папку проекта `\123_project_ABC` на вашем файловом сервере. Убедитесь, что у всех участников проекта в качестве значения расширенного параметра `XS_PROJECT` в файле `.ini` указан правильный путь.

Дополнительные сведения см. в разделах [Создание папок проектов и компаний \(стр 257\)](#) и [Файлы и папки в Tekla Structures \(стр 256\)](#).

## Порядок поиска в папках

При открытии модели Tekla Structures ищет связанные с ней файлы в определенных папках в установленном порядке. Важно, чтобы файлы находились в соответствующих папках. Как только Tekla Structures находит необходимые файлы, поиск прекращается. Это означает, что файлы с тем же именем, однако расположенные ниже в порядке поиска, будут проигнорированы.

Базовый порядок поиска в папках следующий:

Папка	Чем задается
Папка модели	Открытой в данный момент моделью
Папка проекта	<code>XS_PROJECT</code>
Папка компании	<code>XS_FIRM</code>
Системная папка	<code>XS_SYSTEM</code>

Можно указать несколько системных папок. Чтобы это сделать, введите пути к папкам, разделяя их точками с запятыми, в качестве значения расширенного параметра `XS_SYSTEM`, например: `set XS_SYSTEM=`

```
%XSDATADIR%environments\usimp\system_steel;%XSDATADIR%environments\usimp\system_common.
```

Существуют некоторые исключения из этого порядка поиска. Эти исключения перечислены в разделе [Порядок поиска в папках \(стр 354\)](#).

---

**ПРИМ.** Не храните модифицированные файлы в системной папке. Tekla Structures перезаписывает эти файлы при установке новой версии.

---

## Файлы инициализации

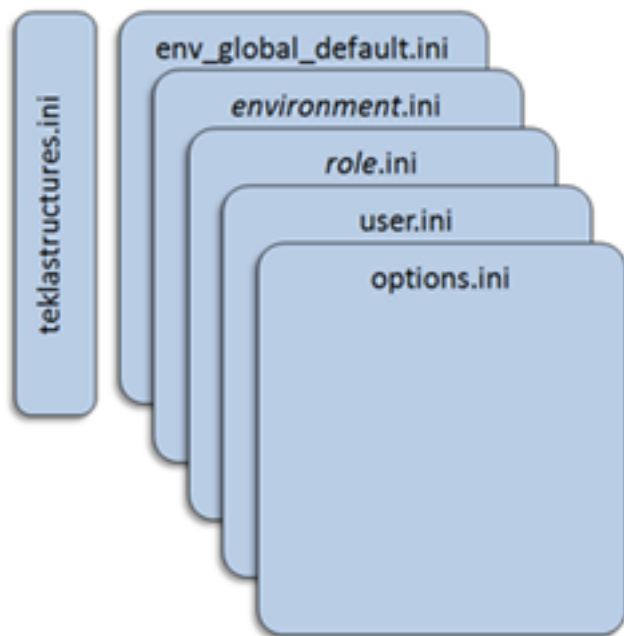
[Файлы инициализации \(стр 258\)](#) (.ini) используются для запуска Tekla Structures. Они могут содержать множество расширенных параметров, которые можно использовать для настройки Tekla Structures в соответствии с различными стандартами и стилем работы пользователя. Tekla Structures автоматически создает необходимые файлы .ini во время установки. То, сколько файлов .ini создается, зависит от того, сколько региональных сред вы выбрали для установки.

### Зачем нужны файлы .ini?

При запуске Tekla Structures происходит настройка программы. Внешний вид и поведение Tekla Structures, например используемый язык, поведение меток деталей на чертежах, а также местоположение папки модели определяются значениями расширенных параметров. Расширенные параметры задаются посредством файлов .ini. Ниже рассматриваются различные файлы .ini, их назначение и то, как они связаны друг с другом.

### Различные типы файлов .ini

[Порядок считывания по умолчанию \(стр 259\)](#) файлов .ini показан на рисунке ниже:



1. `teklastructures.ini`

Инициализирует настройки, необходимые для запуска Tekla Structures.

Файл `teklastructures.ini` в папке `\bin` запускает Tekla Structures. Рекомендуется не вносить в этот файл никаких изменений.

2. `env_global_default.ini`

Задаёт глобальные настройки по умолчанию.

Файл `env_<your_environment>.ini` находится в подпапке `\Environments` и содержит все настройки, связанные с конкретной средой. Эти файлы предоставляются офисом в вашем регионе или реселлером.

3. `environment.ini`

Задаёт настройки, связанные с конкретной средой.

4. `role.ini`

Задаёт настройки, установленные для роли.

Файл `role_<role>.ini` находится в подпапке `\Environments` и содержит настройки, связанные с выбранной ролью. Например, файл `role_Engineer.ini` в папке `\Environments\uk` содержит все настройки для роли «Проектирование» в среде для Великобритании.

5. `user.ini`

Задаёт настройки, установленные пользователем.

Файл `user.ini` содержит ваши личные настройки. Значения расширенных параметров в файле `user.ini` переопределяют их

значения в остальных файлах `.ini`. Например, если один и тот же расширенный параметр задан в файле `.ini` в подпапке папки `environments` и в файле `user.ini`, Tekla Structures использует значение из файла `user.ini`. Файл `user.ini` находится в папке `C:\Users\<имя_пользователя>\AppData\Local\Tekla Structures\<версия>\UserSettings`.

#### 6. `options.ini`

Задаёт настройки, установленные для компании/проекта/модели.

Если для одного и того же расширенного параметра задано несколько значений, следующее (в порядке считывания) значение переопределяет предыдущее. Это значит, что настройки в `user.ini` переопределяют настройки в `env_global_default.ini`, а настройки в `user.in` могут быть переопределены настройками в `options.ini`.

`lang_enu.ini` — это файл инициализации для настроек английского языка. Этот файл вместе с другими установленными языками находится в папке `\Tekla Structures\<версия>\nt\bin`.

Рекомендуется проводить всю пользовательскую настройку в файле `options.ini` в папке модели или в файле `user.ini`. В этом случае настройки сохраняются при установке следующей версии Tekla Structures.

## Задание расширенных параметров в файлах `.ini`

В Tekla Structures предусмотрено три вида расширенных параметров: расширенные параметры, связанные с конкретным пользователем, системные расширенные параметры и расширенные параметры, связанные с конкретной моделью.

---

**ПРИМ.** Изменение значения расширенного параметра в файлах `.ini`, находящихся вне папки модели, не затрагивает существующие модели. Изменять расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры** или в файле `options.ini`, который находится в папке модели, но не в файлах `options.ini`, которые находятся в папках, заданных расширенными параметрами `XS_FIRM` или `XS_PROJECT`. Файлы `.ini` считываются также при открытии существующей модели, однако в них вставляются только новые расширенные параметры, отсутствующие в файле `options_model.db` или `options_drawings.db` — например, параметры, которых еще нет в диалоговом окне **Расширенные параметры**, но которые уже были добавлены в программу.

---

**Расширенные параметры, связанные с конкретным пользователем**, задают ваши личные предпочтения, например внешний вид окна Tekla Structures. Tekla Structures сохраняет значения связанных с пользователем расширенных параметров в файле `options_<ваше_имя_пользователя>.ini`, который находится в папке `C :`



\Users\<имя\_пользователя>\AppData\Local\Tekla Structures  
\<версия>\UserSettings.

Файл `options.ini` содержит значения **расширенных параметров, связанных с конкретной моделью**. Он находится в папке текущей модели. Чтобы передать свои настройки другим пользователям, скопируйте файл `options.ini` в системную папку, папку проекта или компании.

**Системные расширенные параметры** хранятся во всех остальных файлах `.ini`.

### Задание расширенных параметров

Существует два способа задания расширенных параметров:

- Расширенные параметры сгруппированы в категории в соответствии со своим назначением в диалоговом окне **Расширенные параметры**. Чтобы открыть это диалоговое окно, выберите **Файл --> Настройки --> Расширенные параметры**. Дополнительные сведения см. в разделе `Advanced options reference`.
- Файлы `.ini` — это простые текстовые файлы, которые можно редактировать с помощью текстового редактора, например Блокнота. Настройки после этого сохраняются в файле `options.ini` внутри папки открытой модели. Затем настройки легко можно скопировать и вставить в другой файл `.ini`. Дополнительные сведения см. в разделе [Файлы для хранения параметров и расширенных параметров \(стр 268\)](#).

Рекомендуется использовать для задания расширенных параметров только один из этих способов. Значения, заданные в диалоговом окне **Расширенные параметры**, переопределяют значения в файлах `.ini`. При изменении некоторых расширенных параметров для активации нового значения требуется перезапуск Tekla Structures.

Чтобы задать значение расширенного параметра в файле `user.ini`:

1. Найдите файл `user.ini` в папке `C:\Users\<имя_пользователя>\AppData\Local\Tekla Structures\<версия>\UserSettings`.
2. Выберите файл `user.ini` в проводнике Windows, щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Открыть с помощью**. Файл можно открыть в любом стандартном текстовом редакторе.
3. Проверьте, установлен ли расширенный параметр в нужное значение. Если да, на этом можно остановиться.
4. Чтобы изменить или добавить расширенный параметр, на новой строке введите `set`, добавьте пробел и имя расширенного параметра, а затем его значение (все на одной строке).

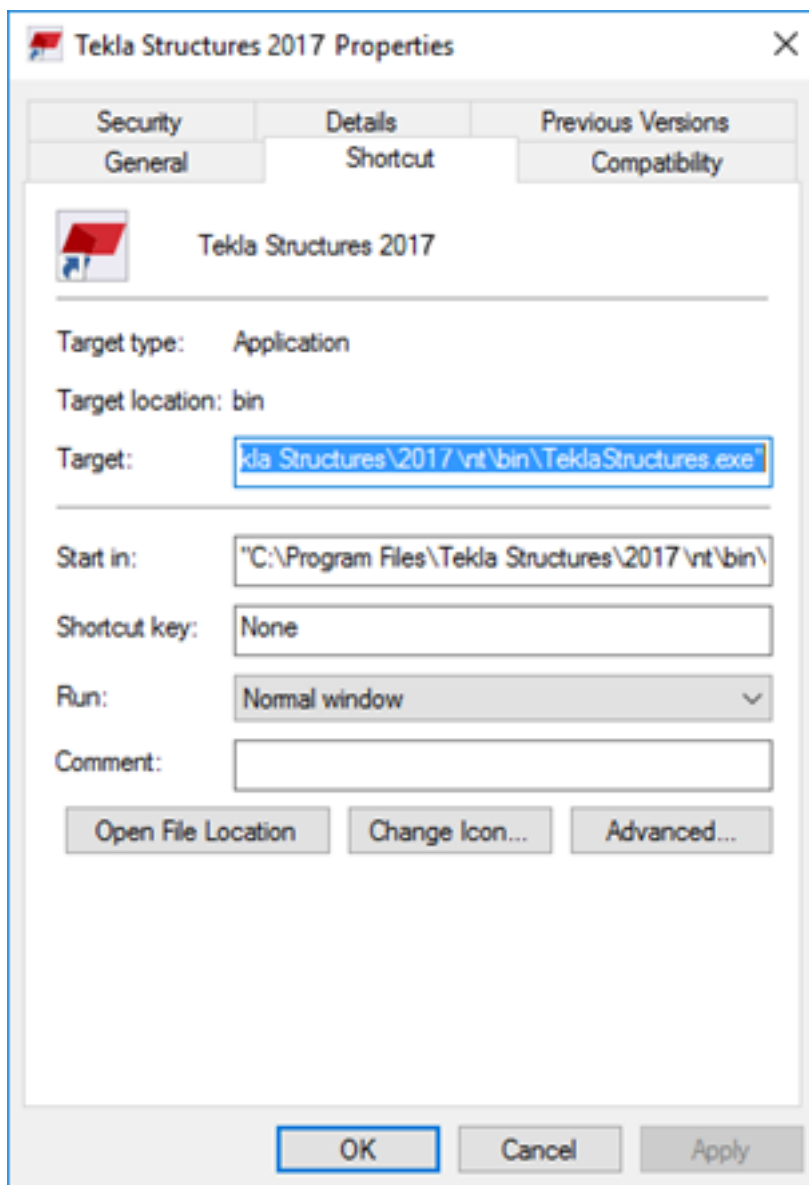
Tekla Structures считывает из файла инициализации только строки, начинающиеся со слова `set`, например `set %XS_DIR%=C:\TeklaStructures\2017i`

5. Сохраните файл `user.ini`.

## Создание ярлыков

Самый простой способ всегда использовать для конкретного проекта соответствующие ему файлы `.ini` — это создать для проекта ярлык на рабочем столе. Ярлыки позволяют запускать файл `teklastructures.exe` с определенными параметрами инициализации.

1. Создайте копию ярлыка по умолчанию: В меню **Пуск** или на **начальном экране** Windows найдите ярлык **Tekla Structures <версия>** и щелкните ярлык Tekla Structures <версия> правой кнопкой мыши.
2. Выберите **Копировать** в контекстном меню.
3. Вставьте ярлык на рабочий стол.
4. Выберите ярлык и щелкните правой кнопкой мыши.
5. Выберите **Свойства** в контекстном меню.
6. Измените **Объект** ярлыка, добавив в него требуемые файлы инициализации проекта.



Например, в ярлыках можно использовать следующие параметры:

- `-i InitializationFile`: Файл инициализации, который будет считываться во время запуска, например `-i \\MyServer\MyProject\Project1.ini`. Этот параметр может повторяться столько раз, сколько необходимо.
- `ModelToBeOpened`: Полный путь к модели, которую требуется открывать автоматически.

Файлы `.ini` сообщают, где можно найти файлы и в каком порядке, в зависимости от созданной в компании структуры папок. Дополнительные сведения см. в разделе [Создание ярлыков запуска с настроенными файлами инициализации \(стр 23\)](#).

## Обход экрана входа

Появление экрана входа можно подавить с помощью отдельного файла `.ini`, в котором задано три расширенных параметра:

- `XS_DEFAULT_LICENSE` для задания лицензии, используемой по умолчанию для той или иной роли пользователя.
- `XS_DEFAULT_ENVIRONMENT` для задания соответствующего среде файла `.ini`, например `%XSDATADIR%\environments\usimp\env_usimp.ini`.
- `XS_DEFAULT_ROLE` для задания соответствующего роли файла `.ini`, например `%XSDATADIR%\environments\usimp\role_Steel_Detailer.ini`.

Создайте ярлык для запуска с использованием параметра `-I` (заглавная *i*), например: `-I %XSDATADIR%\environments\usimp\Bypass.ini`. В этом случае дополнительный файл инициализации будет считываться ПЕРЕД файлом `.ini` среды.

Содержимое этого файла может быть, например, следующим:

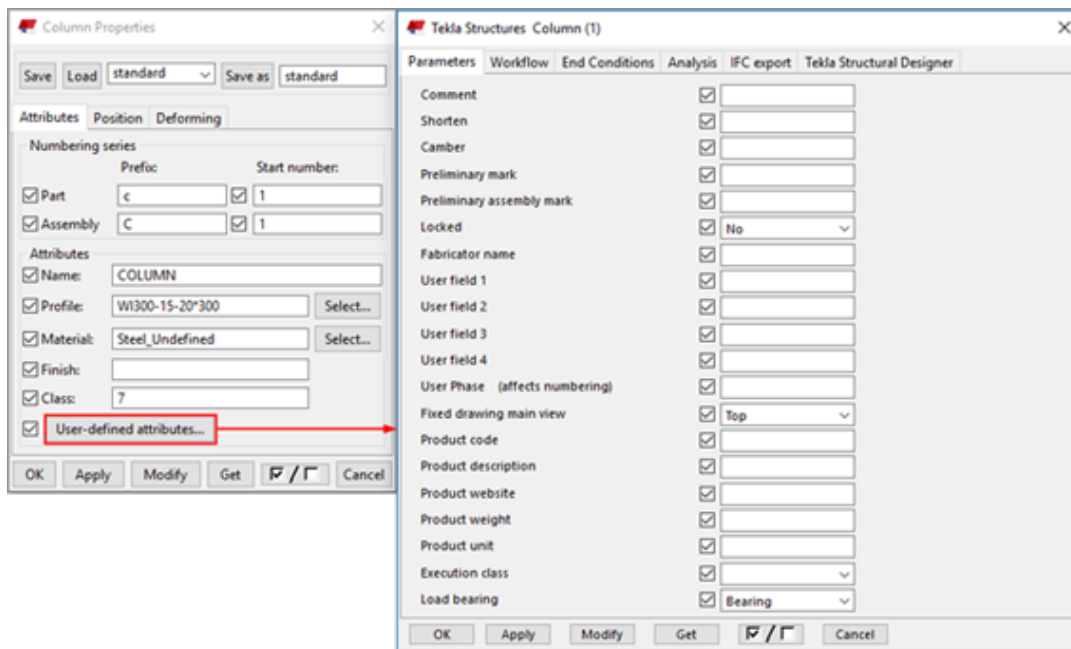
```
set XS_DEFAULT_LICENSE=FULL
  set XS_DEFAULT_ENVIRONMENT=%XSDATADIR%\environments\usimp
\env_US_imperial.ini
    set XS_DEFAULT_ROLE=%XSDATADIR%\environments\usimp\role_Steel_
Detailer.ini
```

Дополнительные сведения см. в разделе [Создание ярлыков запуска с настроенными файлами инициализации \(стр 23\)](#).

## Определенные пользователем атрибуты

Определенные пользователем атрибуты — это атрибуты, задаваемые для объекта в модели или чертежа. Эти атрибуты можно использовать для различных целей, например в фильтрах, чертежах, отчетах, при импорте,

экспорте, изготовлении и монтаже конструкций, а также при управлении редакциями.



Вы можете [создать свои собственные определенные пользователем атрибуты \(стр 299\)](#), которые необходимы в вашей компании или для конкретного проекта. Определенные пользователем атрибуты могут представлять собой числа, текст, списки или даты. Они могут быть уникальными для объекта или допускать копирование; их можно как учитывать, так и игнорировать при нумерации.

Определенные пользователем атрибуты задаются в файлах `objects.inp`. После создания структуры папок Tekla Structures эти файлы находятся в разных папках и объединяются при запуске. Файл `objects.inp` считывает определенные пользователем атрибуты по порядку из перечисленных ниже папок, начиная с папки модели:

Папка, заданная расширенным параметром	Расширенный параметр
Папка модели	Папка текущей модели
Папка проекта	XS_PROJECT (заданная вами папка проекта)
Папка компании	XS_FIRM (заданная вами папка компании)
Системная папка	XS_SYSTEM (заданная вами системная папка)
inp	XS_INP (заданная вами папка inp)

Файлы объединяются, поэтому при наличии определенных пользователем атрибутов в каком-либо из этих файлов они отображаются в интерфейсе пользователя. Tekla Structures объединяет файлы так, что дублирование атрибутов исключается. Если Tekla Structures обнаруживает

атрибуты с одинаковыми именами в разных файлах `objects.inp`, используется атрибут из первого считанного файла `objects.inp`.

Если вам необходимо, чтобы в одной и той же папке было несколько файлов `objects.inp`, можно добавить суффикс в имя файла, чтобы все эти файлы использовались. Это позволяет иметь в одной и той же папке несколько файлов вида `objects_<суффикс>.inp`. Имя файла может быть `objects_precast.inp`, например.

## 4.2 Настройки среды, компании и проекта для администраторов

### Настройки среды

#### Общие настройки

Все настройки и файлы, которые являются общими для всех сред, находятся в папке `\Tekla Structures\<версия>\Environments\common`. Файлы и настройки, относящиеся к конкретным средам, находятся в отдельных папках сред.

В папке `common` также находится файл `env_global_default.ini`. Этот файл определяет стандартные настройки и является первым считываемым файлом. Другие [файлы инициализации \(стр 258\)](#) считываются после этого файла и, если другие файлы содержат те же настройки, они переопределяют предыдущие настройки.

#### Настройки для конкретных стран

Настройки для конкретных стран находятся в папках сред и локализируются соответствующими офисами Trimble или реселлерами. Структура папок сред может быть разной, однако в них присутствуют настройки одних и тех же типов. Например, к локализуемым настройкам относятся база данных профилей, база данных материалов, отчеты, фильтры выбора, фильтры вида, компоненты и пользовательские компоненты, макросы, определенные пользователем атрибуты и настройки чертежей.

### Настройки компании

Настройки на уровне компании — это главным образом настройки, которые используются всеми сотрудниками компании на всех проектах.

Эти настройки задаются с помощью расширенных параметров XS\_SYSTEM и XS\_FIRM.

В более крупной компании с дочерними предприятиями эти настройки могут использоваться следующим образом:

- XS\_SYSTEM может содержать несколько путей и указывает на настройки, общие в пределах всей компании. Это может быть логотип компании, отчеты, настройки принтеров, настройки чертежей, шаблоны, например. Эти настройки очень редко меняются и хранятся на сервере, доступном всем пользователям. Если, например, логотип компании будет обновлен, его понадобится заменить только в одном месте.
- XS\_FIRM указывает на папку компании, созданную компанией или дочерним предприятием. Эта папка содержит все настройки компании, используемые в данном офисе. Это могут быть логотипы, настройки чертежей, шаблоны, отчеты или настройки принтеров, например.
- точкиXS\_PROJECT указывает на папку проекта. Эта папка содержит настройки проекта, такие как логотипы для подрядчиков и изготовителей или настройки чертежа, например.

Дополнительные сведения о порядке поиска в папках см. в разделе [Порядок поиска в папках \(стр 354\)](#).

Также вы можете использовать коллекции (онлайн или офлайн) своей компании на сервисе Tekla Warehouse в вашей собственной сети. Для загрузки или установки контента из онлайн-коллекций необходима учетная запись Trimble Identity. См. также [Trimble Identity для сервисов Tekla Online](#).

Управление доступом к офлайн-коллекциям осуществляется посредством прав доступа к папкам в вашей сети, а на уровне коллекции — в файле collections.json на компьютере каждого пользователя.

```
"collections"  
"\\\\server-A\\company\\Tekla Structures collection"
```

Файл collections.json можно передать пользователям, которым он необходим, путем его копирования в папку C:\Users\Public\Documents\Tekla\Tekla Warehouse\.

## Шаблоны моделей

Можно сохранить желаемые настройки в модели и использовать эту модель в качестве шаблона при создании новых моделей. Это бывает удобно, если ваша компания работает над проектами разного рода, например паркингами, офисными зданиями, мостами и промышленными сооружениями.

При создании шаблона модели необходимо всегда начинать с создания новой пустой модели. Это связано с тем, что старые модели,

использовавшиеся в реальных проектах, нельзя полностью очистить. Они могут содержать лишние увеличивающие размер модели данные, даже если удалить из модели все объекты и чертежи.

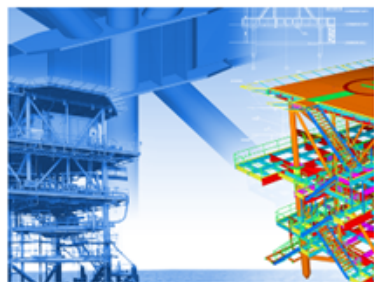
Чтобы создать шаблон модели:

1. Создайте новую модель и присвойте ей уникальное имя.
2. Добавьте в модели требуемые профили, пользовательские компоненты и другие необходимые элементы.
3. В меню **Файл** выберите **Сохранить как --> Сохранить как шаблон модели**.
4. Переместите всю папку модели в место, на которое указывает расширенный параметр `XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY`. По умолчанию этот расширенный параметр указывает на папку `\TeklaStructures\<версия>\Environments\default\model_templates\`.
5. В папке новой модели-шаблона откройте файл `TeklaStructuresModel.xml` с помощью любого стандартного текстового редактора.
6. Поменяйте значение элемента `<IsTemplate>` на `TRUE`. Значение по умолчанию — `FALSE`.
7. Сохраните файл.

Вы также можете найти подходящие вам шаблоны моделей в [Tekla Warehouse](#). На рисунке ниже показан пример шаблона модели в Tekla Warehouse.



## Start model offshore



**GROUP:** Model setup files  
**CATEGORY:** Offshore

Offshore model template contains sample model showing various offshore components applied as an example. User can use this while starting new offshore structure & get acquainted with Tekla offshore specific component library. Saved to your `XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY` location.



При нажатии кнопки **Вставить в модель** шаблон модели устанавливается непосредственно в папку, на которую указывает расширенный параметр `XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY`. Можно сразу же использовать шаблон для создания новой модели.

---

**ПРИМ.** Настоятельно рекомендуем обновлять свои шаблоны моделей при обновлении версии Tekla Structures. Более подробные инструкции см. в разделе Administrator's release notes: Model templates in version update.

---

## Настройка чертежей и отчетов

Если у вашей компании уже есть графические шаблоны в формате DXF, DWG или DGN, вы можете преобразовать эти шаблоны в шаблоны Tekla Structures. Подробные сведения о том, как это сделать, см. в разделе по файлам AutoCAD и Microstation в справке редактора шаблонов.

Подробнее о том, как создавать собственные шаблоны и отчеты, см. в справке редактора шаблонов и в разделах Reports и [Шаблоны \(стр 359\)](#).

## Шаблоны клонирования для чертежей

Клонировать чертежи имеет смысл, когда:

- в модели имеется несколько сходных деталей, сборок или отлитых элементов;
- необходимо создать чертежи отдельной детали, сборки или отлитого элемента для подобных деталей, сборок или отлитых элементов;
- чертежи требуют значительного редактирования вручную.

Например, можно создать чертеж для одной фермы, отредактировать его, а затем клонировать для подобных ферм. После этого достаточно внести изменения в клонированные чертежи там, где в фермах имеются различия.

На клонированном чертеже может содержаться больше деталей, чем на исходном. Свойства деталей, метки, ассоциативные примечания и соответствующие текстовые объекты клонируются из подобной детали исходного чертежа.


## Шаблоны клонирования в Каталоге чертежей-прототипов

Клонировать чертежи можно с помощью шаблонов **Каталога чертежей-прототипов**. Шаблон клонирования в **Каталоге чертежей-прототипов** также можно использовать в других моделях. Его имеет смысл использовать в проектах, в которых есть чертежи того же типа.

Чтобы создать шаблоны клонирования:

1. Выберите чертеж в диалоговом окне **Диспетчер документов**.
2. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Добавить в каталог чертежей-прототипов**, а затем введите необходимые свойства.

Шаблон клонирования можно найти в разделе **Шаблоны клонирования** в **Каталоге чертежей-прототипов**. Чтобы использовать шаблоны клонирования в других моделях, откройте **Каталог чертежей-**

**прототипов** в модели, нажмите кнопку  на панели инструментов и добавьте модель, где будут сохранены шаблоны.

Дополнительные сведения о **Каталоге чертежей-прототипов** и шаблонах клонирования см. в разделе Create drawings in Master Drawing Catalog.

## Настройки проекта


### Создание собственной папки компонентов

Обычно в проекте используется только несколько соединений и компонентов. Чтобы гарантировать, что все участники проекта будут использовать одни и те же компоненты, а также чтобы они могли быстро их находить, рекомендуем создать собственную папку компонентов.

1. Нажмите кнопку **Приложения и компоненты**  в боковой панели, чтобы открыть каталог **Приложения и компоненты**.
2. Создайте для проекта новую группу: Щелкните в каталоге правой кнопкой мыши и выберите **Новая группа**.
3. Добавьте в группу компоненты: Выберите компоненты в каталоге, щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Добавить в группу**. Затем выберите группу, в которую требуется добавить компоненты. Также можно перетащить выбранные компоненты в другую группу.
4. Скройте группы, которые вам не нужны: Выберите группу, щелкните правой кнопкой мыши и выберите в **Скрыть/Показать скрытое**.

---

**СОВЕТ** В каталоге **Приложения и компоненты** используйте команды в

меню **Доступ к расширенным функциям**  > **Управление каталогом** для внесения изменений в определения каталога. Дополнительные сведения см. в разделах [Каталог «Приложения и компоненты» для администраторов](#) и `XS_COMPONENT_CATALOG_ALLOW_SYSTEM_EDIT`.

Дополнительные сведения о каталоге **Приложения и компоненты** см. в разделе How to use the Applications & components catalog.

---

### Задание свойств проекта

Сведения о проекте многократно используются в ходе работы над проектом. Введите информацию о проекте в начале работы над проектом, чтобы в отчетах и чертежах автоматически отображались

правильные данные. Также можно обновлять свойства проекта в ходе проекта.

1. В меню **Файл** выберите **Свойства проекта**.
2. Нажмите **Изменить**.
3. Задайте свойства проекта и нажмите **Применить**, чтобы сохранить изменения.

### **Создание и изменение шаблонов и отчетов**

Вы можете изменять существующие отчеты и шаблоны или создавать собственные [шаблоны \(стр 359\)](#) с помощью редактора шаблонов. Чтобы открыть редактор шаблонов, выберите **Файл --> Редакторы --> Редактор шаблонов** или дважды щелкните существующую таблицу на открытом чертеже. Дополнительные сведения см. в [Руководстве пользователя редактора шаблонов](#).

Обратите внимание, что если шаблоны находятся в защищенной папке, они доступны только для чтения, и сохранить измененный шаблон в защищенной папке нельзя. В подобном случае запускайте Tekla Structures от имени администратора.

### **Настройка принтеров**

Tekla Structures использует драйверы Windows для записи данных печати непосредственно в интерфейс устройства печати Windows. Можно печатать чертежи в PDF-файлы, сохранять их в виде файлов печати (.plt) для печати на принтере/плоттере, а также выводить на печать на выбранный принтер. Чтобы печатать чертежи на нескольких форматах бумаги, внесите изменения в файл `drawingsizes.dat`; дополнительные сведения см. в разделе Configuration files used in printing. Также можно изменить ширину линий на выводимых на печать чертежах; подробнее см. в разделах Print to a .pdf file, plot file (.plt) or printer и Line thickness in drawings.

С помощью некоторых расширенных параметров, связанных с конкретными типами чертежей, можно управлять тем, как Tekla Structures автоматически именуется файлы .pdf и файлы печати; дополнительные сведения см. в разделе Customize print output file names.

## **4.3 Распространение настроенных лент с помощью папки компании или папки среды**

Вы можете сделать файлы настроенных лент доступными другим пользователям в вашей компании, поместив эти файлы в папку компании или в папку среды (но не в папку проекта). Например, администратор может создать ленты для компании и сохранить их в папке компании. Эти ленты будут отображаться в пользовательском интерфейсе Tekla

Structures у всех пользователей, у кого есть доступ к той же папке компании.

## Добавление лент в папку компании или папку среды

1. В Редакторе ленты создайте ленты для режима моделирования и режима работы с чертежом, которые вы хотите предоставить другим пользователям.

Ленты сохраняются в папке `.. \Users\<пользователь>\AppData \Local\Trimble\TeklaStructures\<версия>\UI\Ribbons`.

Если вы не можете найти эту папку, убедитесь, что на вашем компьютере включено отображение [скрытых файлов и папок \(стр 356\)](#).

2. Скопируйте всю папку `\Ribbons` либо в свою папку компании, либо в папку `\system`, которая находится внутри папки среды: `.. \ProgramData\Tekla Structures\<версия>\Environments \<среда>\system`.
3. Если лента содержит пользовательские команды, создайте подпапку с именем `\Commands` на том же уровне, что и папка `\Ribbons`, и скопируйте файл `UserDefined.xml` из папки `.. \Users \<пользователь>\AppData\Local\Trimble\TeklaStructures \<версия>\UI\Commands` в только что созданную папку `\Commands`.
4. Перезапустите Tekla Structures.

## Порядок загрузки пользовательских лент

Tekla Structures загружает ленты в следующем порядке:

1. Стандартная лента Tekla Structures
2. Ленты компании в папках сред
3. Ленты компании в папке компании
4. Пользовательские ленты из `%localappdata%`

Обратите внимание, что ленты, загружаемые позднее, переопределяют собой ранее загруженные ленты с тем же сочетанием конфигурации и режима редактирования. Например, лента, созданная в папке компании, будет иметь приоритет над лентами в папках сред.

Если у вас есть настроенная лента в папке `.. \Users\<пользователь> \AppData\Local\Trimble\TeklaStructures\<версия>\UI\Ribbons`, она будет иметь приоритет перед лентами компании. Чтобы переопределить это поведение, откройте Редактор ленты и нажмите кнопку **Восстановить**. После этого будет использоваться лента, которая

находится в папке среды или в папке компании. Также вы можете удалить или переименовать свои настроенные ленты.

## Схема именования файлов лент

Ленты, настроенные в средстве настройки лент, сохраняются в виде файлов .xml. Для этих файлов используется следующая схема именования:

```
<идентификатор_конфигурации_Tekla_Structures>--
<режим_редактирования_Tekla_Structures>.xml
```

Имя состоит из внутреннего имени конфигурации, разделителя (двух дефисов, --), внутреннего имени режима редактирования и расширения .xml. Например, лента моделирования конфигурации

**Полная** называется `albl_up_Full--main_menu.xml`.

Идентификатор конфигурации	Имя
albl_up_Construction_Modeling	<b>Моделирование строительства</b>
albl_up_Developer	<b>Разработчик</b>
albl_up_Drafter	<b>Чертежник</b>
albl_up_Educational	<b>Учебная</b>
albl_up_Engineering	<b>Проектирование</b>
albl_up_Full	<b>Полная</b>
albl_up_PC_Detailing	<b>Детализация сборного железобетона</b>
albl_up_Rebar_Detailing	<b>Детализация арматуры</b>
albl_up_Steel_Detailing	<b>Детализация стальных конструкций</b>
albl_up_Tekla_Structures_Primary	<b>Базовая</b>
albl_up_Viewer	<b>Наблюдатель проекта</b>

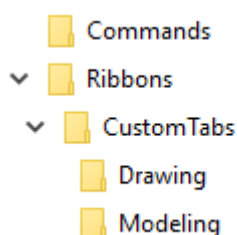
Режим редактирования	Назначение
main_menu	Лента в режиме моделирования
edit_draw_menu	Лента в режиме работы с чертежом
plan_main_menu	Лента импорта

## 4.4 Распространение настроенных вкладок с помощью папки компании или папки среды

В качестве альтернативы пользовательским файлам лент, которые переопределяют собой существующую ленту, можно импортировать на ленту внешние пользовательские вкладки. Такие вкладки автоматически добавляются в конец ленты у всех пользователей, которые используют одну и ту же папку компании или среды. Это значит, что администратор может сделать настроенные вкладки доступными всем пользователям в компании и в то же время дать отдельным пользователям возможность самостоятельно настраивать свои ленты.

Обратите внимание, что такие настроенные вкладки не отображаются в Редакторе ленты, поэтому пользователи не могут их редактировать. При обновлении администратором содержимого настроенной вкладки пользователи увидят это обновление после перезапуска Tekla Structures. Вкладки не связаны с конфигурациями, поэтому они импортируются вне зависимости от лицензии на Tekla Structures, которой располагает пользователь. Если вкладка содержит команды, недоступные в конфигурации пользователя, на ленте они будут недоступны для выбора.

1. Создайте следующую структуру папок в папке компании или в папке `\system`, которая находится внутри папки используемой вами среды: `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\Environments\<среда>\system`.



2. В Редакторе ленты создайте настроенную вкладку и добавьте на нее несколько команд.
3. Сохраните ленту.
4. Перейдите к папке `..\Users\<пользователь>\AppData\Local\Trimble\TeklaStructures\<версия>\UI\Ribbons`.
5. В текстовом редакторе откройте файл ленты, содержащий вкладку, которую вы хотите сделать доступной другим пользователям.
6. Удалите из файла ленты все содержимое, кроме первой строки и описания вкладки, которую вы хотите передать другим пользователям.

Например:

```
<Tab Header="My Tab" IsCollapsed="false" IsUserDefined="true">  
<SimpleButton X="0" Y="0" Width="3" Height="4" Command="Common.Interrupt"
```

```
Text="command:ShortText" Icon="command:BigIcon" ShowText="true"
ShowIcon="true" /> </Tab>
```

7. Сохраните файл с новым именем в папке `..\CustomTabs\Modeling` или `..\CustomTabs\Drawing`.

Файлы вкладок имеют расширение `*.xml`. Рекомендуется использовать для файла то же имя, что и для вкладки. Например: `MyTab.xml`. Регистр в имени файла не учитывается.

Вкладка будет добавлена на ленту режима моделирования или режима работы с чертежом в зависимости от того, в какой папке она находится. Обратите внимание, что в одной и той же папке может быть несколько файлов пользовательских вкладок. Они добавляются на ленту одна за другой. Если один и тот же файл вкладки присутствует и в папке среды, и в папке компании, версия из папки компании переопределяет собой версию из папки среды.

---

**ПРИМ.** Во избежание конфликтов имен файлов рекомендуется, чтобы администраторы компаний добавляли ко всем именам файлов пользовательских вкладок в качестве префикса название компании, а разработчики расширений — название расширения (например, `MyExtension_TabName.xml`).

---

8. Если на вкладке есть какие-либо пользовательские команды, скопируйте файл `UserDefined.xml` из папки `..\Users\<пользователь>\AppData\Local\Trimble\TeklaStructures\<версия>\UI\Commands` в папку `\Commands`, созданную на шаге 1.
9. Перезапустите Tekla Structures.  
Настроенная вкладка теперь присутствует в конце ленты.

## 4.5 Распространение настроенных компоновок панели свойств с помощью папки проекта, компании или среды

Администраторы компании могут распространить настроенные компоновки панели свойств среди пользователей компании, поместив файл компоновок панели свойств `PropertyTemplates.xml` в папку с именем `PropertyRepository\Templates` внутри папки проекта, компании или среды. Например, администраторы компании могут создать компоновки панели свойств для своих сотрудников и сохранить их в папке компании. Эти панели свойств будут доступны в пользовательском интерфейсе Tekla Structures у всех пользователей, у кого есть доступ к этой папке компании.

---

**ПРИМ.** Если вы используете для распространения файла `PropertyTemplates.xml` папку компании, необходимо задать путь к папке компании в файле `.ini`. Если указать путь к папке компании в качестве значения расширенного параметра `XS_FIRM`, файл `PropertyTemplates.xml` не будет работать корректно.

---

## Добавление файла компоновок панели свойств в папку проекта, компании или среды

1. В Редакторе панели свойств создайте компоновки панели свойств, которые вы хотите предоставить другим пользователям.

Компоновки панели свойств сохраняются в файле

`PropertyTemplates.xml` в папке `..\Users\\AppData\Local\Trimble\TeklaStructures\\UI\PropertyTemplates`.

Если вы не можете найти эту папку, убедитесь, что на вашем компьютере включено отображение [скрытых файлов и папок](#) (стр 356).

2. Создайте папку с именем `PropertyRepository\Templates` в папке проекта, компании или в папке `\system`, которая находится внутри папки среды: `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\Environments\<среда>\system`.

3. Скопируйте файл `PropertyTemplates.xml` в папку `PropertyRepository\Templates`.

Например: `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\Environments\<среда>\system\PropertyRepository\Templates\PropertyTemplates.xml`.

4. Перезапустите Tekla Structures.

## Порядок поиска файлов настроенных компоновок панели свойств

Файл `PropertyTemplates.xml` содержит все компоновки панели свойств для различных типов объектов. Обратите внимание, что компоновки панели свойств для различных типов объектов обрабатываются по отдельности. Например, Tekla Structures может считывать компоновку панели свойств для стальной балки не из той папки, из которой считывается компоновка панели свойств для стальной колонны.

Если разные типы объектов определены в разных папках, определения объединяются. Если один тот же тип объектов определен по-разному в



разных папках, используется то определение, которое находится выше в порядке поиска.

Компоновка панели свойств в папке `.. \Users\<user>\AppData\Local\Trimble\TeklaStructures\<version>\UI\PropertyTemplates\` имеет самый высокий приоритет, после чего Tekla Structures использует стандартный порядок поиска.

## 4.6 Распространение настроенных панелей инструментов с помощью папки проекта, компании или папки среды

Администраторы компании могут распространять настроенные панели инструментов **Выбор, Привязка, Переопределение привязки и Выбор для расчета** среди остальных пользователей в компании. Поместите необходимые файлы панелей инструментов (с расширением `.json`) в папку `\Toolbars` внутри папки проекта или среды. Например, администраторы компании могут создать панели инструментов для своих сотрудников и сохранить их в папке компании. Эти панели свойств будут доступны в пользовательском интерфейсе Tekla Structures у всех пользователей, у кого есть доступ к этой папке компании.

1. Настройте панели инструментов, которые вы хотите предоставить другим пользователям.

Панели инструментов сохраняются в соответствующих файлах `.json` в папке `.. \Users\<пользователь>\AppData\Local\Trimble\TeklaStructures\<версия>\Toolbars`.

Если вы не можете найти эту папку, убедитесь, что на вашем компьютере включено отображение [скрытых файлов и папок](#) (стр 356).

2. Создайте папку с именем `\Toolbars` в папке проекта, папке компании или в папке `\system`, которая находится внутри папки среды: `.. \ProgramData\Tekla Structures\<версия>\Environments\<среда>\system`.
3. Скопируйте необходимые файлы `.json` в папку `\Toolbars`.
4. Перезапустите Tekla Structures.

Файлы в папке `.. \Users\<пользователь>\AppData\Local\Trimble\TeklaStructures\<версия>\Toolbars` имеют самый высокий приоритет при поиске; после них Tekla Structures использует стандартный порядок поиска.

## 4.7 Настройка каталога материалов

Каталог материалов содержит информацию о типах и сортах материалов. В каталоге материалов материалы отображаются в виде иерархического дерева, в котором они сгруппированы по типам. Внутри каждого типа материала находятся сорта материала.

В Tekla Structures предусмотрены следующие типы материалов:

- Сталь
- Бетон
- Арматурный стержень
- Лесоматериалы
- Разное

По умолчанию каталог материалов содержит стандартные материалы, соответствующие используемой среде. Можно добавлять, изменять и удалять сорта материалов.

В Tekla Structures информация о материалах хранится в файле `matdb.bin`.

### См. также

[О кнопках в каталоге материалов \(стр 154\)](#)

[Добавление сорта материала \(стр 155\)](#)

[Копирование сорта материала \(стр 156\)](#)

[Изменение сорта материала \(стр 156\)](#)

[Удаление сорта материала \(стр 157\)](#)

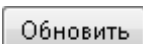
[Добавление к сортам материалов пользовательских атрибутов \(стр 158\)](#)



[Создание определенных пользователем определений материалов \(стр 159\)](#)

[Импорт и экспорт марок материалов \(стр 160\)](#)

### О кнопках в каталоге материалов

При работе с сортами материалов необходимо помнить об особенностях использования следующих кнопок в диалоговом окне **Изменить каталог материалов**:

Кнопка	Описание
	Сохраняет изменения одного редактируемого сорта материала в оперативной памяти до нажатия кнопки <b>ОК</b> .

Кнопка	Описание
	<p>Сохраняет изменения в папке модели.</p> <p>Tekla Structures сохраняет измененный каталог на жестком диске только при нажатии кнопки <b>ОК</b> для закрытия диалогового окна с последующим нажатием кнопки <b>ОК</b> в диалоговом окне <b>Подтверждение сохранения</b>.</p>
	<p>Закрывает диалоговое окно <b>Изменить каталог материалов</b> без сохранения изменений.</p> <p>Обратите внимание, что все изменения, внесенные в каталог, будут потеряны, даже если была нажата кнопка <b>Обновить</b>, потому что изменения не были сохранены на жестком диске. Изменения, вносимые в каталог, отображаются в течение одного сеанса, потому что каталог сохраняется в оперативной памяти. При следующем запуске Tekla Structures предыдущие данные восстанавливаются с жесткого диска.</p>

В Tekla Structures информация о материалах хранится в файле `matdb.bin`. При первом открытии модели Tekla Structures считывает данные из каталога на жестком диске и хранит их в оперативной памяти.

При выборе какого-либо материала Tekla Structures считывает данные из оперативной памяти и отображает их в диалоговом окне **Изменить каталог материалов**. Это быстрее, чем обращаться к данным на жестком диске.

#### См. также

[Настройка каталога материалов \(стр 153\)](#)

### Добавление сорта материала

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог материалов**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
2. Выберите тип материала, например сталь.
3. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Добавить сорт**.  
В узел выбранного типа материала добавляется новый сорт материала.
4. Измените имя сорта материала, щелкнув сорт и введя новое имя.
5. Введите свойства сорта материала.
6. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы сохранить сорт материала и закрыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
7. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

### См. также

[Копирование сорта материала \(стр 156\)](#)

[Изменение сорта материала \(стр 156\)](#)

[Удаление сорта материала \(стр 157\)](#)

[Импорт и экспорт марок материалов \(стр 160\)](#)

## Копирование сорта материала

Добавлять новые сорта материалов можно путем внесения изменений в копию существующего похожего сорта материала.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог материалов** , чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
2. Выберите сорт материала, похожий на тот, который требуется создать.
3. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Копировать класс**.  
Копия сорта материала с именем **Копия** добавляется в дерево материалов.
4. Измените имя сорта материала, щелкнув сорт и введя новое имя.
5. Измените свойства сорта материала.
6. Нажмите **ОК**, чтобы сохранить сорт материала и закрыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
7. Нажмите **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

### См. также

[Добавление сорта материала \(стр 155\)](#)

[Изменение сорта материала \(стр 156\)](#)

[Удаление сорта материала \(стр 157\)](#)

## Изменение сорта материала

Существующие сорта материалов можно изменять, используя для этого каталог профилей.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог материалов** , чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
2. Выберите в дереве сорт материала и измените его свойства.
  - На вкладке **Общие** имеются поля для трех альтернативных имен (названий) материала. Обычно это названия материала,

используемые в различных странах или стандартах. Также на этой вкладке содержатся значения плотности профилей и пластин.

- Вкладка **Расчет** предназначена для ввода информации о свойствах, используемых в расчете конструкций.
- Вкладка **Проектирование** предназначена для ввода информации о свойствах, используемых в проектировании, например прочности и частных коэффициентах надежности.
- Вкладка **Пользовательские атрибуты** позволяет создавать собственные атрибуты для марок материалов.

Например, с помощью определенного пользователем атрибута можно задать толщину слоя краски или максимальный размер зерна бетона.

3. Внеся в сорт материала все необходимые изменения, нажмите кнопку **Обновить**.

4. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.

Tekla Structures выведет запрос на подтверждение сохранения изменений в папке модели.

5. Нажмите **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

Измененный каталог материалов сохраняется в текущей папке модели и будет доступен только для этой модели. Чтобы сделать измененный каталог доступным для всех остальных моделей, необходимо прибегнуть к экспорту и импорту.

### **См. также**

[Добавление сорта материала \(стр 155\)](#)

[Копирование сорта материала \(стр 156\)](#)

[Удаление сорта материала \(стр 157\)](#)

## **Удаление сорта материала**

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог материалов**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
2. Выберите сорт материала, который требуется удалить.
3. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Удалить сорт**.
4. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
5. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

**См. также**

[Добавление сорта материала \(стр 155\)](#)

[Копирование сорта материала \(стр 156\)](#)

[Изменение сорта материала \(стр 156\)](#)

## **Добавление к сортам материалов пользовательских атрибутов**

К сортам материалов можно добавлять пользовательские атрибуты и их значения. Пользовательские атрибуты затем можно использовать, например, для фильтрации.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог материалов**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
2. На вкладке **Пользовательские атрибуты** нажмите кнопку **Определения**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить свойства материала**.
3. Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы добавить новую строку.
4. Чтобы определить пользовательский атрибут, щелкните каждый из элементов в строке.
  - a. В списке **Категория**, выберите категорию материалов, к которой относится пользовательский атрибут.
  - b. В списке **Проектные нормы** выберите проектные нормы, к которым добавляется атрибут.
  - c. В списке **Тип материала** выберите тип материала для атрибута.
  - d. В списке **Тип количества** выберите тип информации, содержащейся в пользовательском атрибуте, например вес, площадь, отношение или строка.
  - e. В столбце **Порядок** задайте порядок, в котором пользовательские атрибуты отображаются в диалоговом окне. Первыми отображаются меньшие значения.
  - f. В столбце **Имя свойства** задайте имя для свойства.

Имя сохраняется в каталоге и может использоваться в отчетах и шаблонах. Когда поле **Имя свойства** используется в шаблоне, MATERIAL.PROPERTY\_NAME указывает, где отображается имя свойства.
  - g. В столбце **Метка** задайте метку для атрибута.
5. Нажмите кнопку **Обновить**.
6. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить свойства материала**.

**См. также**

[Изменение сорта материала \(стр 156\)](#)

## Создание определенных пользователем определений материалов

Существующие определения материалов можно заменить собственными определениями и использовать их, например, в метках деталей на чертежах. Определения материалов могут содержать текст, номера и символы.

1. Сохраните файл символов `user_material_symbols.sym` в папке символов (обычно это папка `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common\symbols\`).
2. Создайте текстовый файл, содержащий требуемые определения материалов.

Создайте файл с помощью текстового редактора, например Блокнота.

Каждая строка в этом файле определяет материал. Используется следующий синтаксис: `material_name symbol_file_name@n`, где

- `material_name` — имя материала, используемое в каталоге материалов;
- `symbol_file_name` — имя файла символа, который требуется использовать;
- `n` — номер символа.

Например:

```
S235JRG1 user_material_symbols@1 B
S235JRG2 user_material_symbols@2 C
S235JR   user_material_symbols@0 A
S275JR   user_material_symbols@3 D
S355JR   user_material_symbols@4 E
```

---

**ВНИМАНИЕ** Порядок имен материалов в файле определений имеет значение для преобразования. Материалы с более конкретными именами должны находиться до материалов с похожими, однако более простыми именами; например, материал S235JRG1 должен находиться до S235JR. В противном случае они оба получат одинаковый символ.

---

3. Сохраните файл — например, с именем `user_material_definitions.txt`.

Все названные материалы в каталоге материалов будут заменены материалами, определенными в этом файле.

4. Задайте имя файла в качестве значения расширенного параметра `XS_MATERIAL_SYMBOL_REPRESENTATION_FILE` (меню **Файл** --> **Настройки** --> **Расширенные параметры** --> **Свойства чертежа** ) следующим образом:

```
set
XS_MATERIAL_SYMBOL_REPRESENTATION_FILE=user_material_definitions.txt
```

Можно также ввести полный путь к файлу определений материалов. Если путь не указан, Tekla Structures ищет файл в папках модели, компании, проекта и системной папки.

### См. также

[Настройка каталога материалов \(стр 153\)](#)

## Импорт и экспорт марок материалов

Импорт и экспорт сортов материалов используется для объединения каталогов материалов. Каталоги материалов импортируются и экспортируются в виде файлов с расширением `.lis`.

Импортом и экспортом имеет смысл пользоваться в следующих случаях:

- при обновлении до новой версии Tekla Structures, чтобы пользоваться каталогом материалов с пользовательскими настройками, сделанными в предыдущей версии;
- для объединения каталогов материалов, хранящихся в разных местах;
- для передачи информации каталога материалов другим пользователям;
- для объединения каталогов материалов, относящихся к разным средам.

---

**СОВЕТ** Загружать или публиковать для совместного использования марки материалов также можно с помощью Tekla Warehouse.

---

### См. также

[Импорт каталога материалов \(стр 161\)](#)

[Экспорт всего каталога материалов \(стр 162\)](#)

[Экспорт части каталога материалов \(стр 162\)](#)



### **Импорт каталога материалов**

Каталоги материалов импортируются в модели Tekla Structures в виде файлов с расширением .lis. Экспортированный файл .lis можно переместить в папку любой модели и импортировать его в существующий каталог материалов.

1. Откройте модель, в которую требуется импортировать каталог материалов.
2. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог материалов**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
3. Нажмите кнопку **Импорт**.
4. Перейдите к папке, содержащей файл для импорта, и выберите файл.
5. Нажмите кнопку **ОК**.

Если имя импортируемого материала совпадает с именем уже имеющегося в каталоге материала, появится диалоговое окно **Подтверждение импорта** с тремя вариантами действий:

- **Заменить**: существующий материал заменяется импортируемым материалом.
- **Объединить**: содержащиеся в импортируемом файле свойства материала, которые отличаются от свойств существующего материала, добавляются в существующий материал. Все остальные свойства остаются неизменными.  
  
Этот вариант следует использовать для импорта только определенных элементов каталога материалов, таких как пользовательские атрибуты.
- **Оставить**: существующий материал не заменяется, а определения материала в импортируемом файле игнорируются.

Если установить флажок **Применить ко всем**, Tekla Structures будет использовать выбранный вариант (**Заменить**, **Объединить** или **Оставить**) для всех существующих материалов, имена которых совпадают с именем импортируемого материала.

Если пользовательский атрибут уже существует, но имеет другое определение, появляется диалоговое окно с кнопками **Заменить** или **Оставить**, позволяющее заменить или оставить существующий атрибут.

6. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
7. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

## См. также

[Экспорт всего каталога материалов \(стр 162\)](#)

[Экспорт части каталога материалов \(стр 162\)](#)

[Единицы измерения, используемые при импорте и экспорте \(стр 177\)](#)

### **Экспорт всего каталога материалов**

Экспорт и импорт каталогов используется для объединения каталогов материалов. Каталоги материалов экспортируются из моделей Tekla Structures в виде файлов с расширением `.lis`. Обратите внимание, что команда **Экспорт** экспортирует весь каталог целиком.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог материалов**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
2. Нажмите кнопку **Экспорт**.
3. Перейдите к папке, где будет сохранен экспортированный файл.  
По умолчанию файл сохраняется в папке текущей модели.
4. Введите имя для файла и нажмите **ОК**.
5. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
6. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

## См. также

[Импорт каталога материалов \(стр 161\)](#)

[Единицы измерения, используемые при импорте и экспорте \(стр 177\)](#)

### **Экспорт части каталога материалов**

Если экспортировать весь каталог материалов не требуется, можно экспортировать ветвь дерева материалов, т. е. все материалы, сгруппированные в один тип материала, или вообще один сорт материала. Каталоги материалов экспортируются из моделей Tekla Structures в виде файлов с расширением `.lis`.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог материалов**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
2. Выберите сорта материалов для экспорта.
  - Чтобы экспортировать ветвь дерева материалов, щелкните ветвь правой кнопкой мыши и выберите **Экспортировать сорта**.
  - Чтобы экспортировать один сорт материала, щелкните сорт материала правой кнопкой мыши и выберите **Экспортировать сорт**.

3. Перейдите к папке, где требуется сохранить файлы экспорта. По умолчанию файл сохраняется в папке текущей модели.
4. Введите имя для файла и нажмите **ОК**.
5. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог материалов**.
6. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

**См. также**

[Экспорт всего каталога материалов \(стр 162\)](#)

[Импорт каталога материалов \(стр 161\)](#)

[Единицы измерения, используемые при импорте и экспорте \(стр 177\)](#)

## 4.8 Настройка каталога профилей

Каталог профилей содержит информацию о профилях и связанных с ними правилах и типах, а также о свойствах профилей, используемых в расчете и проектировании. Профили отображаются в виде иерархического дерева, где они сгруппированы в соответствии с правилами.

По умолчанию каталог профилей содержит стандартные для данной среды профили и универсальные параметрические профили. Можно добавлять, изменять, импортировать, экспортировать и удалять профили.

Вы можете определить собственные пользовательские профили, которые могут быть как фиксированными, так и параметрическими. Для создания новых фиксированных профилей — как с нуля, так и путем копирования существующего профиля — используется каталог профилей. Для создания новых параметрических профилей используется редактор эскизов или файлы `.clb`.

В Tekla Structures информация каталога профилей хранится в файле `profdb.bin`.

**См. также**

[О кнопках в каталоге профилей \(стр 164\)](#)

[Группирование профилей \(стр 164\)](#)

[Добавление к профилям пользовательских атрибутов \(стр 166\)](#)

[Связывание типов профилей с определенным материалом \(стр 170\)](#)

[Удаление профиля из каталога профилей \(стр 171\)](#)

[Импорт и экспорт профилей \(стр 172\)](#)

[Создание собственных профилей \(стр 180\)](#)

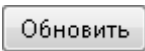
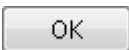

[Определение стандартизированных значений для параметрических профилей \(стр 229\)](#)

[Создание изображения профиля \(стр 230\)](#)

[Настройка каталога форм \(стр 231\)](#)

## О кнопках в каталоге профилей

При работе с профилями необходимо помнить об особенностях использования следующих кнопок в диалоговом окне **Изменить каталог профилей**:

Кнопка	Описание
	Сохраняет изменения одного редактируемого профиля в оперативной памяти до нажатия кнопки <b>ОК</b> .
	Сохраняет изменения в папке модели. Tekla Structures сохраняет измененный каталог на жестком диске только при нажатии кнопки <b>ОК</b> для закрытия диалогового окна с последующим нажатием кнопки <b>ОК</b> в диалоговом окне <b>Подтверждение сохранения</b> .
	Закрывает диалоговое окно <b>Изменить каталог профилей</b> без сохранения изменений.  Обратите внимание, что все изменения, внесенные в каталог, будут потеряны, даже если была нажата кнопка <b>Обновить</b> , потому что изменения не были сохранены на жестком диске. Изменения, вносимые в каталог, отображаются в течение одного сеанса, потому что каталог сохраняется в оперативной памяти. При следующем запуске Tekla Structures предыдущие данные восстанавливаются с жесткого диска.


В Tekla Structures информация фиксированных профилей хранится в файле `profdb.bin`. При первом открытии модели Tekla Structures считывает данные из каталога на жестком диске и хранит их в оперативной памяти.

При выборе какого-либо профиля Tekla Structures считывает данные из оперативной памяти и отображает их в диалоговом окне **Изменить каталог профилей**. Это быстрее, чем обращаться к данным на жестком диске.

### См. также

[Настройка каталога профилей \(стр 163\)](#)

## Группирование профилей

В каталоге профилей профили отображаются в виде иерархического дерева и группируются в соответствии с правилами , такими как тип профилей (например, **двухтавровые профили**) и подтип профилей (например, **HEA**). Чтобы изменить способ группирования профилей в дереве профилей, необходимо изменить правила.

Порядок создания правил не имеет значения; значение имеет только местонахождение правил в дереве профилей.

Tekla Structures считывает правила от верха к низу дерева профилей. Профили находятся в самой высокой группе, в которой они соответствуют критериям, определенным в правиле. Например, правило, в которое входят **Все профили**, переопределяет все правила, которые находятся ниже него в дереве профилей.

### См. также

[Добавление правила в каталог профилей \(стр 165\)](#)

[Изменение правила в каталоге профилей \(стр 166\)](#)

### **Добавление правила в каталог профилей**

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Щелкните правой кнопкой мыши любое существующее правило и выберите **Добавить правило**.

Появится диалоговое окно **Правила диспетчера профилей**.

3. Задайте свойства правила.
  - a. Введите имя правила в поле **Имя правила**.
  - b. Выберите в поле **Тип профиля** тип профилей, к которому применяется правило.
  - c. В поле **Строка фильтра имен** введите строку, определяющую новое правило.

По умолчанию введен подстановочный знак (\*), что означает «все записи».

Например, чтобы сгруппировать все записи каталога с именами, начинающимися с буквы А, введите А\* в поле **Строка фильтра имен**; или же, чтобы сгруппировать все записи каталога с именами, содержащими число 100, введите \*100\*. Tekla Structures группирует в новом правиле все записи каталога, удовлетворяющие заданному критерию.

4. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Правила диспетчера профилей**.

5. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
6. Нажмите **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

---

**СОВЕТ** Можно добавить правило следующего уровня, которое создает подгруппу в составе существующего правила. Для добавления правила следующего уровня служит команда **Добавить правило следующего уровня**.

---

**См. также**

[Изменение правила в каталоге профилей \(стр 166\)](#)

### ***Изменение правила в каталоге профилей***

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Щелкните правой кнопкой мыши любое существующее правило и выберите **Редактировать правило**.  
Появится диалоговое окно **Правила диспетчера профилей**.
3. Измените свойства правила.
4. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Правила диспетчера профилей**.
5. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
6. Нажмите **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

Профили в дереве профилей перечислены в алфавитном порядке, а правила перечислены в заданном пользователем порядке. Изменить порядок следования правил можно с помощью кнопок **Переместить вверх** и **Переместить вниз**.

---

**СОВЕТ** Если требуется удалить правило, щелкните его правой кнопкой мыши и выберите **Удалить правило**.

---

**См. также**

[Добавление правила в каталог профилей \(стр 165\)](#)

## Добавление к профилям пользовательских атрибутов

К профилям можно добавлять собственные атрибуты. Например, можно указывать толщину слоя краски, задавать максимальный размер зерна бетона, сортировать различные типы профилей по материалу или создавать псевдонимы профилей для преобразования британских профилей в метрические и наоборот.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. На вкладке **Пользовательские атрибуты** нажмите кнопку **Определения**.  
Откроется диалоговое окно **Изменить свойства профилей**.
3. Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы добавить новую строку.
4. Чтобы определить пользовательский атрибут, щелкните каждый из элементов в строке.
  - a. В списке **Тип профиля** выберите тип профилей, к которому относится пользовательский атрибут.
  - b. В списке **Тип количества** выберите тип информации, содержащейся в пользовательском атрибуте, например вес, площадь, отношение или строка.
  - c. В списке **Порядок** задайте порядок, в котором пользовательские атрибуты отображаются в диалоговом окне. Первыми отображаются большие значения.
  - d. В списке **Имя свойства** задайте имя для свойства.  
Имя сохраняется в каталоге и может использоваться в отчетах и шаблонах. Когда поле **Имя свойства** используется в шаблоне, `PROFILE.PROPERTY_NAME` указывает, где отображается имя свойства. Например, `PAINT_LAYER_THICKNESS`.
  - e. В столбце **Символ** задайте сокращенное название, которое можно использовать для этого свойства, например `Ix` или `ct`.
  - f. В столбце **Метка** задайте метку для атрибута.
5. Нажмите кнопку **Обновить**.
6. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить свойства профилей**.

### См. также

[Пример. Добавление к профилю пользовательского атрибута и его использование в правиле \(стр 167\)](#)

### **Пример. Добавление к профилю пользовательского атрибута и его использование в правиле**

К профилям можно добавлять собственные атрибуты и присваивать им значения. Пользовательские атрибуты затем можно использовать, например, для фильтрации профилей.

В этом примере мы добавим пользовательский атрибут к правилу двутавровых профилей.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.

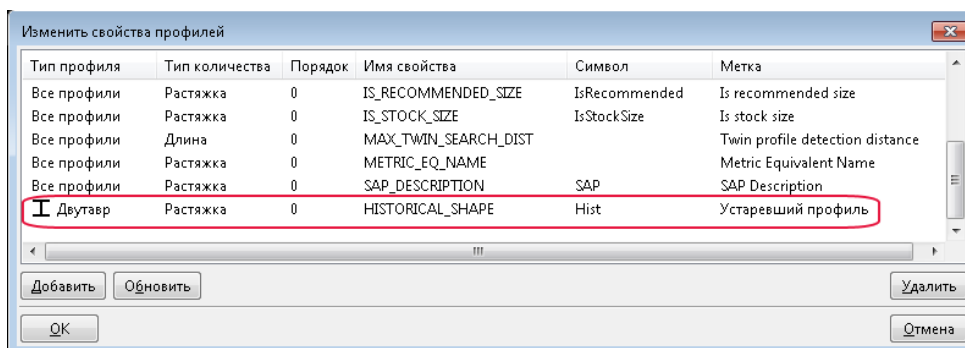
2. На вкладке **Пользовательские атрибуты** нажмите кнопку **Определения**.

Откроется диалоговое окно **Изменить свойства профилей**.

3. Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы добавить новую строку.

4. Выберите созданную строку и измените свойства следующим образом.

- В поле **Тип профиля** выберите **Двутавр**.
- В поле **Тип количества** выберите **Строка**.
- В поле **Имя свойства** введите **УСТАРЕВШИЙ\_ПРОФИЛЬ**.
- В поле **Символ** введите **hist**.
- В поле **Метка** введите **Устаревший профиль**.



5. Нажмите кнопку **Обновить** и **ОК**.

6. В дереве профилей выберите **Двутавр** и затем **HEA**.

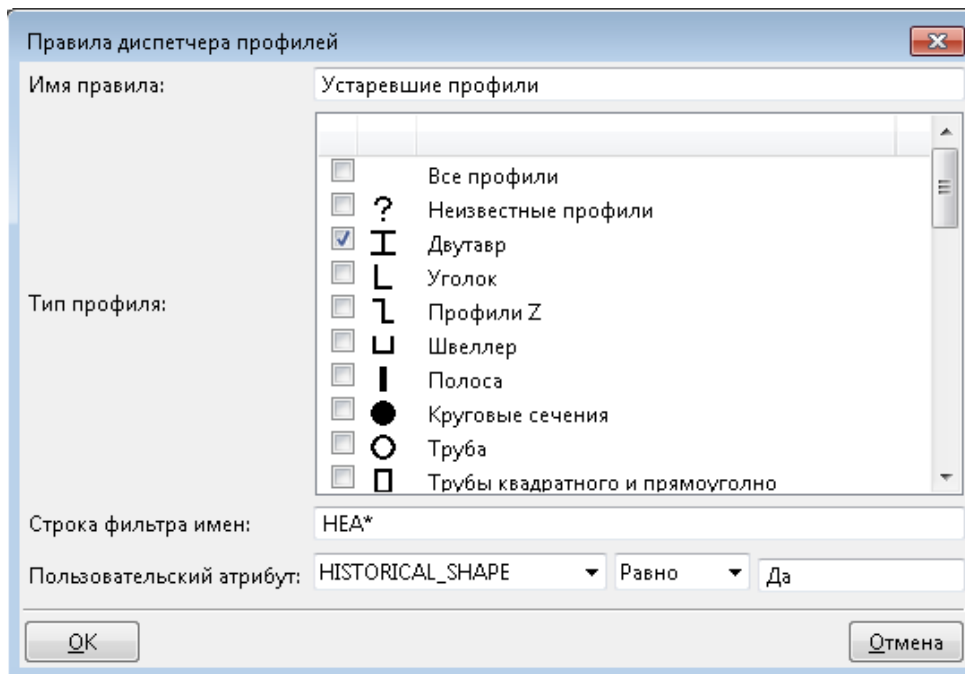
7. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Добавить правило следующего уровня**.

8. В диалоговом окне **Правила диспетчера профилей** задайте свойства правила следующим образом.

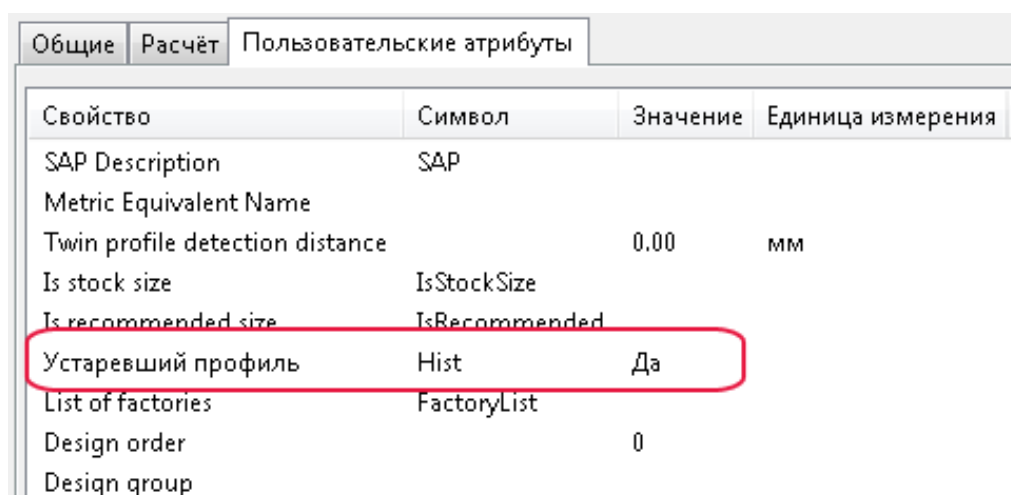
- В поле **Имя правила** введите **Устаревшие профили**.
- В разделе **Тип профиля** снимите флажок **Все профили** и установите флажок **Двутавр**.



- В поле **Строка фильтра имен** введите **HEA\***.
- В списке **Пользовательский атрибут** выберите **УСТАРЕВШИЙ\_ПРОФИЛЬ**, в следующем списке выберите **Равно**, а в поле рядом со списками введите **Да**.



9. Нажмите **ОК**.  
Правило **Устаревшие профили** появится в дереве профилей.
10. Выберите в дереве требуемый устаревший профиль, например **HEA120**.
11. Перейдите на вкладку **Пользовательские атрибуты** и в поле **Значение** свойства **Устаревший профиль** введите **Да**.



12. Нажмите кнопку **Обновить**.

13. Повторите шаги 10–11 для остальных необходимых профилей.
14. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
15. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

При следующем открытии каталога профилей устаревшие профили будут сгруппированы в узел **Устаревшие профили** в дереве профилей.

#### **См. также**

[Добавление к профилям пользовательских атрибутов \(стр 166\)](#)

[Добавление правила в каталог профилей \(стр 165\)](#)

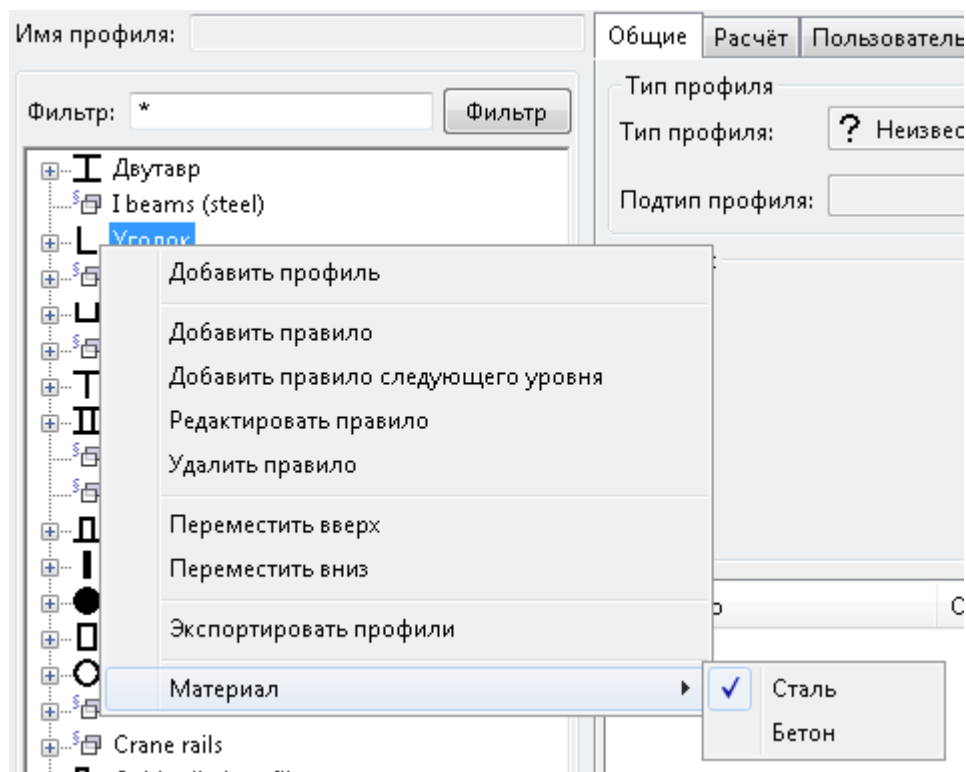
### **Связывание типов профилей с определенным материалом**

Можно определить, какие профили доступны для стальных деталей, бетонных деталей или деталей обоих типов. Это влияет на то, какие типы профилей отображаются в диалоговом окне **Выбрать профиль** при изменении материала детали.

Чтобы задать материал для типа профилей, выполните следующие действия.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Выберите тип профилей, например **Уголок**.
3. Чтобы связать профили со сталью, щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Материал --> Сталь**.

Флажок рядом с пунктом **Сталь** в контекстном меню указывает, что профили доступны для стальных деталей.



4. Чтобы выбранные профили были доступны также для бетонных деталей, щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Материал** --> **Бетон**.

При необходимости флажок можно снять, щелкнув материал еще раз.

5. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
6. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

## Удаление профиля из каталога профилей

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Выберите профиль, который требуется удалить.
3. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Удалить профиль**.
4. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.

5. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

Tekla Structures будет продолжать отображать детали на видах модели с удаленными профилями до тех пор, пока вы не внесете изменения в эти детали или не закроете и снова откроете модель. После этого детали с профилями, которых нет в каталоге профилей, будут отображаться в виде ломаных линий без профиля.

### **См. также**

[Настройка каталога профилей \(стр 163\)](#)

## **Импорт и экспорт профилей**

Импорт и экспорт профилей позволяет объединить профили, содержащиеся в разных каталогах профилей. Каталоги профилей импортируются и экспортируются в виде файлов с расширением `.lis`, эскизные профили — в виде файлов с расширением `.uel`, а определенные пользователем параметрические профили — в виде файлов с расширением `.clb`.

При экспорте всего каталога профилей Tekla Structures создает три отдельных файла: `profiles.clb`, `profiles.lis` и `rules.lis`. Файл `.clb` содержит определения параметрических профилей, если они используются в профилях в каталоге; в противном случае он пуст. Файл `profiles.lis` включает в себя фактические определения профилей, а файл `rules.lis` — правила ветвей. При экспорте ветви каталога профилей к именам файлов в качестве префикса добавляется имя ветви.

Импорт и экспорт имеет смысл пользоваться в следующих случаях:

- при обновлении до новой версии Tekla Structures, чтобы пользоваться каталогом профилей с пользовательскими настройками, сделанными в предыдущей версии;
- для объединения каталогов профилей, хранящихся в разных местах;
- для передачи информации каталога профилей другим пользователям;
- для объединения каталогов профилей, относящихся к разным средам.

### **Ограничения**

- Импортировать или экспортировать жестко закодированные профили, такие как `PROFILE_ZZ`, `PROFILE_CC` и `PROFILE_CW`, невозможно.
- Невозможно импортировать профили, у которых не определено поперечное сечение.
- Если в качестве поперечного сечения фиксированного профиля был использован эскизный профиль или определенный пользователем параметрический профиль, эскизный профиль или определенный

пользователем параметрический профиль также необходимо импортировать в новую модель.

---

**СОВЕТ** Загружать или публиковать для совместного использования профили также можно с помощью Tekla Warehouse.

---

### **См. также**

[Экспорт всего каталога профилей \(стр 174\)](#)

[Экспорт части каталога профилей \(стр 175\)](#)

[Импорт элементов каталога профилей \(стр 173\)](#)

[Импорт и экспорт эскизных профилей \(стр 178\)](#)

### ***Импорт элементов каталога профилей***

В Tekla Structures существует пять типов элементов каталога профилей: фиксированные профили, жестко закодированные параметрические профили, эскизные профили, определенные пользователем параметрические профили и наборы правил. Профили и наборы правил импортируются в модели Tekla Structures в виде файлов с расширением `.lis`, эскизные профили — в виде файлов с расширением `.uel`, а определенные пользователем параметрические профили — в виде файлов с расширением `.clb`.

При импорте всего каталога профилей или его ветви рекомендуется сохранить все соответствующие файлы в отдельную папку. Это ускоряет процесс импорта.

1. Откройте модель, в которую требуется импортировать элементы каталога профилей.
2. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
3. Нажмите кнопку **Импорт**, чтобы импортировать отдельный файл, или кнопку **Импорт каталога**, чтобы импортировать содержимое папки с файлами.
4. Выберите импортируемый файл или импортируемую папку.
5. Нажмите кнопку **ОК**.

Если имя импортируемого элемента-профиля совпадает с именем уже имеющегося в каталоге элемента-профиля, появится диалоговое окно **Проверка импортируемых элементов** с четырьмя вариантами действий:

- **Оставить**: существующий элемент-профиль не заменяется, а определения профиля в импортируемом файле игнорируются.

- **Объединить:** содержащиеся в импортируемом файле свойства профиля, которые отличаются от свойств существующего профиля, добавляются в существующий профиль. Все остальные свойства остаются неизменными.

Этот вариант следует использовать для импорта только определенных элементов каталога профилей, таких как пользовательские атрибуты.

- **Заменить:** существующий элемент-профиль заменяется импортированным элементом-профилем.
- **Продолжить:** диалоговое окно закрывается, и выполняются выбранные действия. Если импортируемому элементу соответствует действие **Неизвестно**, он не импортируется.

Можно выбрать для экспорта сразу несколько элементов-профилей с помощью клавиш **Shift** и **Ctrl**.

---

**ПРИМ.** Каждое определение поперечного сечения имеет уникальное имя и идентификационный номер. Если во время импорта в существующем каталоге профилей обнаруживается поперечное сечение с тем же именем, но другими свойствами, импортируемое поперечное сечение переименовывается: в конец существующего имени добавляется увеличенный на единицу номер.

---

6. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
7. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

#### **См. также**

[Импорт и экспорт профилей \(стр 172\)](#)

[Экспорт всего каталога профилей \(стр 174\)](#)

[Экспорт части каталога профилей \(стр 175\)](#)

[Импорт эскизных профилей \(стр 179\)](#)

[Единицы измерения, используемые при импорте и экспорте \(стр 177\)](#)

#### **Экспорт всего каталога профилей**

Каталоги профилей экспортируются из моделей Tekla Structures в виде файлов с расширениями `.lis`, `.uel` и `.clb`.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Нажмите кнопку **Экспорт**.

3. Перейдите к папке, где требуется сохранить файлы экспорта.  
По умолчанию файлы сохраняются в папке текущей модели. Для ускорения импорта каталога профилей рекомендуется создать отдельную подпапку для файлов каталога.
4. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.

#### **См. также**

[Импорт и экспорт профилей \(стр 172\)](#)

[Экспорт части каталога профилей \(стр 175\)](#)

[Пример файла экспорта профилей \(стр 176\)](#)

[Импорт элементов каталога профилей \(стр 173\)](#)

[Единицы измерения, используемые при импорте и экспорте \(стр 177\)](#)

#### **Экспорт части каталога профилей**

Если экспортировать весь каталог профилей не требуется, можно экспортировать ветвь дерева профилей, т. е. все профили, сгруппированные в одно правило, или вообще один профиль. Профили и наборы правил экспортируются из моделей Tekla Structures в виде файлов с расширением `.lis`, эскизные профили — в виде файлов с расширением `.uel` а определенные пользователем параметрические профили — в виде файлов с расширением `.clb`.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Выберите профили для экспорта.
  - Чтобы экспортировать ветвь дерева профилей, щелкните ветвь правой кнопкой мыши и выберите **Экспортировать профили**.
  - Чтобы экспортировать один профиль, щелкните профиль правой кнопкой мыши и выберите **Экспортировать профиль**.
3. Перейдите к папке, где требуется сохранить файлы экспорта.  
По умолчанию файлы сохраняются в папке текущей модели.  
Если экспортируется отдельный профиль, введите имя для файла.
4. Нажмите кнопку **ОК**.
5. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.

#### **См. также**

[Экспорт всего каталога профилей \(стр 174\)](#)

[Пример файла экспорта профилей \(стр 176\)](#)

[Импорт элементов каталога профилей \(стр 173\)](#)

[Единицы измерения, используемые при импорте и экспорте \(стр 177\)](#)

### **Пример файла экспорта профилей**

Файл экспорта .lis состоит из определенных разделов.

Первая строка файла имеет вид PROFILE CATALOG EXPORT VERSION = n, где n — номер версии.

---

**ВНИМАНИЕ** Не удаляйте эту строку. При отсутствии этой строки в файле импорт будет отменен.

---

Следующий раздел определяет иерархическую древовидную структуру, используемую для отображения содержимого каталога.

Следующий раздел содержит профили.

#### **Фиксированные профили**

```
PROFILE_NAME = "HEA120";
{
TYPE = 1; SUB_TYPE = 1001; COORDINATE = 0.000;
{
"FLANGE_SLOPE_RATIO"      0.000000000E+000
"ROUNDING_RADIUS_2"      0.000000000E+000
"ROUNDING_RADIUS_1"      1.200000000E+001
"FLANGE_THICKNESS"       8.000000000E+000
"WEB_THICKNESS"          5.000000000E+000
"WIDTH"                   1.200000000E+002
"HEIGHT"                  1.140000000E+002
```

#### **Фиксированные определенные пользователем профили**

Фиксированные определенные пользователем профили могут иметь несколько поперечных сечений. Тип профиля для фиксированных определенных пользователем профилей — 998. SUB\_TYPE — это имя определения поперечного сечения. При импорте фиксированных определенных пользователем профилей соответствующие определения поперечных сечений должны содержаться в том же файле импорта, что и профиль.

```
PROFILE_NAME = "TAN_HK_TEST_2_CS";
{
TYPE = 998; SUB_TYPE = 253; COORDINATE = 0.000;
{
"EQUIVALENT_TYPE"        11
"FLANGE_SLOPE_RATIO"     0.000000000E+000
"ECCENTRICITY_Y"         0.000000000E+000
"ECCENTRICITY_X"         0.000000000E+000
"ROUNDING_RADIUS_2"      0.000000000E+000
"FLANGE_THICKNESS_2"    0.000000000E+000
"WEB_THICKNESS_2"        0.000000000E+000
```



## Определения поперечных сечений

```
CROSS_SECTION_NAME = "MY_OWN_PROFILE"  
POINT_NUMBER = 1;  
POINT_X = 200.00;  
POINT_Y = -200.00;  
CHAMFER_TYPE = 0;  
CHAMFER_X = 0.00;  
CHAMFER_Y = 0.00;  
POINT_NUMBER = 2;  
POINT_X = 200.00;  
POINT_Y = 200.00;  
CHAMFER_TYPE = 0;  
CHAMFER_X = 0.00;  
CHAMFER_Y = 0.00;
```

### См. также

[Экспорт всего каталога профилей \(стр 174\)](#)

[Экспорт части каталога профилей \(стр 175\)](#)

## ***Единицы измерения, используемые при импорте и экспорте***

В приведенной ниже таблице приведены единицы измерения, используемые в Tekla Structures при импорте и экспорте каталогов профилей и каталогов материалов.

Тип	Единица измерения (если не указана, единица отсутствует)
Логическое значение	
целое число;	
Строка	
Отношение	
Деформация	
Угол	градус
Длина	мм
Деформация	мм
Размер	мм
Радиус инерции	мм
Площадь	мм <sup>2</sup>
Область армирования	мм <sup>2</sup>
Поперечная площадь армирования	мм <sup>2</sup> /м
Площадь на единицу длины	мм <sup>2</sup> /м
Объем	мм <sup>3</sup>
Момент сопротивления сечения	мм <sup>3</sup>

Тип	Единица измерения (если не указана, единица отсутствует)
Момент инерции	мм <sup>4</sup>
Постоянная кручения	мм <sup>4</sup>
Константа деформирования	мм <sup>6</sup>
Сила	Н
Вес	кг
Распределенная нагрузка	Н/м
Жесткость пружины	Н/м
Масса/длина	кг/м
Нагрузка на поверхность	Н/м <sup>2</sup>
Сила	Н/м <sup>2</sup>
Напряжение	Н/м <sup>2</sup>
Модуль	Н/м <sup>2</sup>
Плотность	кг/м <sup>3</sup>
Момент	Нм
Распределенный момент	Нм/м
Жесткость пружины при вращении	Нм/рад
Температура	К (°C)
Коэффициент температурного расширения	1/К (1/°C)
Коэффициент	

### См. также

[Импорт элементов каталога профилей \(стр 173\)](#)

[Импорт каталога материалов \(стр 161\)](#)

[Экспорт всего каталога профилей \(стр 174\)](#)

[Экспорт всего каталога материалов \(стр 162\)](#)

### **Импорт и экспорт эскизных профилей**

Для использования эскизного профиля в других моделях Tekla Structures необходимо экспортировать профиль в файл (с расширением \*.uel), а затем импортировать этот файл в другую модель Tekla Structures.

Для импорта и экспорта эскизных профилей рекомендуется пользоваться каталогом профилей. Также можно пользоваться каталогом **Приложения и компоненты** для импорта эскизных профилей вместе со связанными с ними пользовательскими компонентами.

## См. также

[Импорт эскизных профилей \(стр 179\)](#)

[Экспорт эскизных профилей \(стр 179\)](#)

### Импорт эскизных профилей

После экспорта эскизных профилей в файл их можно импортировать в другую модель Tekla Structures.

1. Откройте модель Tekla Structures, в которую требуется импортировать поперечные сечения.
2. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог профилей** , чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
3. Нажмите кнопку **Импорт**.
4. В диалоговом окне **Импортировать каталог профилей** в списке **Фильтр** выберите \*.uel.
5. Выберите модель для импорта.
6. Нажмите кнопку **ОК**.
7. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
8. Нажмите **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

---

**СОВЕТ** Чтобы при создании новой модели автоматически импортировались все файлы с расширением \*.uel из определенной папки, задайте расширенный параметр XS\_UEL\_IMPORT\_FOLDER.

---

## См. также

[Экспорт эскизных профилей \(стр 179\)](#)

### Экспорт эскизных профилей

1. Откройте модель Tekla Structures, из которой будут экспортироваться поперечные сечения.
2. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог профилей** , чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
3. Щелкните правой кнопкой мыши профиль, который требуется экспортировать, и выберите **Экспортировать профиль**.
4. В диалоговом окне **Экспортировать каталог профилей** введите имя файла экспорта в поле **Выбор**.

5. Если требуется сохранить файл экспорта в определенном месте, перейдите к требуемой папке.  
По умолчанию Tekla Structures сохраняет файл экспорта в папке текущей модели.
6. Нажмите кнопку **ОК**.

**См. также**

[Импорт эскизных профилей \(стр 179\)](#)

## Создание собственных профилей

Можно создавать собственные профили и сохранять их в каталоге профилей.

Для создания пользовательских профилей в Tekla Structures предусмотрены следующие способы.

Тип профиля	Способы создания
Фиксированный профиль	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Создание пользовательских поперечных сечений (стр 180)</a></li> <li>• <a href="#">Создание фиксированного профиля (стр 187)</a></li> <li>• <a href="#">Создание фиксированного профиля путем копирования (стр 189)</a></li> <li>• <a href="#">Создание фиксированного профиля на основе параметрического профиля (стр 190)</a></li> </ul>
Параметрический профиль	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Создание параметрических профилей с использованием CLB-файлов (стр 191)</a></li> <li>• <a href="#">Создание параметрических профилей на основе эскизов (стр 199)</a></li> </ul>
Параметрический профиль с переменными поперечными сечениями	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Создание параметрических профилей с переменными сечениями (стр 226)</a></li> </ul>

### **Создание пользовательских поперечных сечений**

Пользовательские поперечные сечения можно использовать для создания фиксированных профилей. Прежде чем создавать профиль, необходимо определить соответствующие поперечные сечения.

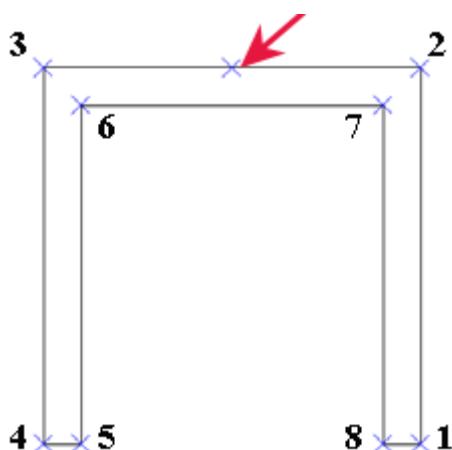
Существуют следующие способы создания поперечного сечения:

- Создать поперечное сечение с использованием многоугольника.  
Этот способ используется для создания поперечного сечения с фиксированными размерами.
- Создать поперечное сечение с использованием пластины.  
Используйте этот способ, если в модели имеется контурная пластина.
- Создать поперечное сечение с использованием DWG-файла.  
Используйте этот способ при наличии файла .dwg с профилем, который вы хотите определить.

#### **Создание поперечного сечения с использованием многоугольника**

Определите поперечное сечение путем указания его формы.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Создать профили --> Создать поперечное сечение с помощью многоугольника**.
2. Определите поперечное сечение с внутренними контурами или без них.
  - Чтобы создать поперечное сечение без внутренних контуров:
    - a. Укажите угловые точки поперечного сечения, чтобы определить его форму. Начните с нижнего правого угла и указывайте точки против часовой стрелки.
    - b. Укажите начальную точку и щелкните средней кнопкой мыши, чтобы замкнуть фигуру.
    - c. Укажите центральную точку поперечного сечения.



---

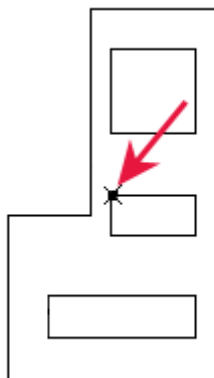
**СОВЕТ** Чтобы определять форму было легче, вставьте в модель опорную модель поперечного сечения и пользуйтесь этой опорной моделью как шаблоном для указания необходимых точек.

Другой вариант — создать в модели несколько вспомогательных линий или точек и пользоваться ими для определения формы сечения.

При отсутствии в модели реальных точек указать центральную точку сечения нелегко. Это связано с тем, что фигура поперечного сечения исчезает после щелчка средней кнопкой мыши для замыкания фигуры.

---

- Чтобы создать поперечное сечение с внутренними контурами:
  - a. Укажите угловые точки поперечного сечения, чтобы определить его форму.
  - b. Укажите начальную точку, чтобы замкнуть фигуру.
  - c. Укажите угловые точки внутреннего контура поперечного сечения.
  - d. Укажите начальную точку, чтобы замкнуть фигуру.
  - e. Повторяйте до тех пор, пока не будут указаны все внутренние контуры.
  - f. Щелкните средней кнопкой мыши.
  - g. Укажите центральную точку поперечного сечения.



3. Когда появится диалоговое окно **Поперечное сечение пользовательского профиля**, введите имя для поперечного сечения.
4. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Поперечное сечение пользовательского профиля**.

5. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

Теперь поперечное сечение можно использовать в каталоге профилей для создания нового профиля. В поле **Тип профиля** будет указано **Пользовательский, фиксированный**.

#### **Создание поперечного сечения с использованием пластины**

Можно определить поперечное сечение, используя для этого контурную пластину.

1. Создайте контурную пластину, включающую все необходимые фаски.
2. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Создать профили --> Определить поперечное сечение с помощью пластины**.

Появится диалоговое окно **Поперечное сечение профиля из пластины (10)**.

3. На вкладке **Параметры** введите имя в полях **Имя сечения** и **Имя профиля**.

Остальные свойства задавать не обязательно.

4. Нажмите кнопку **ОК**.
5. Выберите контурную пластину.

Tekla Structures создает поперечное сечение, имеющее форму контурной пластины.

Теперь поперечное сечение можно использовать в каталоге профилей для создания нового профиля. В поле **Тип профиля** будет указано **Пользовательский, фиксированный**.

#### **Свойства: Поперечное сечение профиля из пластины (10)**

Для задания свойств профиля при работе с компонентом **Поперечное сечение профиля из пластины (10)** служит вкладка **Параметры**.

<b>Вариант</b>	<b>Описание</b>
<b>Имя сечения</b>	Имя поперечного сечения, отображаемое в диалоговом окне <b>Изменить каталог профилей</b> . Если оставить это поле пустым, профиль создан не будет.
<b>Имя профиля</b>	Имя профиля, отображаемое в свойствах объекта <b>Балка</b> и в диалоговом окне <b>Изменить каталог профилей</b> . Если оставить это поле пустым, профиль создан не будет.

Вариант	Описание
<b>Сохранить в</b>	<p>Местоположение каталога профилей.</p> <p>Выберите один из следующих вариантов:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Каталог модели:</b> папка текущей модели.</li> <li>• <b>Глобальный каталог:</b> . . \ProgramData\Tekla Structures\&lt;версия&gt; \environments\&lt;среда&gt; \profil</li> <li>• <b>Не сохранять:</b> профиль не сохраняется. Этот вариант удобно использовать для тестирования.</li> </ul>
<b>Мин. расстояние между точками</b>	<p>Минимальное расстояние между угловыми точками поперечного сечения.</p> <p>Чтобы упростить сложные поперечные сечения, увеличьте это значение.</p>
<b>Смещение центральной точки</b>	<p>Местоположение опорной линии профиля определяется началом координат пластины.</p> <p>Введите значение смещения, чтобы переместить опорную линию относительно сечения.</p>

### Создание поперечного сечения с использованием DWG-файла

Если у вас есть поперечное сечение в формате DWG, его можно импортировать и добавить в каталог профилей в качестве DWG-профиля.

Tekla Structures поддерживает DWG-файлы, созданные в AutoCAD 2012 и более ранних версиях.

Прежде чем приступить к определению поперечного сечения с использованием DWG-файла:

- Сохраните контур поперечного сечения в виде DWG-файла. Убедитесь, что DWG-файл содержит только контур профиля.
- Убедитесь, что сечение создано как замкнутая полилиния.
- Убедитесь, что контур состоит из только одной замкнутой полилинии. При использовании этого способа нельзя, например, определить



отверстия в сечении. Если необходимы отверстия или проемы, создайте сечение с использованием многоугольника или пластины.

- Удалите из DWG-файла штриховки и ненужные линии. Tekla Structures импортирует все линии, найденные в DWG-файле.
- Если в DWG-файле присутствуют блоки, их необходимо расчленить.

1. Откройте модель.
2. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Создать профили --> Задать поперечное сечение с помощью DWG-файла** .

Появится диалоговое окно **DWG-профиль в библиотечный (6)**.

3. Задайте свойства поперечного сечения и нажмите кнопку **ОК**.
4. Укажите в модели начальную и конечную точки импортируемого поперечного сечения.

Tekla Structures импортирует поперечное сечение и помещает опорную линию профиля в начало координат DWG-файла.

Теперь поперечное сечение можно использовать в каталоге профилей для создания нового профиля. В поле **Тип профиля** будет указано **Пользовательский, фиксированный**.

#### Свойства: DWG-профиль в библиотечный (6)

Для задания свойств профиля при работе с компонентом **DWG-профиль в библиотечный (6)** служит вкладка **Параметры**.

Вариант	Описание
<b>Входной файл</b>	Найдите DWG-файл, который требуется импортировать.
<b>Имя сечения</b>	Имя поперечного сечения, отображаемое в диалоговом окне <b>Изменить каталог профилей</b> .
<b>Имя профиля</b>	Имя профиля, отображаемое в диалоговом окне <b>Изменить каталог профилей</b> .
<b>Сохранить в</b>	<p>Местоположение каталога профилей.</p> <p>Выберите один из следующих вариантов:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Каталог модели:</b> папка текущей модели.</li> <li>• <b>Глобальный каталог:</b> . .  \ProgramData\Tekla Structures\&lt;версия&gt;  \environments\&lt;среда&gt;  \profil</li> </ul>

Вариант	Описание
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не сохранять:</b> профиль не сохраняется. Этот вариант удобно использовать для тестирования.</li> </ul>
<b>Мин. расстояние между точками</b>	<p>Минимальное расстояние между угловыми точками поперечного сечения.</p> <p>Чтобы упростить сложные поперечные сечения, увеличьте это значение.</p>
<b>Смещение центральной точки</b>	<p>Местоположение опорной линии профиля определяется началом координат пластины.</p> <p>Введите значение смещения, чтобы переместить опорную линию относительно сечения.</p>

#### **Изменение пользовательского поперечного сечения**

Поперечные сечения, определенные с использованием многоугольника, пластины или DWG-файла, можно изменять.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Создать профили --> Редактировать многоугольное поперечное сечение** .  
Появится диалоговое окно **Изменить поперечное сечение**.
2. Выберите поперечное сечение, которое вы хотите изменить.
3. Измените свойства точек поперечного сечения.
  - **Номер** — это номер каждой из точек, указанных при создании поперечного сечения, в порядке их указания. Первая указанная точка имеет номер 1, вторая номер 2, и т. д.
  - **Фаска** — это форма фаски.
  - **X:** и **Y:** относятся к типу фаски. Например, чтобы фаски были одинаковыми с обеих сторон угла, введите значение только для **X:**.  
Для неравносторонней фаски введите оба значения — **X:** и **Y:**.
4. Нажмите кнопку **Обновить**.
5. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить поперечное сечение**.
6. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

---

**СОВЕТ** Если требуется удалить поперечное сечение, выберите поперечное сечение и нажмите кнопку **Удалить**.

---

### **Создание фиксированных профилей**

Новые фиксированные профили можно создавать с нуля либо путем копирования существующего профиля. Также можно преобразовать параметрический профиль в фиксированный.

### **Создание фиксированного профиля**

Можно создавать фиксированные профили с одним поперечным сечением или с несколькими поперечными сечениями. Обратите внимание, что поперечные сечения влияют на общую массу профиля.

---

**ВНИМАНИЕ** При создании профиля с несколькими поперечными сечениями создавать поперечные сечения необходимо с одинаковым числом угловых точек и указывать эти точки в одном и том же порядке.

---

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Щелкните правой кнопкой мыши в любом месте дерева профилей и выберите **Добавить профиль**.

Создается новый фиксированный профиль с именем **ПРОФИЛЬ 1**.

3. Измените имя профиля, введя новое имя в поле **Имя профиля**.

Имя профиля должно быть в верхнем регистре и не должно содержать пробелов. Tekla Structures автоматически преобразовывает буквы нижнего регистра в буквы верхнего регистра.

4. В списке **Тип профиля** выберите **Пользовательский, фиксированный**.
5. В списке **Подтип профиля** выберите поперечное сечение, которое вы хотите использовать.

Если вы создали [собственные пользовательские поперечные сечения \(стр 180\)](#), вы можете использовать одно из них.

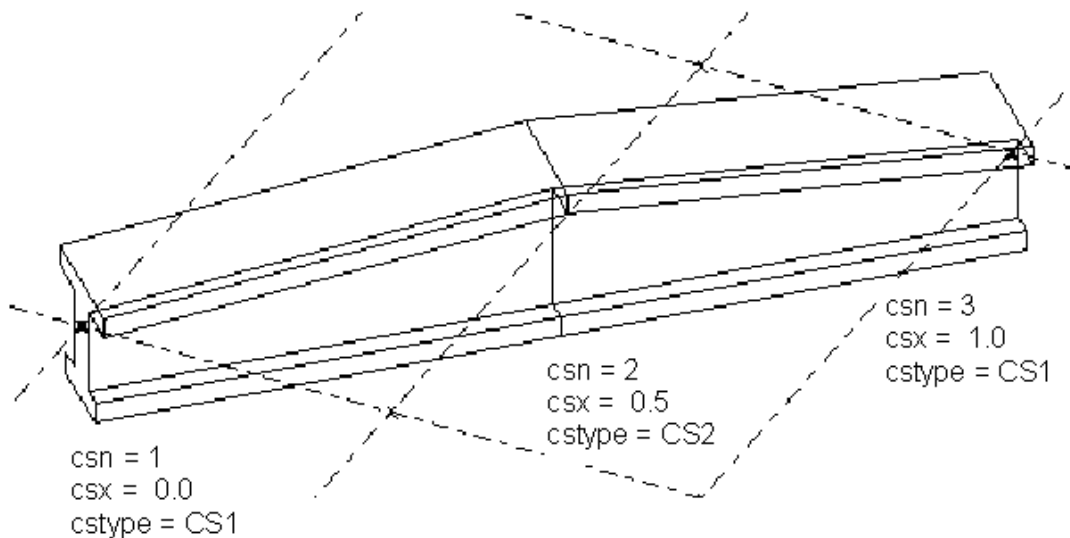
6. В разделе **Тип эквивалента** выберите тип профиля, максимально соответствующий новому поперечному сечению. Это важно, поскольку некоторые соединения работают только для определенных типов профилей.

Тип эквивалента и размеры профиля, такие как высота и ширина, влияют на то, какие соединения можно применить к профилю. Неподходящий тип эквивалента или отсутствие значений размеров могут привести к проблемам с соединениями.

7. Нажмите кнопку **Обновить**.
8. Измените значения размеров.  
Всегда вводите значения размеров **Высота h** и ширины **Ширина b**, поскольку эти значения влияют на то, как Tekla Structures отображает профили. Если эти значения равны 0, деталь изображается в виде линии.
9. В области **Поперечное сечение** задайте относительное местоположение для каждого поперечного сечения:
  - a. В списке **Номер** выберите номер поперечного сечения.
  - b. В поле **Относительное местоположение** введите местоположение поперечного сечения.  
Это значение указывает положение поперечного сечения на оси: 0.0 — первый конец, 1.0 — второй конец. Если поперечное сечение только одно, выберите в поле **Номер** число 1, а в поле **Относительное местоположение** введите 0.000.
  - c. После определения каждого поперечного сечения нажимайте кнопку **Обновить**.
10. Если необходимо, для добавления дополнительных поперечных сечений нажимайте кнопку **Добавить**.
11. Если вы хотите использовать в профиле другое поперечное сечение, выберите новое сечение в списке **Подтип профиля**.
12. Если вы хотите удалить поперечное сечение, выберите поперечное сечение в списке **Номер** и нажмите кнопку **Удалить**.
13. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
14. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

### Пример

Для задания профиля с уклоном полки требуется два поперечных сечения с одинаковой высотой в центральной точке. Значение в поле **Относительное местоположение** составляет 0.0 для первого поперечного сечения, 0.5 для второго поперечного сечения и 1.0 для третьего поперечного сечения.



### Создание фиксированного профиля путем копирования

Фиксированные профили можно создавать путем внесения изменений в копию существующего похожего профиля.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Выберите фиксированный профиль, похожий на тот, который требуется создать.
3. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Копировать профиль**.  
Создается новый профиль с именем **<имя\_существующего\_профиля КОПИЯ>**.
4. Измените имя профиля, введя новое имя в поле **Имя профиля**.  
Имя профиля должно быть в верхнем регистре и не должно содержать пробелов. Tekla Structures автоматически преобразовывает буквы нижнего регистра в буквы верхнего регистра.
5. Измените свойства профиля на вкладках **Общие**, **Расчет** и **Пользовательские атрибуты**.

**ВНИМАНИЕ** В разделе **Тип эквивалента** выберите тип профиля, максимально соответствующий новому поперечному сечению. Это важно, поскольку некоторые соединения работают только для определенных типов профилей.

Всегда вводите значения размеров **Высота h** и **Ширина b**, поскольку эти значения влияют на

то, как Tekla Structures отображает профили. Если эти значения равны 0, деталь изображается в виде линии.

Тип эквивалента и размеры профиля, такие как высота и ширина, влияют на то, какие соединения можно применить к профилю. неподходящий тип эквивалента или отсутствие значений размеров могут привести к проблемам с соединениями.

---


6. Нажмите кнопку **Обновить**.
7. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
8. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

#### **Создание фиксированного профиля на основе параметрического профиля**

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Выберите в списке параметрический профиль.
3. Нажмите правой кнопкой мыши и выберите **Добавить профиль**.  
Создается новый стандартный фиксированный профиль, имеющий значения параметрического профиля.

#### **Изменение фиксированного профиля**

При необходимости существующие фиксированные профили можно изменять, используя для этого каталог профилей. Обратите внимание, что свойства фиксированных профилей соответствуют отраслевым стандартам, поэтому изменять их не следует, если вы не администратор.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Выберите фиксированный профиль  в дереве профилей и измените его свойства.
  - Вкладка **Общие** содержит информацию о типах и размерах профилей.
  - Вкладка **Расчет** содержит информацию о свойствах, используемых в расчете конструкций. Для расчета конструкций могут использоваться различные расчетные пакеты.
  - Вкладка **Пользовательские атрибуты** служит для просмотра и ввода пользовательских атрибутов для профилей.
3. Внеся в профиль все необходимые изменения, нажмите кнопку **Обновить**.

4. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.

Tekla Structures выведет запрос на подтверждение сохранения изменений в папке модели.

5. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Подтверждение сохранения**, чтобы сохранить изменения.

### **Создание параметрических профилей с использованием CLB-файлов**

Создавать параметрические профили можно с использованием файлов `.clb`.

Следуйте примерной процедуре ниже, чтобы создать параметрический профиль с использованием файлов `.clb`.

### **Взаимодействие CLB-файлов, файла `components.clb` и файла `profitab.inp`**

При создании параметрических профилей по этому способу вам понадобятся следующие три файла:

- Файл с расширением **.clb**

Этот файл содержит определения поперечных сечений. Создавайте в папке `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common\inp` по новому файлу `.clb` для каждого определяемого параметрического профиля.

- Файл **components.clb**

Этот файл содержит список всех файлов `.clb`, содержащих определения поперечных сечений. При создании нового файла `.clb` необходимо добавить его имя в файл `components.clb`, который находится в папке `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common\inp`.

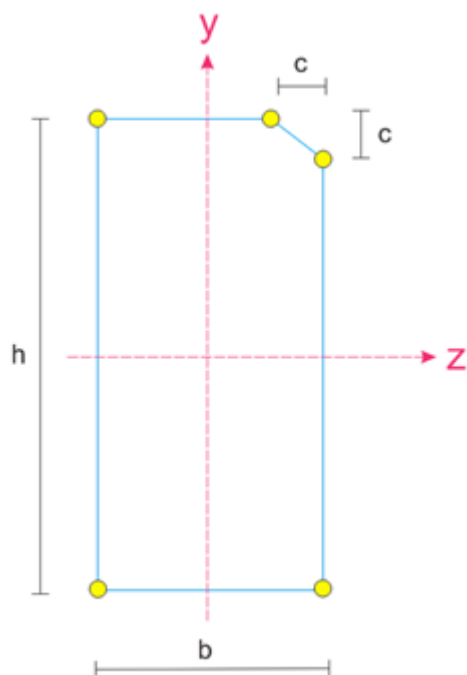
- Файл **profitab.inp**

Этот файл представляет собой связь между файлами `.clb` и каталогом профилей. Он содержит список всех параметрических профилей, доступных в Tekla Structures. Этот файл определяет, как параметрические профили отображаются в диалоговом окне **Изменить каталог профилей**. Для использования нового параметрического профиля нужно добавить необходимые определения профиля, такие как тип профиля, префикс и единица измерения, в файл `profitab.inp`, который находится в папке `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\<среда>\profil`. Tekla Structures ищет файл `profitab.inp` сначала в стандартном порядке поиска, а затем в папке, на которую указывает расширенный `XS_PROFDB`.

### Определение формы и координат точек профиля

В первую очередь необходимо определить форму и координаты точек нового профиля.

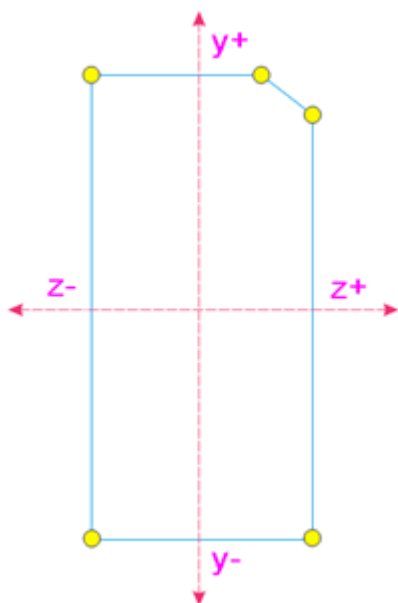
1. Постройте профиль на бумаге.
  - a. Начертите контур поперечного сечения.
  - b. Добавьте необходимые угловые точки.
  - c. Добавьте необходимые размеры.
  - d. Поместите начало координатных осей Y-Z в середине поперечного сечения.



2. Определите направления координатных осей Y и Z. Например:
  - положительная полуось Y: вверх
  - отрицательная полуось Y: вниз
  - положительная полуось Z: вправо

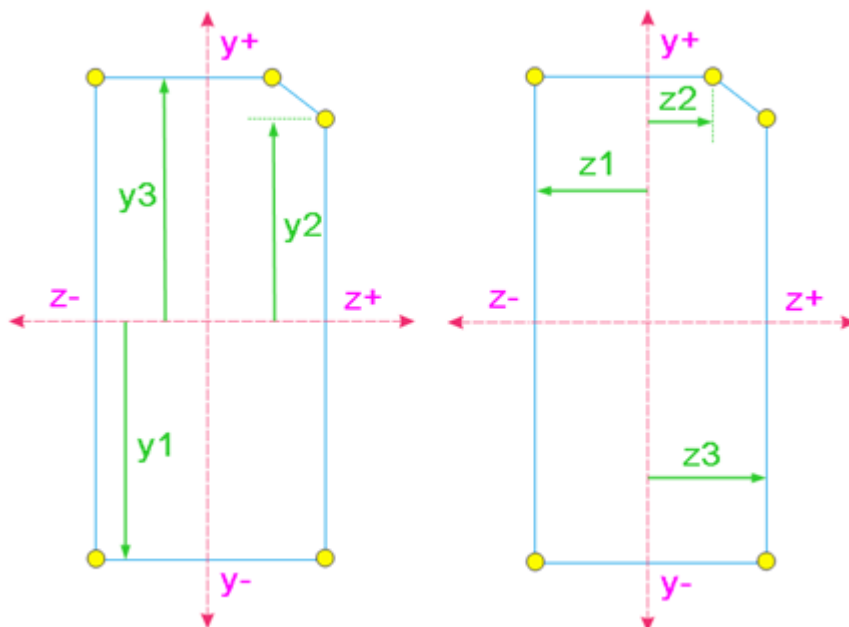


- отрицательная полуось Z: влево



3. Определите векторы Y и Z. Например:

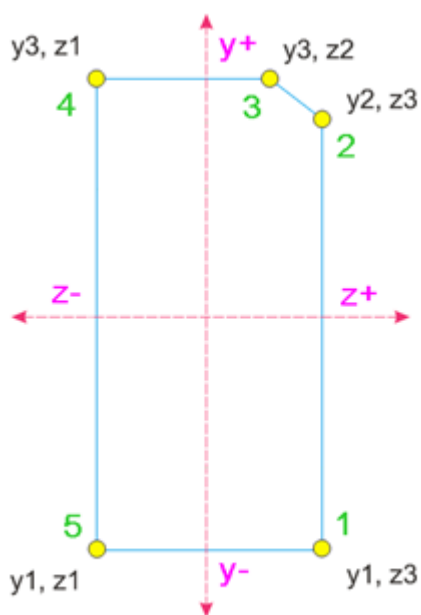
- $y_1, y_2, y_3$
- $z_1, z_2, z_3$



4. Определите пары координат, соответствующие точкам.

Присвойте каждой точке пары векторов  $y, z$ . Начиная с нижнего правого угла определите точки в порядке против часовой стрелки. Например:

- точка 1:  $y_1 z_3$
- точка 2:  $y_2 z_3$
- точка 3:  $y_3 z_2$
- точка 4:  $y_3 z_1$
- точка 5:  $y_1 z_1$



### Создание CLB-файла

После определения формы и координат точек можно переходить к созданию собственно файла с расширением `.clb`.

1. Создайте новый файл `.clb` с помощью любого стандартного текстового редактора, например Блокнота.
2. Задайте имя библиотеки, которое будет использоваться для этого профиля в файле `profitab.inp`.

Например:

```
library_id "1Gen"
```

3. Задайте имя поперечного сечения, которое будет использоваться для этого профиля в файле `profitab.inp`.

Например:

```
Section_type
{
  name "RectChamfer"
```

4. Задайте размеры поперечного сечения.

Например:

```
base_attribute
{
  name "h"
  description "albl_Height"
  type dimension
  default 1000
}
```

5. Задайте координаты профиля.

Координаты должны быть такими же, как и ранее определенные векторы  $y$  и  $z$ . Задайте значения по умолчанию. Например:

```
expression
{
  name "y1"
  type y
  default -400
  formula -h/2
}
```

6. Определите геометрию одной или нескольких граней профиля.

Например:

```
geometry
{
  name "default"
  face
  {
    index 0
    point 0 y1 z3
    point 0 y2 z4
    point 0 y3 z4
    point 0 y4 z3
    point 0 y4 z2
    point 0 y3 z1
    point 0 y2 z1
    point 0 y1 z1
  }
  face
  {
    index 1
    point 1 y5 z7
    point 1 y6 z8
    point 1 y7 z8
    point 1 y8 z7
    point 1 y8 z6
    point 1 y7 z5
    point 1 y6 z5
    point 1 y5 z6
  }
}
```

---

**ПРИМ.** Порядковый номер (index) представляет собой номер точки:  
0 = начальная точка балки, 1 = конечная точка балки.

---

7. Сохраните файл `.clb` в папке `..\ProgramData\Tekla Structures \<версия>\environments\common\inp`.
8. Откройте файл `components.clb`.
9. Добавьте созданное определение профиля в файл `components.clb` путем добавления следующей строки:

```
Include "new_file_name.clb" // комментарий
```

10. Сохраните файл `components.clb`.

#### **Добавление определений профилей в файл `profitab.inp`**

Прежде чем приступить к использованию нового параметрического профиля, необходимо добавить необходимые определения профилей в файл `profitab.inp`.

1. Перейдите к папке `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\<среда>\profil`.

2. Скопируйте файл `profitab.inp` в папку модели, проекта или компании.
3. Откройте файл в новом местоположении с помощью стандартного текстового редактора, например Блокнота.
4. В соответствующей категории добавьте новую строку для определения профиля.

Используйте следующий синтаксис:

```
Prefix ! Type ! SO ! Z ! MI ! MA ! G3-NAME ! Z3-NAME !
```

5. Сохраните файл.

Теперь профиль присутствует в каталоге профилей. Может потребоваться перезапустить Tekla Structures, чтобы изменения вступили в силу.

### Пример

Пример определения профиля:

```
PNL_A ! USER ! 0 ! ! 2 ! 3 !1Gen.RectChamfer !h*b-[c]
```

### Свойства, используемые в файле `profitab.inp`

При определении новых параметрических профилей в файле `profitab.inp` используются следующие свойства.

Свойство	Описание
Prefix	Префикс параметрического профиля. Этот префикс отображается в каталоге профилей. Например: PNL_A.
Type	Тип параметрического профиля. К типам профилей относятся следующие: I, L, Z, U, PL, D, PD, P, C, T, HK, HQ, ZZ, CC, CW, CU, EB, BF, SPD, EC, ED, EE, EF, EZ, EW, 102, 103, 104, 105, 106, USER Например, в среде Default параметрические профили с префиксами PD, EPD, CHS, CFCHS, O, Ø и TUBE группируются внутри типа PD и отображаются в группе <b>Полые профили круглого сечения</b> в каталоге профилей.

Свойство	Описание
SO	<p>Порядок сортировки. Возможные варианты:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1: сортировка в порядке убывания</li> <li>• +1: сортировка в порядке возрастания</li> <li>• 0: без сортировки</li> <li>• -2: имена в порядке возрастания, значения в порядке убывания</li> <li>• +2: значения в порядке возрастания, имена в порядке убывания</li> </ul> <p>Например, если профиль называется PLT200*10 или PLT10*200, при порядке сортировки +2 результат в выходных данных (например, в отчете) в обоих случаях будет PLT200*10. При порядке сортировки -2 результат в обоих случаях будет PLT10*200.</p>
Z	<p>Единица измерения. Возможные варианты:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0: миллиметры</li> <li>• 1: дюймы</li> <li>• 2: футы</li> <li>• 3: сантиметры</li> <li>• 4: метры</li> </ul>
MI	<p>Минимальное количество параметров, которое можно использовать с параметрическим профилем.</p> <p>Например, у полого профиля квадратного сечения в списке <b>Подтип профиля</b> будут присутствовать следующие варианты: <b>h*t, h*b*t, h1*b1-h2*b2*t</b>. Если определить полый профиль квадратного сечения, у которого минимальное и максимальное число параметров</p>

Свойство	Описание
	равно двум, в диалоговом окне <b>Выбрать профиль</b> будет присутствовать только вариант <b>h*t</b> .
MA	Максимальное количество параметров, которое можно использовать с параметрическим профилем.
G3-NAME	Указывает на файл поперечного сечения (с расширением .clb). Может представлять собой сочетание библиотечного идентификатора и имени поперечного сечений, разделенных точкой. Например: 1Gen.RectChamfer.
Z3-NAME	Определяет, как параметры профиля связаны с параметрами в файле поперечных сечений. Параметры идут в порядке следования в файле .clb; необязательные параметры указываются в квадратных скобках. Например: h*b-[c]. Также это может быть название компонента детализации.

### **Создание параметрических профилей на основе эскизов**

Можно создавать параметрические пользовательские профили на основе эскизов. Размеры параметрических профилей можно изменять при каждом использовании таких профилей в модели.

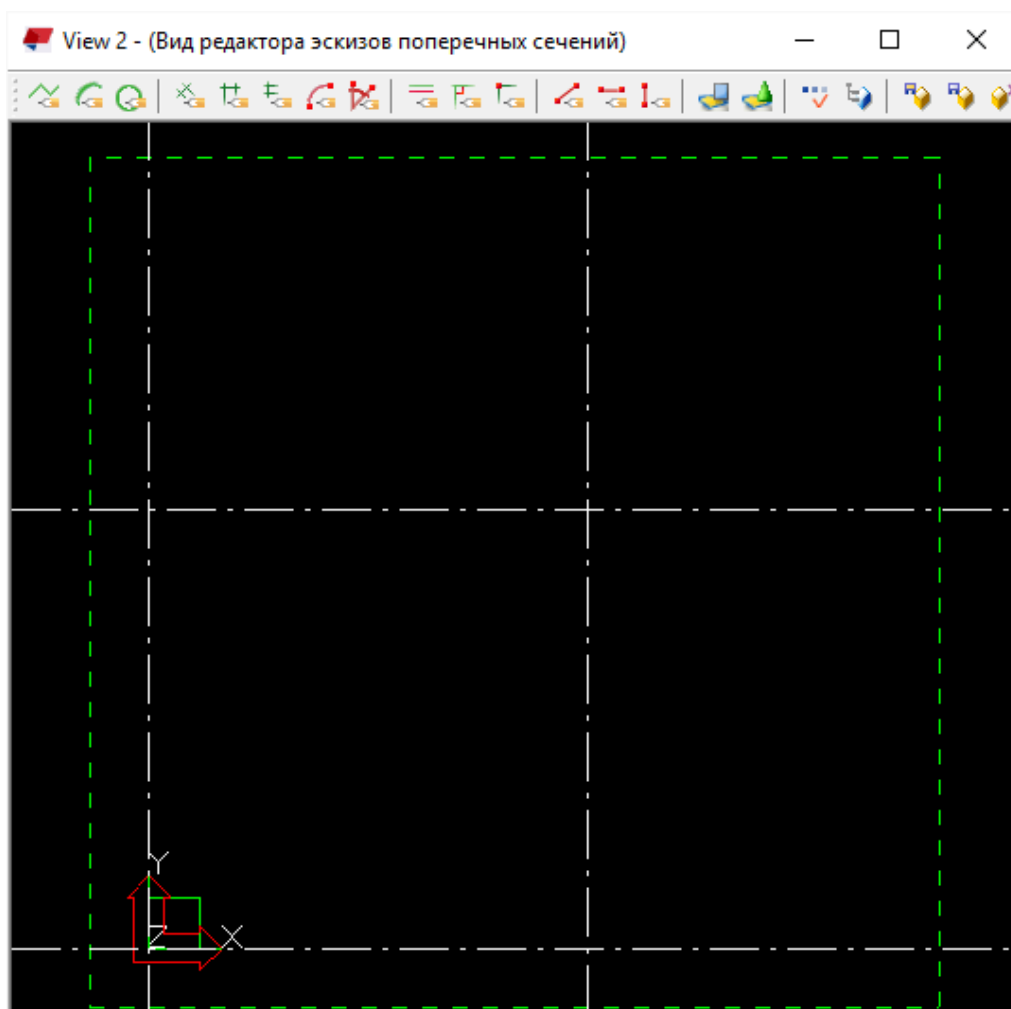
- Для создания и изменения эскизных профилей служит редактор эскизов поперечных сечений.
- В диалоговом окне **Обозреватель эскизов** отображаются объекты эскизного профиля.
- Диалоговое окно **Переменные** служит для определения свойств эскизного профиля.

#### **Открытие редактора эскизов**

1. Откройте модель Tekla Structures.
2. В меню **Файл** выберите **Редакторы** --> **Создать поперечное сечение в редакторе эскизов** .

Tekla Structures открывает Редактор эскизов, диалоговое окно **Обозреватель эскизов** и диалоговое окно **Переменные**.

Когда Редактор эскизов открывается первый раз, в окне ничего нет. Координаты и метки сетки Редактор эскизов берет из свойств сетки модели Tekla Structures.



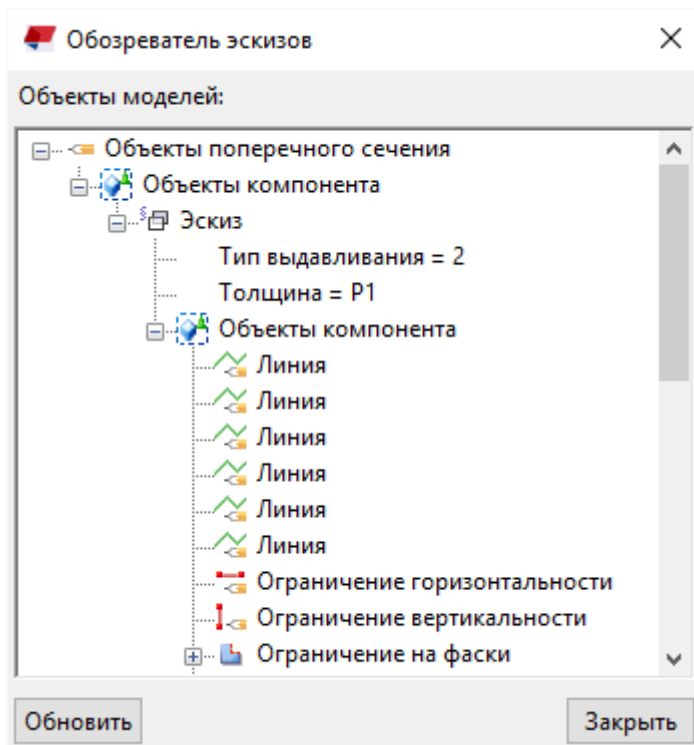
### **Обозреватель эскизов**

В диалоговом окне **Обозреватель эскизов** объекты (линии, дуги, окружности, ограничения, размеры и фаски) эскизного профиля отображаются в виде иерархической древовидной структуры.

**Обозреватель эскизов** открывается автоматически, когда вы открываете Редактор эскизов.



Если щелкнуть объект в окне «Редактор эскизов», Tekla Structures выделит этот объект в диалоговом окне **Обозреватель эскизов** и наоборот.



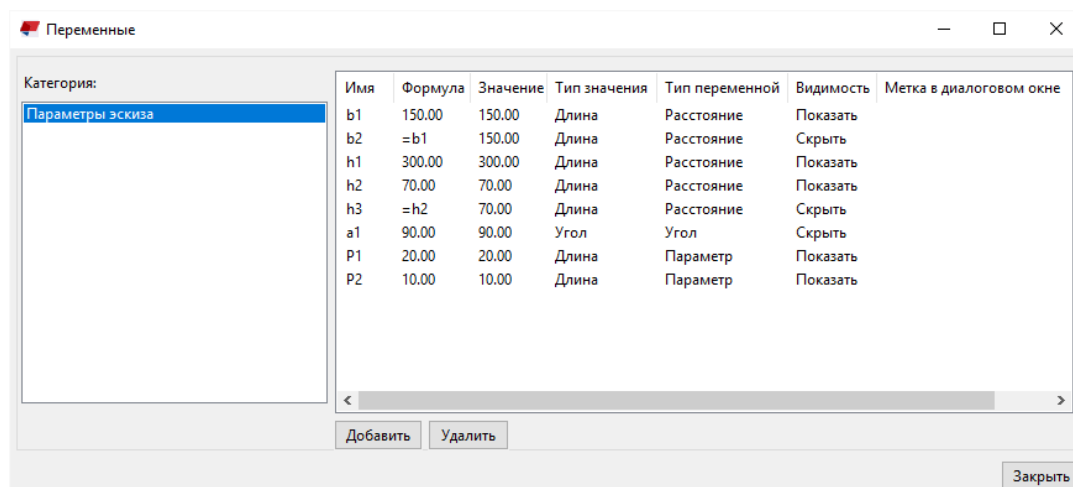
В диалоговом окне **Обозреватель эскизов** отображается следующая информация об эскизном профиле:

- Тип выдавливания (0, 1 или 2) и толщина эскизного профиля
- Линии, дуги и окружности
- Ограничения
- Расстояния и размеры и их значения
- Фаски, их типы (0=Нет, 1=Прямая, ... 7=Прямая и дуга) и размеры.

#### **Переменные в эскизных профилях**

Диалоговое окно **Переменные** служит для определения свойств эскизного профиля. Переменные могут определять фиксированные свойства или содержать формулы, по которым Tekla Structures вычисляет значение свойства при каждом использовании профиля в модели.

Диалоговое окно **Переменные** открывается автоматически всякий раз, когда вы открываете Редактор эскизов.



**ПРИМ.** Диалоговое окно **Переменные** работает аналогично соответствующему диалоговому окну в редакторе пользовательских компонентов. Дополнительные сведения об использовании переменных см. в разделе Add variables to a custom component.


### Построение контура профиля

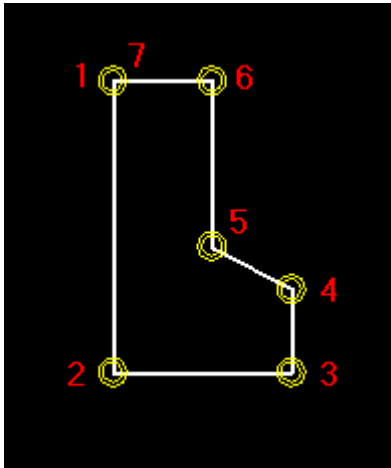
Создание эскизного профиля начинается с построения контура профиля и отверстий в нем с помощью линий, дуг и окружностей.

Построенная фигура должна быть замкнутой, кроме случаев создания профиля постоянной толщины, например холоднокатаного профиля.

#### *Построение полилинии*

Редактор эскизов позволяет строить сегменты линий путем указания точек. Tekla Structures автоматически создает ограничения схождения между сегментами линий и отображает символ фаски в местах схождения сегментов.


1. [Откройте редактор эскизов. \(стр 199\)](#)
2. Нажмите кнопку **Нарисовать полилинию:** .
3. Укажите точки для создания каждого сегмента линии.
4. Щелкните средней кнопкой мыши, чтобы создать полилинию.



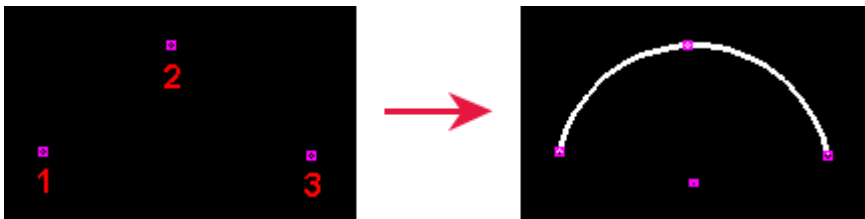
### Построение дуги

Редактор эскизов позволяет строить дуги путем указания трех точек.

1. [Откройте редактор эскизов. \(стр 199\)](#)

2. Нажмите кнопку **Нарисовать дугу:** .

3. Укажите три точки, чтобы задать дугу.



---

**СОВЕТ** Задать гладкость дуги можно с помощью расширенного параметра `XS_CS_CHAMFER_DIVIDE_ANGLE`.

---

### Построение окружности

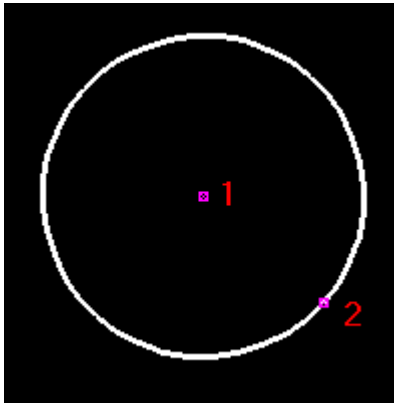
Редактор эскизов позволяет строить окружности путем указания двух точек.

1. [Откройте редактор эскизов. \(стр 199\)](#)

2. Нажмите кнопку **Нарисовать окружность:** .

3. Укажите точку, чтобы задать центр окружности **(1)**.

4. Укажите точку, чтобы задать радиус окружности **(2)**.



### Уточнение формы эскизного профиля путем добавления ограничения


После построения эскиза контура для профиля необходимо с помощью *ограничений* уточнить эскиз и зафиксировать форму. Например, можно выпрямить линии, разместить линии под углом  $90^\circ$  друг к другу, обеспечить схождение линий, замкнуть форму и создать фаски в углах.

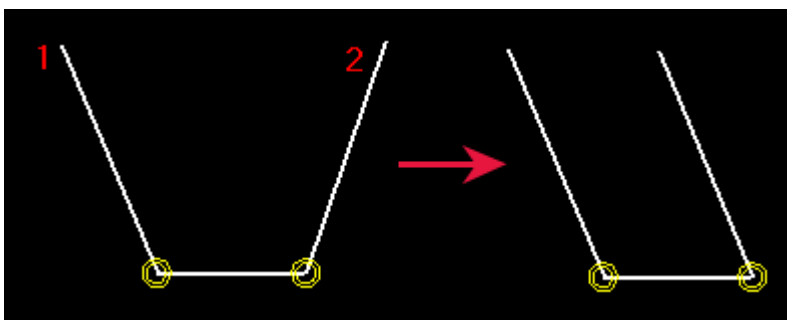
Чтобы выпрямить весь профиль, используйте ограничения горизонтальности и вертикальности в сочетании с другими ограничениями. Хотя форма будет зафиксирована, профиль в модели все равно можно будет поворачивать.

#### *Добавление ограничения параллельности*

Можно принудительно сделать две линии на эскизе профиля параллельными.

Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)


1. Нажмите кнопку **Ограничение параллельности**: .
2. Выберите линию на эскизе **(1)**.
3. Выберите другую линию на эскизе **(2)**.

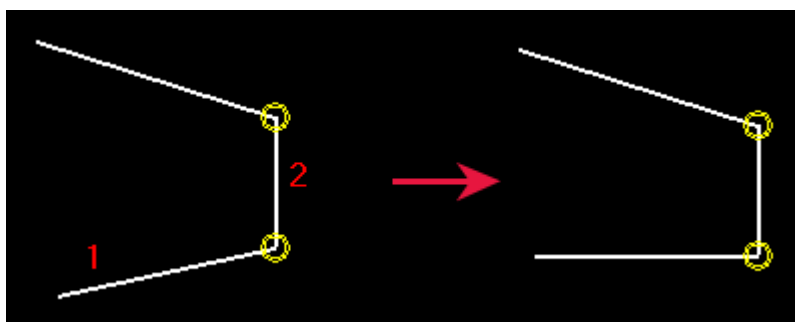


#### Добавление ограничения перпендикулярности

Можно принудительно сделать линию на эскизе профиля перпендикулярной другой выбранной линии. Линии при этом могут не пересекаться.

Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)

1. Нажмите кнопку **Ограничение перпендикулярности**: .
2. Выберите линию на эскизе (1).
3. Выберите другую линию на эскизе (2).




#### Добавление ограничения схождения


Можно принудительно обеспечить схождение двух линий на эскизе профиля в одной точке за счет удлинения или сокращения одной или обеих линий. Линии при этом могут не пересекаться.

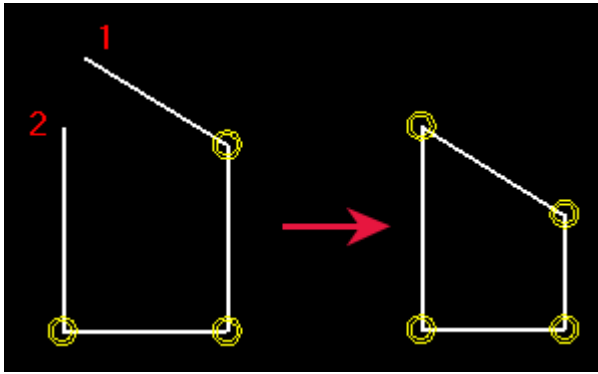
**ПРИМ.** Tekla Structures автоматически создает ограничения схождения:

- в местах пересечения двух линий;
- между сегментами линии, которые создаются с помощью команды **Нарисовать полилинию**;
- между началом первого сегмента линии и концом последнего сегмента фигуры, если они находятся на требуемом расстоянии друг от друга.

Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)

1. Убедитесь, что переключатель привязки **Привязка к конечным точкам**  активен.


2. Нажмите кнопку **Ограничение схождения**: .
3. Укажите конец первой линии (1).
4. Укажите конец второй линии (2).



*Добавление ограничения фиксации*

Положение и угол линии на эскизе профиля можно зафиксировать, чтобы исключить воздействие других ограничений на эту линию.


Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)

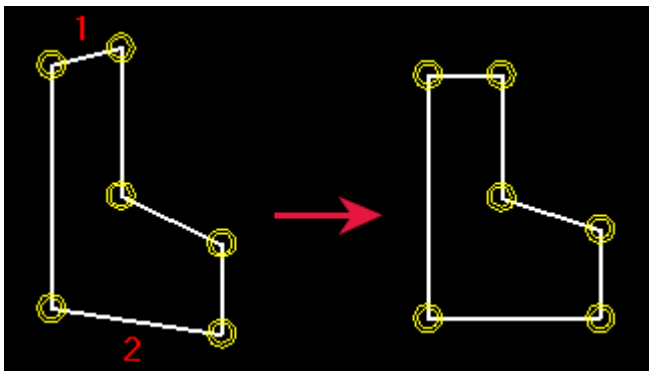
1. Нажмите кнопку **Ограничение фиксации:** .
2. Выберите линию на эскизе.

*Добавление ограничения горизонтальности*

С помощью ограничений горизонтальности можно принудительно сделать линию на эскизе профиля параллельной локальной оси X. Tekla Structures автоматически создает ограничения горизонтальности при построении линий, которые практически горизонтальны.

Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)


1. Нажмите кнопку **Ограничение горизонтальности:** .
2. Выберите линии, которые требуется выпрямить (**1, 2**).

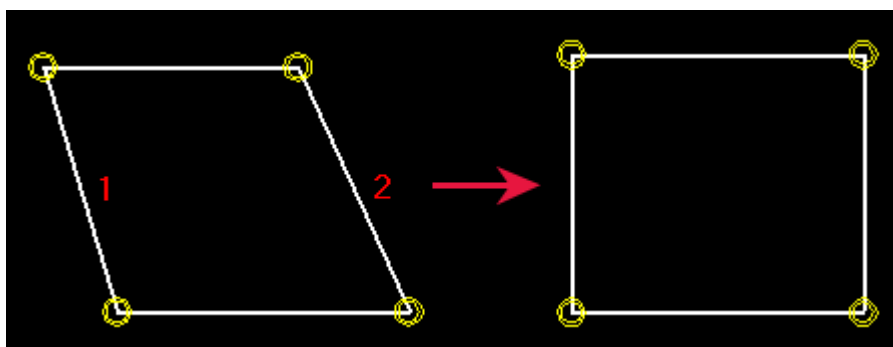


#### Добавление ограничения вертикальности

С помощью ограничений вертикальности можно принудительно сделать линию на эскизе профиля параллельной локальной оси Y. Tekla Structures автоматически создает ограничения вертикальности при построении линий, которые практически вертикальны.


Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)

1. Нажмите кнопку **Ограничение вертикальности**: 
2. Выберите линии, которые требуется выпрямить (**1, 2**).



#### Удаление ограничения

Ограничения из эскизных профилей можно удалять.

1. Щелкните значок , чтобы открыть окно **Обзор эскизов**.
2. Выберите ограничение, которое требуется удалить.
3. Нажмите правой кнопкой мыши и выберите **Удалить**.
4. Нажмите кнопку **Обновить**.

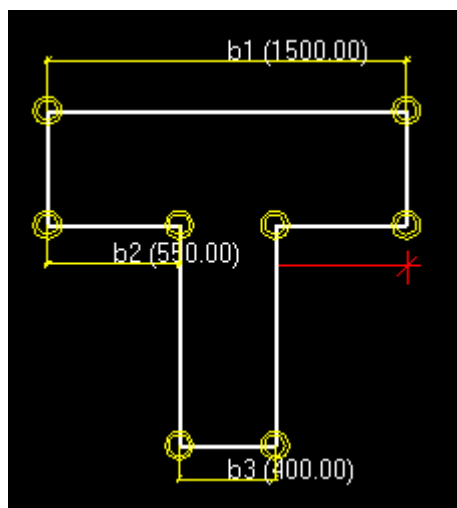
#### Добавление размеров в эскизный профиль

На построенный эскиз профиля необходимо нанести размеры, чтобы сделать различные расстояния в профиле параметрическими. Эти размеры затем будут использоваться для определения размера профиля при использовании его в модели.

Tekla Structures также добавляет создаваемые размеры в список переменных, которые используются в вычислениях.

**ПРИМ.** Не создавайте в эскизе слишком много размеров; в противном случае размеры не будут автоматически корректироваться при изменении значений.


В следующем примере, если создать размер, показанный красным цветом, размер b1 перестанет действовать:

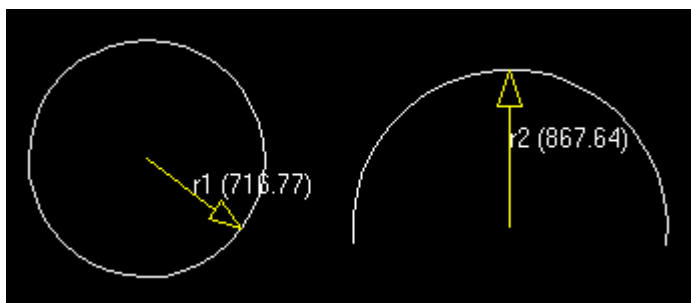


*Добавление в эскиз радиального размера*

В эскизе профиля можно создать радиальный размер для дуги или окружности.

Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)


1. Нажмите кнопку **Нарисовать радиальный размер:** .
2. Выберите дугу или окружность.



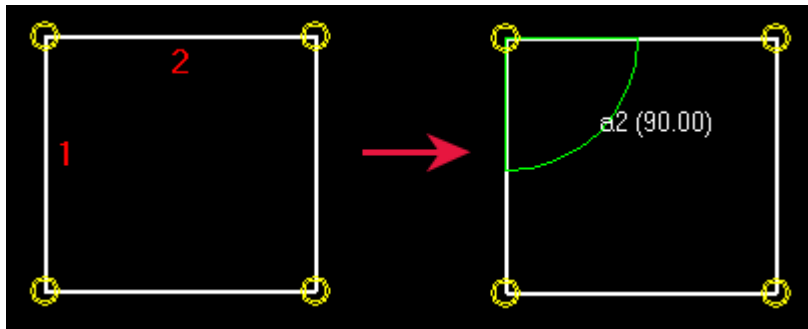
*Добавление в эскиз углового размера*

В эскизе профиля можно создать угловой размер между двумя линиями. Угол отсчитывается против часовой стрелки от первой выбранной линии.

Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)

1. Нажмите кнопку **Нарисовать угловой размер:** .
2. Выберите первую линию **(1)**.
3. Выберите вторую линию **(2)**.






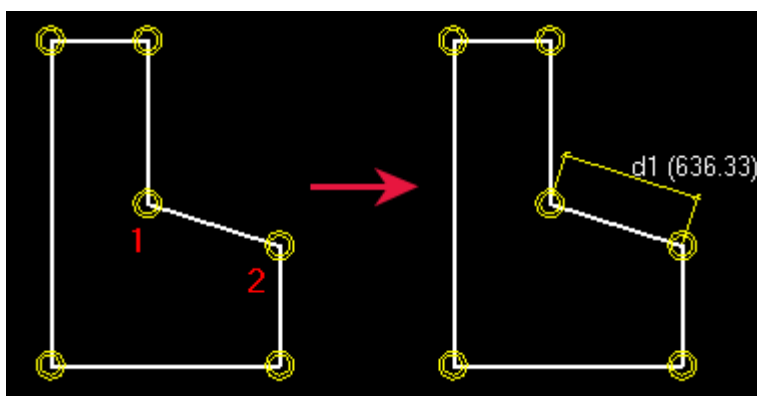
**СОВЕТ** Если символ угла не виден, прокрутите колесико мыши, чтобы увеличить масштаб изображения.

*Добавление размера между двумя точками на эскизе*

В эскизный профиль можно добавить размер между двумя указанными точками.

Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)

1. Нажмите кнопку **Добавить произвольный размер:** 
2. Укажите точку, чтобы задать начальную точку размера **(1)**.
3. Укажите точку, чтобы задать конечную точку размера **(2)**.
4. Выберите точку местоположения размерных линий и текста.



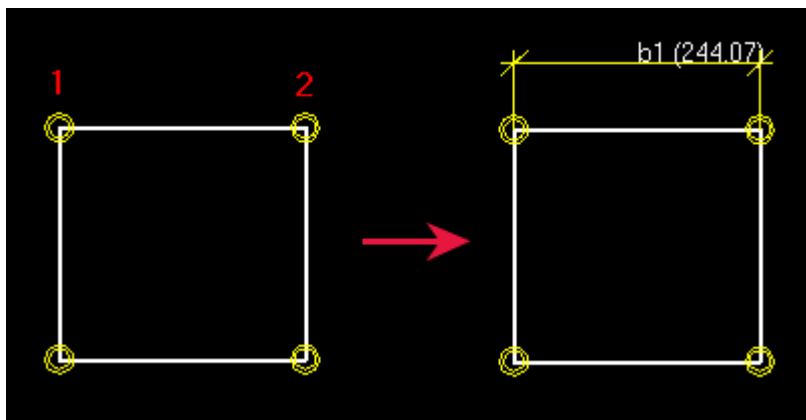
*Добавление в эскиз горизонтального размера*

В эскизный профиль можно добавить горизонтальный размер между двумя указанными точками.

Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)

1. Нажмите кнопку **Нарисовать горизонтальный размер:** .


2. Укажите точку, чтобы задать начальную точку размера **(1)**.
3. Укажите точку, чтобы задать конечную точку размера **(2)**.
4. Выберите точку местоположения размерных линий и текста.

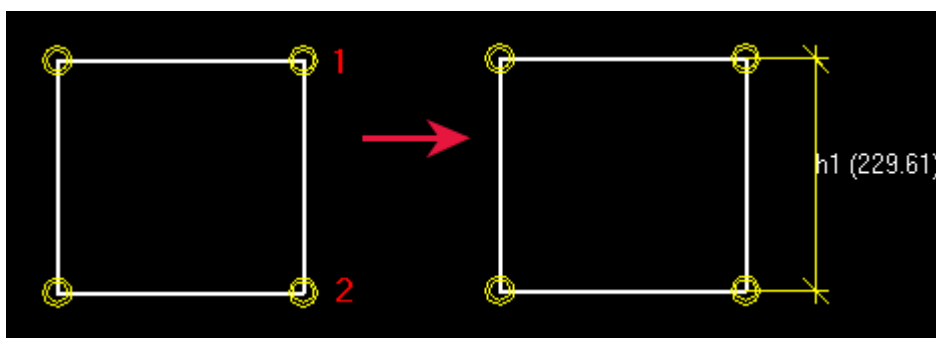


#### *Добавление в эскиз вертикального размера*

В эскизный профиль можно добавить вертикальный размер между двумя указанными точками.

Прежде чем приступить, [постройте эскиз контура профиля в редакторе эскизов. \(стр 202\)](#)

1. Нажмите кнопку **Нарисовать вертикальный размер**: .
2. Укажите точку, чтобы задать начальную точку размера **(1)**.
3. Укажите точку, чтобы задать конечную точку размера **(2)**.
4. Выберите точку местоположения размерных линий и текста.



#### *Удаление размера из эскиза*

Если вы хотите удалить размер из эскиза, это можно сделать на виде редактора эскизов, в диалоговом окне **Переменные** или в диалоговом окне **Обозреватель эскизов**.

1. Выберите размер, который требуется удалить.
2. Выполните одно из следующих действий.

- На виде редактора эскизов или в диалоговом окне **Обозреватель эскизов** щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Удалить**.
- В диалоговом окне **Переменные** нажмите кнопку **Удалить**.

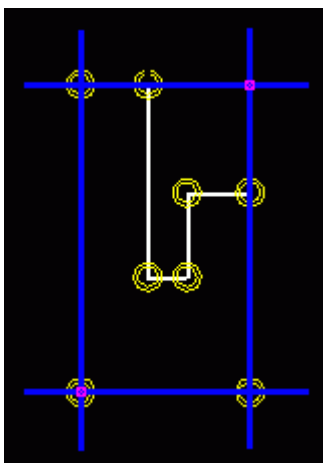
### Определение плоскостей размещения для эскизного профиля

При создании эскизного профиля можно определить для него *плоскости размещения*, которые Tekla Structures будет использовать при размещении деталей и компонентов.

#### Плоскости размещения деталей

С помощью *плоскостей размещения деталей* можно задать, как Tekla Structures будет размещать детали, имеющие эскизный профиль. Эти плоскости используются применительно к параметрам **На плоскости** и **На глубине** для деталей, а также при размещении пользовательских компонентов, привязанных к граничным плоскостям.

Плоскости размещения деталей отображаются синим цветом:



Варианты **Слева** и **Справа** в списке **На плоскости** задаются по вертикальным синим плоскостям, а вариант **Середина** находится посередине между ними.

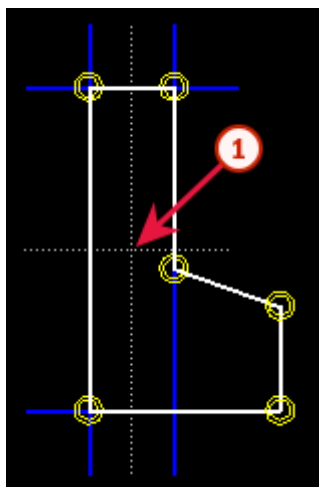
Этот же принцип применяется к параметру **На глубине**: варианты **Спереди** и **Сзади** задаются по горизонтальным синим плоскостям, а вариант **Середина** находится посередине между ними.

▼ Положение		
На плоскости	Середина ▼	0.00 mm
Поворот	Сверху ▼	0.00
На глубине	Позади ▼	0.00 mm

### Пример

Можно определить плоскости размещения деталей так, чтобы для размещения асимметричного профиля использовалась только его

стенка: В следующем примере вариант **Середина** показан серыми пунктирными линиями:

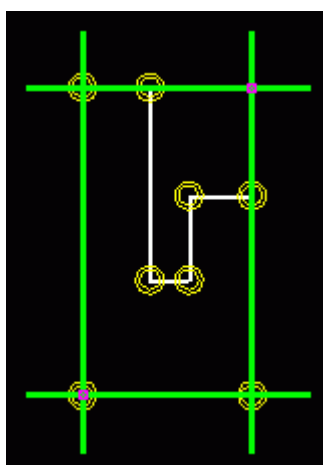


(1) Вариант **Середина**

#### *Плоскости размещения соединений*

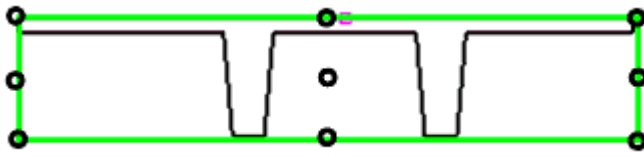
С помощью *плоскостей размещения соединений* можно задать, как Tekla Structures будет размещать компоненты по отношению к главной детали компонента, имеющей эскизный профиль.

Плоскости размещения соединений отображаются зеленым цветом:

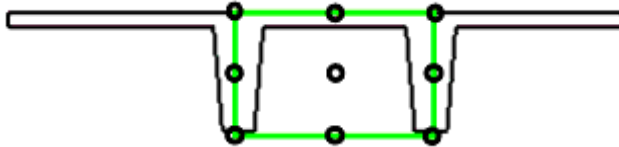


#### **Пример**

На следующем рисунке показаны используемые по умолчанию плоскости размещения соединений двутаврового перекрытия, которое было создано как эскизный профиль. Зелеными линиями показаны плоскости размещения соединений, используемые по умолчанию.





Чтобы соединения размещались в соответствии с местоположением стенок двутавра, переместите плоскости размещения соединений так, как показано ниже.



#### *Отображение и скрытие плоскостей размещения*

Для отображения и скрытия плоскостей размещения предусмотрены следующие способы.

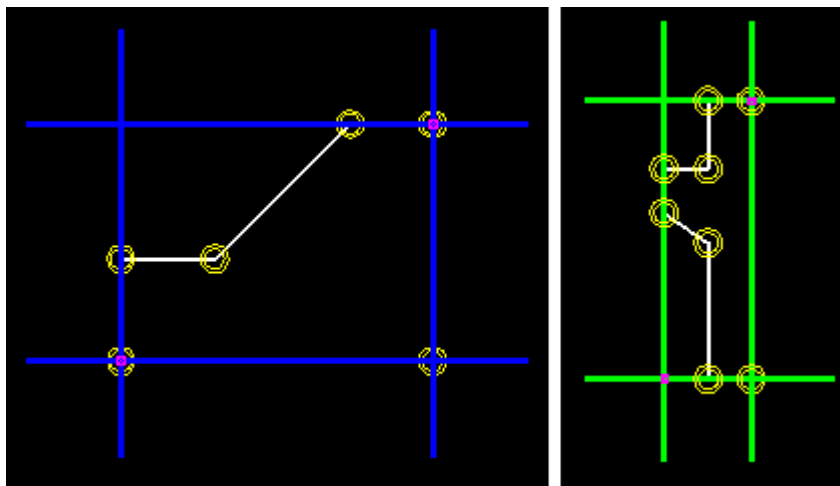
Задача	Действие
Показать или скрыть плоскости размещения <b>деталей</b>	Нажмите  .
Показать или скрыть плоскости размещения <b>соединений</b>	Нажмите  .

#### *Перемещение плоскостей размещения*

Плоскости размещения можно перемещать путем перемещения их ручек. Обратите внимание, что при перемещении ручек из крайних углов эскизного профиля их необходимо привязать к углам путем добавления размера к каждой ручке. В противном случае размещение в модели не будет работать корректно.

1. Щелкните плоскость размещения, чтобы отобразить ручки.

Ручки отображаются розовым цветом. По умолчанию ручки находятся в крайних углах эскизного профиля. Например:



- Щелкните ручку, чтобы выбрать ее.

---

**ПРИМ.** Одна и та же ручка управляет и вертикальной, и горизонтальной плоскостью, поэтому их обе можно перемещать одновременно.

---

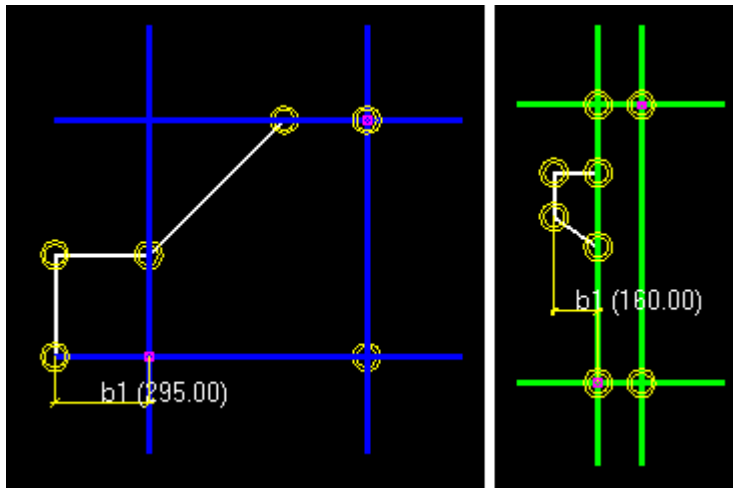
- Переместите ручку так же, как любой другой объект в Tekla Structures.

Например, щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Переместить**.

- Если ручка не находится в крайнем углу профиля, добавьте размер между ручкой и углом.

### Пример




В следующих примерах левая ручка плоскости размещения привязана с помощью горизонтального размера (**b1**):




*Возврат к плоскостям размещения по умолчанию*

Можно обратить операцию перемещения плоскостей размещения и вернуться к установленным по умолчанию плоскостям размещения эскизного профиля.

Для возврата к установленным по умолчанию плоскостям размещения предусмотрены следующие способы.

Задача	Действие
Вернуться к установленным по умолчанию плоскостям размещения <b>деталей</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Нажмите , чтобы отобразить плоскости размещения деталей.</li> <li>2. Выберите плоскости размещения деталей.</li> <li>3. Нажмите правой кнопкой мыши и выберите <b>Удалить</b>.</li> <li>4. Нажмите  еще раз, чтобы проверить, что плоскости вернулись к установленным по умолчанию.</li> </ol>
Вернуться к установленным по умолчанию плоскостям размещения <b>соединений</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Нажмите , чтобы отобразить плоскости размещения соединений.</li> <li>2. Выберите плоскости размещения соединений.</li> <li>3. Нажмите правой кнопкой мыши и выберите <b>Удалить</b>.</li> </ol>

Задача	Действие
	4.  Нажмите еще раз, чтобы проверить, что плоскости вернулись к установленным по умолчанию.

### Проверка эскизного профиля

Можно проверить, правильно ли работают ограничения и размеры в эскизном профиле.

1. Дважды щелкните размерную линию для открытия диалогового окна **Свойства расстояния**.
2. Измените значение в поле **Значение**.
3. Нажмите кнопку **Изменить**.  
Tekla Structures обновляет профиль в окне «Редактор эскизов».
4. Убедитесь, что форма профиля не изменилась и что размеры откорректированы правильно.
5. Нажмите кнопку **Отмена** для закрытия диалогового окна **Свойства расстояния**.

### См. также

[Использование эскизных профилей в модели \(стр 220\)](#)

### Сохранение эскизного профиля

Tekla Structures сохраняет эскизные профили в папке текущей модели в файле `xslib.db1`, который представляет собой библиотечный файл, содержащий пользовательские компоненты и эскизы. Эскизные профили доступны в разделе **Другие** каталога профилей.

---




**ПРИМ.** К именам эскизных профилей применяются следующие ограничения:

- нельзя использовать имя фиксированного профиля;
- в имени профиля не должно быть цифр, специальных символов или пробелов;
- буквы нижнего регистра автоматически преобразуются в буквы верхнего регистра.

---

Чтобы сохранить эскизный профиль, выполните одно из следующих действий.



Задача	Действие
Сохранение нового профиля	1. Щелкните значок <b>Сохранить эскиз</b>  . 2. Введите имя в поле <b>Префикс</b> и нажмите <b>ОК</b> .
Обновление существующего профиля	1. Щелкните значок <b>Сохранить эскиз</b>  . 2. На вопрос при обновлении существующего поперечного сечения ответьте <b>Да</b> .
Сохранение копии профиля под другим именем	1. Щелкните значок <b>Сохранить эскиз как</b>  . 2. Введите новое имя в поле <b>Префикс</b> и нажмите <b>ОК</b> .

### См. также

[Импорт и экспорт эскизных профилей \(стр 178\)](#)

### Изменение эскизных профилей

Существующие эскизные профили можно изменять, например, путем изменения фасок или размеров. Можно также перемещать углы и отверстия, перемещая ручки. При перемещении ручек фаски перемещаются автоматически.

*Изменение эскизного поперечного сечения*

- 
- ПРИМ.**
- Изменять размеры, которые вычисляются по формулам в диалоговом окне **Переменные**, невозможно.
  - Кроме того, изменять некоторые размеры невозможно из-за наложенных ограничений.
- 



1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Разверните узел **Другие** в конце дерева профилей.
3. Щелкните эскиз профиля правой кнопкой мыши и выберите **Редактировать профиль**, чтобы открыть Редактор эскизов с профилем.
4. Дважды щелкните какой-либо объект эскиза, чтобы изменить его свойства.  
  
Объекты эскиза, которые можно изменять, отображаются желтым цветом.
5. Измените свойства и нажмите кнопку **Изменить**.

6. Закройте диалоговое окно свойств объекта эскиза.

7. Щелкните значок **Сохранить эскиз как** , чтобы сохранить изменения.

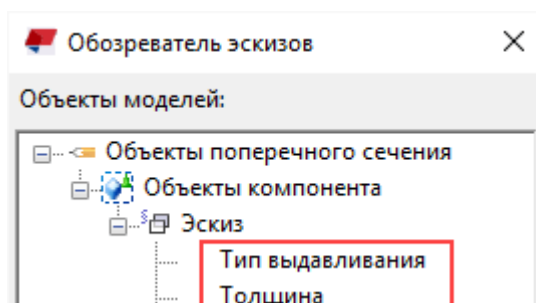
#### *Изменение фасок на эскизе*

Можно изменить форму и размеры фасок в эскизном профиле. Например, можно создать скругленные углы профиля.


1. Дважды щелкните символ фаски  в окне «Редактор эскизов».
2. В диалоговом окне **Свойства фасок** измените форму и размеры фаски.
3. Нажмите кнопку **Изменить**.
4. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно.
5. Щелкните значок **Сохранить эскиз как** , чтобы сохранить изменения.

#### *Задание толщины эскиза*

Если эскиз представляет собой незамкнутую фигуру, такую как сечение холоднокатаного профиля, необходимо определить тип и толщину выдавливания эскиза в диалоговом окне **Обозреватель эскизов**. Толщина может быть как фиксированной, так и параметрической.

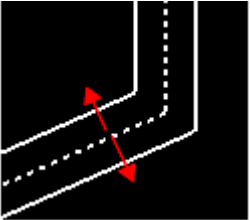
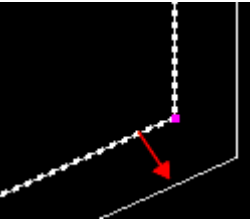


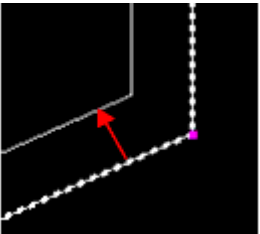
1. Открыв Редактор эскизов, [постройте незамкнутую полилинию \(стр 202\)](#).
2. Выполните одно из следующих действий:
  - Чтобы задать фиксированную толщину:
    - a. В диалоговом окне **Обозреватель эскизов** щелкните правой кнопкой мыши элемент **Толщина** и выберите **Добавить уравнение**.
    - b. Введите значение толщины после знака =.

- Чтобы задать параметрическую толщину:
  - a. В диалоговом окне **Переменные** добавьте новую переменную для параметра **Длина** (например, P1).
  - b. В столбце **Формула** задайте значение по умолчанию для переменной параметра.
  - c. В диалоговом окне **Обозреватель эскизов** щелкните правой кнопкой мыши элемент **Толщина** и выберите **Добавить уравнение**.
  - d. Введите имя переменной параметра (например, P1) после знака =.
  
- 3. Чтобы задать тип выдавливания:
  - a. В диалоговом окне **Обозреватель эскизов** щелкните правой кнопкой мыши элемент **Тип выдавливания** и выберите **Добавить уравнение**.
  - b. Введите тип выдавливания (0, 1 или 2) после знака =.
  
- 4. Щелкните значок **Сохранить эскиз как** , чтобы сохранить изменения.

*Типы выдавливания*

Тип выдавливания определяет способ выдавливания эскиза для создания профиля постоянной толщины. При изменении толщины профиль увеличивается внутрь, наружу или симметрично в обоих направлениях в зависимости от типа выдавливания. Тип выдавливания необходимо указывать для эскизов, состоящих из незамкнутой полилинии.


Тип	Описание	Изображение
0	Эскиз выдавливается симметрично внутрь и наружу от полилинии. (Используется по умолчанию.)	
1	Эскиз выдавливается наружу от полилинии.	

Тип	Описание	Изображение
2	Эскиз выдавливается внутрь от полилинии.	

### Использование эскизных профилей в модели

После создания и сохранения эскизного профиля его можно использовать в модели. Если ограничения применены правильно, форма профиля сохраняется при изменении его размеров.

Чтобы использовать эскизный профиль для новой детали в модели, выполните следующие действия.

1. Откройте свойства детали на панели свойств.  
Например, чтобы открыть свойства балки, на вкладке **Сталь** нажмите , удерживая клавишу **SHIFT**.
2. Нажмите кнопку ... рядом с полем **Профиль**.  
Появится диалоговое окно **Выбрать профиль**.
3. Разверните узел **Другие** в конце дерева профилей.
4. Выберите эскизный профиль.
5. Если профиль параметрический, его размеры можно определить в столбце **Значение** на вкладке **Общие**.
6. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Выбрать профиль**.
7. Укажите точки для размещения детали в модели.

### См. также

[Создание изображения профиля \(стр 230\)](#)

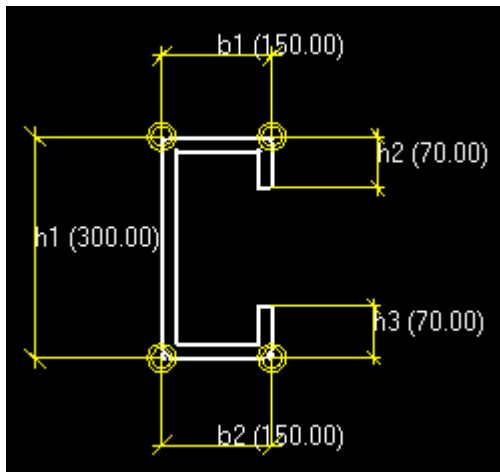
### Пример: создание симметричного С-образного профиля путем построения эскиза

В этом примере показано, как создать эскизный профиль с использованием переменных.

Результатом выполнения этих задач будет симметричный С-образный профиль с размерами  $b1 = b2$  и  $h2 = h3$ . При использовании этого профиля в модели можно будет изменить следующие размеры:

- Ширина ( $b1$ )
- Общая высота ( $h1$ )

- Высота (h2)
- Толщина (P1)
- Фаски (P2)



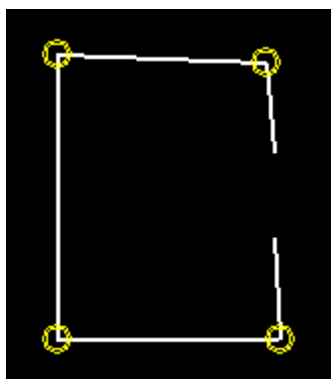
В дополнение к примеру ниже еще один пример создания эскиза параметрического профиля можно найти в разделе [Создание параметрического профиля путем построения эскиза \(пример с незамкнутым профилем\)](#).


*Пример: построение эскиза С-образного профиля*

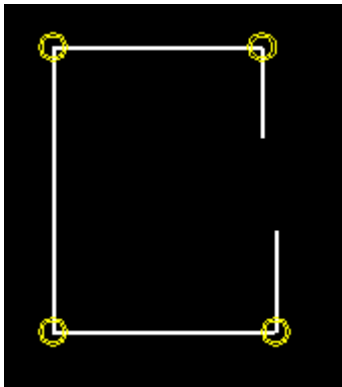
Начнем с построения контура профиля.

1. Откройте Редактор эскизов.
2. Постройте приблизительный контур С-образного профиля с помощью команды **Нарисовать полилинию**.

На этом этапе профиль не обязательно должен быть симметричным или иметь правильные размеры.




3. Выпрямите линии с помощью команд **Добавить ограничение горизонтальности**  и **Добавить ограничение вертикальности**

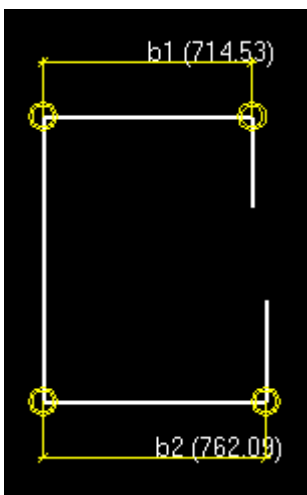



4. Сохраните профиль, назвав его CSNAPE.

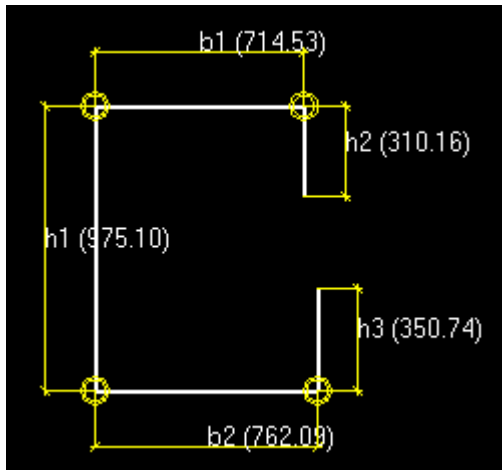
*Пример: добавление размеров в эскизный профиль*

После построения контура профиля можно переходить к добавлению размеров.

1. С помощью команды **Нарисовать горизонтальный размер**  создайте расстояния  $b_1$  и  $b_2$ .



2. С помощью команды **Нарисовать вертикальный размер**  создайте расстояния  $h_1$ ,  $h_2$  и  $h_3$ .



3. В диалоговом окне **Переменные** введите следующие значения расстояний:

Имя	Формула	Значение	Тип значения	Тип переменной	Видимость	Метка в диалоговом окне
b1	150.00	150.00	Длина	Расстояние	Показать	Ширина
b2	=b1	150.00	Длина	Расстояние	Скрыть	Ширина
h1	300.00	300.00	Длина	Расстояние	Показать	Высота
h2	70.00	70.00	Длина	Расстояние	Показать	Высота
h3	=h2	70.00	Длина	Расстояние	Скрыть	Высота

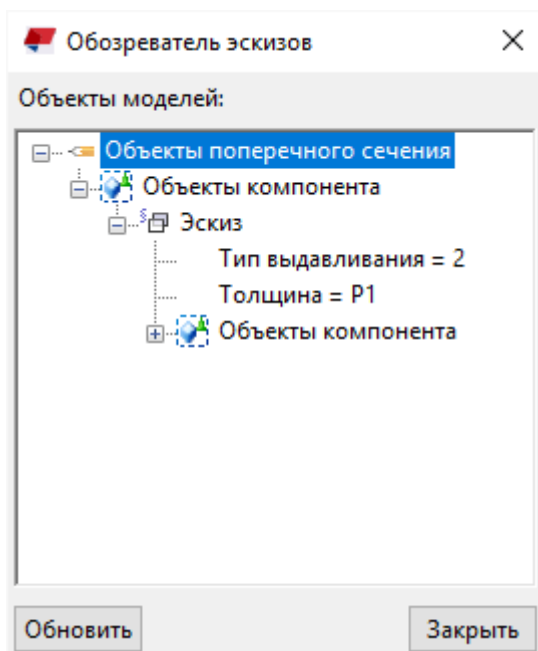
4. Убедитесь, что для расстояний b1, h1 и h2 в столбце **Видимость** установлено значение **Показать**.
5. Сохраните эскизный профиль.

*Пример: Задание толщины эскиза*

После добавления в эскизный профиль размеров можно переходить к заданию толщины эскиза.

1. В диалоговом окне **Переменные** выполните следующие действия:
  - a. Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы добавить переменную параметра P1.
  - b. В столбце **Формула** введите 20.00.
  - c. В столбце **Видимость** выберите **Показать**.



- d. В столбце **Метка в диалоговом окне** введите *Толщина*.
2. В диалоговом окне **Обозреватель эскизов** задайте толщину, используя переменную параметра P1.
  - a. Щелкните правой кнопкой мыши элемент **Толщина**, выберите **Добавить уравнение** и введите =P1.
  - b. Щелкните элемент **Тип выдавливания** правой кнопкой мыши, выберите **Добавить уравнение** и введите =2, чтобы эскиз выдавливался внутрь от полилинии.



3. Сохраните эскизный профиль.

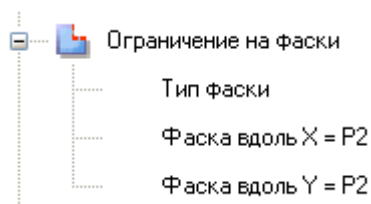
*Пример: изменение фасок эскизного профиля*

После задания толщины эскиза можно переходить к изменению фасок эскизного профиля.

1. В окне «Редактор эскизов» выполните следующие действия.
  - a. Дважды щелкните символ фаски .
  - b. В диалоговом окне **Свойства фасок** измените тип фаски на **Прямая**  и нажмите **Изменить**.
  - c. Повторите шаги 1a–b для всех фасок.
2. В диалоговом окне **Переменные** выполните следующие действия:
  - a. Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы добавить переменную параметра P2.
  - b. В поле **Формула** введите 10.00.



- c. В поле **Видимость** выберите **Показать**.
  - d. В поле **Метка в диалоговом окне** введите **Фаска**.
3. В диалоговом окне **Обозреватель эскизов** выполните следующие действия:
  - a. Дважды щелкните элемент **Ограничение на фаски**, чтобы открыть свойства фаски.
  - b. Щелкните элемент **Фаска по X** правой кнопкой мыши, выберите **Добавить уравнение**, а затем введите  $=R2$ .
  - c. Введите такое же значение для элемента **Фаска по Y**.
  - d. Повторите шаги 4a–c для всех фасок.

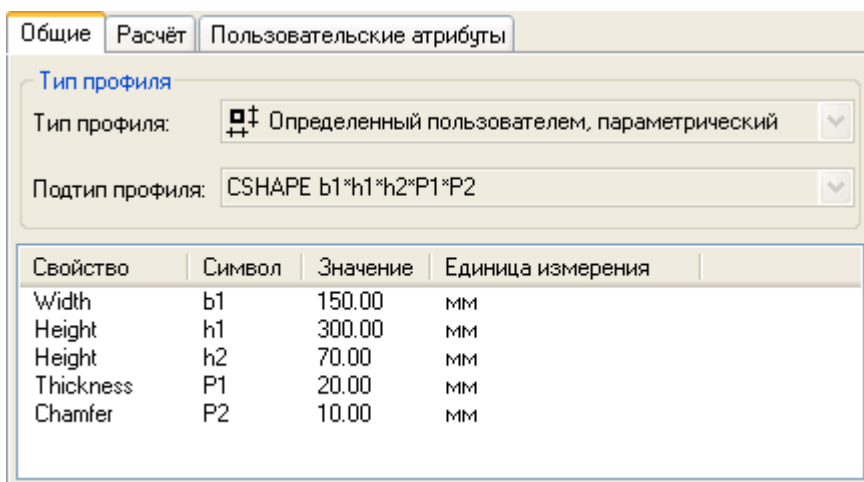


4. Сохраните эскизный профиль.

*Пример: использование эскизного профиля в модели*

Эскизный профиль готов; теперь его можно использовать в модели.

1. Дважды щелкните деталь, чтобы открыть свойства детали на панели свойств.
2. Нажмите кнопку **...** рядом с полем **Профиль**.  
Появится диалоговое окно **Выбрать профиль**.
3. Разверните узел **Другие** в конце дерева профилей и выберите профиль **CSHAPE**.
4. При необходимости измените размеры профиля на вкладке **Общие**.



5. Нажмите кнопку **OK**, чтобы применить изменения.
6. Укажите точки для размещения детали в модели.

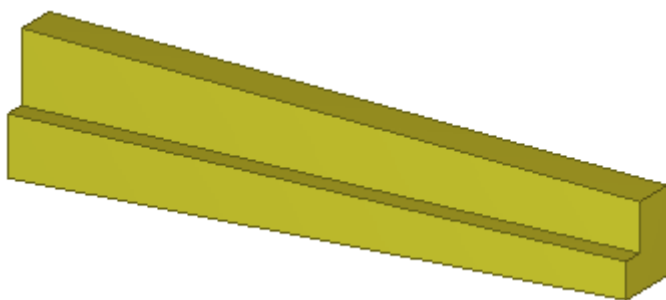


### ***Создание параметрических профилей с переменными сечениями***

С помощью **Редактора профилей** можно создавать параметрические пользовательские профили с переменными поперечными сечениями. Профиль с переменным сечением можно использовать в модели точно так же, как любой другой параметрический профиль.

Вы можете

- использовать поперечное сечение с разными размерами в разных местах профиля;
- изменять переменные поперечных сечений и профиля;
- сохранить профиль и использовать его как параметрический профиль через каталог профилей;
- импортировать и экспортировать профили с переменным поперечным сечением.



---

**ПРИМ.** При использовании этого способа варьироваться могут только размеры переменного поперечного сечения, но не форма сечения. Если требуется использовать в профиле несколько

разных форм сечений, [создайте фиксированный профиль \(стр 187\)](#) с несколькими поперечными сечениями.

---

### Создание профиля с переменными поперечными сечениями

Прежде чем приступить:

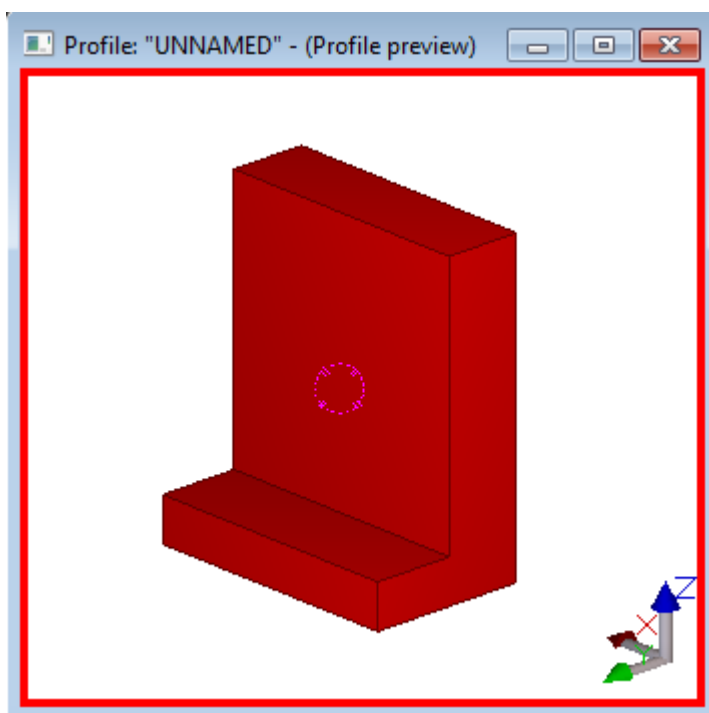
- [Создайте эскизный профиль \(стр 199\)](#), используя Редактор эскизов.
- В диалоговом окне **Переменные**, которое открывает Редактор эскизов, в столбце **Видимость** выберите **Показать** для размеров, которые вы хотите изменять при использовании профиля в модели.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Определить свойства --> Определить профиль с переменным сечением**.

Появится диалоговое окно **Определить профиль с переменным сечением**.

2. Выберите эскиз, который будет использоваться в качестве начального и конечного поперечного сечения профиля.
3. Нажмите кнопку **ОК**.

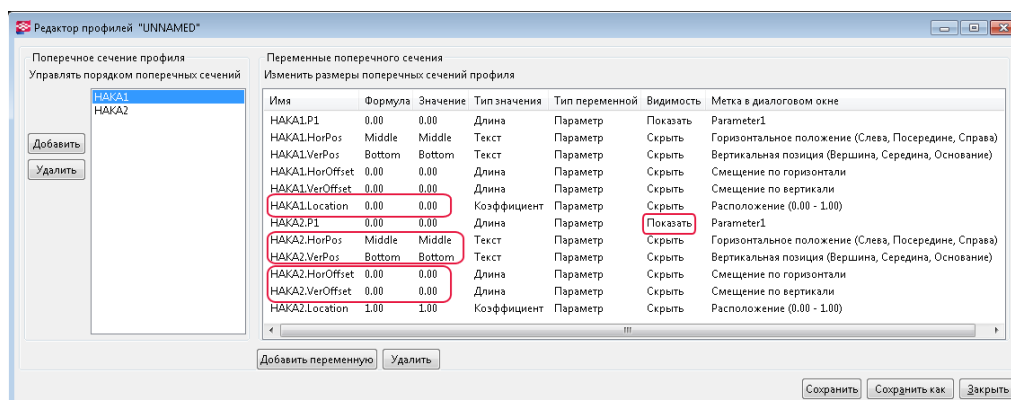
Появятся **Редактор профилей** и вид **Предварительный просмотр профиля**.



4. В области **Поперечные сечения профиля** добавьте поперечные сечения или удалите выбранные поперечные сечения с помощью кнопок **Добавить** и **Удалить**.

При нажатии кнопки **Добавить** Tekla Structures добавляет новое сечение в конце профиля — в положении 1.0 — и перемещает существующие сечения ближе к началу профиля. По умолчанию сечения располагаются в профиле с шагом 0.1.

5. В области **Переменные поперечного сечения** задайте следующее:
  - Относительное местоположение каждого поперечного сечения в профиле.  
Используйте переменные  $*.Location$ . Например, начало=0.00, середина=0.5, конец=1.00.
  - Выравнивание поперечных сечений в горизонтальном и вертикальном направлении.  
Используйте переменные  $*.HorPos$  и  $*.VerPos$ .
  - Смещение поперечных сечений относительно выровненного положения.  
Используйте переменные  $*.HorOffset$  и  $*.VerOffset$ .



6. Если вы добавили новые поперечные сечения, проверьте, не накладываются ли они на существующие сечения.
7. Для всех размеров, которые нужно будет изменять при использовании профиля в модели, в столбце **Видимость** выберите **Показать**.
8. Если для определения размера поперечного сечения требуется использовать переменные параметров и уравнения, нажмите кнопку **Добавить переменную** и задайте значения переменных.
9. Сохраните профиль.
  - а. Нажмите кнопку **Сохранить**.

- b. В диалоговом окне **Сохранить профиль как** введите уникальное имя для профиля.

В именах профилей нельзя использовать цифры. Кроме того, нельзя использовать имена стандартных профилей.

- c. Нажмите кнопку **ОК**.

Tekla Structures сохраняет профиль в папке текущей модели.

### **Изменение профиля с переменными поперечными сечениями**

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог профилей**, чтобы открыть диалоговое окно **Изменить каталог профилей**.
2. Разверните узел **Другие** в конце дерева профилей.
3. Щелкните профиль с переменными сечениями правой кнопкой мыши и выберите **Редактировать профиль**, чтобы открыть профиль в **Редакторе профилей**.
4. Измените свойства профиля.
5. Нажмите кнопку **Сохранить**.

### **Определение стандартизированных значений для параметрических профилей**

Для размеров параметрических профилей можно определить стандартные значения. Стандартные значения отображаются в каталоге профилей, где можно выбрать подходящие значения размеров для профиля.

1. Перейдите в папку `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\<среда>\system`.
2. Откройте файл `industry_standard_profiles.inp` с помощью любого стандартного текстового редактора, например Блокнота.
3. Отредактируйте файл.

Файл имеет следующий формат:

- профиль и подтип профиля;
- параметры, разделенные пробелами;
- единицы измерения для каждого параметра;
- стандартные значения для каждого параметра.

Каждая комбинация размеров находится на собственной строке.

4. Сохраните файл.

## Пример

Например, стандартные комбинации значений размеров для C-образного швеллера будут следующими:

c	h*b*t	
h	b	t
mm	mm	mm
75	35	5
75	35	6
75	35	7
100	40	7
100	40	8
100	40	9

## Создание изображения профиля

Можно создать изображение созданного профиля, иллюстрирующее его форму и размеры. Tekla Structures отображает это изображение в каталоге профилей, что облегчает поиск нужного эскизного профиля.

Изображение должно иметь растровый формат Windows (.bmp); создать его можно с помощью любого редактора растровых изображений, например Microsoft Paint.

1. Сделайте снимок построенного профиля.

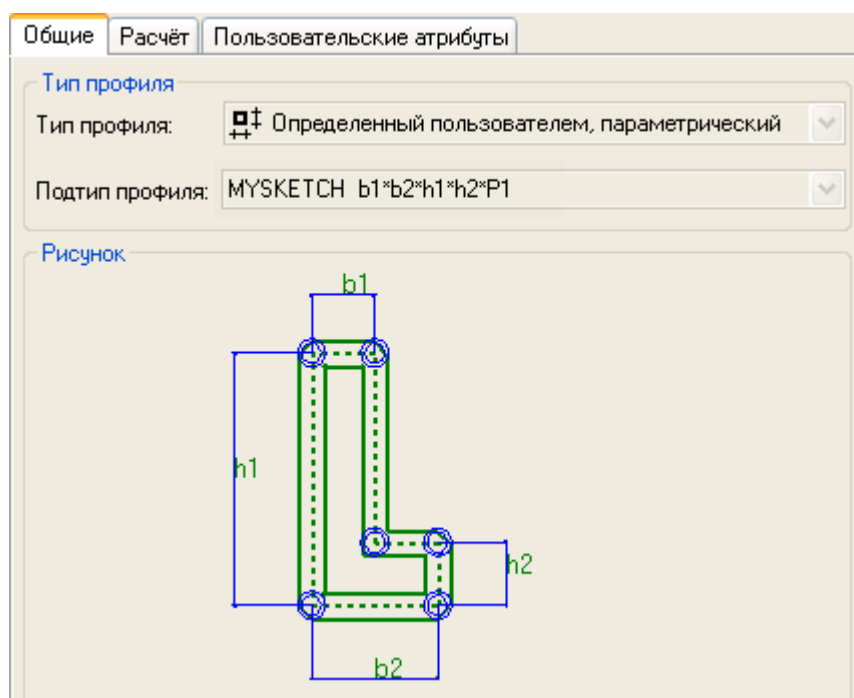
Например, нажмите клавишу **Print Screen (Prt Scr)**, чтобы сделать снимок всего рабочего стола. Чтобы сделать снимок активного окна, нажмите комбинацию клавиш **Alt+Print Screen**. Снимок помещается в буфер обмена.

2. Откройте снимок в любом редакторе растровых изображений (например, Microsoft Paint) и при необходимости внесите изменения в изображение.
3. Сохраните изображение в формате .bmp в папке ..\ProgramData\Tekla Structures\

Имя файла должно совпадать с именем самого профиля. Например, если имя профиля — *mysketch*, изображение должно иметь имя *mysketch.bmp*.

4. Перезапустите Tekla Structures.

Изображение теперь отображается в каталоге профилей.



## 4.9 Настройка каталога форм

Диалоговое окно **Каталог форм** содержит информацию о формах. Оно позволяет просматривать свойства форм, а также импортировать и экспортировать формы.

Формы, загружаемые из Tekla Warehouse, также отображаются в диалоговом окне **Каталог форм**.

В каталог входят две формы по умолчанию: **Default** и **Concrete\_Default**. Формы используются для определения элементов. Элементы в Tekla Structures схожи с другими деталями, такими как балки и колонны. Основное различие между элементами и другими типами деталей состоит в том, что геометрию элемента определяет форма (трехмерная фигура), тогда как деталь имеет двумерный профиль, который выдавливается для придания ей протяженности.

Формы, импортируемые в каталог форм, сохраняются в папке текущей модели. Для каждой формы имеется два файла: один файл с расширением `.xml` хранится в папке `\Shapes`, а второй файл с расширением `.tez` или `.xml` — в папке `\ShapeGeometries`.

Если у вас есть формы, которые вы хотели бы сделать доступными в диалоговом окне **Каталог форм** для всех новых моделей, создаваемых в вашем проекте или компании, скопируйте соответствующие файлы `.tez`

и .xml в соответствующие подпапки (\Shapes и \ShapeGeometries) в папке \profil внутри вашей папки проекта или компании.

---

**ПРИМ.** Если в проекте, компании или среде используется общая папка для форм, используемых в нескольких версиях Tekla Structures, включая 2017i и более ранние, файлы геометрии форм должны быть в формате .xml. Сжатые файлы в формате .tez не работают в Tekla Structures 2017i и предыдущих версиях.

---

### См. также

[Импорт формы \(стр 232\)](#)

[Сжатие файлов геометрии форм \(стр 233\)](#)

[Экспорт формы \(стр 234\)](#)

[Удаление формы \(стр 235\)](#)

## Импорт формы

Можно импортировать файлы форм следующих типов: dgn, tsc, skp, dxf, dwg, ifc, ifcZIP, ifcXML, igs, iges, stp и step.

При использовании другого программного обеспечения для моделирования форм, которые затем будут импортироваться в Tekla Structures, рекомендуется центрировать детали относительно начала координат и направлять их параллельно оси X.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог форм** .  
Откроется диалоговое окно **Каталог форм**.
2. Нажмите кнопку **Импорт**.
3. Выберите файл формы, который вы хотите импортировать.  
Чтобы выбрать несколько файлов форм, удерживайте клавишу **SHIFT** или **CTRL**.
4. Нажмите кнопку **ОК**.  
Импорт большого файла может занять несколько минут.

При импорте формы возможно три результата:

- Tekla Structures импортирует форму как герметичную твердотельную фигуру. Для формы доступны все операции, применимые к твердым телам.
- Tekla Structures импортирует форму как нетвердотельную фигуру. Нетвердотельная фигура означает, что объект может быть негерметичным. Например, в нем есть отверстия или у него отсутствует грань или ребро.



- Импортировать форму не удастся. Это может произойти, например, если форма очень сложная или не имеет объема. Возможно также расхождение в допусках между Tekla Structures и исходным программным обеспечением, которое использовалось для создания формы. Чтобы узнать причину сбоя импорта, проверьте журнал сеанса: меню **Файл** --> **Журналы** --> **Журнал истории сеанса** .

При импорте формы в диалоговое окно **Каталог форм** Tekla Structures создает два файла: файл `.xml` для атрибутов формы, таких как имя и идентификатор GUID, и файл `.tez` для геометрических свойств, таких как координаты. Файлы сохраняются в папке текущей модели в подпапках `\Shapes` и `\ShapeGeometries`.

---

**СОВЕТ** Можно также загрузить формы из Tekla Warehouse.

---

### См. также

[Пример: импорт формы из SketchUp Pro \(стр 235\)](#)

[Сжатие файлов геометрии форм \(стр 233\)](#)

[Экспорт формы \(стр 234\)](#)

[Удаление формы \(стр 235\)](#)

[Настройка каталога форм \(стр 231\)](#)

## Сжатие файлов геометрии форм

Файлы геометрии форма можно сжимать, преобразовывая их из формата `.xml` в сжатый формат `.tez`. Использование формата `.tez` помогает экономить дисковое пространство.

Сжимать можно файлы геометрии форм, которые хранятся в подпапке `\ShapeGeometries` внутри папки текущей модели. Файлы в подпапке `\Shapes` не сжимаются.

Если какая-либо из форм уже используется для элементов в модели, после сжатия функционирование этих элементов никак не изменится.

---

**ПРИМ.** Сжатие — это необратимое действие; отменить его невозможно, даже если вы не сохранили модель.


Не сжимайте файлы геометрии форм, если они нужны вам в моделях, которые вы будете открывать в Tekla Structures 2017i или более ранней версии. Файлы `.tez` в этих версиях не работают.

Если в проекте, компании или среде используется общая папка для форм, используемых в нескольких версиях Tekla Structures, включая 2017i и более ранние, не преобразовывайте файлы геометрии форм в формат `.tez`. В противном случае формы не будут работать во всех версиях.

---

## Как сжать файлы геометрии форм

Чтобы сжать существующие файлы геометрии форм, либо [заново импортируйте исходные файлы форм \(стр 232\)](#), либо воспользуйтесь приложением **Сжать геометрию форм** следующим образом:

1. Откройте модель, файлы геометрии форм которой вы хотите сжать.
2. Нажмите кнопку **Приложения и компоненты**  в боковой панели, чтобы открыть каталог **Приложения и компоненты**.
3. Найдите приложение **Сжать геометрию форм** и двойным щелчком откройте его.
4. В диалоговом окне **Сжать XML-файлы форм в формат TEZ** нажмите кнопку **Сжать**.
5. Закройте и снова откройте модель.

## Экспорт формы

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог форм** .  
Откроется диалоговое окно **Каталог форм**.
  2. Выберите форму для экспорта.  
Чтобы выбрать несколько форм, удерживайте клавишу **SHIFT** или **CTRL**.
  3. Нажмите кнопку **Экспорт**.
  4. Если экспортируется только одна форма, выберите папку, в которую требуется экспортировать форму, и введите имя для файла экспорта в поле **Выбранные элементы**.
  5. Если экспортируется несколько форм, выберите папку, в которую вы хотите экспортировать формы.  
Tekla Structures создает отдельный файл экспорта для каждой формы, используя имя формы в качестве имени файла.
  6. Нажмите кнопку **ОК**.
- Формы сохраняются в указанной папке в виде файлов с расширением `.tsc`.

---

**СОВЕТ** Также можно отправлять формы в Tekla Warehouse.

---

### См. также

[Импорт формы \(стр 232\)](#)

[Удаление формы \(стр 235\)](#)

## Удаление формы

Прежде чем приступить, убедитесь, что удаляемая форма не используется в модели Tekla Structures. При удалении формы из **Каталога форм** форма больше не будет присутствовать в модели. Если модель включает в себя удаленную форму, эта форма отображается в виде прямой линии между своими исходными опорными точками.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог форм** .  
Откроется диалоговое окно **Каталог форм**.
2. Щелкните имя формы правой кнопкой мыши.
3. Выберите **Удалить**.

Tekla Structures удаляет форму.

### См. также

[Импорт формы \(стр 232\)](#)

[Экспорт формы \(стр 234\)](#)

[Настройка каталога форм \(стр 231\)](#)

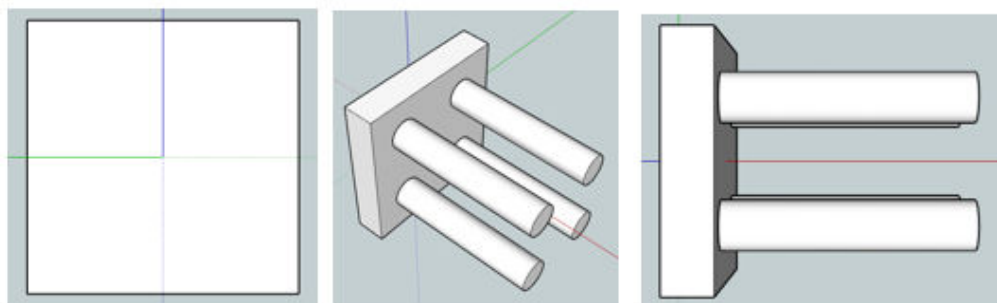
## Пример: импорт формы из SketchUp Pro

В данном примере мы импортируем твердотельную 3D-фигуру из Trimble SketchUp Pro в модель Tekla Structures.

1. Создайте пустую модель в SketchUp Pro.  
Удалите все лишние объекты, такие как созданный по умолчанию человек в области рисования.
2. Создайте группу объектов.  
Хотя Tekla Structures поддерживает импорт отдельных объектов, рекомендуется создать в SketchUp группу объектов или компонент.  
Все группы и компоненты SketchUp должны образовывать герметичные твердотельные фигуры. Выберите группу или компонент и откройте сведения об объекте (**Entity Info**), чтобы проверить, являются ли выбранные объекты твердым телом. Твердые тела SketchUp имеют объем. Если объем не указан, выбранные объекты не являются твердым телом.

3. Выберите группу и выберите **Solid Tools** --> **Union** , чтобы преобразовать группу объектов в объединение твердых тел.  
Группа становится единым сплошным объемом: твердым телом.
4. Разместите твердое тело в SketchUp так, чтобы оно лежало на положительной полуоси X (красная), а также вполборота на осях Y (зеленая) и Z (синяя). В Tekla Structures желтая и пурпурные ручки детали будут выровнены относительно оси X, используемой в SketchUp.

Местоположение и поворот твердого тела в SketchUp имеют значение, поскольку они определяют, как элемент будет вставляться и позиционироваться в Tekla Structures. Разница в позиционировании твердого тела в SketchUp приведет к смещению элемента в Tekla Structures.



5. Сохраните файл SketchUp.
6. В модели Tekla Structures откройте диалоговое окно **Каталог форм** и нажмите кнопку **Импорт**.
7. Выберите файл SketchUp.
8. Нажмите кнопку **ОК**.

Tekla Structures импортирует форму в диалоговое окно **Каталог форм**, после чего ее можно использовать для определения формы элемента или бетонного элемента.

**См. также**

[Настройка каталога форм \(стр 231\)](#)

[Импорт формы \(стр 232\)](#)

## 4.10 Настройка каталога болтов

Отдельные *элементы комплектов болтов*, такие как болты различных диаметров и длин, гайки и шайбы, хранятся в каталоге болтов. Каждый *комплект болтов* состоит из этих элементов комплектов болтов. Болт

нельзя использовать, если он не принадлежит к какому-либо комплекту болта. Комплекты болтов хранятся в каталоге комплектов болтов.

В Tekla Structures информация каталога болтов хранится в файле `screwdb.db`, а информация каталога комплектов болтов — в файле `assdb.db`.

## См. также

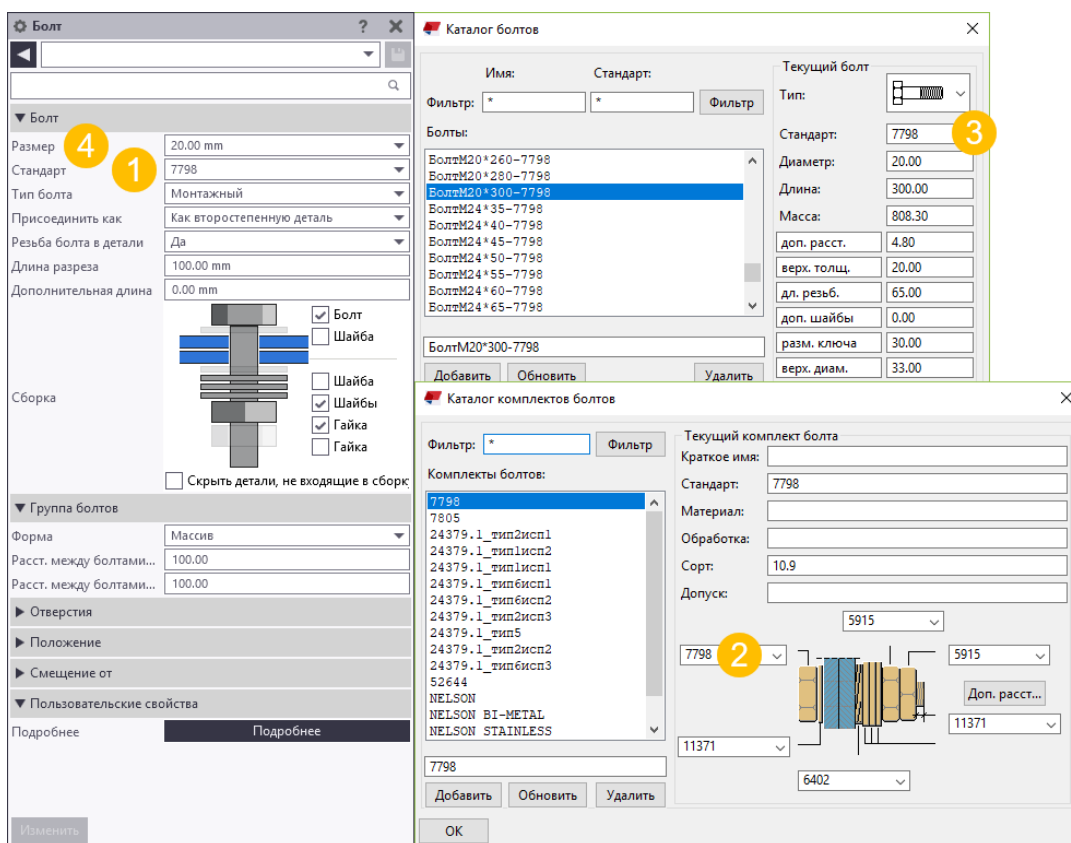
[Взаимодействие каталога болтов и каталога комплектов болтов \(стр 237\)](#)

[Управление болтами и комплектами болтов \(стр 238\)](#)

[Импорт и экспорт болтов и комплектов болтов \(стр 243\)](#)

[Вычисление длины болта \(стр 248\)](#)

## Взаимодействие каталога болтов и каталога комплектов болтов



(1) Варианты в списке **Стандарт болта** считываются из каталога комплектов болтов.

(2) Каталог комплектов болтов определяет, какой стандарт болта используется в комплекте болта.

**(3)** Каталог болтов содержит различные диаметры болтов, длины и другие свойства, используемые в стандарте болта.

**(4)** Значения в списке **Диаметр** считываются из каталога болтов в зависимости от значения, выбранного в поле **Стандарт болта**.

#### **См. также**

[Настройка каталога болтов \(стр 236\)](#)

[Свойства в каталоге болтов \(стр 252\)](#)

[Свойства в каталоге комплектов болтов \(стр 254\)](#)

## **Управление болтами и комплектами болтов**

В этом разделе рассматривается, как управлять болтами и комплектами болтов с помощью каталога болтов и каталога комплектов болтов. Можно добавлять, изменять и удалять болты и комплекты болтов.

Чтобы узнать больше, перейдите по ссылкам ниже:

[Добавление болта в каталог \(стр 238\)](#)

[Добавление шпильки в каталог \(стр 239\)](#)

[Изменение информации о болте в каталоге \(стр 240\)](#)

[Удаление болта из каталога \(стр 241\)](#)

[Добавление комплекта болта в каталог \(стр 241\)](#)

[Изменение информации о комплекте болта в каталоге \(стр 242\)](#)

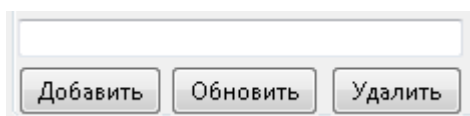
[Удаление комплекта болта из каталога \(стр 242\)](#)

### ***Добавление болта в каталог***

Прежде чем определять комплекты болтов и использовать их в модели, необходимо добавить в каталог болтов отдельные элементы болтового соединения, такие как болты, гайки и шайбы.

Приведенные ниже действия относятся к добавлению болтов, однако они применимы также к добавлению гаек и шайб.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог болтов** , чтобы открыть диалоговое окно **Каталог болтов**.
2. Введите имя болта в следующее поле:



В поле имени можно ввести до 40 символов.

3. В списке **Тип** выберите один из вариантов, чтобы задать тип элемента болтового соединения.
4. Задайте другие свойства нового болта.  
В поле **Стандарт** можно ввести до 25 символов.  
При определении комплектов болтов используйте разные имена для стандартов болтов, гаек, шайб и шпилек, чтобы впоследствии вы легко могли различать эти элементы болтового соединения.
5. Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы добавить болт в каталог болтов.  
Болт нельзя использовать, если он не принадлежит к какому-либо комплекту болта. Следовательно, рекомендуется проверить, что в каталоге также есть гайки и шайбы, которые подходят к новому болту, чтобы можно было создать комплект болта. Если в каталоге нет подходящих гаек и шайб, добавьте их таким же образом, как и новый болт.
6. Нажмите кнопку **ОК**.  
Появится диалоговое окно **Подтверждение сохранения**.
7. Выберите **Сохранить изменения в папку модели**, чтобы сохранить изменения в файле `screwdb.db` в папке текущей модели, и нажмите **ОК**.

---

**СОВЕТ** Добавлять болты также можно путем их импорта в каталог болтов.

---

#### **См. также**

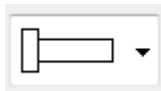
- [Импорт болтов в каталог \(стр 244\)](#)
- [Добавление шпильки в каталог \(стр 239\)](#)
- [Изменение информации о болте в каталоге \(стр 240\)](#)
- [Удаление болта из каталога \(стр 241\)](#)
- [Вычисление длины болта \(стр 248\)](#)
- [Свойства в каталоге болтов \(стр 252\)](#)
- [Добавление комплекта болта в каталог \(стр 241\)](#)

#### ***Добавление шпильки в каталог***

Шпилька — это особый тип болта, который приваривается к стальным деталям для передачи нагрузок между сталью и бетоном. Шпильки нельзя использовать, не определив предварительно комплект шпильки, содержащий имя и материал комплекта.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог болтов**, чтобы открыть диалоговое окно **Каталог болтов**.
2. Введите значения следующих свойств:

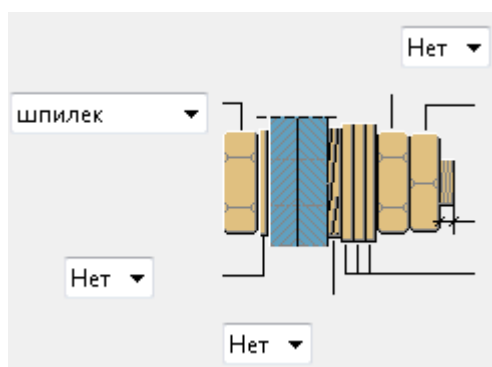
- **Имя:** имя для шпильки.



- **Тип:**
- **Стандарт:** это значение необходимо при создании для шпильки комплекта болта.
- **Диаметр:** диаметр тела.
- **Длина:** длина шпильки.
- **Вес:** вес шпильки.
- **верх. толщ.:** толщина головки.
- **верх. диам.:** диаметр головки.

Единицы измерения зависят от настроек, выбранных в меню **Файл --> Настройки --> Параметры --> Единицы и десятичные разряды** .

3. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог комплектов болтов** , чтобы открыть диалоговое окно **Каталог комплектов болтов** .
4. Выберите стандарт для шпильки.
5. Для всех остальных элементов комплекта болта выберите **Нет** .



6. Чтобы создать шпильки в модели, создайте болты и выберите стандарт комплекта шпильки.

### **См. также**

[Свойства в каталоге болтов \(стр 252\)](#)

### **Изменение информации о болте в каталоге**

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог болтов** , чтобы открыть диалоговое окно **Каталог болтов** .
2. Выберите в списке болт.
3. Измените свойства.



4. Нажмите кнопку **Обновить**.
5. Нажмите кнопку **ОК**.  
Появится диалоговое окно **Подтверждение сохранения**.
6. Выберите **Сохранить изменения в папку модели**, чтобы сохранить изменения в файле `screwdb.db` в папке текущей модели, и нажмите **ОК**.

**См. также**

[Добавление болта в каталог \(стр 238\)](#)

[Удаление болта из каталога \(стр 241\)](#)

[Свойства в каталоге болтов \(стр 252\)](#)

***Удаление болта из каталога***

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог болтов**, чтобы открыть диалоговое окно **Каталог болтов**.
2. Выберите в списке болт.  
Чтобы выбрать несколько болтов, удерживайте клавишу **Shift** или **Ctrl**.
3. Нажмите кнопку **Удалить**.
4. Нажмите кнопку **ОК**.  
Появится диалоговое окно **Подтверждение сохранения**.
5. Выберите **Сохранить изменения в папку модели**, чтобы сохранить изменения в файле `screwdb.db` в папке текущей модели, и нажмите **ОК**.

**См. также**

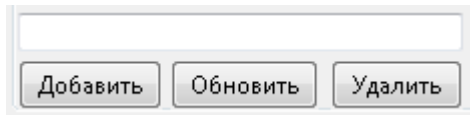
[Добавление болта в каталог \(стр 238\)](#)

[Изменение информации о болте в каталоге \(стр 240\)](#)

***Добавление комплекта болта в каталог***

В каталог комплектов болтов можно добавлять новые комплекты болтов. Обратите внимание, что комплект болта может содержать только болты или шпильки, но не и то, и другое.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог комплектов болтов**, чтобы открыть диалоговое окно **Каталог комплектов болтов**.
2. Введите имя комплекта болта в следующее поле:



3. Задайте другие свойства нового комплекта болта.  
В поле **Стандарт** можно ввести до 30 символов. Для всех остальных свойств максимальная длина составляет 25 символов.
4. Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы добавить комплект болта в каталог.
5. Нажмите кнопку **ОК**.  
Появится диалоговое окно **Подтверждение сохранения**.
6. Выберите **Сохранить изменения в папку модели**, чтобы сохранить изменения в файле `assdb.db` в папке текущей модели, и нажмите **ОК**.

#### **См. также**

[Импорт комплектов болтов в каталог \(стр 245\)](#)

[Изменение информации о комплекте болта в каталоге \(стр 242\)](#)

[Удаление комплекта болта из каталога \(стр 242\)](#)

[Свойства в каталоге комплектов болтов \(стр 254\)](#)

#### ***Изменение информации о комплекте болта в каталоге***

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги --> Каталог комплектов болтов**, чтобы открыть диалоговое окно **Каталог комплектов болтов**.
2. Выберите в списке комплект болта.
3. Измените свойства.
4. Нажмите кнопку **Обновить**.
5. Нажмите кнопку **ОК**.  
Появится диалоговое окно **Подтверждение сохранения**.
6. Выберите **Сохранить изменения в папку модели**, чтобы сохранить изменения в файле `assdb.db` в папке текущей модели, и нажмите **ОК**.

#### **См. также**

[Добавление комплекта болта в каталог \(стр 241\)](#)

[Удаление комплекта болта из каталога \(стр 242\)](#)

### **Удаление комплекта болта из каталога**

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог комплектов болтов** , чтобы открыть диалоговое окно **Каталог комплектов болтов**.
2. Выберите в списке комплект болта.
3. Нажмите кнопку **Удалить**.
4. Нажмите **ОК**.  
Появится диалоговое окно **Подтверждение сохранения**.
5. Выберите **Сохранить изменения в папку модели**, чтобы сохранить изменения в файле `assdb.db` в папке текущей модели, и нажмите **ОК**.

### **См. также**

[Добавление комплекта болта в каталог \(стр 241\)](#)

[Изменение информации о комплекте болта в каталоге \(стр 242\)](#)

### **Импорт и экспорт болтов и комплектов болтов**

Для объединения болтов и комплектов болтов из различных каталогов можно пользоваться импортом и экспортом. Болты импортируются и экспортируются в виде файлов `.bolts`, комплекты болтов в виде файлов `.bass`, а каталоги болтов в виде файлов `.lis`.

При экспорте отдельных болтов или комплектов болтов можно выбрать болты или комплекты болтов, которые требуется включить в файл `.bolts` или `.bass`. При импорте и экспорте комплектов болтов связанные с ними болты также включаются в файл `.bass`.

Можно импортировать и экспортировать весь каталог болтов целиком. Также можно импортировать часть экспортированного каталога болтов.

Импортом и экспортом каталогов болтов имеет смысл пользоваться в следующих случаях:

- при обновлении до новой версии Tekla Structures, чтобы пользоваться каталогом болтов с пользовательскими настройками, сделанными в предыдущей версии;
- для объединения каталогов болтов, хранящихся в разных местах;
- для передачи информации каталога болтов другим пользователям.

---

**СОВЕТ** Загружать или публиковать для совместного использования комплекты болтов также можно с помощью Tekla Warehouse.

---

### **См. также**

[Импорт болтов в каталог \(стр 244\)](#)

[Экспорт болтов из каталога \(стр 244\)](#)  
[Импорт комплектов болтов в каталог \(стр 245\)](#)  
[Экспорт комплектов болтов из каталога \(стр 246\)](#)  
[Импорт каталога болтов \(стр 246\)](#)  
[Импорт части каталога болтов \(стр 247\)](#)  
[Экспорт всего каталога болтов \(стр 248\)](#)

### ***Импорт болтов в каталог***

Болты импортируются и экспортируются в виде файлов с расширением `.bolts`. Файл `.bolts` может включать один или несколько болтов.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог болтов** , чтобы открыть диалоговое окно **Каталог болтов**.
2. Щелкните в списке **Болты** правой кнопкой мыши и выберите **Импорт**.
3. Выберите импортируемый файл.
4. Нажмите **ОК**.  
Болты появляются в списке **Болты** со своими исходными именами.
5. Нажмите **ОК**.  
Появится диалоговое окно **Подтверждение сохранения**.
6. Выберите **Сохранить изменения в папку модели**, чтобы сохранить изменения в файле `screwdb.db` в папке текущей модели, и нажмите **ОК**.

### **См. также**

[Добавление болта в каталог \(стр 238\)](#)  
[Импорт каталога болтов \(стр 246\)](#)  
[Импорт части каталога болтов \(стр 247\)](#)  
[Импорт комплектов болтов в каталог \(стр 245\)](#)  
[Экспорт болтов из каталога \(стр 244\)](#)

## **Экспорт болтов из каталога**

Болты импортируются и экспортируются в виде файлов с расширением `.bolts`. Файл `.bolts` может включать один или несколько болтов.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог болтов** , чтобы открыть диалоговое окно **Каталог болтов**.
2. Выберите болты из списка **Болты**.  
Чтобы выбрать несколько болтов, удерживайте клавишу **Shift** или **Ctrl**.
3. Щелкните в списке **Болты** правой кнопкой мыши и выберите **Экспорт**.
4. Перейдите к папке, где будет сохранен файл экспорта.
5. Введите имя для файла в поле **Выбор**.
6. Нажмите кнопку **ОК**.

### **См. также**

[Экспорт комплектов болтов из каталога \(стр 246\)](#)

[Экспорт всего каталога болтов \(стр 248\)](#)

[Импорт болтов в каталог \(стр 244\)](#)

## **Импорт комплектов болтов в каталог**

Комплекты болтов импортируются и экспортируются в виде файлов с расширением `.bass`. Файл `.bass` может включать один или несколько комплектов болтов.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог комплектов болтов** , чтобы открыть диалоговое окно **Каталог комплектов болтов**.
2. Щелкните правой кнопкой мыши в списке **Комплекты болтов** и выберите **Импорт**.
3. Выберите импортируемый файл.
4. Нажмите **ОК**.  
Комплекты болтов появляются в списке **Комплекты болтов** со своими исходными именами.
5. Нажмите **ОК**.  
Появится диалоговое окно **Подтверждение сохранения**.
6. Выберите **Сохранить изменения в папку модели**, чтобы сохранить изменения в файле `assdb.db` в папке текущей модели, и нажмите **ОК**.

### **См. также**

[Добавление комплекта болта в каталог \(стр 241\)](#)

[Импорт каталога болтов \(стр 246\)](#)

[Импорт болтов в каталог \(стр 244\)](#)

[Экспорт комплектов болтов из каталога \(стр 246\)](#)

### ***Экспорт комплектов болтов из каталога***

Комплекты болтов импортируются и экспортируются в виде файлов с расширением `.bass`. Файл `.bass` может включать один или несколько комплектов болтов.

1. В меню **Файл** выберите **Каталоги** --> **Каталог комплектов болтов** , чтобы открыть диалоговое окно **Каталог комплектов болтов**.
2. Выберите комплекты болтов из списка **Комплекты болтов**.  
Чтобы выбрать несколько комплектов болтов, удерживайте клавишу **Shift** или **Ctrl**.
3. Щелкните правой кнопкой мыши в списке **Комплекты болтов** и выберите **Экспорт**.
4. Перейдите к папке, где будет сохранен файл экспорта.
5. Введите имя для файла в поле **Выбор**.
6. Нажмите кнопку **ОК**.

### **См. также**

[Экспорт всего каталога болтов \(стр 248\)](#)

[Экспорт болтов из каталога \(стр 244\)](#)

[Импорт комплектов болтов в каталог \(стр 245\)](#)

### ***Импорт каталога болтов***

Каталоги болтов импортируются в модели Tekla Structures в виде файлов с расширением `.lis`.

1. Откройте модель, в которую требуется импортировать каталог болтов.
2. Скопируйте файл `screwdb.lis`, который требуется импортировать, в папку текущей модели.
3. Чтобы импортировать файл каталога болтов `screwdb.lis` из папки текущей модели, в поле **Быстрый запуск** начните вводить

импортировать каталог болтов и выберите из появившегося списка команду **Импортировать каталог болтов**.

Tekla Structures не заменяет записи, имеющие те же имена, что и записи в импортируемом файле.

4. Проверьте строку состояния на предмет сообщений об ошибках. Чтобы просмотреть ошибки, в меню **Файл** выберите **Журналы --> Журнал сеанса** .

#### **См. также**

[Импорт части каталога болтов \(стр 247\)](#)

[Экспорт всего каталога болтов \(стр 248\)](#)

#### ***Импорт части каталога болтов***

Если импортировать весь каталог болтов не требуется, можно выбрать для импорта его часть или части.

---

**СОВЕТ** Если требуется импортировать только несколько болтов или комплектов болтов, воспользуйтесь командами импорта и экспорта в соответствующих каталогах.

---

1. Откройте модель, содержащую каталог болтов, который требуется использовать.
2. В поле **Быстрый запуск** начните вводить **экспортировать каталог болтов** и выберите из появившегося списка команду **Экспортировать каталог болтов**.  
Каталог болтов сохраняется в виде файла `screwdb.lis` в папке текущей модели.
3. Откройте файл `screwdb.lis` с помощью текстового редактора, например Блокнота.  
Каждая запись находится на отдельной строке.
4. Удалите из файла ненужные строки.

---

**ВНИМАНИЕ** Не удаляйте строки `STARTLIST` и `ENDLIST`.

---

5. Сохраните файл с именем `screwdb.lis`.
6. Откройте модель, в которую требуется импортировать каталог болтов.
7. Скопируйте файл `screwdb.lis`, который требуется импортировать, в папку текущей модели.

8. Чтобы импортировать файл каталога болтов `screwdb.lis` из папки текущей модели, в поле **Быстрый запуск** начните вводить импортировать каталог болтов и выберите из появившегося списка команду **Импортировать каталог болтов**.

#### См. также

[Импорт болтов в каталог \(стр 244\)](#)

[Импорт комплектов болтов в каталог \(стр 245\)](#)

[Импорт каталога болтов \(стр 246\)](#)

[Экспорт всего каталога болтов \(стр 248\)](#)

#### **Экспорт всего каталога болтов**

Каталоги болтов экспортируются из моделей Tekla Structures в виде файлов с расширением `.lis`.

1. Откройте модель, содержащую каталог болтов, который требуется экспортировать.
2. В поле **Быстрый запуск** начните вводить экспортировать каталог болтов и выберите из появившегося списка команду **Экспортировать каталог болтов**.

Экспортированный каталог болтов сохраняется в виде файла `screwdb.lis` в папке текущей модели.

---

**СОВЕТ** Команда **Экспортировать каталог болтов** экспортирует весь каталог болтов. Для экспорта только части каталога болтов отредактируйте файл экспорта таким образом, чтобы он содержал только требуемые элементы. Также можно экспортировать болты из диалогового окна **Каталог болтов** или комплекты болтов из диалогового окна **Каталог комплектов болтов**.

---

#### См. также

[Экспорт комплектов болтов из каталога \(стр 246\)](#)

[Экспорт болтов из каталога \(стр 244\)](#)

[Импорт каталога болтов \(стр 246\)](#)

[Импорт части каталога болтов \(стр 247\)](#)

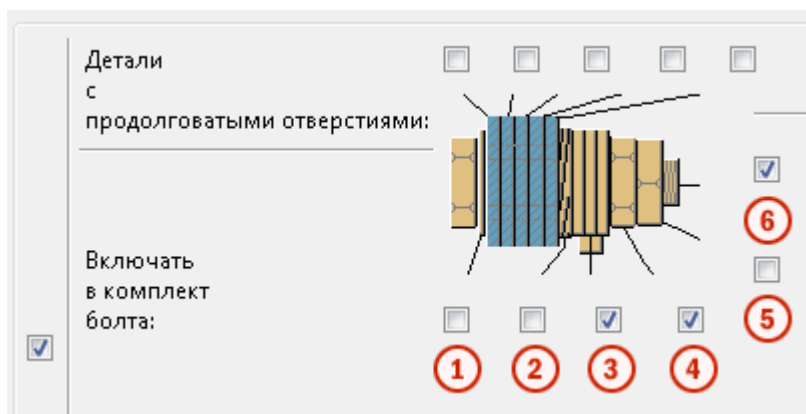
#### **Вычисление длины болта**

Tekla Structures использует для вычисления длины болта значения из каталога болтов и каталога комплектов болтов. Если каталог болтов не



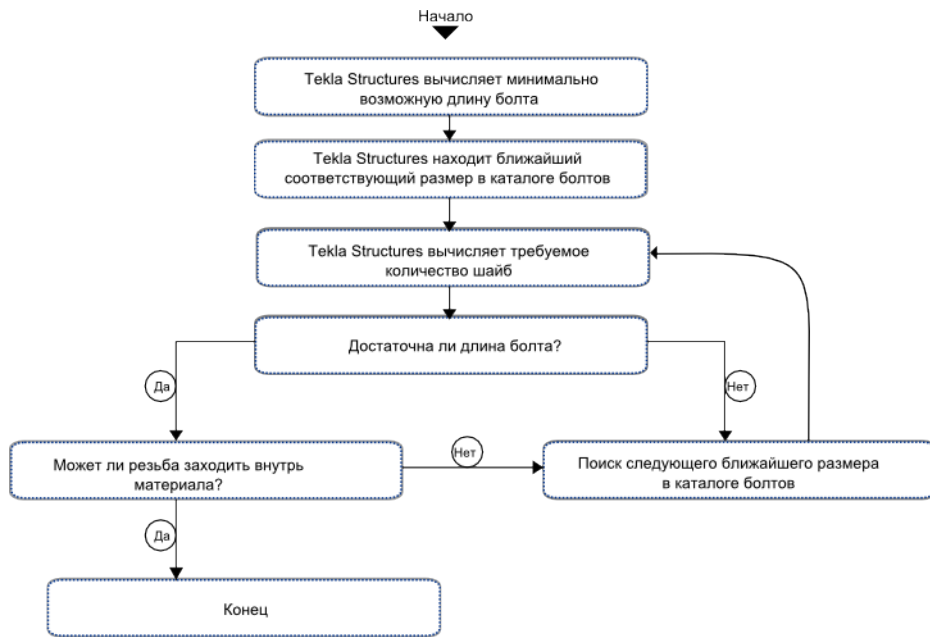
содержит болтов длины, достаточной для данной ситуации, их необходимо добавить в каталог болтов.

На вычисление длины болта влияют следующие настройки в диалоговом окне **Свойства группы болтов**. Если флажок установлен, соответствующая деталь используется в комплекте болта.



- ① Шайба (1)
- ② Шайба (2)
- ③ Шайба (3)
- ④ Гайка (1)
- ⑤ Гайка (2)
- ⑥ Если флажок снят, создается только отверстие.

Схема и подробные шаги, приведенные ниже, поясняют процесс вычисления длины болта.



1. Tekla Structures вычисляет **минимально возможную длину** болта следующим образом:
  - толщина шайбы (1) (если флажок установлен) +
  - толщина материала +
  - толщина шайбы (2) (если флажок установлен) +
  - толщина шайбы (3) (если флажок установлен) +
  - толщина гайки (1) +
  - толщина гайки (2) +
  - дополнительная длина
2. Tekla Structures выполняет поиск **ближайшего по размерам** болта в каталоге болтов.
3. Tekla Structures вычисляет **необходимое число шайб** (которое не должно превышать 10) так, чтобы **длина стержня была меньше, чем:**
  - толщина гайки (1) +
  - толщина материала +
  - толщина гайки (2) +
  - толщина шайбы (1) +
  - толщина шайбы (2) +
  - (число шайб\*толщина шайбы (3))

4. Tekla Structures проверяет, что **болт, найденный на шаге 2, длиннее, чем:**
- дополнительная длина +
  - толщина гайки (1) +
  - толщина материала +
  - толщина гайки (2) +
  - доп. расст. (из каталога болтов) +
  - толщина шайбы (1) +
  - толщина шайбы (2) +
  - (число шайб для подгонки \* толщина шайбы (3))
5. Если для выбранного болта не выполняются критерии шага 4, Tekla Structures возвращается к шагу 2; в противном случае выполнение продолжается с шага 6.
6. Tekla Structures проверяет, что выбранный болт удовлетворяет **всем перечисленным ниже условиям:**
- Может ли резьба находиться внутри материала для соединения? Даже в том случае, если это **не** разрешено, при вычислении всегда обеспечивается, чтобы резьба на 3 или 4 мм (в зависимости от диаметра болта) заходила внутрь материала. Если диаметр болта  $\geq 24$  мм, резьба заходит в материал на 4 мм; в противном случае резьба заходит в материал на 3 мм.
  - Длина стержня должна быть больше, чем:
    - толщина материала +
    - дополнительная длина +
    - толщина шайбы (1) (если флажок установлен) -
    - максимальное захождение резьбы в материал (если резьба внутри материала не разрешена) = 3 мм или 4 мм
  - Длина стержня вычисляется следующим образом:  
длина винта - длина винтовой резьбы - сбеги резьбы.
  - Сбег резьбы — это часть болта между стержнем и резьбой. Он вычисляется следующим образом:

Диаметр болта (мм)	Сбег резьбы (мм)
>33.0	10.0
>27.0	8.0
>22.0	7.0
>16.0	6.0
>12.0	5.0

Диаметр болта (мм)	Сбег резьбы (мм)
>7.0	4.0
>4.0	2.5
≤4	1.5

- Если выбранный болт не удовлетворяет **всем** перечисленным выше критериям, Tekla Structures возвращается к шагу 2 и пробует следующий по длине болт.
- Если задан расширенный параметр `XS_BOLT_LENGTH_EPSILON`, толщина материала увеличивается или уменьшается на ничтожно малую величину во избежание неточности при вычислении длины болта.

Например, если не учитывать это значение, при вычисленной длине болта 38.001 мм может быть выбран болт длиной 39 мм.






### См. также



[Взаимодействие каталога болтов и каталога комплектов болтов \(стр 237\)](#)

[Добавление болта в каталог \(стр 238\)](#)

## Свойства в каталоге болтов

Диалоговое окно **Каталог болтов** служит для просмотра и изменения свойств отдельных элементов болтовых соединений, таких как болты, шайбы и гайки. Единицы измерения зависят от настроек, выбранных в меню **Файл --> Настройки --> Параметры --> Единицы и десятичные разряды**.

Вариант	Описание
<b>Тип</b>	Тип элемента болтового соединения. Возможные варианты:
	
	
	
	 (гайка)
	 (шайба)

Вариант	Описание
	 (шпилька)
<b>Стандарт</b>	<p>Имя стандарта элемента болтового соединения.</p> <p>Используется в диалоговом окне <b>Каталог комплектов болтов</b> для определения элементов болтового соединения в комплекте болта.</p> <p>Используйте разные имена для стандартов болтов, гаек, шайб и шпилек, чтобы вы легко могли различать эти элементы.</p>
<b>Диаметр</b>	Диаметр элемента болтового соединения.
<b>Длина</b>	Длина элемента болтового соединения.
<b>Вес</b>	Вес элемента болтового соединения.
<b>доп. расст.</b>	<p>Длина части болта, выступающей за гайку.</p> <p>Это значение используется при вычислении длины болта.</p>
<b>верх. толщ.</b>	Толщина головки болта.
<b>дл. резьб.</b>	<p>Длина резьбы на стержне болта.</p> <p>Если болт имеет резьбу по всей длине, это значение не используется при вычислении длины болта (значение равно 0).</p>
<b>доп. шайбы</b>	<p>Допуск между диаметром отверстия шайбы и диаметром болта.</p> <p>Это значение используется при поиске для болта шайбы подходящего размера. Не используется при вычислении длины болта.</p>
<b>разм. ключа</b>	Размер требуемого гаечного ключа.
<b>рассч. толщ.</b>	<p>Расчетная толщина гайки или шайбы.</p> <p>Это значение используется при вычислении длины болта.</p>
<b>деств. толщ.</b>	<p>Истинная толщина гайки или шайбы.</p> <p>Приводится только в информационных целях.</p>
<b>внут. диам.</b>	<p>Диаметр отверстия гайки или шайбы.</p> <p>Приводится только в информационных целях.</p>
<b>внеш. диам.</b>	<p>Наружный диаметр гайки или шайбы.</p> <p>Приводится только в информационных целях.</p>
<b>верх. диам.</b>	<p>Диаметр шестигранника головки.</p>  <p>Приводится только в информационных целях.</p>

См. также

[Добавление болта в каталог \(стр 238\)](#)

[Взаимодействие каталога болтов и каталога комплектов болтов \(стр 237\)](#)

## Свойства в каталоге комплектов болтов

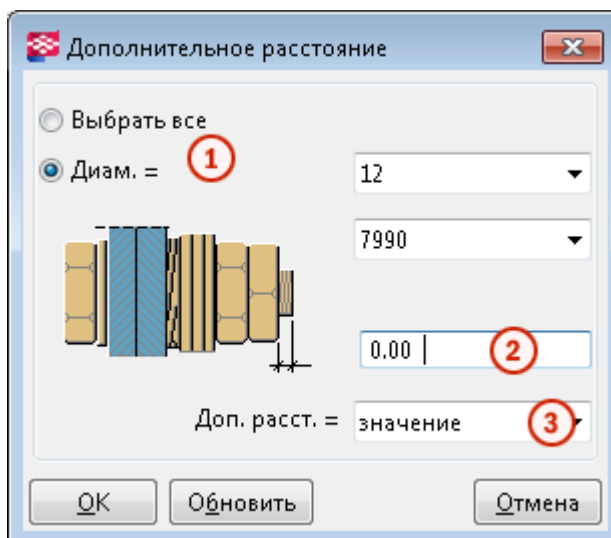
Диалоговое окно **Каталог комплектов болтов** служит для просмотра и изменения свойств комплектов болтов используется. Единицы измерения зависят от настроек, выбранных в меню **Файл --> Настройки -->**

**Параметры --> Единицы и десятичные разряды .**

Вариант	Описание
<b>Краткое наименование</b>	Это имя используется на чертежах и в отчетах. Обычно это коммерческое название конкретного болта.
<b>Стандарт</b>	Это полное имя, которое отображается в списке комплектов болтов в диалоговом окне <b>Каталог комплектов болтов</b> и в списке <b>Стандарт</b> в диалоговом окне <b>Свойства болта</b> . Это значение используется при вычислении длины болта.
<b>Материал</b>	Материал комплекта болта.
<b>Отделка</b>	Тип отделки.
<b>Марка</b>	Марка комплекта болта.
<b>Допуск</b>	Допуски комплекта болта.

## Дополнительная длина для вычисления болта

Вариант	Описание
<b>Доп. расст...</b>	Параметр <b>Дополнительное расстояние</b> позволяет управлять тем, на сколько болт выступает за гайку. Диалоговое окно <b>Дополнительное расстояние</b> обновляет значения параметра <b>Дополнительное расстояние</b> для всех болтов, в которых используется выбранный стандарт болтов и которые имеют выбранный диаметр. Это значение используется при вычислении длины болта.



- ① Укажите, влияет ли значение дополнительной длины на все диаметры или отдельные диаметры одного комплекта болта.
- ② Введите значение дополнительной длины.
- ③ Укажите, является ли значение абсолютным или задается относительно диаметра.

**См. также**

[Добавление комплекта болта в каталог \(стр 241\)](#)

# 5

## Файлы и папки в Tekla Structures

Иногда возникает необходимость знать, где Tekla Structures сохраняет ту или иную информацию, какие типы файлов входят в Tekla Structures, где эти файлы находятся и для чего они используются.

В Tekla Structures имеется множество файлов, влияющих на то, как работает программа. Необходимо знать, какой функциональностью управляет тот или иной файл, а также какие из файлов не рекомендуется редактировать.

Порядок считывания файлов инициализации также имеет большое значение. Во избежание внесения ненужных изменений в файлы необходимо знать, в каком порядке файлы считываются при запуске Tekla Structures.

### **См. также**

[Файлы инициализации \(.ini\) \(стр 258\)](#)

[Входные файлы \(.inp\) \(стр 293\)](#)

[Файлы для хранения параметров и расширенных параметров \(стр 268\)](#)

[Файлы данных \(.dat\) \(стр 308\)](#)

[Файлы сообщений \(стр 309\)](#)

[Стандартные файлы \(стр 311\)](#)

[Файлы свойств \(стр 313\)](#)

[Файлы каталогов \(стр 313\)](#)

[Файлы шрифтов и файлы преобразования шрифтов \(стр 316\)](#)

[Файлы символов \(стр 317\)](#)

[Файлы изображений \(стр 318\)](#)

[Файлы, связанные с шаблонами, отчетами и чертежами \(стр 317\)](#)

[Файлы журнала \(стр 319\)](#)



[Файлы и расширения файлов в папке модели \(стр 326\)](#)

[Проверка и изменение местоположения файлов и папок Tekla Structures в Браузере каталогов \(стр 353\)](#)

[Порядок поиска в папках \(стр 354\)](#)

[Создание папок проектов и компаний \(стр 257\)](#)

[Местоположение некоторых файлов в скрытых папках \(стр 356\)](#)

## 5.1 Создание папок проектов и компаний

Папки проектов и компаний используются для хранения файлов с индивидуальной настройкой. Это могут быть пользовательские ленты, стили чертежей, каталоги профилей и материалов, а также любые другие настройки, которые вы хотите сохранить для использования в дальнейшем. Так вы сможете использовать одни и те же файлы всякий раз, когда создаете новую модель или устанавливаете новую версию Tekla Structures. Это также значит, что вы легко можете вернуться к предусмотренным по умолчанию настройкам, потому что никакие из системных файлов у вас не перезаписаны.

**Папку проекта** следует использовать для хранения настроенных файлов, которые используются только в конкретном проекте. Проект может состоять из нескольких моделей, выполняемых отдельными группами специалистов, работающими в разных офисах. Вы можете сохранить связанные с проектом файлы и настройки в папке проекта, чтобы все, кто участвует в проекте, могли пользоваться ими. Проект также может состоять из одной модели, совместно используемой несколькими компаниями.

**Папку компании** следует использовать для хранения файлов, настроенных для организации или компании в целом. Это настройки и файлы, которые должны использоваться во всех проектах компании. Например, предположим, что вы регулярно выполняете работы для компании, использующей определенные стандарты компоновки чертежей, которых вас просят придерживаться. Настройте шаблоны чертежей для этой компании один раз и сохраните их в папке, находящейся внутри папки этой компании. Эти настроенные шаблоны чертежей затем можно будет использовать для всех будущих проектов, выполняемых для этой компании.

При работе в пределах одной компании папки компании и проектов обычно находятся в сетевых папках, чтобы у всех был к ним доступ. Эти сетевые папки задаются расширенными параметрами `XS_FIRM` и `XS_PROJECT`. При работе над проектом с совместно используемой моделью у каждой компании должны быть свои собственные настройки компании в папке, заданной расширенным параметром `XS_FIRM`, и общая папка проекта для настроек проекта, заданная расширенным параметром `XS_PROJECT`. Имеет смысл создать на рабочем столе [ярлык](#)

[запуска \(стр 23\)](#) для каждого проекта, содержащий все необходимые папки.

---

**ВНИМАНИЕ** Изменение значения расширенного параметра в файлах `.ini`, находящихся вне папки модели, не затрагивает существующие модели. Обновлять расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры** или в файле `options.ini`, который находится в папке модели, но не в файлах `options.ini`, которые находятся в папках, заданных расширенными параметрами `XS_FIRM` или `XS_PROJECT`.  
Файлы `.ini` считываются также при открытии существующей модели, однако в них вставляются только новые расширенные параметры, отсутствующие в файле `options_model.db` или `options_drawings.db` — например, параметры, которых еще нет в диалоговом окне **Расширенные параметры**, но которые уже были добавлены в программу.

---

## Создание папки проекта или компании

1. Создайте пустую папку в общедоступном месте, например на сетевом диске.
2. Дайте папке соответствующее имя.
3. В Tekla Structures откройте меню **Файл** и выберите **Настройки --> Расширенные параметры**.
4. В категории **Местоположения файлов** задайте путь к папке компании или проекта, созданной на шаге 1, в качестве значения расширенного параметра `XS_FIRM` или `XS_PROJECT`.
5. Перезапустите Tekla Structures, чтобы изменения вступили в силу.

**См. также**

[Порядок поиска в папках \(стр 354\)](#)

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 259\)](#)

## 5.2 Файлы инициализации (.ini)

Файлы инициализации используются для определения параметров запуска Tekla Structures и настроек, используемых по умолчанию. Они содержат расширенные параметры, которые служат для настройки Tekla Structures в соответствии с различными стандартами и стилем работы пользователя или компании.

Tekla Structures автоматически создает необходимые [файлы инициализации \(стр 259\)](#) во время установки. Количество создаваемых

файлов инициализации зависит от того, сколько Tekla Structures сред устанавливается.

### См. также

[Глобальные настройки среды по умолчанию — env\\_global\\_default.ini \(стр 265\)](#)

[Локальные настройки среды — env\\_<среда>.ini \(стр 265\)](#)

[Настройки роли — role\\_<роль>.ini \(стр 266\)](#)

## Типичные файлы инициализации (.ini) и порядок их считывания

Ниже приведен перечень всех типичных файлов инициализации, считываемых при запуске Tekla Structures. Номера соответствуют порядку их считывания при запуске. При наличии конфликтующих настроек те, которые были считаны позже, переопределяют те, которые были считаны раньше.

---

**ВНИМАНИЕ** Изменение значения расширенного параметра в файлах `.ini`, находящихся вне папки модели, не затрагивает существующие модели. Обновлять расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры** или в файле `options.ini`, который находится в папке модели, но не из файлов `options.ini`, которые находятся в папках, заданных расширенными параметрами `XS_FIRM` или `XS_PROJECT`. Файлы `.ini` считываются также при открытии существующей модели, однако в них вставляются только новые расширенные параметры, отсутствующие в файле `options_model.db` или `options_drawings.db` — например, параметры, которые еще не присутствуют в диалоговом окне **Расширенные параметры**, но уже были добавлены в программу.

---

Чтобы проверить, какие файлы были считаны и в каком порядке, перейдите в меню **Файл --> Журналы --> Журнал сеанса**.

Файл и порядок считывания	Описание
1. fonts_<lang>.ini	Этот файл необходим только для языков, в которых используются специальные символы. Одним из примеров является файл

Файл и порядок считывания	Описание
	<p>fonts_jpn.ini для японского языка.</p> <p>Этот файл считывается из папки Tekla Structures\<version>\nt\bin\ (если он имеется). Он устанавливается в папку ..\nt\bin при установке Tekla Structures.</version></p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
<p>2. teklastructures.ini</p>	<p>Файл teklastructures.ini запускает Tekla Structures. Он считывается из папки ..\Program Files\Tekla Structures\<version>\nt\bin\.</version></p> <p>Этот файл содержит основные системные настройки, такие как местоположение программных компонентов и файлов сред. Этот файл устанавливается в папку ..\nt\bin при установке Tekla Structures. Он всегда считывается при запуске Tekla Structures.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
<p>3. lang_&lt;lang&gt;.ini</p>	<p>Этот файл содержит настройки языка. Он считывается из папки ..\Program Files\Tekla Structures\<version>\nt\bin\.</version></p> <p>Этот файл устанавливается в папку ..\nt\bin при установке Tekla Structures.</p> <p>То, какие файлы lang_&lt;lang&gt;.ini присутствуют в папке ..\nt\bin, зависит от языков, выбранных для установки в процессе установки программы.</p> <p>Считываемый язык зависит от того, какой язык был выбран в меню <b>Файл --&gt; Настройки --&gt; Сменить язык</b> в предыдущем сеансе Tekla Structures.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>

Файл и порядок считывания	Описание
<p>4. env_global_default.ini</p>	<p>Этот файл используется в качестве файла инициализации по умолчанию для всех сред и содержит глобальные настройки. Настройки в файле env_global_default.ini содержат глобальные базовые значения для всех настроек сред. Настройки, содержащиеся в этом файле, могут быть локализованы и заданы иначе в файле инициализации конкретной среды, который считывается после этого файла.</p> <p>Этот файл всегда считывается при запуске Tekla Structures из папки . . \ProgramData\Tekla Structures \&lt;version&gt;\environments \common\, куда они устанавливаются из пакета установки среды common.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
<p>5. Все файлы .ini, заданные в ярлыке/командной строке с помощью команды вида -I &lt;имя&gt;.ini</p>	<p>Обычно таких файлов нет.</p>
<p>6. env_&lt;среда&gt;.ini</p>	<p>Файлы env_&lt;environment&gt;.ini содержат все расширенные параметры, значения которых связаны с конкретной средой. Они считываются из папки . . \ProgramData\Tekla Structures \&lt;version&gt;\environments \&lt;environment&gt;\.</p> <p>Набор файлов env_&lt;среда&gt;.ini, присутствующих на компьютере, зависит от того, пакеты каких сред установлены. То, какой из файлов env_&lt;среда&gt;.ini считывается, зависит от среды, выбранной в диалоговом окне запуска Tekla Structures.</p> <p>Например, этот файл определяет, что в среде «США имперские меры»</p>

Файл и порядок считывания	Описание
	<p>используются британские единицы измерения, обеспечивает правильное отображение дробных частей и распознавание входных данных как данных в британских единицах измерения. В метрических средах используются метрические единицы.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
<p>7. role_&lt;роль&gt;.ini</p>	<p>Файлы role_&lt;role&gt;.ini содержат все расширенные параметры, значения которых обычно связаны с конкретной ролью. Они считываются из папки .. \ProgramData\Tekla Structures \&lt;version&gt;\environments \&lt;environment&gt;\.</p> <p>Доступные роли зависят от того, какие среды установлены.</p> <p>Выбрать роль можно в диалоговом окне запуска Tekla Structures.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
<p>8. Все файлы .ini, заданные в ярлыке/командной строке с помощью команды вида -i &lt;имя&gt;.ini</p>	<p>Обычно таких файлов нет.</p>
<p>9. company.ini</p>	<p>Файлом company.ini особенно удобно пользоваться в больших компаниях, когда требуется унифицировать определенные настройки на уровне предприятия. Этот файл считывается из папки, заданной расширенным параметром XS_COMPANY_SETTINGS_DIRECTORY. Этот файл считывается, только если задан расширенный параметр XS_COMPANY_SETTINGS_DIRECTORY.</p> <p>Этот файл создается по необходимости системным администратором; он не создается</p>

Файл и порядок считывания	Описание
	автоматически в процессе установки.
<p><b>10.</b> <code>user.ini</code></p>	<p>Файл <code>user.ini</code> используется для хранения персональных настроек пользователя.</p> <p>Этот файл находится в той же папке, что и связанный с конкретным пользователем файл <code>options.bin</code>, например в папке <code>C:\Users\<user>\AppData\Local\Tekla Structures\<version>\UserSettings</version></user></code>.</p> <p>Файл <code>user.ini</code> создается в упомянутой выше папке при первом запуске Tekla Structures и создании и сохранении модели с использованием текущей версии программы. Он считывается при запуске Tekla Structures.</p> <p>Изменения, вносимые в расширенные параметры в диалоговом окне <b>Расширенные параметры</b>, переопределяют настройки во всех остальных файлах инициализации, если расширенный параметр существует в обоих местах.</p> <p>Если файл <code>user.ini</code> содержит системные параметры, они всегда считываются при открытии Tekla Structures.</p> <p>Если файл <code>user.ini</code> содержит параметры, связанные с моделью, они используются при создании новой модели.</p> <p>Если <code>user.ini</code> содержит параметры, связанные с пользователем, они используются при первом использовании Tekla Structures.</p>
<p><b>11.</b> <code>options.ini</code> в системной папке</p>	Папка задается расширенным параметром <code>XS_SYSTEM</code> .

Файл и порядок считывания	Описание
<p><b>12.</b> <code>options.ini</code> для конкретной компании (если есть)</p> <p><b>13.</b> <code>options.ini</code> для конкретного проекта (если есть)</p>	<p>Файлы <code>option.ini</code>, содержащие настройки моделей, связанные с конкретной компанией или конкретным проектом, сохраняются в определяемых пользователем папках, задаваемых с помощью расширенных параметров <code>XS_FIRM</code> и <code>XS_PROJECT</code>, и считываются из этих папок. Эти файлы приводят в действие заданные настройки для конкретной компании или для конкретного проекта, если модель настроена на считывание настроек из этих папок, и если пользователь вручную переместил файл <code>options.ini</code> в эти папки. Файл <code>options.ini</code> создается в папке компании или папке проекта при его перемещении или копировании в эту папку пользователем.</p> <p>Обновление расширенных параметров, связанных с конкретной моделью и с конкретным пользователем, производится только из диалогового окна <b>Расширенные параметры</b> или из файла <code>options.ini</code>, находящегося в папке модели, но не из файлов <code>options.ini</code> компании или проекта.</p> <p>Файл <code>options.ini</code> в папке компании или папке проекта считывается при запуске Tekla Structures или открытии модели.</p>
<p><b>14.</b> <code>options.ini</code> для конкретной модели</p>	<p>Файл <code>options.ini</code> в папке модели.</p>

**См. также**

[Создание ярлыков запуска с настроенными файлами инициализации \(стр 23\)](#)

[Настройки, определяемые расширенными параметрами \(стр 290\)](#)



## Глобальные настройки среды по умолчанию — `env_global_default.ini`

Файл `env_global_default.ini` задает глобальные значения по умолчанию для расширенных параметров. Файл считывается из папки `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common\`.

---

**ВНИМАНИЕ** Не вносите изменения в файл `env_global_default.ini`. Если требуется изменить какие-либо настройки среды, скопируйте необходимые расширенные параметры из этого файла в свой файл `user.ini` (стр 266) и изменяйте их там, либо изменяйте настройки в диалоговом окне **Расширенные параметры**.

---

Расширенные параметры, заданные в соответствии с местными стандартами, содержатся в файле настроек среды `env_<имя среды>.ini` (стр 265) и в файле настроек роли `role_<имя роли>.ini` (стр 266). Локальные файлы переопределяют расширенные параметры, заданные в файле `env_global_default.ini`.

Если перед расширенным параметром в файле `env_global_default.ini` присутствует строка `rem`, вместо его значения используется и отображается значение по умолчанию, предусмотренное в программе. Устаревшие расширенные параметры перечислены в конце файла.

### См. также

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 259\)](#)

## Локальные настройки среды — `env_<среда>.ini`

Файл `env_<среда>.ini` содержит расширенные параметры, заданные в соответствии с местными стандартами, т.е. значения которых отличаются от глобальных настроек по умолчанию. Файл считывается из папки `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\<среда>\`.

---

**ВНИМАНИЕ** Не вносите изменения в файл `env_<среда>.ini`. Если требуется изменить какие-либо настройки, скопируйте необходимые расширенные параметры из этого файла в свой файл `user.ini` (стр 266) и изменяйте их там, либо изменяйте настройки в диалоговом окне **Расширенные параметры**.

---

В файле глобальных настроек среды по умолчанию `env_global_default.ini` (стр 265) содержится полный перечень расширенных параметров.

Локальные файлы переопределяют расширенные параметры, заданные в файле `env_global_default.ini`.

### См. также

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 259\)](#)

## Настройки роли — `role_<роль>.ini`

Файлы `role_<роль>.ini` содержат все расширенные параметры, значения которых зависят от роли пользователя. Файл считывается из папки `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\<среда>\`.

---

**ВНИМАНИЕ** Не вносите изменения в файл `role_<роль>.ini`. Если требуется изменить какие-либо настройки, скопируйте необходимые расширенные параметры из этого файла в свой файл `user.ini` ([стр 266](#)) и изменяйте их там, либо изменяйте настройки в диалоговом окне **Расширенные параметры**.

---

Файл `role_<роль>.ini` содержит расширенные параметры, заданные в соответствии с типовыми требованиями к данной роли пользователя в соответствующем регионе. Эти настройки отличаются от настроек среды в файле `env_<имя среды>.ini` ([стр 265](#)). В файле глобальных настроек среды по умолчанию `env_global_default.ini` ([стр 265](#)) содержится полный перечень расширенных параметров. Значения расширенных параметров в файле `role_<роль>.ini` переопределяют значения в файле `env_<среда>.ini`

### См. также

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 259\)](#)

## Добавление расширенного параметра в файл `user.ini`

Вы можете сохранять свои персональные пользовательские настройки в файл `user.ini`. Файл `user.ini` находится в той же папке, что и связанный с конкретным пользователем файл `options.bin`, например `..\Users\<пользователь>\AppData\Local\Tekla Structures\<версия>\UserSettings`.

---

**ПРИМ.** Рекомендуется добавлять в файл `user.ini` только [системные \(стр 290\)](#) расширенные параметры. Добавлять [связанные с моделью \(стр 290\)](#) расширенные параметры также можно, однако связанные с моделью расширенные параметры будут

применяться только ко вновь создаваемым моделям. Добавленные в файл `user.ini` расширенные параметры для конкретного пользователя могут не работать надлежащим образом, поскольку после файла `user.ini` загружается файл `options.bin`, и содержащиеся в нем значения могут переопределять пользовательские настройки.

1. В проводнике Windows щелкните правой кнопкой мыши файл `user.ini` и выберите **Открыть с помощью**. В списке доступных программ выберите стандартный текстовый редактор.
2. В новой строке введите `set`, затем пробел, имя расширенного параметра, знак равенства и значение (на одной строке).  
Tekla Structures считывает из файла инициализации только строки, начинающиеся с `set`.
3. Сохраните `user.ini`.
4. Перезапустите Tekla Structures, чтобы изменения вступили в силу.

Возможные значения	Пример
TRUE FALSE	<code>set XS_DISABLE_WELD_PREP_SOLID=TRUE</code>  <code>set XS_UNDERLINE_AFTER_POSITION_NUMBER_IN_HARDSTAMP=FALSE</code>
1	<code>set XS_SINGLE_CLOSE_DIMENSIONS=1</code>
0	<code>set XS_SINGLE_USE_WORKING_POINTS=0</code>
строковое значение	<code>set XS_USER_DEFINED_BOLT_SYMBOL_TABLE=bolt_symbol_table.txt</code>
переключатели	<code>set XS_ASSEMBLY_FAMILY_POSITION_NUMBER_FORMAT_STRING=%%TPL:PROJECT.NUMBER%%</code>  Используется два переключателя.

**СОВЕТ** При переходе на новую версию Tekla Structures свой файл `user.ini` можно автоматически скопировать в новую версию с помощью мастера миграции. Мастер переноса свойств запускается автоматически при первом запуске Tekla Structures после установки.

### См. также

[Местоположение некоторых файлов в скрытых папках \(стр 356\)](#)

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 259\)](#)

## 5.3 Файлы для хранения параметров и расширенных параметров

---

**ВНИМАНИЕ** Изменение значения расширенного параметра в файлах `.ini`, находящихся вне папки модели, не затрагивает существующие модели. Обновлять расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры** или в файле `options.ini`, который находится в папке модели, но не из файлов `options.ini`, которые находятся в папках, заданных расширенными параметрами `XS_FIRM` или `XS_PROJECT`. Файлы `.ini` считываются также при открытии существующей модели, однако в них вставляются только новые расширенные параметры, отсутствующие в файле `options_model.db` или `options_drawings.db` — например, параметры, которые еще не присутствуют в диалоговом окне **Расширенные параметры**, но уже были добавлены в программу.

---

### Что происходит при создании модели

При создании новой модели Tekla Structures считывает связанные с моделью значения параметров и расширенных параметров из файла `standard.opt`, а также из файлов `.ini` в определенном [порядке считывания \(стр 259\)](#), и создает базы данных `options_model.db` и `options_drawings.db` и файл `options.ini` внутри папки модели.

### Изменение параметров или расширенных параметров, связанных с конкретной моделью

- При изменении [связанного с моделью \(стр 290\)](#) параметра или расширенного параметра и нажатии кнопки **ОК** или **Применить** в диалоговом окне **Параметры** или **Расширенные параметры** новые настройки вступают в силу (в противном случае выводится предупредительное сообщение).
- Обновленные настройки связанных с моделью параметров или расширенных параметров сохраняются в файлах `options_model.db` и `options_drawings.db` в папке модели при сохранении модели.
- Кроме того, существуют некоторые особые связанные с моделью расширенные параметры, которые можно обновить из файла `options.ini`, находящегося в папке модели — например, новые расширенные параметры, еще не включенные в диалоговое окно **Расширенные параметры**.
- Изменять связанные с моделью расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры** или в файле `options.ini`, который находится в папке модели.

- Изменять связанные с моделью параметры можно только в диалоговом окне **Параметры** вручную или путем загрузки в диалоговое окно значений из файла `standard.opt`.

### **Изменение параметров или расширенных параметров, связанных с конкретным пользователем**

- При изменении [связанного с пользователем \(стр 290\)](#) параметра или расширенного параметра и нажатии кнопки **ОК** или **Применить** в диалоговом окне **Параметры** или **Расширенные параметры** новые настройки сохраняются в файле `options.bin` в папке `..\Users\<пользователь>\AppData\Local\Tekla Structures\<версия>\UserSettings`.
- Изменять связанные с пользователем расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры**.
- Изменять связанные с пользователем параметры можно только в диалоговом окне **Параметры** вручную или путем загрузки в диалоговое окно значений из файла `standard.opt`.

### **Сохранение пользовательских настроек в диалоговом окне «Параметры»**

- Собственные настройки, заданные для конкретной модели в диалоговом окне «Параметры», можно сохранить с помощью кнопки **Сохранить**. В этом случае файл `standard.opt` сохраняется в папке `\attributes` внутри папки модели.

### **Создание списка расширенных параметров и их значений**

- Можно создать текстовый файл с полным списком расширенных параметров, нажав кнопку **Записать в файл** в диалоговом окне **Расширенные параметры**. В список включается имя расширенного параметра, его текущее значение и тип.

Дополнительные сведения о файле `standard.opt` см. в статье [Standard.opt settings \(Настройки в standard.opt\)](#).

## **Настройки в диалоговом окне «Параметры»**

Диалоговое окно **Параметры** (меню **Файл > Настройки > Параметры**) содержит текущие значения ряда настроек Tekla Structures.

Прежде чем приступить к моделированию, проверьте эти настройки и при необходимости измените их.

[Связанные с моделью \(стр 290\)](#) настройки в этом диалоговом окне сохраняются в базах данных `options_model.db` и `options_drawings.db` в папке модели, а [связанные с пользователем \(стр 290\)](#) настройки — в файле `options.bin` в локальной папке `<пользователь>`. При изменении

в диалоговом окне **Параметры** параметров, связанных с пользователем или моделью, перезапускать Tekla Structures не требуется.

Также можно сохранять собственные настройки с помощью кнопки **Сохранить**. В этом случае файл `standard.opt` сохраняется в папке `\attributes` внутри папки модели. Возможно, имеет смысл скопировать этот файл в папку компании. При создании модели файл `standard.opt` считывается из папки модели.


Параметры, содержащиеся в диалоговом окне **Параметры**, описаны ниже.

### **Настройки проверки на конфликты**

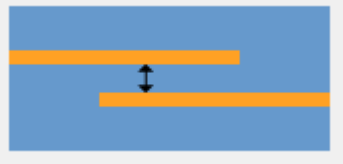
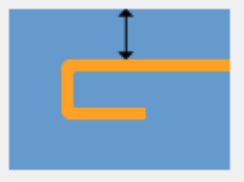
**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице относятся к конкретной модели. Изменение этих настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

В зависимости от того как смоделированы выбранные для проверки на конфликты объекты, используются разные настройки проверки на конфликты. Например, если закладные смоделированы как шпильки, стальные детали или арматурные стержни, используются настройки для болтов, настройки для деталей или настройки для армирования соответственно.

Дополнительные сведения о проверке на конфликты см. в разделе Detect clashes.

Вариант	Описание
<p><b>Допустимый объем проникновения</b></p> 	<p>Задаёт допуск проверки на конфликты, если небольшие конфликты допустимы и их можно игнорировать.</p> <p>Если конфликтующий объем меньше заданного значения, например 1 мм<sup>3</sup>, то конфликт игнорируется.</p> <p>Введите значение в текущих единицах измерения объема.</p>
<p><b>Проверка на конфликт между болтом и деталью</b></p>	<p>Определяет, проверяется ли модель на конфликты, возникающие между болтами и соответствующими деталями болтовых соединений.</p> <p>Если выбран вариант <b>Да</b>, Tekla Structures проверяет болты по реальной геометрии профилей деталей болтовых соединений (с учетом округлений) с</p>

Вариант	Описание
<p><b>Определите область зазора для проверки конфликтов между болтами</b></p> 	<p>использованием реальных размеров болтов.</p> <p>Позволяет проверить, не конфликтуют ли болты с деталями, а также достаточно ли места для закрепления болтов.</p> <p>Введите размеры зазора по отношению к диаметру головки болта или гайки <b>d</b> (большее значение), а также к толщине гайки <b>t</b>. Зазор перед деталями болтового соединения равен длине болта.</p> <p>Если не ввести значение, Tekla Structures использует значение по умолчанию.</p> <p>Если флажки сняты, значение зазора равно нулю.</p> <p>Если Tekla Structures не находит в каталоге болтов диаметр головки болта или гайки, используется диаметр стержня.</p>
<p><b>Зазор арматурного стержня относительно стальной детали (отрицательное значение, чтобы разрешить перехлест)</b></p>	<p>Определяет минимальный зазор или допустимое перекрытие для арматурных стержней при проверке их расположения по отношению к стальным деталям.</p> <p>Чтобы разрешить арматурным стержням перекрываться со стальными деталями и не учитывать рифление стержней, введите отрицательное значение. Максимальная величина перекрытия равна фактическому радиусу стержня.</p> <p>Tekla Structures проверяет только расстояние от стороны стержня до детали. Расстояние от торца стержня до детали Tekla Structures не проверяет.</p> <p>Если флажок снят, Tekla Structures не проверяет зазор.</p>

Вариант	Описание
<p><b>Зазор арматурного стержня (отрицательное значение, чтобы разрешить перехлест)</b></p> 	<p>Определяет минимальный зазор или допустимый перехлест для арматурных стержней при проверке их расположения по отношению к другим арматурным стержням.</p> <p>Чтобы разрешить перехлест арматурных стержней, введите отрицательное значение.</p> <p>Если флажок снят, Tekla Structures не проверяет зазор.</p>
<p><b>Толщина защитного слоя арматуры</b></p> 	<p>Задаёт толщину защитного слоя для арматурных стержней.</p> <p>Tekla Structures проверяет толщину защитного слоя по детали, к которой принадлежит арматурный стержень. Tekla Structures проверяет только расстояние от стороны стержня до поверхности детали. Расстояние от конца стержня до поверхности детали Tekla Structures не проверяет. Если стержень проходит через поверхность детали, это считается конфликтом, даже если стержень полностью находится внутри отлитого элемента или объекта заливки.</p> <p>Если флажок снят, Tekla Structures не проверяет толщину защитного слоя.</p>

### **Настройки компонентов**

Tekla Structures использует информацию на странице **Компоненты** при создании деталей с помощью компонентов.

Свойства компонентов, заданные в диалоговых окнах компонентов, переопределяют эти настройки. Tekla Structures использует эти настройки только в случае, если соответствующие поля в диалоговых окнах компонентов не заполнены.

При изменении настроек на этой странице Tekla Structures применяет новые настройки только к создаваемым после этого компонентам. Компоненты, созданные до изменения параметров, не затрагиваются.



**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице связаны с конкретной моделью. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Вариант	Описание
<p><b>Имена профилей</b></p>	<p>Определяет префиксы параметрических профилей для пластин. Для эффективного использования фильтров и мастеров необходимо, чтобы имена профилей были правильно заданы.</p> <p>Имена профилей должны присутствовать в каталоге профилей. Если требуется использовать параметрический профиль, имя которого отсутствует в каталоге, сначала добавьте его в <b>Каталог профилей</b>, а затем введите его здесь. При использовании согнутых пластин в компонентах Tekla Structures использует префикс <b>Согнутая пластина</b>.</p>
<p><b>Болты</b></p>	<p>При работе с компонентами Tekla Structures использует значения параметров <b>Показатель расстояния от болта до кромки</b> и <b>Сравнить расстояние от кромки до</b> для проверки того, что создаваемые болты не находятся слишком близко к краю детали и, если они находятся слишком близко, выдает предупреждение. Следите за тем, чтобы параметр <b>Показатель расстояния от болта до кромки</b> был задан в соответствии с используемым стандартом. Настройки расстояния до кромки, используемые по умолчанию, зависят от среды.</p> <p>Параметр <b>Сравнить расстояние от кромки до</b> определяет, как проверяется расстояние до кромки — по диаметру болта или диаметру отверстия.</p> <p>Для задания свойств по умолчанию для болтов, используемых в</p>

Вариант	Описание
	соединениях, выберите значения в списках <b>Стандарт</b> и <b>Диаметр</b> .
<b>Детали</b>	<p><b>Материал детали</b> определяет используемую по умолчанию марку материала.</p> <p>Начальные номера деталей определяют начальные номера для деталей с типами закрепления <b>Приварена к основной</b> и <b>Приварена ко второстепенной, Незакрепленные детали</b> и <b>Незакрепленные детали сборки</b>.</p> <p>Сверяйте эти значения с определяемыми сериями нумерации, чтобы убедиться, что они не перекрываются. Если серии перекрываются, Tekla Structures может создать две разные детали с одним номером детали. При этом в <a href="#">Файл журнала истории нумерации (стр 323)</a> будет занесена ошибка.</p>

### **Настройки размеров чертежа**

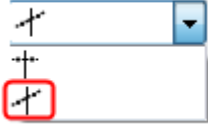



**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице относятся к конкретной модели. Изменение этих настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Дополнительные сведения о настройках размеров см. в разделе Define dimensioning

Вариант	Описание
<b>Увеличение</b>	<p>Эта настройка определяет значения по умолчанию для параметров <b>Предел увеличения</b> и <b>Масштаб увеличения</b>.</p> <p>При включении увеличения размеров размеры на чертеже, ширина которых меньше заданного предельного значения, увеличиваются. Параметр <b>Предел увеличения</b> определяет значение этого предела по умолчанию.</p> <p><b>Масштаб увеличения</b> определяет, какой метод масштабирования</p>

Вариант	Описание
	<p>используется при увеличении — <b>Бумага</b> или <b>Модель</b>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При выборе варианта <b>Бумага</b> предел увеличения умножается на значение масштаба вида.</li> <li>• При выборе варианта <b>Модель</b> при масштабе 1:10 все размеры меньше 10 мм увеличиваются вне зависимости от масштаба чертежа.</li> </ul> <p>Дополнительные сведения об увеличенных размерах см. в разделе Create exaggerated dimensions.</p>
<b>Абсолютные размеры</b>	<p><b>Показать ноль в абсолютных размерах --&gt; Да</b> : нули в нулевых точках абсолютных размеров отображаются.</p> <p><b>Наносить значения абсолютных размеров параллельно размерной линии --&gt; Да</b> : размерные значения в абсолютных размерах размещаются параллельно размерным линиям.</p> <p>Дополнительные сведения см. в разделе Change the appearance of absolute dimensions</p>
<b>Размеры в тегах</b>	<p>Параметры <b>Единицы</b>, <b>Формат</b> и <b>Точность</b> определяют единицу измерения, формат и точность, используемые по умолчанию в тегах размеров.</p> <p>Доступные единицы: мм, см, м, фут-дюйм, см / м, дюйм, футы.</p> <p>Доступные форматы: ###, ###[.#], ###.#, ###[.##], ###.##, ###[.###], ###.###, ### #/# и ###/##.###.</p> <p>Доступные степени точности: 0.00, 0.50, 0.33, 0.25, 1/8, 1/16, 1/32, 1/10, 1/100, 1/1000</p> <p>Параметр <b>Показывать размер в среднем теге автоматических размеров</b> определяет, требуется ли</p>

Вариант	Описание
	<p>создавать теги двойных размеров на чертежах сборок, отдельных деталей и отлитых элементов или чертежах общего вида.</p> <p>Дополнительную информацию об автоматических двойных размерах см. в What are automatic view-level dimensions.</p> <p>Дополнительную информацию о ручных двойных размерах см. в Add dual dimensions manually.</p> <p>При создании чертежа Tekla Structures добавляет нижний тег размера в выбранной единице измерения, с выбранными форматом и точностью.</p>
<b>Добавить метку к армированию</b>	<p><b>Параметры метки размера и Параметры метки размера с тегами</b> определяют predetermined файлы свойств, используемые для меток размеров, и файлы меток размеров с тегами.</p> <p>С помощью параметра <b>Настройки размерных линий</b> можно сохранить файл свойств размеров в диалоговом окне <b>Свойства размеров</b> и использовать для простановки размеров арматурных стержней.</p> <p>Дополнительные сведения о добавлении размеров и тегов см. в разделе Add dimensions to reinforcement.</p>
<b>Размерная линия</b>	<p><b>Длина продолжения размерной линии для стрелки линии</b> определяет длину выступающей части размерной линии для размеров с прямыми стрелками (штрихами).</p> <p>Обратите внимание, что выступающие части размерных линий не создаются на размерах с типами стрелок, отличными от прямых стрелок (штрихов), а также</p>

Вариант	Описание
	<p>на составных размерах определенных типов.</p> <p>Для параметра <b>Наклонная коническая группа арматуры</b> можно выбрать наклонное или горизонтальное представление.</p>  <p>Ниже приведен пример размеров наклонной конической группы арматуры с наклонным представлением:</p>  <p>Для параметра <b>Криволинейная коническая группа арматуры</b> можно выбрать криволинейное или горизонтальное представление.</p>  <p>Ниже приведен пример размеров криволинейной конической группы арматуры с криволинейным представлением:</p> 

## Настройки объектов чертежа

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице относятся к конкретной модели. Изменение этих настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Вариант	Описание
Фаска кромки	<p><b>Цвет линии</b> определяет используемый по умолчанию цвет для линий фасок кромок на чертежах.</p> <p><b>Тип линии</b> определяет используемый по умолчанию тип линий для фасок кромок на чертежах.</p> <p>Эти значения переопределяются значениями, заданными в диалоговом окне <b>Свойства фасок</b>.</p> <p>Дополнительные сведения о фасках кромок см. в разделе Edge chamfers in drawings.</p>

## Общие параметры

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки в разделе **Автосохранение** на этой странице относятся к конкретному пользователю. Все остальные настройки относятся к конкретной модели. Изменение этих настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Вариант	Описание
Автосохранение	<p><b>Интервал между автосохранениями: Автосохранение после следующего числа команд моделирования или редактирования</b> определяет, как часто Tekla Structures автоматически сохраняет модель и чертеж.</p> <p>Это число представляет собой количество вызванных команд. Например, создание нескольких объектов без прерывания команды (клавиша <b>Esc</b>) засчитывается как одна команда.</p> <p><b>Автосохранение после создания следующего числа чертежей</b></p>

Вариант	Описание
	<p>определяет число чертежей, после создания которых Tekla Structures автоматически сохраняет результаты работы.</p> <p>Дополнительные сведения см. в следующих разделах:</p> <p>Save a model</p> <p>Autosaving in multi-user mode</p>
<b>Адаптивность по умолчанию</b>	<p><b>Откл.</b> означает, что адаптивность не определена.</p> <p><b>Относительный</b> означает, что ручки сохраняют свои относительные расстояния до ближайших граней детали по отношению к общему размеру детали.</p> <p><b>Фиксированный</b> означает, что ручки сохраняют свои абсолютные расстояния до ближайших граней детали.</p> <p>Изменить настройки адаптивности можно также для каждой детали в отдельности. Эти изменения переопределяют настройки по умолчанию в диалоговом окне <b>Параметры</b>.</p> <p>Дополнительные сведения об адаптивности см. в разделе Modify the adaptivity of reinforcement, surface treatment and edge chamfers in parts.</p>

### **Настройки моделирования нагрузок**

Настройки на вкладке **Размер стрелки** служат для масштабирования нагрузок на видах модели.

Настройки на других вкладках этой страницы определяют строительные нормы и коэффициенты надежности, которые Tekla Structures использует в сочетаниях нагрузок.

#### **ПРИМЕЧАНИЯ:**

- Настройки на этой странице относятся к конкретной модели. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

- Не следует изменять строительные нормы и коэффициенты надежности в ходе работы над проектом. Если вы измените эти настройки, понадобится также изменить типы групп нагрузок и проверить сочетания нагрузок.

### **Настройки нумерации**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице относятся к конкретной модели. Изменение этих настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

<b>Вариант</b>	<b>Описание</b>
<b>Разделитель номеров позиций</b>	Определяет используемый по умолчанию разделитель номеров позиций. Возможные варианты: точка (.), запятая (,), косая черта (/) и дефис (-).
<b>Разделитель арматурных номеров позиций</b>	Определяет используемый по умолчанию разделитель номеров позиций арматурных стержней. Возможные варианты: точка (.), запятая (,), косая черта (/) и дефис (-).
<b>Тип номера детали</b>	Определяет используемый по умолчанию тип номера детали. Возможные варианты: <b>Номер детали</b> и <b>Объединенный номер сборки и детали</b> .

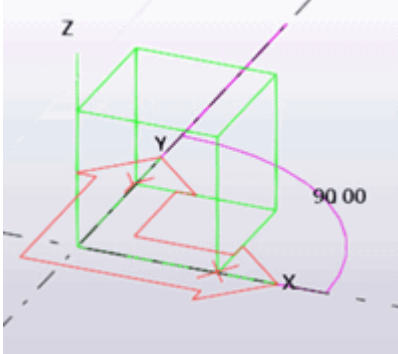
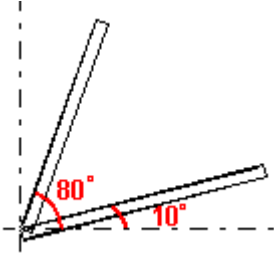
### **Настройки меток ориентации**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице относятся к конкретной модели. Изменение этих настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Подробные сведения о факторах и способах влияния на ориентацию деталей см. в разделе Indicate part orientation.

<b>Вариант</b>	<b>Описание</b>
<b>Направление на север</b>	<b>Проекция на север (градусы против часовой стрелки от глобальной оси x)</b> определяет направление на север в модели. Введите значение в градусах



Вариант	Описание
	<p>против часовой стрелки относительно глобальной оси X.</p> 
<p><b>Направление обзора</b></p>	<p>Определяет направление взгляда на детали на чертежах.</p>
<p><b>Предельный наклон балки</b> <b>Предельный наклон колонны</b></p>	<p>При создании меток ориентации Tekla Structures использует предельные углы наклона для определения того, является ли деталь балкой или колонной. Детали, углы наклона которых выходят за эти пределы, Tekla Structures рассматривает как раскосы (связи).</p>  <p>Детали, наклон которых составляет более 80° — колонны.</p> <p>Детали, наклон которых составляет менее 10° — балки.</p>
<p><b>Предпочтительное положение метки</b></p>	<p>Определяет положение на чертеже меток детали: у правого или у левого торца детали.</p>
<p><b>Метка всегда ближе у центра колонны</b></p>	<p>Этот параметр влияет только на колонны.</p> <p><b>Да:</b> метки деталей на видах в плане размещаются по центру колонн. Для указания ориентации детали в</p>

Вариант	Описание
	<p>метку детали в этом случае необходимо включить направление по компасу (<b>Направление грани</b>).</p> <p><b>Нет:</b> метки деталей на чертежах общего вида и чертежах сборок размещаются на одной и той же полке.</p>

### **Настройки армирования**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице относятся к конкретной модели и только к наборам арматуры, но не к отдельным арматурным стержням, группам арматурных стержней или арматурным сеткам. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures, однако для применения изменений к существующим наборам арматуры в модели необходимо вызвать команду **Набор арматуры --> Сформировать наборы арматуры заново** на вкладке **Бетон**.

Вариант	Описание
<b>Защитный слой бетона</b>	<p>Задайте используемую по умолчанию толщину защитного слоя между стержнями в наборах арматуры и следующими гранями бетонных деталей или объектов заливки:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Сверху</b></li> <li>• <b>Снизу</b></li> <li>• <b>Стороны</b></li> </ul> <p>Защитный слой бетона на сторонах объекта соответствует глобальной системе координат модели, не текущей рабочей плоскости.</p> <p>Также можно задать настройки защитного слоя бетона для каждой детали отдельно, используя определенные пользователем атрибуты. Эти изменения переопределяют настройки по умолчанию в диалоговом окне <b>Параметры</b>. Дополнительные сведения см. в разделе Define the reinforcement cover thickness.</p>

Вариант	Описание
<b>Минимальные создаваемые длины</b>	<p>Задайте параметр <b>Минимальная длина стержня</b>, чтобы запретить Tekla Structures создавать слишком короткие арматурные стержни. Этот параметр предназначен главным образом для прямых стержней. Введите минимальную длину стержня как <b>Расстояние</b> или как <b>Коэффициент диаметра стержня</b>.</p> <p>Задайте параметр <b>Минимальная длина прямого участка в начале/конце</b> для изогнутых арматурных стержней. Введите минимальную длину участка как <b>Расстояние</b> или как <b>Коэффициент диаметра стержня</b>.</p>

### **Настройки единиц и десятичных разрядов**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице относятся к конкретной модели. Изменение этих настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Цифра справа от каждого параметра указывает количество десятичных разрядов. Количество десятичных разрядов влияет на точность входных и хранящихся данных. Всегда используйте достаточное количество десятичных разрядов.

Дополнительные сведения о настройке единиц и десятичных разрядов см. в разделе Изменение единиц и десятичных разрядов.

Вариант	Описание
<b>Длина</b>	<b>мм, см, м, in (decimal), ft (decimal), ft-in</b>
<b>Угол</b>	<b>°, rad</b>

Вариант	Описание
<b>Жесткость пружины</b>	kg/m kg/cm kg/mm T/m T/cm T/mm N/m N/cm N/mm daN/m daN/cm daN/mm kN/m kN/cm kN/mm lbf/in lbf/ft
<b>Жесткость пружины при вращ.</b>	kgm/rad kgm/° Tm/rad Tm/° Nm/rad Nm/° daNm/rad daNm/° kNm/rad kNm/° lbf-in/rad lbf-in/° lbf-ft/rad lbf-ft/° kip-in/rad kip-in/° kip-ft/rad kip-ft/°
<b>Коэффициент</b>	Введите значение с помощью кнопок со стрелками.
<b>Сила</b>	kg T N daN kN lbf kip

Вариант	Описание
<b>Распределенная нагрузка</b>	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft
<b>Нагрузка на поверхность</b>	kg/m <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Момент</b>	kgm Tm Nm daNm kNm lbf-in lbf-ft kip-in kip-ft
<b>Распределенный момент</b>	kgm/m Tm/m Nm/m daNm/m kNm/m lbf-ft/ft kip-ft/ft
<b>Температура</b>	°C, °F, K
<b>Деформация</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) ft-in

<b>Вариант</b>	<b>Описание</b>
<b>Размер сечения</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) in ft-in
<b>Угол</b>	°, rad
<b>Площадь</b>	mm <sup>2</sup> cm <sup>2</sup> m <sup>2</sup> in <sup>2</sup> ft <sup>2</sup>
<b>Момент сопротивления сечения</b>	mm <sup>3</sup> cm <sup>3</sup> m <sup>3</sup> in <sup>3</sup> ft <sup>3</sup>
<b>Момент инерции</b>	<b>мм4, см4, in4</b>
<b>Радиус инерции</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) ft-in
<b>Постоянная кручения</b>	<b>мм4, см4, in4</b>
<b>Константа деформирования</b>	<b>мм6, см6, in6</b>
<b>Область покрытия</b>	m <sup>2</sup> /m mm <sup>2</sup> /m cm <sup>2</sup> /m ft <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /in

Вариант	Описание
<b>Прочность</b>	kg/m <sup>2</sup> kg/cm <sup>2</sup> kg/mm <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> T/cm <sup>2</sup> T/mm <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> N/cm <sup>2</sup> N/mm <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> daN/cm <sup>2</sup> daN/mm <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> kN/cm <sup>2</sup> kN/mm <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Модуль</b>	kg/m <sup>2</sup> kg/cm <sup>2</sup> kg/mm <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> T/cm <sup>2</sup> T/mm <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> N/cm <sup>2</sup> N/mm <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> daN/cm <sup>2</sup> daN/mm <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> kN/cm <sup>2</sup> kN/mm <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Плотность</b>	kg/m <sup>3</sup> T/m <sup>3</sup> N/m <sup>3</sup> kN/m <sup>3</sup> lbf/ft <sup>3</sup>

Вариант	Описание
<b>Вес</b>	kg T N lbf kip
<b>Деформация</b>	o/oo, %
<b>Коэфф. темпер. расш.</b>	1/°C, 1/°F, 1/K
<b>Отношение</b>	o/oo, %
<b>Объем</b>	mm <sup>3</sup> cm <sup>3</sup> m <sup>3</sup> in <sup>3</sup> ft <sup>3</sup>
<b>Длина</b>	мм, см, м, in (decimal), ft (decimal), ft-in
<b>Угол</b>	°, rad
<b>Область армирования</b>	mm <sup>2</sup> cm <sup>2</sup> m <sup>2</sup> in <sup>2</sup> ft <sup>2</sup>
<b>Попереч. армирование</b>	m <sup>2</sup> /m mm <sup>2</sup> /m cm <sup>2</sup> /m ft <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /in
<b>Вес</b>	kg T N lbf kip
<b>Масса/длина</b>	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/ft



Вариант	Описание
<b>Объем</b>	mm <sup>3</sup> cm <sup>3</sup> m <sup>3</sup> in <sup>3</sup> ft <sup>3</sup>
<b>Сила</b>	kg T N daN kN lbf kip
<b>Распределенная нагрузка</b>	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft
<b>Нагрузка на поверхность</b>	kg/m <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Момент</b>	kgm Tm Nm daNm kNm lbf-in lbf-ft kip-in kip-ft
<b>Температура</b>	°C, °F, K

Вариант	Описание
<b>Напряжение</b>	kg/m <sup>2</sup> kg/cm <sup>2</sup> kg/mm <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> T/cm <sup>2</sup> T/mm <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> N/cm <sup>2</sup> N/mm <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> daN/cm <sup>2</sup> daN/mm <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> kN/cm <sup>2</sup> kN/mm <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Деформация</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) ft-in

См. также

[Файлы для хранения параметров и расширенных параметров \(стр 268\)](#)

## Настройки, определяемые расширенными параметрами

Расширенные параметры могут относиться к конкретному пользователю, к конкретной модели, к конкретной роли или к системе:

- Расширенные параметры, связанные с конкретным пользователем**, сохраняются в локальном файле `options.bin`, который по умолчанию находится в папке `C:\Users\<пользователь>\AppData\Local\Tekla Structures\<версия>\UserSettings`, и действуют заданным образом во всех ваших моделях. Изменить папку можно с помощью расширенного параметра `XS_USER_SETTINGS_DIRECTORY`. В диалоговом окне **Расширенные параметры** они имеют тип **USER**. После изменения значений

некоторых связанных с конкретным пользователем расширенных параметров требуется перезапуск Tekla Structures.

- Расширенные параметры, **относящиеся к конкретной модели**, работают заданным образом только в текущей модели. Они сохраняются в файлах `options_model.db` и `options_drawings.db` в папке модели. В диалоговом окне **Расширенные параметры** они имеют тип **MODEL** или **DRAWING**. Некоторые особые относящиеся к модели параметры, не отображаемые в диалоговом окне **Расширенные параметры**, можно изменить в файле `options.ini` в папке модели.
- **Системные расширенные параметры** являются общими для всех сеансов Tekla Structures и действуют заданным образом для всех пользователей и во всех моделях. В диалоговом окне **Расширенные параметры** они имеют тип **SYSTEM**. Системный расширенный параметр можно сохранить в файле `options.ini` внутри папки модели. Для этого необходимо щелкнуть тип параметра (**SYSTEM**) рядом с параметром и изменить его на **MODEL(SYSTEM)**. Обратите внимание, что измененное значение действует только в текущей модели. Расширенный параметр типа **MODEL(SYSTEM)** можно вернуть к типу **SYSTEM**, изменив его тип обратно на **SYSTEM**; в этом случае он будет удален из файла `options.ini`. После изменения значений некоторых системных расширенных параметров требуется перезапуск Tekla Structures.

Системные расширенные параметры считываются из файлов `.ini` среды:

- **Глобальные системные настройки** считываются из общего файла [env\\_global\\_default.ini \(стр 265\)](#) в папке `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common\`. Эти настройки используются во всех средах.
- **Системные настройки конкретной среды** считываются из файла [env\\_<среда>.ini \(стр 265\)](#) в папке среды. Они переопределяют все настройки, заданные на глобальном уровне в файле `env_global_default.ini`.
- **Ролевые системные настройки** считываются из файла [role\\_<роль>.ini \(стр 266\)](#) в папке среды. Они переопределяют все настройки, заданные на глобальном уровне и уровне среды в файлах `env_global_default.ini` и `env_<среда>.ini`.
- **Системные настройки уровня компании** переопределяют все остальные системные расширенные параметры. Их можно сохранять в папке компании или папке проекта путем задания папок для расширенных параметров `XS_FIRM` и `XS_PROJECT`.
- Параметры типа **SYSTEM(ROLE)** обычно относятся к конкретной роли. Их настройки считываются из файлов `.ini` и не сохраняются в базах данных. При изменении значения или при изменении типа такой параметр становится относящимся к конкретной модели и

сохраняется в базах данных. Параметры типа **MODEL/DRAWING(ROLE)** — это параметры типа **SYSTEM(ROLE)**, тип и/или значение которых были изменены. Изменять их имеет смысл, когда требуется сохранить параметр типа **SYSTEM(ROLE)** вместе с моделью в файлах `options_model.db` и `options_drawings.db` в папке модели. Затем эти настройки можно снова вернуть к типу **SYSTEM(ROLE)**, в результате чего будет использоваться значение по умолчанию.

### См. также

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 259\)](#)

## Изменение значений расширенных параметров в диалоговом окне «Расширенные параметры»

Расширенные параметры позволяют настроить Tekla Structures в соответствии со стилем вашей работы или соблюдения определенных проектных требований либо отраслевых стандартов. Изменять расширенные параметры следует только в диалоговом окне **Расширенные параметры**. Настройки расширенных параметров в диалоговом окне **Расширенные параметры** переопределяют настройки в любом из файлов инициализации.

1. В меню **Файл** выберите **Настройки --> Расширенные параметры**, чтобы открыть диалоговое окно **Расширенные параметры**, или нажмите **CTRL+E**.
2. Просмотрите категории, чтобы найти нужный расширенный параметр.

Также можно ввести слово для поиска в поле **Поиск**. Для поиска по этому слову во всех категориях установите флажок **Во всех категориях**. Также можно использовать подстановочные знаки. Например, чтобы найти все расширенные параметры, содержащие слова `anchor` и `filter` и какие-либо символы между этими двумя словами, введите `anchor*filter`.

3. Установите расширенный параметр в требуемое значение, введя значение или выбрав его из списка.
  - Тип ролевого расширенного параметра можно изменить с **SYSTEM (ROLE)** на **MODEL (ROLE)** или **DRAWING(ROLE)** и наоборот с помощью раскрывающегося списка рядом с типом параметра. При изменении типа параметра на **SYSTEM(ROLE)** значение автоматически меняется на значение по умолчанию. При вводе значения для параметра типа **SYSTEM (ROLE)** его тип меняется на **MODEL (ROLE)** или **DRAWING(ROLE)**.
  - Тип системных расширенных параметров можно менять с **SYSTEM** на **MODEL(SYSTEM)**; в этом случае значение параметра сохраняется в файле `options.ini` в папке модели. Если вернуть

расширенный параметр обратно к типу **SYSTEM**, он будет удален из файла `options.ini`.

- В некоторых расширенных параметрах — например, для задания содержимого меток — можно использовать переключатели:  
%TPL:PROJECT.NUMBER%.
- Если необходимо ввести путь к папке, можно поставить обратную косую черту в конце пути или опустить ее.

4. Нажмите кнопку **Применить** или **ОК**.

---

**СОВЕТ** Чтобы создать полный список расширенных параметров в виде текстового файла, нажмите кнопку **Записать в файл**. В список включается имя расширенного параметра вместе с его текущим значением и типом. Обратите внимание, что запись в файл — это только экспорт текущих настроек, а не еще один способ изменения расширенных параметров.

---

**См. также**

[Настройки, определяемые расширенными параметрами \(стр 290\)](#)

## 5.4 Входные файлы (.inp)

В Tekla Structures входные файлы используются для управления диалоговыми окнами, а также работой компонентов. Все входные файлы имеют расширение `.inp`.

Ниже перечислены входные файлы, которые можно использовать, например, для индивидуальной настройки Tekla Structures.

Файл	Описание
<code>analysis_design_config.inp</code>	Содержит значения параметров расчета и проектирования.
<code>fltprops.inp</code>	Содержит материалы и размеры <a href="#">полос (стр 304)</a> .
<code>objects.inp</code>	Служит для управления <a href="#">определенными пользователем атрибутами (стр 297)</a> .
<code>pop_mark_parts.inp</code>	Содержит значения параметров всплывающих меток.
<code>privileges.inp</code>	Служит для управления правами доступа.
<code>profitab.inp</code>	Содержит <a href="#">параметрические профили (стр 180)</a> .
<code>rebar_config.inp</code>	Содержит значения параметров меток армирования.

Файл	Описание
rebar_schedule_config.inp	Содержит внутренние типы сгибов арматурных стержней и их сопоставление конкретным кодам сгибов.  Более универсальным механизмом определения форм гибки арматурных стержней является <b>Диспетчер форм арматурных стержней</b> .

### См. также

[Файл базы данных среды \(стр 299\)](#)

## Свойства файла objects.inp

В примере ниже показаны основные свойства файла `objects.inp`.

```
attribute("MY_INFO_1", "My Info 1", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
{
    value("", 0)
```

Свойство	В примере	Описание
attribute ИЛИ unique_attribute	attribute	attribute — это обычный атрибут, копируемый вместе с другими свойствами детали.  unique_attribute — это не копируемый атрибут. Значение такого атрибута никогда не копируется в другую деталь. Например, атрибуты состояния проверки детали обычно являются не копируемыми.
attribute_name	MY_INFO_1	Имя атрибута, используемое для поиска значения атрибута.  При задании имени атрибута убедитесь, что оно еще не

Свойство	В примере	Описание
		<p>используется в Tekla Structures.  Рекомендуется использовать префикс для задания уникального имени атрибута, например свои инициалы или сокращенное название компании.</p> <p>Не используйте в именах пробелы и зарезервированные символы.  Максимальная длина имени — 19 символов.</p> <p>Для включения атрибута в отчет или шаблон добавьте имя атрибута в компоновку в редакторе шаблонов. Затем запустите отчет или создайте чертеж, и Tekla Structures отобразит текущее значение атрибута.</p>
label_text	My Info 1	<p>Подпись, которую Tekla Structures отображает в диалоговом окне.</p> <p>Некоторые предусмотренные по умолчанию атрибуты имеют такие подсказки, как j_comment. Это говорит о том, что эти подсказки содержатся в файле сообщений joints.ail.</p>
value_type	string	<p>integer или float для чисел</p> <p>string для текста</p> <p>string_not_modifiable для текста,</p>

Свойство	В примере	Описание
		<p>изменение которого запрещено. Поле со свойством <code>string_not_modifiable</code> всегда отображается как недоступное и не может быть активировано или деактивировано. Значение в поле не сохраняется при нажатии кнопки <b>Применить</b> и не изменяется при нажатии кнопки <b>Изменить</b>.</p> <p><code>option</code> для списков</p> <p><code>date</code> для даты с небольшим календарем</p> <p><code>date_time_min</code> для даты и времени [12:00] с небольшим календарем</p> <p><code>date_time_sec</code> для даты и времени [12:00:00] с небольшим календарем</p>
field_format	%s	<p>Определение формата поля в диалоговом окне.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• %s для строк</li> <li>• %d для чисел</li> </ul>
special_flag	no	<p>no или yes</p> <p>Для деталей: учитывать при нумерации.</p> <p>Для чертежей: отображать значение</p>



Свойство	В примере	Описание
		атрибута в <b>Диспетчер документов</b> . Для прочих элементов: не действует.
check_switch	none	none Этот параметр не используется.
attribute_value_max	0.0	0.0 Этот параметр не используется.
attribute_value_min	0.0	0.0 Этот параметр не используется.

## Задание и обновление пользовательских атрибутов (UDA)

Панель свойств и многие диалоговые окна содержат пользовательские атрибуты (user-defined attribute, UDA) для различных объектов, в том числе балок, колонн, болтов и чертежей. Tekla Structures отображает эти поля при нажатии кнопки **Еще** на панели свойств или кнопки **Пользовательские атрибуты** в диалоговом окне. Например, «Комментарий», «Заблокировано» и «Готовность монтажа» — это пользовательские атрибуты.

### Что нужно сделать при определении новых определенных пользователем атрибутов

Для управления определенными пользователем атрибутами предназначен файл [objects.inp](#) (стр 294). Для определения новых определенных пользователем атрибутов необходимо создать собственный файл `objects.inp` в папке модели, проекта или компании. После добавления определенных пользователем атрибутов необходимо с помощью команды **Диагностика и изменение определений атрибутов обновить их определения** (стр 298) в модели.

При [определении нового определенного пользователем атрибута](#) (стр 299) необходимо следить за тем, чтобы это определение было уникальным. Это связано с тем, что определенный пользователем атрибут не может иметь разные определения для разных типов объектов, например балок и колонн.

Файлы `object.inp` объединяются, поэтому при наличии определенных пользователем атрибутов в каком-либо из этих файлов все эти атрибуты

отображаются в интерфейсе. Tekla Structures объединяет файлы способом, исключающим дублирование атрибутов. Если Tekla Structures обнаруживает атрибуты с одинаковыми именами в разных файлах `objects.inp`, используется атрибут из первого считанного файла `objects.inp`.

Если вам необходимо, чтобы в одной и той же папке было несколько файлов `objects.inp`, можно добавить суффикс в имя файла, чтобы все эти файлы использовались. Это позволяет иметь в одной и той же папке несколько файлов вида `objects_<суффикс>.inp`. Имя файла может быть `objects_precast.inp`, например.

---

**ВНИМАНИЕ** Не копируйте файл `objects.inp` в папку `..\environments\common\inp\`. Копирование файла приводит к созданию ненужных дубликатов, и обновления файла `objects.inp`, вносимые впоследствии Tekla Structures, могут быть утрачены.

---

Tekla Structures считывает файлы `objects.inp` из следующих папок в следующем порядке:

1. папка модели
2. папка проекта
3. папка компании
4. системная папка
5. папка `inp`

#### **См. также**

[Файл базы данных среды \(стр 299\)](#)

#### ***Обновление определений определенных пользователем атрибутов в модели***

После изменения определений определенного пользователем атрибута путем внесения изменений в файл `objects.inp` необходимо обновить определения в модели.

1. Откройте модель.
2. В меню **Файл** выберите **Диагностика и исправление** и в области **Утилиты** выберите **Диагностика и изменение определений атрибутов**.  
Появится диалоговое окно **Диагностика и изменение определений атрибутов**.
3. Выберите атрибут в списке слева, чтобы увидеть сравнение текущих определений и определений в `objects.inp`.

4. Выберите определения, которые требуется обновить, в списке **Классы объектов, у которых настройки в objects.inp отличаются от текущих настроек**.
5. Нажмите кнопку **Изменить текущие настройки на выбранные настройки в objects.inp**.

**См. также**

[Задание и обновление пользовательских атрибутов \(UDA\) \(стр 297\)](#)

[Файл базы данных среды \(стр 299\)](#)

[Свойства файла objects.inp \(стр 294\)](#)

[Пример: создание и обновление определенного пользователем атрибута \(стр 299\)](#)

**Файл базы данных среды**

Для обеспечения единообразного поведения модели при работе с ней пользователей различных ролей файл базы данных среды () содержит определения используемых в модели определенных пользователем атрибутов.

При создании новой модели Tekla Structures объединяет определения из файлов [objects.inp \(стр 294\)](#) в файл `environment.db`. Впоследствии, при добавлении **новых** определенных пользователем атрибутов в файл `objects.inp`, определения сохраняются в `environment.db` при открытии модели.

[Определенные пользователем атрибуты \(стр 297\)](#) в файле `objects.inp` можно изменять, однако **измененные** определения не вступают в силу автоматически. При наличии конфликтов приоритет отдается определениям в файле `environment.db`. Необходимо запустить команду **Диагностика и изменение определений атрибутов**, чтобы увидеть, какие конфликты существуют между `environment.db` и `objects.inp`, и выбрать определения атрибутов, которые требуется обновить.

**См. также**

[Обновление определений определенных пользователем атрибутов в модели \(стр 298\)](#)

[Пример: создание и обновление определенного пользователем атрибута \(стр 299\)](#)

**Пример: создание и обновление определенного пользователем атрибута**

В этом примере показано, как создать собственный определенный пользователем атрибут и обновить модель, чтобы в ней использовалось обновленное определение атрибута.

## Создание пользовательского атрибута

1. Создайте новую модель и сохраните ее.  
Определенные пользователем атрибуты в модели извлекаются из файлов [objects.inp \(стр 297\)](#), после чего Tekla Structures сохраняет определения атрибутов в файле [environment.db \(стр 299\)](#) в папке модели.
2. Закройте модель.
3. Создайте входной файл с именем `objects.inp` в папке модели с помощью стандартного текстового редактора.
4. Введите в файле `objects.inp` следующую информацию. Подробнее о свойствах в строке атрибута см. в описании файла [objects.inp \(стр 297\)](#).

```
/
*****
*****/

/* Part attributes */

/
*****
*****/

part(0,"Part")
{
/* User defined tab page */
tab_page("My UDA tab")
{
/* User defined attribute */
attribute("MY UDA", "My UDA", string,"%s", no, none,
"0,0", "0,0")
{
value("", 0)
}
}
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)
}

/
*****
*****/

/* Column attributes */
```

```

/
*****
*****/

column(0,"j_column")

{
/* Reference to the user defined tab page that is defined
above in */

/* the part() section: */
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)

```

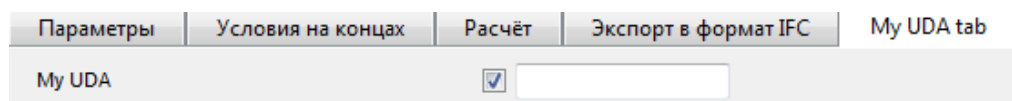
Пример текстового файла доступен по ссылке [objects.inp - пример 1](#).

**ПРИМ.** Чтобы создать определенный пользователем атрибут, который также влияет на нумерацию, установите для свойства атрибута [special\\_flag \(стр 294\)](#) значение `yes` (в примере выше он имеет значение `no`). Кроме того, как и в примере выше, определение `tab_page` должно находиться в разделе `part`, и раздел `column` (`beam` и т. д.) должен содержать только ссылку на него.

5. Сохраните `objects.inp`.

### Тестирование определенного пользователем атрибута

1. Откройте модель.
2. Создайте стальную колонну.
3. Дважды щелкните стальную колонну, чтобы открыть ее свойства на панели свойств.
4. Нажмите кнопку **Еще**.
5. Перейдите на вкладку **My UDA**.



6. Введите значение в поле **My UDA**.
7. Нажмите кнопку **Изменить**.
8. Скопируйте стальную колонну.
9. Проверьте поле **My UDA** новой стальной колонны. Значение атрибута также было скопировано.
10. Закройте модель.

## Создание уникального определенного пользователем атрибута

1. Откройте файл `objects.inp` в папке модели с помощью стандартного текстового редактора.
2. Введите перед определенным пользователем атрибутом текст `unique_`.

```
/
*****
*****/

/* User-defined attributes */

/
*****
*****/

part(0,"Part")
{
/* Common tab pages for part attributes */
tab_page("My UDA tab")
{
unique_attribute("MY UDA", "My UDA", string,"%s", no,
none, "0,0", "0,0")
{
value("", 0)
}
}
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)
}

/
*****
*****/

/* Column attributes */

/
*****
*****/

column(0,"j_column")
{
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)
```

}

Это делает определенный пользователем атрибут уникальным, что означает, что значение определенного пользователем атрибута не будет копироваться в другую деталь.

3. Сохраните `objects.inp`.

Пример текстового файла доступен по ссылке [objects.inp - пример 2](#).

### Тестирование уникального определенного пользователем атрибута

1. Откройте модель.
2. Введите значение в поле **My UDA** стальной колонны и нажмите кнопку **Изменить**.
3. Скопируйте стальную колонну.
4. Проверьте поле **My UDA** новой колонны.
5. Значение скопировалось; значит, определенный пользователем атрибут в модели не является уникальным. Возник конфликт между определениями в `environment.db` и `objects.inp`.

### Обновление определений определенных пользователем атрибутов

1. В меню **Файл** выберите **Диагностика и исправление** и в области **Утилиты** выберите **Диагностика и изменение определений атрибутов**.

Появится диалоговое окно **Диагностика и изменение определений атрибутов**.

2. Выберите **My UDA** в области **Атрибут** в левой части окна.

Как видите, атрибут **My UDA** не является уникальным в текущих настройках, однако в файле `objects.inp` указано, что он является уникальным.

Классы объектов, у которых настройки в <code>objects.inp</code> отличаются от текущих настроек		
Текущие настройки	Имена классов объектов	Настройки в <code>objects.inp</code>
unique=no	part column	unique=yes

3. Выберите определение в области справа.
4. Нажмите кнопку **Изменить текущие настройки на выбранные настройки в `objects.inp`**.

Определение определенного пользователем атрибута обновляется в модели.

Если теперь скопировать стальную колонну, у которой есть значение атрибута **My UDA**, это значение не будет скопировано в новую колонну.

## См. также

[Обновление определений определенных пользователем атрибутов в модели \(стр 298\)](#)

[Задание и обновление пользовательских атрибутов \(UDA\) \(стр 297\)](#)

[Свойства файла objects.inp \(стр 294\)](#)

## Отображение пластин как полос на чертежах и в отчетах

Tekla Structures может отображать пластины в виде эквивалентных полос для производства. Tekla Structures отображает пластины в виде полос в отчетах и на чертежах.

1. Установите расширенный параметр XS\_USE\_FLAT\_DESIGNATION в значение TRUE.
2. Задайте префикс, который будет использоваться для полос, используя расширенный параметр XS\_FLAT\_PREFIX.  
Например, XS\_FLAT\_PREFIX=FLAT.
3. Задайте требуемым образом другие расширенные параметры, относящиеся к листовой стали.
4. Определите материалы, толщину и ширину доступных полос в файле [Fltprops.inp \(стр 304\)](#).

- 
- СОВЕТ** • Чтобы запретить Tekla Structures отображать профиль в метрических единицах в версии «США имперские меры», добавьте префикс полосы в файл [profitab.inp \(стр 196\)](#) как параметрический профиль.
- Сведения о расширенных параметрах, связанных с листовой сталью, также можно найти на странице **Работа с пластинами** диалогового окна **Расширенные параметры**.
- 

## Задание размеров полос в файле Fltprops.inp

Файл Fltprops.inp, который находится в папке `..\ProgramData\TeklaStructures\<версия>\environments\<среда>\profil`, используется для определения толщины, ширины и материала полос.

---

**ПРИМ.** Скопируйте файл Fltprops.inp в папку модели, проекта или компании, а затем внесите в файл в новом месте требуемые изменения.

---

Первая строка файла содержит определения материалов полос (заключенные в кавычки " "), после которых указаны толщины полос. Если материал не определен, можно использовать для всех полос все материалы. Следующие строки определяют ширины доступных полос.



Единицы измерения — миллиметры.

### Пример

Fltprops.inp содержит следующие данные:

```
5, 6, "S235", 8, 10, "S275J0", 10, 15
40, 45
50, 55
60, 65
70, 75
100, 110
200, 220
```

С приведенными выше данными Tekla Structures отображает следующие пластины в виде полос:

Пластина	Материал
5x40, 5x45, 6x50, 6x55	Все материалы
8x60, 8x65, 10x70, 10x75	S235
10x100, 10x110, 15x200, 15x220	S275J0

Полосы получают префикс, заданный расширенным параметром XS\_FLAT\_PREFIX.

### См. также

[Отображение пластин как полос на чертежах и в отчетах \(стр 304\)](#)

## Задание параметров создания разверток в файле `unfold_corner_ratios.inp`

Параметры создания разверток определяют местоположение нейтральной оси при отображении профиля в виде развертки. Нейтральная ось — это проходящая по длине профиля линия, на которой напряжение и деформация равны нулю. Tekla Structures использует эти параметры для создания файлов ЧПУ и для отображения профилей в виде разверток на чертежах отдельных деталей.

Для определения параметров создания разверток отредактируйте файл `unfold_corner_ratios.inp`, который находится в папке `.. \ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common \system`, с помощью стандартного текстового редактора. Можно скопировать файл `unfold_corner_ratios.inp` в папку модели, проекта или компании, а затем вносить в файл в новом месте требуемые изменения. Tekla Structures ищет этот файл в порядке поиска по умолчанию.

После внесения изменений в файл `unfold_corner_ratios.inp` перезапустите Tekla Structures, чтобы изменения вступили в силу.

**ПРИМ.** Настройки в файле `unfold_corner_ratios.inp` не действуют в следующих случаях:

- Если расширенный параметр `XS_USE_OLD_POLYBEAM_LENGTH_CALCULATION` установлен в значение `TRUE`.
- Если расширенный параметр `XS_CALCULATE_POLYBEAM_LENGTH_ALONG_REFERENCE_LINE` установлен в значение `TRUE`. Это относится только к составным балкам с прямыми участками.

### Свойства параметров создания разверток

Ниже приведен пример параметров создания разверток в файле `unfold_corner_ratios.inp` с описанием этих параметров.

```
1 HE300A S235JR 0 180 2 0 1000 .7
```

Свойство	В примере	Описание
Тип	1	1 означает составные балки 2 означает пластины, смоделированные как составные балки (например, PLT) 3 означает детали, которые не развертываются и вычисляются по старой схеме составных балок (например, строка 3 L* * отключает развертку L-профилей)
Профиль	HE300A	В профиле также можно использовать подстановочные знаки, например: HE300*.
Материал	S235JR	В материале также можно использовать подстановочные знаки, например: S235*.
Мин. поворот/толщина	0	Для составных балок: минимальный угол при

Свойство	В примере	Описание
		повороте профиля вокруг продольной оси  Для пластин: минимальная толщина пластины
Макс. поворот/ толщина	180	Для составных балок: максимальный угол при повороте профиля вокруг продольной оси  Для пластин: максимальная толщина пластины
Флаг	2	Это свойство определяет, на какие типы пластин влияют следующие два свойства.  1 означает острые сгибы. Свойства влияют только на составные балки с прямыми фасками.  2 означает плавные изгибы. Свойства влияют только на составные балки с криволинейными фасками.
Мин. угол/радиус	0	Для острых сгибов: минимальный угол  Для плавных изгибов: минимальный радиус
Макс. угол/радиус	1000	Для острых сгибов: максимальный угол  Для плавных изгибов: максимальный радиус
Коэффициент	.7	Определяет, насколько растягивается или сжимается профиль в развернутом состоянии.  Коэффициент = (1 - относительное

Свойство	В примере	Описание
		<p>положение нейтральной оси).</p> <p>Если сжимается только внутренняя поверхность профиля, коэффициент равен 1. Если растягивается только внешняя поверхность профиля, коэффициент равен 0. По умолчанию коэффициент равен 0.5 для вычисления длины и 0.0 для вычисления радиуса изгиба.</p> <p>Tekla Structures применяет коэффициент развертывания, если свойства профиля находятся в диапазоне между минимальным и максимальным значениями.</p>

**См. также**

[Порядок поиска в папках \(стр 354\)](#)

## 5.5 Файлы данных (.dat)

Файлы данных содержат информацию, используемую определенными компонентами или в диалоговом окне **Диспетчер форм арматурных стержней**, например.

---

**ВНИМАНИЕ** Эти файлы влияют на работу компонентов или диалогового окна **Диспетчер форм арматурных стержней**. Не вносите изменения в перечисленные здесь файлы, если вы не являетесь администратором.

---

Файл	Описание
joints.dat	Содержит данные, используемые в компонентах <b>Ограждение (1024)</b> и <b>Стойки</b>

Файл	Описание
	<b>(S76)</b> . Используется в параметре <b>Тип соединения стоек</b> .
railings.dat	Содержит данные, используемые в компоненте <b>Ограждение (1024)</b> . Используется в параметре <b>Тип соединения стоек</b> .
steps.dat	Содержит данные для компонентов <b>Лестница (S82)</b> и <b>Лестница (S71)</b> . Используется в параметрах <b>Профиль ступени</b> и <b>Ступень по каталогу</b> .
std_flange_plates.dat	Содержит данные для компонента <b>Колонна с уменьшающимся сечением (S99)</b> . Используется в параметрах: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Профиль внешней полки</b></li> <li>• <b>Профиль внутренней полки</b></li> <li>• <b>Профиль верхней пластины</b></li> </ul>
std_stiffener_plates.dat	Содержит данные, используемые в компоненте <b>Колонна с уменьшающимся сечением (S99)</b> . Используется в поле <b>Профиль горизонтального элемента жесткости</b> .
marketsize.dat	Содержит возможные промышленные размеры для определенных сортов материалов. Может использоваться с функцией <code>fMarketSize()</code> в редакторе нестандартных компонентов.
import_macro_data_types.dat	Содержит определенные пользователем атрибуты, которые можно включать во входной файл при импорте атрибутов.
RebarShapeManager.CustomProperties.dat	Содержит пользовательские свойства, атрибуты шаблонов и пользовательские атрибуты, которые можно использовать в правилах формы гибки в диалоговом окне <b>Диспетчер форм арматурных стержней</b> .

Обратите внимание, что предусмотренные по умолчанию файлы данных считываются из папки `\system` среды, однако определенные пользователем файлы данных хранятся в папке `\attributes` модели.

### См. также

[Задание размеров полос в файле Fltprops.inp \(стр 304\)](#)

## 5.6 Файлы сообщений

Для отображения сообщений в пользовательском интерфейсе в Tekla Structures используется информация, содержащаяся в файлах сообщений. Файлы сообщений включают, например, подписи, используемые в диалоговых окнах.

- Файлы сообщений с расширением `.ail` находятся в папке `..\Tekla Structures\<версия>\messages`.
- Файлы сообщений с расширением `.xml` находятся в папке `..\Tekla Structures\<версия>\messages\DotAppsStrings`.

Эти файлы содержат подписи и сообщения на языках, на которых доступен пользовательский интерфейс Tekla Structures.

### См. также

[Настройка файлов сообщений \(стр 310\)](#)

## Настройка файлов сообщений

Сообщения, отображаемые в пользовательском интерфейсе Tekla Structures, можно редактировать на свое усмотрение.

1. Выполните одно из следующих действий.
  - Чтобы отредактировать файл сообщений `.ail`, перейдите к папке `..\Tekla Structures\\messages`.
  - Чтобы отредактировать файл сообщений `.xml`, перейдите к папке `..\Tekla Structures\\messages\DotAppsStrings`.
2. Откройте файл сообщений, который требуется настроить, с помощью стандартного текстового редактора.
3. Отредактируйте сообщение требуемым образом.
4. Сохраните файл сообщений.

### Пример: настройка файла сообщений

В этом примере мы отредактируем текст, которым Tekla Structures подписывает на чертежах пластины на ближней стороне. Необходимо, чтобы на чертежах Tekla Structures пластины на ближней стороне снабжались подписью (NS), а не (N/S).

1. Перейдите к папке `..\Tekla Structures\<версия>\messages`.

2. Откройте файл `by_number.ail` с помощью стандартного текстового редактора.

Файл `by_number.ail` содержит и строки пользовательского интерфейса, и подписи, которые Tekla Structures по умолчанию использует на чертежах.

3. Перейдите к следующему разделу:

```
string by_number_msg_no_675
{
...
entry = ("enu", "(N/S)");
};
```

4. Измените `(N/S)` на `(NS)` в строке, которая начинается со слова `entry`.
5. Сохраните и закройте файл.

#### См. также

[Файлы сообщений \(стр 309\)](#)

## 5.7 Стандартные файлы

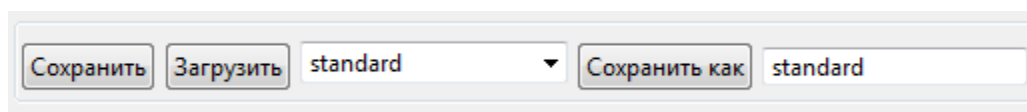
Стандартные файлы — это файлы свойств, которые Tekla Structures использует по умолчанию при выполнении команд.

Эти свойства отображаются на панели свойств различных объектов модели, таких как балки, колонны или пластины, либо в диалоговых окнах других объектов.

- На панели свойств: свойства берутся для использования при выборе варианта **standard** в верхней части панели свойств. Свойства загружаются сразу же, и значения, которые отличаются от свойств выбранного в данный момент объекта, на панели свойств выделяются.



- В диалоговых окнах: свойства берутся для использования при выборе варианта **standard** в списке рядом с кнопкой **Загрузить** и нажатии кнопки **Загрузить**.



Стандартные файлы имеют имена вида `standard.*`, где \* — расширение файла. Например, файл `standard.clm` используется для свойств колонн. Обратите внимание, что предусмотренные по умолчанию стандартные файлы считываются из папки `\system` среды, однако определенные пользователем стандартные файлы хранятся в папке `..\TeklaStructuresModels\<имя_модели>\attributes`.

### Список стандартных файлов, сохраняемых с помощью команды «Сохранить значения по умолчанию»

Можно сохранить набор стандартных файлов в текущей папке модели. Эти стандартные файлы затем можно скопировать в папку проекта или в папку компании для использования в дальнейшем, чтобы настроить Tekla Structures в соответствии со своим стилем работы.

Чтобы сохранить набор стандартных файлов в папке модели, в поле **Быстрый запуск** начните вводить `сохранить значения по умолчанию` и выберите из появившегося списка команду **Сохранить значения по умолчанию**. Tekla Structures сохраняет набор стандартных файлов в папке `attributes` внутри папки текущей модели.

Файл	Свойство
<code>standard.cpl</code>	Свойства контурной пластины
<code>standard.fpl</code>	Свойства согнутой пластины
<code>standard.prt</code>	Свойства балки
<code>standard.clm</code>	Свойства колонны
<code>standard.crs</code>	Свойства ортогональной балки
<code>standard.dia</code>	Свойства сдвоенного профиля
<code>standard.scr</code>	Свойства болта
<code>standard.wld</code>	Свойства сварного шва
<code>standard.prf</code>	Свойства проекта
<code>standard.ler</code>	Свойства слоя
<code>standard.fms</code>	Рамки графического вывода
<code>standard.num</code>	Настройка нумерации
<code>standard.mvi</code>	Свойства вида модели
<code>standard.ipc</code>	Свойства бетонного элемента
<code>standard.ips</code>	Свойства элемента




Файл	Свойство
standard.bpl	Свойства пластины

**См. также**

[Настройки в диалоговом окне «Параметры» \(стр 269\)](#)

## 5.8 Файлы свойств



Tekla Structures сохраняет в папке текущей модели ряд файлов, все из которых содержат свойства объектов.

- На панели свойств: Tekla Structures создает файлы свойств при нажатии кнопки .
- В диалоговых окнах: Tekla Structures создает файлы свойств при нажатии кнопки **Сохранить** или **Сохранить как**.

Обратите внимание, что предусмотренные по умолчанию файлы свойств считываются из папки `\system` среды, однако определенные пользователем файлы свойств хранятся в папке `\attributes` модели.

### Пример

Вы можете изменить стандартные свойства колонны для создания нового типа колонны, который назовете `custom1`.

1. На панели свойств введите или измените свойства, которые вы хотите сохранить.
2. В поле рядом с кнопкой  как введите имя нового набора свойств, например `custom1`.
3. Нажмите кнопку .

Набор свойств добавляется в список сохраненных свойств в папке текущей модели (в подпапке `\attributes`).

## 5.9 Файлы каталогов

В Tekla Structures используются файлы в формате ASCII и двоичном формате для управления каталогами, профилей, материалов, арматурных стержней, болтов и комплектов болтов.

Каждая среда имеет собственную папку, где хранятся файлы, связанные с различными каталогами. Например, папка `..\environments\uk\profil`

\ содержит файлы для управления файлами каталогов, используемыми в Великобритании.

В следующей таблице перечислены файлы и типы файлов, связанные с каталогами.

<b>Тип файла</b>	<b>Имя файла</b>	<b>Назначение</b>	<b>Местоположение</b>
.inp	profitab.inp	Определяет имена, которые можно использовать для параметрических профилей.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	rebar_database.inp	Содержит сведения об армировании, используемом в бетонных конструкциях. В нем указаны и стандартные радиусы изгиба, и стандартные размеры крюков.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	mesh_database.inp	Содержит сведения об арматурных сетках, используемых в бетонных конструкциях.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
.cnv	matexp_<software>.cnv	Содержит информацию для преобразования имен материалов при переносе информации моделей с помощью связей. Например, преобразовывает S235JR в FE360B для формата DSTV.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	prfexp_<software>.cnv	Содержит информацию для преобразования имен профилей	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments

Тип файла	Имя файла	Назначение	Местоположение
		при переносе информации моделей с помощью прямых связей. Например, преобразовывает HEA100 в HE100A для формата DSTV.	\<environment> \profil
.clb	Например: RU_CF.clb.	Содержит определения параметрических профилей, используемых в profitab.inp.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \common\inp
.lis	Имя файла можно определить при экспорте.	Создается при экспорте каталогов болтов, профилей и материалов.	Можно определить папку, куда будут экспортированы файлы.
.db	assdb.db	Каталог комплектов болтов.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	screwdb.db	Каталог болтов.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
.bin	profdb.bin	Каталог профилей.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	matdb.bin	Каталог материалов.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil

**См. также**

[Настройка каталога профилей \(стр 163\)](#)

[Настройка каталога материалов \(стр 153\)](#)

[Настройка каталога болтов \(стр 236\)](#)

## 5.10 Файлы шрифтов и файлы преобразования шрифтов

Местоположение файлов шрифтов можно задать с помощью расширенного параметра `DXK_FONTPATH` в файле `teklastructures.ini` или в файле инициализации среды. Например, можно использовать шрифты, имеющиеся в папке `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common\fonts`.

Эта папка содержит следующие шрифты:

Шрифт	Тип шрифта
<code>fixfont.fon</code>	системный шрифт Tekla Structures
<code>romco.fon</code>	системный шрифт Tekla Structures
<code>romsim.fon</code>	системный шрифт Tekla Structures
<code>romsim8.fon</code>	системный шрифт Tekla Structures

Шрифты преобразовываются с использованием файлов преобразования шрифтов, имеющихся в этой же папке:

Файл	Описание
<code>template_fonts.cnv</code>	Используется для преобразования системных шрифтов Tekla Structures (шрифтов редактора шаблонов) в шрифты Windows при экспорте в DWG/DXF.
<code>dxl_fonts.cnv</code>	Используется для преобразования шрифтов True Type в шрифты SHX (формат шрифтов, распознаваемый AutoCAD) при экспорте в DWG/DXF.

---

**ПРИМ.** Кириллические шрифты `GOST 2.304-81 type A.ttf` и `GOST 2.304-81 type B.ttf` находятся в папке `C:\Windows\Fonts`, а не в папке `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common\fonts`.

---

**См. также**

[Файлы инициализации \(.ini\) \(стр 258\)](#)

## 5.11 Файлы символов

Символы используются, например, в различных местах на чертежах — в качестве отдельных объектов и в метках.

Символы можно создавать с помощью редактора символов. В этом случае файл будет иметь расширение `.sym`. Также можно использовать символы в формате `.dwg`.

По умолчанию файлы символов Tekla Structures находятся в папке `..\environments\common\symbols`.

## 5.12 Файлы, связанные с шаблонами, отчетами и чертежами

В Tekla Structures предусмотрено несколько файлов, связанных с шаблонами, отчетами, чертежами и печатью.

Файл или тип файла	Описание	Местоположение
<code>.rpt</code>	<a href="#">Шаблоны отчетов (стр 359)</a> , создаваемые в редакторе шаблонов	<code>..\environments\&lt;ваша_среда&gt;\system\</code> и ее подпапки, соответствующие различным ролям
<code>.tpl</code>	<a href="#">Шаблоны чертежей (стр 359)</a> , создаваемые в редакторе шаблонов	<code>..\environments\&lt;your_environment&gt;\template</code>
<code>.lay</code>	Определения компоновок, создаваемые с помощью команды <b>Чертежи и отчеты --&gt; Настройки чертежа --&gt; Компоновка чертежа</b> .	<code>..\environments\&lt;ваша_среда&gt;\system\</code> и ее подпапки, соответствующие различным ролям
<code>plotdev.bin</code>	Определения устройств печати, создаваемые в виде экземпляров принтеров в <b>Каталоге принтеров</b> .	<code>..\environments\&lt;your_environment&gt;\system</code>

Файл или тип файла	Описание	Местоположение
xdproc	Набор правил <b>Каталога чертежей-прототипов</b>	..\environments \<ваша_среда> \system\ и ее подпапки, соответствующие различным ролям
xdproc.master	Файл чертежа-прототипа <b>Каталога чертежей-прототипов</b>	..\environments \<ваша_среда> \system\ и ее подпапки, соответствующие различным ролям
xdproc.master.png	Файлы изображений для предварительного просмотра (образцов) <b>Каталога чертежей-прототипов</b>	..\environments \<ваша_среда> \system\ и ее подпапки, соответствующие различным ролям
xdproc.png	Файлы изображений эскизов <b>Каталога чертежей-прототипов</b>	..\environments \<ваша_среда> \system\ и ее подпапки, соответствующие различным ролям

Обратите внимание, что предусмотренные по умолчанию файлы чертежей, отчетов и шаблонов считываются из папки \system среды (или из папки \template), однако определенные пользователем файлы хранятся в папке \attributes модели.

## 5.13 Файлы изображений

В Tekla Structures файлы изображений используются в нескольких местах:

- в шаблонах на чертежах;
- в снимках чертежей;
- в диалоговых окнах и эскизах компонентов;
- в типах линий на чертежах;
- в диалоговом окне обработки поверхности;
- в **Каталоге чертежей-прототипов** в качестве эскизов и образцов;
- в диалоговых окнах свойств профилей.

В Tekla Structures поддерживаются следующие форматы файлов изображений:

- в шаблонах: `bmp`, `gif`, `grd`, `jpg`, `ppm`, `pgm`, `rle`, `tiff` и `xkrl`;
- В снимках чертежей, а также в эскизах и изображениях-образцах для **Каталога чертежей-прототипов**: `png`;
- в других ситуациях: `bmp`.

**См. также**

[Добавление изображений в шаблон \(стр 374\)](#)

## 5.14 Файлы журнала

Tekla Structures записывает информацию в файлы журналов, когда пользователь, например, нумерует модель или сохраняет модель.

Файл	Описание
<code>analysis.log</code>	Tekla Structures сохраняет информацию в этот файл при выполнении расчета. Файл также содержит информацию об ошибках, которые произошли при распределении нагрузки. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.
<code>check_database.log</code>	Tekla Structures сохраняет информацию в этот файл при вызове команды <b>Исправление</b> (меню <b>Файл</b> --> <b>Диагностика и исправление</b> --> <b>Модель</b> ). Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.
<code>ClashCheck.log</code>	Содержит конфликты, обнаруженные в ходе последней проверки на конфликты. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.
<code>conflict.log</code>	Содержит конфликты, возникшие в многопользовательском режиме при изменении одного объекта несколькими пользователями. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.

Файл	Описание
drawing_cloning.log	Содержит информацию о клонированных чертежах. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.
drawing_history.log	Содержит информацию об истории чертежей. Для определения содержимого файла используется расширенный параметр XS_DRAWING_HISTORY_LOG_TYPE. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.
dstv_nc.log	При каждом создании файлов ЧПУ Tekla Structures сохраняет в этот файл информацию об обработанных сборках. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.
filetranerror.log	Используется только для холоднокатаных компонентов, таких как Albion, Ayrshire и Hispan. Если компоненты типа <b>Передача файла</b> не работают ожидаемым образом, Tekla Structures сохраняет сообщения об ошибках в этот файл. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.
numberinghistory.txt	Содержит всю информацию о каждом сеансе нумерации в модели. Каждый сеанс записывается в отдельный блок файла. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.
save_history.log	Tekla Structures сохраняет информацию в этот файл при каждом сохранении модели. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.
TeklaStructures_<пользователь>.log	Содержит информацию обо всем сеансе Tekla Structures с момента открытия модели и до ее закрытия. Файл содержит, например, ошибки и информацию о том, какие каталоги использовались. Этот временный файл журнала сохраняется в папке



Файл	Описание
	\TeklaStructuresModels и удаляется при закрытии Tekla Structures.
wizard.log	Tekla Structures сохраняет информацию в этом файле при запуске файла набора правил (мастера) чертежей. Файл содержит, например, ошибки и количество созданных чертежей. Этот файл журнала сохраняется в папке текущей модели.

### См. также

[Просмотр файла журнала \(стр 321\)](#)

## Просмотр файла журнала

Детали, упоминаемые в файле журнала, можно просмотреть в модели.

1. Откройте модель, журнал хронологии которой требуется просмотреть.
2. В меню **Файл** выберите **Журналы** и выберите файл журнала, который вы хотите просмотреть.
  - **Журнал проверки на конфликты** (ClashCheck.log)
  - **Журнал истории сеанса** (TeklaStructures\_<пользователь>.log)
  - **Журнал истории нумерации** (numberinghistory.txt)
  - **Журнал сохранений** (save\_history.log)
  - **Журнал чертежей** (drawing\_history.log)
  - **Журнал расчета** (analysis.log)
3. В файле журнала выберите строку, содержащую деталь или сборку. Детали и сборки имеют префикс `guid`.  
Tekla Structures выделяет деталь в модели. Если в строке несколько деталей или сборок, при выборе этой строки Tekla Structures выделяет все соответствующие детали в модели. Также можно выбирать детали в разных строках.
4. Для просмотра файлов журнала в программе, сопоставленной типу файла, например в Блокноте, в меню **Файл** выберите **Журналы** и установите флажок **Открыть в приложении по умолчанию**.

---

**СОВЕТ** Из файла журнала можно вызвать контекстное меню детали или сборки, щелкнув правой кнопкой мыши строку, содержащую деталь или сборку. Tekla Structures отображает то же контекстное меню, что и при щелчке правой кнопкой мыши на детали или сборке в модели.

---

**См. также**

[Файлы журнала \(стр 319\)](#)

[Изменение имени и местоположения файла журнала истории сеанса \(стр 322\)](#)

[Файл журнала истории нумерации \(стр 323\)](#)

## Изменение имени и местоположения файла журнала истории сеанса

Можно изменить и имя, и местоположение файла журнала истории сеанса (TeklaStructures\_<user>.log). Не изменяйте эти настройки, если вы не являетесь администратором.

1. Откройте для редактирования соответствующий [файл инициализации \(стр 259\)](#).

Например, user.ini или company.ini.

2. Чтобы изменить **имя** файла журнала истории сеанса, добавьте в файл инициализации следующую строку:

```
set XS_LOG_FILE_NAME=<имя файла>
```

Например:

```
set XS_LOG_FILE_NAME=sessionhistory.log
```

По умолчанию используется имя TeklaStructures\_<user>.log.

3. Чтобы изменить **местоположение** файла журнала истории сеанса, добавьте в файл инициализации следующую строку:

```
set XS_LOGPATH=<местоположение файла>
```

Местоположение по умолчанию — \TeklaStructuresModels

4. Сохраните файл инициализации.
5. Перезапустите Tekla Structures, чтобы изменения вступили в силу.

**См. также**

[Файлы журнала \(стр 319\)](#)

[Просмотр файла журнала \(стр 321\)](#)

## Файл журнала истории нумерации

Файл журнала `numberinghistory.txt` содержит всю информацию о каждом сеансе нумерации в модели. Каждый сеанс нумерации записывается в отдельный блок файла.

**ПРИМ.** Если переместить или удалить файл `numberinghistory.txt`, при следующем запуске нумерации Tekla Structures создаст новый файл с таким же именем. Этот новый файл не содержит истории предыдущих сеансов нумерации.

### Пример

Ниже приведен пример содержимого файла журнала `numberinghistory.txt`.

```
① *** Numbering (haka): Thu Jun 14 13:08:08 2012
② Modified numbering
③ Compare modified to old parts
④ Compare new to old parts
④ Check for standard parts
  Use old numbers
⑤ Tolerance: 1.000000
  SteelTolerance: 1.000000
  ConcreteTolerance: 2.000000
  RebarTolerance: 2.000000
⑥ Part      guid: ID510F595D-0000-0017-3133-353939383237  series:Concrete_C-1/1  Concrete_C-1/0 -> Concrete_C-1/1
  Assembly guid: ID510F595D-0000-0016-3133-353939383237  series:C/1  C/0 -> C/1
*** Operation finished Thu Jun 14 13:08:08 2012
```

1	Имя пользователя, дата и время нумерации.
2	<p>Способ нумерации.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <code>Modified numbering</code> означает, что была вызвана команда <b>Нумеровать измененные объекты</b>.</li><li>• <code>Modified numbering for selected series</code> означает, что была вызвана команда <b>Нумеровать серии выбранных объектов</b>.</li><li>• <code>Diagnose &amp; Repair Numbering: All</code> означает, что была вызвана команда <b>Диагностика и исправление нумерации: Все</b>.</li><li>• <code>Diagnose &amp; Repair Numbering: Series of selected objects</code> означает, что была вызвана команда <b>Диагностика и исправление нумерации: серии выбранных объектов</b>.</li><li>• <code>Renumber all</code> означает, что в диалоговом окне <b>Настройка нумерации</b> установлен флажок <b>Перенумеровать все</b>.</li></ul>
3	<p>Некоторые из флажков в области <b>Сравнить</b> диалогового журнала <b>Настройка нумерации</b> упоминаются в файле журнала <code>numbering.history</code> только в случае, если их состояние отличается от предусмотренного по умолчанию:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <code>Compare modified to old parts</code></li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compare new to old part</li> <li>• No holes comparing</li> <li>• No part name comparing</li> <li>• Beam orientation</li> <li>• Column orientation</li> </ul> <p>Некоторые флажки в области <b>Сравнить</b> не упоминаются вовсе:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Арматурные стержни</b></li> <li>• <b>Закладные детали</b></li> <li>• <b>Обработка поверхности</b></li> </ul>
<b>4</b>	<p>Параметры нумерации.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Use old numbers присутствует только тогда, когда в диалоговом окне <b>Настройка нумерации</b> установлен флажок <b>Повторно использовать старые номера</b>.</li> <li>• Check for standard parts присутствует только тогда, когда в диалоговом окне <b>Настройка нумерации</b> установлен флажок <b>Проверить наличие стандартных деталей</b>.</li> </ul>
<b>5</b>	В диалоговом окне <b>Настройка нумерации</b> заданы допуски.
<b>6</b>	Изменения в номерах позиций и в сериях нумерации в пределах одного сеанса нумерации.
	<p>Кроме того:</p> <p>если одна серия нумерации перекрывается с другой, в файл журнала записываются ошибки.</p>

### См. также

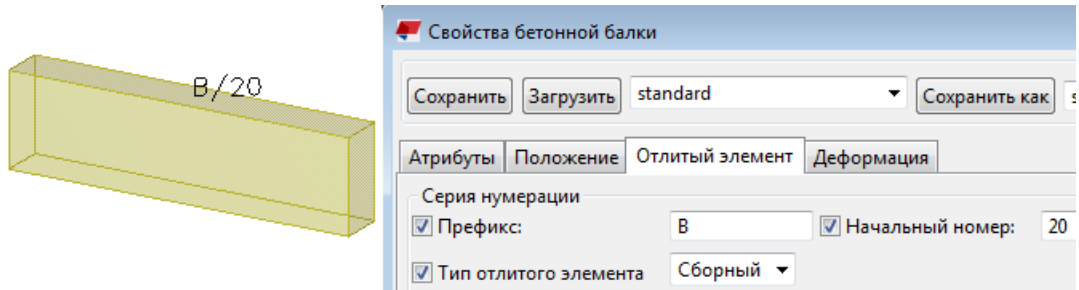
[Серии нумерации в файле журнала истории нумерации \(стр 324\)](#)

## Серии нумерации в файле журнала истории нумерации

Tekla Structures записывает информацию о пронумерованных деталях и сборках в файл журнала `numberinghistory.txt`.

### Пример 1

Файл журнала `numberinghistory.txt` после создания и нумерации одной бетонной балки **B/20**:

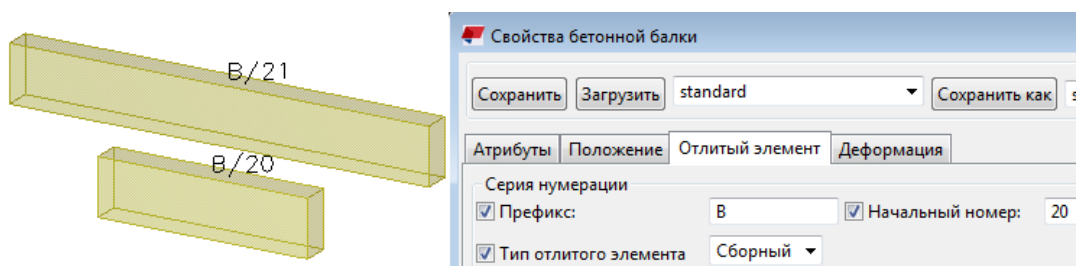


① Part guid: ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 series:Concrete\_B-20/1 Concrete\_B-20/0 -> Concrete\_B-20/1  
 ② Assembly guid: ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335 series:B/20 B/0 -> B/20

<b>1</b>	<p>Номер позиции детали.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь с GUID ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 принадлежит к серии нумерации Concrete_B-20/1.</li> <li>Деталь становится первой деталью в серии нумерации: Concrete_B-20/0 -&gt; Concrete_B-20/1.</li> </ul>
<b>2</b>	<p>Номер позиции сборки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь имеет идентификатор сборки ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335.</li> <li>Деталь принадлежит к серии нумерации сборок B/20, которая также является серией нумерации отлитых элементов.</li> <li>Детали присваивается следующий номер позиции сборки: B/20: B/0 -&gt; B/20.</li> </ul>

## Пример 2

Файл журнала numberinghistory.txt после создания и нумерации еще одной бетонной балки **B/21**:



① Part guid: ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 series:Concrete\_B-20/1 Concrete\_B-20/0 -> Concrete\_B-20/2  
 ② Assembly guid: ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335 series:B/20 B/0 -> B/21

<b>1</b>	<p>Номер позиции детали для новой детали.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь с идентификатором ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 принадлежит к серии нумерации Concrete_B-20/1.</li> </ul>
----------	--

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь становится второй деталью в серии нумерации: Concrete_B-20/0 -&gt; Concrete_B-20/2.</li> </ul>
<b>2</b>	<p>Номер позиции сборки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь имеет идентификатор сборки ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335.</li> <li>Деталь принадлежит к серии нумерации сборок В/20, которая также является серией нумерации отлитых элементов.</li> <li>Детали присваивается следующий номер позиции сборки: В/20 В/0 -&gt; В/21.</li> </ul>

**См. также**

[Файл журнала истории нумерации \(стр 323\)](#)

## 5.15 Файлы и расширения файлов в папке модели

В следующей таблице перечислены папки, файлы и расширения файлов в папке модели Tekla Structures.

### Файлы в папке модели Tekla Structures

Файл или расширение файла	Описание
.db1	База данных модели.
.db2	База данных нумерации.
environment.db	База данных для определений определенных пользователем атрибутов.
xslib.db1	Содержит информацию об определенных пользователем соединениях и узлах, а также описания компонентов по умолчанию.
.idrm	Файл сопоставления, используемый для обработки идентификаторов. Не изменяйте этот файл.
xslib.db2	Содержит информацию о нумерации.
options_model.db и options_drawings.db	Содержат значения относящихся к модели параметров из диалогового окна <b>Параметры</b> и значения относящихся к модели

Файл или расширение файла	Описание
	расширенных параметров из диалогового окна <b>Расширенные параметры</b> . При создании модели Tekla Structures считывает значения относящихся к модели параметров и расширенных параметров из файла <code>standard.opt</code> и файлов с расширением <code>.ini</code> в папках среды, после чего сохраняет считанные значения в этих двух базах данных.
history.db	База данных истории модели.
xsdb.xs	Файл, используемый для отображения имени модели в диалоговом окне <b>Открыть</b> .
xs_user.<имя_пользователя>	<p>Содержит настройки интерфейса, заданные пользователем.</p> <p>При каждом сохранении модели создается или обновляется файл <code>xs_user.&lt;имя_пользователя&gt;</code>. Настройки относятся к конкретному пользователю. Если файл <code>xs_user.&lt;имя_пользователя&gt;</code> не найден в папке модели при открытии модели, Tekla Structures ищет файл <code>xs_user.default</code> в следующем порядке поиска в папках: папка модели, папка модели\attributes, папка проекта, папка XS_FIRM\attributes, папка system. Если и этот файл не найден, используются предусмотренные в Tekla Structures настройки по умолчанию.</p> <p>В этом файле содержатся значения многих из параметров в диалоговом окне <b>Параметры</b> и настройки для значков на панелях инструментов <b>Выбор</b> и <b>Привязка</b>.</p>
save_history.log	В этот файл Tekla Structures сохраняет информацию при каждом сохранении модели. Файл содержит время сохранения, дату и информацию о конфликтах, если таковые возникли при сохранении.

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
notification_report.xsr	Файл, используемый для отображения при открытии модели отчета с уведомлениями о назначениях.
TeklaStructuresModel.xml	Содержит информацию о сеансе Tekla Structures, например об открытии, закрытии и использовавшихся каталогах.
dotlog.txt	Файл журнала, содержащий информацию об использовании приложениями Tekla Open API.
.locked	Временный файл, блокирующий файлы в папке модели во избежание внесения в них изменений во время работы с моделью.
.bak	Резервная копия базы данных модели.
assert.txt	Файл журнала, содержащий информацию об ошибках утверждения.
ClashCheck.txt	Файл журнала, содержащий информацию о конфликтах, обнаруженных при последней проверке на конфликты, и дату и время проверки.
ClashCheck.history	Файл, содержащий информацию обо всех конфликтах, обнаруженных при всех проверках на конфликты, и дату и время всех проверок.
wizard.txt	В этот файл Tekla Structures сохраняет информацию при выполнении файла набора правил (мастера) чертежей. Файл содержит, например, ошибки, число созданных чертежей, а также информацию об использовавшихся командах.
.lis	Некоторые каталоги можно экспортировать из моделей Tekla Structures и импортировать в них в виде файлов .lis. К ним относятся



Файл или расширение файла	Описание
	каталоги профилей, материалов и болтов.
.tsc	Формы можно экспортировать из моделей Tekla Structures и импортировать в них в виде файлов .tsc.
.This_is_multiuser_model	Содержит информацию о компьютере, на котором запущен многопользовательский сервер Tekla Structures.  В обычных обстоятельствах изменять или удалять этот файл не следует. При перемещении модели на другой сервер этот файл следует удалить. Tekla Structures создаст новый файл с таким же именем.
ComponentCatalog.xml	Содержит определения каталога уровня модели для каталога <b>Приложения и компоненты</b> .
<пользователь >_ComponentCatalogUserSettings.xml	Содержит недавно использовавшиеся приложения и компоненты, а также их местоположение в структуре каталога <b>Приложения и компоненты</b> .
Worktypes.xml	Содержит список доступных типов заданий. Создается при запуске инструмента <b>Управление заданиями</b> .
WorkTypeProperties.xml	Содержит список допустимых типов свойств и соответствующих им единиц измерения.
.tmp	Файл, используемый для хранения временных данных.
.cnv	Файл, используемый для сопоставления имен профилей и материалов в Tekla Structures с именами, используемыми в других программах.
.colorset	Создается при экспорте набора цветов из <b>Организатора</b> .

### Файлы в папке \Analysis

Файл или расширение файла	Описание
.ifc	Расчетная модель, экспортированная в формат IFC.
.stp	Расчетная модель, экспортированная в формат CIS/2.
.map	Файл, используемый для отладки расчетных моделей.
analysis_results.db5	База данных для результатов расчета сочетаний нагрузок.
.db6	База данных расчетной модели.

### Файлы в папке \attributes

.rop	Свойства опорных объектов
.rop.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) опорных объектов
.m10000017	Свойства импорта Fabtrol XML
.m10000015	Свойства импорта атрибутов
.ncf	Свойства файлов ЧПУ
.ExportIFC.MainDialog	Свойства экспорта IFC
.m440000004	Свойства экспорта 3D DWG/DXF
.m440000003	Свойства экспорта 3D DGN
.m1000004	Свойства экспорта FEM
.m10000011	Свойства экспорта расчетных моделей CIS
.m10000026	Свойства экспорта моделей изготовления CIS
.m1000007	Свойства экспорта CAD
.m10000016	Свойства экспорта титульных листов
.SObjGrp	Свойства фильтров выбора в модели
.VObjGrp	Свойства фильтров вида в модели
.OrgObjGrp	Свойства фильтров в Организаторе
.PObjGrp	Свойства фильтров групп объектов
.grd	Свойства сеток

.grd.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) сеток
.grdp	Свойства линий сеток
.grdp.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) линий сетки
.mvi	<p>Свойства видов модели, сохраненные для модели.</p> <p>Файлы используемых по умолчанию настроек 3D-видов, видов деталей, компонентов, пользовательских компонентов, сборок и отлитых элементов необходимо сохранять с именами, используемыми в среде common:</p> <p>3D-вид:basic_view</p> <p>3D-вид детали:part_basic_view</p> <p>Вид спереди детали:part_front_view</p> <p>Вид сверху детали:part_top_view</p> <p>Вид сбоку детали:part_end_view</p> <p>Вид детали в перспективе:part_persp_view</p> <p>3D-вид компонента:joint_basic_view</p> <p>Вид спереди компонента:joint_front_view</p> <p>Вид сверху компонента:joint_top_view</p> <p>Вид сбоку компонента:joint_end_view</p> <p>Вид компонента в перспективе:joint_persp_view</p> <p>Вид спереди пользовательского компонента :custom_object_editor_front_view</p> <p>Вид сверху пользовательского компонента :custom_object_editor_top_view</p> <p>Вид сбоку пользовательского компонента :custom_object_editor_end_view</p>

	<p>Вид пользовательского компонента в перспективе :custom_object_editor_perspective_view</p> <p>3D-вид отлитого элемента или сборки:assembly_basic_view</p> <p>Вид спереди отлитого элемента или сборки:assembly_front_view</p> <p>Вид сверху отлитого элемента или сборки:assembly_top_view</p> <p>Вид сбоку отлитого элемента или сборки:assembly_end_view</p> <p>Вид сзади отлитого элемента или сборки:assembly_back_view</p> <p>Вид снизу отлитого элемента или сборки:assembly_bottom_view</p> <p>Вид отлитого элемента или сборки в перспективе: assembly_persp_view</p>
.gvi	Сохраненные свойства для создания видов по линиям сетки
.rep	Свойства представления объектов
.clm	Свойства стальных колонн
.clm.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) стальных колонн
.prt	Свойства стальных балок
.prt.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) стальных балок
.sb	Свойства стальных спиральных балок
.sb.more	Свойства (пользовательские атрибуты) стальных спиральных балок
.crs	Свойства ортогональных балок
.crs.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) ортогональных балок
.dia	Свойства сдвоенных профилей

.dia.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) сдвоенных профилей
.cpl	Свойства контурных пластин
.cpl.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) контурных пластин
.ips	Свойства элементов
.ips.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) элементов
.cpf	Свойства блочных фундаментов
.cpf.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) блочных фундаментов
.csf	Свойства ленточных фундаментов
.csf.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) ленточных фундаментов
.ccl	Свойства бетонных колонн
.ccl.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных колонн
.cbm	Свойства бетонных балок или бетонных составных балок
.cbm.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных балок или бетонных составных балок
.csb	Свойства бетонных спиральных балок
.csb.more	Свойства (пользовательские атрибуты) бетонных спиральных балок
.csl	Свойства бетонных перекрытий
.csl.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных перекрытий
.cpr	Свойства бетонных панелей
.cpr.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных панелей

.ipc	Свойства бетонного элемента
.ipc.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных элементов
.rbr	Свойства арматурных стержней
.rbr.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) арматурных стержней
.rbg	Свойства групп арматурных стержней
.rbg.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) групп арматурных стержней
.rcu	Свойства групп изогнутых арматурных стержней
.rci	Свойства групп кольцевых арматурных стержней
.rbm	Свойства арматурных сеток
.rbm.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) арматурных сеток
.rbs	Свойства структур арматурных прядей
.rbs.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) структур арматурных прядей
.rsp	Свойства соединения арматуры внахлестку
.rsp.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) соединений арматуры внахлест
.rst	Свойства наборов арматуры
.rst.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) наборов арматуры
.rst.zones	Свойства зон распределения наборов арматуры
.rst_pm	Свойства модификаторов свойств наборов арматуры
.rst_pm.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты)

	модификаторов свойств наборов арматуры
.rst_edm	Свойства модификаторов торцевых узлов наборов арматуры
.rst_sm	Свойства разбиений наборов арматуры
.admodel	Свойства расчетной модели
.admodel.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) расчетных моделей
.lm1	Свойства нагрузок в точке
.lm2	Свойства линейных нагрузок
.lm3	Свойства распределенных нагрузок
.lm4	Свойства равномерных нагрузок
.m10000028	Свойства ветровых нагрузок
.lm6	Свойства температурных нагрузок
.lco	Свойства сочетаний нагрузок
.adnode	Свойства расчетных узлов
.adnode.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) расчетных узлов
.prt_ad, .prt_design	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств стальных балок. .prt_ad содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а .prt_design — информацию, связанную с фактической конструкцией стальных балок.
.crs_ad, .crs_design	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств ортогональных стальных балок. .crs_ad содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а .crs_design — информацию, связанную с фактической конструкцией ортогональных стальных балок.
.clm_ad, .clm_design	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств стальных колонн. .clm_ad

	содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.clm_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией стальных колонн.
<code>.dia_ad, .dia_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств стальных сдвоенных профилей. <code>.dia_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.dia_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией сдвоенных профилей.
<code>.cpl_ad, .cpl_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств контурных пластин. <code>.cpl_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.cpl_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией контурных пластин.
<code>.cpf_ad, .cpf_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств блочных фундаментов. <code>.cpf_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.cpf_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией блочных фундаментов.
<code>.csf_ad, .csf_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств ленточных фундаментов. <code>.csf_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.csf_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией ленточных фундаментов.
<code>.ccl_ad, .ccl_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств бетонных колонн. <code>.ccl_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей,



	a .ccl_design — информацию, связанную с фактической конструкцией бетонных колонн.
.cbm_ad, .cbm_design	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств бетонных балок. .cbm_ad содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а .cbm_design — информацию, связанную с фактической конструкцией бетонных балок.
.csl_ad, .csl_design	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств бетонных перекрытий. .csl_ad содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а .csl_design — информацию, связанную с фактической конструкцией перекрытий.
.cpl_ad, .cpl_design	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств бетонных панелей. .cpl_ad содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а .cpl_design — информацию, связанную с фактической конструкцией бетонных панелей.
.srf	Свойства обработок поверхности
.srf.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) обработок поверхности
.srfo	Свойства поверхности
.srfo.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) поверхности
.cha	Свойства фасок кромок
.cha.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) фасок кромок
.scr	Свойства болта
.scr.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) болтов
.wld	Свойства сварных швов

.wld.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) сварных швов
*.udwcs	Пользовательские поперечные сечения сварных швов (UserDefinedWeldCrossSections.udwcs)
.m1000009	Свойства контрольных номеров
.m1000010	Свойства блокировки контрольных номеров
.num	Свойства настройки нумерации
.rpr	Свойства отчетов
.4d	Свойства визуализации статуса проекта
standard.opt	<p>Настройки сохраняются в файле standard.opt в папке \attributes только при сохранении пользователем собственных настроек с помощью кнопки <b>Сохранить</b> в диалоговом окне <b>Параметры</b>.</p> <p>В папке среды имеется файл standard.opt, который задает начальные значения для загрузки при создании модели.</p>

#### Файлы свойств компонентов в папке \attributes

- Файлы свойств для компонентов, имеющих в каталоге **Приложения и компоненты**, например .j310000063 для свойств компонента **Стыковое соединение с 2 L-профилями (63)**. Эти файлы хранятся в папке внутри папки модели.

#### Настройки чертежей на уровне объекта, сохраняемые в папке \attributes

Файл или расширение файла	Описание
.dprt	Свойства деталей на уровне объекта
.dim	Свойства размеров на уровне объекта
.pm	Свойства меток деталей на уровне объекта

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.jm	Свойства меток соединений на уровне объекта
.sm	Свойства меток болтов на уровне объекта
.rm	Свойства меток армирования на уровне объекта
.mrms	Свойства объединенных меток армирования на уровне объекта
.pom	Свойства меток объектов заливки
.surfm	Свойства меток обработки поверхности на уровне объекта
.note	Свойства ассоциативных примечаний на уровне объекта
.wls	Свойства меток сварных швов на уровне объекта
.lev	Свойства меток уровней на уровне объекта
.rev	Свойства меток редакции на уровне объекта
.drms	Свойства меток арматурных сеток на уровне объекта
.drbr	Свойства армирования на уровне объекта
.po	Свойства объектов заливки на уровне объекта
.sc	Свойства болтов на уровне объекта
.srf	Свойства обработок поверхности на уровне объекта
.dgr	Свойства сеток на уровне объекта
.sbl	Свойства символов на уровне объекта
.wls	Свойства меток сварных швов на уровне объекта
.drtxt	Свойства текста на уровне объекта
.gln	Свойства линий на уровне объекта
.grt	Свойства прямоугольников на уровне объекта
.gci	Свойства окружностей на уровне объекта
.gar	Свойства дуг на уровне объекта

Файл или расширение файла	Описание
.gpl	Свойства полилиний на уровне объекта
.gpg	Свойства многоугольников и облаков на уровне объекта

### Настройки чертежей на уровне вида, сохраняемые в папке \attributes

Файл или расширение файла	Описание
.vi	Свойства видов на уровне вида
.vi.copt	Подробные настройки уровня объекта на уровне вида
.vpm	Свойства меток деталей на уровне вида
.vsm	Свойства меток болтов на уровне вида
.vnpm	Свойства меток соседних деталей на уровне вида
.vsurfm	Свойства меток обработки поверхности на уровне вида
.vjm	Свойства меток соединений на уровне вида
.vrm	Свойства меток армирования на уровне вида
.vnrm	Свойства меток соседнего армирования на уровне вида
.vpom	Свойства меток объектов заливки на уровне вида
.vp	Свойства деталей на уровне вида
.vs	Свойства болтов на уровне вида
.vnp	Свойства соседних деталей на уровне вида
.vsurf	Свойства обработок поверхности на уровне вида
.vw	Свойства сварки на уровне вида
.vr	Свойства армирования на уровне вида
.vnr	Свойства соседнего армирования на уровне вида
.vrmp	Свойства опорных объектов на уровне вида

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.vpo	Свойства объектов заливки на уровне вида
.vg	Свойства сеток на уровне вида
.vf	Свойства фильтров на уровне вида
.vnf	Свойства фильтров соседних деталей на уровне вида

**Файлы, связанные с чертежами отдельных деталей, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.wd	Свойства чертежей отдельных деталей
.wd.copt	Подробные настройки уровня объекта для чертежей отдельных деталей
.wd.more	Определенные пользователем атрибуты для чертежей отдельных деталей
.wdf	Свойства фильтров для чертежей отдельных деталей
.wdnf	Свойства фильтров соседних деталей для чертежей отдельных деталей
.wdl	Свойства компоновок для чертежей отдельных деталей
.wdl.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для чертежей отдельных деталей
.wdv	Свойства видов для чертежей отдельных деталей
.wdv.more	Определенные пользователем атрибуты видов для чертежей отдельных деталей
.wdc	Свойства видов сечений для чертежей отдельных деталей
.wdc.more	Определенные пользователем атрибуты видов сечений для чертежей отдельных деталей
.wdd	Свойства размеров для чертежей отдельных деталей

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.wdd.more	Определенные пользователем атрибуты размеров для чертежей отдельных деталей
.wdcd	Свойства простановки размеров для чертежей отдельных деталей
.wdcd.more	Определенные пользователем атрибуты простановки размеров для чертежей отдельных деталей
.wpm	Свойства меток деталей для чертежей отдельных деталей
.wsm	Свойства меток болтов для чертежей отдельных деталей
.wnpm	Свойства меток соседних деталей для чертежей отдельных деталей
.wdsurfm	Свойства меток обработки поверхности для чертежей отдельных деталей
.wdsurfm.more	Определенные пользователем атрибуты меток обработки поверхности для чертежей отдельных деталей
.wjm	Свойства меток соединений для чертежей отдельных деталей
.wdp	Свойства деталей для чертежей отдельных деталей
.wds	Свойства болтов для чертежей отдельных деталей
.wds.more	Определенные пользователем атрибуты болтов для чертежей отдельных деталей
.wdnp	Свойства соседних деталей для чертежей отдельных деталей
.wdnp.more	Определенные пользователем атрибуты соседних деталей для чертежей отдельных деталей
.wdsrf	Свойства обработок поверхности для чертежей отдельных деталей
.wdsrf.more	Определенные пользователем атрибуты обработок поверхности для чертежей отдельных деталей
.wdgr	Свойства сеток для чертежей отдельных деталей

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.wdgr.more	Определенные пользователем атрибуты сеток для чертежей отдельных деталей
.wdr	Свойства защиты для чертежей отдельных деталей
.wdr.more	Определенные пользователем атрибуты защиты для чертежей отдельных деталей

**Файлы, связанные с чертежами сборок, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.ad	Свойства чертежей сборок
.ad.more	Определенные пользователем атрибуты для чертежей сборок
.adf	Свойства фильтров для чертежей сборок
.adnf	Свойства фильтров соседних деталей для чертежей сборок
.adl	Свойства компоновок для чертежей сборок
.adl.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для чертежей сборок
.adv	Свойства видов для чертежей сборок
.adc	Свойства видов сечений для чертежей сборок
.add	Свойства размеров для чертежей сборок
.add.more	Определенные пользователем атрибуты размеров для чертежей сборок
.adcd	Свойства простановки размеров для чертежей сборок
.adcd.more	Определенные пользователем атрибуты простановки размеров для чертежей сборок
.apm	Свойства меток деталей для чертежей сборок

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.asm	Свойства меток болтов для чертежей сборок
.anpm	Свойства меток соседних деталей для чертежей сборок
.adsurfm	Свойства меток обработки поверхности для чертежей сборок
.adsurfm.more	Определенные пользователем атрибуты меток обработки поверхности для чертежей сборок
.ajm	Свойства меток соединений для чертежей сборок
.adp	Свойства деталей для чертежей сборок
.adp.more	Определенные пользователем атрибуты деталей для чертежей сборок
.ads	Свойства болтов для чертежей сборок
.adnp	Свойства соседних деталей для чертежей сборок
.adnp.more	Определенные пользователем атрибуты соседних деталей для чертежей сборок
.adsrf	Свойства обработок поверхности для чертежей сборок
.adsrf.more	Определенные пользователем атрибуты обработок поверхности для чертежей сборок
.adw	Свойства сварки для чертежей сборок
.adw.more	Определенные пользователем атрибуты сварки для чертежей сборок
.adgr	Свойства сеток для чертежей сборок
.adgr.more	Определенные пользователем атрибуты сеток для чертежей сборок
.adr	Свойства защиты для чертежей сборок



**Файлы, связанные с чертежами отлитых элементов, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.cud	Свойства чертежей отлитых элементов
.cud.copt	Подробные настройки уровня объектов для чертежей отлитых элементов
.cud.more	Определенные пользователем атрибуты для чертежей отлитых элементов
.cudl	Свойства компоновок для чертежей отлитых элементов
.cudl.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для чертежей отлитых элементов
.cudv	Свойства видов для чертежей отлитых элементов
.cudv.more	Определенные пользователем атрибуты видов для чертежей отлитых элементов
.cudc	Свойства видов сечений для чертежей отлитых элементов
.cudc.more	Определенные пользователем атрибуты видов сечений для чертежей отлитых элементов
.cudd	Свойства размеров для чертежей отлитых элементов
.cudd.more	Определенные пользователем атрибуты размеров для чертежей отлитых элементов
.cudcd	Свойства простановки размеров для чертежей отлитых элементов
.cudcd.more	Определенные пользователем атрибуты простановки размеров для чертежей отлитых элементов
.cupm	Свойства меток деталей для чертежей отлитых элементов
.cusm	Свойства меток болтов для чертежей отлитых элементов
.cunpm	Свойства меток соседних деталей для чертежей отлитых элементов

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.cudsurfм	Свойства меток обработки поверхности для чертежей отлитых элементов
.cudsurfм.more	Определенные пользователем атрибуты меток обработки поверхности для чертежей отлитых элементов
.cudrm	Свойства меток армирования для чертежей отлитых элементов
.cudrm.more	Определенные пользователем атрибуты меток армирования для чертежей отлитых элементов
.cudp	Свойства деталей для чертежей отлитых элементов
.cudp.more	Определенные пользователем атрибуты деталей для чертежей отлитых элементов
.cuds	Свойства болтов для чертежей отлитых элементов
.cuds.more	Определенные пользователем атрибуты болтов для чертежей отлитых элементов
.cudnp	Свойства соседних деталей для чертежей отлитых элементов
.cudnp.more	Определенные пользователем атрибуты соседних деталей для чертежей отлитых элементов
.cudsrф	Свойства обработок поверхности для чертежей отлитых элементов
.cudsrф.more	Определенные пользователем атрибуты обработок поверхности для чертежей отлитых элементов
.cudr	Свойства армирования для чертежей отлитых элементов
.cudr.more	Определенные пользователем атрибуты армирования для чертежей отлитых элементов
.cudw	Свойства сварки для чертежей отлитых элементов
.cudw.more	Определенные пользователем атрибуты сварки для чертежей отлитых элементов

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.cudgr	Свойства сеток для чертежей отлитых элементов
.cudgr.more	Определенные пользователем атрибуты сеток для чертежей отлитых элементов
.cudrp	Свойства защиты для чертежей отлитых элементов
.cudrp.more	Определенные пользователем атрибуты защиты для чертежей отлитых элементов
.cuf	Свойства фильтров для чертежей отлитых элементов
.cunf	Свойства фильтров деталей для чертежей отлитых элементов

**Файлы, связанные с чертежами общего вида, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.gd	Свойства чертежей общего вида
.gd.copt	Подробные настройки уровня объекта для чертежей общего вида
.gd.more	Определенные пользователем свойства для чертежей общего вида
.gdl	Свойства компоновок для чертежей общего вида
.gdl.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для чертежей общего вида
.gdv	Свойства видов для чертежей общего вида
.gdv.more	Определенные пользователем атрибуты видов для чертежей общего вида
.gdd	Свойства размеров для чертежей общего вида
.gdd.more	Определенные пользователем атрибуты размеров для чертежей общего вида
.gdcd	Свойства простановки размеров для чертежей общего вида

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.gdcd.more	Определенные пользователем атрибуты простановки размеров для чертежей общего вида
.gpm	Свойства меток деталей для чертежей общего вида
.gsm	Свойства меток болтов для чертежей общего вида
.gnpm	Свойства меток соседних деталей для чертежей общего вида
.gdsurfm	Свойства меток обработки поверхности для чертежей общего вида
.gdsurfm.more	Определенные пользователем атрибуты меток обработки поверхности для чертежей общего вида
.gjm	Свойства меток соединений для чертежей общего вида
.gdrm	Свойства меток армирования для чертежей общего вида
.gdrm.more	Определенные пользователем атрибуты меток армирования для чертежей общего вида
.gnrm	Свойства меток соседнего армирования для чертежей общего вида
.grom	Свойства меток объектов заливки для чертежей общего вида
.gdp	Свойства деталей для чертежей общего вида
.gdp.more	Определенные пользователем атрибуты деталей для чертежей общего вида
.gds	Свойства болтов для чертежей общего вида
.gds.more	Определенные пользователем атрибуты болтов для чертежей общего вида
.gdnp	Свойства соседних деталей для чертежей общего вида

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.gdnp.more	Определенные пользователем атрибуты соседних деталей для чертежей общего вида
.gdstrf	Свойства обработок поверхности для чертежей общего вида
.gdw	Свойства сварки для чертежей общего вида
.gdw.more	Определенные пользователем атрибуты сварки для чертежей общего вида
.gdr	Свойства армирования для чертежей общего вида
.gdr.more	Определенные пользователем атрибуты армирования для чертежей общего вида
.gnr	Свойства соседнего армирования для чертежей общего вида
.gpo	Свойства объектов заливки для чертежей общего вида
.gpbr	Свойства разделителей заливки для чертежей общего вида
.gdrmp	Свойства опорных объектов для чертежей общего вида
.gdrmp.more	Определенные пользователем атрибуты опорных моделей для чертежей общего вида
.gdgr	Свойства сеток для чертежей общего вида
.gdgr.more	Определенные пользователем атрибуты сеток для чертежей общего вида
.gdrp	Свойства защиты для чертежей общего вида
.gdrp.more	Определенные пользователем атрибуты защиты для чертежей общего вида
.gdf	Свойства фильтров для чертежей общего вида
.gdnf	Свойства фильтров соседних деталей для чертежей общего вида

**Файлы, связанные с комплексными чертежами, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.md	Свойства комплексных чертежей
.md.more	Определенные пользователем атрибуты для комплексных чертежей
.mdl	Свойства компоновок для комплексных чертежей
.mdl.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для комплексных чертежей
.mdr	Свойства защиты для комплексных чертежей
.mdr.more	Определенные пользователем атрибуты защиты для комплексных чертежей

**Файлы, общие для всех чертежей, и файлы в папке \drawings**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.dg	Файлы чертежей
.ldb	Свойства слоев для экспорта чертежей
.ldr	Свойства связей чертежей
.cs	Свойства символов сечений
.detail	Свойства символов узлов
.fas	Свойства текстовых файлов
.fhl	Свойства гиперссылок
.dsf	Свойства фильтров выбора на чертеже. Этот файл сохраняется при установке флажка <b>Чертеж</b> --> <b>Фильтр выбора</b> в свойствах объекта <b>Фильтр</b> или <b>Фильтр выбора</b> .
.GridsDimXml .ShapeDimXml .HolesDimXml .FilterDimXml .OverallDimXml	Правила простановки размеров

Файл или расширение файла	Описание
.RecessesDimXml .SecPartsDimXml	
.dg.DPM	<p>Файлы снимков чертежей в папке \&lt;модель&gt;\drawings\snapshots. Эти файлы создаются либо автоматически, либо по запросу пользователя.</p> <p>Чтобы снимки чертежей создавались автоматически одновременно с созданием чертежа, установите расширенный параметр XS_DRAWING_CREATE_SNAPSHOT_ON_DRAWING_CREATION в значение TRUE. Дополнительные сведения о создании снимков см. в разделе Snapshots in drawings.</p>

#### Файлы, связанные с экспортом в IFC, в папке \IFC

Файл или расширение файла	Описание
.ifc	Экспортированные файлы IFC

#### Файлы, связанные с ЧПУ, в папке \DSTV\_Profiles

Файл или расширение файла	Описание
.nc1	Файлы ЧПУ

#### Файлы в папке \ModelSharing

Файл или расширение файла	Описание
ModelSharingService.key	Файл ключа, необходимый для совместного использования модели в Tekla Model Sharing.
FileSharing.ini	Настройки совместного использования файлов в Tekla Model Sharing.
FileSharing.xml	Файл, необходимый для совместного использования файлов в Tekla Model Sharing.

#### Файлы в папке \ProjectOrganizer

Файл или расширение файла	Описание
.db	Создается при первом открытии <b>Организатора</b> . Содержит всю

Файл или расширение файла	Описание
	используемую в модели информацию о шаблонах свойств и категориях. В имени базы данных присутствует версия базы данных, например: ProjOrg000020.db.
.propertytemplate	Создается при экспорте шаблона свойств из <b>Организатора</b> .
.category	Создается при экспорте категории из <b>Организатора</b> .

#### Файлы, связанные с отчетами, в папке \Reports

Файл или расширение файла	Описание
.xsr	Отчеты в Tekla Structures

#### Файлы в папке \SessionFileRepository

Файл или расширение файла	Описание
Файлы в папке SessionFileRepository	Резервные копии файлов, обновляемых или удаляемых при считывании модели Tekla Model Sharing.
SessionFile.db	База данных для управления файлами в папке модели в Tekla Model Sharing.
.storage	Файл конфигурации SessionFile.db.

#### Файлы, связанные с формами, в папках \ShapeGeometries и \Shapes

Файл или расширение файла	Описание
.tez .xml	Описания геометрии форм в папке \ShapeGeometries
.xml	Описания форм в папке Shapes

#### Файлы в папке \screenshots

Файл или расширение файла	Описание
.png	Снимок экрана, сделанный в Tekla Structures.



### Файлы, связанные с экспортом Unitechnik, в папке \UT\_files

Файл или расширение файла	Описание
.uni	Экспортированные файлы Unitechnik

### Файлы, связанные с Web Viewer, в папке \PublicWeb


Файл или расширение файла	Описание
Model.xml	Модель Web Viewer в формате XML
index.html	Индексный файл для модели Web Viewer
Model.zsol	Содержит информацию о твердотельных объектах в модели Web Viewer
Файлы в папке css	CSS-файлы для модели Web Viewer
Файлы в папке dll	DLL-файлы для модели Web Viewer
Файлы в папке help	Содержит файлы справки и CSS-файлы Web Viewer
Файлы в папке images	Содержит файлы изображений, используемые в Web Viewer

## 5.16 Проверка и изменение местоположения файлов и папок Tekla Structures в Браузере каталогов

**Браузер каталогов** — это инструмент, позволяющий находить различные файлы и папки Tekla Structures, изменять их местоположение, а также корректировать пользовательские настройки.

**ПРИМ.** Обычно изменять эти настройки должны только администраторы. Если вы измените их самостоятельно, то при работе с общей моделью, с которой работают также другие пользователи, возникнут проблемы, если ваши настройки будут отличаться от настроек проекта. Кроме того, добавление или изменение файлов в некоторых из этих папок может требовать прав администратора.

Чтобы найти файлы и папки и откорректировать пользовательские настройки Tekla Structures, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Приложения и компоненты**  в боковой панели, чтобы открыть каталог **Приложения и компоненты**.

2. Нажмите стрелку рядом с **Приложения**, чтобы открыть список приложений.
3. Дважды щелкните **Браузер каталогов**.  
Откроется диалоговое окно **Браузер каталогов**. Здесь можно узнать пути к наиболее часто используемым папкам, откорректировать настройки в своем файле `user.ini` или в файле `options.ini`, связанном с пользователем или с моделью.
4. Проверьте пути к папкам и при необходимости измените их, нажимая кнопки в левой части вкладки **Базовая**.  
При нажатии кнопки **Проект** или **Компания**, если папки компании и проекта еще не заданы, Tekla Structures предложит это сделать и добавит определение путей к папкам в ваш файл `user.ini`.
5. Проверьте настройки в файлах `user.ini` и `options.ini` при необходимости измените их, нажимая кнопки справа от вкладки **Базовая**.
6. Перейдите на вкладку **Дополнительно** определите пути к дополнительным папкам, доступ к которым может потребоваться, таким как папки пользовательских компонентов и макрокоманд.

## 5.17 Порядок поиска в папках

При открытии модели Tekla Structures ищет связанные с ней файлы в определенных папках в установленном порядке.

Важно хранить файлы в надлежащих папках. Как только Tekla Structures обнаруживает необходимые файлы, поиск прекращается. Это означает, что файлы с тем же именем, однако расположенные ниже в порядке поиска, будут проигнорированы.

Порядок поиска в папках следующий:

Папка	Чем определяется
Текущая модель	Открытой моделью
Проект	Расширенным параметром XS_PROJECT
Компания	Расширенным параметром XS_FIRM
Система	Расширенным параметром XS_SYSTEM

Поиск некоторых файлов Tekla Structures выполняет не в этом порядке. Список исключений приведен ниже.

Исключения:

Файл (тип)	Порядок поиска
<a href="#">objects.inp (стр 297)</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Папка модели</li> <li>• Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>• Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>• Системная папка (XS_SYSTEM)</li> <li>• inp-папка (XS_INP).</li> </ul>
privileges.inp	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Папка модели</li> <li>• Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>• Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>• Системная папка (XS_SYSTEM)</li> <li>• inp-папка (XS_INP)</li> </ul>
<a href="#">Файлы .dat (стр 308)</a>	Системная папка (XS_SYSTEM)
<a href="#">Шаблоны (стр 359)</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Папка с шаблонами, заданная расширенным параметром XS_TEMPLATE_DIRECTORY</li> <li>• Папка модели</li> <li>• Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>• Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>• Папка системных шаблонов для конкретной среды, заданная расширенным параметром XS_TEMPLATE_DIRECTORY_SYSTEM</li> <li>• Системная папка (XS_SYSTEM)</li> </ul>
Каталоги	<p>Каталоги <a href="#">профилей (стр 163)</a>, <a href="#">болтов (стр 236)</a>, <a href="#">материалов (стр 153)</a> и арматурных стержней:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Папка модели</li> <li>• Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>• Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>• Папка, заданная расширенным параметром XS_PROFDB</li> </ul> <p><a href="#">Каталог форм (стр 231)</a>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Папка модели</li> <li>• Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>• Папка компании (XS_FIRM)</li> </ul>

Файл (тип)	Порядок поиска
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Системная папка (XS_SYSTEM)</li> <li>• Папка, заданная расширенным параметром XS_DEFAULT_BREP_PATH</li> </ul> Каталог принтеров: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Папка модели</li> <li>• Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>• Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>• Папка, заданная расширенным параметром XS_DRIVER</li> </ul>

**ВНИМАНИЕ** Не храните индивидуально настроенные файлы в системной папке. Это поможет избежать проблем или значительной лишней работы при обновлении до более новой версии программы.

## 5.18 Местоположение некоторых файлов в скрытых папках

При установке Tekla Structures в папку `\Program Files` следующие файлы настроек находятся в скрытых папках. Чтобы увидеть скрытые папки, включите их отображение в диалоговом окне **Параметры папок** Windows.

**ВНИМАНИЕ** Приведенные ниже настройки можно в любой момент проверить. При возникновении проблем с настройками обратитесь за помощью к своему администратору или в службу поддержки в своем регионе.

Файл	Местоположение
<code>analysis_design_config.inp</code>	<code>..\ProgramData\Tekla Structures\&lt;&lt;version&gt;\environments\&lt;&lt;environment&gt;\system</code>
<code>contentattributes.lst</code>	<code>..\ProgramData\Tekla Structures\&lt;&lt;version&gt;\environments\&lt;&lt;environment&gt;\template\settings</code>

<b>Файл</b>	<b>Местоположение</b>
contentattributes_global.lst	..\Program Files\Tekla Structures\ <version&gt;\nt\tpled\settings< td=""> </version&gt;\nt\tpled\settings<>
contentattributes_userdefined.lst (в средах «США имперские меры» и «Метрическая»: contentattributes_customer.lst)	..\Program Files\Tekla Structures\ <version&gt;\nt\tpled\settings< td=""> </version&gt;\nt\tpled\settings<>
dimension_marks.sym	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version&gt;\environments\common\symbols< td=""> </version&gt;\environments\common\symbols<>
InquiryTool.config	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version&gt;\environments\common\macros\modeling\inquirytoolattributes< td=""> </version&gt;\environments\common\macros\modeling\inquirytoolattributes<>
objects.inp	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version&gt;\environments\common\inp< td=""> </version&gt;\environments\common\inp<>
options.bin	..\Users\ <user&gt;\appdata\local\tekla structures\<version&gt;\usersettings<="" td=""> </user&gt;\appdata\local\tekla>
privileges.inp	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version&gt;\environments\common\inp< td=""> </version&gt;\environments\common\inp<>
product_finishes.dat	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version&gt;\environments\common\system< td=""> </version&gt;\environments\common\system<>
rebar_config.inp	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version&gt;\environments\<environment&gt;\system< td=""> </version&gt;\environments\<environment&gt;\system<>
TeklaStructures.lin	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version&gt;\environments\common\inp< td=""> </version&gt;\environments\common\inp<>
TilePatternCatalog.dtd	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version&gt;\environments\common\system< td=""> </version&gt;\environments\common\system<>
TilePatternCatalog.xml	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version&gt;\environments\<environment&gt;\system< td=""> </version&gt;\environments\<environment&gt;\system<>

<b>Файл</b>	<b>Местоположение</b>
user.ini	..\Users\<>пользователь> \AppData\Local\Tekla Structures\<>версия> \UserSettings\
Файл настроенных компоновок панели свойств PropertyTemplates.xml	..\Users\<>пользователь> \AppData\Local\Trimble \TeklaStructures\<>версия>\UI \PropertyTemplates
Файлы .xml настроенных лент и настроенных вкладок	..\Users\<>пользователь> \AppData\Local\Trimble \TeklaStructures\<>версия>\UI \Ribbons
Файлы настроенной контекстной панели инструментов .xml	..\Users\<>пользователь> \AppData\Local\Trimble \TeklaStructures\<>версия> \ContextualToolbar\Profiles
Файлы .json настроенных панелей инструментов	..\Users\<>пользователь> \AppData\Local\Trimble \TeklaStructures\<>версия> \Toolbars

# 6 Шаблоны

Шаблоны — это определения форм и таблиц, которые можно использовать в Tekla Structures. Шаблоны бывают графическими либо текстовыми. Графические шаблоны вставляются в компоновки чертежей в качестве таблиц, текстовых блоков и заголовков чертежей, например. Текстовые шаблоны используются для создания отчетов. Во время выполнения Tekla Structures заполняет поля шаблонов.

В состав Tekla Structures входит множество готовых к использованию типовых шаблонов. С помощью редактора шаблонов можно изменять существующие шаблоны или по мере необходимости создавать новые. Файлы определений графических шаблонов имеют расширение .tpl. Файлы определений текстовых шаблонов имеют расширение .rpt.


Готовые шаблоны в среде Default находятся в следующих папках:

Текстовые шаблоны: ... \ProgramData\Tekla Structures\<версия> \environments\default\system

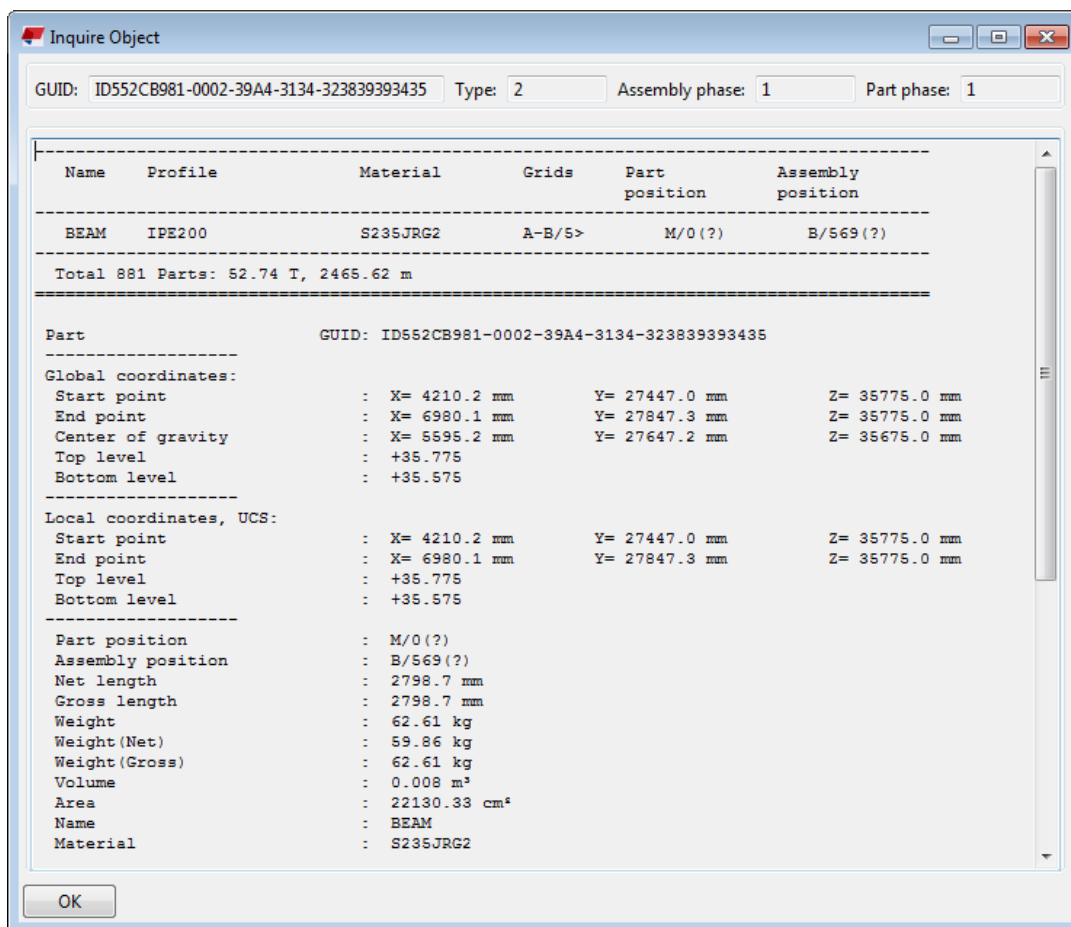
Графические шаблоны: ... \ProgramData\Tekla Structures\<версия> \environments\default\template

## Примеры

Пример штампа:

No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	CREATED	APPROVED	REV. DATE
					
DRAWING TITLE		STANDARD			
CONTRACT		Trimble Solutions Corporation			
MODELLED BY		Dean Designer	ISSUED		
CONTRACT NO		1	SCALE 1:10		A2
DRAWING No		[C.1]	REVISION No. 2		

Пример отчета для запроса свойств:



Пример отчета для создания списка деталей:

Report

TEKLA STRUCTURES PARTS LIST FOR CONTRACT NO: 1 Page: 1  
 CONTRACT: Trimble Solutions Co Date: 28.10.2016

PartPos	Profile	No.	Material	Length	Area (m2)	Weight (kg)
1001	PL10*230	2	S235JR	270	0.1	4.9
1002	PL20*140	10	S235JR	352	0.1	7.6
b/1	HEA300	1	S235JR	5590	9.6	493.7
c/1	HEA400	2	S235JR	7200	13.8	898.7
Total for 15 members:					38.6	2376.7

Дополнительные сведения об использовании шаблонов см. в [Руководстве пользователя редактора шаблонов](#). Также можно обратиться к справке в редакторе шаблонов, выбрав **Справка --> Содержимое**.



**См. также**

[Создание шаблона \(стр 361\)](#)

## 6.1 Создание шаблона

1. В меню **Файл** выберите **Редакторы --> Редактор шаблонов**.
2. В редакторе шаблонов выберите **Файл > Создать**.
3. Выберите тип шаблона и нажмите кнопку **ОК**. Создается новый пустой шаблон.
4. Добавьте в шаблон новые строки.
  - a. Выберите **Вставить --> Компонент --> Строка**, чтобы добавить новую строку.
  - b. Выберите тип содержимого строки и нажмите **ОК**.
  - c. Повторите шаги a–b для каждой новой строки.
5. Для получения нужных данных из базы данных Tekla Structures добавьте в строки поля значений.
  - a. Выберите **Вставить --> Поле значения**.
  - b. Щелкните точку, чтобы определить положение поля в строке. Появится диалоговое окно **Выбрать атрибут** для выбора атрибута для поля значения.
  - c. Выберите атрибут и нажмите **ОК**.
  - d. Повторите шаги a–c для каждого поля значения.
6. Сохраните шаблон.
  - a. Выберите **Файл --> Сохранить как**.
  - b. Перейдите к папке шаблонов: `..\environment\<your_environment>\template`.
  - c. В поле **Имя файла** введите имя для шаблона.
  - d. Нажмите кнопку **ОК**.

**См. также**

[Шаблоны \(стр 359\)](#)

[Создание шаблона в формате HTML \(стр 362\)](#)

[Создание шаблона для многоуровневых сборок \(стр 366\)](#)

[Создание шаблона для спецификаций арматуры или врезок \(стр 370\)](#)

[Добавление изображений в шаблон \(стр 374\)](#)

## 6.2 Создание шаблона в формате HTML

Шаблоны в формате HTML предоставляют больше возможностей в плане компоновки, использования шрифтов и изображений. Шаблоны, формирующие выходные данные в формате HTML, являются графическими; их файлы имеют расширение \*.html.rpt.

1. В меню **Файл** выберите **Редакторы** --> **Редактор шаблонов**.
2. В редакторе шаблонов выберите **Файл > Создать**.
3. Выберите **Графический шаблон** и нажмите **ОК**.
4. Добавьте в шаблон новые строки.
  - a. Выберите **Вставить** --> **Компонент** --> **Строка** , чтобы добавить новую строку.
  - b. Выберите тип содержимого строки и нажмите **ОК**.
  - c. Повторите шаги a–b для каждой новой строки.
5. Для получения нужных данных из базы данных Tekla Structures добавьте в строки поля значений.
  - a. Выберите **Вставить** --> **Поле значения** .
  - b. Щелкните точку, чтобы определить положение поля в строке.  
Появится диалоговое окно **Выбрать атрибут** для выбора атрибута для поля значения.
  - c. Выберите атрибут и нажмите **ОК**.
  - d. Повторите шаги a–c для каждого поля значения.
6. Добавьте верхний колонтитул для каждого поля значения.
  - a. Выберите **Вставить** --> **Компонент** --> **Верхний колонтитул...**
  - b. Выберите **Вставить** --> **Текст...**
  - c. Введите заголовок для шаблона и нажмите кнопку **ОК**.
  - d. Щелкните точку, чтобы определить положение заголовка в строке верхнего колонтитула.
  - e. Повторите шаги a–d, чтобы создать заголовки для всех полей значений.
7. Сохраните шаблон:
  - a. Выберите **Файл** --> **Сохранить как**
  - b. Перейдите к папке шаблонов: ..\environment  
\<your\_environment>\template.

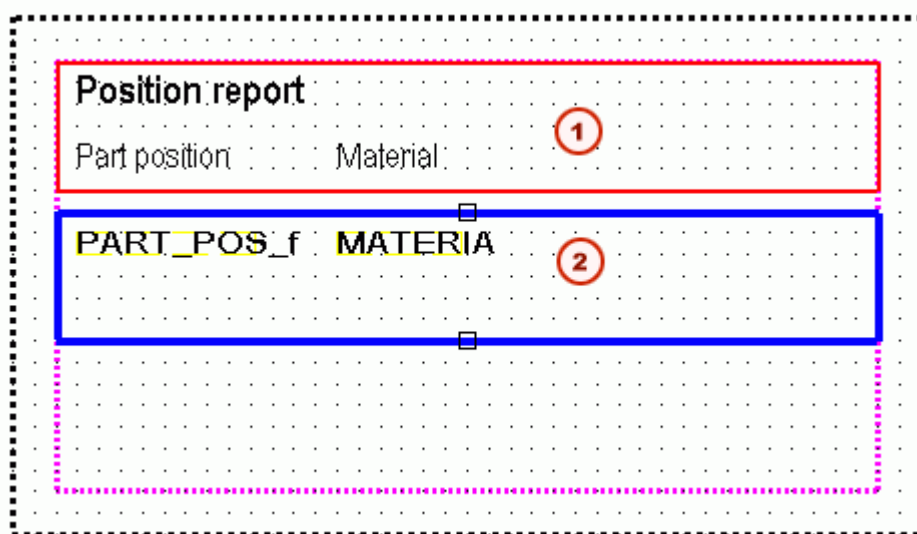
- c. В поле **Имя файла** введите новое имя для шаблона.  
Имя файла должно содержать расширение \*.html.rpt.  
Например, Part\_list.html.rpt.
- d. Нажмите кнопку **ОК**.

---

**ПРИМ.** При добавлении в HTML-шаблон изображений эти изображения должны находиться в папке ..\Program Files\Tekla Structures \<version>\nt\TplEd\bitmaps; в противном случае они не отображаются в выходных HTML-данных.

---

### Пример



1. Верхний колонтитул, содержащий текстовые поля
2. Строка, содержащая два поля значений

### См. также

[Шаблоны \(стр 359\)](#)

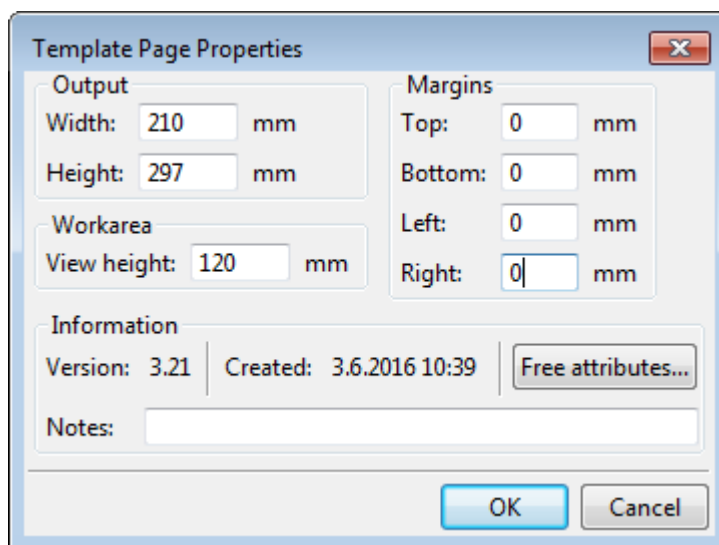
[Добавление изображений в шаблон \(стр 374\)](#)

## 6.3 Создание шаблона PDF-отчета

Можно создавать графические шаблоны и использовать их для отчетов в формате .pdf.

1. В меню **Файл** выберите **Редакторы** --> **Редактор шаблонов** .
2. Выберите **Файл** --> **Создать** --> **Таблицы** .
3. Выберите **Правка** --> **Свойства** .

4. В диалоговом окне **Свойства страницы шаблона** задайте размеры страницы в соответствии с требуемым форматом страницы (например, A4):



Размеры должны соответствовать одному из форматов, определенных в файле конфигурации PaperSizesForDrawings.dat.

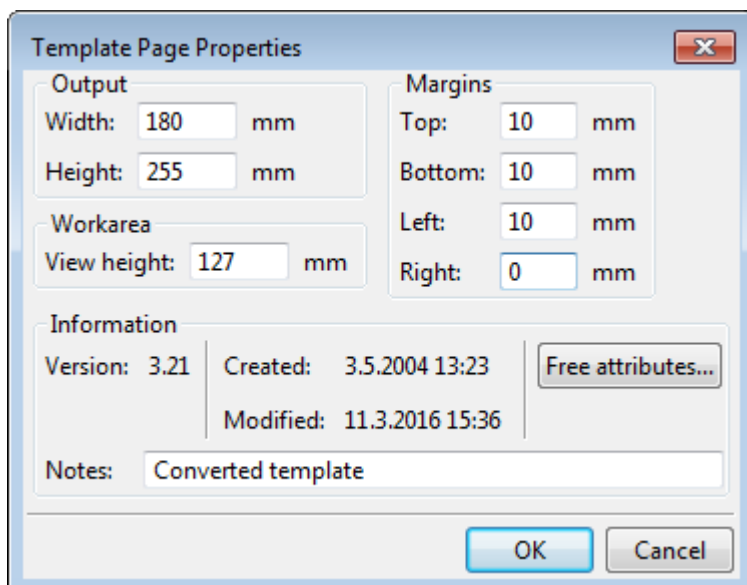
A0,	1189,	841
A1,	841,	594
A2,	594,	420
A3,	420,	297
A4,	297,	210
A5,	210,	148

5. Добавьте строки и поля значений для получения необходимых данных из базы данных Tekla Structures. Дополнительные сведения о добавлении строк и полей значений см. в разделе [Создание шаблона](#) (стр 361).
6. Выберите **Файл** --> **Сохранить как** и сохраните отчет с расширением .pdf.rpt.
7. Скопируйте новый шаблон в папку шаблонов, например в папке модели или настроек компании (XS\_FIRM).

Теперь вы можете создавать отчеты в формате .pdf, используя новый шаблон отчета .pdf. Дополнительные сведения о создании отчетов см. в разделе Create a report.

### Пример PDF-отчета

В этом примере отчета используются следующие размеры страницы:



Ниже приведен пример отчета, созданного с использованием этого шаблона. Чтобы открыть отчет в браузере, щелкните [здесь](#).

## REBAR BENDING SCHEDULE

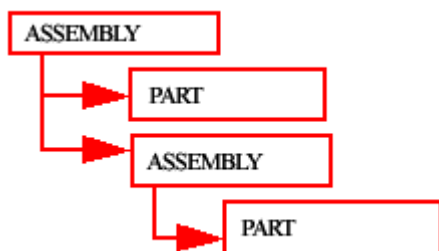
Project: Rebar fabrication 1

Pos	Diameter	Number	Grade	Length	Kg/p	Weight	Bending shape	Belongs to
WR/1	10	16	Undefined	800	0.49	7.9		W/4
WR/3	16	8	Undefined	7130	11.25	90.0		
WR/4	12	8	Undefined	3490	3.10	24.8		
WR/6	16	4	Undefined	7690	12.14	48.5		
WR/7	12	4	Undefined	4090	3.63	14.5		
WR/11	10	8	Undefined	950	0.59	4.7		W/3
WR/12	10	12	Undefined	2080	1.28	15.4		
WR/13	10	12	Undefined	2880	1.78	21.3		
WR/2	8	42	Undefined	830	0.33	13.8		W/3
WR/2	8	96	Undefined	830	0.33	31.5		W/4
WR/5	12	24	Undefined	980	0.87	20.9		
WR/8	6	14	Undefined	830	0.18	2.6		W/3
WR/9	6	22	Undefined	810	0.18	4.0		W/3
WR/10	8	78	Undefined	810	0.32	25.0		W/3
WR/10	8	184	Undefined	810	0.32	58.9		W/4
		Total:		532.0	Total:		383.7	

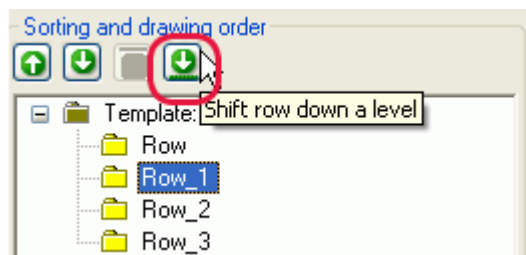
## 6.4 Создание шаблона для многоуровневых сборок

В этом примере показано, как создать шаблон, отражающий иерархическую структуру многоуровневых сборок. Необходимо создать в

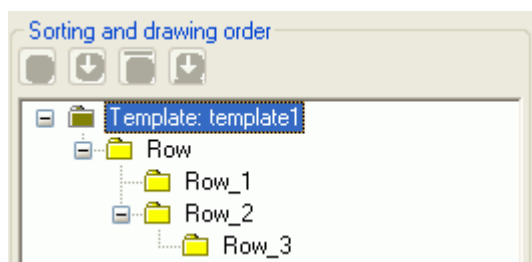
текстовом шаблоне структуру многоуровневой сборки, аналогичной показанной на следующем рисунке:



1. В меню **Файл** выберите **Редакторы** --> **Редактор шаблонов**.
2. В редакторе шаблонов выберите **Файл** > **Создать**.
3. Выберите **Шаблон текста** и нажмите **ОК**.
4. Добавьте в шаблон четыре новые строки.
  - a. Выберите **Вставить** --> **Компонент** --> **Строка**, чтобы добавить новую строку.
  - b. Выберите тип содержимого для строки и нажмите кнопку **ОК**.  
Для первой и третьей строки выберите тип содержимого **СБОРКА**, а для второй и четвертой — **ДЕТАЛЬ**.
  - c. Повторите шаги a–b для каждой новой строки.
5. С помощью кнопок со стрелками в разделе **Сортировка и порядок чертежей** создайте структуру многоуровневой сборки для шаблона.
  - a. Переместите вторую и третью строку на один уровень вниз.
  - b. Переместите четвертую строку на два уровня вниз.



Структура должна теперь выглядеть следующим образом:

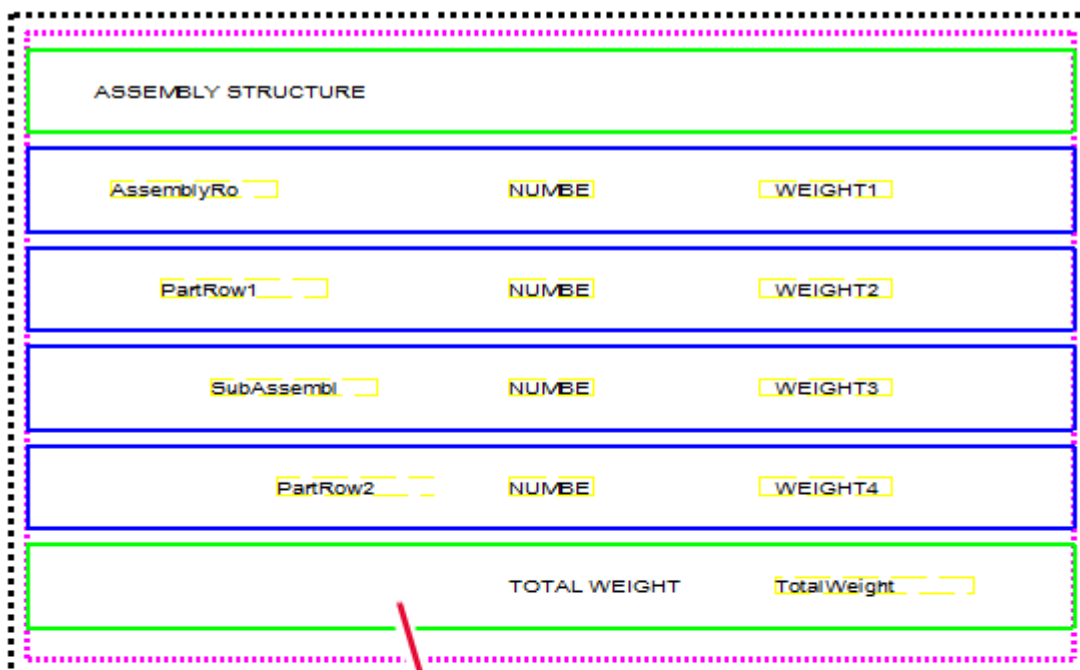


6. Для получения нужных данных из базы данных Tekla Structures добавьте в строки поля значений.  
Добавленные в этом примере поля значений — это позиция сборки или детали, количество и вес.
  - a. Выберите **Вставить --> Поле значения**.
  - b. Щелкните точку, чтобы определить положение поля в строке.  
Появится диалоговое окно **Выбрать атрибут** для выбора атрибута для поля значения.
  - c. Выберите атрибут и нажмите **ОК**.
  - d. Повторите шаги a–c для каждого поля значения.
7. Внесите изменения в компоновку шаблона. Например:
  - a. переместите объекты так, чтобы в выводимых на печать отчетах они отражали структуру многоуровневой сборки. Чтобы это сделать, выберите объект для перемещения и перетащите его в нужное положение;
  - b. выровняйте объекты. Чтобы это сделать, выберите все объекты, которые требуется выровнять, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите соответствующую команду, например **Выровнять --> Справа** ;
  - c. добавьте верхний и нижний колонтитулы. Чтобы это сделать, выберите **Вставить --> Компонент --> Верхний колонтитул страницы** и **Нижний колонтитул страницы**. Добавьте нужную информацию в верхний и нижний колонтитулы.
8. Сохраните шаблон.

### Пример

Ниже приведен пример текстового шаблона и созданного на его основе отчета.





Assembly structure

TOP/1	1	677.5
SUBTRUSS/5	2	338.7
1001	2	3.6
1002	2	3.4
T/2	2	10.3
T/3	2	12.5
T/4	2	14.8
T/6	2	12.2
T/7	2	14.5
T/8	2	17.0
T/9	2	16.3
T/10	2	9.3
T/11	2	11.9
T/12	2	14.5
T/15	2	73.1
T/16	4	62.7
Total weight		677.5

**ПРИМ.** Помимо текстовых шаблонов, для многоуровневых сборок можно аналогичным образом создавать графические шаблоны. В графических шаблонах, в отличие от текстовых, можно отображать информацию о проекте и компании, а также графические элементы, такие как границы таблиц, рисунки и символы.

См. также

[Шаблоны \(стр 359\)](#)






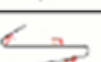
## 6.5 Создание шаблона для спецификаций арматуры или врезок

С помощью редактора шаблонов можно создавать спецификации арматуры или врезки с изображением арматурных стержней и гнутых сеток, а также определять тип информации, включаемой в спецификации арматуры.

1. В меню **Файл** выберите **Редакторы --> Редактор шаблонов**.
2. Выберите **Файл --> Создать**.
3. Выберите **Графический шаблон** и нажмите **ОК**.
4. Выберите **Вставить --> Компонент --> Строка**, чтобы добавить новую строку.
5. Выберите **АРМАТУРА** или **СЕТКА** в качестве типа содержимого строки.
6. Для получения нужных данных из базы данных Tekla Structures добавьте в строки поля значений.
  - a. Выберите **Вставить --> Поле значения**.
  - b. Щелкните точку, чтобы определить положение поля в строке.  
Появится диалоговое окно **Выбрать атрибут** для выбора атрибута для поля значения.
  - c. Выберите атрибут и нажмите **ОК**.
  - d. Повторите шаги а-с для каждого поля значения.
7. Вставьте графическое поле в строку с типом содержимого **REBAR** или **MESH**.
  - a. Выберите **Вставить --> Графическое поле...**
  - b. Щелкните мышью и перетащите указатель, чтобы нарисовать рамку.
8. Дважды щелкните графическое поле, чтобы открыть диалоговое окно **Свойства графического поля**.
9. Нажмите кнопку **Свободные атрибуты** и перейдите на вкладку **Пользователь**.
10. Добавьте требуемые атрибуты эпюры изгибающих моментов.  
Список атрибутов и значений, которые могут использоваться для спецификаций арматуры в шаблонах, см. в разделе [Атрибуты спецификаций гибки арматуры \(стр 373\)](#).

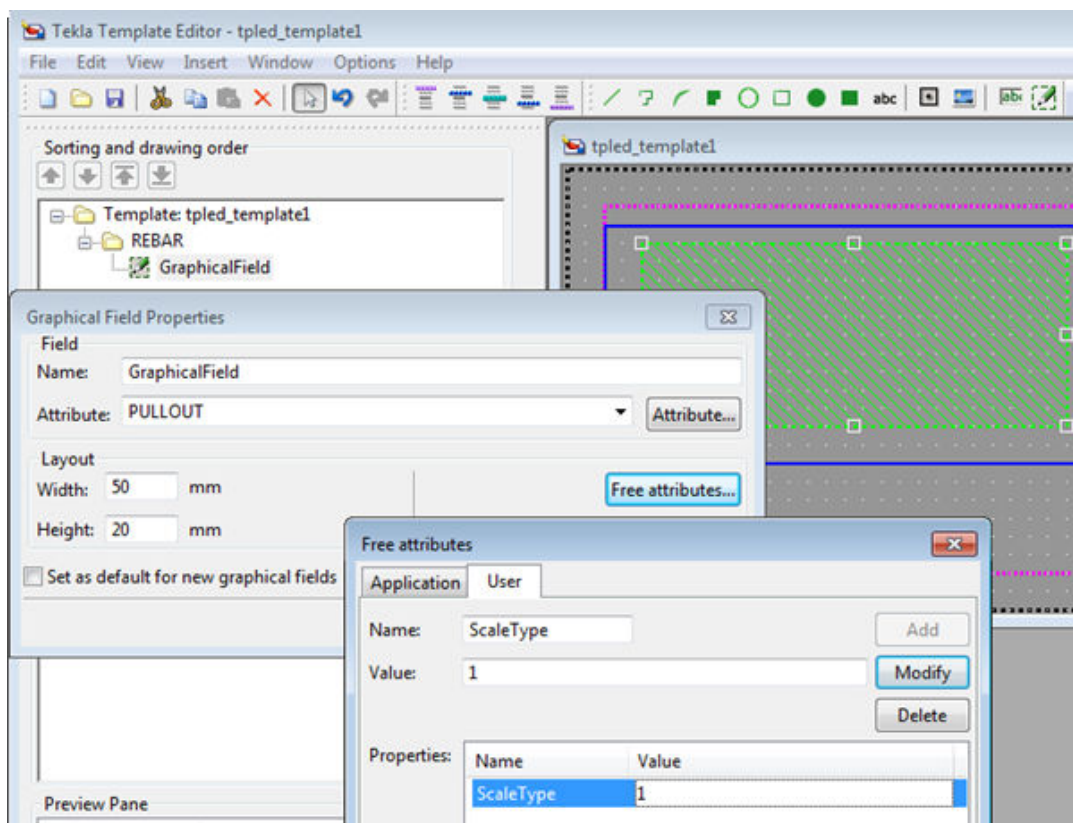
11. Сохраните шаблон.

### Пример

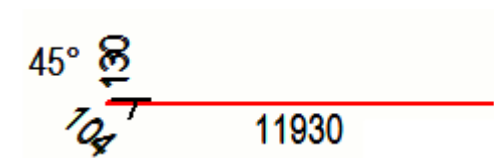
Rebar list		Project number Project name		1 Trimble	Date: 04.05.2016		
Position	Size	Quantity	Grade	Length (mm)	Weight (kg)	Weight/Tot	Pull-out picture
1	12	1	A500HW	2310.0	2.1	2.1	
3	12	1	A500HW	1030.0	0.9	0.9	
4	12	1	A500HW	1150.0	1.0	1.0	
7	12	1	A500HW	2540.0	2.3	2.3	
8	12	1	A500HW	1570.0	1.4	1.4	
9	12	1	A500HW	1700.0	1.5	1.5	

### Автоматическое масштабирование врезок

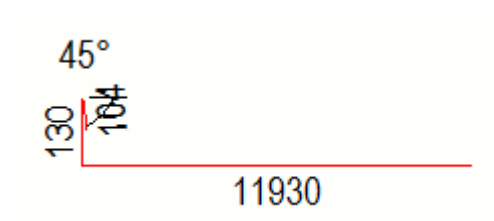
Для атрибута PULLOUT в графических шаблонах предусмотрен свободный атрибут, который можно использовать для задания типа масштабирования. Если установить свободный атрибут ScaleType на вкладке **Пользователь** диалогового окна **Свободные атрибуты** в значение 1, врезки будут масштабироваться так, чтобы они занимали все имеющееся пространство в направлениях X и Y. В результате могут быть нарушены пропорции, однако мелкие сегменты будут видно четче.



Если свободный атрибут `ScaleType` не задан, форма гибки может выглядеть следующим образом:



Та же форма гибки, когда свободный атрибут `ScaleType` установлен в значение 1:



### Изменение внешнего вида врезок

Tekla Structures использует настройки в файле `rebar_config.inp` в папке `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\<среда>\system` для определения внешнего вида врезок. Можно изменить цвета и линии, а также единицу измерения, формат и точность размеров, используемых на врезках, например. Список параметров и

значений в файле `rebar_config.inp` см. в разделе Reinforcement settings for drawings (`rebar_config.inp`)

## Атрибуты спецификаций гибки арматуры

В следующей таблице приведены атрибуты и значения, которые можно использовать в шаблонах для спецификаций гибки арматуры.

Атрибут	Значение по умолчанию	Доступные значения
FontName	romsim	Доступные шрифты шаблона
FontSize	2.0	Доступные размеры шрифта
FontColor	1 (черный)	1 = черный 2 = красный 3 = ярко-зеленый 4 = синий 5 = голубой 6 = желтый 7 = пурпурный 8 = коричневый 9 = зеленый 10 = темно-синий 11 = оливковый 12 = оранжевый 13 = серый
RotationAxis	2	0 = по виду 1 = по глобальной оси Z 2 = по локальной оси
ScaleType	0	0 = нет 1 = да  Если установить свободный атрибут ScaleType для

Атрибут	Значение по умолчанию	Доступные значения
		атрибута PULLOUT в значение 1, врезки будут масштабироваться так, чтобы они занимали все имеющееся пространство в направлениях X и Y. В результате могут быть нарушены пропорции, однако мелкие сегменты будут видно четче.
Exaggeration	1	0 = нет 1 = да
EndMark	1	1 = прямая 2 = половинная стрелка 3 = целая стрелка
Dimensions	1	0 = нет 1 = да
BendingRadius	0	Приравнивает радиус изгиба к диаметру загибочного вала. 0 = нет 1 = да
BendingAngle	1	0 = нет 1 = да
ImageWidth	Ширина графического поля, умноженная на 4	Количество пикселей
ImageHeight	Высота графического поля, умноженная на 4	Количество пикселей

**См. также**

[Создание шаблона для спецификаций арматуры или врезок \(стр 370\)](#)

## 6.6 Добавление изображений в шаблон

В графические шаблоны можно добавлять изображения. Это дает возможность, например, включить в чертежи логотип компании. Tekla Structures поддерживает использование в графических шаблонах изображений следующих форматов: .bmp, .jpg, .jpeg, .tif, .tiff и .png.

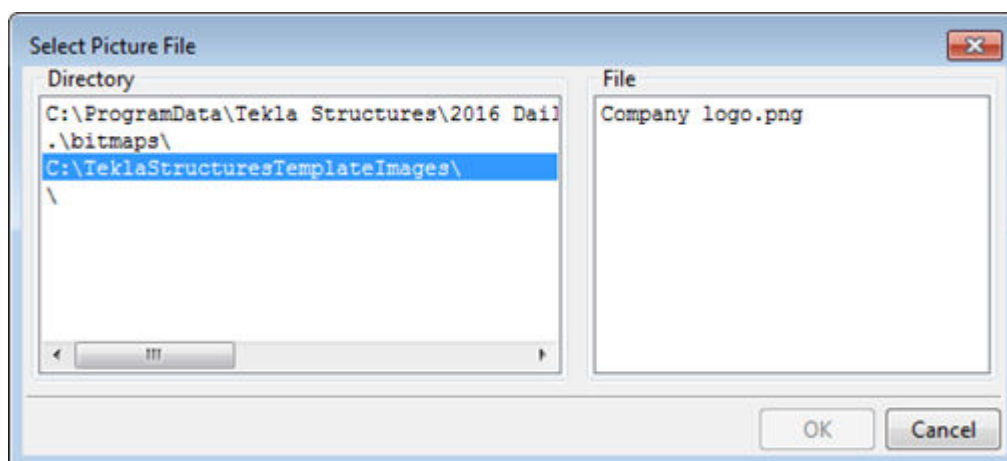
1. Откройте существующий графический шаблон или создайте новый в редакторе шаблонов.
2. Добавьте новую строку в шаблон.
  - a. Выберите **Вставить** --> **Компонент** --> **Строка** , чтобы добавить новую строку.
  - b. Выберите тип содержимого строки и нажмите **ОК**.
3. После того как вы выбрали строку, нажмите **Вставка** > **Рисунок**. Откроется диалоговое окно **Выбрать файл рисунка**.

Если создана локальная папка символов, по умолчанию отображается ее содержимое. Просмотреть файлы также можно в папке `common\symbols`. Если локальная папка символов отсутствует, Tekla Structures отображает содержимое папки `common\symbols`.

4. При наличии изображений в других папках их можно добавить в диалоговое окно **Выбрать файл рисунка**.
  - a. В редакторе шаблонов нажмите **Параметры** --> **Настройки** .
  - b. Перейдите на вкладку **Местоположение файлов** и в строке **Символы, рисунки** добавьте новые папки, разделяя их точкой с запятой (;). Пример:

```
Symbols, pictures (*) | \..\..\common\symbols\;.\bitmaps\C:\TeklaStructuresTemplateImages\
```

Указанные папки отображаются в списке **Каталог**.



5. Выберите изображение из списка **Файл** и нажмите **ОК**, чтобы добавить его.

Корректировать размер можно с помощью ручек изображения.

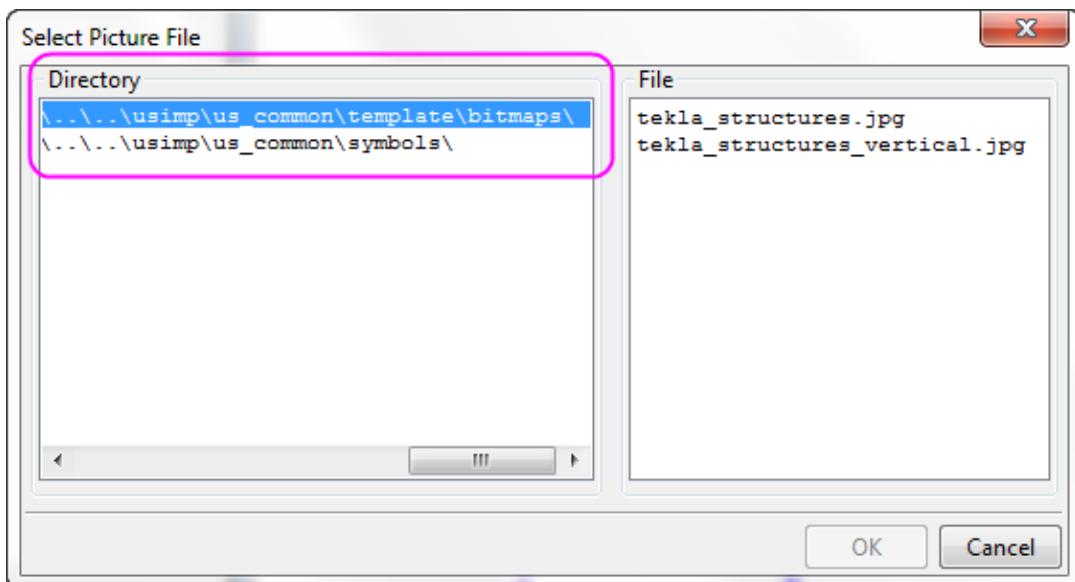
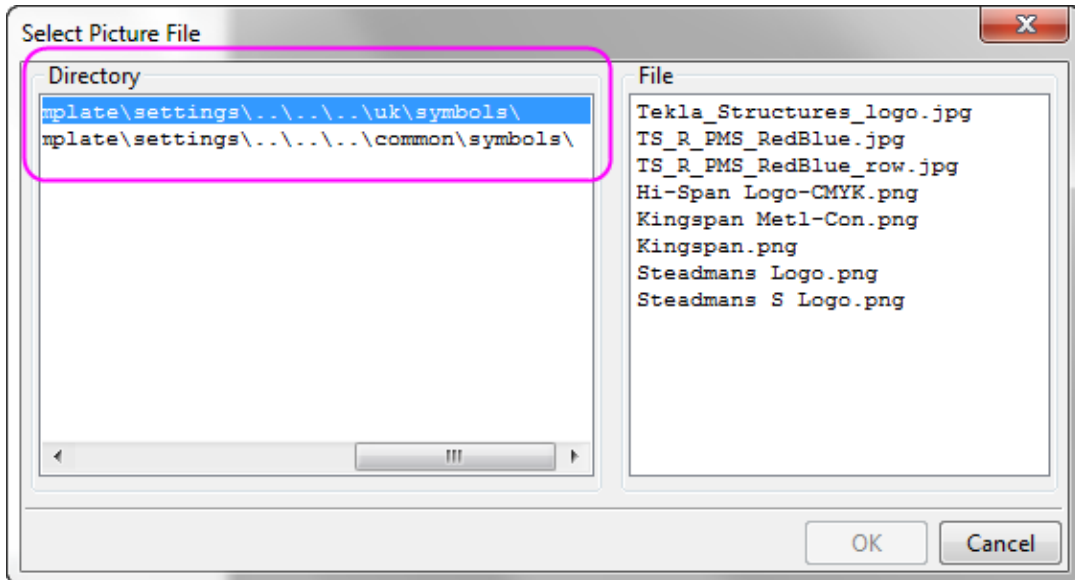
### **О чем необходимо помнить при добавлении изображений в шаблоны**

- Не добавляйте большие изображения, поскольку они очень медленно обновляются.
- В редакторе изображение может выглядеть иначе, чем на распечатанном чертеже или в экспортированном DWG-файле.
- При экспорте чертежа в формат DWG Tekla Structures копирует изображения в ту же папку, в которой размещается DWG-файл. Если по какой-либо причине изображение отсутствует в папке DWG-файла, вместо изображения в файле отображается имя изображения в пустой рамке.
- Если в средах имеются местные символы, локальная папка символов также включается в путь поиска вместе с папкой `common\symbols`. Если локальная папка символов содержит файлы с теми же именами, что и папка `common\symbols`, используется локальный файл символов.
- При открытии чертежа, содержащего вставленные в шаблон изображения, Tekla Structures сначала ищет изображения в папке модели, а затем в папке `\symbols` в текущей среде.
- С помощью расширенного параметра `DJK_SYMBOLPATH` можно задать папку, в которой Tekla Structures будет всегда искать изображения. Также можно задать папку компании для изображений.


### **Пример**

Ниже приведено несколько примеров диалогового окна **Выбрать файл рисунка** со структурой папок в различных средах.





В следующем примере в шаблон добавлен логотип компании.

No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	REV. DATE
			
DRAWING TITLE		GA-drawing	
CONTRACT		Corporation	
MODELLED BY		ISSUE DATE	
CONTRACT NO	1	SCALE 1:50	
DRAWING No	[1]	REVISION No.	0

См. также

[Шаблоны \(стр 359\)](#)

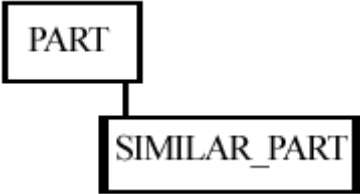
## 6.7 Типы содержимого

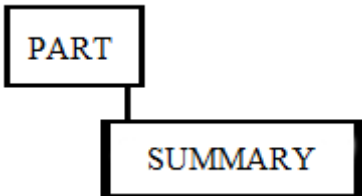
При создании в шаблоне новой строки необходимо выбрать тип содержимого для этой строки. Например, если вы добавите строку, а затем добавите поле значения, редактор шаблонов запросит у вас тип содержимого. Тип содержимого определяет, какие атрибуты шаблонов можно использовать в этой строке.

Предусмотрены следующие типы содержимого.

Тип содержимого	Описание
ANALYSIS_RIGID_LINK	Служит для создания списков расчетных жестких связей.
ANTIMATERIAL	Служит для создания списков отверстий и углублений или деталей, удаленных в результате создания среза/выреза. В редакторе шаблонов для содержимого ANTIMATERIAL доступны те же атрибуты, что и для содержимого PART. Отображаются, однако, только те атрибуты, которые имеет смысл использовать с содержимым ANTIMATERIAL включая NAME, LENGTH, WIDTH, HEIGHT, AREA, PROFILE, NUMBER и определенные пользователем атрибуты.
ASSEMBLY	Служит для создания списков сборок и отдельных деталей. Включает в себя все сборки, содержащие выбранные детали и болты.
BOLT	Служит для создания списков винтов и болтов. В списки включаются все болты, подсоединенные к выбранным деталям.
CAST_UNIT	Служит для создания списка отлитых элементов.
CHAMFER	Служит для создания списков длин фасок.
COMMENT	Служит для создания пустых строк или строк, которые содержат только текстовые данные или линии в любом месте шаблона.
CONNECTION	Служит для создания списка соединений.
DRAWING	Служит для создания списков чертежей без информации о хронологии редактирования. Используется для отчетов и включенных в них чертежей.

Тип содержимого	Описание
HIERARCHIC_OBJECT	Служит для создания списков различных типов иерархий. Например, списков иерархических объектов в Организаторе.
HISTORY	<p>Используется для извлечения сведений журнала модели. Этот тип содержимого можно использовать со строками PART, REBAR, CONNECTION и DRAWING.</p> <p>С этим типом содержимого можно использовать следующие атрибуты шаблонов:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TYPE: тип действия в журнале, например обновление или нумерация;</li> <li>• USER: пользователь, который внес изменение;</li> <li>• TIME: время внесения изменения;</li> <li>• COMMENT: комментарий, введенный после нажатия кнопки <b>Сохранить</b>;</li> <li>• REVISION_CODE: код редакции, введенный после нажатия кнопки <b>Сохранить</b>.</li> </ul>
HOLE	Служит для создания списка отверстий.
LOAD	Служит для создания списков нагрузок.
LOADGROUP	Служит для создания списков групп нагрузок.
MESH	Служит для создания списка сеток.
NUT	Служит для создания списка гаек. Содержит все гайки для болтов, используемых в выбранных деталях.
PART	Служит для создания списков деталей.
POUR_BREAK	Служит для создания списков разделителей заливки.
POUR_OBJECT	Служит для создания списков объектов заливки.
POUR_UNIT	Служит для создания списков единиц бетонирования.
REBAR	Служит для создания списка арматурных стержней.
REFERENCE_MODEL	Служит для создания списка опорных моделей.
REFERENCE_OBJECT	<p>Служит для создания объектов опорной модели в опорной модели.</p> <p>В отчеты включаются только объекты опорных моделей, имеющие пользовательские атрибуты.</p>

Тип содержимого	Описание
REFERENCE_ASSEMBLY	Служит для создания списков опорных сборок в опорной модели.
REVISION	Служит для создания списка меток редакций.
SIMILAR_ASSEMBLY	Служит для создания списка похожих деталей.
SIMILAR_CAST_UNIT	<p>Для использования этого типа содержимого требуется наличие пустой (не отображаемой в выходных данных) строки типа ASSEMBLY, PART или CAST_UNIT в иерархии строк над строкой с типом содержимого SIMILAR_*:</p>  <pre> graph TD     PART[PART] --- SIMILAR_PART[SIMILAR_PART] </pre> <p>Под строкой с типом содержимого SIMILAR_* в иерархии строк не может находиться никаких строк.</p> <p><b>Примечание.</b> Используется на чертежах для сбора данных о похожих объектах из модели. Все остальные данные атрибутов извлекаются из видимых объектов чертежа.</p>
SIMILAR_PART	
SINGLE_REBAR	<p>Служит для создания списка отдельных стержней в группах арматурных стержней.</p> <p>Например, этот тип можно использовать для получения длин отдельных стержней в группах арматурных стержней переменного сечения.</p> <p>Для наборов арматуры SINGLE_REBAR работает так же, как REBAR.</p>
SINGLE_STRAND	Служит для создания списков отдельных предварительно напряженных арматурных прядей.
STRAND	Служит для создания предварительно напряженных арматурных прядей.
STUD	Служит для создания списков резьбовых шпилек.
SURFACE	Служит для создания списков поверхностей.
SURFACING	Служит для создания списков обработок поверхности.

Тип содержимого	Описание
SUMMARY	<p>Служит для суммирования содержимого строки или строк, находящихся в иерархии над строкой SUMMARY.</p>  <p>Например, иерархическая конструкция PART - SUMMARY позволяет просуммировать содержимое строк типа PART.</p>
TASK	Служит для создания списков заданий.
WASHER	Служит для создания списков шайб. Содержит все шайбы для всех болтов, используемых в выбранных деталях.
WELD	Служит для создания списков сварных швов.

**См. также**

[Файлы атрибутов шаблонов \(contentattributes.lst\) \(стр 381\)](#)

## 6.8 Файлы атрибутов шаблонов (contentattributes.lst)

Атрибуты шаблонов представляют собой свойства объектов. Атрибуты шаблонов можно использовать в полях значений, формулах и правилах строк для извлечения требуемых данных из базы данных Tekla Structures.

При выводе шаблона Tekla Structures заменяет шаблон фактическим значением соответствующего свойства объекта. Например, если включить в шаблон отчета атрибут WEIGHT, Tekla Structures отобразит в отчете вес объекта модели.

Атрибуты шаблонов определены в следующих файлах.

Имя файла	Описание
contentattributes.lst	Это файл-контейнер с перечнем всех имен файлов, которые содержат фактические определения атрибутов. Файлы добавляются с помощью предложений INCLUDE. Порядок файлов, включенных в файл

Имя файла	Описание
	<p><code>contentattributes.lst</code>, определяет порядок считывания файлов.</p> <p>Этот файл будет перезаписан при установке более новой версии Tekla Structures. Перед обновлением программы не забудьте создать копию этого файла.</p> <p>Как правило, вносить изменения в файл <code>contentattributes.lst</code> нет необходимости. Если вы не являетесь администратором, не изменяйте его.</p>
<code>contentattributes_global.lst</code>	<p>Этот файл содержит атрибуты, которые жестко закодированы в программе. <b>Не вносите изменения в этот файл.</b></p>
<code>contentattributes_userdefined.lst</code>	<p>Этот файл содержит определенные пользователем атрибуты — те же, что и файл <code>objects.inp</code>.</p> <p>Этот файл будет перезаписан при установке более новой версии Tekla Structures. Для использования своих собственных атрибутов в шаблонах и отчетах создайте копию этого файла и добавьте в копию необходимые атрибуты.</p>

По умолчанию эти файлы находятся в папке `..\Program Files\Tekla Structures\<version>\nt\TplEd\settings`, однако в некоторых средах их местоположение может быть иным.

Порядок поиска файла `contentattributes.lst` следующий:

1. Папка модели
2. Папка проекта, заданная расширенным параметром `XS_PROJECT`
3. Папка компании, заданная расширенным параметром `XS_FIRM`
4. Папка, заданная расширенным параметром `XS_TPLED_INI`
5. Папка, заданная расширенным параметром `XS_TEMPLATE_DIRECTORY/settings`

### См. также

[Определенные пользователем атрибуты шаблонов \(стр 383\)](#)

## 6.9 Определенные пользователем атрибуты шаблонов

Определенные пользователем атрибуты шаблонов содержатся в файле `contentattributes_userdefined.lst`. По умолчанию этот файл содержит большинство определенных пользователем атрибутов, присутствующих в диалоговых окнах свойств деталей. Для использования своих собственных атрибутов в шаблонах и отчетах следует создать копию этого файла, переименовать его соответствующим образом и добавить в него необходимые атрибуты.

Файл `contentattributes_userdefined.lst` состоит из двух разделов.

- Список имен атрибутов и их значений по умолчанию:

```

..
// Name                               Datatype   Justify   Cacheable Length
// XXXXX                               FLOAT      RIGHT    TRUE     8
// -----
axial1                                 FLOAT      RIGHT    TRUE     8
axial2                                 FLOAT      RIGHT    TRUE     8
BOLT_COMMENT                           CHARACTER  LEFT     TRUE     64
BOLT_USERFIELD_1                       CHARACTER  LEFT     TRUE     64
BOLT_USERFIELD_2                       CHARACTER  LEFT     TRUE     64
BOLT_USERFIELD_3                       CHARACTER  LEFT     TRUE     64
BOLT_USERFIELD_4                       CHARACTER  LEFT     TRUE     64
BOLT_USERFIELD_5                       CHARACTER  LEFT     TRUE     64
BOLT_USERFIELD_6                       CHARACTER  LEFT     TRUE     64
BOLT_USERFIELD_7                       CHARACTER  LEFT     TRUE     64
BOLT_USERFIELD_8                       CHARACTER  LEFT     TRUE     64
cambering                               CHARACTER  LEFT     TRUE     64
CHECKED_BY                              CHARACTER  LEFT     TRUE     20
CHECKED_DATE                            CHARACTER  LEFT     TRUE     20
comment                                 CHARACTER  LEFT     TRUE     30
CONN_CODE_END1                         CHARACTER  LEFT     TRUE     10
CONN_CODE_END2                         CHARACTER  LEFT     TRUE     10
DRAWING_USERFIELD_1                   CHARACTER  LEFT     TRUE     64
DRAWING_USERFIELD_2                   CHARACTER  LEFT     TRUE     64
DRAWING_USERFIELD_3                   CHARACTER  LEFT     TRUE     64
DRAWING_USERFIELD_4                   CHARACTER  LEFT     TRUE     64

```

- Список атрибутов, назначенных типам содержимого:

①	②	③	④
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	comment
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	xs_shorten
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	cambering
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	PRELIM_MARK
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	OBJECT_LOCKED
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	fabricator
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_1
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_2
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_3
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_4
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_PHASE

1. Тип содержимого строки в редакторе шаблонов
2. Иерархия атрибута в редакторе шаблонов
3. Настраиваемые комментарии, такие как имя вкладки в диалоговом окне определенных пользователем атрибутов
4. Имя определенного пользователем атрибута (должно совпадать с указанным в файле `objects.inp`)

#### См. также

[Добавление определенных пользователем атрибутов шаблонов в редактор шаблонов \(стр 384\)](#)

[Добавление комментариев к определенным пользователем атрибутам шаблонов \(стр 386\)](#)

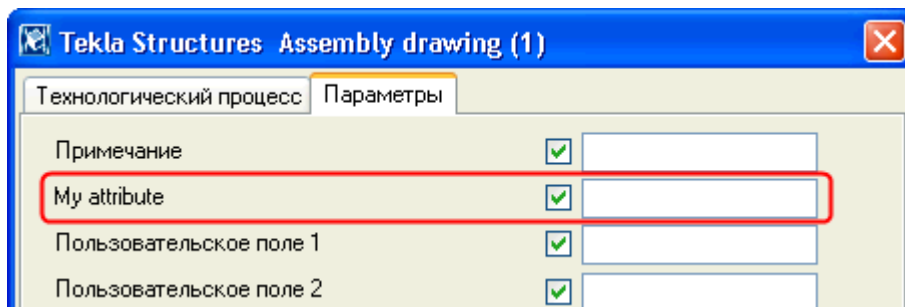
[Добавление иерархии к определенным пользователем атрибутам шаблонов \(стр 387\)](#)

### Добавление определенных пользователем атрибутов шаблонов в редактор шаблонов

В этом примере показано, как добавить свои определенные пользователем атрибуты шаблонов в дерево атрибутов в редакторе шаблонов.



Прежде чем приступить, добавьте определенный пользователем атрибут в файл `objects.inp`. Например, можно добавить атрибут с именем `MY_ATTRIBUTE` в определенные пользователем свойства чертежа.



1. Откройте файл `contentattributes_userdefined.lst` в текстовом редакторе.
2. Сохраните файл с соответствующим именем (например, `MY_contentattributes_userdefined.lst`) в той же папке.
3. Добавьте `MY_ATTRIBUTE` в список имен атрибутов и задайте параметры следующим образом:

<code>MORTAR_WIDTH</code>	<code>FLOAT</code>	<code>RIGHT</code>	<code>TRUE</code>
<code>MY_ATTRIBUTE</code>	<code>CHARACTER</code>	<code>LEFT</code>	<code>TRUE</code>
<code>OBJECT_LOCKED</code>	<code>CHARACTER</code>	<code>LEFT</code>	<code>TRUE</code>

4. Добавьте `MY_ATTRIBUTE` в список атрибутов, назначенных типам содержимого.

Выберите тип содержимого в соответствии с тем, с каким объектом данный атрибут связан в файле `objects.inp`. В данном примере используется тип содержимого `DRAWING`. Добавьте атрибут в формате `USERDEFINED.<ATTRIBUTE_NAME>`.

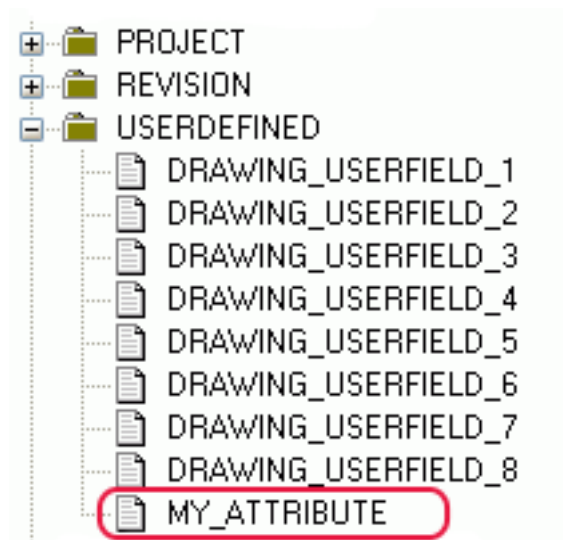
```
// =====
// Drawing attributes
// -----
// tab_page("DR_Parameters")
// =====
```

`DRAWING = USERDEFINED.MY_ATTRIBUTE`

5. Сохраните изменения.
6. Откройте файл `contentattributes.lst`.
7. Добавьте в файл следующую строку:  

```
[INCLUDE MY_contentattributes_userdefined.lst]
```
8. Сохраните изменения.

Атрибут отображается в дереве атрибутов в редакторе шаблонов в категории DRAWING > USERDEFINED:



**См. также**

[Определенные пользователем атрибуты шаблонов \(стр 383\)](#)

### **Добавление комментариев к определенным пользователем атрибутам шаблонов**

К определенным пользователем атрибутам в дереве атрибутов редактора шаблонов можно добавлять собственные комментарии.

1. Откройте свою копию файла `contentattributes_userdefined.lst`.

Например, `MY_contentattributes_userdefined.lst`. Не изменяйте исходный файл `contentattributes_userdefined.lst`.

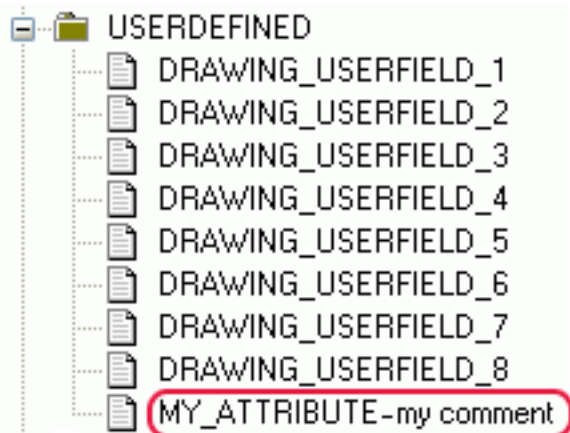
2. Прокрутите к списку атрибутов, назначенных типам содержимого.
3. Добавить комментарий в кавычках после имени атрибута.

Например:

```
DRAWING      = USER-DEFINED.MY_ATTRIBUTE "my comment"
```

4. Сохраните изменения.

Добавленный комментарий отображается в дереве атрибутов в редакторе шаблонов:



**См. также**

[Определенные пользователем атрибуты шаблонов \(стр 383\)](#)

## Добавление иерархии к определенным пользователем атрибутам шаблонов

В дереве атрибутов редактора шаблонов можно создать свою иерархию атрибутов.

1. Откройте свою копию файла `contentattributes_userdefined.lst`.

Например, `MY_contentattributes_userdefined.lst`. Не изменяйте исходный файл `contentattributes_userdefined.lst`.

2. Прокрутите к списку атрибутов, назначенных типам содержимого.
3. Определите иерархию в квадратных скобках между словом `USERDEFINED.` и именем атрибута.

Например:

```
DRAWING = USERDEFINED.[Folder 1.Folder 2].MY_ATTRIBUTE "my comment"
```

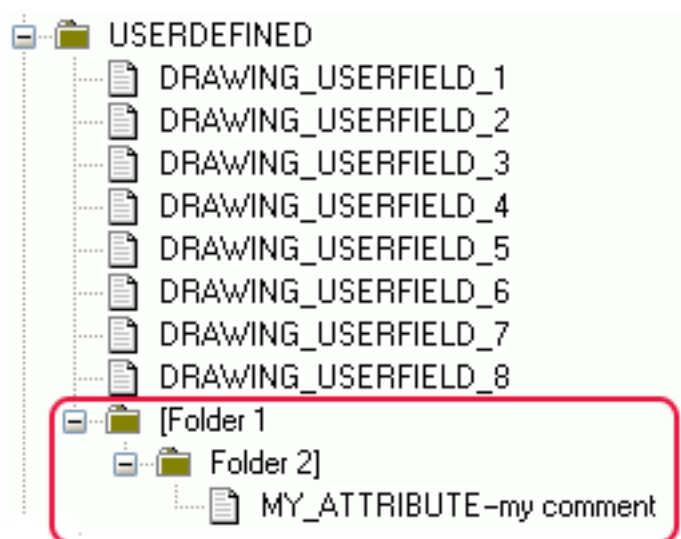
---

**ПРИМ.** Обратите внимание на точки после квадратных скобок и между уровнями иерархии.

---

4. Сохраните изменения.

Новая иерархия отображается в дереве атрибутов:



---

**ВНИМАНИЕ** В именах определенных пользователем атрибутов учитывается регистр. Следите за тем, чтобы все символы в имени атрибута были введены в требуемом регистре.

---

**См. также**

[Определенные пользователем атрибуты шаблонов \(стр 383\)](#)

## 6.10 Советы по работе с шаблонами

Существуют некоторые моменты, которые необходимо учитывать для эффективного использования шаблонов.

Чтобы узнать больше, перейдите по ссылкам ниже:

- [Использование атрибута текстового типа в вычислениях \(стр 388\)](#)
- [Преобразование содержимого поля значения в британские единицы измерения \(стр 389\)](#)
- [Определение собственного формата даты: \(стр 390\)](#)
- [Номер листа чертежа сборки или отлитого элемента \(стр 390\)](#)
- [Использование функций формата в полях значений \(стр 390\)](#)

## Использование атрибута текстового типа в вычислениях

Преобразование текста в числовой формат

```
double (GetValue ("ASSEMBLY_TOP_LEVEL"))
```

Преобразование в правильный формат для вычислений  
(double=десятичные разряды)

```
format (double (GetValue ("ASSEMBLY_TOP_LEVEL")), "Length", "mm",  
1)
```

Добавление всего вышеперечисленного в формулу вычисления

```
format (double (GetValue ("ASSEMBLY_TOP_LEVEL")), "Length", "mm",  
1)+15000
```

Еще один пример того же для отметки высоты детали

```
(double (GetValue ("TOP_LEVEL")) -  
(double (GetValue ("BOTTOM_LEVEL")))) *1000
```

## Преобразование содержимого поля значения в британские единицы измерения

Расширенный параметр для проверки того, используются ли британские единицы:

```
GetValue ("ADVANCED_OPTION.XS_IMPERIAL")==1
```

Вызов переведенных строк для получения многоязычного текста:

```
GetValue ("TranslatedText ("albl_Diameter_"))
```

Форматирование единиц измерения:

```
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "inch-frac", 1/16)
```

```
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "mm", 1)
```

Объединение всего вышеперечисленного в правиле:

```
if GetValue ("ADVANCED_OPTION.XS_IMPERIAL")==1 then  
GetValue ("TranslatedText ("albl_Diameter_"))+  
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "inch-frac", 1/16) + "  
Inches"  
else  
GetValue ("TranslatedText ("albl_Diameter_"))+  
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "mm", 1)+ " mm"  
endif
```

## Определение собственного формата даты:

Нахождение года, месяца и дня с помощью функции mid:

```
mid("", "", "") string, offset, n
```

год:

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "6", "4")
```

месяц:

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "3", "2")
```

дни:

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "0", "2")
```

Объединение всего вышеперечисленного в правиле:

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "6", "4")  
+"-"+
```

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "3", "2")  
+"-"+
```

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "0", "2")
```

## Номер листа чертежа сборки или отлитого элемента

Нахождение символа "-" с помощью функции match

```
match(GetValue("NAME_BASE"), "*-*")
```

Возврат только символов после "-" с помощью функции mid

```
mid(GetValue("NAME_BASE"), (1+  
(find(GetValue("NAME_BASE"), "-"))), 2)
```

Объединение всего вышеперечисленного в правиле

```
if (match(GetValue("NAME_BASE"), "*-*"))
```

```
then mid(GetValue("NAME_BASE"), (1+  
(find(GetValue("NAME_BASE"), "-"))), 2)
```

```
else ""
```

```
endif
```

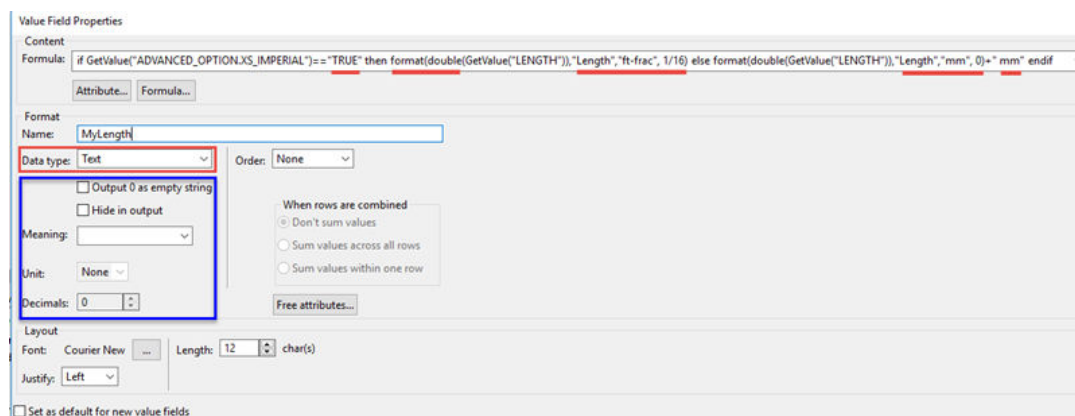
## Использование функций формата в полях значений

Используемый в поле значения формат можно определить двумя способами: в диалоговом окне **Свойства поля значения** путем

заполнения полей **Тип данных**, **Значение**, **Единица** и **Десятичные цифры** или путем создания формулы в поле **Формула**. В формулах можно использовать функцию формата, которая преобразует значение атрибута в отформатированную строку.

При использовании в формуле функции формата всегда устанавливайте свойство **Тип данных** в диалоговом окне **Свойства поля значения** в значение **Текст**. Остальные поля в области **Формат** оставляйте пустыми.

Например, если вы хотите преобразовать значение атрибута в отчете в число с десятичными знаками, необходимо включить в функцию формата функцию преобразования `double`:



Значения по умолчанию для единиц измерения и десятичных знаков определены в файле `contentattributes_global.lst`. Функция формата преобразует значение атрибута в отформатированную строку на основании того, что задано в функции формата. Функция формата переопределяет определения в файле `contentattributes_global.lst` и настройки, заданные в области **Формат** диалогового окна **Свойства поля значения**.

Пример результата в отчете при использовании формулы выше:

Mesh Information:

Geometry Size: 4/4-150/150-2750\*2000

Length: 9'-1/4"

Height: 6'-6 3/4"

Пример результата формулы, когда расширенный параметр `XS_IMPERIAL` установлен в значение `FALSE`, а не `TRUE`:

Mesh Information:

Geometry Size: 4/4-150/150-2750\*2000

Length: 2750 mm

Height: 2000 mm

Список допустимых строк единиц измерения и точности см. в файле valuefieldclasses.lst, который находится в папке ..\Program Files \Tekla Structures\<версия>\nt\Tr1Ed\settings. Не вносите изменения в этот файл. Ниже приведен пример содержимого файла, которое может быть разным в разных версиях Tekla Structures.

```
//
-----
//
// - Use only letters, numbers, slashes and underlines.
//
//
-----
//
// Class = units { presicions }

Length = mm, dm, cm, m, inch, ft, yd, inch-fraction
{1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }, ft-fraction { 1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }
Angle = Degrees, radians
Area = mm2, cm2, dm2, m2, sq.inch, sq.ft, sq.yd
Area/length = mm2/m, cm2/m, dm2/m, m2/m, in2/in, in2/ft, ft2/ft, sq.yd/ft
Volume = mm3, cm3, dm3, m3, cu.in, cu.ft, cu.yd
Weight = kg, T, N, lbf, kip
Weight/length = kg/m, T/m, N/m, daN/m, kN/m, lbf/ft
Density = kg/m3, T/m3, N/m3, kN/m3, lbf/ft3
Temperature = Kelvin, Celsius, Fahrenheit
Section_modulus = mm3, cm3, in3
Moment_of_inertia = mm4, cm4, in4
Warping_modulus = mm6, cm6, in6
Force = kg, T, N, daN, kN, lbf, kip
Force/length = kg/m, T/m, N/m, daN/m, kN/m, lbf/in, lbf/ft, kip/in, kip/ft
Force/area = kg/m, kg/cm, kg/mm, T/m, T/cm, T/mm, N/m, N/cm, N/mm, daN/m, daN/cm, daN/mm, kN/m, kN/cm, kN/mm, lbf/in, lbf/ft, kip/in, kip/ft
Moment = kgm, Tm, Nm, daNm, kNm, lbf-in, lbf-ft, kip-in, kip-ft
Moment/length = kgm/m, Tm/m, Nm/m, daNm/m, kNm/m, lbf-ft/ft, kip-ft/ft
Stress = kg/m2, kg/cm2, kg/mm2, T/m2, T/cm2, T/mm2, N/m2, N/cm2, N/mm2, daN/m2, daN/cm2, daN/mm2, kN/m2, kN/cm2, kN/mm2, psi, psf, ksi, ksf
Date = dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy, yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yy
Time = hh:mm:ss, hh:mm:ss:am/pm
Date&&Time = dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy, yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yyyy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yy
Date_local = dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy, yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yyyy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yy
Time_local = hh:mm:ss, hh:mm:ss:am/pm
Date&&Time_local = dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy, yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yyyy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yyLeadingZeroes
DistanceList = mm, dm, cm, m, inch, ft, yd, inch-fraction
{1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }, ft-fraction { 1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }
```

Дополнительные сведения о полях значений, форматах, функциях формата и других функциях см. в [Руководстве пользователя редактора шаблонов](#).



# 7

## Tekla Model Sharing и многопользовательский режим для администраторов

### 7.1 Tekla Model Sharing

Сервис Tekla Model Sharing позволяет эффективно организовать коллективную работу над одной моделью Tekla Structures для географически распределенной команды. С помощью Tekla Model Sharing пользователи могут одновременно работать с одной и той же моделью из разных мест и часовых поясов.

При работе с сервисом Tekla Model Sharing у каждого пользователя имеется локальная версия модели на своем компьютере или на сетевом диске, и данные модели передаются и синхронизируются по Интернету с помощью облачной службы Microsoft Azure. Для организации коллективной работы модель подключается к облачному сервису совместного использования. Состояние этого сервиса можно проверить в любой момент.

Когда пользователь предоставляет модель для совместного использования, организация, к которой принадлежит пользователь, становится **владельцем модели**. В Tekla Model Sharing организация всегда является владельцем всех моделей, предоставляемых для совместного использования пользователями этой организации. Общая модель всегда принадлежит только одной организации. Вы можете просматривать все принадлежащие вашей организации общие модели и управлять ими с помощью **Management Console для Tekla Model Sharing** — консоли управления с веб-интерфейсом. Для входа требуются права администратора учетных записей Trimble Identity.

Для использования Tekla Model Sharing требуется действующая лицензия на Tekla Model Sharing и учетная запись Trimble Identity, принадлежащая к

валидированной организации. На основе информации учетных записей Trimble Identity вы можете назначать лицензии на Tekla Model Sharing и управлять ими в веб-портале [Tekla Online Admin Tool](#). Дополнительные сведения см. в разделе [Управление учетными записями Trimble Identity и лицензиями на Tekla Model Sharing](#).

Состояние облачного сервиса Tekla Model Sharing можно узнать на общедоступной странице [Tekla Model Sharing Status](#). На этой же странице можно найти информацию о планируемых перерывах в работе сервиса.

Дополнительные сведения о том, как работает Tekla Model Sharing, см. в разделах

- [What is Tekla Model Sharing](#)
- [Work with Tekla Model Sharing](#)
- [What is shared in Tekla Model Sharing](#)
- [Best practices in Tekla Model Sharing](#)
- [Управление моделями в Management Console for Tekla Model Sharing](#)

---

**ПРИМ.** Для работы Tekla Model Sharing требуется однопользовательская модель. Модель не может одновременно быть доступна через этот сервис и использоваться в многопользовательском режиме. Чтобы перейти с Tekla Model Sharing на многопользовательский режим, вы должны сначала исключить свою локальную версию модели из сервиса совместного использования, а затем преобразовать ее в многопользовательскую модель.

Исключенная модель никак не связана с исходной общей моделью в сервисе совместного использования. Это означает, что, если вы исключите свою локальную версию модели из сервиса совместного использования и начнете работать с ней в многопользовательском режиме, вы не сможете впоследствии объединить исходную общую модель и многопользовательскую модель.

---

## 7.2 Многопользовательские модели

Над моделями Tekla Structures можно работать либо в однопользовательском, либо в многопользовательском режиме. Многопользовательский режим позволяет нескольким пользователям одновременно обращаться к одной общей модели. Несколько пользователей могут работать над одним и тем же проектом и видеть вносимые своими коллегами изменения, поэтому копирование и объединение моделей не требуется.

Многопользовательская модель состоит из единой основной модели, которая может находиться в любой точке сети. Каждый пользователь может обратиться к этой модели и открыть ее собственное локальное представление на клиентском компьютере. Этот локальное

представление называется рабочей моделью. Все изменения, вносимые пользователем в рабочую модель, являются локальными; они не видны другим пользователям до тех пор, пока рабочая модель не будет сохранена в основную модель.

На время открытия, сохранения и нумерации многопользовательская модель блокируется. Когда один из пользователей выполняет какую-либо из этих операций, другие пользователи их выполнять не могут. Дополнительные сведения см. в разделе *How multi-user works*.

---

**ПРИМ.** Все пользователи многопользовательской модели должны использовать одни и те же настройки и одни и те же версию и пакет обновления Tekla Structures.

---

Многопользовательский сервер Tekla Structures представляет собой службу, запускаемую автоматически при запуске компьютера. Выполнять вход в эту службу не нужно. Рекомендуем использовать последнюю версию многопользовательского сервера вне зависимости от того, какую версию Tekla Structures вы используете.

### **Задание прав доступа к многопользовательской модели**

Определенные пользователем атрибуты можно защитить с помощью полномочий. Кроме того, для предотвращения случайного внесения изменений в модель и чертежи можно использовать определенный пользователем атрибут **Заблокировано**. Использовать этот атрибут можно для деталей (отдельно для балок, колонн и т. д.), болтов, сварных швов, конкретных типов чертежей, свойств проектов и свойств стадий.

Используя одновременно и полномочия, и определенный пользователем атрибут **Заблокировано**, можно даже запретить отдельным пользователям и организациям вносить изменения в модель. Дополнительные сведения о правах доступа см. в разделе *Access rights in multi-user mode*.

Определенный пользователем атрибут **Заблокировано** принимает три значения: **Да**, **Нет** и **Организация**. Когда он установлен в значение **Да**, объект блокируется, и его свойства невозможно изменить. Можно изменять только определенные пользователем атрибуты объекта, которые не влияют на нумерацию. При попытке изменить заблокированный объект Tekla Structures выводит следующее предупреждение:

«Имеются заблокированные объекты. См. отчет. Не удалось выполнить операцию».

Чтобы добавить атрибут блокировки в пользовательский интерфейс, необходимо добавить следующую строку в раздел объекта в файле `objects.inp`:

```
attribute("OBJECT_LOCKED", attribute("OBJECT_LOCKED", "Locked:",  
option,"%s", none, none, "0.0", "0.0") { value("No", 1) value("Yes", 0)  
value("Organization", 0) }
```

# 8 Импорт модели

Команда **Импорт модели**, доступная начиная с Tekla Structures 2017, позволяет импортировать модель в существующую модель. Команду **Импорт модели** можно использовать в качестве замены старому импорту дампа модели. Можно импортировать обновленную модель несколько раз.

1. Откройте пустую модель Tekla Structures, созданную без шаблона модели.
2. В поле **Быстрый запуск** начните вводить `импорт модели` и выберите из появившегося списка команду **Импорт модели**.
3. Выберите папку модели, которая будет импортирована в текущую открытую модель.

Расширенный параметр `XS_MODEL_IMPORT_LOCK_OBJECTS` в категории **Импорт** диалогового окна **Расширенные параметры** позволяет установить блокировку на импортируемые объекты. Значение по умолчанию — `TRUE`.

## Примечания и ограничения

- Чертежи также импортируются.
- Модель нельзя импортировать в саму себя. Например, создайте модель с объектами и сохраните ее. Скопировать модель, удалить из нее половину, а затем импортировать ее в исходную модель будет невозможно.
- При импорте модели в существующую модель необходимо устранить возможные конфликты нумерации путем добавления префиксов к серии нумерации.
- При импорте модели все компоненты в Tekla Structures 2017i и более ранних версиях расчленяются.

# 9 Импорт атрибутов

В модель можно импортировать значения определенных пользователем атрибутов из текстового файла. Например, можно импортировать список изготовленных или проверенных сборок.

Импортировать значения определенных пользователем атрибутов можно в объекты модели Tekla Structures, на чертежи или в некоторые объекты опорных моделей путем выбора области в модели или всей модели целиком.

Импортируемый файл может быть:

- экспортирован из другого программного обеспечения;
- создан вручную с помощью любого стандартного текстового редактора, например Блокнота;
- создан как простой отчет Tekla Structures, содержащий идентификаторы GUID и определенные пользователем атрибуты деталей.

## **См. также**

[Импорт атрибутов \(стр 397\)](#)

[Входные файлы для импорта атрибутов \(стр 398\)](#)

[Примеры входных файлов, используемых для импорта атрибутов \(стр 400\)](#)

[Файл данных, используемый при импорте атрибутов \(стр 401\)](#)

[Параметры импорта атрибутов \(стр 402\)](#)

## **9.1 Импорт атрибутов**

Можно импортировать значения определенных пользователем атрибутов из текстового файла.

1. Скопируйте текстовый файл, который требуется импортировать, в папку текущей модели.

2. Если требуется импортировать определенные пользователем атрибуты только в выбранную область модели Tekla Structures, выберите область в модели.
3. В меню **Файл** выберите **Импорт --> Атрибуты** .  
Откроется диалоговое окно **Импорт атрибута**.
4. Нажмите кнопку ... рядом с полем **Входной файл**, чтобы найти файл, который требуется импортировать.
5. Выберите разделитель, используемый в текстовом файле.
6. Выберите требуемые варианты в полях **Область входных данных**, **Создать файл журнала** и **Показать файл журнала**.
7. Нажмите кнопку **Создать**, чтобы импортировать файл.

#### **См. также**

[Входные файлы для импорта атрибутов \(стр 398\)](#)

[Примеры входных файлов, используемых для импорта атрибутов \(стр 400\)](#)

[Файл данных, используемый при импорте атрибутов \(стр 401\)](#)

[Параметры импорта атрибутов \(стр 402\)](#)

## **9.2 Входные файлы для импорта атрибутов**

Входные файлы, используемые для импорта значений определенных пользователем атрибутов, представляют собой текстовые файлы, где в качестве разделителя используется запятая, символ табуляции, точка с запятой, пробел или определенный пользователем разделитель. Входные файлы содержат имена и значения определенных пользователем атрибутов для импорта в модель Tekla Structures.

Во входном файле заголовки столбцов должны содержать имена свойств и определенных пользователем атрибутов в объектах и на чертежах модели. Остальные строки содержат значения свойств и определенных пользователем атрибутов.

В качестве заголовка столбца необходимо включить по меньшей мере одно ключевое поле. Ключевые поля — это свойства чертежа или объекта модели. Tekla Structures использует эти ключевые поля для идентификации объектов модели или чертежей, которым будут назначаться определенные пользователем атрибуты.

Ключевые поля для объектов модели:

Ключевое поле	Пример	Операция
GUID	ID4FEAFC88-0000-0004-3133-343038303031	Tekla Structures назначает определенные пользователем атрибуты, содержащиеся в этой строке входного файла, тому объекту модели, у которого значение GUID равно ID4FEAFC88-0000-0004-3133-343038303031.
ASSEMBLY_POSITION or MARK	A3	Tekla Structures назначает определенные пользователем атрибуты, содержащиеся в этой строке входного файла, той сборке, у которой значение свойства ASSEMBLY_POSITION равно A3.  Повторите эту строку для каждой сборки, которую требуется включить в файл.
PHASE	2	Tekla Structures назначает определенные пользователем атрибуты, содержащиеся в этой строке входного файла, той сборке, у которой значение свойства PHASE равно 2.  При использовании этого ключевого поля следует дополнительно использовать в качестве ключевого поля свойство ASSEMBLY_POSITION.

Ключевые поля для объектов чертежей:

Ключевое поле	Пример	Операция
TYPE NAME	A D4	Tekla Structures назначает определенные пользователем атрибуты, содержащиеся в этой строке входного файла, тому чертежу, у которого свойство TYPE имеет значение A, а свойство MARK — значение D4.  Во входном файле необходимо использовать оба ключевых поля.
ID	134	Tekla Structures назначает определенные пользователем атрибуты, содержащиеся в этой строке входного файла, объекту чертежа, у которого значение ID равно 134.

Если требуется использовать определенные пользователем атрибуты со значениями других типов (не строковыми), эти типы данных необходимо определить в файле `import_macro_data_types.dat`, который находится в папке `..\Tekla Structures\<version>\environments\common\system`.

---

**СОВЕТ** Если для создания входного файла используется Microsoft Excel сохраните файл с помощью команды **Сохранить как** в формате **Текстовые файлы (с разделителями табуляцией) (\*.txt)**.

---

### См. также

[Импорт атрибутов \(стр 397\)](#)

[Импорт атрибутов \(стр 397\)](#)

[Примеры входных файлов, используемых для импорта атрибутов \(стр 400\)](#)

[Файл данных, используемый при импорте атрибутов \(стр 401\)](#)

[Параметры импорта атрибутов \(стр 402\)](#)

## Примеры входных файлов, используемых для импорта атрибутов

### Пример входного файла для деталей

ASSEMBLY\_POS и PHASE являются ключевыми полями. Tekla Structures добавляет несколько определенных пользователем атрибутов к сборкам, у которых значения совпадают со значениями в столбцах ASSEMBLY\_POS и PHASE.

Например, сборка, у которой номер сборки ASSEMBLY\_POS равен B5 и которая находится на стадии 1, получает следующие определенные пользователем атрибуты:

STATUS: 3

USER\_PHASE: 6

USER\_ISSUE: 3/25/2012

#### attributes.txt

ASSEMBLY_POS	PHASE	STATUS	USER_PHASE	USER_ISSUE
B1	1	7	3	3/25/2012
B2	1	7	3	3/25/2012
B3	1	7	3	3/25/2012
B4	1	7	3	3/25/2012
B5	1	3	6	3/25/2012
B1	1	3	5	3/26/2012
B2	2	3	4	3/26/2012

Этот входной файл содержит несколько записей для B1. В этом случае Tekla Structures записывает в файл журнала сообщение **Повторяющаяся запись во входном файле** и не перезаписывает определенные пользователем атрибуты, которые встречаются в файле раньше, значениями, которые встречаются позже. Например, по завершении



импорта атрибутов сборка B1 будет иметь следующие пользовательские атрибуты:

STATUS: 7

USER\_PHASE: 3

USER\_ISSUE: 3/25/2012

В этом входном файле в качестве разделителей используются символы табуляции. Также можно использовать запятые, точки с запятыми, пробелы или определенные пользователем разделители.

### Пример входного файла для чертежей

TYPE и NAME являются ключевыми полями. Tekla Structures добавляет значение определенного пользователем атрибута User field 4 в чертежи со значениями, которые соответствуют значениям, указанным в столбцах TYPE и NAME.

Например, у чертежа с типом TYPE A (чертеж сборки) и именем NAME B.2 в поле User field 4 будет значение 4.

`attributes.txt`

TYPE	NAME	DRAWING_USERFIELD_4
A	B.1	3
A	B.2	4
A	C.1	1
A	C.2	2

### См. также

[Импорт атрибутов \(стр 397\)](#)

[Импорт атрибутов \(стр 397\)](#)

[Входные файлы для импорта атрибутов \(стр 398\)](#)

[Файл данных, используемый при импорте атрибутов \(стр 401\)](#)

[Параметры импорта атрибутов \(стр 402\)](#)

## Файл данных, используемый при импорте атрибутов

Чтобы использовать во входном файле для импорта атрибутов определенные пользователем атрибуты со значениями нестроковых типов, эти типы данных необходимо определить в файле `import_macro_data_types.dat`, который находится в папке `..\Tekla Structures\<version>\environments\common\system`.

Файл `import_macro_data_types.dat` — это простой текстовый файл с перечнем определенных пользователем атрибутов, которые можно включать во входные файлы.

Этот файл можно редактировать в любом стандартном текстовом редакторе, например Блокноте.

Можно:

- изменять любые определенные пользователем атрибуты, не являющиеся ключевыми полями;
- добавлять определенные пользователем атрибуты в виде значений типов `INT`, `STRING`, `FLOAT` и `DATE`.

Файл содержит следующие столбцы:

`VARIABLE_NAME`, `VARIABLE_TYPE`, `CONVERSION_FACTOR`, `COMMENT`

---

**ПРИМ.** Tekla Structures использует значение `CONVERSION_FACTOR` для перевода значений из британских единиц в метрические. Tekla Structures использует это значение только в средах с британскими единицами измерения. Рекомендуется проверять значения типа `FLOAT` во избежание ошибок, связанных с коэффициентами преобразования.

---

Tekla Structures рассматривает строки, начинающиеся с двух символов косой черты `//`, как комментарии, и игнорирует их при чтении файла.

**См. также**

[Импорт атрибутов \(стр 397\)](#)

[Импорт атрибутов \(стр 397\)](#)

[Входные файлы для импорта атрибутов \(стр 398\)](#)

[Примеры входных файлов, используемых для импорта атрибутов \(стр 400\)](#)

[Параметры импорта атрибутов \(стр 402\)](#)

## 9.3 Параметры импорта атрибутов

Параметры в диалоговом окне **Импорт атрибута** позволяют определить область входных данных и свойства файла журнала при импорте значений определенных пользователем атрибутов из текстового файла в модель.

Параметр	Описание
<b>Разделительные символы входного файла</b>	Выберите разделитель, используемый во входном файле.

Параметр	Описание
<b>Область входных данных</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="563 277 1437 432"> <p>• <b>По умолчанию, Вся модель</b></p> <p>Tekla Structures назначает значения пользовательских атрибутов объектов во входном файле соответствующим объектам в модели.</p> </li> <li data-bbox="563 450 1437 757"> <p>• <b>Только выбранное</b></p> <p>Tekla Structures назначает значения пользовательских атрибутов объектов входного файла только соответствующим объектам в выбранной области модели.</p> <p>Этот вариант следует использовать для импорта определенных пользователем атрибутов в модели. Для чертежей он не используется.</p> </li> <li data-bbox="563 775 1437 925"> <p>• <b>Опорные модели</b></p> <p>Tekla Structures назначает значения пользовательских атрибутов объектов во входном файле соответствующим объектам в опорных моделях.</p> </li> </ul>
<b>Создать файл журнала</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="563 938 1437 1167"> <p>• <b>Создать</b></p> <p>При каждом импорте определенных пользователем атрибутов в папке текущей модели создается новый файл журнала с именем <code>attribute_import.log</code>. Предыдущие файлы журнала импорта атрибутов, если они имеются, при этом перезаписываются.</p> </li> <li data-bbox="563 1184 1437 1406"> <p>• <b>Добавить</b></p> <p>При каждом импорте определенных пользователем атрибутов в файл <code>attribute_import.log</code> в папке текущей модели добавляются записи журнала. Если такой файл журнала не существует, то Tekla Structures создает его.</p> </li> <li data-bbox="563 1424 1437 1503"> <p>• <b>Нет</b></p> <p>Файл журнала не создается.</p> </li> </ul>
<b>Показать файл журнала</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="563 1516 1437 1594"> <p>• <b>Нет</b></p> <p>Файл журнала не отображается.</p> </li> <li data-bbox="563 1612 1437 1762"> <p>• <b>В диалоговом окне</b></p> <p>Tekla Structures открывает файл журнала в отдельном окне. Щелкните GUID объекта в файле журнала, чтобы выделить соответствующую деталь в модели.</p> </li> </ul>

**См. также**

[Импорт атрибутов \(стр 397\)](#)

[Импорт атрибутов \(стр 397\)](#)

[Входные файлы для импорта атрибутов \(стр 398\)](#)

[Примеры входных файлов, используемых для импорта атрибутов \(стр 400\)](#)

[Файл данных, используемый при импорте атрибутов \(стр 401\)](#)

# 10 Удаление Tekla Structures

Когда какая-либо из версий Tekla Structures или связанные с ней компоненты вам больше не нужны, вы можете удалить ее, чтобы освободить место на компьютере.

Прежде чем удалять сервер лицензий, [деактивируйте лицензии \(стр 90\)](#).

## 10.1 Удаление Tekla Structures

Удалите программу Tekla Structures и соответствующие среды, используя **Панель управления** Windows.

На одном и том же компьютере может быть установлено несколько версий Tekla Structures. При установке и запуске новой версии удалять более старые версии необязательно.

Если вы больше не используете какую-либо из версий Tekla Structures, вы можете удалить ее, не затрагивая остальные установленные версии Tekla Structures.

1. В Windows откройте **Панель управления --> Программы --> Программы и компоненты**.
2. Выберите компонент, нажмите кнопку **Удалить** и следуйте инструкциям на экране. Порядок действий должен быть следующим:
  - a. Удалите пакеты обновления.
  - b. Удалите среды Tekla Structures.

В случае удаления среды версии программы Tekla Structures, которая все еще используется, удаленная среда более не будет отображаться в диалоговом окне настройки Tekla Structures.
  - c. Удалите саму программу Tekla Structures.
  - d. Удалите пакет офлайн-справки, если он установлен.

- e. При необходимости вручную удалите из папок установки дополнительные файлы или расширения, связанные с Tekla Structures.
3. Если вы больше не планируете запускать на компьютере Tekla Structures ни одну версию, удалите компоненты, не связанные с конкретной версией.
    - a. Компоненты сервиса Tekla Warehouse и загруженный с него контент.
    - b. Средство заимствования лицензий Tekla Structures.

Прежде чем удалять средство заимствования лицензий, не забудьте вернуть лицензии (см. раздел [Возврат заимствованной лицензии Tekla Structures \(стр 125\)](#)).
    - c. Откройте средство администрирования лицензий Tekla Structures.
    - d. Чтобы удалить сервер лицензий Tekla Structures, см. инструкции ниже.

## 10.2 Удаление сервера лицензий

Следуйте инструкциям ниже, если вы хотите полностью удалить сервер лицензий с компьютера. Если вам нужно обновить сервер лицензий до новой версии на том же компьютере, см. вместо этого раздел Update the Tekla Structures license server.

1. Убедитесь, что все [заимствованные лицензии возвращены \(стр 125\)](#). Проверить, кто заимствует лицензии, можно с помощью LMTOOLS.
2. [Деактивация лицензий Tekla Structures \(стр 90\)](#).

При деактивации лицензия освобождается и может быть позднее активирована в другом экземпляре сервера лицензий (это относится даже к лицензиям с истекшим сроком действия или обновленным до новой версии Tekla Structures).
3. В Windows перейдите в оснастку **Службы** и остановите службу лицензирования Tekla Structures.

Найти эту оснастку можно с помощью поиска в меню «Пуск» Windows.
4. В Windows откройте **Панель управления --> Программы --> Программы и компоненты** .
5. Выберите сервер лицензий Tekla Structures и нажмите кнопку **Удалить**.

Если удалить сервер лицензий таким образом не удастся, удалите его вручную.

## 10.3 Удаление сервера лицензий вручную

Автоматически установленный сервер лицензий Tekla Structures обычно можно удалить из панели управления.

Если автоматически удалить сервер лицензий невозможно — как, например, в случае установки вручную — необходимо удалить его вручную.

Прежде чем приступить к удалению сервера лицензий, остановите службы лицензирования FlexNet и другие службы лицензирования.

Чтобы вручную удалить сервер лицензирования, выполните следующие действия.

1. Убедитесь, что все [заимствованные лицензии возвращены \(стр 125\)](#). Проверить, кто заимствует лицензии, можно с помощью LMTOOLS.
2. [Деактивация лицензий Tekla Structures \(стр 90\)](#).  
При деактивации лицензия освобождается и может быть позднее активирована в другом экземпляре сервера лицензий (это относится даже к лицензиям, обновляемым до новой версии Tekla Structures).
3. Выберите **Tekla Structures Licensing** --> **LMTOOLS** в меню **Пуск** или через начальный экран, в зависимости от используемой операционной системы Windows.
4. Перейдите на вкладку **Service/License File**, выберите **Configuration using Services** и убедитесь, что в списке выбрана служба **Tekla Structures Licensing Service**.
5. Перейдите на вкладку **Start/Stop/Reread** и нажмите кнопку **Stop Server**, чтобы остановить сервер лицензий.
6. Перейдите на вкладку **Config Services**, убедитесь, что в поле **Service name** содержится имя **Tekla Structures Licensing Service**, и нажмите кнопку **Remove Service**.
7. В командной строке введите следующую команду:  
`uninstallanchorservice.exe`
8. Удалите сервер лицензий Tekla Structures из панели управления, чтобы закончить удаление.

Сервер лицензий Tekla Structures удален.

# 11 Разработка приложений с использованием Tekla Open API

Вы можете разрабатывать свои собственные приложения и дополнительные функциональные возможности для Tekla Structures, используя интерфейс прикладного программирования Tekla Open API. Tekla Open API реализован на базе технологии Microsoft .NET.

Приложения, разработанные с использованием Tekla Open API для работы с Tekla Structures, называются *расширениями*. Использование Tekla Open API предполагает написание программного кода за пределами Tekla Structures. Но даже если вы не умеете программировать, вы все равно можете пользоваться преимуществами Tekla Open API, загружая созданные другими пользователями расширения с сервиса [Tekla Warehouse](#).

С помощью открытого API Tekla можно выполнять следующие задачи.

- Запись и воспроизведение действий с пользовательским интерфейсом  
Запись и воспроизведение действий с пользовательским интерфейсом позволяет автоматизировать рутинные операции, такие как создание ежедневных отчетов.
- Создание инструментов автоматизации  
Можно создать инструменты автоматизации для объектов, в которых часто возникает необходимость. Инструменты автоматизации могут быть предназначены, например, для создания простых конструкций или для добавления на чертежи типовых узлов.
- Интеграция Tekla Structures с другим программным обеспечением  
На основе открытого API Tekla и платформы .NET можно организовать передачу информации между Tekla Structures и другими программами, такими как программы для расчета и проектирования.



- Создание новой функциональности

Дополнительные сведения о Tekla Open API и расширениях можно найти на сервисе [Tekla Developer Center](#).

# 12 Отказ от ответственности

© Trimble Solutions Corporation и ее лицензиары, 2018 г. Все права защищены.

Данное Руководство предназначено для использования с указанным Программным обеспечением. Использование этого Программного обеспечения и использование данного Руководства к программному обеспечению регламентируется Лицензионным соглашением. В числе прочего, Лицензионным соглашением предусматриваются определенные гарантии в отношении этого Программного обеспечения и данного Руководства, отказ от других гарантийных обязательств, ограничение подлежащих взысканию убытков, а также определяются разрешенные способы использования данного Программного обеспечения и полномочия пользователя на использование Программного обеспечения. Вся информация, содержащаяся в данном Руководстве, предоставляется с гарантиями, изложенными в Лицензионном соглашении. Обратитесь к Лицензионному соглашению для ознакомления с обязательствами и ограничениями прав пользователя. Корпорация Trimble не гарантирует отсутствие в тексте технических неточностей и опечаток. Корпорация Trimble сохраняет за собой право вносить изменения и дополнения в данное Руководство в связи с изменениями в Программном обеспечении либо по иным причинам.

Кроме того, данное Руководство к программному обеспечению защищено законами об авторском праве и международными соглашениями. Несанкционированное воспроизведение, отображение, изменение и распространение данного Руководства или любой его части влечет за собой гражданскую и уголовную ответственность и будет преследоваться по всей строгости закона.

Tekla, Tekla Structures, Tekla BIMsight, BIMsight, Tekla Civil, Tedds, Solve, Fastrak и Orion — это зарегистрированные товарные знаки или товарные знаки корпорации Trimble Solutions в Европейском Союзе, Соединенных Штатах и/или других странах. Подробнее о товарных знаках Trimble Solutions: <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble — это зарегистрированный товарный знак или товарный знак Trimble Inc. в Европейском Союзе, США и/или других странах. Подробнее о товарных знаках Trimble: <http://www.trimble.com/trademarks.aspx>. Прочие

упомянутые в данном Руководстве наименования продуктов и компаний являются или могут являться товарными знаками соответствующих владельцев. Упоминание продукта или фирменного наименования третьей стороны не предполагает связи с данной третьей стороной или наличия одобрения данной третьей стороны; Trimble отрицает подобную связь или одобрение за исключением тех случаев, где особо оговорено иное.

Части этого программного обеспечения:

D-Cubed 2D DCM © Siemens Industry Software Limited, 2010 г. С сохранением всех прав.

EPM toolkit © Jotne EPM Technology a.s., Осло, Норвегия, 1995-2006 гг. С сохранением всех прав.

Open Cascade Express Mesh © 2015 OPEN CASCADE S.A.S. Все права защищены.

PolyBoolean C++ Library © Complex A5 Co. Ltd, 2001-2012 гг. С сохранением всех прав.

FLY SDK - CAD SDK © VisualIntegrity™, 2012 г. С сохранением всех прав.

Teigha © 2002-2016 Open Design Alliance. Все права защищены.

CADhatch.com © 2017. All rights reserved.

FlexNet Publisher © 2014 Flexera Software LLC. Все права защищены.

В данном продукте используются защищенные законодательством об интеллектуальной собственности и конфиденциальные технология, информация и творческие разработки, принадлежащие компании Flexera Software LLC и ее лицензиарам, если таковые имеются. Использование, копирование, распространение, показ, изменение или передача данной технологии полностью либо частично в любой форме или каким-либо образом без предварительного письменного разрешения компании Flexera Software LLC строго запрещены. За исключением случаев, явно оговоренных компанией Flexera Software LLC в письменной форме, владение данной технологией не может служить основанием для получения каких-либо лицензий или прав, вытекающих из прав Flexera Software LLC на объект интеллектуальной собственности, в порядке лишения права возражения, презумпции либо иным образом.

Для просмотра лицензий на стороннее программное обеспечение с открытым исходным кодом откройте Tekla Structures, перейдите в меню **Файл --> Справка --> О программе Tekla Structures** и нажмите **Сторонние лицензии**.

Элементы программного обеспечения, описанного в данном Руководстве, защищены рядом патентов и могут быть объектами заявок на патенты в США и/или других странах. Дополнительные сведения см. на странице <http://www.tekla.com/tekla-patents>.



# Индекс

лицензии  
управление..... 33

•  
.clb, см. CLB-файлы..... 191

**A**  
API..... 408

**C**  
CLB-файлы..... 191  
company.ini..... 259  
components.clb..... 191

**D**  
DWG-профиль в библиотечный (б)..... 180  
свойства..... 180

**E**  
environment.db..... 299  
env\_<среда>.ini..... 259,265,290  
env\_global\_default.ini..... 259,290  
env\_global\_default.ini ..... 265

**F**  
FlexNet..... 34  
ИТ-ресурсы..... 36  
задачи администрирования..... 38  
запуск Tekla Structures..... 80  
примеры различных вариантов..... 42  
fltprops.inp..... 304

fonts\_<язык>.ini..... 259

**H**  
HTML-шаблоны..... 362  
html.rpt..... 362

**I**  
ini-файлы..... 23,258,259  
env\_global\_default.ini..... 265  
role\_<роль>.ini..... 266

**L**  
lang\_<язык>.ini..... 259  
License Borrow Tool  
загрузка..... 122  
использование..... 122  
смена языка..... 122  
lmgrd.exe..... 57,60  
LMTOOLS  
настройка сервера лицензий вручную  
..... 54

**O**  
objects.inp..... 294  
options.bin..... 259,268,290,292  
options.ini..... 259,290  
options\_drawings.db..... 268,269,290,292  
options\_model.db..... 268,269,290,292

**P**  
PDF-отчеты ..... 363  
plotdev.bin..... 317  
profitab.inp..... 191

свойства..... 191

## R

role\_<роль>.ini.....259,266,290

## S

standard.opt..... 269

## T

Tekla Structures License Borrow Tool  
    возврат лицензий..... 125  
    заимствование лицензий..... 123  
tekla.exe..... 57,60  
tekla.lic  
    изменение вручную..... 52  
tekla.opt..... 82,84  
    примеры определений..... 84  
teklastructures.ini..... 259  
TeklaStructures.log..... 322  
TEZ-файлы..... 231,232,233

## U

unfold\_corner\_ratios.inp.....305  
user.ini..... 258,259  
    изменение..... 266

## W

Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server  
2012..... 60  
    открытие фиксированных портов  
    TCP/IP.....66  
Windows Server 2008..... 57  
    открытие фиксированных портов  
    TCP/IP.....61

## X

XML в TEZ.....233

## O

Обозреватель эскизов..... 199  
Открытый API Tekla..... 408

## П

Поперечное сечение профиля из  
пластины (10)..... 180

## a

автономное использование Tekla  
Structures.....122  
администраторы  
    ini-файлы..... 127  
    readme..... 9  
    tekla model sharing.....393  
    tekla user assistance.....9  
компания.....142  
конфигурирование..... 127  
лицензирование..... 11  
многопользовательский режим..... 393  
настройка.....127  
папки.....127  
проект..... 142  
справка..... 9  
среда..... 142  
установка.....11  
активация лицензий  
    устранение проблем.....98  
активация  
    лицензии..... 75,76,78  
атрибуты текстового типа  
    в вычислениях..... 388  
атрибуты шаблонов..... 381  
атрибуты  
    в спецификациях арматуры.....373  
    в шаблонах..... 381

## б

болты  
    вычисление длины..... 248  
болты  
    добавление в каталог.....238

добавление комплектов болтов в каталог.....	241
изменение информации о болте.....	240
импорт.....	243,244,246,247
каталог болтов.....	236,237
каталог комплектов болтов.....	236,237
комплекты болтов.....	236,242
создание шпилек.....	239
удаление из каталога.....	241
экспорт.....	243,244,248
брандмауэр	
исключения.....	56
открытие портов TCP/IP.....	61,66
сервер лицензий.....	56
брандмауэры	
imgrd.exe.....	57,60
tekla.exe.....	57,60
исключения.....	57,60
лицензии	
исключения в брандмауэрах.....	57
британские единицы измерения.....	389

## В

вертикальность.....	204
виртуализация.....	26
виртуальное использование Tekla Structures.....	26
вкладки	
импорт настроенных вкладок.....	149
возврат	
к плоскостям размещения по умолчанию.....	211
лицензии.....	125
восстановление лицензий.....	82,91
врезки.....	370
временные лицензии.....	123
входные файлы.....	293
вычисление	
длина болта.....	248
вычисления.....	388

## Г

глобальные настройки среды по умолчанию.....	265
горизонтальность.....	204

графические шаблоны.....	362,370
группирование	
профили.....	164,166

## Д

дата	
формат.....	390
деактивация лицензий	
устранение проблем.....	102
деактивация	
лицензии.....	90
лицензий.....	89
десятичные разряды	
настройки.....	269
детали	
определение материала для типов профилей.....	170
диалоговое окно «Параметры»	
настройки.....	269
длина	
вычисление длины болта.....	248
добавление в редактор шаблонов.....	384
добавление	
комплектов болтов в каталог.....	241
пользовательских атрибутов к профилям.....	166
пользовательских атрибутов к сортам материалов.....	158
добавление	
болтов в каталог.....	238
профили.....	187
сорта материалов.....	155
шпилек в каталог.....	239
доверенное хранилище	
поврежденные лицензии.....	103
состояние.....	91
доверительный статус.....	91
дуги.....	202

## Е

единицы измерения	
настройки.....	269
при импорте и экспорте.....	177

## З

заимствование лицензий	
устранение проблем.....	102
заимствование	
лицензии.....	119,121,122,123
файл идентификатора продукта....	119,121
экспорт.....	121
запуск	
Tekla Structures с лицензированием	
FlexNet.....	80
настройки.....	269
значений определенных пользователем	
атрибутов	
импорт.....	397,398,400,401,402

## И

иерархия	
в шаблонах.....	387
изменение	
информация о болте.....	240
информация о комплекте болта.....	242
поперечные сечения.....	180
правила.....	166
профили.....	187
профиль с переменным поперечным	
сечением.....	226
сорта материалов.....	156
файл лицензий.....	52
эскизные профили.....	217
изображение	
профиля.....	230
изображения	
в шаблонах.....	374
форматы файлов.....	318
импорт	
bolts.....	244
SketchUp.....	235
болты.....	243,246,247
значений определенных	
пользователем атрибутов....	
397,398,400,401,402	
комплекты болтов.....	245
модель.....	396
профили.....	172,173,179
сорта материалов.....	160,161

формы.....	232
эскизные профили.....	178,179
история сеанса.....	322

## К

каталог болтов.....	236,237
каталог комплектов болтов.....	236,237
каталог материалов, см. сорта	
материалов.....	153
каталог материалов	
экспорт.....	162
каталог профилей, см. профили.....	163
каталог форм.....	231,232,234,235
каталоги	
каталог болтов.....	237,252
каталог комплектов болтов.....	237,254
каталог материалов.....	153
каталог профилей.....	163
экспорт каталога материалов.....	162
ключевые слова	
в определениях прав доступа.....	84
коды	
конфигурации.....	84
комментарии	
в шаблонах.....	386
комплект болта.....	236
комплекты болтов.....	241
изменение.....	242
импорт.....	245
свойства.....	254
удаление.....	242
экспорт.....	246
комплекты	
комплекты болтов.....	236,241
компоненты	
настройки.....	269
компоновки панели свойств	
настройка.....	151
конфигурации	
коды.....	84
копирование	
профили.....	187
сорта материалов.....	156



## Л

ленты	
настройка.....	147
лицензии	
автоматическая установка сервера	
лицензий.....	48
активация.....	75,76,78
возврат.....	125
восстановление.....	82,91
деактивация.....	89,90
доверительный статус.....	91,103
задачи администрирования.....	38
заимствование.....	119,121,122,123
изменение прав доступа.....	82,84
изменение прав доступа к лицензиям	
.....	84
исключения в брандмауэрах.....	60
количество пользователей.....	42
необходимые ИТ-ресурсы.....	36
обслуживание.....	82
открытие портов TCP/IP.....	61,66
ошибки при активации.....	93
ошибки при деактивации.....	93
ошибки при заимствовании.....	93
права доступа.....	82
примеры различных вариантов.....	42
проблемы при активации.....	98
проблемы при деактивации.....	102
проблемы при заимствовании.....	102
проблемы при подключении к	
серверу лицензий.....	94
проблемы при установке сервера	
лицензий.....	94
различные способы распространения	
.....	39
система лицензирования.....	34
установка сервера лицензий.....	46
устранение неполадок в системе	
лицензирования Tekla Structures.....	93
файл идентификатора продукта....	
119,121	
что предоставляется Trimble Solutions	
.....	35
лицензирование в Tekla Structures.....	34
локальные настройки среды	
env_<среда>.ini.....	265

## М

мастер переноса свойств.....	266
местоположение	
скрытых файлов.....	356
местоположения	
папки.....	353
файлы.....	353
метки ориентации	
настройки.....	269
метки севера, см. метки ориентации...	269
моделирование нагрузки	
настройки.....	269
модель	
импорт.....	396
мышь	
настройки.....	269

## Н

настроенные файлы инициализации.....	23
настройка	
вкладки.....	149
компоновка панели свойств.....	151
ленты.....	147
определенные пользователем	
атрибуты.....	297
панели инструментов.....	153
файлы сообщений.....	310
настройки конкретного пользователя.....	290
настройки конкретной модели.....	290
настройки роли.....	266
настройки среды	
глобальные по умолчанию .....	265
локальные.....	265
настройки	
в диалоговом окне «Параметры»....	269
десятичные разряды.....	269
единицы измерения.....	269
запуск.....	269
компоненты.....	269
метки ориентации.....	269
метки севера, см. метки ориентации....	269
моделирование нагрузки.....	269
мышь.....	269
общие.....	269
объекты чертежа.....	269

проверка на конфликты.....	269
размеры.....	269
свойства в каталоге болтов.....	252
свойства в каталоге комплектов болтов.....	254
нетвердотельные.....	232
номера листов.....	390
нумерация	
настройки.....	269

## О

обновление	
определенные пользователем	
атрибуты в модели.....	298
обновление	
каталог материалов.....	154
каталог профилей.....	164
объекты чертежа	
настройки.....	269
ограничения	
в эскизах.....	204
ограничение вертикальности.....	204
ограничение горизонтальности.....	204
параллельности.....	204
перпендикулярности.....	204
схождения.....	204
удаление.....	204
фиксации.....	204
окружности.....	202
определение	
параметры развертки.....	305
поперечные сечения.....	180
размеры полос.....	304
определенные пользователем атрибуты	
environment.db.....	299
в шаблонах.....	383,384,386,387
настройка.....	297
обновление в модели.....	298
пример.....	299
свойства Objects.inp.....	294
определенные пользователем профили	
.....	180
определенные пользователем символы	
материалов	
создание.....	159
отображение	
плоскости размещения.....	211

отчеты	
советы.....	388

## П

панели инструментов	
настройка.....	153
папка модели	
расширения имен файлов.....	326
файлы.....	326
папки.....	256
в папке модели.....	326
местоположения.....	353
порядок поиска.....	354
папки Tekla Structures.....	256
папки компаний.....	257
папки проектов.....	257
параллельность.....	204
параметрические профили.....	229
создание.....	199
параметрические	
профили.....	191
параметры развертки	
определение.....	305
параметры	
хранение/сохранение.....	268
перед установкой сервера лицензий.....	46
переменные поперечные сечения.....	226
переменные среды.....	268
см. расширенные параметры.....	292
переменные среды, см. расширенные	
параметры.....	259
переменные	
в эскизах.....	199
перпендикулярность.....	204
пластины	
полосы.....	304
плоскости размещения.....	211
возврат к установленным по	
умолчанию.....	211
перемещение.....	211
полилинии.....	202
полосы	
в отчетах.....	304
на чертежах .....	304
размеры.....	304
пользовательские атрибуты	
добавление к сортам материалов...	158

к профилям.....	166	построение эскиза симметричного С-образного профиля.....	220
поля значений		размеры полос.....	304
формат.....	390	создание определенного	
поля значений		пользователем атрибута.....	299
поперечные сечения		проблемы	
изменение.....	180	в системе лицензирования Tekla	
определение.....	180	Structures.....	93
пользовательские.....	180	проверка на конфликты	
профили с переменным поперечным сечением.....	226	настройки.....	269
создание.....	180	проверка	
порты TCP/IP		эскизные профили.....	216
Windows 7, 8, 8.1, 10 и Windows Server 2012.....	66	просмотр деталей	
Windows Server 2008.....	61	в файлах журнала.....	321
открытие.....	61,66	просмотр	
порядок поиска.....	354	файлы журнала.....	321
порядок считывания		профили	
файлы инициализации.....	259	Редактор профилей.....	226
права доступа		группирование.....	164,166
изменение.....	82	добавление к профилям	
конфигурации.....	84	пользовательских атрибутов.....	167
лицензии.....	82	добавление пользовательских	
примеры определений.....	84	атрибутов.....	166
правила		добавление правил.....	165
в каталоге профилей.....	164,166	изменение.....	187
правила каталога профилей.....	165	импорт.....	172,173
преобразование		импорт и экспорт.....	177
профили.....	187	каталог профилей.....	163
приложения для лицензирования		копирование.....	187
вход в систему с правами		определение поперечных сечений	180
администратора.....	39	определенные пользователем.....	180
запуск от имени администратора.....	39	параметрические.....	191
примеры		правила.....	164
добавление к профилям		преобразование.....	187
пользовательских атрибутов.....	167	с переменными поперечными	
файл экспорта профилей.....	176	сечениями.....	226
примеры		связывание с определенным	
добавление размеров в эскизный		материалом.....	170
профиль.....	220	создание.....	180,187,191,199
задание толщины эскиза.....	220	создание изображения профиля.....	230
изменение фасок эскизного профиля		сохранение изменений.....	164
.....	220	удаление.....	171
использование эскизного профиля в		файл экспорта профилей.....	176
модели.....	220	фиксированные.....	187
обновление определенного		экспорт.....	172,174,175
пользователем атрибута.....	299	эскизы.....	199

## р

размеры	
в эскизах.....	207,220
единица измерения по умолчанию	269
настройки.....	269
точность по умолчанию.....	269
формат по умолчанию.....	269
распространение	
лицензии.....	39
настроенные вкладки.....	149
настроенные компоновки панели	
свойств.....	151
настроенные ленты.....	147
настроенные панели инструментов....	153
расширения.....	408
расширения имен файлов.....	326
расширенные параметры.....	259
изменение.....	292
хранение настроек.....	268
редактор шаблонов.....	359
редактор эскизов.....	199
рисунки	
в шаблонах.....	374
роли.....	266
ручки	
плоскостей размещения.....	211

## с

сборки	
в шаблонах.....	366
свободные атрибуты.....	370,373
свойства	
DWG-профиль в библиотечный (6).	180
objects.inp.....	294
profitab.inp.....	191
Поперечное сечение профиля из	
пластины (10).....	180
каталог болтов.....	252
каталог комплектов болтов.....	254
сервер лицензий.....	34
автоматическое уведомление.....	76
брандмауэр.....	56
задачи администрирования.....	38
настройка вручную.....	54
уведомление вручную.....	78

удаление вручную.....	407
установка.....	46
установка вручную.....	49
сервер лицензий Tekla Structures	
проблемы при подключении к	
серверу.....	94
проблемы при установке.....	94
сервер лицензий	
версия.....	47
серверы лицензий	
автоматическая установка.....	48
сертификат полномочий.....	75,76,78
сжатие	
файлы геометрии форм.....	233
системные настройки.....	290
скрытие	
плоскости размещения.....	211
служба лицензирования	
установка вручную.....	49
советы	
шаблоны и отчеты.....	388
создание	
настроенные файлы инициализации	
.....	23
поперечные сечения.....	180
профили.....	180,187,191,199
сочетания клавиш.....	23
шаблоны.....	361,362
шпильки.....	239
эскизные профили.....	202
сорта материалов.....	153
добавление.....	155
добавление пользовательских	
атрибутов.....	158
изменение.....	156
импорт.....	160,161
импорт и экспорт.....	177
копирование.....	156
определенные пользователем	
символы материалов.....	159
особенности использования кнопок....	154
сохранение изменений.....	154
типы материалов.....	153
удаление.....	157
экспорт.....	160,162
сохранение	
параметры.....	268

профили.....	164
расширенные параметры.....	268
шаблоны.....	361
эскизные профили.....	216
сочетания клавиш	
создание.....	23
спецификации арматуры	
атрибуты и значения.....	373
спецификация арматуры.....	370
среда	
файл базы данных.....	299
стандартные значения	
для параметрических профилей.....	229
стандартные файлы.....	311
схождение.....	204

## **T**

твердотельные.....	232
текстовые шаблоны.....	366
тестирование	
эскизные профили.....	216
типы выдавливания.....	217
типы содержимого.....	378
типы файлов	
файлы инициализации.....	258
толщина	
толщина эскиза.....	217,220

## **у**

уведомление сервера лицензий Tekla Structures.....	76
удаление;	
профили.....	171
сорта материалов.....	157
удаление.....	405
болтов из каталога.....	241
комплекты болтов.....	242
сервера лицензий вручную.....	407
формы.....	235
установка Tekla Structures	
удаление.....	405
установка вручную	
сервер лицензий.....	49
установка службы лицензирования.....	48
установка	

сервер лицензий.....	48
устранение проблем	
LMTOOLS.....	105
tekla.opt.....	110
активация лицензий.....	93,98
деактивация лицензий.....	93,102
доверительный статус.....	103
заимствование лицензий.....	93,102
запуск Tekla Structures.....	108
коды ошибок	
ошибки лицензирования Tekla Structures.....	111
лицензирование Tekla Structures....	93,111
отчеты об ошибках.....	93
подключение к серверу лицензий....	94
права доступа.....	110
проблемы с FlexNet.....	97
установка сервера лицензий Tekla Structures.....	94

## **Ф**

файл идентификаторов продукта (.tpi). 119	
файл лицензий	
изменение.....	52
файл настроек	
ключевые слова для определения прав доступа.....	84
файлы.....	256
в папке модели.....	326
местоположения.....	353
расширения.....	326
символ.....	317
файлы инициализации.....	258
файлы Tekla Structures.....	256
файлы данных.....	308
файлы журнала	
numberinghistory.txt.....	323,324
история сеанса.....	322
просмотр.....	321
просмотр деталей.....	321
список.....	319
файлы изображений.....	318
файлы инициализации.....	258
env_<среда>.ini.....	265
env_global_default.ini.....	265
role_<роль>.ini.....	266

использование.....	259
порядок считывания.....	259
создание настроенных.....	23
типы файлов.....	259
файлы каталогов.....	313
файлы отчетов.....	317
файлы профилей.....	313
файлы свойств.....	311,313
файлы символов.....	317
файлы сообщений.....	309
настройка.....	310
файлы шаблонов.....	317
файлы шрифтов.....	316
фаски	
в эскизах.....	217,220
фиксация.....	204
фиксированные профили.....	187
формулы	
формат.....	390
формы	
импорт.....	232
каталог форм.....	231
сжатие файлов геометрии.....	233
удаление.....	235
экспорт.....	234

## Х

хронология нумерации.....	323,324
---------------------------	---------

## Ш

шаблоны.....	359
атрибуты.....	381
в формате HTML.....	362
выравнивание объектов.....	366
графические шаблоны.....	362,370,374
добавление изображений.....	374
иерархия.....	387
колонтитулы.....	362,366
комментарии.....	386
определенные пользователем	
атрибуты.....	383,384,386,387
перемещение объектов.....	366
по многоуровневым сборкам.....	366
порядок сортировки.....	366
свободные атрибуты.....	370

советы.....	388
создание.....	361
сохранение.....	361
спецификаций арматуры.....	370,373
строки.....	378
текстовые шаблоны.....	366
типы содержимого.....	378
шпильки.....	239
шрифты.....	316

## Э

экспорт	
bolts.....	244
болты.....	243,248
комплекты болтов.....	246
профили.....	172,174,175,178,179
сорта материалов.....	160,162
формы.....	234
эскизные профили.....	179
элемент комплекта болта.....	236
эскизные профили.....	199
добавление ограничений.....	204
добавление размеров.....	207
дуги.....	202
задание толщины.....	217
изменение.....	217
импорт.....	178,179
использование в модели.....	220
окружности.....	202
плоскости размещения.....	211
полилинии.....	202
построение контура.....	202
пример: добавление размеров.....	220
пример: задание толщины эскиза.....	220
пример: изменение фасок.....	220
пример: использование эскизного	
профиля в модели.....	220
пример: создание симметричного С-	
образного профиля.....	220
проверка.....	216
редактор эскизов.....	199
сохранение.....	216
типы выдавливания.....	217
удаление ограничений.....	204
удаление размеров.....	207
уточнение формы.....	204
фаски.....	217

экспорт..... 178,179  
эскизы, см. эскизные профили..... 199

