



Tekla Structures

Замечания к выпуску для администратора Tekla Structures 21.0

Версия продукта 21.0
марта 2015

©2015 Tekla Corporation



Содержание

1	Замечания к выпуску для администратора Tekla Structures.....	5
1.1	Руководство администратора. Общие настройки.....	5
	Замечания к выпуску для администратора. Шаблоны моделей при обновлении до новой версии.....	6
	Замечания к выпуску для администратора. Интероперабельность.....	8
	Замечания к выпуску для администратора. Чертежи.....	8
	Замечания к выпуску для администратора. Новые диалоговые окна свойств уровня чертежа и уровня вида.....	8
	Замечания к выпуску для администратора. Изменения в диалоговом окне «Печать чертежей».....	26
	Замечания к выпуску для администратора. Информация из Списка чертежей в отчетах о чертежах.....	27
	Замечания к выпуску для администратора. Пользовательское представление... 28	
	Замечания к выпуску для администратора. Новый расширенный параметр XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING для размещения меток деталей....	28
	Замечания к выпуску для администратора. Новые диалоговые окна чертежей общего вида.....	32
	Замечания к выпуску для администратора. Максимальное расстояние для размещения меток.....	35
	Замечания к выпуску для администратора. Несколько путей поиска в папках в некоторых расширенных параметрах.....	38
	Замечания к выпуску для администратора. Новые и усовершенствованные компоненты.....	39
1.2	Замечания к выпуску для администратора. Организатор.....	41
	Замечания к выпуску для администратора. Исключение типов объектов из Организатора.....	41
	Замечания к выпуску для администратора. Установка любого шаблона свойств Организатора в качестве шаблона свойств по умолчанию.....	42
	Замечания к выпуску для администратора. Фильтры в Организаторе.....	43
1.3	Замечания к выпуску для администратора. Настройки для работы с металлоконструкциями.....	44
	Замечания к выпуску для администратора. Параметр нумерации, позволяющий не учитывать поворот стержневых анкеров.....	45
	Замечания к выпуску для администратора. Проверка на конфликт между болтом и деталью.....	47
	Замечания к выпуску для администратора. Новые расширенные параметры для файлов ЧПУ.....	48
1.4	Замечания к выпуску для администратора. Настройки для работы с бетоном.....	48
	Замечания к выпуску для администратора. Новое значение для XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS.....	49
	Замечания к выпуску для администратора. Разделители заливки в настройках видов модели.....	49

	Замечания к выпуску для администратора. Новый расширенный параметр XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR.....	51
	Замечания к выпуску для администратора. Новые атрибуты шаблонов в отчетах...	52
1.5	Отказ от ответственности.....	53

1 Замечания к выпуску для администратора Tekla Structures

Обновление от Tekla Structures 20.1 до Tekla Structures 21.0 Замечания к выпуску для администратора в прошлом назывались Руководством администратора. Это руководство предназначено для опытных пользователей; в нем рассматриваются дополнительные возможности настройки, предусмотренные в новой версии Tekla Structures.

1.1 Руководство администратора. Общие настройки

Общие настройки применяются ко всем группам пользователей. Используйте эти настройки вместе со своими настройками групп пользователей.

[Замечания к выпуску для администратора. Шаблоны моделей при обновлении до новой версии на стр 5](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Интероперабельность на стр 7](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Чертежи на стр 8](#)

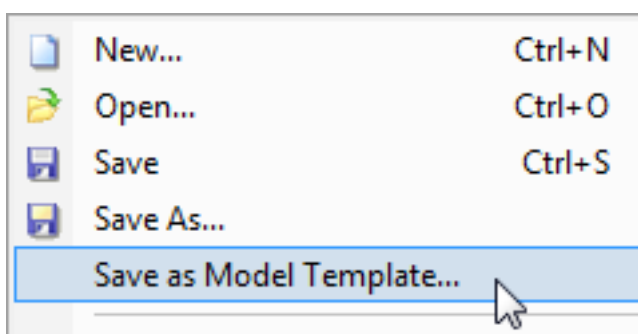
[Замечания к выпуску для администратора. Несколько путей поиска в папках в некоторых расширенных параметрах на стр 38](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Новые и усовершенствованные компоненты на стр 39](#)

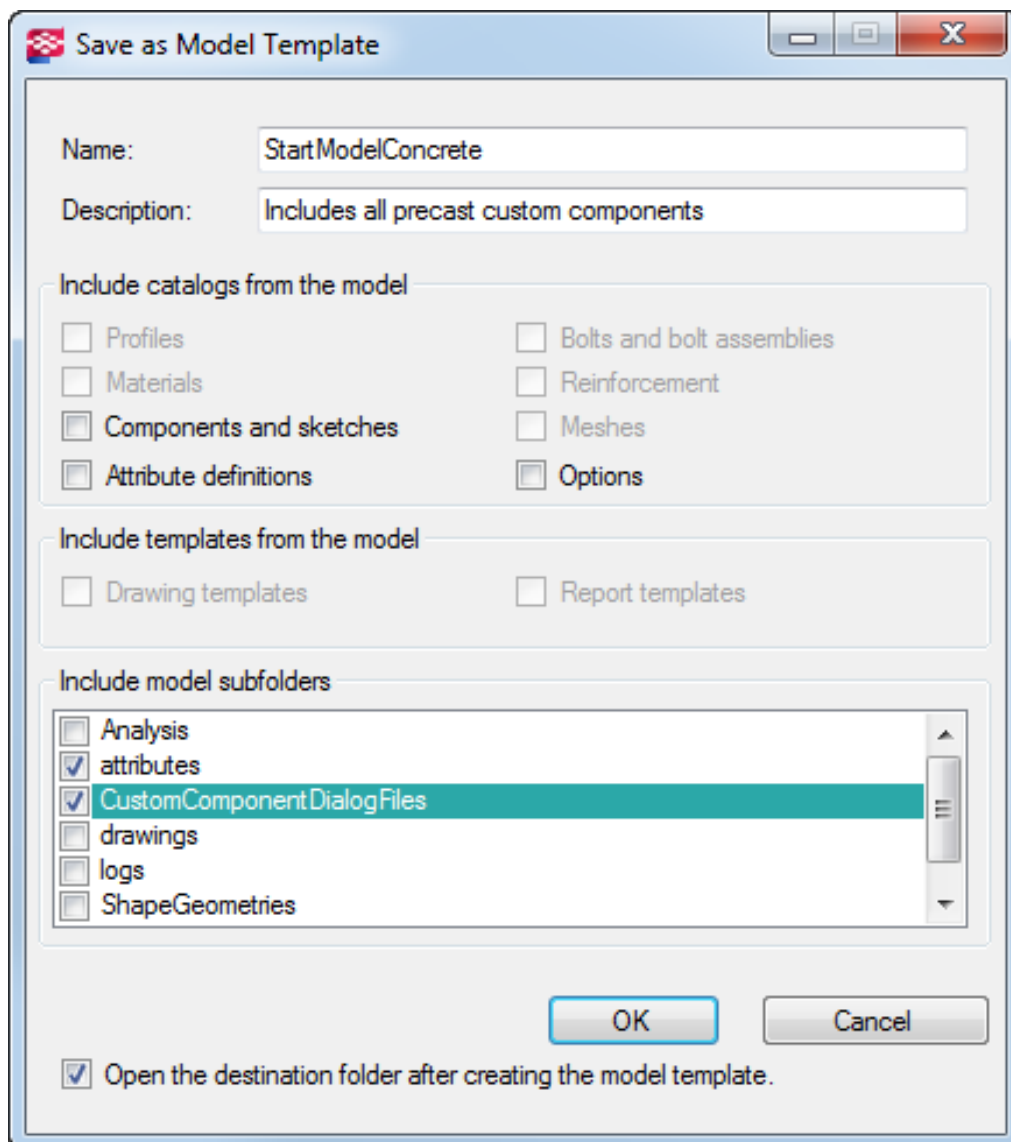
Замечания к выпуску для администратора. Шаблоны моделей при обновлении до новой версии

Чтобы сохранить модель в качестве шаблона модели при обновлении системы до новой версии, выполните следующие действия.

1. Откройте Tekla Structures 21.0.
2. Создайте новую модель с использованием существующего шаблона модели.
3. Присвойте модели то же имя, что и в предыдущей версии Tekla Structures.
4. Откройте 3D-вид.
5. Выберите **Инструменты --> Диагностика и исправление модели**.
6. Сохраните модель в качестве шаблона модели.



7. Включите необходимые файлы каталогов и вложенные папки из папки модели и нажмите **ОК**.



- Удалите вручную все файлы с расширением *.db (база данных среды, базы данных параметров) из папки модели.

Файлы *.bak, *.log и xs_user удаляются из папки модели автоматически.

Шаблон модели сохраняется в папке, заданной расширенным параметром XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY.

Замечания к выпуску для администратора. Интероперабельность

В Tekla Structures 21.0 реализован полностью новый подход к импорту опорных моделей:

- новый список **Опорные модели** находится на новой боковой панели. Эта боковая панель заменяет собой диалоговое окно **Свойства опорной модели**.
Все старые файлы *.rop теперь считаются устаревшими.
- Команда **Вставить опорную модель** удалена из меню **Файл**.

Замечания к выпуску для администратора. Чертежи

Следующие возможности настройки относятся к чертежам.

[Замечания к выпуску для администратора. Новые диалоговые окна свойств уровня чертежа и уровня вида на стр 8](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Изменения в диалоговом окне «Печать чертежей» на стр 26](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Информация из Списка чертежей в отчетах о чертежах на стр 27](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Пользовательское представление на стр 28](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Новый расширенный параметр XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING для размещения меток деталей на стр 28](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Новые диалоговые окна чертежей общего вида на стр 32](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Максимальное расстояние для размещения меток на стр 35](#)

Замечания к выпуску для администратора. Новые диалоговые окна свойств уровня чертежа и уровня вида

Диалоговые окна свойств чертежа и вида для чертежей сборок, отдельных деталей и отлитых элементов, а также диалоговое окно свойств вида для чертежей общего вида, были обновлены:

- Кнопки дочерних диалоговых окон теперь представляют собой параметры в дереве параметров в левой части диалогового окна свойств.

- Свойства загружаются автоматически при выборе файла свойств в списке в верхней части диалогового окна.
- Параметр **Создать чертеж повторно** на панели **Создание вида** обеспечивает принудительное повторное создание чертежа при сохранении с тем же именем новых или измененных настроек уровня вида.

Автоматическое преобразование старых свойств уровня чертежа

При загрузке старого файла свойств уровня чертежа файл будет преобразован в новый формат. Все настройки, которые больше не относятся к уровню чертежа, будут перенесены на уровень вида и сохранены в новых файлах с именем `new_ <имя файла свойств>` (например, `new_standard`) в папке `\attributes` внутри папки модели.

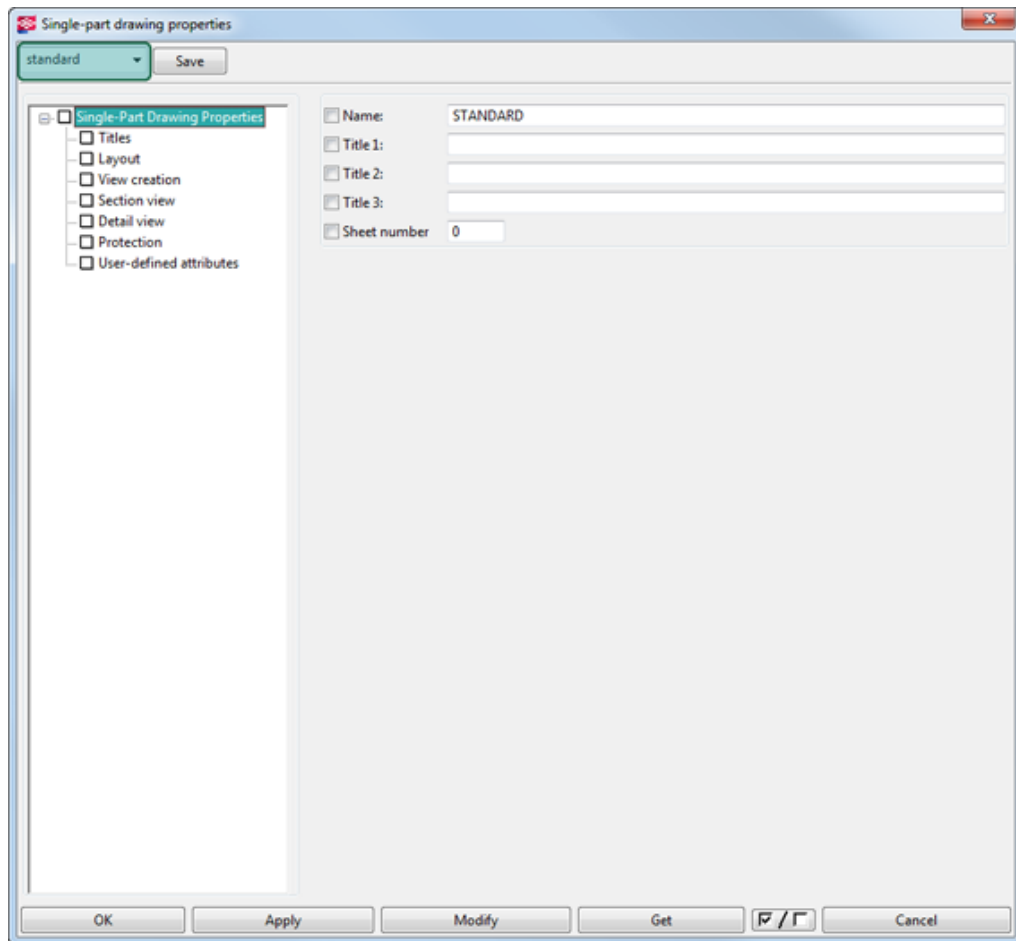
Автоматического преобразования файлов в каждой новой модели можно избежать. Для этого сохраните все файлы свойств, имеющие имя `new_ <имя файла свойств>`, с новым именем и поместите их в соответствующую папку (проекта, компании или среды) для использования в дальнейшем.

Преобразование файлов вручную

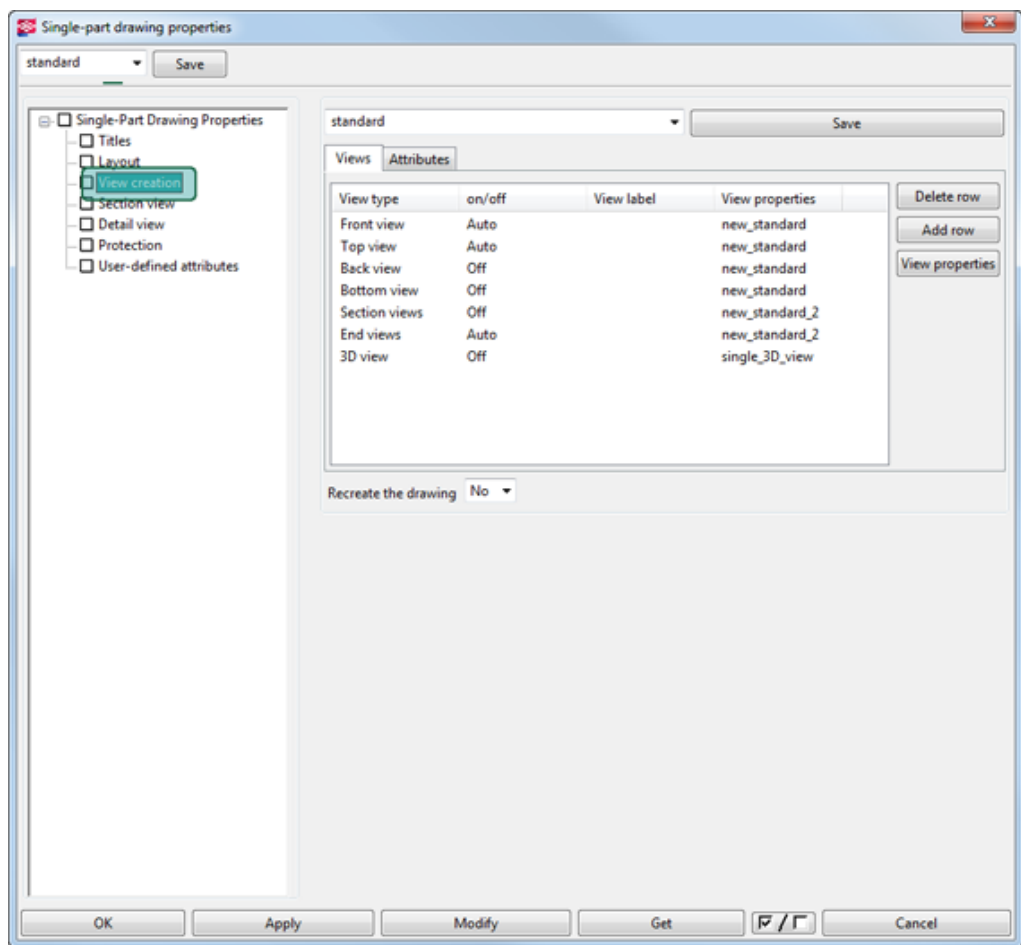
Чтобы преобразовать старые файлы свойств в новый формат, выполните следующие действия.

1. Чтобы преобразовать файлы свойств, откройте диалоговое окно свойств чертежа и загрузите свойства, которые требуется преобразовать, выбрав их в списке в верхней части диалогового окна свойств.

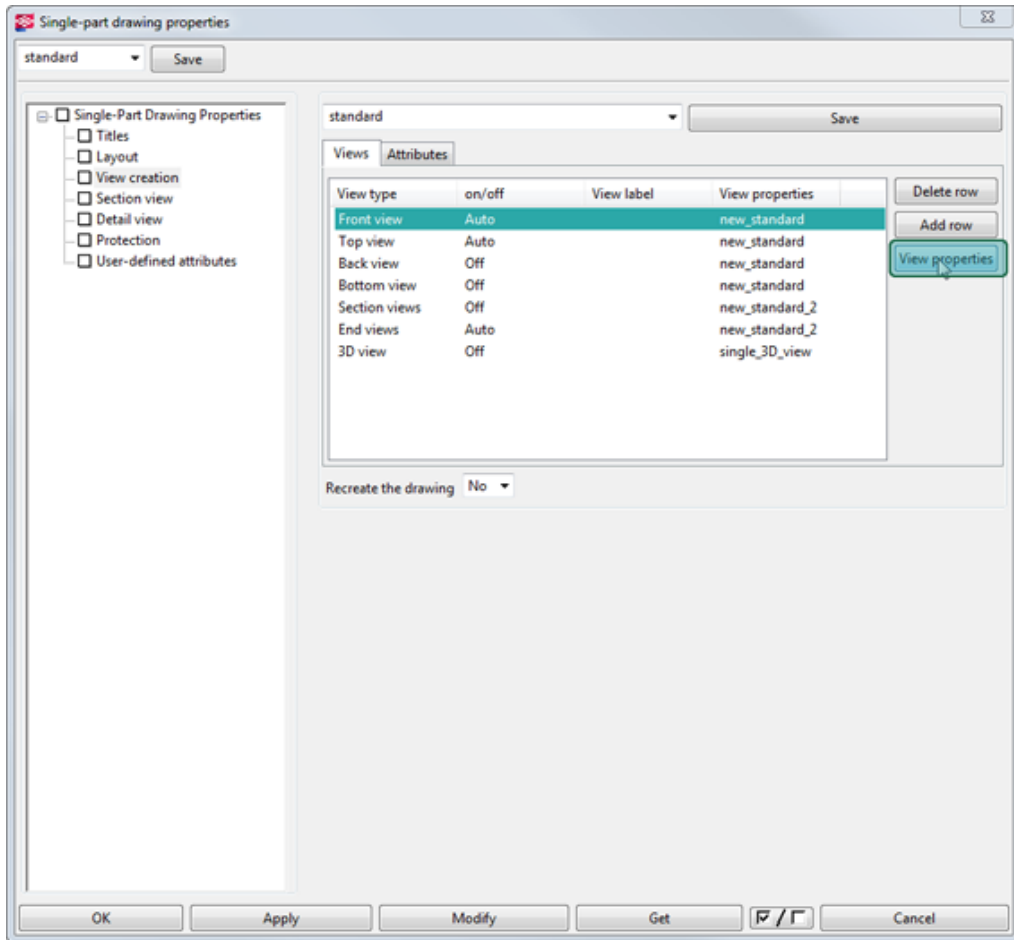
Это можно сделать в модели. Чтобы преобразовать свойства размеров, необходимо открыть чертёж, поскольку получить доступ к свойствам размеров можно только через диалоговое окно **Свойства размеров**.



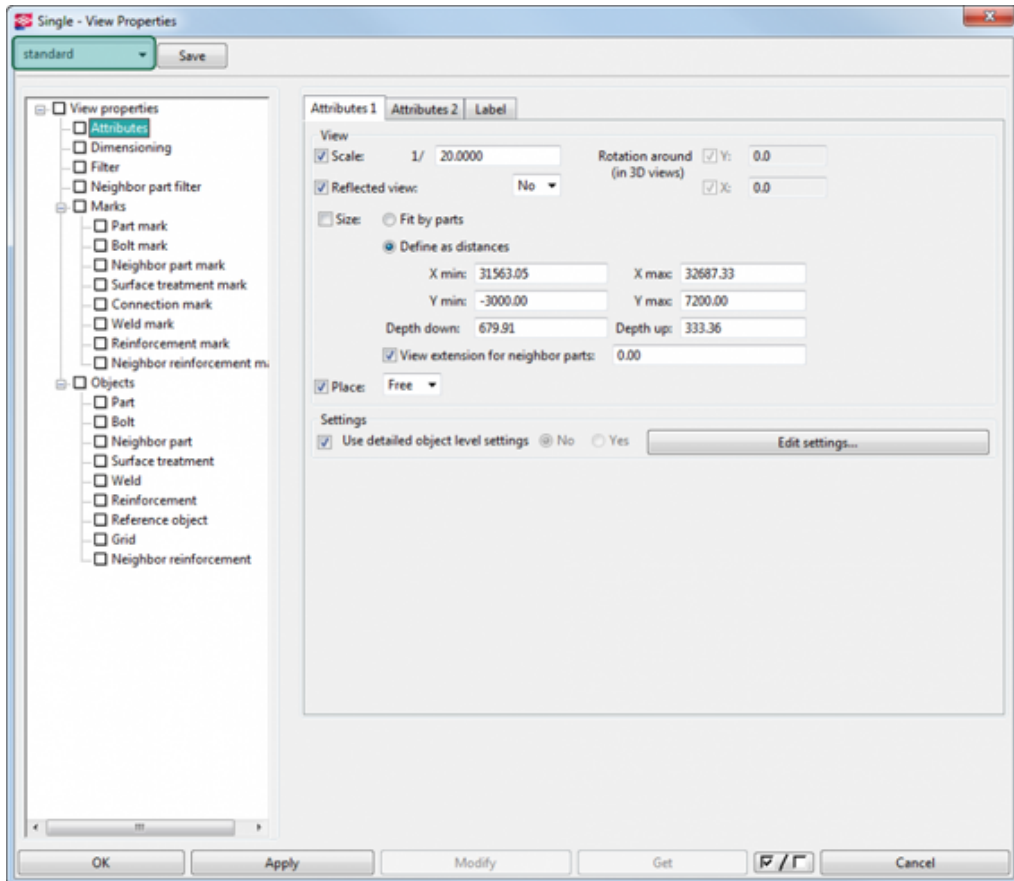
2. Откройте панель **Создание вида**, выбрав ее из дерева параметров.



3. Выберите строку вида и нажмите кнопку **Свойства вида**.



4. Загрузите свойства вида с преобразованными файлами свойств (имена которых начинаются с `new_`), выбрав их в списке в верхней части диалогового окна свойств.



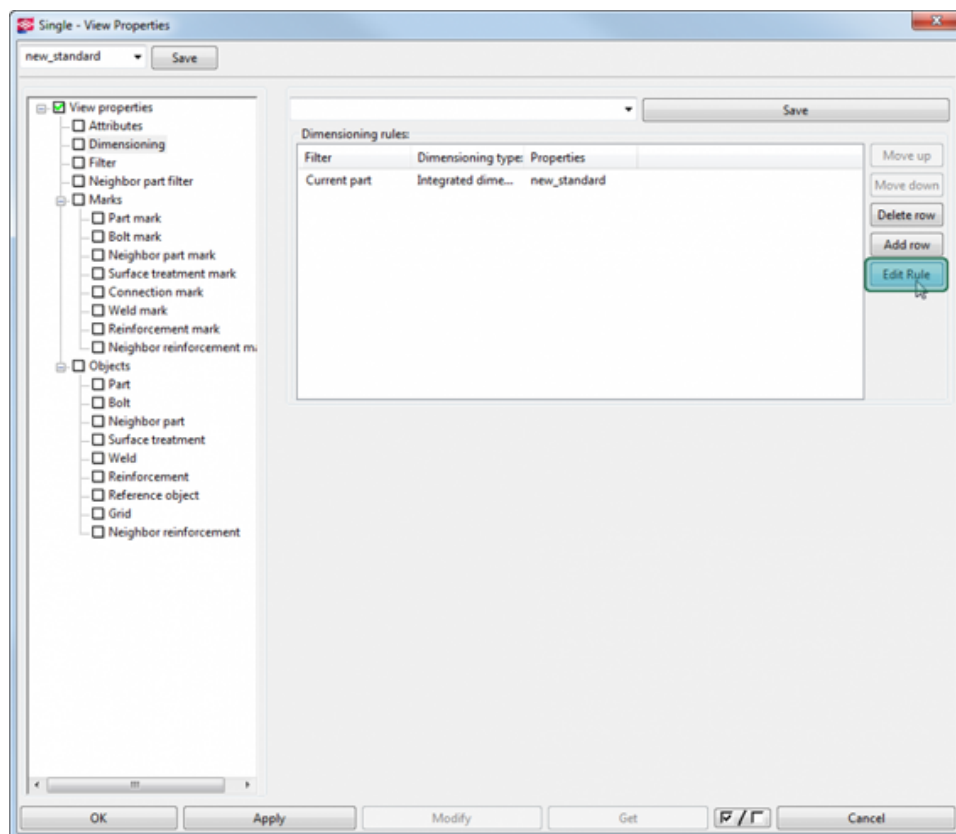
5. Откройте все панели (**Простановка размеров, Метки, Деталь** и т. д.) из дерева параметров, на которых есть преобразованные файлы свойств с именами, начинающимися с `new_`, и загрузите свойства.
 - a. Откройте в папке модели вложенную папку `\attributes`.

Name	Date modified	Type	Size
new_standard.cudcd	2013-11-13 13:15	CUDCD File	12 KB
new_standard.dim	2013-11-13 13:15	DIM File	55 KB
new_standard.vi	2013-11-13 13:15	VI File	77 KB
new_standard_2.dim	2013-11-13 13:15	DIM File	55 KB
new_standard_2.vi	2013-11-13 13:15	VI File	77 KB
new_standard_3.dim	2013-11-13 13:15	DIM File	55 KB
standard.cud	2013-11-13 13:15	CUD File	120 KB

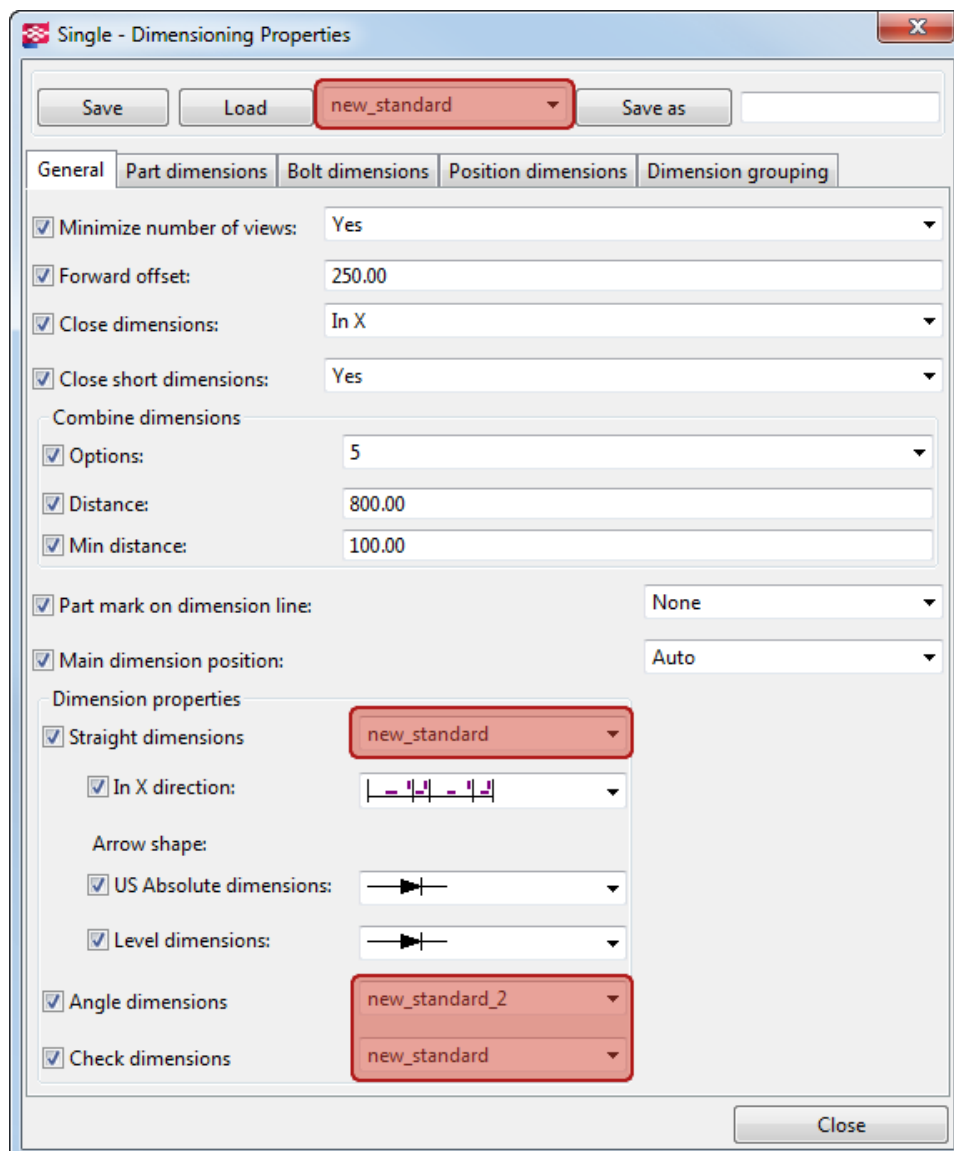
- b. Сравните расширения каждого файла `new_*.*` со списком расширений в Tekla User Assistance: Model folder files and file name extensions.

*.cudd	Cast unit drawing dimension properties	Dimension and dimensioning properties
*.cudd.more	Cast unit drawing user-defined dimension attributes	
*.cudod	Cast unit drawing dimensioning properties	
*.cudod.more	Cast unit drawing user-defined dimensioning properties	

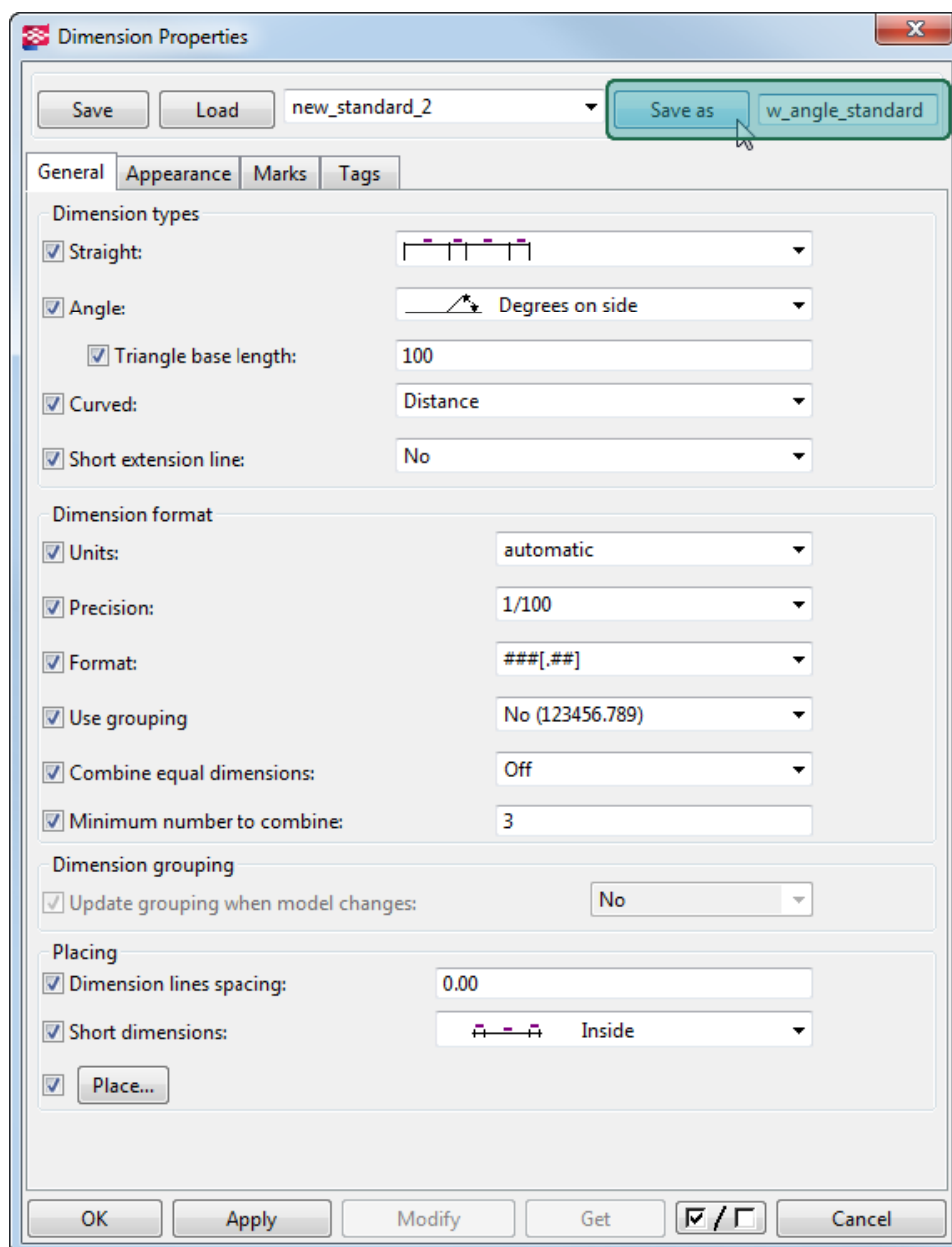
6. Сохраните файлы свойств на панелях различных параметров в диалоговом окне **Свойства вида** с новыми именами (хотя бы без префикса new_).
- a. Преобразовать свойства размеров и простановки размеров можно, перейдя на панель **Простановка размеров**, выбрав правило простановки размеров и нажав кнопку **Редактировать правило**.



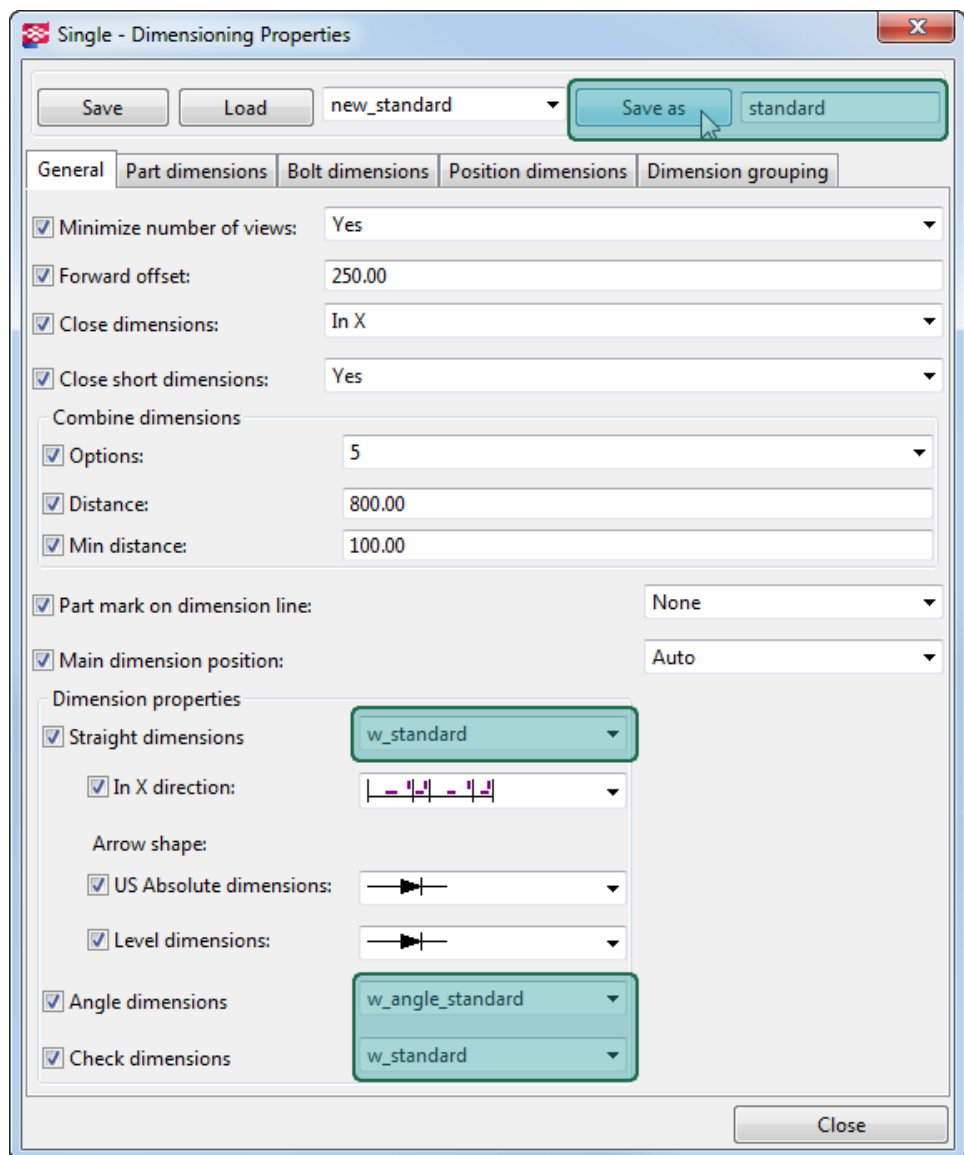
- b. Предварительно необходимо сохранить свойства размеров **Прямой размер**, **Угловой размер** и **Проверочный размер** на открытом чертеже, открывая соответствующие файлы свойств уровня размера и сохраняя их с новыми именами.



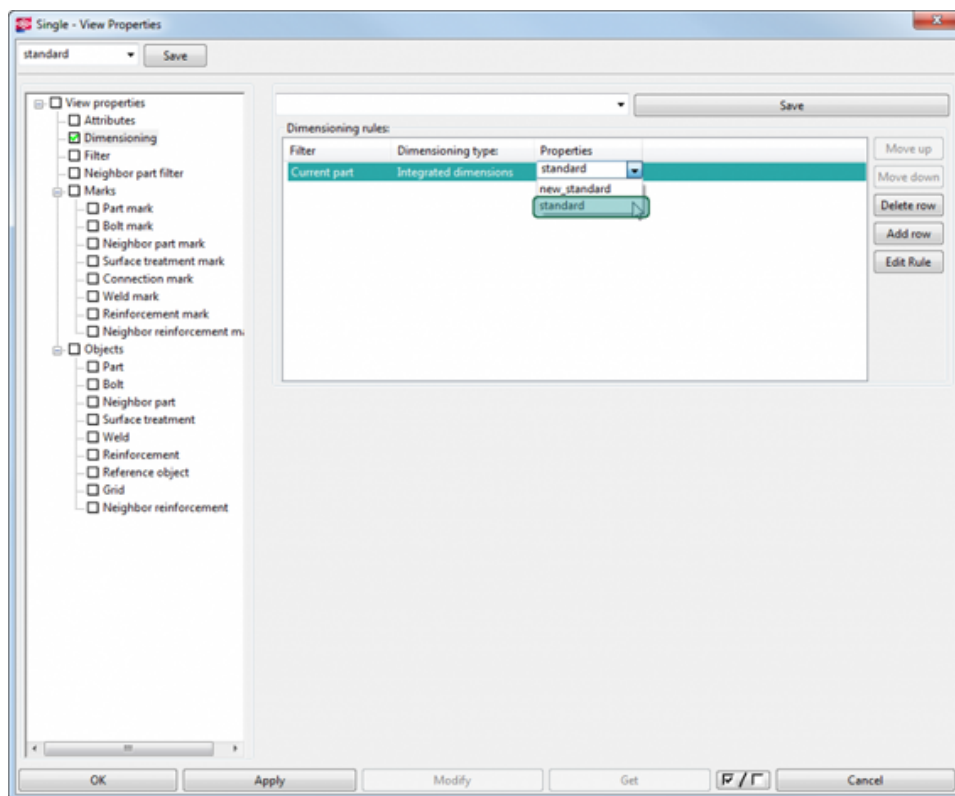
- с. Открыть диалоговое окно **Свойства размеров** можно, выбрав **Простановка размеров** --> **Свойства размера** на открытом чертеже.



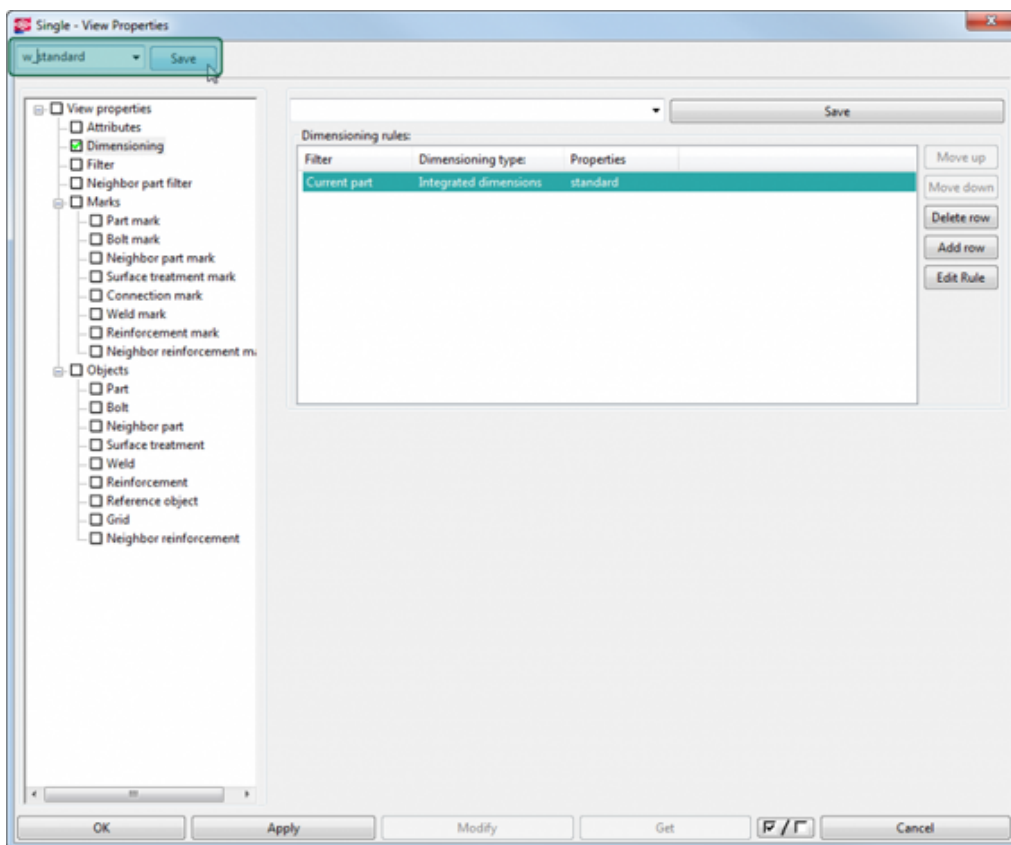
- d. После сохранения файлов свойств размеров с новыми именами их необходимо будет выбрать в диалоговом окне **Свойства простановки размеров**, которое открывается при нажатии кнопки **Редактировать правило**. Чтобы увидеть новые **Свойства размеров** в списках **Прямой размер**, **Угловой размер** и **Проверочный размер**, диалоговое окно **Свойства простановки размеров** необходимо будет закрыть и снова открыть.



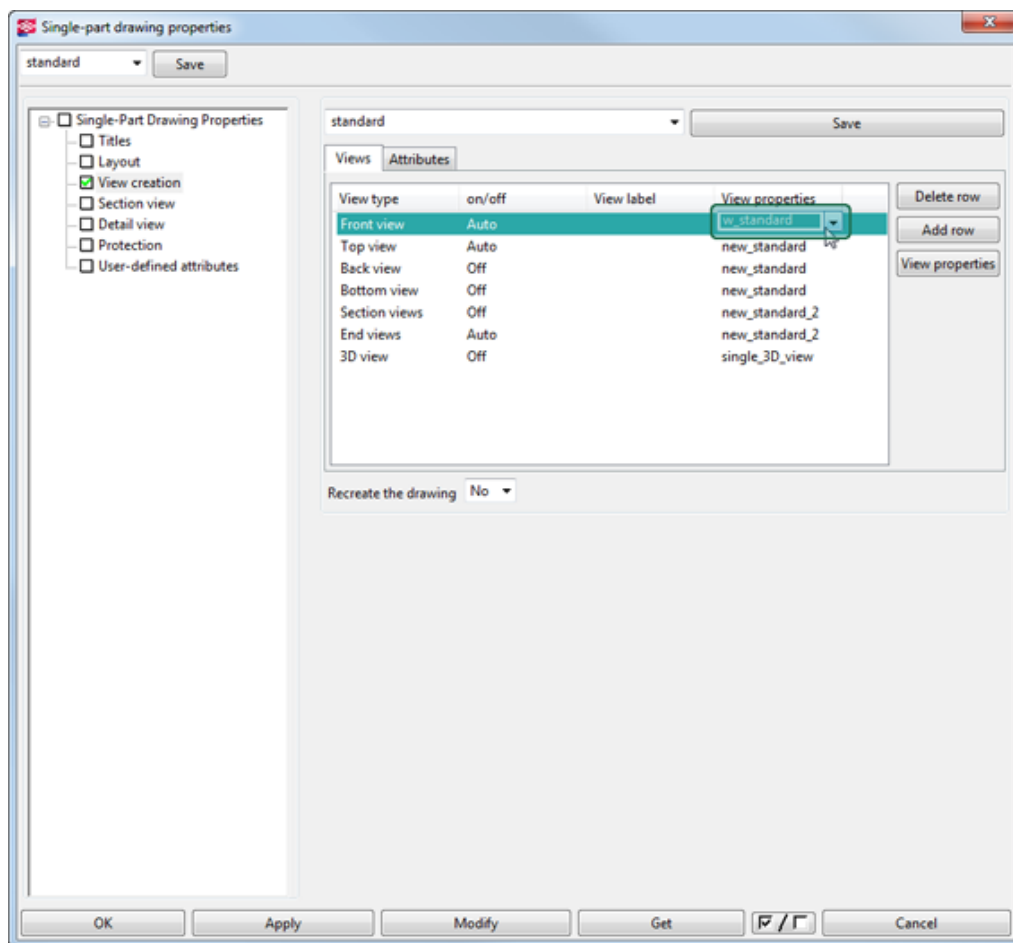
- е. Выберите сохраненный файл свойств на панели **Правила протановки размеров**.



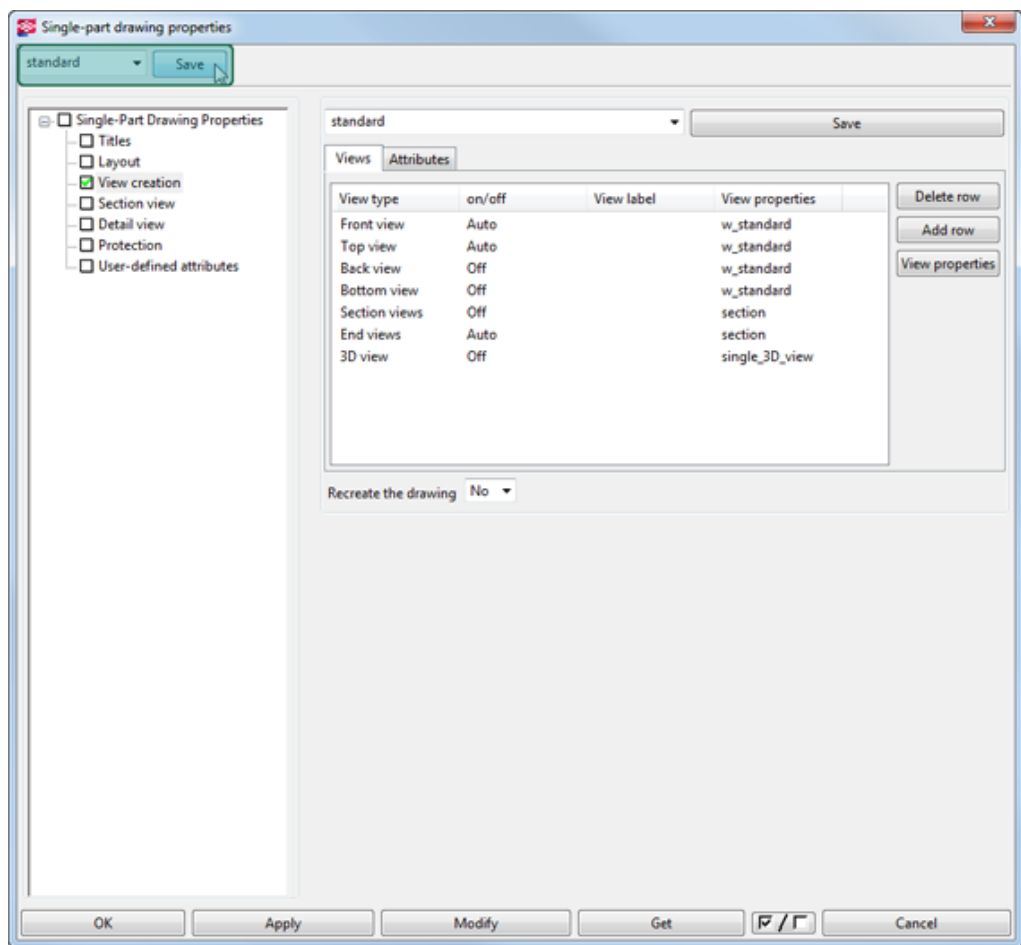
7. Сохраните файл свойств вида с новым именем. Указывайте в начале имени файла идентификатор типа чертежа, поскольку для всех типов чертежей используются общие файлы свойств вида — например `cu_standard`, `a_standard`, `w_standard`, `cu_section_view` и т. д.



8. Закройте диалоговое окно **Свойства вида**, нажав кнопку **ОК**.
9. В столбце **Свойства вида** выберите для вида только что сохраненный файл свойств вида вместо старого файла.



10. Повторите шаги 3–9 для каждого файла свойств вида.
11. Сохраните свойства чертежа с помощью кнопки **Сохранить** (при необходимости с новым именем).



- По завершении процедуры у вас должен быть соответствующий файл для каждого файла `new_<имя файла свойств>` в папке `\attributes` внутри папки модели.

Name	Date modified	Type	Size
standard.cud	2013-11-13 13:15	CUD File	120 KB
new_standard.cudcd	2013-11-13 13:15	CUDCD File	12 KB
standard.cudcd	2013-11-13 13:24	CUDCD File	12 KB
standard.cudv	2013-11-13 13:42	CUDV File	10 KB
cu_angle_dimensions.dim	2013-11-13 13:41	DIM File	55 KB
cu_check_dimensions.dim	2013-11-13 13:41	DIM File	55 KB
cu_dimensions.dim	2013-11-13 13:40	DIM File	55 KB
new_standard.dim	2013-11-13 13:15	DIM File	55 KB
new_standard_2.dim	2013-11-13 13:15	DIM File	55 KB
new_standard_3.dim	2013-11-13 13:15	DIM File	55 KB
standard.cudcd.more	2013-11-13 13:24	MORE File	4 KB
standard.cudv.more	2013-11-13 13:42	MORE File	4 KB
cu_section.vi	2013-11-13 13:15	VI File	77 KB
cu_standard.vi	2013-11-13 13:34	VI File	76 KB
new_standard.vi	2013-11-13 13:15	VI File	77 KB
new_standard_2 - Copy.vi	2013-11-13 13:15	VI File	77 KB

Поместите все эти новые файлы в требуемое место в папке среды, роли, компании или проекта для дальнейшего использования.

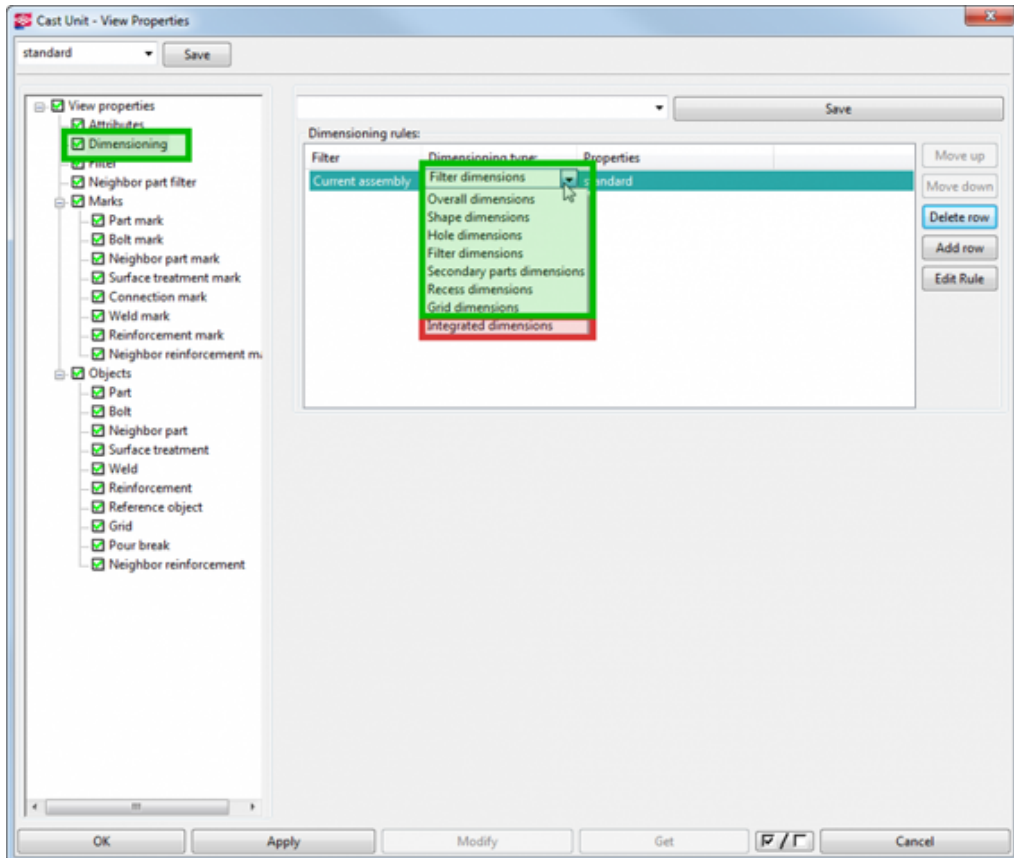
Настройка типов и правил простановки размеров

Существует несколько правил простановки размеров (также называемых плагинами), которые изначально разрабатывались для использования с чертежами отлитых элементов. Они облегчают настройку простановки размеров. Ничто не мешает использовать их и на чертежах других типов.

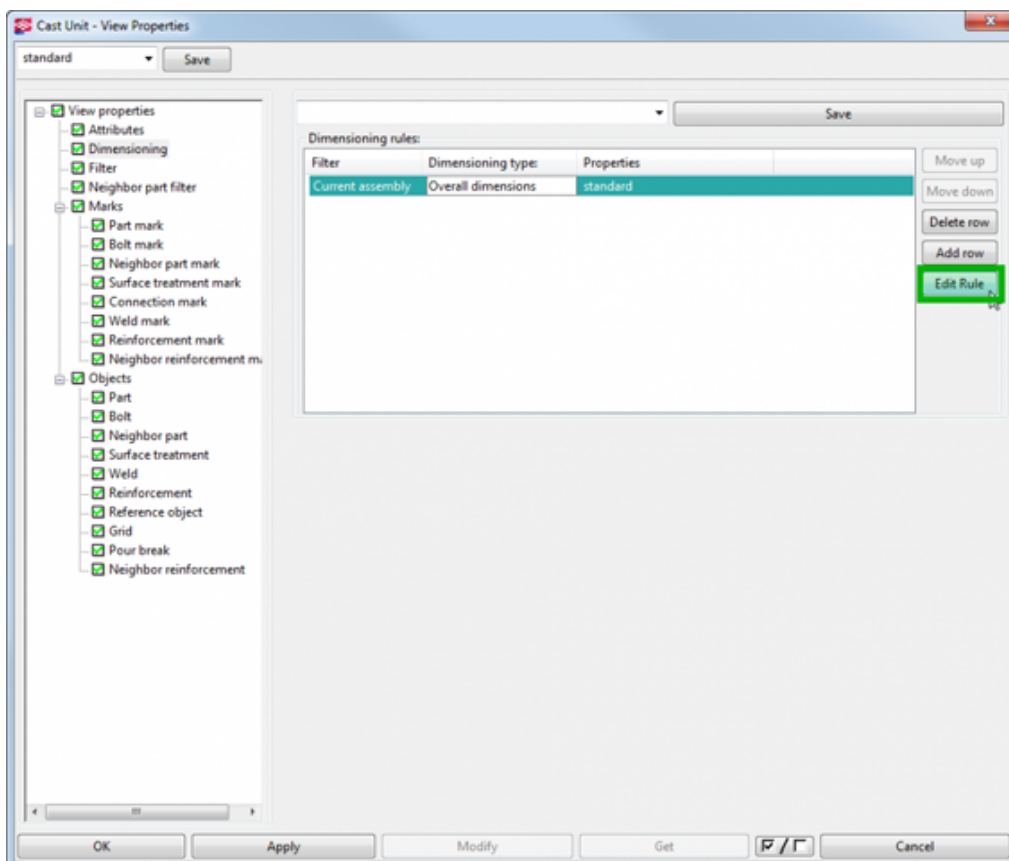
Можно добавить несколько правил для одного и того же вида. Правила будут создаваться в том порядке, в котором они следуют в списке **Правила простановки размеров**; этот порядок также можно изменить. При необходимости с плагинами можно использовать **Интегрированные размеры** (старый тип простановки размеров).

Для использования этих правил необходимо сделать следующее.

1. Сначала необходимо добавить правило простановки размеров. Откройте диалоговое окно **Свойства вида**, перейдите на панель **Простановка размеров** и добавьте строку. Затем выберите тип простановки размеров в списке **Тип простановки размеров**, как показано ниже. Интегрированные размеры — это старый тип простановки размеров, который не предполагает использования правил простановки размеров, поэтому выбирать его не следует.

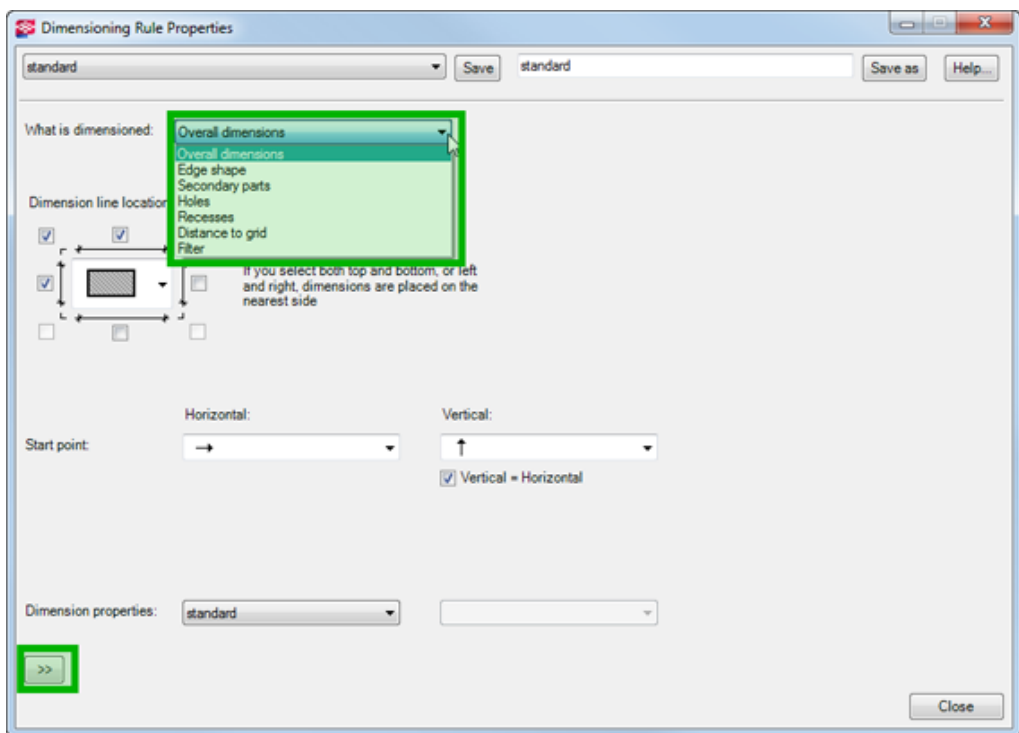


2. Выбрав тип простановки размеров, нажмите кнопку **Редактировать правило**, чтобы открыть диалоговое окно **Свойства правила простановки размеров**.

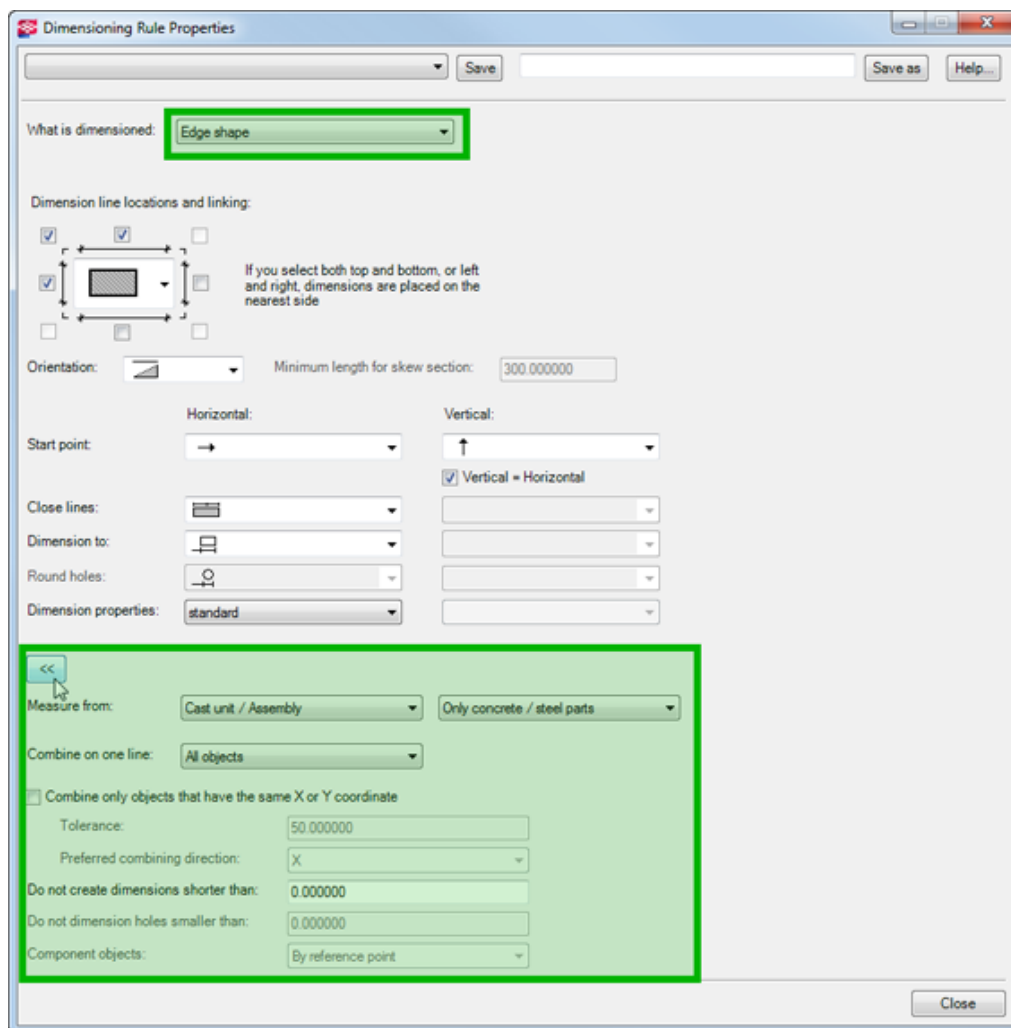


3. Тип простановки размеров можно изменить и в диалоговом окне **Свойства правила простановки размеров**. При выборе другого типа размеров набор настроек в диалоговом окне изменяется. Ниже показаны настройки для типа **Габаритные размеры**.

При нажатии кнопки >> открываются расширенные настройки для правила. Чтобы узнать, что можно сделать в этом диалоговом окне, нажмите клавишу F1 (или выполните поиск в Tekla User Assistance).



Ниже показаны настройки и расширенные настройки для типа простановки размеров **Форма кромки**.

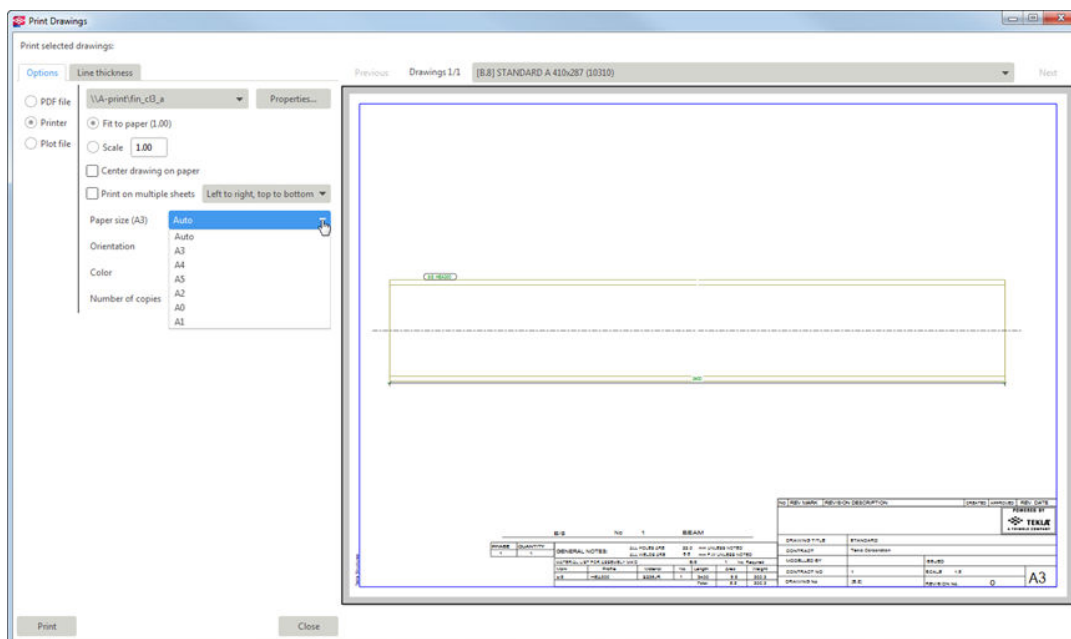


4. Введите уникальное имя для свойств правила простановки размеров рядом с кнопкой **Сохранить как**, нажмите кнопку **Сохранить как** и кнопку **Закреть**.
5. В списке **Правила простановки размеров** замените старые свойства правил простановки размеров новыми и сохраните свойства вида.

Замечания к выпуску для администратора. Изменения в диалоговом окне «Печать чертежей»

Теперь из диалогового окна **Печать чертежей** можно печатать чертежи непосредственно в PDF. Также можно печатать чертежи на принтере и в

файлы печати. Диалоговое окно **Печать чертежей** содержит поле предварительного просмотра для чертежей, выбранных для печати.



Форматы и поля чертежей и бумаги определяются двумя файлами: `PaperSizesForDrawings.dat` и `DrawingSizes.dat`. Эти файлы можно локализовать. Инструкции (с примерами) приведены в начале самих файлов.

- Файл `PaperSizesForDrawings.dat` находится в папке `\Environments\Common\system`. Этот файл определяет, какие форматы бумаги доступны в диалоговом окне **Печать чертежей**, как показано на рисунке выше.
- Файл `DrawingSizes.dat` находится в папке `\system` в средах `Common`, `UK`, `Germany`, `US imperial` и `US metric`. Этот файл определяет размеры и поля для каждого формата бумаги.

Замечания к выпуску для администратора. Информация из Списка чертежей в отчетах о чертежах

В отчетах о чертежах теперь предусмотрены следующие новые поля:

- CHANGES
- LOCKED_BY
- IS_LOCKED
- IS_FROZEN
- IS_ISSUED

Атрибуты IS_LOCKED, IS_FROZEN и IS_ISSUED возвращают значение 0 (ложь) или 1 (истина). Атрибуты CHANGES и LOCKED_BY — это текстовые поля.

ТТ24976

Замечания к выпуску для администратора. Пользовательское представление

Для многих объектов чертежа теперь можно использовать пользовательские представления. Эти пользовательские представления загружаются из Tekla Warehouse. В соответствующих файлах свойств имеются новые строки для пользовательского представления — *.CustomPresentation_en 1 и *.aCustomPresentation ". Эти файлы содержат имена плагинов пользовательских представлений, если эти плагины есть; в противном случае на них пока можно не обращать внимания.

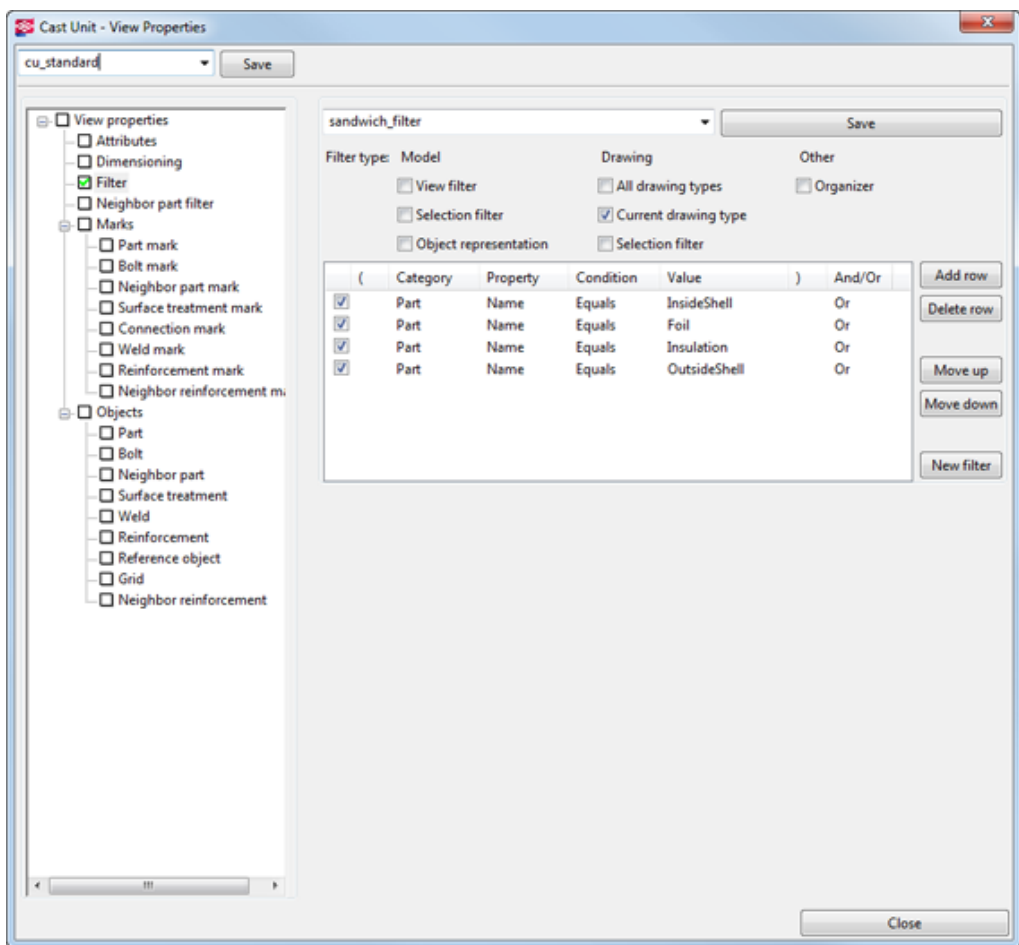
Замечания к выпуску для администратора. Новый расширенный параметр XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING для размещения меток деталей

Метки деталей теперь можно размещать поверх сборки, а не поверх главной детали. Необходимо создать фильтр вида чертежа и ввести его имя в качестве значения расширенного параметра XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING.

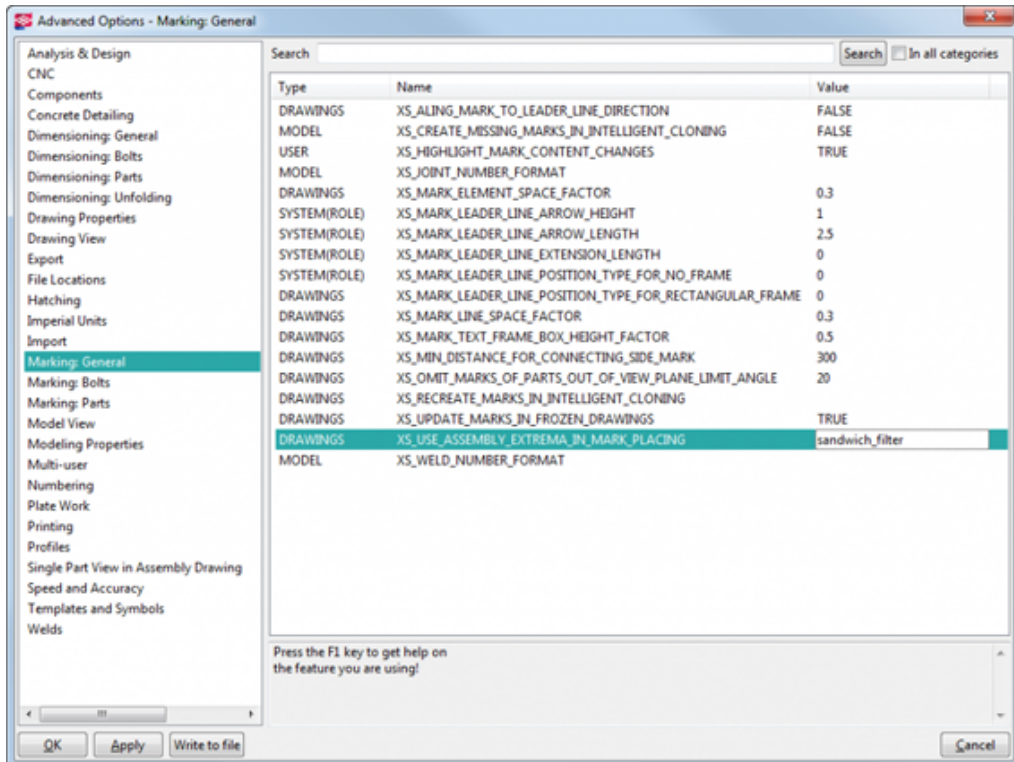
Для этого необходимо:

1. Создать фильтр чертежа, который будет выбирать все соответствующие детали сборки или отлитого элемента. В качестве типа фильтра выберите **Текущий тип чертежа** или **Все типы чертежей**.

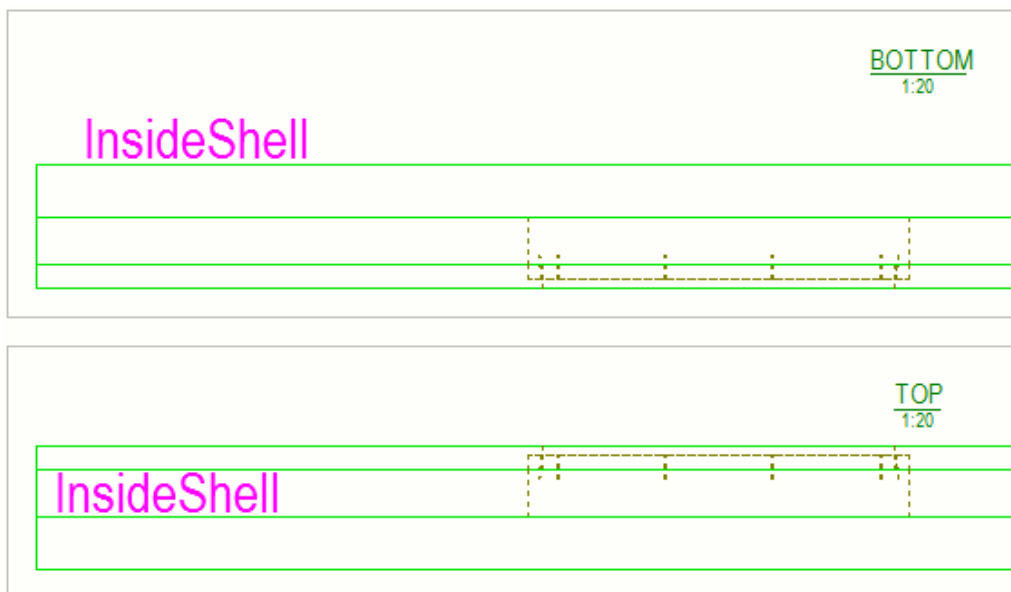
В примере в качестве критериев фильтрации используются имена деталей.



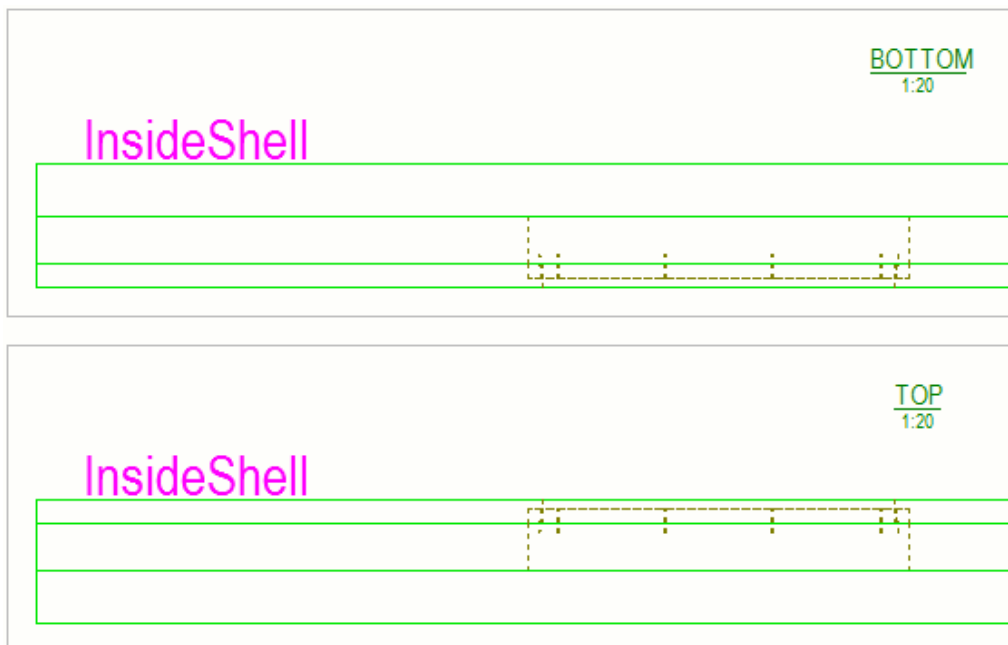
- Указать имя фильтра в качестве значения расширенного параметра XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING в категории **Обозначения: общие**.



При создании (или повторном создании) чертежа местоположение метки меняется с показанного ниже

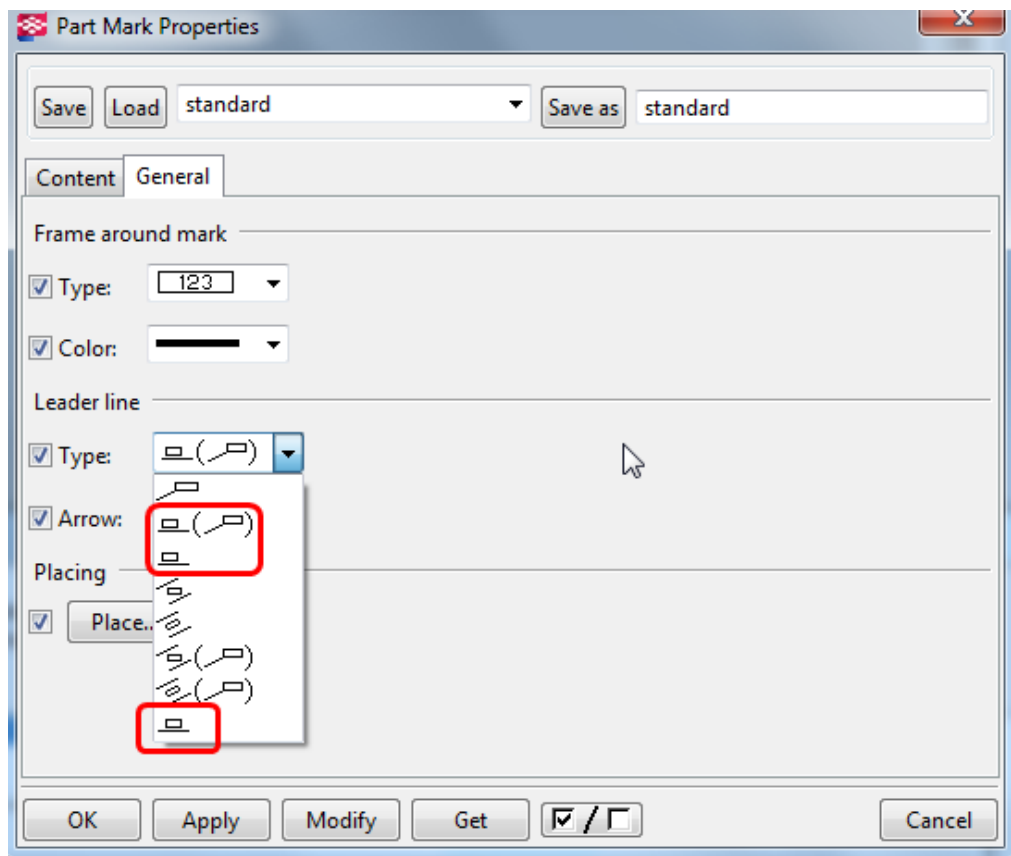


на следующее:



Этот расширенный параметр действует только применительно к главным деталям сборки или отлитого элемента, но не к второстепенным деталям.

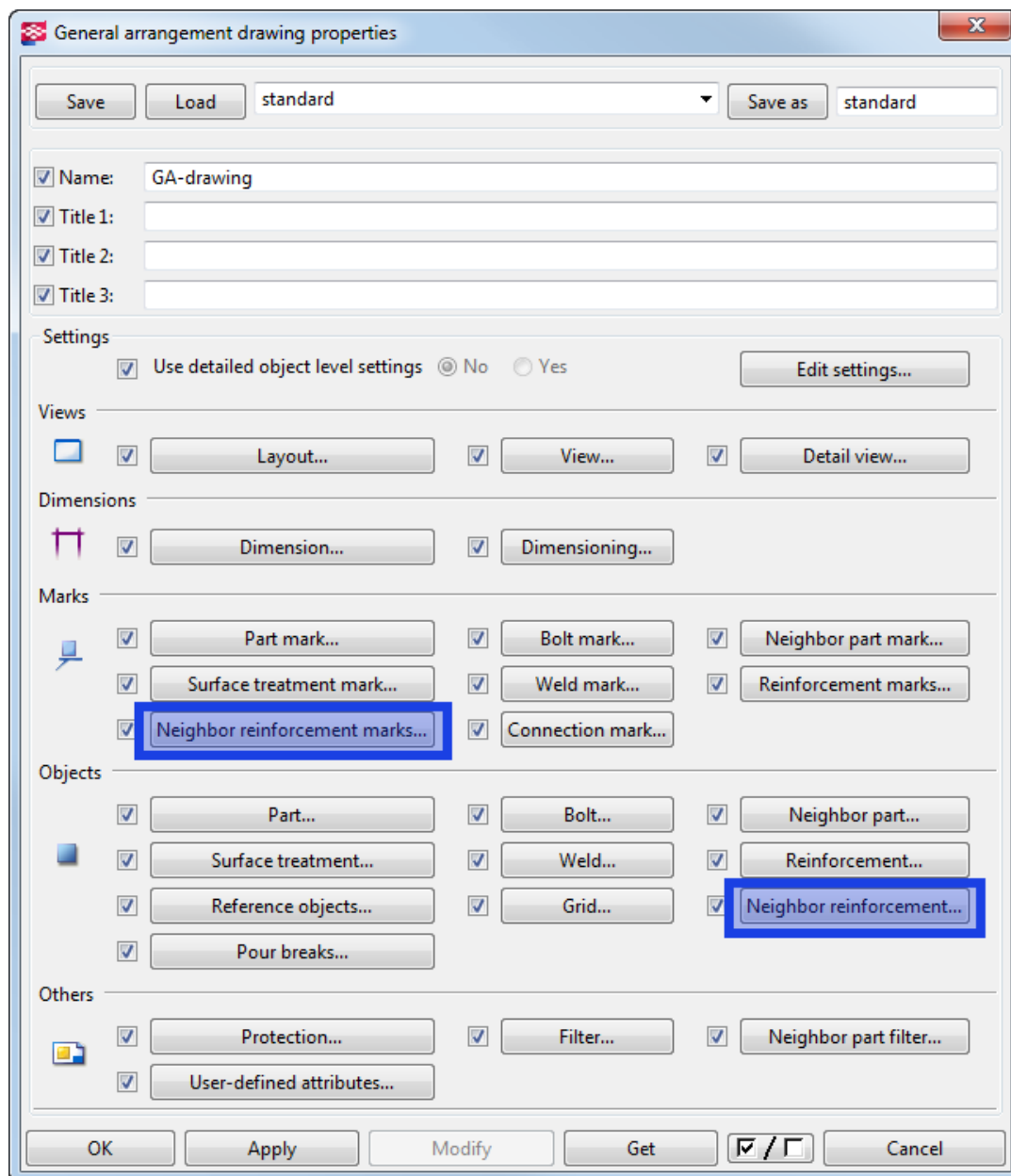
Поддерживаемые типы линий выноски выделены на рисунке ниже:



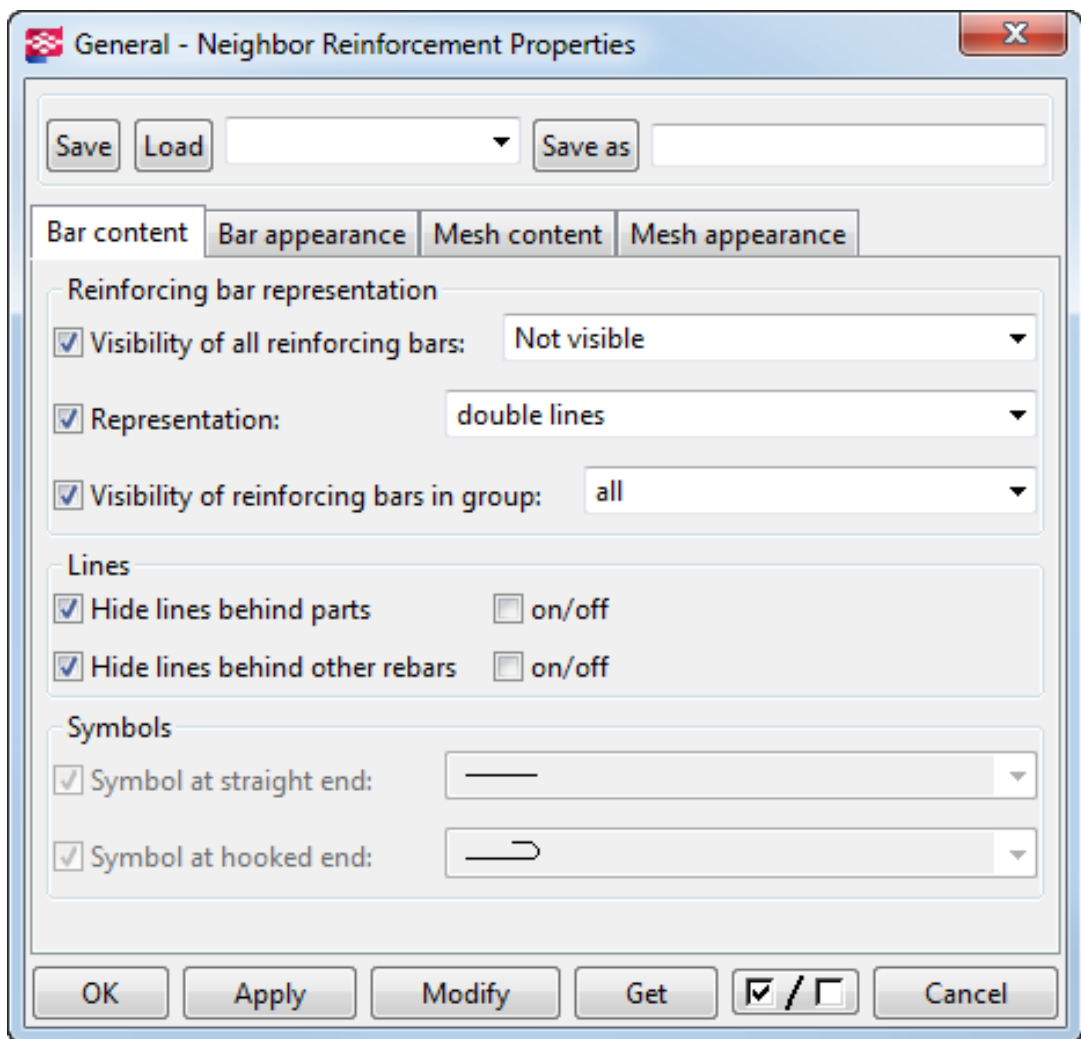
Замечания к выпуску для администратора. Новые диалоговые окна чертежей общего вида

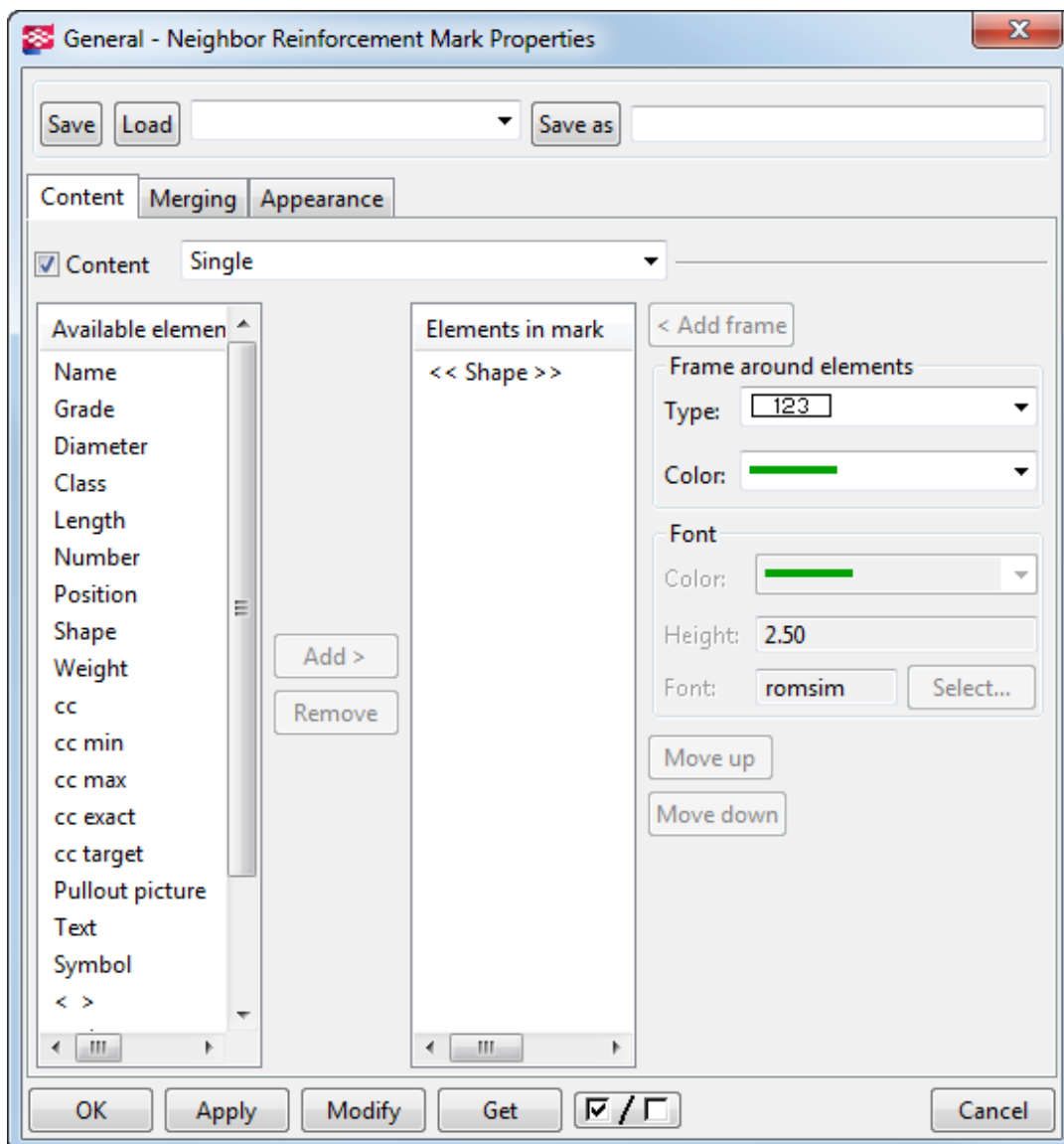
На чертежах общего вида **Свойства соседнего армирования** и **Свойства меток соседнего армирования** были вынесены из диалоговых окон **Свойства армирования** и **Свойства соседнего армирования**. Свойства соседнего армирования сохраняются в файле *.gnr, а настройки меток соседнего армирования — в файле *.gnrm в папке \attributes внутри папки модели. Сохраните надлежащие настройки свойств в этих диалоговых окнах, примените сохраненные свойства и закройте диалоговое окно, нажав

кнопку **OK**. Затем сохраните свойства чертежа общего вида. Повторите процедуру для всех применимых свойств чертежа общего вида.



Новые диалоговые окна выглядят следующим образом:

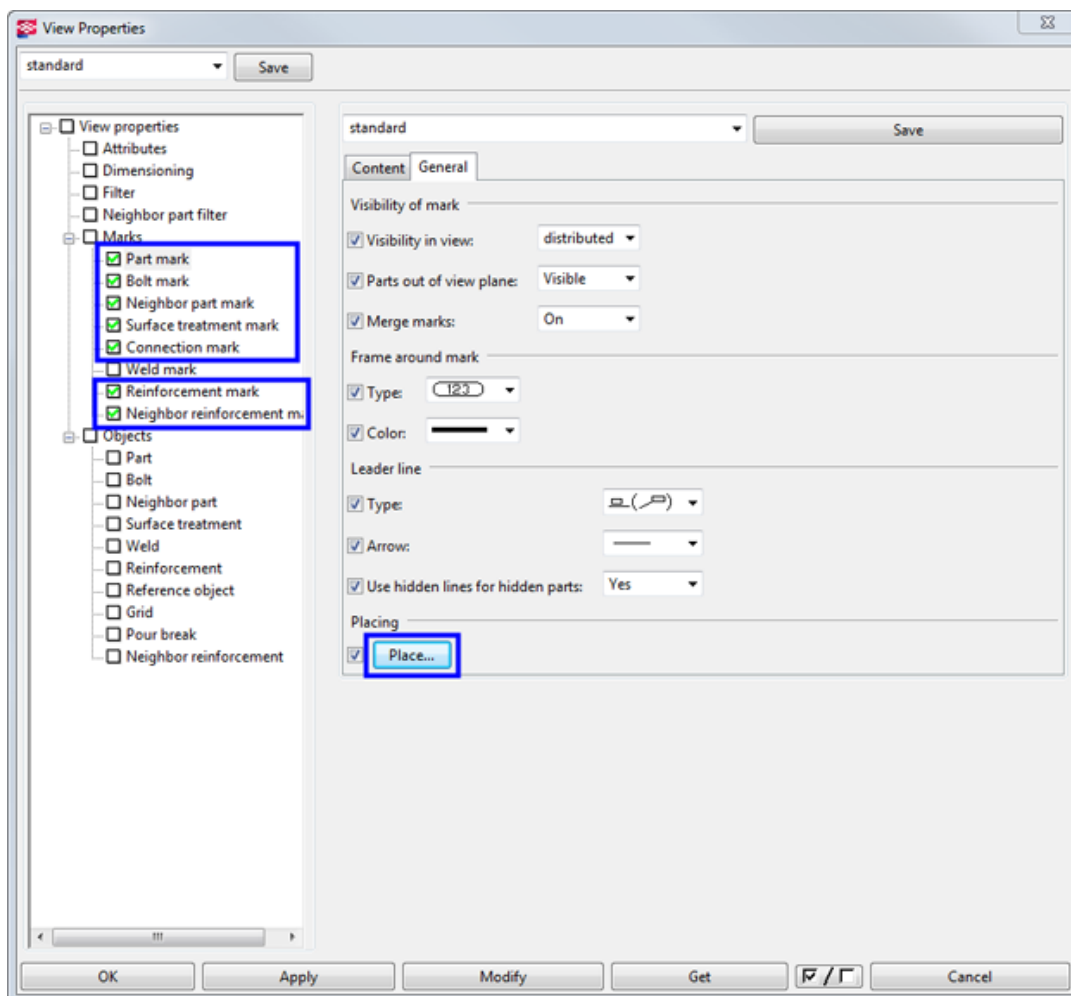




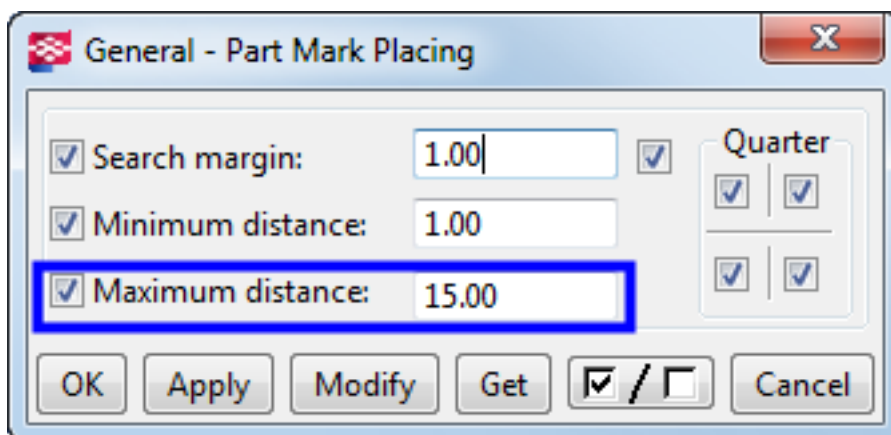
Замечания к выпуску для администратора. Максимальное расстояние для размещения меток

Теперь можно задать максимальное расстояние для размещения меток деталей, болтов, соседних деталей, обработки поверхности, соединений, армирования и соседнего армирования. Чтобы задать максимальное расстояние, откройте диалоговое окно свойств вида и панели параметров для соответствующих меток на чертежах сборок, отдельных деталей и отлитых элементов. На чертежах общего вида соответствующие дочерние диалоговые окна находятся на уровне чертежа. Перейдите на вкладку

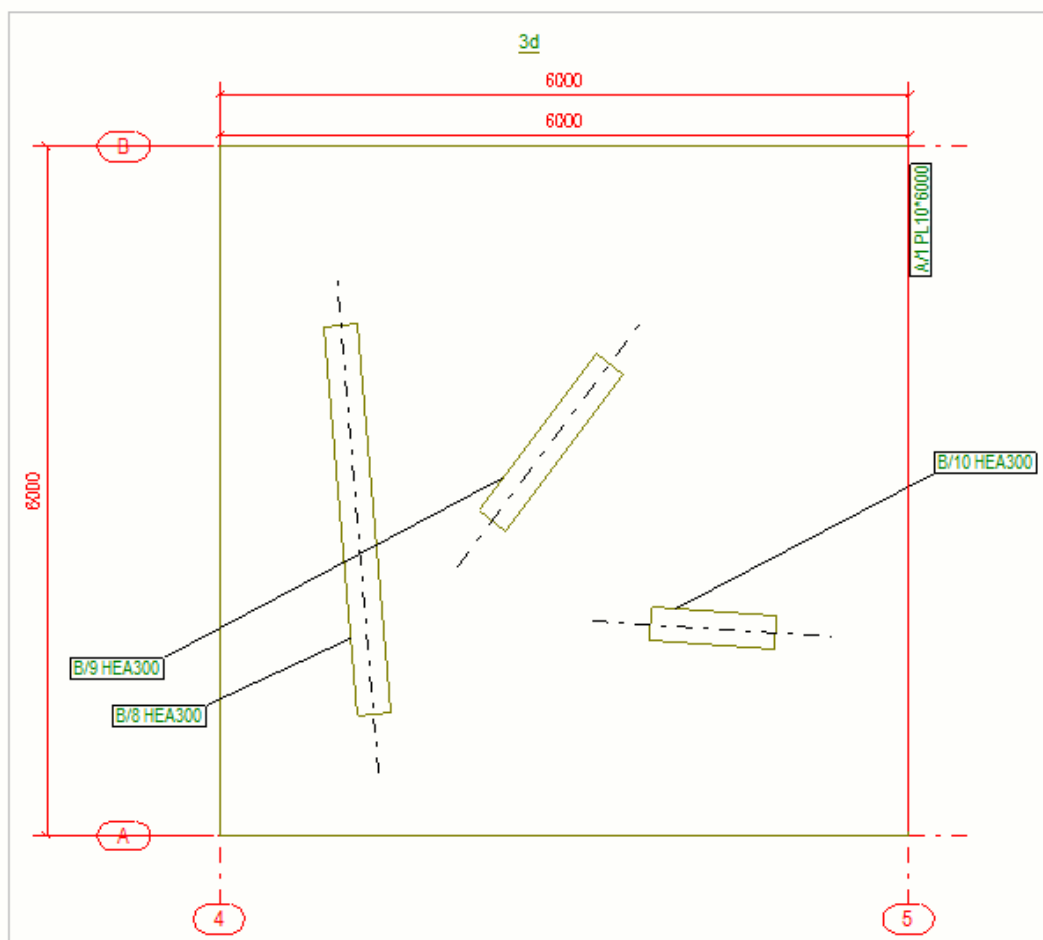
Общие и нажмите кнопку **Поместить**, чтобы открыть диалоговое окно **Размещение метки**.



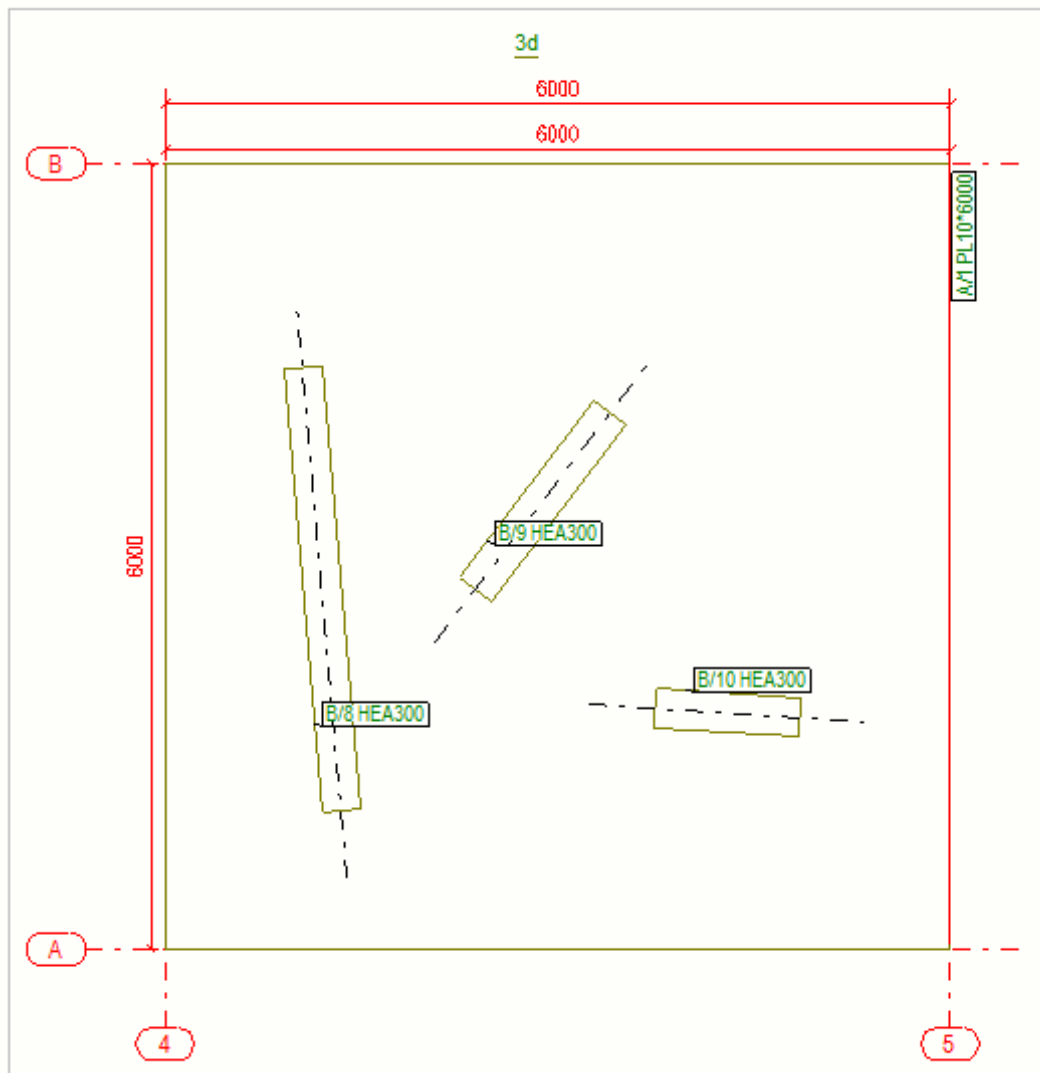
Задайте максимальное расстояние, на котором будут размещаться метки в случае, если их не удастся поместить рядом с объектом.



На приведенном ниже рисунке показано, как метки балок размещаются за пределами квадратной пластины.



Когда максимальное расстояние задано равным 15 мм, метки располагаются рядом с балками.



Значение по умолчанию — 0, т. е. максимальное расстояние не задано.

Замечания к выпуску для администратора. Несколько путей поиска в папках в некоторых расширенных параметрах

В следующих расширенных параметрах теперь можно задать несколько путей поиска в папках:

- DAK_BMPPATH
- XS_INP
- XS_TEMPLATE_DIRECTORY
- XS_TEMPLATE_DIRECTORY_SYSTEM

Задавать несколько путей к папкам имеет смысл, если вам требуются файлы из нескольких папок, а не только одной. Раньше в перечисленных выше расширенных параметрах можно было указать только один путь к папке.

При указании нескольких путей к папкам разделяйте пути точкой с запятой.

XS_INP

Расширенный параметр `XS_INP` имеет смысл использовать, например, в средах, в которых есть собственная папка `\inp`. Теперь можно включить `\Common\inp` в путь, заданный расширенным параметром `XS_INP`, и удалить дублирующиеся файлы из папки `\inp` вашей среды.

Ниже приведен пример задания путей к папкам:

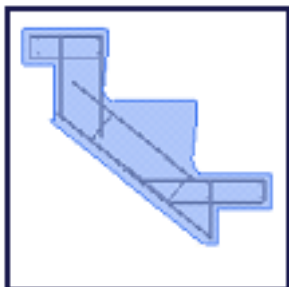
```
"set XS_INP=%XSDATADIR%\environments\japan\inp\"
```

-->

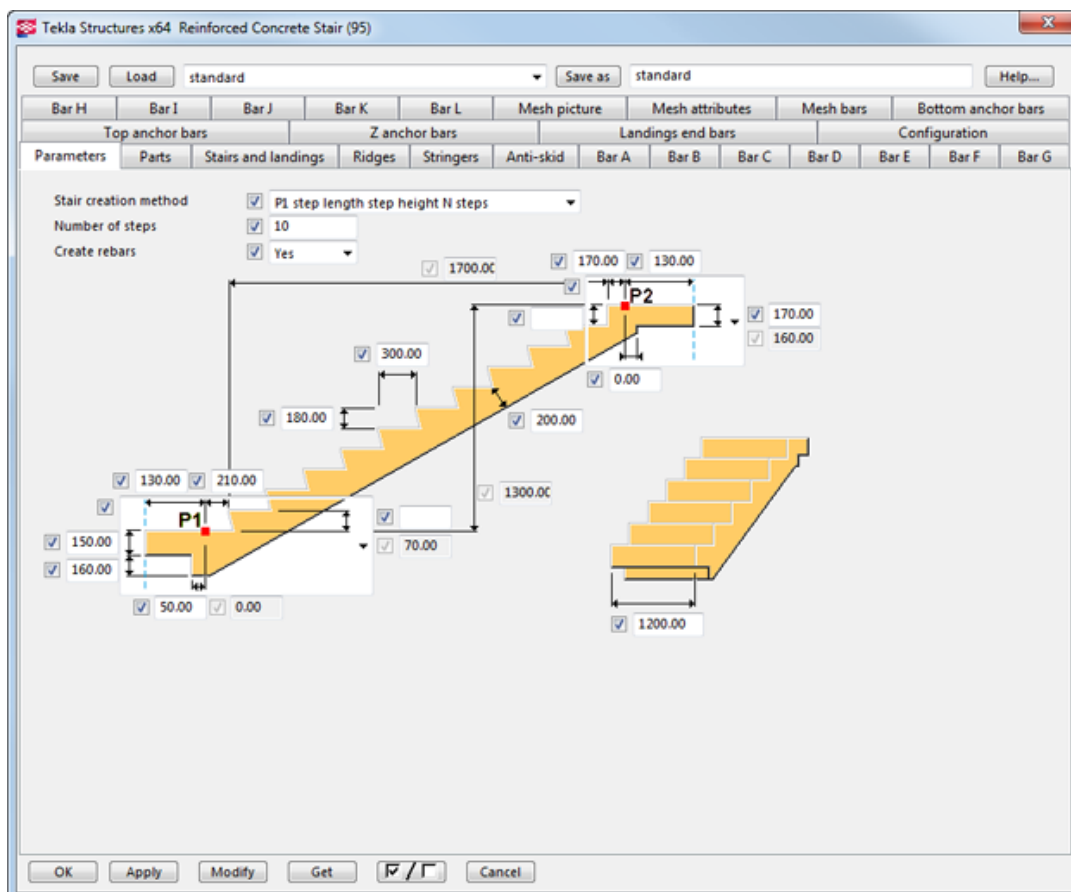
```
"set XS_INP=%XSDATADIR%\environments\japan\inp\;%XSDATADIR%\environments\common\inp\"
```

Замечания к выпуску для администратора. Новые и усовершенствованные компоненты

Железобетонная лестница (95) — это новый компонент в Tekla Structures 21.0.



Reinforced Concrete Stair (95)



В Tekla Structures **Каталоге компонентов** теперь доступны следующие приложения:

- **Компоновка межэтажного перекрытия**
- **Стержни сетки**
- **Стержни сетки по области**
- **Армирование стеновой панели**

Следующие компоненты были усовершенствованы:

- **Схема автоматического армирования - колонны (57)**
- **Арматурные выпуски для сваи (86)**
- **Выпуски арматуры из фундамента (87)**
- **Опорная пластина с ребрами жесткости (1014)**
- **Торцевая пластина с ребрами жесткости (27)**
- **Крепление торцевой пластины к ребру жесткости (65)**
- **Крепление уголком (141)**
- **Двусторонний крепежный уголок (143)**
- **Соединительная пластина (146)**

- **Анкерная пластина (1069)**

1.2 Замечания к выпуску для администратора. Организатор

Следующие возможности настройки относятся к **Организатору**.

См. также [Замечания к выпуску для администратора. Исключение типов объектов из Организатора на стр 41](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Установка любого шаблона свойств Организатора в качестве шаблона свойств по умолчанию на стр 42](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Фильтры в Организаторе на стр 43](#)

Замечания к выпуску для администратора. Исключение типов объектов из Организатора

Можно управлять отображением различных типов объектов модели в **Организаторе**, используя для этого файл `ExcludedTypesFromOrganizer.xaml`. Этот файл содержит список типов объектов, которые можно исключить или включить в **Организатор**.

При исключении определенных типов объектов:

- исключенные типы объектов не отображаются в таблице свойств **Обозревателя объектов**. Пустые строки в **Обозревателе объектов** не отображаются;
- исключенные типы объектов не включаются в категории. При создании автоматических подкатегорий с использованием свойств объектов **Организатор** не создает безымянные категории.

Файл `ExcludedTypesFromOrganizer.xaml` находится в папке `\Common\System\ProjectOrganizerData\` внутри папки вашей среды (как минимум). Если требуется использовать этот файл только для определенной модели, скопируйте файл в папку `\ProjectOrganizerData`, которая находится внутри папки модели. Обратите внимание, что по умолчанию папки `\ProjectOrganizerData` в папке модели нет, поэтому возможно, понадобится ее создать: `\ModelFolder\ProjectOrganizerData\`.

Типы объектов, перечисленные в файле

`ExcludedTypesFromOrganizer.xaml`, имеют значение `false` (объекты исключаются) или `true` (объекты включаются). Изменив значение, можно

исключить или включить тип объектов. Например, чтобы включить сетки, измените значение с

```
<Grid>>false</Grid>
```


на

```
<Grid>>true</Grid>.
```

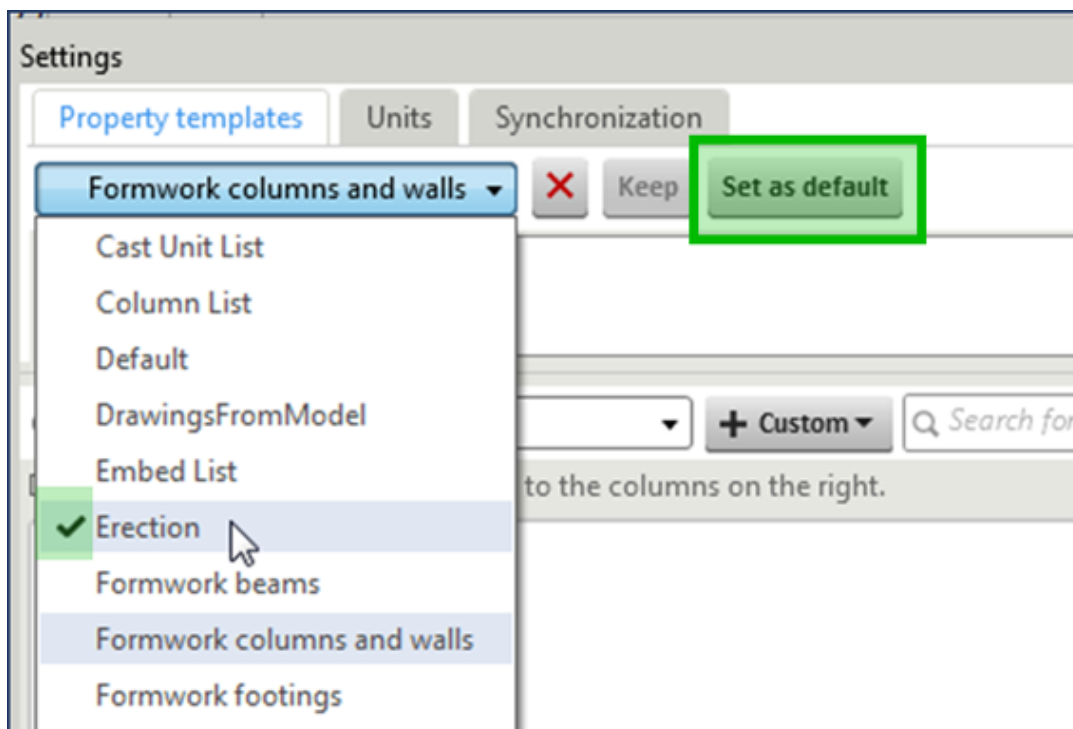
Не редактируйте файл никакими иными способами. Например, не добавляйте и не удаляйте строки; в противном случае **Организатор** не сможет использовать файл.

Замечания к выпуску для администратора. Установка любого шаблона свойств Организатора в качестве шаблона свойств по умолчанию

В качестве шаблона свойств по умолчанию в **Организаторе** теперь можно установить любой шаблон свойств:

1. Нажмите кнопку , чтобы открыть настройки **Организатора**.
2. Выберите из списка шаблонов свойств шаблон, который требуется установить в качестве шаблона по умолчанию.
3. Нажмите кнопку **По умолчанию**.

Шаблон свойств по умолчанию помечается флажком, как показано на рисунке ниже.



Одновременно шаблоном по умолчанию может быть только один шаблон.

При экспорте этого шаблона свойств в файл .xml в нем будет присутствовать следующая строка:

```
<IsDefault>true</IsDefault>
```

Эта строка показывает, что шаблон свойств установлен в качестве шаблона по умолчанию. При импорте шаблона свойств эта строка не загружается.



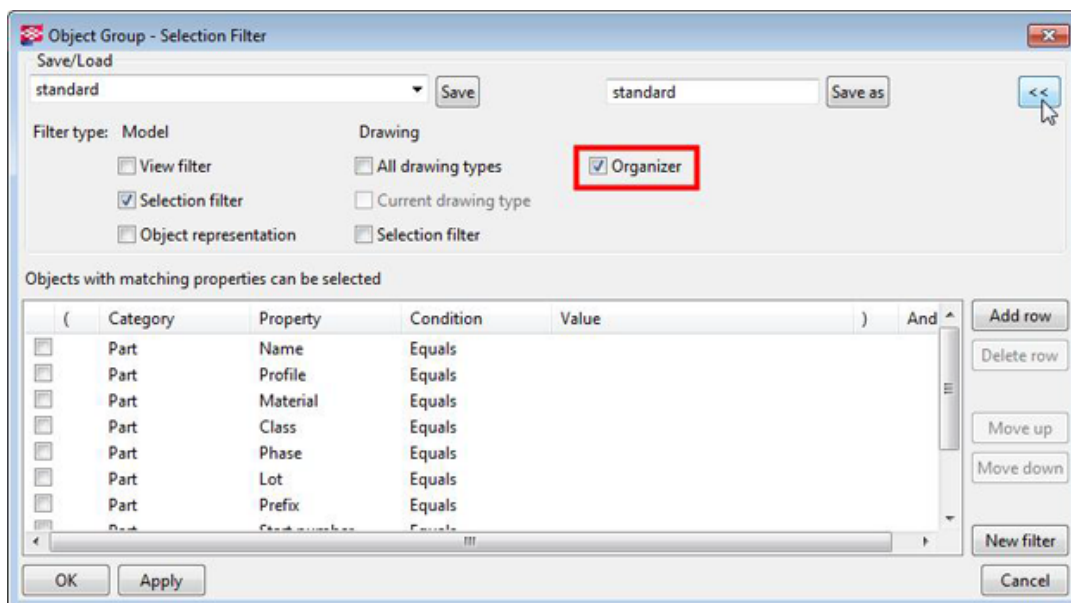
Установка шаблон свойств в качестве шаблона по умолчанию определяет, какой шаблон свойств открывается при запуске **Организатора**. Кнопка **По умолчанию** никак не влияет на шаблон свойств с именем **Default**.

Замечания к выпуску для администратора. Фильтры в Организаторе

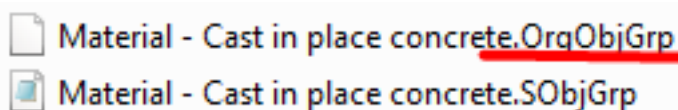
В **Организаторе** теперь используются собственные фильтры вместо фильтров выбора Tekla Structures. Новые файлы фильтров для **Организатора** имеют расширение .OrgObjGrp.

Для создания фильтров для **Организатора** используется диалоговое окно **Группа объектов - фильтр выбора** или **Группа объектов - Организатор**.

При сохранении установите флажки всех необходимых типов фильтров, как показано в примере ниже.



В результате будет сохранено два файла фильтра: один для **Организатора** и один для фильтра выбора:



Существующие фильтры можно превратить в фильтры для **Организатора**, выполнив одно из следующих действий.

- Можно изменить расширение файла фильтра на *.OrgObjGrp, если фильтр используется только для **Организатора**.
- Можно скопировать существующие файлы фильтров и изменить расширения файлов-копий на *.OrgObjGrp.
- Можно сохранить существующие фильтры для **Организатора** через диалоговые окна свойств фильтров, выбрав **Организатор** в качестве типа фильтра.

1.3 Замечания к выпуску для администратора. Настройки для работы с металлоконструкциями

Следующие возможности настройки относятся к группе пользователей, работающих с металлоконструкциями.

См. также [Замечания к выпуску для администратора. Параметр нумерации, позволяющий не учитывать поворот стержневых анкеров на стр 45](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Проверка на конфликт между болтом и деталью на стр 46](#)

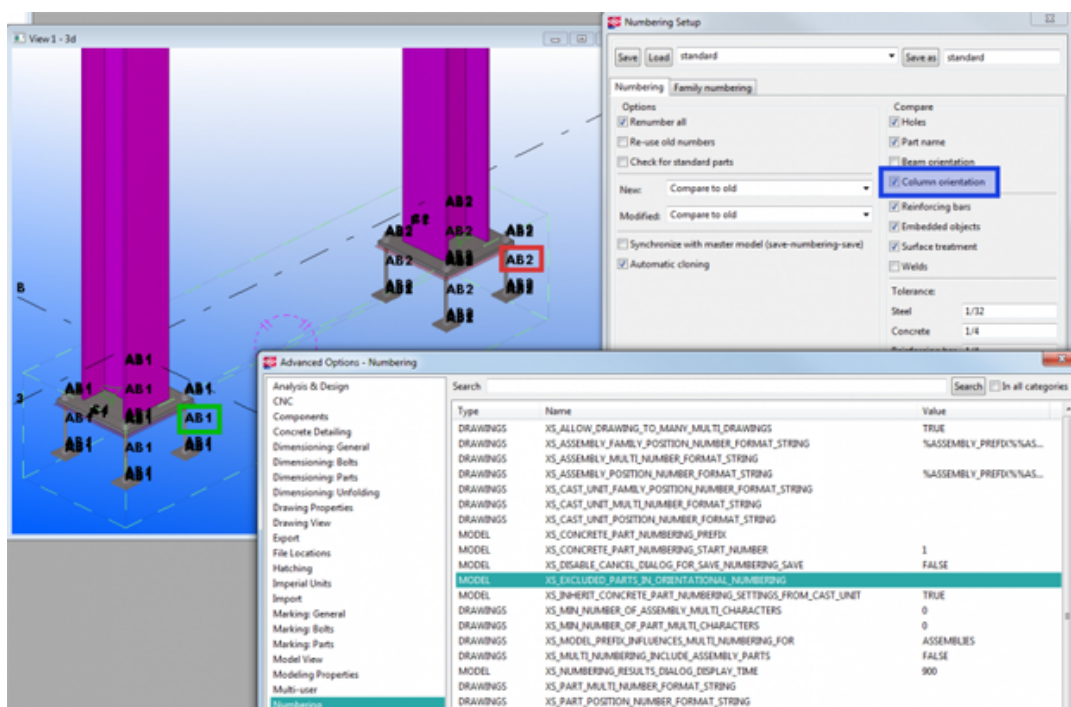
[Замечания к выпуску для администратора. Новые расширенные параметры для файлов ЧПУ на стр 48](#)

Замечания к выпуску для администратора. Параметр нумерации, позволяющий не учитывать поворот стержневых анкеров

В Tekla Structures 21.0 предусмотрен новый расширенный параметр `XS_EXCLUDED_PARTS_IN_ORIENTATIONAL_NUMBERING` для управления нумерацией. Этот расширенный параметр можно использовать в сочетании с флажками ориентации в настройках нумерации. Можно ввести имена требуемых деталей, разделяя их пробелами. Также можно использовать подстановочные знаки.

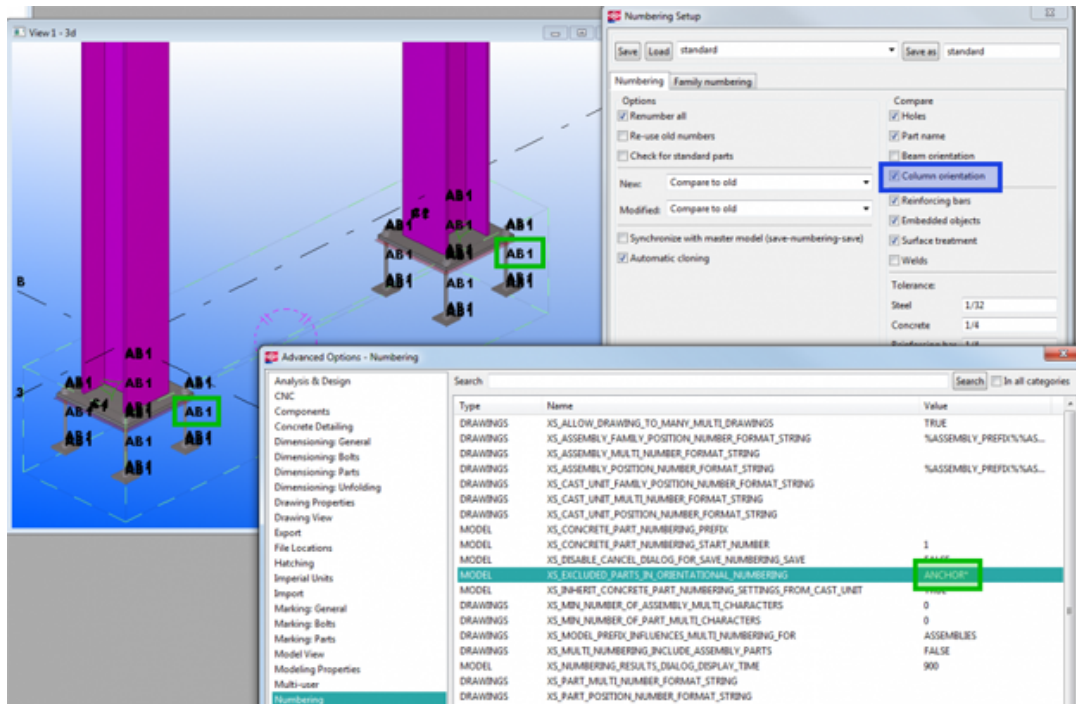
Аналогичные детали будут пронумерованы как одинаковые, даже если они имеют разную ориентацию и для них установлен флажок ориентации в диалоговом окне **Настройка нумерации**.

На приведенном ниже рисунке показаны разные номера сборок на аналогичных деталях, когда в диалоговом окне **Настройка нумерации** установлен флажок **Ориентация колонны**, а у расширенного параметра `XS_EXCLUDED_PARTS_IN_ORIENTATIONAL_NUMBERING` нет значения.



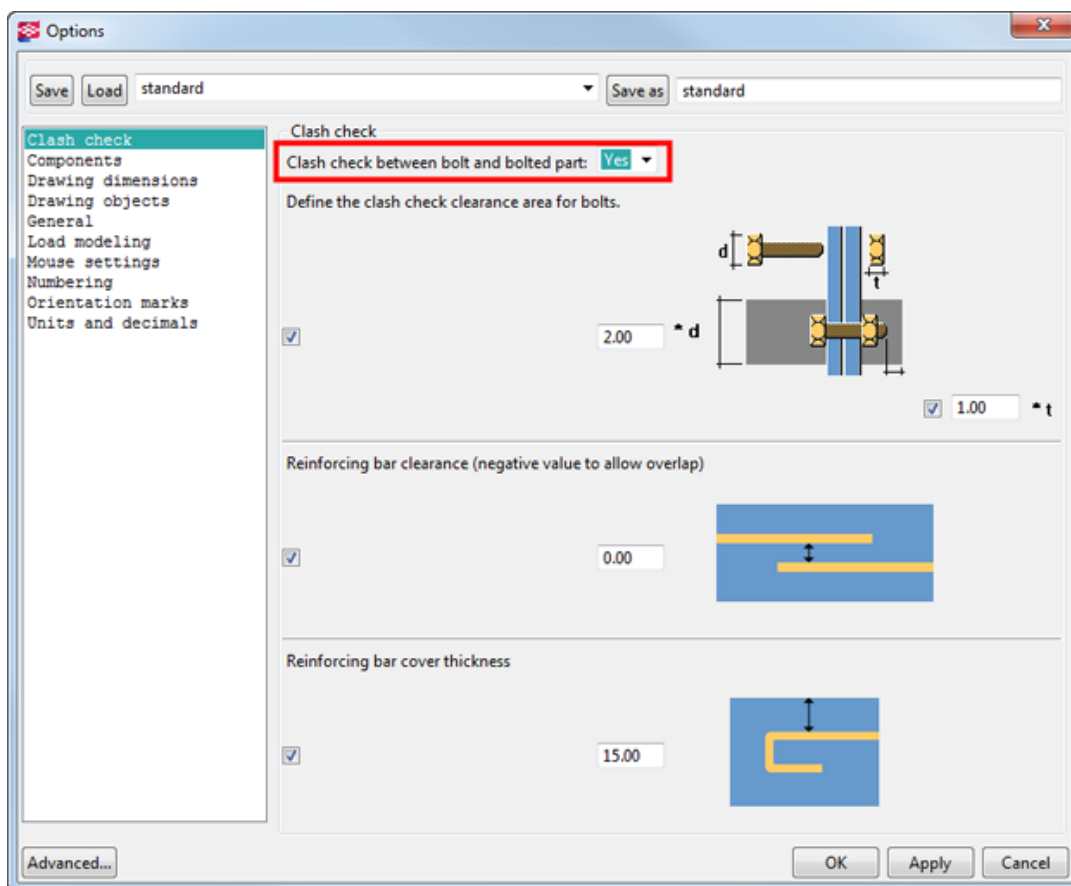
Когда расширенный параметр

`XS_EXCLUDED_PARTS_IN_ORIENTATIONAL_NUMBERING` установлен в значение `ANCHOR*`, поворот стержневых анкеров при нумерации не учитывается, несмотря на флажок ориентации, и они получают одинаковые номера сборок.

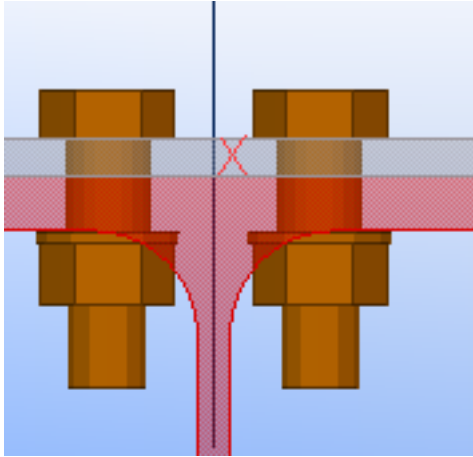


Замечания к выпуску для администратора. Проверка на конфликт между болтом и деталью

В диалоговом окне **Параметры** предусмотрен новый параметр проверки на конфликты, который активирует проверку на конфликты между болтом и деталью болтового соединения.



Когда он установлен в значение **Да**, конфликты обнаруживаются, как показано на рисунке ниже. Допуск по ширине болта равен нулю, а точность детали болтового соединения — высокая.



Замечания к выпуску для администратора. Новые расширенные параметры для файлов ЧПУ

Предусмотрены новые расширенные параметры XS_DSTV_CHANGE_AK_BLOCK_RADIUS_SIGN и XS_DSTV_CHANGE_IK_BLOCK_RADIUS_SIGN, которые позволяют менять знаки радиуса кривой блока АК или ИК для верхних и задних граней.

Эти расширенные параметры исправляют неверный знак радиуса на верхней и задней гранях блоков АК и ИК как минимум в системах АТЕК, Peddimat, Controlled Automation и Python.

Они доступны в Tekla Structures 19.0 и более новых версиях.

1.4 Замечания к выпуску для администратора. Настройки для работы с бетоном

Следующие возможности настройки относятся к группе пользователей, работающих с бетонными конструкциями.

См. также [Замечания к выпуску для администратора. Новое значение для XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS на стр 49](#)

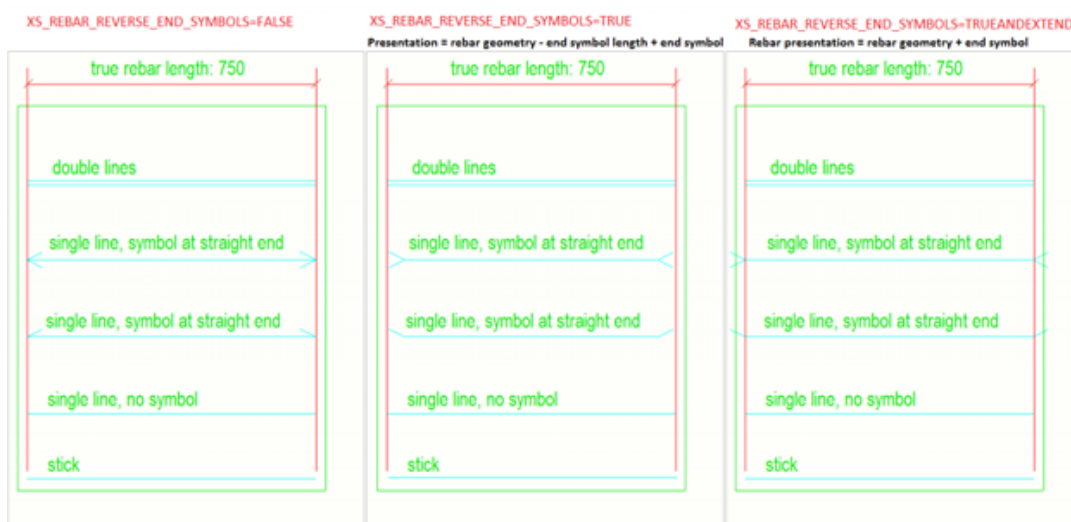
[Замечания к выпуску для администратора. Разделители заливки в настройках видов модели на стр 49](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Новый расширенный параметр XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR на стр 51](#)

[Замечания к выпуску для администратора. Новые атрибуты шаблонов в отчетах на стр 52](#)

Замечания к выпуску для администратора. Новое значение для XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS

Расширенный параметр XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS имеет новое значение: TRUEANDEXTEND. Это значение обращает символы концов арматурных стержней и продлевает их за фактический стержень.

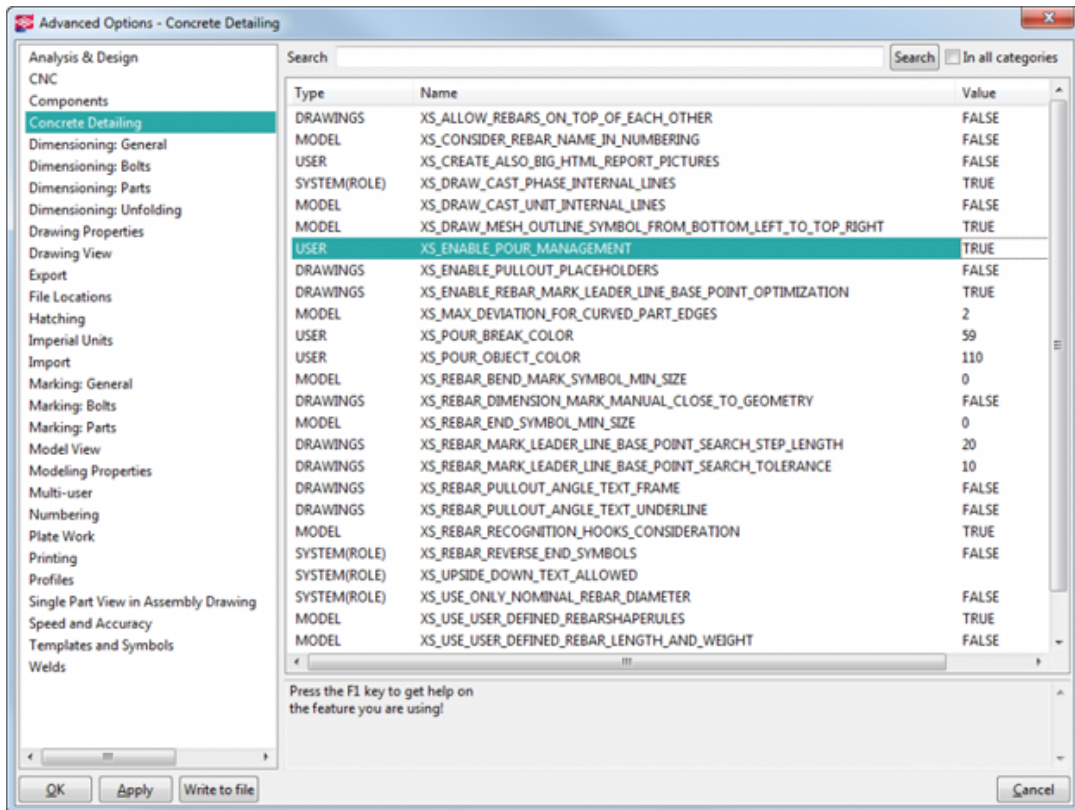


Также был исправлен старый дефект визуализации арматурных стержней. Раньше, когда символы концов не использовались, а расширенный параметр XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS был установлен в какое-либо значение, отличное от FALSE, арматурный стержень были слишком коротким. Теперь все арматурные стержни отображаются правильно, как показано на рисунке выше.

Замечания к выпуску для администратора. Разделители заливки в настройках видов модели

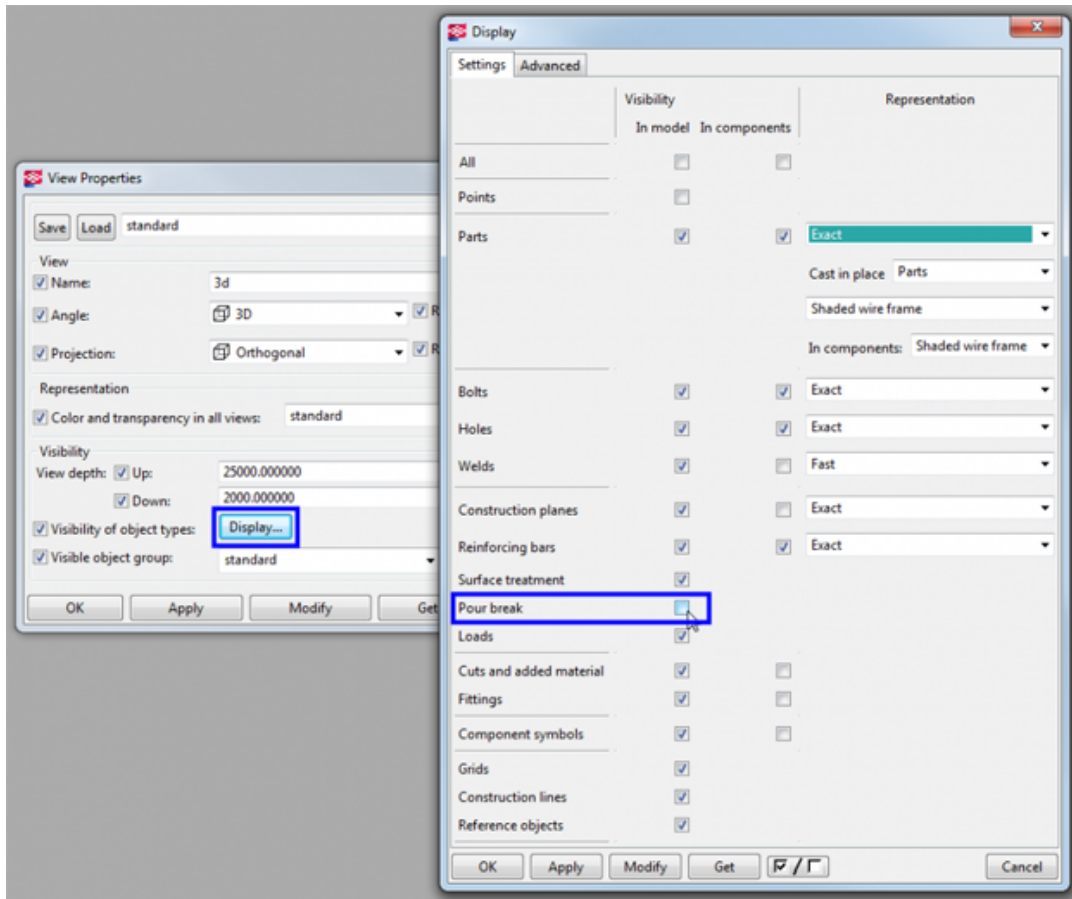
Чтобы изменить видимость разделителей заливки на видах модели, прежде всего необходимо включить функциональность для работы с заливкой,

установив расширенный параметр XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT в значение TRUE.



Включив функциональность заливки, измените настройки отображения, чтобы показать разделители заливки:

- В диалоговом окне **Свойства вида** нажмите кнопку **Отображать** и в диалоговом окне **Отображение** установите флажок **Разделитель заливки**.

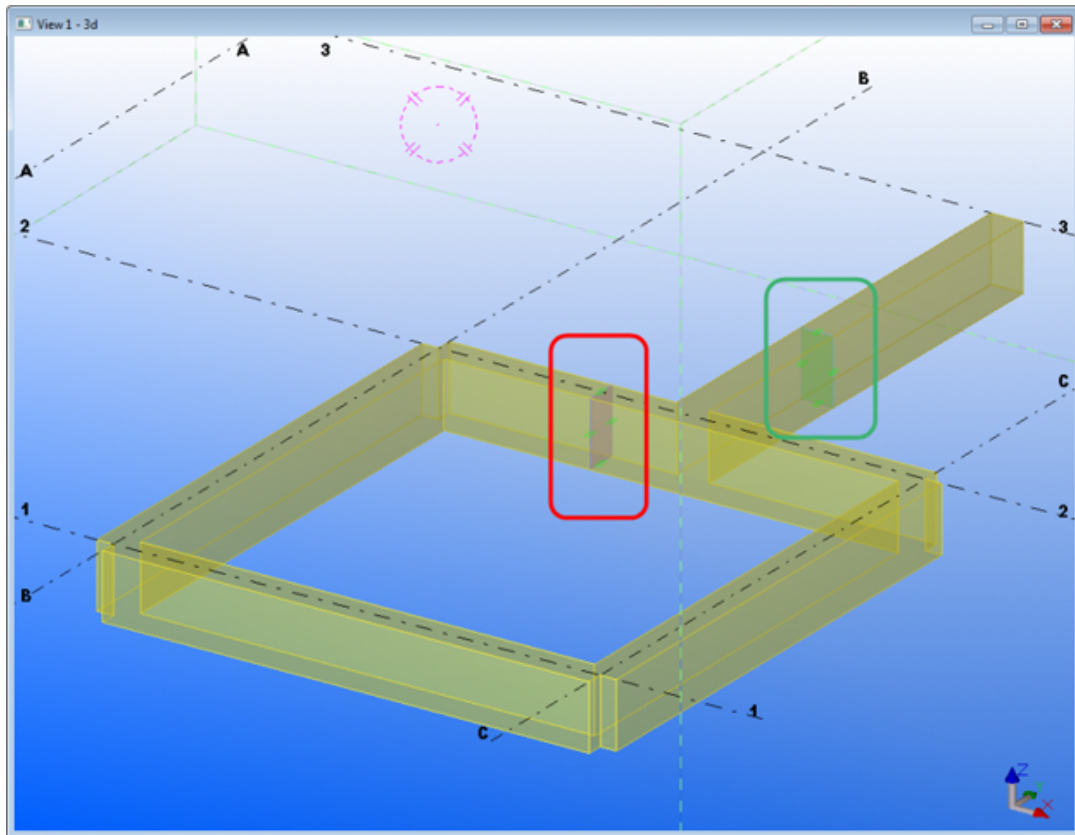


Если функциональность заливки не включена, флажок **Разделитель заливки** в диалоговом окне **Отображение** отсутствует.

Замечания к выпуску для администратора. Новый расширенный параметр XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR

Цвет недопустимых разделителей заливки теперь можно изменить. На рисунке ниже разделитель заливки внутри красного прямоугольника является недопустимым, потому что с обеих сторон от него находится один и тот же

объект заливки. Разделитель заливки внутри зеленого прямоугольника — допустимый разделитель заливки.



Чтобы изменить цвет недопустимых разделителей заливки, добавьте строку
`set XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR=[number]`

в файл `.ini`. Цвет необходимо задавать в виде числа, — точно так же, как класс в диалоговых окнах свойств деталей. Например, `set XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR=4` означает синий цвет.

Цвет по умолчанию — красный.

Замечания к выпуску для администратора. Новые атрибуты шаблонов в отчетах

В Tekla Structures 21.0 предусмотрены следующие атрибуты шаблонов для отчетов:

- `VOLUME_NET_ONLY_CONCRETE_PARTS`: Служит для отображения объема бетонных деталей (по сплошным телам) в отлитом элементе. Если для детали используется профиль, где площадь поперечного сечения

определяется вручную, она игнорируется в вычислении (ср. VOLUME_ONLY_CONCRETE_PARTS).

- WEIGHT_NET_ONLY_CONCRETE_PARTS: Служит для отображения веса отлитого элемента. Вес вычисляется по сплошным телам бетонных деталей в отлитом элементе. Если для детали используется профиль, где площадь поперечного сечения определяется вручную, она игнорируется в вычислении (ср. WEIGHT_ONLY_CONCRETE_PARTS).

Арматура и другие небетонные объекты из результатов исключаются.

1.5 Отказ от ответственности

© Корпорация Tekla и ее лицензиары, 2015 г. С сохранением всех прав.

Данное Руководство предназначено для использования с указанным Программным обеспечением. Использование этого Программного обеспечения и использование данного Руководства к программному обеспечению регламентируется Лицензионным соглашением. В числе прочего, Лицензионным соглашением предусматриваются определенные гарантии в отношении этого Программного обеспечения и данного Руководства, отказ от других гарантийных обязательств, ограничение подлежащих взысканию убытков, а также определяются разрешенные способы использования данного Программного обеспечения и полномочия пользователя на использование Программного обеспечения. Вся информация, содержащаяся в данном Руководстве, предоставляется с гарантиями, изложенными в Лицензионном соглашении. Обратитесь к Лицензионному соглашению для ознакомления с обязательствами и ограничениями прав пользователя. Корпорация Tekla не гарантирует отсутствие в тексте технических неточностей и опечаток. Корпорация Tekla сохраняет за собой право вносить изменения и дополнения в данное Руководство в связи с изменениями в Программном обеспечении либо по иным причинам.

Кроме того, данное Руководство к программному обеспечению защищено законами об авторском праве и международными соглашениями. Несанкционированное воспроизведение, отображение, изменение и распространение данного Руководства или любой его части влечет за собой гражданскую и уголовную ответственность и будет преследоваться по всей строгости закона.

Tekla, Tekla Structures, Tekla BIMsight, BIMsight, Tedds, Solve, Fastrak и Orion — это зарегистрированные товарные знаки или товарные знаки корпорации Tekla в Европейском Союзе, Соединенных Штатах и/или других странах. Подробнее о товарных знаках Tekla: <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble — это зарегистрированный товарный знак или товарный знак Trimble Navigation Limited в Европейском Союзе, Соединенных Штатах и/или других странах. Подробнее о товарных знаках Trimble: <http://www.trimble.com/trademarks.aspx>. Прочие упомянутые в данном Руководстве наименования

продуктов и компаний являются или могут являться товарными знаками соответствующих владельцев. Упоминание продукта или фирменного наименования третьей стороны не предполагает связи корпорации Tekla с данной третьей стороной или наличия одобрения данной третьей стороны. Корпорация Tekla отрицает подобную связь или одобрение за исключением тех случаев, где особо оговорено иное.

Части этого программного обеспечения:

D-Cubed 2D DCM © Siemens Industry Software Limited, 2010 г. С сохранением всех прав.

EPM toolkit © EPM Technology a.s., Осло, Норвегия, 1995-2004 гг. С сохранением всех прав.

Open CASCADE Technology © Open CASCADE SA, 2001-2014 гг. С сохранением всех прав.

FLY SDK - CAD SDK © VisualIntegrity™, 2012 г. С сохранением всех прав.

Teigha © Open Design Alliance, 2003-2014 гг. С сохранением всех прав.

PolyBoolean C++ Library © Complex A5 Co. Ltd, 2001-2012 гг. С сохранением всех прав.

FlexNet Copyright © Flexera Software LLC, 2014 г. Все права защищены.

В данном продукте используются защищенные законодательством об интеллектуальной собственности и конфиденциальные технология, информация и творческие разработки, принадлежащие компании Flexera Software LLC и ее лицензиарам, если таковые имеются. Использование, копирование, распространение, показ, изменение или передача данной технологии полностью либо частично в любой форме или каким-либо образом без предварительного письменного разрешения компании Flexera Software LLC строго запрещены. За исключением случаев, явно оговоренных компанией Flexera Software LLC в письменной форме, владение данной технологией не может служить основанием для получения каких-либо лицензий или прав, вытекающих из прав Flexera Software LLC на объект интеллектуальной собственности, в порядке лишения права возражения, презумпции либо иным образом.

Для просмотра лицензий третьих лиц перейдите в Tekla Structures, выберите **Справка --> О программе** и нажмите кнопку **Сторонние лицензии**.

Элементы программного обеспечения, описанного в данном Руководстве, защищены рядом патентов и могут быть объектами заявок на патенты в Евросоюзе и/или других странах. Дополнительные сведения см. на странице <http://www.tekla.com/tekla-patents>.