



# Tekla Structures 2016i

## Система Tekla Structures

сентября 2016

©2016 Trimble Solutions Corporation



# Содержание

<b>1</b>	<b>Файлы и папки в Tekla Structures.....</b>	<b>5</b>
<b>1.1</b>	<b>Файлы инициализации (.ini).....</b>	<b>6</b>
	Типичные файлы инициализации (.ini) и порядок их считывания.....	6
	Глобальные настройки среды по умолчанию — env_global_default.ini.....	12
	Локальные настройки среды — env_<среда>.ini.....	12
	Настройки роли — role_<роль>.ini.....	13
	Добавление расширенного параметра в файл user.ini.....	14
	Создание ярлыков запуска с настроенными файлами инициализации.....	15
	Файлы инициализации, включаемые в настроенные файлы инициализации.....	17
<b>1.2</b>	<b>Файлы для хранения параметров и расширенных параметров.....</b>	<b>17</b>
	Настройки в диалоговом окне «Параметры».....	19
	Настройки проверки на конфликты.....	20
	Настройки компонентов.....	22
	Настройки размеров чертежа.....	24
	Настройки объектов чертежа.....	27
	Общие параметры.....	28
	Настройки моделирования нагрузок.....	29
	Параметры мыши.....	29
	Настройки нумерации.....	30
	Настройки меток ориентации.....	30
	Настройки единиц и десятичных разрядов.....	32
	Настройки, определяемые расширенными параметрами.....	39
	Изменение значений расширенных параметров в диалоговом окне «Расширенные параметры».....	40
<b>1.3</b>	<b>Входные файлы (.inp).....</b>	<b>42</b>
	Определенные пользователем атрибуты в файле objects.inp.....	42
	Обновление определений определенных пользователем атрибутов в модели.....	44
	Файл базы данных среды.....	44
	Свойства файла objects.inp.....	45
	Пример: создание и обновление определенного пользователем атрибута.....	48
	Отображение пластин как полос на чертежах и в отчетах.....	52
	Задание размеров полос в файле Fltprops.inp.....	53
	Определение параметров создания разверток.....	54
<b>1.4</b>	<b>Файлы данных (.dat).....</b>	<b>57</b>
<b>1.5</b>	<b>Файлы сообщений.....</b>	<b>58</b>
	Настройка файлов сообщений.....	58
<b>1.6</b>	<b>Стандартные файлы.....</b>	<b>59</b>
<b>1.7</b>	<b>Файлы свойств.....</b>	<b>60</b>
<b>1.8</b>	<b>Файлы каталогов.....</b>	<b>61</b>
<b>1.9</b>	<b>Файлы шрифтов.....</b>	<b>63</b>
<b>1.10</b>	<b>Файлы символов.....</b>	<b>64</b>
<b>1.11</b>	<b>Файлы, связанные с шаблонами, отчетами и чертежами.....</b>	<b>64</b>

<b>1.12</b>	<b>Файлы изображений.....</b>	<b>65</b>
<b>1.13</b>	<b>Файлы журнала.....</b>	<b>66</b>
	Просмотр файла журнала.....	68
	Просмотр деталей, упомянутых в файле журнала.....	68
	Файл журнала numbering.history.....	69
	Серия нумерации в файле журнала numbering.history.....	70
<b>1.14</b>	<b>Файлы и расширения файлов в папке модели.....</b>	<b>72</b>
<b>1.15</b>	<b>Проверка и изменение местоположения файлов и папок Tekla Structures (Directory Browser).....</b>	<b>98</b>
<b>1.16</b>	<b>Порядок поиска в папках.....</b>	<b>100</b>
<b>1.17</b>	<b>Папки проектов и компаний.....</b>	<b>102</b>
<b>1.18</b>	<b>Местоположение некоторых файлов в скрытых папках.....</b>	<b>103</b>
<b>2</b>	<b>Дамп модели.....</b>	<b>106</b>
<b>2.1</b>	<b>Создание дампа модели.....</b>	<b>107</b>
<b>2.2</b>	<b>Считывание дампа модели в новую модель.....</b>	<b>107</b>
<b>3</b>	<b>Открытый API Tekla.....</b>	<b>109</b>
<b>4</b>	<b>Обращение в службу поддержки Tekla.....</b>	<b>111</b>
<b>5</b>	<b>Участие в программе автоматической обратной связи от пользователей и выход из нее.....</b>	<b>114</b>
<b>6</b>	<b>Отказ от ответственности.....</b>	<b>116</b>



# 1

## Файлы и папки в Tekla Structures

Иногда возникает необходимость знать, где Tekla Structures сохраняет ту или иную информацию, какие типы файлов входят в Tekla Structures, где эти файлы находятся и для чего они используются.

В Tekla Structures имеется множество файлов, влияющих на то, как работает программа. Необходимо знать, какой функциональностью управляет тот или иной файл, а также какие из файлов не рекомендуется редактировать.

Порядок считывания файлов инициализации также имеет большое значение. Во избежание внесения ненужных изменений в файлы необходимо знать, в каком порядке файлы считываются при запуске Tekla Structures.

### **См. также**

[Файлы инициализации \(.ini\) \(стр 6\)](#)

[Входные файлы \(.inp\) \(стр 41\)](#)

[Файлы для хранения параметров и расширенных параметров \(стр 17\)](#)

[Файлы данных \(.dat\) \(стр 57\)](#)

[Файлы сообщений \(стр 58\)](#)

[Стандартные файлы \(стр 59\)](#)

[Файлы свойств \(стр 60\)](#)

[Файлы каталогов \(стр 61\)](#)

[Файлы шрифтов \(стр 63\)](#)

[Файлы символов \(стр 64\)](#)

[Файлы изображений \(стр 65\)](#)

[Файлы, связанные с шаблонами, отчетами и чертежами \(стр 64\)](#)

[Файлы журнала \(стр 66\)](#)

[Файлы и расширения файлов в папке модели \(стр 72\)](#)

[Проверка и изменение местоположения файлов и папок Tekla Structures \(Directory Browser\) \(стр 98\)](#)

[Порядок поиска в папках \(стр 100\)](#)

[Папки проектов и компаний \(стр 102\)](#)

[Местоположение некоторых файлов в скрытых папках \(стр 103\)](#)

## 1.1 Файлы инициализации (.ini)

Файлы инициализации используются для определения параметров запуска Tekla Structures и настроек, используемых по умолчанию. Они содержат расширенные параметры, которые служат для настройки Tekla Structures в соответствии с различными стандартами и стилем работы пользователя или компании.

Tekla Structures автоматически создает необходимые [файлы инициализации \(стр 6\)](#) во время установки. Количество создаваемых файлов инициализации зависит от того, сколько Tekla Structures сред устанавливается.

### См. также

[Глобальные настройки среды по умолчанию — env\\_global\\_default.ini \(стр 12\)](#)

[Локальные настройки среды — env\\_<среда>.ini \(стр 12\)](#)

[Настройки роли — role\\_<роль>.ini \(стр 13\)](#)

## Типичные файлы инициализации (.ini) и порядок их считывания

Ниже приведен перечень всех типичных файлов инициализации, считываемых при запуске Tekla Structures. Номера соответствуют порядку их считывания при запуске. При наличии конфликтующих настроек те, которые были считаны позже, переопределяют те, которые были считаны раньше.

---

**ВНИМАНИЕ** Изменение значения расширенного параметра в файлах `.ini`, находящихся вне папки модели, не затрагивает существующие модели. Обновлять расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры** или в файле `options.ini`, который находится в папке модели, но не из файлов `options.ini`, которые находятся в папках, заданных

расширенными параметрами XS\_FIRM или XS\_PROJECT. Файлы .ini считываются также при открытии существующей модели, однако в них вставляются только новые расширенные параметры, отсутствующие в файле options\_model.db или options\_drawings.db — например, параметры, которые еще не присутствуют в диалоговом окне **Расширенные параметры**, но уже были добавлены в программу.

Чтобы проверить, какие файлы были считаны и в каком порядке, перейдите в меню **Файл --> Журналы --> Журнал сеанса** .

Файл и порядок считывания	Описание
1. fonts_<lang>.ini	<p>Этот файл необходим только для языков, в которых используются специальные символы. Одним из примеров является файл fonts_jpn.ini для японского языка.</p> <p>Этот файл считывается из папки Tekla Structures\&lt;version&gt;\nt\bin\ (если он имеется). Он устанавливается в папку ..\nt\bin при установке Tekla Structures.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
2. teklastructures.ini	<p>Файл teklastructures.ini запускает Tekla Structures. Он считывается из папки ..\Program Files\Tekla Structures\&lt;version&gt;\nt\bin\.</p> <p>Этот файл содержит основные системные настройки, такие как местоположение программных компонентов и файлов сред. Этот файл устанавливается в папку ..\nt\bin при установке Tekla Structures. Он всегда считывается при запуске Tekla Structures.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
3. lang_<lang>.ini	<p>Этот файл содержит настройки языка. Он считывается из папки ..</p>

Файл и порядок считывания	Описание
	<p>\Program Files\Tekla Structures\&lt;&gt;version&gt;\nt\bin\.</p> <p>Этот файл устанавливается в папку . .\nt\bin при установке Tekla Structures.</p> <p>То, какие файлы lang_&lt;lang&gt;.ini присутствуют в папке . .\nt\bin, зависит от языков, выбранных для установки в процессе установки программы.</p> <p>Считываемый язык зависит от того, какой язык был выбран в меню <b>Файл --&gt; Настройки --&gt; Сменить язык</b> в предыдущем сеансе Tekla Structures.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
4. env_global_default.ini	<p>Этот файл используется в качестве файла инициализации по умолчанию для всех сред и содержит глобальные настройки. Настройки в файле env_global_default.ini содержат глобальные базовые значения для всех настроек сред. Настройки, содержащиеся в этом файле, могут быть локализованы и заданы иначе в файле инициализации конкретной среды, который считывается после этого файла.</p> <p>Этот файл всегда считывается при запуске Tekla Structures из папки . . \ProgramData\Tekla Structures \&gt;version&gt;\environments \common\, куда они устанавливаются из пакета установки среды common.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
5. env_<environment>.ini	<p>Файлы env_&lt;environment&gt;.ini содержат все расширенные параметры, значения которых связаны с конкретной средой. Они</p>



Файл и порядок считывания	Описание
	<p>считываются из папки . .  \ProgramData\Tekla Structures  \<version>\environments  \<environment>\.</environment></version></p> <p>Набор файлов env_&lt;среда&gt;.ini, присутствующих на компьютере, зависит от того, пакеты каких сред установлены. То, какой из файлов env_&lt;среда&gt;.ini считывается, зависит от среды, выбранной в диалоговом окне запуска Tekla Structures.</p> <p>Например, этот файл определяет, что в среде «США имперские меры» используются британские единицы измерения, обеспечивает правильное отображение дробных частей и распознавание входных данных как данных в британских единицах измерения. В метрических средах используются метрические единицы.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
<p><b>6.</b> role_&lt;role&gt;.ini</p>	<p>Файлы role_&lt;role&gt;.ini содержат все расширенные параметры, значения которых обычно связаны с конкретной ролью. Они считываются из папки . .  \ProgramData\Tekla Structures  \<version>\environments  \<environment>\.</environment></version></p> <p>Доступные роли зависят от того, какие среды установлены.</p> <p>Выбрать роль можно в диалоговом окне запуска Tekla Structures.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Не изменяйте эти настройки.</p>
<p><b>7.</b> Все файлы с расширением .ini, заданные в ярлыке/командной строке с помощью команды вида -i &lt;имя&gt;.ini</p>	<p>Обычно таких файлов нет.</p>
<p><b>8.</b> company.ini</p>	<p>Файлом company.ini особенно удобно пользоваться в больших</p>

Файл и порядок считывания	Описание
	<p>компаниях, когда требуется унифицировать определенные настройки на уровне предприятия. Этот файл считывается из папки, заданной расширенным параметром XS_COMPANY_SETTINGS_DIRECTORY. Этот файл считывается, только если задан расширенный параметр XS_COMPANY_SETTINGS_DIRECTORY.</p> <p>Этот файл создается по необходимости системным администратором; он не создается автоматически в процессе установки.</p>
<p>9. user.ini</p>	<p>Файл user.ini используется для хранения персональных настроек пользователя.</p> <p>Этот файл находится в той же папке, что и связанный с конкретным пользователем файл options.bin, например в папке C:\Users\<user>\AppData\Local\Tekla Structures\<version>\UserSettings.</version></user></p> <p>Файл user.ini создается в упомянутой выше папке при первом запуске Tekla Structures и создании и сохранении модели с использованием текущей версии программы. Он считывается при запуске Tekla Structures.</p> <p>Изменения, вносимые в расширенные параметры в диалоговом окне <b>Расширенные параметры</b>, переопределяют настройки во всех остальных файлах инициализации, если расширенный параметр существует в обоих местах.</p> <p>Если файл user.ini содержит системные параметры, они всегда считываются при открытии Tekla Structures.</p>

Файл и порядок считывания	Описание
	<p>Если файл <code>user.ini</code> содержит параметры, связанные с моделью, они используются при создании новой модели.</p> <p>Если <code>user.ini</code> содержит параметры, связанные с пользователем, они используются при первом использовании Tekla Structures.</p>
<p>10. <code>options.ini</code> в системной папке</p>	<p>Папка задается расширенным параметром <code>XS_SYSTEM</code>.</p>
<p>11. <code>options.ini</code> для конкретной компании (если есть)</p> <p>12. <code>options.ini</code> для конкретного проекта (если есть)</p>	<p>Файлы <code>option.ini</code>, содержащие настройки моделей, связанные с конкретной компанией или конкретным проектом, сохраняются в определяемых пользователем папках, задаваемых с помощью расширенных параметров <code>XS_FIRM</code> и <code>XS_PROJECT</code>, и считываются из этих папок. Эти файлы приводят в действие заданные настройки для конкретной компании или для конкретного проекта, если модель настроена на считывание настроек из этих папок, и если пользователь вручную переместил файл <code>options.ini</code> в эти папки. Файл <code>options.ini</code> создается в папке компании или папке проекта при его перемещении или копировании в эту папку пользователем.</p> <p>Обновление расширенных параметров, связанных с конкретной моделью и с конкретным пользователем, производится только из диалогового окна <b>Расширенные параметры</b> или из файла <code>options.ini</code>, находящегося в папке модели, но не из файлов <code>options.ini</code> компании или проекта.</p> <p>Файл <code>options.ini</code> в папке компании или папке проекта</p>

Файл и порядок считывания	Описание
	считывается при запуске Tekla Structures или открытии модели.
13. options.ini для конкретной модели	Файл options.ini в папке модели.

#### См. также

[Создание ярлыков запуска с настроенными файлами инициализации \(стр 15\)](#)

[Настройки, определяемые расширенными параметрами \(стр 39\)](#)

## Глобальные настройки среды по умолчанию — env\_global\_default.ini

Файл env\_global\_default.ini задает глобальные значения по умолчанию для расширенных параметров. Файл считывается из папки . . \ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common\.

---

**ВНИМАНИЕ** Не вносите изменения в файл env\_global\_default.ini. Если требуется изменить какие-либо настройки среды, скопируйте необходимые расширенные параметры из этого файла в свой файл user.ini (стр 13) и изменяйте их там, либо изменяйте настройки в диалоговом окне **Расширенные параметры**.

---

Расширенные параметры, заданные в соответствии с местными стандартами, содержатся в файле настроек среды env\_<имя среды>.ini (стр 12) и в файле настроек роли role\_<имя роли>.ini (стр 13). Локальные файлы переопределяют расширенные параметры, заданные в файле env\_global\_default.ini.

Если перед расширенным параметром в файле env\_global\_default.ini присутствует строка rem, вместо его значения используется и отображается значение по умолчанию, предусмотренное в программе. Устаревшие расширенные параметры перечислены в конце файла.

#### См. также

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 6\)](#)

## Локальные настройки среды — env\_<среда>.ini

Файл env\_<среда>.ini содержит расширенные параметры, заданные в соответствии с местными стандартами, т. е. значения которых отличаются

от глобальных настроек по умолчанию. Файл считывается из папки `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\<среда>\`.

---

**ВНИМАНИЕ** Не вносите изменения в файл `env_<среда>.ini`. Если требуется изменить какие-либо настройки, скопируйте необходимые расширенные параметры из этого файла в свой файл [user.ini \(стр 13\)](#) и изменяйте их там, либо изменяйте настройки в диалоговом окне **Расширенные параметры**.

---

В файле глобальных настроек среды по умолчанию [env\\_global\\_default.ini \(стр 12\)](#) содержится полный перечень расширенных параметров. Локальные файлы переопределяют расширенные параметры, заданные в файле `env_global_default.ini`.

#### См. также

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 6\)](#)

### Настройки роли — `role_<роль>.ini`

Файлы `role_<роль>.ini` содержат все расширенные параметры, значения которых зависят от роли пользователя. Файл считывается из папки `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\<среда>\`.

---

**ВНИМАНИЕ** Не вносите изменения в файл `role_<роль>.ini`. Если требуется изменить какие-либо настройки, скопируйте необходимые расширенные параметры из этого файла в свой файл [user.ini \(стр 13\)](#) и изменяйте их там, либо изменяйте настройки в диалоговом окне **Расширенные параметры**.

---

Файл `role_<роль>.ini` содержит расширенные параметры, заданные в соответствии с типовыми требованиями к данной роли пользователя в соответствующем регионе. Эти настройки отличаются от настроек среды в файле [env\\_<имя среды>.ini \(стр 12\)](#). В файле глобальных настроек среды по умолчанию [env\\_global\\_default.ini \(стр 12\)](#) содержится полный перечень расширенных параметров. Значения расширенных параметров в файле `role_<роль>.ini` переопределяют значения в файле `env_<среда>.ini`

#### См. также

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 6\)](#)

## Добавление расширенного параметра в файл user.ini

Вы можете сохранять свои персональные пользовательские настройки в файл `user.ini`. Файл `user.ini` файл находится в той же папке, что и связанный с конкретным пользователем файл `options.bin`, например `.. \Users\<пользователь>\AppData\Local\Tekla Structures\<версия>\UserSettings`.

**ПРИМ.** Рекомендуется добавлять в файл `user.ini` только **системные (стр 39)** расширенные параметры. Добавлять **связанные с моделью (стр 39)** расширенные параметры также можно, однако связанные с моделью расширенные параметры будут применяться только ко вновь создаваемым моделям. Добавленные в файл `user.ini` расширенные параметры для конкретного пользователя могут не работать надлежащим образом, поскольку после файла `user.ini` загружается файл `options.bin`, и содержащиеся в нем значения могут переопределять пользовательские настройки.

1. В проводнике Windows щелкните правой кнопкой мыши файл `user.ini` и выберите **Открыть с помощью**. В списке доступных программ выберите стандартный текстовый редактор.
2. В новой строке введите `set`, затем пробел, имя расширенного параметра, знак равенства и значение (на одной строке).  
Tekla Structures считывает из файла инициализации только строки, начинающиеся с `set`.
3. Сохраните `user.ini`.
4. Перезапустите Tekla Structures, чтобы изменения вступили в силу.

Возможные значения	Пример
TRUE FALSE	<code>set XS_DISABLE_WELD_PREP_SOLID=TRUE</code> <code>set XS_UNDERLINE_AFTER_POSITION_NUMBER_IN_HARDSTAMP=FALSE</code>
1 0	<code>set XS_SINGLE_CLOSE_DIMENSIONS=1</code> <code>set XS_SINGLE_USE_WORKING_POINTS=0</code>
строковое значение	<code>set XS_USER_DEFINED_BOLT_SYMBOL_TABLE=bolt_symbol_table.txt</code>
переключатели	<code>set XS_ASSEMBLY_FAMILY_POSITION_NUMBER_FORMAT_STRING=%%TPL:PROJECT.NUMBER%%</code> Используется два переключателя.

---

**СОВЕТ** При переходе на новую версию Tekla Structures свой файл `user.ini` можно автоматически скопировать в новую версию с помощью мастера миграции. Мастер переноса свойств запускается автоматически при первом запуске Tekla Structures после установки.

---

#### См. также

[Местоположение некоторых файлов в скрытых папках \(стр 103\)](#)

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 6\)](#)

### Создание ярлыков запуска с настроенными файлами инициализации

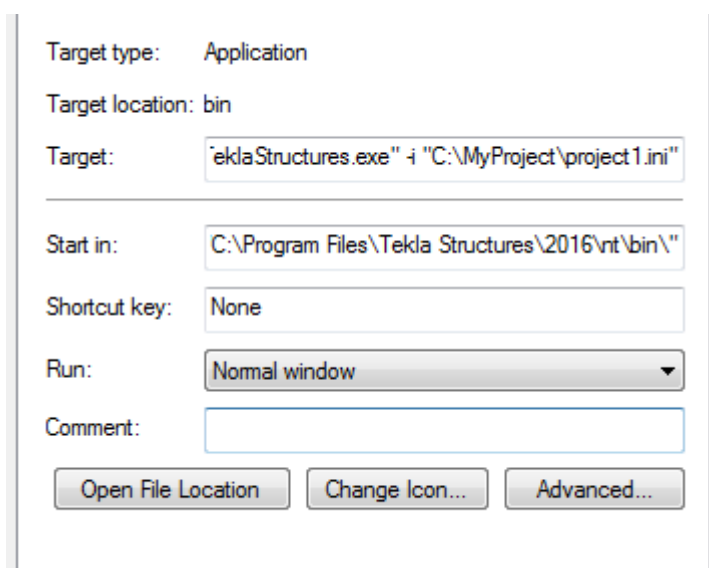
Для запуска `teklastructures.exe` с файлами инициализации, настроенными, например, для конкретных заказчиков или проектов, можно использовать ярлыки. При установке Tekla Structures автоматически создаются ярлыки для выбранных сред.

Рекомендуется, чтобы созданием настроенных файлов инициализации и соответствующих ярлыков занимались исключительно администраторы. В противном случае настройки пользователя могут отличаться от настроек, заданных для компании или для конкретного проекта, над которым работает пользователь.

1. Откройте файл `user.ini` в любом стандартном текстовом редакторе.
2. Сохраните файл с новым именем, например `customer.ini` или `project.ini`.
3. Отредактируйте файл путем добавления необходимых настроек.
4. Сохраните измененный файл инициализации.
5. В Windows откройте меню **Пуск** и выберите **Все программы --> Tekla Structures <версия>** .
6. Щелкните правой кнопкой мыши **Tekla Structures <версия>** и выберите **Копировать**.
7. Вставьте ярлык на рабочий стол.
8. Выберите ярлык, щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Свойства**.
9. Измените путь в поле **Объект** ярлыка, добавив в него требуемую инициализационную информацию для проекта.

Сначала введите путь к текущему файлу `teklastructures.exe`, затем требуемые параметры. В следующем примере настроенный файл инициализации имеет имя `project1.ini`.

Кавычки (") в пути позволяют избежать возможных проблем в случае, если путь содержит пробелы. Есть путь к папке установки Tekla Structures не содержит пробелов — например, `C:\TeklaStructures\` — при удалении кавычек никаких проблем не возникнет. Если же путь к папке установки Tekla Structures содержит пробелы — например, `C:\Program Files\Tekla Structures\` — кавычки необходимы.



В ярлыках можно использовать следующие параметры:

- `-i <initialization_file>`: Файл инициализации для считывания во время запуска после файла `<роль>.ini` — например: `-i \\MyServer\MyProject\project1.ini`. Этот параметр может повторяться несколько раз, что позволяет ввести столько файлов инициализации, сколько нужно.
- `<model_to_be_opened>`: Полный путь к модели, которая будет автоматически открываться, например: `"C:\TeklaStructuresModels\New model 1"`.

Настройки в файлах `user.ini` и `option.ini` переопределяют настройки, заданные в ярлыках с помощью параметра `-i <файл_инициализации>`.

Максимальная длина ярлыка — 256 символов. Если этой длины недостаточно, все остальные необходимые файлы инициализации можно вызвать из настроенного файла инициализации, а не добавлять их в ярлык.



## См. также

[Файлы инициализации, включаемые в настроенные файлы инициализации \(стр 17\)](#)

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 6\)](#)

## Файлы инициализации, включаемые в настроенные файлы инициализации

Файлы инициализации могут включать в себя или вызывать другие файлы инициализации. Эту возможность можно использовать для создания ярлыков для различных целей — например, чтобы иметь отдельные настроечные файлы в зависимости от заказчика (например, изготовителя металлоконструкций), для которого выполняется проект.

Ниже приведен пример настроенного файла инициализации проекта, вызывающего другие файлы инициализации.

MyProject.ini

```
// The project is based on the default US imperial settings
call c:\ProgramData\Tekla Structures\19.0\environments\usimp\env_usimp.ini
// ..but our company policy requires these changes
call c:\CompanySettings\OurPolicy.ini
// ..and the fabricator requires something
call c:\Fabricators\Fabricator1.ini
// ..and then we let users to make some changes (bg color etc.)
call c:\Users\user_%USERNAME%.ini
```

Ярлык для проекта MyProject:

```
C:\Program Files\Tekla Structures\21.0\nt\bin
\TeklaStructures.exe -i \\MyServer\MyProject\MyProject.ini \
\MyServer\MyProject\MyModel\MyModel.db1
```

## См. также

[Создание ярлыков запуска с настроенными файлами инициализации \(стр 15\)](#)

## 1.2 Файлы для хранения параметров и расширенных параметров

---

**ВНИМАНИЕ** Изменение значения расширенного параметра в файлах .ini, находящихся вне папки модели, не затрагивает существующие модели. Обновлять

расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры** или в файле `options.ini`, который находится в папке модели, но не из файлов `options.ini`, которые находятся в папках, заданных расширенными параметрами `XS_FIRM` или `XS_PROJECT`. Файлы `.ini` считываются также при открытии существующей модели, однако в них вставляются только новые расширенные параметры, отсутствующие в файле `options_model.db` или `options_drawings.db` — например, параметры, которые еще не присутствуют в диалоговом окне **Расширенные параметры**, но уже были добавлены в программу.

---

### Что происходит при создании модели

При создании новой модели Tekla Structures считывает связанные с моделью значения параметров и расширенных параметров из файла `standard.opt`, а также из файлов `.ini` в определенном [порядке считывания \(стр 6\)](#), и создает базы данных `options_model.db` и `options_drawings.db` и файл `options.ini` внутри папки модели.

### Изменение параметров или расширенных параметров, связанных с конкретной моделью

- При изменении [связанного с моделью \(стр 39\)](#) параметра или расширенного параметра и нажатии кнопки **ОК** или **Применить** в диалоговом окне **Параметры** или **Расширенные параметры** новые настройки вступают в силу (в противном случае выводится предупредительное сообщение).
- Обновленные настройки связанных с моделью параметров или расширенных параметров сохраняются в файлах `options_model.db` и `options_drawings.db` в папке модели при сохранении модели.
- Кроме того, существуют некоторые особые связанные с моделью расширенные параметры, которые можно обновить из файла `options.ini`, находящегося в папке модели — например, новые расширенные параметры, еще не включенные в диалоговое окно **Расширенные параметры**.
- Изменять связанные с моделью расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры** или в файле `options.ini`, который находится в папке модели.
- Изменять связанные с моделью параметры можно только в диалоговом окне **Параметры** вручную или путем загрузки в диалоговое окно значений из файла `standard.opt`.

### Изменение параметров или расширенных параметров, связанных с конкретным пользователем

- При изменении [связанного с пользователем \(стр 39\)](#) параметра или расширенного параметра и нажатии кнопки **ОК** или **Применить** в

диалоговом окне **Параметры** или **Расширенные параметры** новые настройки сохраняются в файле `options.bin` в папке `.. \Users \<пользователь> \AppData \Local \Tekla Structures \<версия> \UserSettings`.

- Изменять связанные с пользователем расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры**.
- Изменять связанные с пользователем параметры можно только в диалоговом окне **Параметры** вручную или путем загрузки в диалоговое окно значений из файла `standard.opt`.

### **Сохранение пользовательских настроек в диалоговом окне «Параметры»**

- Собственные настройки, заданные для конкретной модели в диалоговом окне «Параметры», можно сохранить с помощью кнопки **Сохранить**. В этом случае файл `standard.opt` сохраняется в папке `\attributes` внутри папки модели.

### **Создание списка расширенных параметров и их значений**

- Можно создать текстовый файл с полным списком расширенных параметров, нажав кнопку **Записать в файл** в диалоговом окне **Расширенные параметры**. В список включается имя расширенного параметра, его текущее значение и тип.

Дополнительные сведения о файле `standard.opt` см. в статье [Standard.opt settings \(Настройки в standard.opt\)](#).

## **Настройки в диалоговом окне «Параметры»**

Диалоговое окно **Параметры** (меню **Файл > Настройки > Параметры**) содержит текущие значения ряда настроек Tekla Structures.

Прежде чем приступить к моделированию, проверьте эти настройки и при необходимости измените их.

[Связанные с моделью \(стр 39\)](#) настройки в этом диалоговом окне сохраняются в базах данных `options_model.db` и `options_drawings.db` в папке модели, а [связанные с пользователем \(стр 39\)](#) настройки — в файле `options.bin` в локальной папке `<пользователь>`. Изменение в диалоговом окне **Параметры** параметров, связанных с пользователем или моделью, не требуют перезапуска Tekla Structures.

Также можно сохранять собственные настройки с помощью кнопки **Сохранить**. В этом случае файл `standard.opt` сохраняется в папке `\attributes` внутри папки модели. Возможно, имеет смысл скопировать

этот файл в папку компании. При создании модели файл `standard.opt` считывается из папки модели.

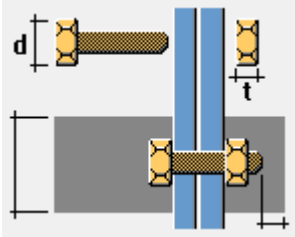
Параметры, содержащиеся в диалоговом окне **Параметры**, описаны ниже.

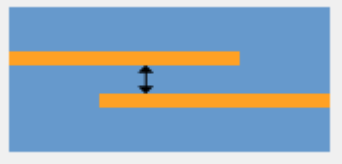
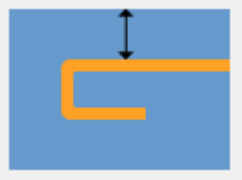
### **Настройки проверки на конфликты**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице связаны с конкретной моделью. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

В зависимости от того как смоделированы выбранные для проверки на конфликты объекты, используются разные настройки проверки на конфликты. Например, если закладные смоделированы как шпильки, стальные детали или арматурные стержни, используются настройки для болтов, настройки для деталей или настройки для армирования соответственно.

Дополнительные сведения о проверке на конфликты см. в разделе Detect clashes.

Вариант	Описание
<p><b>Проверка на конфликт между болтом и деталью</b></p>	<p>Определяет, проверяется ли модель на конфликты, возникающие между болтами и соответствующими деталями болтовых соединений.</p> <p>Если выбран вариант <b>Да</b>, Tekla Structures проверяет болты по реальной геометрии профилей деталей болтовых соединений (с учетом округлений) с использованием реальных размеров болтов.</p>
<p><b>Определите область зазора для проверки конфликтов между болтами</b></p> 	<p>Позволяет проверить, не конфликтуют ли болты с деталями, а также достаточно ли места для закрепления болтов.</p> <p>Введите размеры зазора по отношению к диаметру головки болта или гайки <b>d</b> (большее значение), а также к толщине гайки <b>t</b>. Зазор перед деталями болтового соединения равен длине болта.</p> <p>Если не ввести значение, Tekla Structures использует значение по умолчанию.</p>

Вариант	Описание
	<p>Если флажки сняты, значение зазора равно нулю.</p> <p>Если Tekla Structures не находит в каталоге болтов диаметр головки болта или гайки, используется диаметр стержня.</p>
<p><b>Зазор арматурного стержня относительно стальной детали (отрицательное значение, чтобы разрешить перехлест)</b></p>	<p>Определяет минимальный зазор или допустимое перекрытие для арматурных стержней при проверке их расположения по отношению к стальным деталям.</p> <p>Чтобы разрешить арматурным стержням перекрываться со стальными деталями и не учитывать рифление стержней, введите отрицательное значение. Максимальная величина перекрытия равна радиусу стержня.</p> <p>Tekla Structures проверяет только расстояние от стороны стержня до детали. Расстояние от торца стержня до детали Tekla Structures не проверяет.</p> <p>Если флажок снят, Tekla Structures не проверяет зазор.</p>
<p><b>Зазор арматурного стержня (отрицательное значение, чтобы разрешить перехлест)</b></p> 	<p>Определяет минимальный зазор или допустимый перехлест для арматурных стержней при проверке их расположения по отношению к другим арматурным стержням.</p> <p>Чтобы разрешить перехлест арматурных стержней, введите отрицательное значение.</p> <p>Если флажок снят, Tekla Structures не проверяет зазор.</p>
<p><b>Толщина защитного слоя арматуры</b></p> 	<p>Задаёт толщину защитного слоя для арматурных стержней.</p> <p>Tekla Structures проверяет толщину защитного слоя по детали, к которой принадлежит арматурный стержень. Tekla Structures проверяет только расстояние от стороны стержня до поверхности</p>

Вариант	Описание
	<p>детали. Расстояние от конца стержня до поверхности детали Tekla Structures не проверяет. Если стержень проходит через поверхность детали, это считается конфликтом, даже если стержень полностью находится внутри отлитого элемента или объекта заливки.</p> <p>Если флажок снят, Tekla Structures не проверяет толщину защитного слоя.</p>

### **Настройки компонентов**

Tekla Structures использует информацию на странице **Компоненты** при создании деталей с помощью компонентов.

Свойства компонентов, заданные в диалоговых окнах компонентов, переопределяют эти настройки. Tekla Structures использует эти настройки только в случае, если соответствующие поля в диалоговых окнах компонентов не заполнены.

При изменении настроек на этой странице Tekla Structures применяет новые настройки только к создаваемым после этого компонентам. Компоненты, созданные до изменения параметров, не затрагиваются.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице связаны с конкретной моделью. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Вариант	Описание
<b>Имена профилей</b>	<p>Определяет префиксы параметрических профилей для пластин. Для эффективного использования фильтров и мастеров необходимо, чтобы имена профилей были правильно заданы.</p> <p>Имена профилей должны присутствовать в каталоге профилей. Если требуется использовать параметрический профиль, имя которого отсутствует в каталоге, сначала добавьте его в <b>Каталог профилей</b>, а затем введите его здесь. При использовании согнутых пластин в компонентах Tekla Structures</p>

Вариант	Описание
	использует префикс <b>Согнутая пластина</b> .
<b>Болты</b>	<p>При работе с компонентами Tekla Structures использует значения параметров <b>Показатель расстояния от болта до кромки</b> и <b>Сравнить расстояние от кромки до</b> для проверки того, что создаваемые болты не находятся слишком близко к краю детали и, если они находятся слишком близко, выдает предупреждение. Следите за тем, чтобы параметр <b>Показатель расстояния от болта до кромки</b> был задан в соответствии с используемым стандартом. Настройки расстояния до кромки, используемые по умолчанию, зависят от среды.</p> <p>Параметр <b>Сравнить расстояние от кромки до</b> определяет, как проверяется расстояние до кромки — по диаметру болта или диаметру отверстия.</p> <p>Для задания свойств по умолчанию для болтов, используемых в соединениях, выберите значения в списках <b>Стандарт</b> и <b>Диаметр</b>.</p>
<b>Детали</b>	<p><b>Материал детали</b> определяет используемую по умолчанию марку материала.</p> <p>Начальные номера деталей определяют начальные номера для деталей с типами закрепления <b>Приварена к основной</b> и <b>Приварена ко второстепенной, Незакрепленные детали</b> и <b>Незакрепленные детали сборки</b>.</p> <p>Сверяйте эти значения с определяемыми сериями нумерации, чтобы убедиться, что они не перекрываются. Если серии перекрываются, Tekla Structures может создать две разные детали с одним номером детали. При этом в</p>

Вариант	Описание
	файле журнала numbering.history регистрируется ошибка.

### **Настройки размеров чертежа**

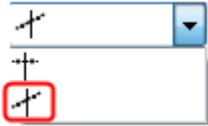
**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице связаны с конкретной моделью. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

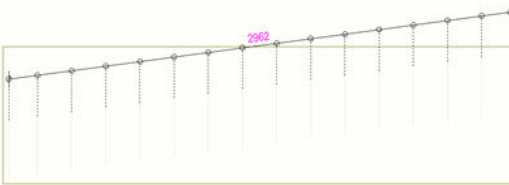


Дополнительные сведения о настройках размеров см. в разделе Automatic dimension settings

Вариант	Описание
<b>Увеличение</b>	<p>Эта настройка определяет значения по умолчанию для параметров <b>Предел увеличения</b> и <b>Масштаб увеличения</b>.</p> <p>При включении увеличения размеров размеры на чертеже, ширина которых меньше заданного предельного значения, увеличиваются. Параметр <b>Предел увеличения</b> определяет значение этого предела по умолчанию.</p> <p><b>Масштаб увеличения</b> определяет, какой метод масштабирования используется при увеличении — <b>Бумага</b> или <b>Модель</b>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При выборе варианта <b>Бумага</b> предел увеличения умножается на значение масштаба вида.</li> <li>• При выборе варианта <b>Модель</b> при масштабе 1:10 все размеры меньше 10 мм увеличиваются вне зависимости от масштаба чертежа.</li> </ul> <p>Дополнительные сведения об увеличенных размерах см. в разделе Create exaggerated dimensions.</p>
<b>Абсолютные размеры</b>	<b>Показать ноль в абсолютных размерах</b> --> <b>Да</b> : нули в нулевых



Вариант	Описание
	<p>точках абсолютных размеров отображаются.</p> <p><b>Наносить значения абсолютных размеров параллельно размерной линии --&gt; Да :</b>  размерные значения в абсолютных размерах размещаются параллельно размерным линиям.</p> <p>Дополнительные сведения см. в разделе Change the appearance of absolute dimensions</p>
<p><b>Размеры в тегах</b></p>	<p>Параметры <b>Единицы, Формат и Точность</b> определяют единицу измерения, формат и точность, используемые по умолчанию в тегах размеров.</p> <p>Доступные единицы: мм, см, м, фут-дюйм, см / м, дюйм, футы.</p> <p>Доступные форматы: ###, ###[.#], ###.#, ###[.##], ###.##, ###[.###], ###.###, ### #/# и ###/##.###.</p> <p>Доступные степени точности: 0.00, 0.50, 0.33, 0.25, 1/8, 1/16, 1/32, 1/10, 1/100, 1/1000</p> <p>Параметр <b>Показывать размер в среднем теге автоматических размеров</b> определяет, требуется ли создавать теги двойных размеров на чертежах сборок, отдельных деталей и отлитых элементов или чертежах общего вида.</p> <p>Дополнительную информацию об автоматических двойных размерах см. в Automatic view-level dimensions.</p> <p>Дополнительную информацию о ручных двойных размерах см. в Add dual dimensions manually.</p> <p>При создании чертежа Tekla Structures добавляет нижний тег размера в выбранной единице измерения, с выбранными форматом и точностью.</p>

Вариант	Описание
<p><b>Добавить метку к армированию</b></p>	<p><b>Параметры метки размера и Параметры метки размера с тегами</b> определяют predetermined файлы свойств, используемые для меток размеров, и файлы меток размеров с тегами.</p> <p>С помощью параметра <b>Настройки размерных линий</b> можно сохранить файл свойств размеров в диалоговом окне <b>Свойства размеров</b> и использовать для простановки размеров арматурных стержней.</p> <p>Дополнительную информацию о добавлении размеров и тегов см. в Add tags to dimensions и Add predefined reinforcement dimensions</p>
<p><b>Размерная линия</b></p>	<p><b>Длина продолжения размерной линии для стрелки линии</b> определяет длину выступающей части размерной линии для размеров с прямыми стрелками (штрихами).</p> <p>Обратите внимание, что выступающие части размерных линий не создаются на размерах с типами стрелок, отличными от прямых стрелок (штрихов), а также на составных размерах определенных типов.</p> <p>Для параметра <b>Наклонная коническая группа арматуры</b> можно выбрать наклонное или горизонтальное представление.</p>  <p>Ниже приведен пример размеров наклонной конической группы арматуры с наклонным представлением:</p>

Вариант	Описание
	 <p>Для параметра <b>Криволинейная коническая группа арматуры</b> можно выбрать криволинейное или горизонтальное представление.</p>  <p>Ниже приведен пример размеров криволинейной конической группы арматуры с криволинейным представлением:</p> 

### Настройки объектов чертежа

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице связаны с конкретной моделью. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Вариант	Описание
<p><b>Фаска кромки</b></p>	<p><b>Цвет линии</b> определяет используемый по умолчанию цвет для линий фасок кромок на чертежах.</p> <p><b>Тип линии</b> определяет используемый по умолчанию тип линий для фасок кромок на чертежах.</p>

Вариант	Описание
	<p>Эти значения переопределяются значениями, заданными в диалоговом окне <b>Свойства фасок</b>.</p> <p>Дополнительные сведения о фасках кромок см. в разделе Edge chamfers in drawings.</p>

### **Общие параметры**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки в разделе **Автосохранение** на этой странице относятся к конкретному пользователю. Все остальные настройки относятся к конкретной модели. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Вариант	Описание
<b>Автосохранение</b>	<p><b>Интервал между автосохранениями:</b></p> <p><b>Автосохранение после следующего числа команд моделирования или редактирования</b> определяет, как часто Tekla Structures автоматически сохраняет модель и чертеж.</p> <p>Это число представляет собой количество вызванных команд. Например, создание нескольких объектов без прерывания команды (клавиша <b>Esc</b>) засчитывается как одна команда.</p> <p><b>Автосохранение после создания следующего числа чертежей</b> определяет число чертежей, после создания которых Tekla Structures автоматически сохраняет результаты работы.</p> <p>Дополнительные сведения см. в следующих разделах:</p> <p>Save a model</p> <p>Autosaving in multi-user mode</p>

Вариант	Описание
<b>Адаптивность по умолчанию</b>	<p><b>Откл.</b> означает, что адаптивность не определена.</p> <p><b>Относительный</b> означает, что ручки сохраняют свои относительные расстояния до ближайших граней детали по отношению к общему размеру детали.</p> <p><b>Фиксированный</b> означает, что ручки сохраняют свои абсолютные расстояния до ближайших граней детали.</p> <p>Изменить настройки адаптивности можно также для каждой детали в отдельности. Эти изменения переопределяют настройки по умолчанию в диалоговом окне <b>Параметры</b>.</p> <p>Дополнительные сведения об армировании и адаптивности см. в разделе Use adaptivity to modify a reinforcement</p>

### **Настройки моделирования нагрузок**

Настройки на вкладках этой страницы определяют строительные нормы и коэффициенты надежности, которые Tekla Structures использует в сочетаниях нагрузок. Дополнительные сведения о сочетаниях нагрузок см. в разделе Combine loads.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице связаны с конкретной моделью. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

### **Параметры мыши**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице относятся к конкретному пользователю. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Вариант	Описание
<b>Отображать символ привязки</b>	Позволяет скрыть или отобразить символы привязки.
<b>Активизировать привязку к сетке при включении привязки к произвольной точке</b>	Активирует сетку привязки. Можно задать интервал сетки и смещения

Вариант	Описание
	для начала координат сетки привязки.

Дополнительные сведения см. в следующих разделах:

Snap switches and symbols

Align objects using a snap grid

### **Настройки нумерации**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице связаны с конкретной моделью. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

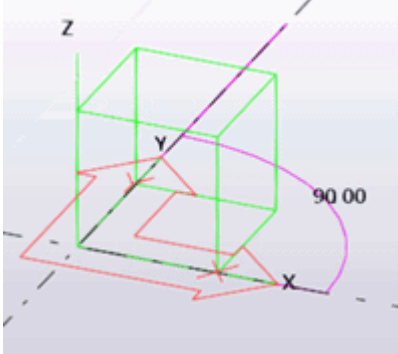
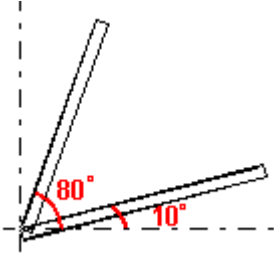
Вариант	Описание
<b>Разделитель номеров позиций</b>	Определяет используемый по умолчанию разделитель номеров позиций. Возможные варианты: точка (.), запятая (,), косая черта (/) и дефис (-).
<b>Разделитель арматурных номеров позиций</b>	Определяет используемый по умолчанию разделитель номеров позиций арматурных стержней. Возможные варианты: точка (.), запятая (,), косая черта (/) и дефис (-).
<b>Тип номера детали</b>	Определяет используемый по умолчанию тип номера детали. Возможные варианты: <b>Номер детали</b> и <b>Объединенный номер сборки и детали</b> .

### **Настройки меток ориентации**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице связаны с конкретной моделью. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Подробные сведения о факторах и способах влияния на ориентацию деталей см. в разделе Indicate part orientation.

Вариант	Описание
<b>Направление на север</b>	<b>Проекция на север (градусы против часовой стрелки от глобальной оси x)</b> определяет направление на север в модели. Введите значение в градусах

Вариант	Описание
	<p>против часовой стрелки относительно глобальной оси X.</p> 
<b>Направление обзора</b>	<p>Определяет направление взгляда на детали на чертежах.</p>
<p><b>Предельный наклон балки</b> <b>Предельный наклон колонны</b></p>	<p>При создании меток ориентации Tekla Structures использует предельные углы наклона для определения того, является ли деталь балкой или колонной. Детали, углы наклона которых выходят за эти пределы, Tekla Structures рассматривает как раскосы (связи).</p>  <p>Детали, наклон которых составляет более 80° — колонны.</p> <p>Детали, наклон которых составляет менее 10° — балки.</p>
<b>Предпочтительное положение метки</b>	<p>Определяет положение на чертеже меток детали: у правого или у левого торца детали.</p>
<b>Метка всегда ближе у центра колонны</b>	<p>Этот параметр влияет только на колонны.</p> <p><b>Да:</b> метки деталей на видах в плане размещаются по центру колонн. Для указания ориентации детали в</p>

Вариант	Описание
	<p>метку детали в этом случае необходимо включить направление по компасу (<b>Направление грани</b>).</p> <p><b>Нет:</b> метки деталей на чертежах общего вида и чертежах сборок размещаются на одной и той же полке.</p>

### **Настройки единиц и десятичных разрядов**

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройки на этой странице связаны с конкретной моделью. Изменение настроек не требует перезапуска Tekla Structures.

Дополнительные сведения о настройке единиц и десятичных разрядов см. в разделе Change units and decimals.

Вариант	Описание
<b>Длина</b>	<b>мм, см, м, in (decimal), ft (decimal), ft-in</b>
<b>Угол</b>	<b>°, rad</b>
<b>Жесткость пружины</b>	kg/m kg/cm kg/mm T/m T/cm T/mm N/m N/cm N/mm daN/m daN/cm daN/mm kN/m kN/cm kN/mm lbf/in lbf/ft



Вариант	Описание
<b>Жесткость пружины при вращ.</b>	kgm/rad kgm/° Tm/rad Tm/° Nm/rad Nm/° daNm/rad daNm/° kNm/rad kNm/° lbf-in/rad lbf-in/° lbf-ft/rad lbf-ft/° kip-in/rad kip-in/° kip-ft/rad kip-ft/°
<b>Коэффициент</b>	Введите значение с помощью кнопок со стрелками.
<b>Сила</b>	kg T N daN kN lbf kip
<b>Распределенная нагрузка</b>	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft
<b>Нагрузка на поверхность</b>	kg/m <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> psi psf ksi ksf

<b>Вариант</b>	<b>Описание</b>
<b>Момент</b>	kgm Tm Nm daNm kNm lbf-in lbf-ft kip-in kip-ft
<b>Распределенный момент</b>	kgm/m Tm/m Nm/m daNm/m kNm/m lbf-ft/ft kip-ft/ft
<b>Температура</b>	°C, °F, K
<b>Деформация</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) ft-in
<b>Размер сечения</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) in ft-in
<b>Угол</b>	°, rad
<b>Площадь</b>	mm <sup>2</sup> cm <sup>2</sup> m <sup>2</sup> in <sup>2</sup> ft <sup>2</sup>
<b>Момент сопротивления сечения</b>	mm <sup>3</sup> cm <sup>3</sup> m <sup>3</sup> in <sup>3</sup> ft <sup>3</sup>
<b>Момент инерции</b>	<b>мм4, см4, in4</b>

<b>Вариант</b>	<b>Описание</b>
<b>Радиус инерции</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) ft-in
<b>Постоянная кручения</b>	<b>мм4, см4, in4</b>
<b>Константа деформирования</b>	<b>мм6, см6, in6</b>
<b>Область покрытия</b>	m <sup>2</sup> /m mm <sup>2</sup> /m cm <sup>2</sup> /m ft <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /in
<b>Прочность</b>	kg/m <sup>2</sup> kg/cm <sup>2</sup> kg/mm <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> T/cm <sup>2</sup> T/mm <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> N/cm <sup>2</sup> N/mm <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> daN/cm <sup>2</sup> daN/mm <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> kN/cm <sup>2</sup> kN/mm <sup>2</sup> psi psf ksi ksf

<b>Вариант</b>	<b>Описание</b>
<b>Модуль</b>	kg/m <sup>2</sup> kg/cm <sup>2</sup> kg/mm <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> T/cm <sup>2</sup> T/mm <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> N/cm <sup>2</sup> N/mm <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> daN/cm <sup>2</sup> daN/mm <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> kN/cm <sup>2</sup> kN/mm <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Плотность</b>	kg/m <sup>3</sup> T/m <sup>3</sup> N/m <sup>3</sup> kN/m <sup>3</sup> lbf/ft <sup>3</sup>
<b>Вес</b>	kg T N lbf kip
<b>Деформация</b>	<b>o/o, %</b>
<b>Коэфф. темпер. расш.</b>	<b>1/°C, 1/°F, 1/K</b>
<b>Отношение</b>	<b>o/o, %</b>
<b>Объем</b>	mm <sup>3</sup> cm <sup>3</sup> m <sup>3</sup> in <sup>3</sup> ft <sup>3</sup>
<b>Длина</b>	<b>мм, см, м, in (decimal), ft (decimal), ft-in</b>
<b>Угол</b>	<b>°, rad</b>

<b>Вариант</b>	<b>Описание</b>
<b>Область армирования</b>	mm <sup>2</sup> cm <sup>2</sup> m <sup>2</sup> in <sup>2</sup> ft <sup>2</sup>
<b>Попереч. армирование</b>	m <sup>2</sup> /m mm <sup>2</sup> /m cm <sup>2</sup> /m ft <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /in
<b>Вес</b>	kg T N lbf kip
<b>Масса/длина</b>	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/ft
<b>Объем</b>	mm <sup>3</sup> cm <sup>3</sup> m <sup>3</sup> in <sup>3</sup> ft <sup>3</sup>
<b>Сила</b>	kg T N daN kN lbf kip
<b>Распределенная нагрузка</b>	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft

<b>Вариант</b>	<b>Описание</b>
<b>Нагрузка на поверхность</b>	kg/m <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Момент</b>	kgm Tm Nm daNm kNm lbf-in lbf-ft kip-in kip-ft
<b>Температура</b>	°C, °F, K
<b>Напряжение</b>	kg/m <sup>2</sup> kg/cm <sup>2</sup> kg/mm <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> T/cm <sup>2</sup> T/mm <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> N/cm <sup>2</sup> N/mm <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> daN/cm <sup>2</sup> daN/mm <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> kN/cm <sup>2</sup> kN/mm <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Деформация</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) ft-in

См. также

[Файлы для хранения параметров и расширенных параметров \(стр 17\)](#)

## Настройки, определяемые расширенными параметрами

Расширенные параметры могут относиться к конкретному пользователю, к конкретной модели, к конкретной роли или к системе:

- **Расширенные параметры, связанные с конкретным пользователем**, сохраняются в локальном файле `options.bin`, который по умолчанию находится в папке `C:\Users\<пользователь>\AppData\Local\Tekla Structures\<версия>\UserSettings`, и действуют заданным образом во всех ваших моделях. Изменить папку можно с помощью расширенного параметра `XS_USER_SETTINGS_DIRECTORY`. В диалоговом окне **Расширенные параметры** они имеют тип **USER**. После изменения значений некоторых связанных с конкретным пользователем расширенных параметров требуется перезапуск Tekla Structures.
- Расширенные параметры, **относящиеся к конкретной модели**, работают заданным образом только в текущей модели. Они сохраняются в файлах `options_model.db` и `options_drawings.db` в папке модели. В диалоговом окне **Расширенные параметры** они имеют тип **MODEL** или **DRAWING**. Некоторые особые относящиеся к модели параметры, не отображаемые в диалоговом окне **Расширенные параметры**, можно изменить в файле `options.ini` в папке модели.
- **Системные расширенные параметры** являются общими для всех сеансов Tekla Structures и действуют заданным образом для всех пользователей и во всех моделях. В диалоговом окне **Расширенные параметры** они имеют тип **SYSTEM**. Системный расширенный параметр можно сохранить в файле `options.ini` внутри папки модели. Для этого необходимо щелкнуть тип параметра (**SYSTEM**) рядом с параметром и изменить его на **MODEL(SYSTEM)**. Обратите внимание, что измененное значение действует только в текущей модели. Расширенный параметр типа **MODEL(SYSTEM)** можно вернуть к типу **SYSTEM**, изменив его тип обратно на **SYSTEM**; в этом случае он будет удален из файла `options.ini`. После изменения значений некоторых системных расширенных параметров требуется перезапуск Tekla Structures.

Системные расширенные параметры считываются из файлов `.ini` среды:

- **Глобальные системные настройки** считываются из общего файла `env_global_default.ini` (стр 12) в папке `..\ProgramData\Tekla`

Structures\<>версия>\environments\common\. Эти настройки используются во всех средах.

- **Системные настройки конкретной среды** считываются из файла [env\\_<среда>.ini \(стр 12\)](#) в папке среды. Они переопределяют все настройки, заданные на глобальном уровне в файле `env_global_default.ini`.
- **Ролевые системные настройки** считываются из файла [role\\_<роль>.ini \(стр 13\)](#) в папке среды. Они переопределяют все настройки, заданные на глобальном уровне и уровне среды в файлах `env_global_default.ini` и `env_<среда>.ini`.
- **Системные настройки уровня компании** переопределяют все остальные системные расширенные параметры. Их можно сохранять в папке компании или папке проекта путем задания папок для расширенных параметров `XS_FIRM` и `XS_PROJECT`.
- Параметры типа **SYSTEM(ROLE)** обычно относятся к конкретной роли. Их настройки считываются из файлов `.ini` и не сохраняются в базах данных. При изменении значения или при изменении типа такой параметр становится относящимся к конкретной модели и сохраняется в базах данных. Параметры типа **MODEL/DRAWING(ROLE)** — это параметры типа **SYSTEM(ROLE)**, тип и/или значение которых были изменены. Изменять их имеет смысл, когда требуется сохранить параметр типа **SYSTEM(ROLE)** вместе с моделью в файлах `options_model.db` и `options_drawings.db` в папке модели. Затем эти настройки можно снова вернуть к типу **SYSTEM(ROLE)**, в результате чего будет использоваться значение по умолчанию.

#### См. также

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 6\)](#)

## Изменение значений расширенных параметров в диалоговом окне «Расширенные параметры»

Расширенные параметры позволяют настроить Tekla Structures в соответствии со стилем вашей работы или соблюдения определенных проектных требований либо отраслевых стандартов. Изменять расширенные параметры следует только в диалоговом окне **Расширенные параметры**. Настройки расширенных параметров в диалоговом окне **Расширенные параметры** переопределяют настройки в любом из файлов инициализации.

1. В меню **Файл** выберите **Настройки --> Расширенные параметры**, чтобы открыть диалоговое окно **Расширенные параметры**.



2. Просмотрите категории, чтобы найти нужный расширенный параметр.

Также можно ввести слово для поиска в поле **Поиск**. Для поиска по этому слову во всех категориях установите флажок **Во всех категориях**. Также можно использовать подстановочные знаки. Например, чтобы найти все расширенные параметры, содержащие слова `anchor` и `filter` и какие-либо символы между этими двумя словами, введите `anchor*filter`.

3. Установите расширенный параметр в требуемое значение, введя значение или выбрав его из списка.
  - Тип ролевого расширенного параметра можно изменить с **SYSTEM (ROLE)** на **MODEL (ROLE)** или **DRAWING(ROLE)** и наоборот с помощью раскрывающегося списка рядом с типом параметра. При изменении типа параметра на **SYSTEM(ROLE)** значение автоматически меняется на значение по умолчанию. При вводе значения для параметра типа **SYSTEM (ROLE)** его тип меняется на **MODEL (ROLE)** или **DRAWING(ROLE)**.
  - Тип системных расширенных параметров можно менять с **SYSTEM** на **MODEL(SYSTEM)**; в этом случае значение параметра сохраняется в файле `options.ini` в папке модели. Если вернуть расширенный параметр обратно к типу **SYSTEM**, он будет удален из файла `options.ini`.
  - В некоторых расширенных параметрах — например, для задания содержимого меток — можно использовать переключатели:  
`%TPL:PROJECT.NUMBER%`.
  - Если требуется ввести путь к папке, в конце пути необходимо вводить обратную косую черту.
4. Нажмите кнопку **Применить** или **ОК**.

---

**СОВЕТ** Чтобы создать полный список расширенных параметров в виде текстового файла, нажмите кнопку **Записать в файл**. В список включается имя расширенного параметра вместе с его текущим значением и типом.

---

**См. также**

[Настройки, определяемые расширенными параметрами \(стр 39\)](#)

## 1.3 Входные файлы (.inp)

В Tekla Structures входные файлы используются для управления диалоговыми окнами, а также работой компонентов. Все входные файлы имеют расширение .inp.

Ниже перечислены входные файлы, которые можно использовать, например, для индивидуальной настройки Tekla Structures.

Файл	Описание
analysis_design_config.inp	Содержит значения параметров расчета и проектирования.
fltprops.inp	Содержит материалы и размеры <a href="#">полос (стр 53)</a> .
objects.inp	Служит для управления <a href="#">определенными пользователем атрибутами (стр 42)</a> .
pop_mark_parts.inp	Содержит значения параметров всплывающих меток.
privileges.inp	Служит для управления правами доступа.
profitab.inp	Содержит параметрические профили.
rebar_config.inp	Содержит значения параметров меток армирования.
rebar_schedule_config.inp	Содержит внутренние типы сгибов арматурных стержней и их сопоставление конкретным кодам сгибов.  Более универсальным механизмом определения форм гибки арматурных стержней является <b>Диспетчер форм арматурных стержней</b> .

**См. также**

[Файл базы данных среды \(стр 44\)](#)

### Определенные пользователем атрибуты в файле objects.inp

Многие диалоговые окна содержат определенные пользователем атрибуты (user-defined attribute, UDA) для различных объектов, в том числе балок, колонн, болтов и чертежей. Tekla Structures отображает эти поля при нажатии кнопки **Определенные пользователем атрибуты** в диалоговом окне. Значения определенных пользователем атрибутов можно использовать в отчетах и на чертежах.

## Что нужно сделать при определении новых определенных пользователем атрибутов

Для управления определенными пользователем атрибутами предназначен файл [objects.inp \(стр 45\)](#). Для определения новых определенных пользователем атрибутов необходимо создать собственный файл `objects.inp` в папке модели, проекта или компании. После добавления определенных пользователем атрибутов необходимо с помощью команды **Диагностика и изменение определений атрибутов** [обновить их определения \(стр 43\)](#) в модели.

При [определении нового определенного пользователем атрибута \(стр 48\)](#) необходимо следить за тем, чтобы это определение было уникальным. Это связано с тем, что определенный пользователем атрибут не может иметь разные определения для разных типов объектов, например балок и колонн.

Файлы `object.inp` объединяются, поэтому при наличии определенных пользователем атрибутов в каком-либо из этих файлов все эти атрибуты отображаются в интерфейсе. Tekla Structures объединяет файлы способом, исключающим дублирование атрибутов. Если Tekla Structures обнаруживает атрибуты с одинаковыми именами в разных файлах `objects.inp`, используется атрибут из первого считанного файла `objects.inp`.

---

**ВНИМАНИЕ** Не копируйте файл `objects.inp` в папку `..\environments\common\inp\`. Копирование файла приводит к созданию ненужных дубликатов, и обновления файла `objects.inp`, вносимые впоследствии Tekla Structures, могут быть утрачены.

---

Tekla Structures считывает файлы `objects.inp` из следующих папок в следующем порядке:

1. папка модели
2. папка проекта
3. папка компании
4. системная папка
5. папка `inp`

### См. также

[Файл базы данных среды \(стр 44\)](#)

## Обновление определений определенных пользователем атрибутов в модели

После изменения определений определенного пользователем атрибута путем внесения изменений в файл `objects.inp` необходимо обновить определения в модели.

1. Откройте модель.
2. В меню **Файл** выберите **Диагностика и исправление** и в области **Утилиты** выберите **Диагностика и изменение определений атрибутов**.  
Появится диалоговое окно **Диагностика и изменение определений атрибутов**.
3. Выберите атрибут в списке слева, чтобы увидеть сравнение текущих определений и определений в `objects.inp`.
4. Выберите определения, которые требуется обновить, в списке **Классы объектов, у которых настройки в objects.inp отличаются от текущих настроек**.
5. Нажмите кнопку **Изменить текущие настройки на выбранные настройки в objects.inp**.

### См. также

[Определенные пользователем атрибуты в файле objects.inp \(стр 42\)](#)

[Файл базы данных среды \(стр 44\)](#)

[Свойства файла objects.inp \(стр 45\)](#)

[Пример: создание и обновление определенного пользователем атрибута \(стр 48\)](#)

## Файл базы данных среды

Для обеспечения единообразного поведения модели при работе с ней пользователей различных ролей файл базы данных среды (`environment.db`) содержит определения используемых в модели определенных пользователем атрибутов.

При создании новой модели Tekla Structures объединяет определения из файлов `objects.inp` (стр 45) в файл `environment.db`. Впоследствии, при добавлении **новых** определенных пользователем атрибутов в файл `objects.inp`, определения сохраняются в `environment.db` при открытии модели.

[Определенные пользователем атрибуты \(стр 42\)](#) в файле `objects.inp` можно изменять, однако **измененные** определения не вступают в силу автоматически. При наличии конфликтов приоритет отдается определениям в файле `environment.db`. Необходимо запустить команду

**Диагностика и изменение определений атрибутов**, чтобы увидеть, какие конфликты существуют между `environment.db` и `objects.inp`, и выбрать определения атрибутов, которые требуется обновить.

### См. также

[Обновление определений определенных пользователем атрибутов в модели \(стр 43\)](#)

[Пример: создание и обновление определенного пользователем атрибута \(стр 48\)](#)

## Свойства файла `objects.inp`

В примере ниже показаны основные свойства файла `objects.inp`.

```
attribute("MY_INFO_1", "My Info 1", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
{
    value("", 0)
```

Свойство	В примере	Описание
attribute или unique_attribute	attribute	attribute — это обычный атрибут, копируемый вместе с другими свойствами детали.  unique_attribute — это не копируемый атрибут. Значение такого атрибута никогда не копируется в другую деталь. Например, атрибуты состояния проверки детали обычно являются не копируемыми.
attribute_name	MY_INFO_1	Имя атрибута, используемое для поиска значения атрибута.  При задании имени атрибута убедитесь, что оно еще не используется в Tekla Structures. Рекомендуется

Свойство	В примере	Описание
		<p>использовать префикс для задания уникального имени атрибута, например свои инициалы или сокращенное название компании.</p> <p>Не используйте в именах пробелы и зарезервированные символы.</p> <p>Максимальная длина имени — 19 символов.</p> <p>Для включения атрибута в отчет или шаблон добавьте имя атрибута в компоновку в редакторе шаблонов. Затем запустите отчет или создайте чертеж, и Tekla Structures отобразит текущее значение атрибута.</p>
label_text	My Info 1	<p>Подпись, которую Tekla Structures отображает в диалоговом окне.</p> <p>Некоторые предусмотренные по умолчанию атрибуты имеют такие подсказки, как <code>j_comment</code>. Это говорит о том, что эти подсказки содержатся в файле сообщений <code>joints.aif</code>.</p>
value_type	string	<p><code>integer</code> или <code>float</code> для чисел</p> <p><code>string</code> для текста</p> <p><code>string_not_modifiable</code> для текста, изменение которого запрещено. Поле со свойством</p>

Свойство	В примере	Описание
		<p><code>string_not_modifiable</code> всегда отображается как недоступное и не может быть активировано или деактивировано. Значение в поле не сохраняется при нажатии кнопки <b>Применить</b> и не изменяется при нажатии кнопки <b>Изменить</b>.</p> <p><code>option</code> для списков</p> <p><code>date</code> для даты с небольшим календарем</p> <p><code>date_time_min</code> для даты и времени [12:00] с небольшим календарем</p> <p><code>date_time_sec</code> для даты и времени [12:00:00] с небольшим календарем</p>
field_format	%s	<p>Определение формата поля в диалоговом окне.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• %s для строк</li> <li>• %d для чисел</li> </ul>
special_flag	no	<p>no или yes</p> <p>Для деталей: учитывать при нумерации.</p> <p>Для чертежей: отображать значение атрибута в списке чертежей.</p> <p>Для прочих элементов: не действует.</p>

Свойство	В примере	Описание
check_switch	none	none Этот параметр не используется.
attribute_value_max	0.0	0.0 Этот параметр не используется.
attribute_value_min	0.0	0.0 Этот параметр не используется.

## Пример: создание и обновление определенного пользователем атрибута

В этом примере показано, как создать собственный определенный пользователем атрибут и обновить модель, чтобы в ней использовалось обновленное определение атрибута.

### Создание нового определенного пользователем атрибута

1. Создайте новую модель и сохраните ее.

Определенные пользователем атрибуты в модели извлекаются из файлов [objects.inp](#) (стр 42), после чего Tekla Structures сохраняет определения атрибутов в файле [environment.db](#) (стр 44) в папке модели.

2. Закройте модель.
3. Создайте входной файл с именем `objects.inp` в папке модели с помощью стандартного текстового редактора.

- a. Введите в файле `objects.inp` следующую информацию.

```

/
*****
*****/

/* Part attributes */

/
*****
*****/

part(0, "Part")
{
/* User defined tab page */

```



```

tab_page("My UDA tab")
{
/* User defined attribute */
attribute("MY UDA", "My UDA", string,"%s", no, none,
"0,0", "0,0")
{
value("", 0)
}
}
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)
}
/
*****
*****/
/* Column attributes */
/
*****
*****/
column(0,"j_column")
{
/* Reference to the user defined tab page that is
defined above in */
/* the part() section: */
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)

```

Пример текстового файла доступен по ссылке [objects.inp - пример 1](#).

---

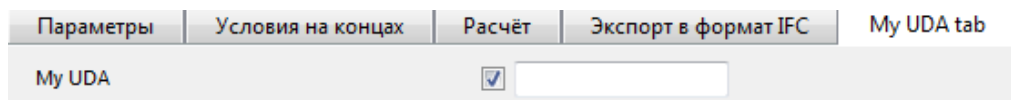
**ПРИМ.** Чтобы создать определенный пользователем атрибут, который также влияет на нумерацию, установите для свойства атрибута [special\\_flag \(стр 45\)](#) значение `yes` (в примере выше он имеет значение `no`). Кроме того, как и в примере выше, определение `tab_page` должно находиться в разделе `part`, и раздел `column` (`beam` и т. д.) должен содержать только ссылку на него.

---

#### 4. Сохраните `objects.inp`.

## Тестирование определенного пользователем атрибута

1. Откройте модель.
2. Создайте стальную колонну.
3. Дважды щелкните стальную колонну в модели, чтобы открыть ее диалоговое окно свойств.
4. Нажмите кнопку **Определенные пользователем атрибуты**.
5. Перейдите на вкладку **My UDA**.



6. Введите значение в поле **My UDA**.
7. Нажмите кнопку **Изменить**.
8. Скопируйте стальную колонну.
9. Проверьте поле **My UDA** новой стальной колонны. Значение атрибута также было скопировано.
10. Закройте модель.

## Создание уникального определенного пользователем атрибута

1. Откройте файл `objects.inp` в папке модели с помощью стандартного текстового редактора.
2. Введите перед определенным пользователем атрибутом текст `unique_`.

```
/
*****
*****/

/* User-defined attributes */

/
*****
*****/

part(0,"Part")
{
/* Common tab pages for part attributes */
tab_page("My UDA tab")
{
unique_attribute("MY UDA", "My UDA", string,"%s", no,
none, "0,0", "0,0")
{
```

```

value("", 0)
}
}
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)
}
/
*****
*****/
/* Column attributes */
/
*****
*****/
column(0,"j_column")
{
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)
}

```

Это делает определенный пользователем атрибут уникальным, что означает, что значение определенного пользователем атрибута не будет копироваться в другую деталь.

3. Сохраните `objects.inp`.

Пример текстового файла доступен по ссылке [objects.inp - пример 2](#).

### Тестирование уникального определенного пользователем атрибута

1. Откройте модель.
2. Введите значение в поле **My UDA** стальной колонны и нажмите кнопку **Изменить**.
3. Скопируйте стальную колонну.
4. Проверьте поле **My UDA** новой колонны.
5. Значение скопировалось; значит, определенный пользователем атрибут в модели не является уникальным. Возник конфликт между определениями в `environment.db` и `objects.inp`.

## Обновление определений определенных пользователем атрибутов

1. В меню **Файл** выберите **Диагностика и исправление** и в области **Утилиты** выберите **Диагностика и изменение определений атрибутов**.

Появится диалоговое окно **Диагностика и изменение определений атрибутов**.

2. Выберите **My UDA** в области **Атрибут** в левой части окна.

Как видите, атрибут **My UDA** не является уникальным в текущих настройках, однако в файле `objects.inp` указано, что он является уникальным.

Классы объектов, у которых настройки в <code>objects.inp</code> отличаются от текущих настроек		
Текущие настройки	Имена классов объектов	Настройки в <code>objects.inp</code>
unique=no	part column	unique=yes

3. Выберите определение в области справа.
4. Нажмите кнопку **Изменить текущие настройки на выбранные настройки в `objects.inp`**.

Определение определенного пользователем атрибута обновляется в модели.

Если теперь скопировать стальную колонну, у которой есть значение атрибута **My UDA**, это значение не будет скопировано в новую колонну.

### См. также

[Обновление определений определенных пользователем атрибутов в модели \(стр 43\)](#)

[Определенные пользователем атрибуты в файле `objects.inp` \(стр 42\)](#)

[Свойства файла `objects.inp` \(стр 45\)](#)

## Отображение пластин как полос на чертежах и в отчетах

Tekla Structures может отображать пластины в виде эквивалентных полос для производства. Tekla Structures отображает пластины в виде полос в отчетах и на чертежах.

1. Установите расширенный параметр `XS_USE_FLAT_DESIGNATION` в значение `TRUE`.
2. Задайте префикс, который будет использоваться для полос, используя расширенный параметр `XS_FLAT_PREFIX`.

Например, `XS_FLAT_PREFIX=FLAT`.

3. Задайте требуемым образом другие расширенные параметры, относящиеся к листовой стали.
4. Определите материалы, толщину и ширину доступных полос в файле [Fltprops.inp](#) (стр 53).

- СОВЕТ** • Чтобы запретить Tekla Structures отображать профиль в метрических единицах в версии «США имперские меры», добавьте префикс полосы в файл profitab.inp как параметрический профиль.
- Сведения о расширенных параметрах, связанных с листовой сталью, также можно найти на странице **Работа с пластинами** диалогового окна **Расширенные параметры**.

## Задание размеров полос в файле Fltprops.inp

Файл Fltprops.inp, который находится в папке ..\ProgramData\TeklaStructures\<версия>\environments\<среда>\profil, используется для определения толщины, ширины и материала полос.

**ПРИМ.** Скопируйте файл Fltprops.inp в папку модели, проекта или компании, а затем внесите в файл в новом месте требуемые изменения.

Первая строка файла содержит определения материалов полос (заключенные в кавычки " "), после которых указаны толщины полос. Если материал не определен, можно использовать для всех полос все материалы. Следующие строки определяют ширины доступных полос.

Единицы измерения — миллиметры.

### Пример

Fltprops.inp содержит следующие данные:

```
5, 6, "S235", 8, 10, "S275J0", 10, 15
40, 45
50, 55
60, 65
70, 75
100, 110
200, 220
```

С приведенными выше данными Tekla Structures отображает следующие пластины в виде полос:

Пластина	Материал
5x40, 5x45, 6x50, 6x55	Все материалы
8x60, 8x65, 10x70, 10x75	S235

Пластина	Материал
10x100, 10x110, 15x200, 15x220	S275J0

Полосы получают префикс, заданный расширенным параметром XS\_FLAT\_PREFIX.

### См. также

[Отображение пластин как полос на чертежах и в отчетах \(стр 52\)](#)

## Определение параметров создания разверток

Параметры создания разверток определяют местоположение нейтральной оси при отображении профиля в виде развертки. Нейтральная ось — это проходящая по длине профиля линия, на которой напряжение и деформация равны нулю. Tekla Structures использует эти параметры для создания файлов ЧПУ и для отображения профилей в виде разверток на чертежах отдельных деталей.

Для определения параметров создания разверток отредактируйте файл `unfold_corner_ratios.inp`, который находится в папке `.. \ProgramData\Tekla Structures\<версия>\environments\common \system`, с помощью стандартного текстового редактора. Можно скопировать файл `unfold_corner_ratios.inp` в папку модели, проекта или компании, а затем вносить в файл в новом месте требуемые изменения. Tekla Structures ищет этот файл в порядке поиска по умолчанию.

После внесения изменений в файл `unfold_corner_ratios.inp` перезапустите Tekla Structures, чтобы изменения вступили в силу.

---

**ПРИМ.** Настройки в файле `unfold_corner_ratios.inp` не действуют в следующих случаях:

- Если расширенный параметр `XS_USE_OLD_POLYBEAM_LENGTH_CALCULATION` установлен в значение `TRUE`.
  - Если расширенный параметр `XS_CALCULATE_POLYBEAM_LENGTH_ALONG_REFERENCE_LINE` установлен в значение `TRUE`. Это относится только к составным балкам с прямыми участками.
- 

### Свойства параметров создания разверток

Ниже приведен пример параметров создания разверток в файле `unfold_corner_ratios.inp` с описанием этих параметров.

```
1 HE300A S235JR 0 180 2 0 1000 .7
```

Свойство	В примере	Описание
Тип	1	1 означает составные балки 2 означает пластины, смоделированные как составные балки (например, PLT) 3 означает детали, которые не развертываются и вычисляются по старой схеме составных балок (например, строка 3 L* * отключает развертку L-профилей)
Профиль	HE300A	В профиле также можно использовать подстановочные знаки, например: HE300*.
Материал	S235JR	В материале также можно использовать подстановочные знаки, например: S235*.
Мин. поворот/толщина	0	Для составных балок: минимальный угол при повороте профиля вокруг продольной оси Для пластин: минимальная толщина пластины
Макс. поворот/толщина	180	Для составных балок: максимальный угол при повороте профиля вокруг продольной оси Для пластин: максимальная толщина пластины
Флаг	2	Это свойство определяет, на какие типы пластин влияют следующие два свойства. 1 означает острые сгибы. Свойства

Свойство	В примере	Описание
		<p>влияют только на составные балки с прямыми фасками.</p> <p>2 означает плавные изгибы. Свойства влияют только на составные балки с криволинейными фасками.</p>
Мин. угол/радиус	0	<p>Для острых сгибов: минимальный угол</p> <p>Для плавных изгибов: минимальный радиус</p>
Макс. угол/радиус	1000	<p>Для острых сгибов: максимальный угол</p> <p>Для плавных изгибов: максимальный радиус</p>
Коэффициент	.7	<p>Определяет, насколько растягивается или сжимается профиль в развернутом состоянии.</p> <p>Коэффициент = (1 - относительное положение нейтральной оси).</p> <p>Если сжимается только внутренняя поверхность профиля, коэффициент равен 1. Если растягивается только внешняя поверхность профиля, коэффициент равен 0. По умолчанию коэффициент равен 0.5 для вычисления длины и 0.0 для вычисления радиуса изгиба.</p> <p>Tekla Structures применяет коэффициент развертывания, если свойства профиля</p>



Свойство	В примере	Описание
		находятся в диапазоне между минимальным и максимальным значениями.

**См. также**

[Порядок поиска в папках \(стр 100\)](#)

## 1.4 Файлы данных (.dat)

Файлы данных содержат информацию, используемую, например, определенными компонентами.

---

**ВНИМАНИЕ** Эти файлы влияют на работу компонентов. Не редактируйте перечисленные здесь файлы, если вы не являетесь администратором.

---

Файл	Описание
joints.dat	Содержит данные, используемые в компонентах <b>Ограждение (1024)</b> и <b>Стойки (S76)</b> . Используется в параметре <b>Тип соединения стоек</b> .
railings.dat	Содержит данные, используемые в компоненте <b>Ограждение (1024)</b> . Используется в параметре <b>Тип соединения стоек</b> .
steps.dat	Содержит данные для компонентов <b>Лестница (S82)</b> и <b>Лестница (S71)</b> . Используется в параметрах <b>Профиль ступени</b> и <b>Ступень по каталогу</b> .
std_flange_plates.dat	Содержит данные для компонента <b>Колонна с уменьшающимся сечением (S99)</b> . Используется в параметрах: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Профиль внешней полки</b></li> <li>• <b>Профиль внутренней полки</b></li> <li>• <b>Профиль верхней пластины</b></li> </ul>
std_stiffener_plates.dat	Содержит данные, используемые в компоненте <b>Колонна с уменьшающимся сечением (S99)</b> . Используется в поле <b>Профиль горизонтального элемента жесткости</b> .
marketsize.dat	Содержит возможные промышленные размеры для определенных сортов материалов. Может

Файл	Описание
	использоваться с функцией <code>fMarketSize()</code> в редакторе нестандартных компонентов.
<code>import_macro_data_types.dat</code>	Содержит определенные пользователем атрибуты, которые можно включать во входной файл при импорте атрибутов.

**См. также**

[Задание размеров полос в файле `Fltprops.inp` \(стр 53\)](#)

## 1.5 Файлы сообщений

Для отображения сообщений в пользовательском интерфейсе в Tekla Structures используется информация, содержащаяся в файлах сообщений. Файлы сообщений включают, например, подписи, используемые в диалоговых окнах.

- Файлы сообщений с расширением `.ail` находятся в папке `..\Tekla Structures\<<версия>\messages`.
- Файлы сообщений с расширением `.xml` находятся в папке `..\Tekla Structures\<<версия>\messages\DotAppsStrings`.

Эти файлы содержат подписи и сообщения на языках, на которых доступен пользовательский интерфейс Tekla Structures.

**См. также**

[Настройка файлов сообщений \(стр 58\)](#)

### Настройка файлов сообщений

Сообщения, отображаемые в пользовательском интерфейсе Tekla Structures, можно редактировать на свое усмотрение.

1. Выполните одно из следующих действий.
  - Чтобы отредактировать файл сообщений `.ail`, перейдите к папке `..\Tekla Structures\<<version>\messages`.
  - Чтобы отредактировать файл сообщений `.xml`, перейдите к папке `..\Tekla Structures\<<version>\messages\DotAppsStrings`.
2. Откройте файл сообщений, который требуется настроить, с помощью стандартного текстового редактора.
3. Отредактируйте сообщение требуемым образом.

4. Сохраните файл сообщений.

### Пример: настройка файла сообщений

В этом примере мы отредактируем текст, которым Tekla Structures подписывает на чертежах пластины на ближней стороне. Необходимо, чтобы на чертежах Tekla Structures пластины на ближней стороне снабжались подписью (NS), а не (N/S).

1. Перейдите к папке `..\Tekla Structures\<версия>\messages`.
2. Откройте файл `by_number.aif` с помощью стандартного текстового редактора.

Файл `by_number.aif` содержит и строки пользовательского интерфейса, и подписи, которые Tekla Structures по умолчанию использует на чертежах.

3. Перейдите к следующему разделу:

```
string by_number_msg_no_675
{
...
entry = ("enu", "(N/S)");
};
```

4. Измените (N/S) на (NS) в строке, которая начинается со слова `entry`.
5. Сохраните и закройте файл.

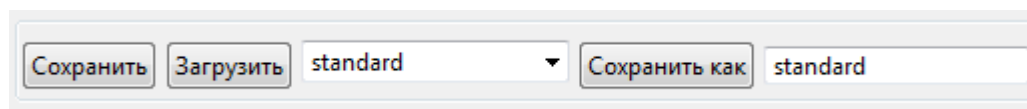
### См. также

[Файлы сообщений \(стр 58\)](#)

## 1.6 Стандартные файлы

Стандартные файлы — это файлы свойств, используемые Tekla Structures по умолчанию.

Эти свойства отображаются в диалоговых свойствах различных объектов, таких как балки, колонны или пластины, при выборе варианта **standard** в списке рядом с кнопкой **Загрузить** и нажатии кнопки **Загрузить**.



Стандартные файлы хранятся в папке `..\TeklaStructuresModels\<имя_модели>\attributes`. Они имеют имена вида `standard.*`, где \* —

расширение файла. Например, файл `standard.clm` используется для свойств колонн.

### Список стандартных файлов, сохраняемых с помощью команды «Сохранить значения по умолчанию»

Можно сохранить набор стандартных файлов в текущей папке модели. Эти стандартные файлы затем можно скопировать в папку проекта или в папку компании для использования в дальнейшем, чтобы настроить Tekla Structures в соответствии со своим стилем работы.

Чтобы сохранить набор стандартных файлов в папке модели, в поле **Быстрый запуск** начните вводить **сохранить значения по умолчанию** и выберите из появившегося списка команду **Сохранить значения по умолчанию**. Tekla Structures сохраняет набор стандартных файлов в папке `attributes` внутри папки текущей модели.

Файл	Диалоговое окно
<code>standard.cpl</code>	Свойства контурной пластины
<code>standard.fpl</code>	Свойства согнутой пластины
<code>standard.prt</code>	Свойства балки
<code>standard.clm</code>	Свойства колонны
<code>standard.crs</code>	Свойства ортогональной балки
<code>standard.dia</code>	Свойства сдвоенного профиля
<code>standard.scr</code>	Свойства болта
<code>standard.wld</code>	Свойства сварки
<code>standard.prf</code>	Свойства проекта
<code>standard.ler</code>	Свойства слоя
<code>standard.fms</code>	Рамки графического вывода
<code>standard.num</code>	Настройка нумерации
<code>standard.mvi</code>	Свойства вида модели

**См. также**

[Настройки в диалоговом окне «Параметры» \(стр 19\)](#)

## 1.7 Файлы свойств

Tekla Structures сохраняет в папке текущей модели несколько файлов, каждый из которых содержит свойства объекта. Tekla Structures создает эти файлы при нажатии кнопки **Сохранить** или **Сохранить как** в диалоговых окнах.

## Пример

Например, пользователь изменяет стандартные свойства колонны для создания нового типа колонны, который называется `custom1`. При нажатии кнопки **Сохранить как Tekla Structures** создает в папке текущей модели файл `custom1.clm`.

## 1.8 Файлы каталогов

В Tekla Structures используются файлы в формате ASCII и двоичном формате для управления каталогами, профилей, материалов, арматурных стержней, болтов и комплектов болтов.

Каждая среда имеет собственную папку, где хранятся файлы, связанные с различными каталогами. Например, папка `..\environments\uk\profil` содержит файлы для управления файлами каталогов, используемыми в Великобритании.

В следующей таблице перечислены файлы и типы файлов, связанные с каталогами.

Тип файла	Имя файла	Назначение	Местоположение
.inp	profitab.inp	Определяет имена, которые можно использовать для параметрических профилей.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	rebar_database.inp	Содержит сведения об армировании, используемом в бетонных конструкциях. В нем указаны и стандартные радиусы изгиба, и стандартные размеры крюков.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	mesh_database.inp	Содержит сведения об арматурных сетках, используемых в бетонных конструкциях.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil

Тип файла	Имя файла	Назначение	Местоположение
.cnv	matexp_<software>.cnv	Содержит информацию для преобразования имен материалов при переносе информации моделей с помощью связей. Например, преобразовывает S235JR в FE360B для формата DSTV.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	prfexp_<software>.cnv	Содержит информацию для преобразования имен профилей при переносе информации моделей с помощью прямых связей. Например, преобразовывает HEA100 в HE100A для формата DSTV.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
.clb	Например: RU_CF.clb.	Содержит определения параметрических профилей, используемых в profitab.inp.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \common\inp
.lis	Имя файла можно определить при экспорте.	Создается при экспорте каталогов болтов, профилей и материалов.	Можно определить папку, куда будут экспортированы файлы.
.db	assdb.db	Каталог комплектов болтов.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	screwdb.db	Каталог болтов.	..\ProgramData \Tekla Structures

Тип файла	Имя файла	Назначение	Местоположение
			\<version> \environments \<environment> \profil
.bin	profdb.bin	Каталог профилей.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil
	matdb.bin	Каталог материалов.	..\ProgramData \Tekla Structures \<version> \environments \<environment> \profil

## 1.9 Файлы шрифтов

Местоположение файлов шрифтов можно задать с помощью расширенного параметра `DXK_FONTPATH` в файле `teklastructures.ini` или в файле инициализации среды. Например, можно использовать шрифты, имеющиеся в папке `..\ProgramData\Tekla Structures \<версия>\environments\common\fonts`.

Эта папка содержит следующие шрифты:

Шрифт	Тип шрифта
fixfont.fon	Графический шрифт Tekla Structures
romco.fon	Графический шрифт Tekla Structures
romsim.fon	Графический шрифт Tekla Structures
romsim8.fon	Графический шрифт Tekla Structures
GOST 2.304-81 type A.ttf	Шрифт True Type (кириллица)
GOST 2.304-81 type B.ttf	Шрифт True Type (кириллица)

Шрифты преобразовываются с использованием файлов преобразования шрифтов, имеющихся в этой же папке:

Файл	Описание
template_fonts.cnv	Используется для сопоставления шрифтов Tekla Structures шрифтам Windows.

Файл	Описание
dxg_fonts.cnv	Используется при экспорте чертежей.

**См. также**

[Файлы инициализации \(.ini\) \(стр 6\)](#)

## 1.10 Файлы символов

Символы используются, например, в различных местах на чертежах — в качестве отдельных объектов и в метках.

Символы можно создавать с помощью редактора символов. В этом случае файл будет иметь расширение `.sym`. Также можно использовать символы в формате `.dwg`.

По умолчанию файлы символов Tekla Structures находятся в папке `..\environments\common\symbols`.

## 1.11 Файлы, связанные с шаблонами, отчетами и чертежами

В Tekla Structures предусмотрено несколько файлов, связанных с шаблонами, отчетами, чертежами и печатью.

Файл или тип файла	Описание	Местоположение
<code>.rpt</code>	Шаблоны отчетов, создаваемые в редакторе шаблонов	<code>..\environments\ &lt;ваша_среда&gt; \system\</code> и ее подпапки, соответствующие различным ролям
<code>.tpl</code>	Шаблоны чертежей, создаваемые в редакторе шаблонов	<code>..\environments\ &lt;your_environment&gt; \template</code>
<code>.lay</code>	Определения компоновок, создаваемые с помощью команды <b>Чертежи и отчеты --&gt; Настройки чертежа --</b>	<code>..\environments\ &lt;ваша_среда&gt; \system\</code> и ее подпапки, соответствующие различным ролям



Файл или тип файла	Описание	Местоположение
	> <b>Компоновка чертежа .</b>	
plotdev.bin	Определения устройств печати, создаваемые в виде экземпляров принтеров в <b>Каталоге принтеров.</b>	..\environments \<your_environment \system
xdproc	Набор правил <b>Каталога чертежей-прототипов</b>	..\environments \<ваша_среда> \system\ и ее подпапки, соответствующие различным ролям
xdproc.master	Файл чертежа-прототипа <b>Каталога чертежей-прототипов</b>	..\environments \<ваша_среда> \system\ и ее подпапки, соответствующие различным ролям
xdproc.master.png	Файлы изображений для предварительного просмотра (образцов) <b>Каталога чертежей-прототипов</b>	..\environments \<ваша_среда> \system\ и ее подпапки, соответствующие различным ролям
xdproc.png	Файлы изображений эскизов <b>Каталога чертежей-прототипов</b>	..\environments \<ваша_среда> \system\ и ее подпапки, соответствующие различным ролям

## 1.12 Файлы изображений

В Tekla Structures файлы изображений используются в нескольких местах:

- в шаблонах на чертежах;
- в снимках чертежей;
- в диалоговых окнах и эскизах компонентов;
- в типах линий на чертежах;

- в диалоговом окне обработки поверхности;
- в **Каталоге чертежей-прототипов** в качестве эскизов и образцов;
- в диалоговых окнах свойств профилей.

В Tekla Structures поддерживаются следующие форматы файлов изображений:

- в шаблонах: bmp, gif, grd, jpg, ppm, pgm, rle, tiff и xkrl;
- В снимках чертежей, а также в эскизах и изображениях-образцах для **Каталога чертежей-прототипов**: png;
- в других ситуациях: bmp.

## 1.13 Файлы журнала

Tekla Structures записывает информацию в файлы журналов, когда пользователь, например, нумерует модель или сохраняет модель.

**СОВЕТ** Все файлы журналов находятся в папке текущей модели.

Файл	Описание
analysis.log	В этот файл Tekla Structures сохраняет информацию при выполнении расчета. Файл также содержит информацию об ошибках, которые произошли при распределении нагрузки.
check_database.log	Tekla Structures сохраняет информацию в этот файл при вызове команды <b>Исправление</b> (меню <b>Файл --&gt; Диагностика и исправление --&gt; Модель</b> ).
ClashCheck.log	Содержит конфликты, обнаруженные в ходе последней проверки на конфликты.
conflict.log	Содержит конфликты, произошедшие в многопользовательском режиме, когда один объект был изменен несколькими пользователями.
drawing_cloning.log	Содержит информацию о клонированных чертежах.
drawing_history.log	Содержит информацию о хронологии работы с чертежами.

Файл	Описание
	Для определения содержимого файла используется расширенный параметр XS_DRAWING_HISTORY_LOG_TYPE.
dstv_nc.log	При каждом создании файлов ЧПУ Tekla Structures сохраняет в этот файл информацию об обработанных сборках.
filetranerror.log	Используется только для холоднокатаных компонентов, таких как Albion, Ayrshire и Hispan. Если компоненты типа <b>Передача файла</b> не работают ожидаемым образом, Tekla Structures сохраняет сообщения об ошибках в этот файл.
numbering.history	Содержит всю информацию о каждом сеансе нумерации в модели. Каждый сеанс записывается в отдельный блок файла.
save_history.log	В этот файл Tekla Structures сохраняет информацию при каждом сохранении модели.
TeklaStructures.log	Содержит информацию обо всем сеансе Tekla Structures с момента открытия модели и до ее закрытия. Файл содержит, например, ошибки и информацию о том, какие каталоги использовались.
wizard.log	В этот файл Tekla Structures сохраняет информацию при выполнении файла набора правил (мастера) чертежей. Файл содержит, например, ошибки и количество созданных чертежей.

**См. также**

[Просмотр файла журнала \(стр 67\)](#)

## Просмотр файла журнала

1. Откройте модель, журнал хронологии которой требуется просмотреть.
2. В меню **Файл** выберите **Журналы** и выберите файл журнала, который требуется просмотреть.
  - **Журнал проверки на конфликты** (`ClashCheck.log`)
  - **Журнал сеанса** (`TeklaStructures.log`)
  - **Журнал нумерации** (`numbering.history`)
  - **Журнал сохранений** (`save_history.log`)
  - **Журнал чертежей** (`drawing_history.log`)
  - **Журнал расчета** (`analysis.log`)

---

**СОВЕТ** Для просмотра файлов журналов в программе, сопоставленной типу файла, например в Блокноте, в меню **Файл** выберите **Журналы** и установите флажок **Открыть в приложении по умолчанию**.

---

### См. также

[Файлы журнала \(стр 66\)](#)

[Файл журнала numbering.history \(стр 69\)](#)

## Просмотр деталей, упомянутых в файле журнала

Детали, упоминаемые в файле журнала, можно просмотреть в модели.

1. В меню **Файл** выберите **Журналы**.
2. Выберите файл журнала, который требуется просмотреть.
3. В файле журнала выберите строку, содержащую деталь или сборку. Детали и сборки имеют префикс `id`.  
Tekla Structures выделяет деталь в модели.

Если в строке несколько деталей или сборок, при выборе этой строки Tekla Structures выделяет все детали в модели. Также можно выбирать детали в разных строках.

---

**СОВЕТ** Из файла журнала можно вызвать контекстное меню детали или сборки, щелкнув правой кнопкой мыши строку, содержащую деталь или сборку. Tekla Structures отображает то же контекстное меню, что и при щелчке правой кнопкой мыши на детали или сборке в модели.

---

См. также

[Файлы журнала \(стр 66\)](#)

## Файл журнала numbering.history

Файл журнала numbering.history содержит всю информацию о каждом сеансе нумерации в модели. Каждый сеанс нумерации записывается в отдельный блок файла.

**ПРИМ.** Если переместить или удалить файл numbering.history, при следующем запуске нумерации Tekla Structures создает новый файл с таким же именем. Этот новый файл не содержит хронологии предыдущих сеансов нумерации.

## Пример

Ниже приведен пример содержимого файла журнала numbering.history.

```
① *** Numbering (haka): Thu Jun 14 13:08:08 2012
② Modified numbering
③ Compare modified to old parts
④ Compare new to old parts
④ Check for standard parts
  Use old numbers
⑤ Tolerance: 1.000000
  SteelTolerance: 1.000000
  ConcreteTolerance: 2.000000
  RebarTolerance: 2.000000
⑥ Part   guid: ID510F595D-0000-0017-3133-353939383237  series:Concrete_C-1/1  Concrete_C-1/0 -> Concrete_C-1/1
  Assembly guid: ID510F595D-0000-0016-3133-353939383237  series:C/1  C/0 -> C/1
*** Operation finished Thu Jun 14 13:08:08 2012
```

1	Имя пользователя, дата и время нумерации.
2	Способ нумерации. <ul style="list-style-type: none"><li>Modified numbering означает, что была вызвана команда <b>Нумеровать измененные объекты</b>.</li><li>Modified numbering for selected series означает, что была вызвана команда <b>Нумеровать серии выбранных объектов</b>.</li><li>Diagnose &amp; Repair Numbering: All означает, что была вызвана команда <b>Диагностика и исправление нумерации: Все</b>.</li><li>Diagnose &amp; Repair Numbering: Series of selected objects означает, что была вызвана команда <b>Диагностика и исправление нумерации: серии выбранных объектов</b>.</li><li>Renumber all означает, что в диалоговом окне <b>Настройка нумерации</b> установлен флажок <b>Перенумеровать все</b>.</li></ul>
3	Некоторые из флажков в области <b>Сравнить</b> диалогового журнала <b>Настройка нумерации</b> упоминаются в файле

	<p>журнала <code>numbering.history</code> только в случае, если их состояние отличается от предусмотренного по умолчанию:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>Compare modified to old parts</code></li> <li>• <code>Compare new to old part</code></li> <li>• <code>No holes comparing</code></li> <li>• <code>No part name comparing</code></li> <li>• <code>Beam orientation</code></li> <li>• <code>Column orientation</code></li> </ul> <p>Некоторые флажки в области <b>Сравнить</b> не упоминаются вовсе:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Арматурные стержни</b></li> <li>• <b>Закладные детали</b></li> <li>• <b>Обработка поверхности</b></li> </ul>
<b>4</b>	<p>Параметры нумерации.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>Use old numbers</code> присутствует только тогда, когда в диалоговом окне <b>Настройка нумерации</b> установлен флажок <b>Повторно использовать старые номера</b>.</li> <li>• <code>Check for standard parts</code> присутствует только тогда, когда в диалоговом окне <b>Настройка нумерации</b> установлен флажок <b>Проверить наличие стандартных деталей</b>.</li> </ul>
<b>5</b>	В диалоговом окне <b>Настройка нумерации</b> заданы допуски.
<b>6</b>	Изменения в номерах позиций и в сериях нумерации в пределах одного сеанса нумерации.
	<p>Кроме того:</p> <p>если одна серия нумерации перекрывается с другой, в файл журнала записываются ошибки.</p>

### См. также

[Серия нумерации в файле журнала `numbering.history` \(стр 70\)](#)

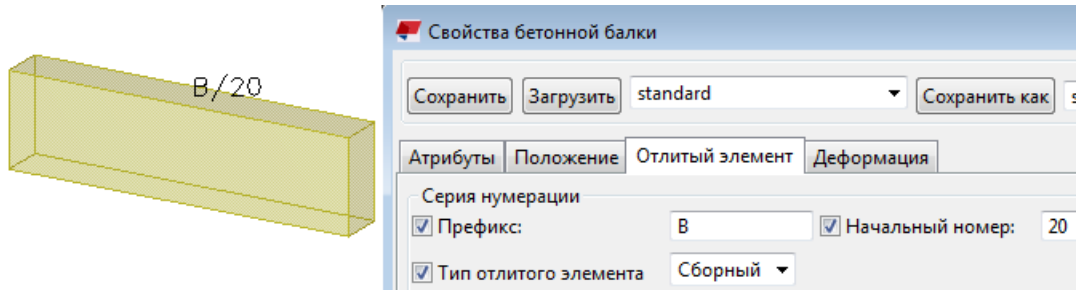
[Просмотр деталей, упомянутых в файле журнала \(стр 68\)](#)

## Серия нумерации в файле журнала `numbering.history`

Tekla Structures записывает информацию о пронумерованных деталях и сборках в файл журнала `numbering.history`.

### Пример 1

Файл журнала `numbering.history` после создания и нумерации одной бетонной балки **B/20**:

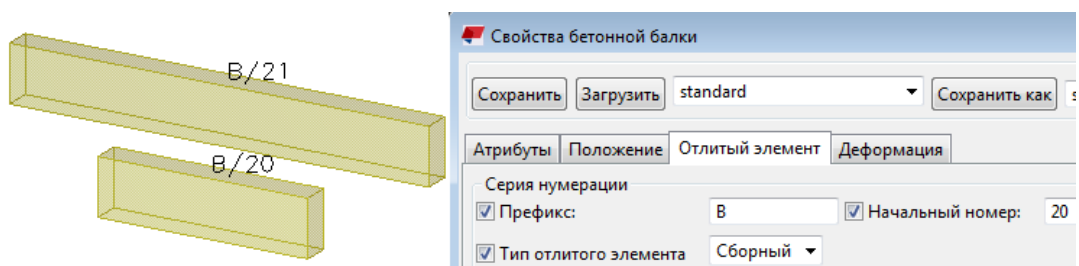


① Part guid: ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 series:Concrete\_B-20/1 Concrete\_B-20/0 -> Concrete\_B-20/1  
 ② Assembly guid: ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335 series:B/20 B/0 -> B/20

<b>1</b>	<p>Номер позиции детали.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь с GUID ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 принадлежит к серии нумерации Concrete_B-20/1.</li> <li>Деталь становится первой деталью в серии нумерации: Concrete_B-20/0 -&gt; Concrete_B-20/1.</li> </ul>
<b>2</b>	<p>Номер позиции сборки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь имеет идентификатор сборки ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335.</li> <li>Деталь принадлежит к серии нумерации сборок B/20, которая также является серией нумерации отлитых элементов.</li> <li>Детали присваивается следующий номер позиции сборки: B/20: B/0 -&gt; B/20.</li> </ul>

## Пример 2

Файл журнала numbering.history после создания и нумерации еще одной бетонной балки **B/21**:



① Part guid: ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 series:Concrete\_B-20/1 Concrete\_B-20/0 -> Concrete\_B-20/2  
 ② Assembly guid: ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335 series:B/20 B/0 -> B/21

<b>1</b>	<p>Номер позиции детали для новой детали.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь с идентификатором ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 принадлежит к серии нумерации Concrete_B-20/1.</li> </ul>
----------	--

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь становится второй деталью в серии нумерации: Concrete_B-20/0 -&gt; Concrete_B-20/2.</li> </ul>
<b>2</b>	<p>Номер позиции сборки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Деталь имеет идентификатор сборки ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335.</li> <li>Деталь принадлежит к серии нумерации сборок В/20, которая также является серией нумерации отлитых элементов.</li> <li>Детали присваивается следующий номер позиции сборки: В/20 В/0 -&gt; В/21.</li> </ul>

**См. также**

[Файл журнала numbering.history \(стр 69\)](#)

[Просмотр деталей, упомянутых в файле журнала \(стр 68\)](#)

## 1.14 Файлы и расширения файлов в папке модели

В следующей таблице перечислены папки, файлы и расширения файлов в папке модели Tekla Structures.

### Файлы в папке модели Tekla Structures

Файл или расширение файла	Описание
.db1	База данных модели.
.db2	База данных нумерации.
environment.db	База данных для определений определенных пользователем атрибутов.
xslib.db1	Содержит информацию об определенных пользователем соединениях и узлах, а также описания компонентов по умолчанию.
.idrm	Файл сопоставления, используемый для обработки идентификаторов. Не изменяйте этот файл.
xslib.db2	Содержит информацию о нумерации.
options_model.db и options_drawings.db	Содержат значения относящихся к модели параметров из диалогового окна <b>Параметры</b> и значения



Файл или расширение файла	Описание
	относящихся к модели расширенных параметров из диалогового окна <b>Расширенные параметры</b> . При создании модели Tekla Structures считывает значения относящихся к модели параметров и расширенных параметров из файла <code>standard.opt</code> и файлов с расширением <code>.ini</code> в папках среды, после чего сохраняет считанные значения в этих двух базах данных.
<code>history.db</code>	База данных журнала модели для моделей Tekla Model Sharing и многопользовательских моделей.
<code>xldb.xs</code>	Файл, используемый для отображения имени модели в диалоговом окне <b>Открыть</b> .
<code>xs_user.&lt;имя_пользователя&gt;</code>	<p>Содержит настройки интерфейса, заданные пользователем.</p> <p>При каждом сохранении модели файл <code>xs_user.&lt;имя_пользователя&gt;</code> создается или обновляется. Настройки в нем относятся к конкретному пользователю. Если файл <code>xs_user.&lt;имя_пользователя&gt;</code> не найден в папке модели при открытии модели, Tekla Structures ищет файл <code>xs_user.default</code> в следующем порядке поиска в папках: <code>model</code>, <code>model\attributes</code>, папка проекта, компании и системная папка. Если и этот файл не найден, используются предусмотренные в Tekla Structures настройки по умолчанию.</p> <p>В этом файле содержатся значения многих из параметров в диалоговом окне <b>Параметры</b> и настройки для значков на панелях инструментов <b>Выбор</b> и <b>Привязка</b>.</p>
<code>save_history.log</code>	В этот файл Tekla Structures сохраняет информацию при каждом сохранении модели. Файл

Файл или расширение файла	Описание
	содержит время сохранения, дату и информацию о конфликтах, если таковые возникли при сохранении.
notification_report.xsr	Файл, используемый для отображения при открытии модели отчета с уведомлениями о назначениях.
TeklaStructuresModel.xml	Содержит информацию о сеансе Tekla Structures, например об открытии, закрытии и использовавшихся каталогах.
dotlog.txt	Файл журнала, содержащий информацию об использовании приложениями Tekla Open API.
.locked	Временный файл, блокирующий файлы в папке модели во избежание внесения в них изменений во время работы с моделью.
.bak	Резервная копия базы данных модели.
assert.txt	Файл журнала, содержащий информацию об ошибках утверждения.
ClashCheck.txt	Файл журнала, содержащий информацию о конфликтах, обнаруженных при последней проверке на конфликты, и дату и время проверки.
ClashCheck.history	Файл, содержащий информацию обо всех конфликтах, обнаруженных при всех проверках на конфликты, и дату и время всех проверок.
wizard.txt	В этот файл Tekla Structures сохраняет информацию при выполнении файла набора правил (мастера) чертежей. Файл содержит, например, ошибки, число созданных чертежей, а также информацию об использовавшихся командах.
.lis	Некоторые каталоги можно экспортировать из моделей Tekla Structures и импортировать в них в

Файл или расширение файла	Описание
	в виде файлов <code>.lis</code> . К ним относятся каталоги профилей, материалов и болтов.
<code>.tsc</code>	Формы можно экспортировать из моделей Tekla Structures и импортировать в них в виде файлов <code>.tsc</code> .
<code>.This_is_multiuser_model</code>	Содержит информацию о компьютере, на котором запущен многопользовательский сервер Tekla Structures.  В обычных обстоятельствах изменять или удалять этот файл не следует. При перемещении модели на другой сервер этот файл следует удалить. Tekla Structures создаст новый файл с таким же именем.
<code>ComponentCatalog.xml</code>	Содержит определения каталога уровня модели для каталога <b>Приложения и компоненты</b> .
<code>&lt;пользователь &gt;_ComponentCatalogUserSettings.xml</code>	Содержит недавно использовавшиеся приложения и компоненты, а также их местоположение в структуре каталога <b>Приложения и компоненты</b> .
<code>Worktypes.xml</code>	Содержит список доступных типов заданий. Создается при запуске инструмента <b>Управление заданиями</b> .
<code>WorkTypeProperties.xml</code>	Содержит список допустимых типов свойств и соответствующих им единиц измерения.
<code>.tmp</code>	Файл, используемый для хранения временных данных.
<code>.cnv</code>	Файл, используемый для сопоставления имен профилей и материалов в Tekla Structures с именами, используемыми в других программах.
<code>.colorset</code>	Создается при экспорте набора цветов из <b>Организатора</b> .

### Файлы в папке \Analysis

Файл или расширение файла	Описание
.ifc	Расчетная модель, экспортированная в формат IFC.
.stp	Расчетная модель, экспортированная в формат CIS/2.
.map	Файл, используемый для отладки расчетных моделей.
analysis_results.db5	База данных для результатов расчета сочетаний нагрузок.
.db6	База данных расчетной модели.

### Файлы в папке \attributes

.rop	Свойства (определенные пользователем атрибуты) опорных объектов
.rop.more	Свойства опорных объектов
.m10000017	Свойства импорта Fabtrol XML
.m10000015	Свойства импорта атрибутов
.ncf	Свойства файлов ЧПУ
.ExportIFC.MainDialog	Свойства экспорта IFC
.m440000004	Свойства экспорта 3D DWG/DXF
.m440000003	Свойства экспорта 3D DGN
.m1000004	Свойства экспорта FEM
.m10000011	Свойства экспорта расчетных моделей CIS
.m10000026	Свойства экспорта моделей изготовления CIS
.m1000007	Свойства экспорта CAD
.m10000016	Свойства экспорта титульных листов
.SObjGrp	Свойства фильтров выбора групп объектов
.VObjGrp	Свойства фильтров вида групп объектов
.OrgObjGrp	Свойства фильтров Организатора групп объектов
.PObjGrp	Свойства фильтров групп объектов
.grd	Свойства сеток

.grd.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) сеток
.grdp	Свойства линий сеток
.grdp.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) линий сетки
.mvi	<p>Свойства видов модели, сохраненные для модели.</p> <p>Файлы используемых по умолчанию настроек 3D-видов, видов деталей, компонентов, пользовательских компонентов, сборок и отлитых элементов необходимо сохранять с именами, используемыми в среде common:</p> <p>3D-вид:basic_view</p> <p>3D-вид детали:part_basic_view</p> <p>Вид спереди детали:part_front_view</p> <p>Вид сверху детали:part_top_view</p> <p>Вид сбоку детали:part_end_view</p> <p>Вид детали в перспективе:part_persp_view</p> <p>3D-вид компонента:joint_basic_view</p> <p>Вид спереди компонента:joint_front_view</p> <p>Вид сверху компонента:joint_top_view</p> <p>Вид сбоку компонента:joint_end_view</p> <p>Вид компонента в перспективе:joint_persp_view</p> <p>Вид спереди пользовательского компонента :custom_object_editor_front_view</p> <p>Вид сверху пользовательского компонента :custom_object_editor_top_view</p> <p>Вид сбоку пользовательского компонента :custom_object_editor_end_view</p>

	<p>Вид пользовательского компонента в перспективе :custom_object_editor_perspective_view</p> <p>3D-вид отлитого элемента или сборки:assembly_basic_view</p> <p>Вид спереди отлитого элемента или сборки:assembly_front_view</p> <p>Вид сверху отлитого элемента или сборки:assembly_top_view</p> <p>Вид сбоку отлитого элемента или сборки:assembly_end_view</p> <p>Вид сзади отлитого элемента или сборки:assembly_back_view</p> <p>Вид снизу отлитого элемента или сборки:assembly_bottom_view</p> <p>Вид отлитого элемента или сборки в перспективе: assembly_persp_view</p>
.gvi	Сохраненные свойства для создания видов по линиям сетки
.rep	Свойства представления объектов
.clm	Свойства стальных колонн
.clm.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) стальных колонн
.prt	Свойства стальных балок
.prt.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) стальных балок
.crs	Свойства ортогональных балок
.crs.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) ортогональных балок
.dia	Свойства сдвоенных профилей
.dia.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) сдвоенных профилей
.cpl	Свойства контурных пластин

.cpl.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) контурных пластин
.ips	Свойства элементов
.ips.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) элементов
.cpf	Свойства блочных фундаментов
.cpf.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) блочных фундаментов
.csf	Свойства ленточных фундаментов
.csf.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) ленточных фундаментов
.ccl	Свойства бетонных колонн
.ccl.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных колонн
..cbm	Свойства бетонных балок или бетонных составных балок
.cbm.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных балок или бетонных составных балок
.csl	Свойства бетонных перекрытий
.csl.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных перекрытий
.cpn	Свойства бетонных панелей
.cpn.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных панелей
.ipc	Свойства бетонного элемента
.ipc.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) бетонных элементов
.rbr	Свойства арматурных стержней
.rbr.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) арматурных стержней

.rbg	Свойства групп арматурных стержней
.rbg.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) групп арматурных стержней
.rcu	Свойства групп изогнутых арматурных стержней
.rci	Свойства групп кольцевых арматурных стержней
.rbm	Свойства арматурных сеток
.rbm.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) арматурных сеток
.rbs	Свойства структур арматурных прядей
.rbs.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) структур арматурных прядей
.rsp	Свойства соединения арматуры внахлестку
.rsp.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) соединений арматуры внахлест
.admodel	Свойства расчетной модели
.admodel.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) расчетных моделей
.lm1	Свойства нагрузок в точке
.lm2	Свойства линейных нагрузок
.lm3	Свойства распределенных нагрузок
.lm4	Свойства равномерных нагрузок
.m10000028	Свойства ветровых нагрузок
.lm6	Свойства температурных нагрузок
.lco	Свойства сочетаний нагрузок
.adnode	Свойства расчетных узлов
.adnode.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) расчетных узлов
.prt_ad, .prt_design	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств стальных балок. .prt_ad содержит



	информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.prt_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией стальных балок.
<code>.crs_ad, .crs_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств ортогональных стальных балок. <code>.crs_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.crs_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией ортогональных стальных балок.
<code>.clm_ad, .clm_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств стальных колонн. <code>.clm_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.clm_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией стальных колонн.
<code>.dia_ad, .dia_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств стальных сдвоенных профилей. <code>.dia_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.dia_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией сдвоенных профилей.
<code>.cpl_ad, .cpl_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств контурных пластин. <code>.cpl_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.cpl_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией контурных пластин.
<code>.cpf_ad, .cpf_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств блочных фундаментов. <code>.cpf_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей,

	а <code>.cpf_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией блочных фундаментов.
<code>.csf_ad, .csf_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств ленточных фундаментов. <code>.csf_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.csf_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией ленточных фундаментов.
<code>.ccl_ad, .ccl_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств бетонных колонн. <code>.ccl_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.ccl_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией бетонных колонн.
<code>.cbm_ad, .cbm_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств бетонных балок. <code>.cbm_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.cbm_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией бетонных балок.
<code>.csl_ad, .csl_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств бетонных перекрытий. <code>.csl_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.csl_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией перекрытий.
<code>.cpl_ad, .cpl_design</code>	Типы файлов, связанные с настройками расчетных свойств бетонных панелей. <code>.cpl_ad</code> содержит информацию, связанную со свойствами расчетных деталей, а <code>.cpl_design</code> — информацию, связанную с фактической конструкцией бетонных панелей.

.srf	Свойства обработок поверхности
.srf.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) обработок поверхности
.srfo	Свойства поверхности
.srfo.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) поверхности
.cha	Свойства фасок кромок
.cha.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) фасок кромок
.scr	Свойства болта
.scr.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) болтов
.wld	Свойства сварных швов
.wld.more	Свойства (определенные пользователем атрибуты) сварных швов
.m1000009	Свойства контрольных номеров
.m1000010	Свойства блокировки контрольных номеров
.num	Свойства настройки нумерации
.rpr	Свойства отчетов
.4d	Свойства визуализации статуса проекта
standard.opt	<p>Настройки сохраняются в файле <code>standard.opt</code> в папке <code>\attributes</code> только при сохранении пользователем собственных настроек с помощью кнопки <b>Сохранить</b> в диалоговом окне <b>Параметры</b>.</p> <p>В папке среды имеется файл <code>standard.opt</code>, который задает начальные значения для загрузки при создании модели.</p>

### Файлы свойств компонентов в папке `\attributes`

- Файлы свойств для компонентов, имеющих в каталоге **Приложения и компоненты**, например `.j310000063` для свойств компонента

**Стыковое соединение с 2 L-профилями (63).** Эти файлы хранятся в папке внутри папки модели.

### Настройки чертежей на уровне объекта, сохраняемые в папке \attributes

Файл или расширение файла	Описание
.dprt	Свойства деталей на уровне объекта
.dim	Свойства размеров на уровне объекта
.pm	Свойства меток деталей на уровне объекта
.jm	Свойства меток соединений на уровне объекта
.sm	Свойства меток болтов на уровне объекта
.rm	Свойства меток армирования на уровне объекта
.mrms	Свойства объединенных меток армирования на уровне объекта
.pom	Свойства меток объектов заливки
.surfm	Свойства меток обработки поверхности на уровне объекта
.note	Свойства ассоциативных примечаний на уровне объекта
.wls	Свойства меток сварных швов на уровне объекта
.lev	Свойства меток уровней на уровне объекта
.rev	Свойства меток редакции на уровне объекта
.drmsb	Свойства меток арматурных сеток на уровне объекта
.drbr	Свойства армирования на уровне объекта
.po	Свойства объектов заливки на уровне объекта
.sc	Свойства болтов на уровне объекта
.srf	Свойства обработок поверхности на уровне объекта
.dgr	Свойства сеток на уровне объекта

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.sbl	Свойства символов на уровне объекта
.wls	Свойства меток сварных швов на уровне объекта
.drtxt	Свойства текста на уровне объекта
.gln	Свойства линий на уровне объекта
.grt	Свойства прямоугольников на уровне объекта
.gci	Свойства окружностей на уровне объекта
.gar	Свойства дуг на уровне объекта
.gpl	Свойства полилиний на уровне объекта
.gpg	Свойства многоугольников и облаков на уровне объекта

#### **Настройки чертежей на уровне вида, сохраняемые в папке \attributes**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.vi	Свойства видов на уровне вида
.vi.copt	Подробные настройки уровня объекта на уровне вида
.vpm	Свойства меток деталей на уровне вида
.vsm	Свойства меток болтов на уровне вида
.vnpm	Свойства меток соседних деталей на уровне вида
.vsurfm	Свойства меток обработки поверхности на уровне вида
.vjm	Свойства меток соединений на уровне вида
.vrm	Свойства меток армирования на уровне вида
.vnrm	Свойства меток соседнего армирования на уровне вида
.vpom	Свойства меток объектов заливки на уровне вида
.vpr	Свойства деталей на уровне вида
.vs	Свойства болтов на уровне вида

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.vnp	Свойства соседних деталей на уровне вида
.vsurf	Свойства обработок поверхности на уровне вида
.vw	Свойства сварки на уровне вида
.vr	Свойства армирования на уровне вида
.vnr	Свойства соседнего армирования на уровне вида
.vrmp	Свойства опорных объектов на уровне вида
.vpo	Свойства объектов заливки на уровне вида
.vg	Свойства сеток на уровне вида
.vf	Свойства фильтров на уровне вида
.vnf	Свойства фильтров соседних деталей на уровне вида

**Файлы, связанные с чертежами отдельных деталей, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.wd	Свойства чертежей отдельных деталей
.wd.copt	Подробные настройки уровня объекта для чертежей отдельных деталей
.wd.more	Определенные пользователем атрибуты для чертежей отдельных деталей
.wdf	Свойства фильтров для чертежей отдельных деталей
.wdnf	Свойства фильтров соседних деталей для чертежей отдельных деталей
.wdl	Свойства компоновок для чертежей отдельных деталей
.wdl.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для чертежей отдельных деталей
.wdv	Свойства видов для чертежей отдельных деталей

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.wdv.more	Определенные пользователем атрибуты видов для чертежей отдельных деталей
.wdc	Свойства видов сечений для чертежей отдельных деталей
.wdc.more	Определенные пользователем атрибуты видов сечений для чертежей отдельных деталей
.wdd	Свойства размеров для чертежей отдельных деталей
.wdd.more	Определенные пользователем атрибуты размеров для чертежей отдельных деталей
.wdcd	Свойства простановки размеров для чертежей отдельных деталей
.wdcd more	Определенные пользователем атрибуты простановки размеров для чертежей отдельных деталей
.wpm	Свойства меток деталей для чертежей отдельных деталей
.wsm	Свойства меток болтов для чертежей отдельных деталей
.wnpm	Свойства меток соседних деталей для чертежей отдельных деталей
.wdsurfm	Свойства меток обработки поверхности для чертежей отдельных деталей
.wdsurfm.more	Определенные пользователем атрибуты меток обработки поверхности для чертежей отдельных деталей
.wjm	Свойства меток соединений для чертежей отдельных деталей
.wdp	Свойства деталей для чертежей отдельных деталей
.wds	Свойства болтов для чертежей отдельных деталей
.wds.more	Определенные пользователем атрибуты болтов для чертежей отдельных деталей
.wdnp	Свойства соседних деталей для чертежей отдельных деталей

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.wdnp.more	Определенные пользователем атрибуты соседних деталей для чертежей отдельных деталей
.wdsrf	Свойства обработок поверхности для чертежей отдельных деталей
.wdsrf.more	Определенные пользователем атрибуты обработок поверхности для чертежей отдельных деталей
.wdgr	Свойства сеток для чертежей отдельных деталей
.wdgr.more	Определенные пользователем атрибуты сеток для чертежей отдельных деталей
.wdr	Свойства защиты для чертежей отдельных деталей
.wdr.more	Определенные пользователем атрибуты защиты для чертежей отдельных деталей

**Файлы, связанные с чертежами сборок, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.ad	Свойства чертежей сборок
.ad.more	Определенные пользователем атрибуты для чертежей сборок
.adf	Свойства фильтров для чертежей сборок
.adnf	Свойства фильтров соседних деталей для чертежей сборок
.adl	Свойства компоновок для чертежей сборок
.adl.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для чертежей сборок
.adv	Свойства видов для чертежей сборок
.adc	Свойства видов сечений для чертежей сборок
.add	Свойства размеров для чертежей сборок



<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.add.more	Определенные пользователем атрибуты размеров для чертежей сборок
.adcd	Свойства простановки размеров для чертежей сборок
.adcd.more	Определенные пользователем атрибуты простановки размеров для чертежей сборок
.apm	Свойства меток деталей для чертежей сборок
.asm	Свойства меток болтов для чертежей сборок
.anpm	Свойства меток соседних деталей для чертежей сборок
.adsurfm	Свойства меток обработки поверхности для чертежей сборок
.adsurfm.more	Определенные пользователем атрибуты меток обработки поверхности для чертежей сборок
.ajm	Свойства меток соединений для чертежей сборок
.adp	Свойства деталей для чертежей сборок
.adp.more	Определенные пользователем атрибуты деталей для чертежей сборок
.ads	Свойства болтов для чертежей сборок
.adnp	Свойства соседних деталей для чертежей сборок
.adnp.more	Определенные пользователем атрибуты соседних деталей для чертежей сборок
.adsrf	Свойства обработок поверхности для чертежей сборок
.adsrf.more	Определенные пользователем атрибуты обработок поверхности для чертежей сборок
.adw	Свойства сварки для чертежей сборок

Файл или расширение файла	Описание
.adw.more	Определенные пользователем атрибуты сварки для чертежей сборок
.adgr	Свойства сеток для чертежей сборок
.adgr.more	Определенные пользователем атрибуты сеток для чертежей сборок
.adr	Свойства защиты для чертежей сборок

**Файлы, связанные с чертежами отлитых элементов, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes**

Файл или расширение файла	Описание
.cud	Свойства чертежей отлитых элементов
.cud.copt	Подробные настройки уровня объектов для чертежей отлитых элементов
.cud.more	Определенные пользователем атрибуты для чертежей отлитых элементов
.cudl	Свойства компоновок для чертежей отлитых элементов
.cudl.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для чертежей отлитых элементов
.cudv	Свойства видов для чертежей отлитых элементов
.cudv.more	Определенные пользователем атрибуты видов для чертежей отлитых элементов
.cudc	Свойства видов сечений для чертежей отлитых элементов
.cudc.more	Определенные пользователем атрибуты видов сечений для чертежей отлитых элементов
.cudd	Свойства размеров для чертежей отлитых элементов
.cudd.more	Определенные пользователем атрибуты размеров для чертежей отлитых элементов

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.cudcd	Свойства простановки размеров для чертежей отлитых элементов
.cudcd.more	Определенные пользователем атрибуты простановки размеров для чертежей отлитых элементов
.cupm	Свойства меток деталей для чертежей отлитых элементов
.cusm	Свойства меток болтов для чертежей отлитых элементов
.cunpm	Свойства меток соседних деталей для чертежей отлитых элементов
.cudsurfm	Свойства меток обработки поверхности для чертежей отлитых элементов
.cudsurfm.more	Определенные пользователем атрибуты меток обработки поверхности для чертежей отлитых элементов
.cudrm	Свойства меток армирования для чертежей отлитых элементов
.cudrm.more	Определенные пользователем атрибуты меток армирования для чертежей отлитых элементов
.cudp	Свойства деталей для чертежей отлитых элементов
.cudp.more	Определенные пользователем атрибуты деталей для чертежей отлитых элементов
.cuds	Свойства болтов для чертежей отлитых элементов
.cuds.more	Определенные пользователем атрибуты болтов для чертежей отлитых элементов
.cudnp	Свойства соседних деталей для чертежей отлитых элементов
.cudnp.more	Определенные пользователем атрибуты соседних деталей для чертежей отлитых элементов
.cudsrff	Свойства обработок поверхности для чертежей отлитых элементов

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.cudsrfile.more	Определенные пользователем атрибуты обработок поверхности для чертежей отлитых элементов
.cudr	Свойства армирования для чертежей отлитых элементов
.cudr.more	Определенные пользователем атрибуты армирования для чертежей отлитых элементов
.cudw	Свойства сварки для чертежей отлитых элементов
.cudw.more	Определенные пользователем атрибуты сварки для чертежей отлитых элементов
.cudgr	Свойства сеток для чертежей отлитых элементов
.cudgr.more	Определенные пользователем атрибуты сеток для чертежей отлитых элементов
.cudrp	Свойства защиты для чертежей отлитых элементов
.cudrp.more	Определенные пользователем атрибуты защиты для чертежей отлитых элементов
.cuf	Свойства фильтров для чертежей отлитых элементов
.cunf	Свойства фильтров деталей для чертежей отлитых элементов

**Файлы, связанные с чертежами общего вида, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes**

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.gd	Свойства чертежей общего вида
.gd.copt	Подробные настройки уровня объекта для чертежей общего вида
.gd.more	Определенные пользователем свойства для чертежей общего вида
.gd1	Свойства компоновок для чертежей общего вида
.gd1.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для чертежей общего вида

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.gdv	Свойства видов для чертежей общего вида
.gdv.more	Определенные пользователем атрибуты видов для чертежей общего вида
.gdd	Свойства размеров для чертежей общего вида
.gdd.more	Определенные пользователем атрибуты размеров для чертежей общего вида
.gdcd	Свойства простановки размеров для чертежей общего вида
.gdcd.more	Определенные пользователем атрибуты простановки размеров для чертежей общего вида
.gpm	Свойства меток деталей для чертежей общего вида
.gsm	Свойства меток болтов для чертежей общего вида
.gnpm	Свойства меток соседних деталей для чертежей общего вида
.gdsurfm	Свойства меток обработки поверхности для чертежей общего вида
.gdsurfm.more	Определенные пользователем атрибуты меток обработки поверхности для чертежей общего вида
.gjm	Свойства меток соединений для чертежей общего вида
.gdrm	Свойства меток армирования для чертежей общего вида
.gdrm.more	Определенные пользователем атрибуты меток армирования для чертежей общего вида
.gnrm	Свойства меток соседнего армирования для чертежей общего вида
.grom	Свойства меток объектов заливки для чертежей общего вида
.gdp	Свойства деталей для чертежей общего вида

<b>Файл или расширение файла</b>	<b>Описание</b>
.gdp.more	Определенные пользователем атрибуты деталей для чертежей общего вида
.gds	Свойства болтов для чертежей общего вида
.gds.more	Определенные пользователем атрибуты болтов для чертежей общего вида
.gdnp	Свойства соседних деталей для чертежей общего вида
.gdnp.more	Определенные пользователем атрибуты соседних деталей для чертежей общего вида
.gdsrf	Свойства обработок поверхности для чертежей общего вида
.gdw	Свойства сварки для чертежей общего вида
.gdw.more	Определенные пользователем атрибуты сварки для чертежей общего вида
.gdr	Свойства армирования для чертежей общего вида
.gdr.more	Определенные пользователем атрибуты армирования для чертежей общего вида
.gnr	Свойства соседнего армирования для чертежей общего вида
.gpo	Свойства объектов заливки для чертежей общего вида
.gpbr	Свойства разделителей заливки для чертежей общего вида
.gdrmp	Свойства опорных объектов для чертежей общего вида
.gdrmp.more	Определенные пользователем атрибуты опорных моделей для чертежей общего вида
.gdgr	Свойства сеток для чертежей общего вида
.gdgr.more	Определенные пользователем атрибуты сеток для чертежей общего вида

Файл или расширение файла	Описание
.gdrp	Свойства защиты для чертежей общего вида
.gdrp.more	Определенные пользователем атрибуты защиты для чертежей общего вида
.gdf	Свойства фильтров для чертежей общего вида
.gdnf	Свойства фильтров соседних деталей для чертежей общего вида

### Файлы, связанные с комплексными чертежами, свойства уровня чертежа, сохраняемые в папке \attributes

Файл или расширение файла	Описание
.md	Свойства комплексных чертежей
.md.more	Определенные пользователем атрибуты для комплексных чертежей
.mdl	Свойства компоновок для комплексных чертежей
.mdl.more	Определенные пользователем атрибуты компоновок для комплексных чертежей
.mdr	Свойства защиты для комплексных чертежей
.mdr.more	Определенные пользователем атрибуты защиты для комплексных чертежей

### Файлы, общие для всех чертежей, и файлы в папке \drawings

Файл или расширение файла	Описание
.dg	Файлы чертежей
.ldb	Свойства слоев для экспорта чертежей
.ldr	Свойства связей чертежей
.cs	Свойства символов сечений
.detail	Свойства символов узлов
.fas	Свойства текстовых файлов
.fhl	Свойства гиперссылок
.dsf	Свойства фильтра выбора на чертеже. Этот файл сохраняется

Файл или расширение файла	Описание
	при установке флажка <b>Чертеж</b> --> <b>Фильтр выбора</b> в свойствах <b>Фильтр</b> или <b>Фильтр выбора</b> .
.GridsDimXml .ShapeDimXml .HolesDimXml .FilterDimXml .OverallDimXml .RecessesDimXml .SecPartsDimXml	Правила простановки размеров
.dg.DPM	Файлы снимков чертежей, созданные с помощью средства получения снимков, во вложенной папке \snapshots

#### Файлы, связанные с экспортом в IFC, в папке \IFC

Файл или расширение файла	Описание
.ifc	Экспортированные файлы IFC

#### Файлы, связанные с ЧПУ, в папке \DSTV\_Profiles

Файл или расширение файла	Описание
.nc1	Файлы ЧПУ

#### Файлы в папке \ModelSharing

Файл или расширение файла	Описание
ModelSharingService.key	Файл ключа, необходимый для совместного использования модели в Tekla Model Sharing.
FileSharing.ini	Настройки совместного использования файлов в Tekla Model Sharing.
FileSharing.xml	Файл, необходимый для совместного использования файлов в Tekla Model Sharing.

#### Файлы в папке \ProjectOrganizer

Файл или расширение файла	Описание
.db	Создается при первом открытии <b>Организатора</b> . Содержит всю



Файл или расширение файла	Описание
	используемую в модели информацию о шаблонах свойств и категориях. В имени базы данных присутствует версия базы данных, например: ProjOrg000020.db.
.propertytemplate	Создается при экспорте шаблона свойств из <b>Организатора</b> .
.category	Создается при экспорте категории из <b>Организатора</b> .

#### Файлы, связанные с отчетами, в папке \Reports

Файл или расширение файла	Описание
.xsr	Отчеты в Tekla Structures

#### Файлы в папке \SessionFileRepository

Файл или расширение файла	Описание
Файлы в папке SessionFileRepository	Резервные копии файлов, обновляемых или удаляемых при считывании модели Tekla Model Sharing.
SessionFile.db	База данных для управления файлами в папке модели в Tekla Model Sharing.
.storage	Файл конфигурации SessionFile.db.

#### Файлы, связанные с формами, в папках \ShapeGeometries и \Shapes

Файл или расширение файла	Описание
.xml	Описания геометрии форм в папке \ShapeGeometries
.xml	Описания форм в папке Shapes

#### Файлы в папке \screenshots

Файл или расширение файла	Описание
.png	Снимок экрана, сделанный в Tekla Structures.

## Файлы, связанные с экспортом Unitechnik, в папке \UT\_files

Файл или расширение файла	Описание
.uni	Экспортированные файлы Unitechnik

## Файлы, связанные с Web Viewer, в папке \PublicWeb

Файл или расширение файла	Описание
Model.xml	Модель Web Viewer в формате XML
index.html	Индексный файл для модели Web Viewer
Model.zsol	Содержит информацию о твердотельных объектах в модели Web Viewer
Файлы в папке css	CSS-файлы для модели Web Viewer
Файлы в папке dll	DLL-файлы для модели Web Viewer
Файлы в папке help	Содержит файлы справки и CSS-файлы Web Viewer
Файлы в папке images	Содержит файлы изображений, используемые в Web Viewer

## 1.15 Проверка и изменение местоположения файлов и папок Tekla Structures (Directory Browser)

**Directory Browser** (браузер каталогов) — это инструмент, позволяющий находить различные файлы и папки Tekla Structures, изменять их местоположение, а также корректировать пользовательские настройки.

**ПРИМ.** Обычно изменять эти настройки должны только администраторы. Если вы измените их самостоятельно, то при работе с общей моделью, с которой работают также другие пользователи, возникнут проблемы, если ваши настройки будут отличаться от настроек проекта. Кроме того, добавление или изменение файлов в некоторых из этих папок может требовать прав администратора.

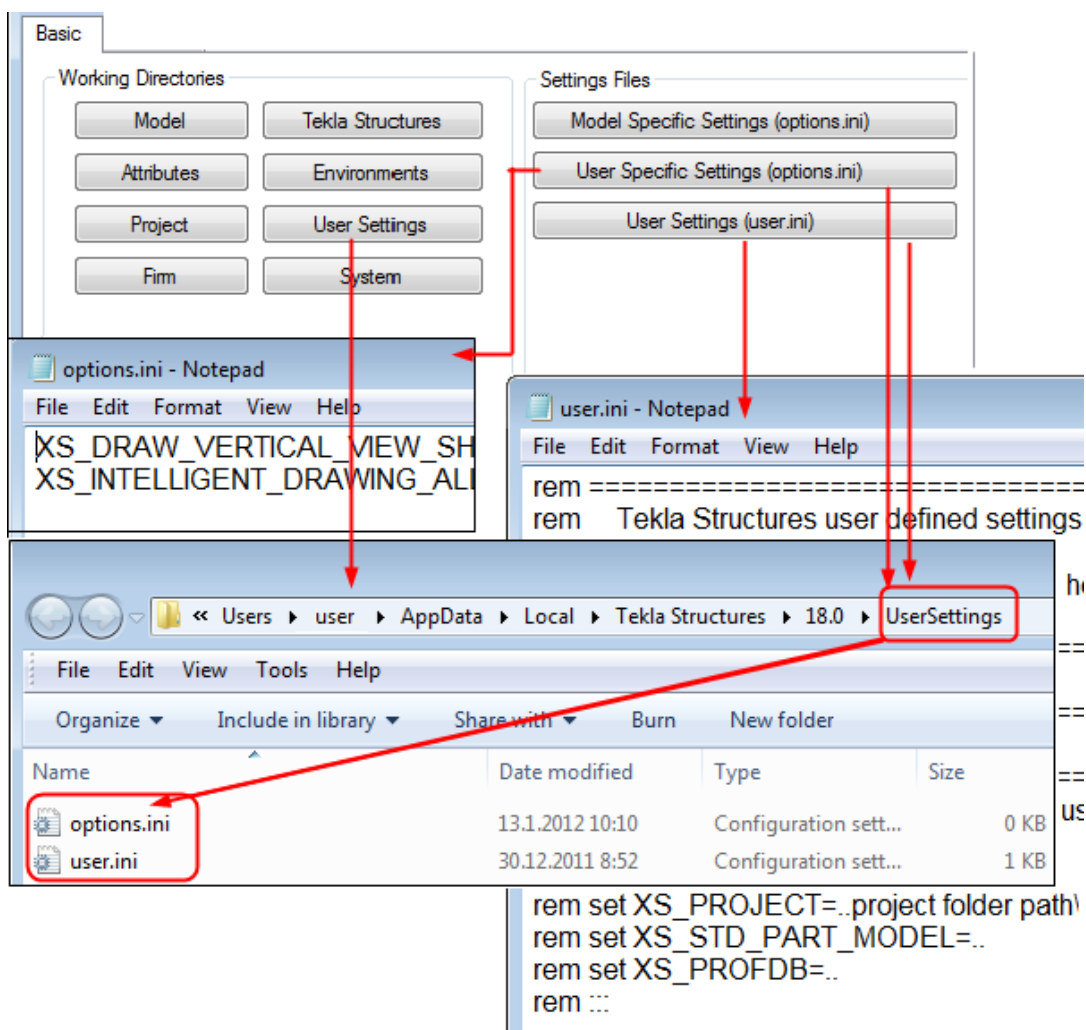
Чтобы найти файлы и папки и откорректировать пользовательские настройки Tekla Structures, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Приложения и компоненты**  в боковой панели, чтобы открыть каталог **Приложения и компоненты**.

2. Нажмите стрелку рядом с **Приложения**, чтобы открыть список приложений.
3. Дважды щелкните **DirectoryBrowser**.  
Откроется диалоговое окно **Directory Browser**. Здесь можно узнать пути к наиболее часто используемым папкам, откорректировать настройки в своем файле `user.ini` или в файле `options.ini`, связанном с пользователем или с моделью.
4. Проверьте пути к папкам и при необходимости измените их, нажимая кнопки в левой части вкладки **Базовая**.  
При нажатии кнопки **Проект** или **Компания**, если папки компании и проекта еще не заданы, Tekla Structures предложит это сделать и добавит определение путей к папкам в ваш файл `user.ini`.
5. Проверьте настройки в файлах `user.ini` и `options.ini` при необходимости измените их, нажимая кнопки справа от вкладки **Базовая**.
6. Перейдите на вкладку **Дополнительно** определите пути к дополнительным папкам, доступ к которым может потребоваться, таким как папки пользовательских компонентов и макрокоманд.

### Пример

Чтобы отобразить местоположение своих пользовательских настроек, нажмите кнопку **Пользовательские настройки** слева. Если требуется проверить или изменить содержимое в одном из файлов пользовательских настроек, нажмите кнопку **Пользовательские настройки** (`user.ini`) или **Настройки, связанные с пользователем** (`options.ini`), чтобы открыть соответствующий файл.



## 1.16 Порядок поиска в папках

При открытии модели Tekla Structures ищет связанные с ней файлы в определенных папках в установленном порядке.

Важно хранить файлы в надлежащих папках. Как только Tekla Structures обнаруживает необходимые файлы, поиск прекращается. Это означает, что файлы с тем же именем, однако расположенные ниже в порядке поиска, будут проигнорированы.

Порядок поиска в папках следующий:

Папка	Чем определяется
Текущая модель	Открытой моделью

Папка	Чем определяется
Проект	Расширенным параметром XS_PROJECT
Компания	Расширенным параметром XS_FIRM
Система	Расширенным параметром XS_SYSTEM

Поиск некоторых файлов Tekla Structures выполняет не в этом порядке. Список исключений приведен ниже.

Исключения:

Файл (тип)	Порядок поиска
<a href="#">objects.inp (стр 42)</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Папка модели</li> <li>Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>Системная папка (XS_SYSTEM)</li> <li>inp-папка (XS_INP).</li> </ul>
privileges.inp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Папка модели</li> <li>Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>Системная папка (XS_SYSTEM)</li> <li>inp-папка (XS_INP)</li> </ul>
<a href="#">Файлы .dat (стр 57)</a>	Системная папка (XS_SYSTEM)
Шаблоны	<ul style="list-style-type: none"> <li>Папка с шаблонами, заданная расширенным параметром XS_TEMPLATE_DIRECTORY</li> <li>Папка модели</li> <li>Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>Папка системных шаблонов для конкретной среды, заданная расширенным параметром XS_TEMPLATE_DIRECTORY_SYSTEM</li> <li>Системная папка (XS_SYSTEM)</li> </ul>
Каталоги	Каталоги профилей, болтов, материалов и арматурных стержней: <ul style="list-style-type: none"> <li>Папка модели</li> </ul>

Файл (тип)	Порядок поиска
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>• Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>• Папка, заданная расширенным параметром XS_PROFDB</li> </ul> <p>Каталог форм:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Папка модели</li> <li>• Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>• Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>• Системная папка (XS_SYSTEM)</li> <li>• Папка, заданная расширенным параметром XS_DEFAULT_BREP_PATH</li> </ul> <p>Каталог принтеров:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Папка модели</li> <li>• Папка проекта (XS_PROJECT)</li> <li>• Папка компании (XS_FIRM)</li> <li>• Папка, заданная расширенным параметром XS_DRIVER</li> </ul>

**ВНИМАНИЕ** Не храните индивидуально настроенные файлы в системной папке. Это поможет избежать проблем или значительной лишней работы при обновлении до более новой версии программы.

## 1.17 Папки проектов и компаний

Для индивидуально настроенных файлов можно создавать папки проектов и компаний. Это удобно делать, если требуется сохранить файлы для дальнейшего использования или не допустить их перезаписи при установке новой версии Tekla Structures.

Папка проекта — это папка, где следует хранить файлы, настроенные под конкретный проект. Папку компании следует использовать для хранения файлов, настроенных для конкретной организации или компании. Папки компаний и проектов необходимо создавать вручную и открывать доступ к ним из всех версий с помощью расширенных параметров XS\_PROJECT и

XS\_FIRM (меню **Файл** --> **Настройки** --> **Расширенные параметры** --> **Местоположение файлов** ).

Например, вы регулярно выполняете работы для компании, использующей определенные стандарты компоновки чертежей, которых следует придерживаться. Настройте шаблоны чертежей для этой компании один раз и сохраните их в папке, находящейся внутри папки этой компании. Эти настроенные шаблоны чертежей затем можно будет использовать для всех будущих проектов для этой компании.

---

**ВНИМАНИЕ** Изменение значения расширенного параметра в файлах `.ini`, находящихся вне папки модели, не затрагивает существующие модели. Обновлять расширенные параметры можно только в диалоговом окне **Расширенные параметры** или в файле `options.ini`, который находится в папке модели, но не из файлов `options.ini`, которые находятся в папках, заданных расширенными параметрами XS\_FIRM или XS\_PROJECT. Файлы `.ini` считываются также при открытии существующей модели, однако в них вставляются только новые расширенные параметры, отсутствующие в файле `options_model.db` или `options_drawings.db` — например, параметры, которые еще не присутствуют в диалоговом окне **Расширенные параметры**, но уже были добавлены в программу.

---

**См. также**

[Порядок поиска в папках \(стр 100\)](#)

[Типичные файлы инициализации \(.ini\) и порядок их считывания \(стр 6\)](#)

## 1.18 Местоположение некоторых файлов в скрытых папках

При установке Tekla Structures в папку `\Program Files` следующие файлы настроек находятся в скрытых папках. Чтобы увидеть скрытые папки, включите их отображение в диалоговом окне **Параметры папок Windows**.

---

**ВНИМАНИЕ** Приведенные ниже настройки можно в любой момент проверить. При возникновении проблем с настройками обратитесь за помощью к своему администратору или в службу поддержки в своем регионе.

---

<b>Файл</b>	<b>Местоположение</b>
analysis_design_config.inp	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\<environment>\system</environment></version>
contentattributes.lst	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\<environment>\template\settings</environment></version>
contentattributes_global.lst	..\Program Files\Tekla Structures\ <version>\nt\TplEd\settings</version>
contentattributes_userdefined.lst (в средах «США имперские меры» и «Метрическая»: contentattributes_customer.lst)	..\Program Files\Tekla Structures\ <version>\nt\TplEd\settings</version>
dimension_marks.sym	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\common\symbols</version>
InquiryTool.config	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\common\macros\modeling\InquiryToolAttributes</version>
objects.inp	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\common\inp</version>
options.bin	..\Users\ <user>\AppData\Local\Tekla Structures\<version>\UserSettings</version></user>
privileges.inp	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\common\inp</version>
product_finishes.dat	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\common\system</version>
rebar_config.inp	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\<environment>\system</environment></version>



Файл	Местоположение
TeklaStructures.lin	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\common\inp</version>
teklastructures.minitoolbar.xml	..\Users\ <user>\AppData\Local\Tekla Structures\<version>\UserSettings</version></user>
TilePatternCatalog.dtd	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\common\system</version>
TilePatternCatalog.xml	..\ProgramData\Tekla Structures\ <version>\environments\<environment>\system</environment></version>
user.ini	..\Users\ <username>\AppData\Local\Tekla Structures\<version>\UserSettings\</version></username>

# 2 Дамп модели

При возникновении в модели неустранимых ошибок создание дампа модели с последующим считыванием этого дампа в новую модель — один из способов не потерять результаты своей работы. При создании дампа модели создается ASCII-файл, который содержит всю модель целиком, включая виды и чертежи.

Делать дамп модели имеет смысл в случае, если вам не удастся сохранить модель или удалить фантомные детали, например. Это последний способ восстановить модель в случае, если команды группы **Диагностика и исправление** не дали результата.

Процедура дампа модели:

1. Создайте резервную копию всей модели целиком.
2. [Создайте дамп модели. \(стр 106\)](#)
3. Создайте новую модель.
4. [Считайте дамп модели в новую модель \(стр 107\).](#)
5. Проверьте, что модель работает.
6. Скопируйте ряд файлов из папки исходной модели в папку новой модели.

---

**ПРИМ.** Опытные пользователи могут вносить изменения в файл дампа с помощью стандартного текстового редактора.

Например, если известен идентификатор поврежденной детали, можно выполнить в файле поиск по идентификатору и удалить связанные с ним данные. Дополнительную информацию см. в статье [Using a model dump file \(Использование файла дампа модели\)](#).

---

## 2.1 Создание дампа модели

При создании дампа модели создается файл модели в формате ASCII. Этот дамп можно затем считать в новую модель. Файл дампа содержит всю модель целиком, включая виды и чертежи.

---

**ВНИМАНИЕ** Дамп модели необходимо создавать в однопользовательском режиме.

При работе в многопользовательском режиме убедитесь, что все остальные пользователи вышли из модели. Затем преобразуйте модель в однопользовательскую модель.

---

1. Откройте модель.
2. В меню **Файл** выберите **Диагностика и исправление** и в области **Дамп модели** выберите **Записать дамп**.

Tekla Structures создает файл `model.dmp` в папке модели. После создания файла дампа в строке состояния появится соответствующее сообщение. В зависимости от размера и сложности модели, а также из-за большого объема информации в дампе создание файла может занять несколько минут. Дамп также может быть значительного размера и зачастую занимать больше места на диске, чем исходная модель.

Теперь можно создать новую модель и [считать дамп модели в новую модель \(стр 107\)](#).

## 2.2 Считывание дампа модели в новую модель

При считывании дампа ASCII-файл модели импортируется в открытую модель. Считывать дамп модели можно только во вновь созданную модель. После тестирования модели, в которую вы считали дамп модели, и внесения тех или иных корректировок вручную необходимо скопировать некоторые файлы из папки исходной модели в папку новой модели.

Считать дамп модели в одну модель можно только один раз. Один и тот же дамп модели можно считать в несколько новых моделей.

---

**ВНИМАНИЕ** Не считывайте дампы моделей в многопользовательские модели.

---

**ВНИМАНИЕ** Не сохраняйте новую модель до окончания считывания дампа; в противном случае появится сообщение об ошибке, и информация из дампа в новую модель считана не будет.

---

1. Создать новую модель.
2. В новой модели удалите 3D-вид, который Tekla Structures создает по умолчанию.

В файле дампа будут свои собственные виды, один из которых, вероятно, будет называться «3D». Если не удалить 3D-вид из новой модели, 3D-вид в файле дампа будет воспринят как повторяющееся имя вида и, возможно, не будет сохранен.

3. Перейдите к папке исходной модели и скопируйте или переместите файл `model.dmp` в папку текущей (новой) модели.

4. В меню **Файл** выберите **Диагностика и исправление** и в области **Дамп модели** выберите **Считать дамп**.

По завершении считывания дампа в новую модель появится следующее сообщение: файл дампа модели считан, однако моделью нельзя пользоваться, пока она не будет сохранена и снова открыта.

5. Сохраните, закройте и снова откройте модель.

Для правильного функционирования дампа модели необходимо обязательно сохранить и снова открыть файл модели. Если этого не сделать, пользоваться моделью будет нельзя.

6. Проверьте, что модель работает, и что дамп импортировался успешно.
7. Скопируйте из папки исходной модели в папку новой модели все файлы, **за исключением**:
  - содержимого папки `\drawings`. Однако, если вы делали снимки и хотите сохранить их, скопируйте папку `..\<модель>\drawings\Snapshots`;
  - файлов `<имя_модели>.db1` и `<имя_модели>.db1.bak`.

Имеет смысл проверить модель на остаточные несоответствия. В меню **Файл** выберите **Диагностика и исправление** и в области **Модель** выберите **Диагностика модели**, а затем в области **База данных библиотеки** выберите **Диагностика базы данных**. Создайте резервную копию новой, восстановленной модели.

### См. также

[Создание дампа модели \(стр 106\)](#)

# 3 Открытый API Tekla

Открытый API Tekla (Tekla Open API) — это разработанный корпорацией Tekla специализированный интерфейс прикладного программирования, предназначенный для разработки приложений и дополнительной функциональности на платформе моделирования Tekla и ее интеграции в информационную среду предприятия. Открытый API Tekla реализован на базе технологии Microsoft .NET.

Приложения, разработанные с использованием Tekla Open API для работы в сочетании с Tekla Structures, называются *расширениями*.

С помощью открытого API Tekla можно выполнять следующие задачи.

- Запись и воспроизведение действий с пользовательским интерфейсом  
Запись и воспроизведение действий с пользовательским интерфейсом позволяет автоматизировать рутинные операции, такие как создание ежедневных отчетов.
- Создание инструментов автоматизации  
Можно создать инструменты автоматизации для объектов, в которых часто возникает необходимость. Инструменты автоматизации могут быть предназначены, например, для создания простых конструкций или для добавления на чертежи типовых узлов.
- Интеграция Tekla Structures с другим программным обеспечением  
На основе открытого API Tekla и платформы .NET можно организовать передачу информации между Tekla Structures и другими программами, такими как программы для расчета и проектирования.
- Создание новой функциональности  
Открытый API Tekla позволяет создавать инструменты, которые расширяют функциональные возможности Tekla Structures.

Дополнительные ресурсы информации об открытом API Tekla:

- Справка TeklaOpenAPI\_Reference.chm в папке `..\ProgramData\Tekla Structures\<версия>\help`

- Стартовый пакет Tekla Open API на загрузочном сервисе [Tekla Warehouse](#).
- Расширения на сервисе [Tekla Warehouse](#).
- [Расширения](#) в Tekla User Assistance.
- Форумы по Tekla Structures Open API на [Tekla Discussion Forum](#)

# 4 Обращение в службу поддержки Tekla

С помощью инструмента **Обратиться в службу поддержки Tekla** можно напрямую связаться со службой поддержки Tekla Structures в вашем регионе. Инструмент позволяет собрать все необходимые модели, файлы и другую информацию и безопасно для файлов передать их в локальную службу поддержки.

Инструмент **Обратиться в службу поддержки**:

- автоматически определяет открытую модель и включает всю папку модели в качестве вложения в отправляемое сообщение;
- автоматически собирает информацию о лицензии и системе;
- предоставляет удобный интерфейс, где вы можете описать свою проблему и ввести всю необходимую информацию;
- отправляет сообщение, вложенную модель, другие вложенные файлы и всю собранную информацию в службу поддержки Tekla Structures в вашем регионе.

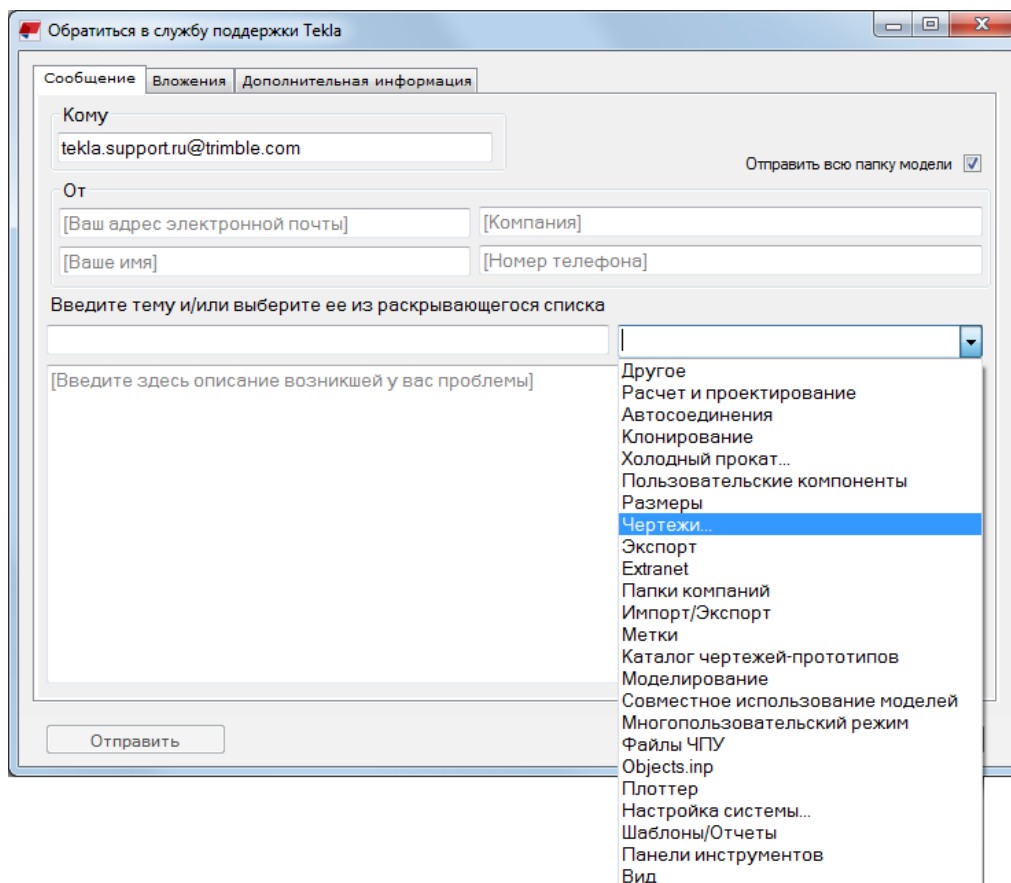
---

## **ПРИМ. Конфиденциальность информации**

Все отправленные вами файлы считаются конфиденциальными. Доступ к этим файлам будет иметь только получатель.

---

1. В меню **Файл** выберите **Справка --> Обратиться в службу поддержки Tekla** .
2. Заполните вкладку **Сообщение**:



- a. В поле **Кому** введите адрес электронной почты службы поддержки в вашем регионе.  
Tekla Structures заполняет это поле автоматически, однако при необходимости вы можете изменить адрес. При следующем открытии формы сообщения **Обратиться в службу поддержки Tekla** будет отображаться измененный адрес.
- b. В полях **От** введите свой адрес электронной почты, название компании, свое имя и номер телефона.
- c. Введите тему или выберите категорию из списка предопределенных категорий.
- d. Если требуется вложить в сообщение всю папку модели, установите флажок **Отправить всю папку модели**.  
Этот флажок также можно установить на вкладке **Вложения**. Однако, если вы знаете, что требуется отправить всю папку модели, самым быстрым способом заполнения формы сообщения будет заполнить только вкладку **Сообщение** и установить флажок **Отправить всю папку модели**.
- e. Введите описание проблемы в текстовой области.



3. На вкладке **Прикрепляемые элементы** выберите, что нужно вложить:
  - a. Установите флажок **Отправьте всю папку модели** или выберите конкретные файлы из списка **Файлы**.
  - b. Чтобы добавить снимок с экрана с моделью, нажмите кнопку **Вырезать**.
  - c. Если требуется отправить вложения, которых нет в списке **Файлы**, нажмите кнопку **Вложить доп. файлы** и найдите эти файлы.
  - d. Если требуется отправить аварийные дампы модели, нажмите кнопку **Вложить аварийный дамп** и найдите ранее созданные [дампы модели \(стр 106\)](#).

В верхнем правом углу отображается суммарный размер выбранных файлов.
4. На вкладке **Дополнительная информация** можно проверить данные о системе и лицензии, автоматически собранные инструментом в ходе данного сеанса работы.
5. Чтобы отправить сообщение в локальную службу Tekla Structures, нажмите **Отправить**.

Во время отправки данных Tekla Structures выводит сообщение о том, что файлы отправляются на сервер службы поддержки, и что приложение можно закрыть. Отправка файлов не должна влиять на производительность вашего компьютера. При завершении отправки вы получите уведомление на свой адрес электронной почты.

# 5

## Участие в программе автоматической обратной связи от пользователей и выход из нее

Чтобы способствовать усовершенствованию ПО Tekla Structures, присоединитесь к программе автоматической обратной связи от пользователей. Мы собираем анонимную информацию об использовании программного обеспечения — таким образом участники вносят вклад в дальнейшее усовершенствование ПО Tekla Structures.

Программа отслеживает примеры и тенденции работы с командами и инструментами в ПО. Данные собираются автоматически во время использования Tekla Structures. Можно просмотреть собранные данные в файле журнала. Ваша конфиденциальность является приоритетной задачей. Полученная информация не используется для идентификации ваших персональных данных, а объединяется с данными других пользователей для проведения статистического анализа.

1. В меню **Файл** нажмите **Настройки** и прокрутите страницу до области **Автоматическая обратная связь от пользователей**.
2. Выберите один из параметров:
  - **Да, я хочу участвовать в программе** — вы соглашаетесь участвовать в анонимном сборе данных.
  - **Нет, я не хочу участвовать в программе** — вы не соглашаетесь участвовать в анонимном сборе данных.
3. Чтобы просмотреть собранные данные, перейдите по ссылке **активировать программу на некоторое время**.

Вы можете активировать программу на некоторое время и просмотреть данные, которые она собрала.

В Tekla Structures доступен файл UserFeedbackLog.txt.

4. Оставить отзыв или задать вопрос касательно программы можно по адресу электронной почты [tekla.usability@trimble.com](mailto:tekla.usability@trimble.com).

# 6

## Отказ от ответственности

© Trimble Solutions Corporation и ее лицензиары, 2016. С сохранением всех прав.

Данное Руководство предназначено для использования с указанным Программным обеспечением. Использование этого Программного обеспечения и использование данного Руководства к программному обеспечению регламентируется Лицензионным соглашением. В числе прочего, Лицензионным соглашением предусматриваются определенные гарантии в отношении этого Программного обеспечения и данного Руководства, отказ от других гарантийных обязательств, ограничение подлежащих взысканию убытков, а также определяются разрешенные способы использования данного Программного обеспечения и полномочия пользователя на использование Программного обеспечения. Вся информация, содержащаяся в данном Руководстве, предоставляется с гарантиями, изложенными в Лицензионном соглашении. Обратитесь к Лицензионному соглашению для ознакомления с обязательствами и ограничениями прав пользователя. Корпорация Trimble не гарантирует отсутствие в тексте технических неточностей и опечаток. Корпорация Trimble сохраняет за собой право вносить изменения и дополнения в данное Руководство в связи с изменениями в Программном обеспечении либо по иным причинам.

Кроме того, данное Руководство к программному обеспечению защищено законами об авторском праве и международными соглашениями. Несанкционированное воспроизведение, отображение, изменение и распространение данного Руководства или любой его части влечет за собой гражданскую и уголовную ответственность и будет преследоваться по всей строгости закона.

Tekla, Tekla Structures, Tekla BIMsight, BIMsight, Tekla Civil, Tedds, Solve, Fastrak и Orion — это зарегистрированные товарные знаки или товарные знаки Trimble Solutions Corporation в Европейском Союзе, Соединенных Штатах и/или других странах. Подробнее о товарных знаках Trimble Solutions: <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble — это зарегистрированный товарный знак или товарный знак Trimble Navigation Limited в Европейском Союзе, США и/или других странах. Подробнее о товарных знаках Trimble: <http://www.trimble.com/>

[trademarks.aspx](#). Прочие упомянутые в данном Руководстве наименования продуктов и компаний являются или могут являться товарными знаками соответствующих владельцев. Упоминание продукта или фирменного наименования третьей стороны не предполагает связи корпорации Trimble с данной третьей стороной или наличия одобрения данной третьей стороны. Корпорация Trimble отрицает подобную связь или одобрение за исключением тех случаев, где особо оговорено иное.

Части этого программного обеспечения:

Open Cascade Express Mesh © OPEN CASCADE S.A.S., 2015 г. С сохранением всех прав.

D-Cubed 2D DCM © Siemens Industry Software Limited, 2010 г. С сохранением всех прав.

PolyBoolean C++ Library © Complex A5 Co. Ltd, 2001-2012 гг. С сохранением всех прав.

EPM toolkit © Jotne EPM Technology a.s., Осло, Норвегия, 1995-2006 гг. С сохранением всех прав.

FLY SDK - CAD SDK © VisualIntegrity™, 2012 г. С сохранением всех прав.

Teigha © Open Design Alliance, 2002-2015 гг. С сохранением всех прав.

FlexNet © Flexera Software LLC., 2003-2015 гг. С сохранением всех прав.

В данном продукте используются защищенные законодательством об интеллектуальной собственности и конфиденциальные технология, информация и творческие разработки, принадлежащие компании Flexera Software LLC и ее лицензиарам, если таковые имеются. Использование, копирование, распространение, показ, изменение или передача данной технологии полностью либо частично в любой форме или каким-либо образом без предварительного письменного разрешения компании Flexera Software LLC строго запрещены. За исключением случаев, явно оговоренных компанией Flexera Software LLC в письменной форме, владение данной технологией не может служить основанием для получения каких-либо лицензий или прав, вытекающих из прав Flexera Software LLC на объект интеллектуальной собственности, в порядке лишения права возражения, презумпции либо иным образом.

Для просмотра сторонних лицензий на ПО с открытым исходным кодом перейдите в Tekla Structures, откройте меню **Файл --> Справка --> О программе Tekla Structures** и выберите пункт **Сторонние лицензии**.

Элементы программного обеспечения, описанного в данном Руководстве, защищены рядом патентов и могут быть объектами заявок на патенты в США и/или других странах. Дополнительные сведения см. на странице <http://www.tekla.com/tekla-patents>.



# Индекс

Автоматическая обратная связь от пользователей ..... 114

## A

API..... 109

## C

company.ini.....6

## E

environment.db.....44

env\_<среда>.ini..... 6,12,39

env\_global\_default.ini.....6,39

env\_global\_default.ini ..... 12

## F

fltprops.inp..... 53

fonts\_<язык>.ini..... 6

## I

ini-файлы..... 6,15

env\_global\_default.ini..... 12

role\_<роль>.ini..... 13

## L

lang\_<язык>.ini..... 6

## O

objects.inp.....45

options.bin..... 6,17,39,40

options.ini..... 6,39

options\_drawings.db..... 17,19,39,40

options\_model.db..... 17,19,39,40

## P

plotdev.bin..... 64

## R

role\_<роль>.ini..... 6,13,39

## S

standard.opt..... 19

## T

teklastructures.ini..... 6

## U

unfold\_corner\_ratios.inp..... 54

user.ini..... 6

изменение..... 13

## O

Открытый API Tekla..... 109

## B

входные файлы.....41

## Г

глобальные настройки среды по умолчанию..... 12

## Д

дамп модели..... 106  
импорт..... 107  
создание..... 106  
считывание..... 107  
экспорт..... 106  
десятичные разряды  
настройки..... 19  
диалоговое окно «Параметры»  
настройки..... 19

## Е

единицы измерения  
настройки..... 19

## З

запуск  
настройки..... 19

## И

изображения  
форматы файлов..... 65  
импорт  
дамп модели..... 107

## К

компоненты  
настройки..... 19

## Л

локальные настройки среды  
env\_<среда>.ini..... 12

## М

мастер переноса свойств..... 13  
местоположение  
скрытых файлов..... 103  
местоположения  
папки..... 98  
файлы..... 98  
метки ориентации  
настройки..... 19  
метки севера, см. метки ориентации..... 19  
моделирование нагрузки  
настройки..... 19  
мышь  
настройки..... 19

## Н

настроенные инициализации..... 15  
настройка  
определенные пользователем  
атрибуты..... 42  
файлы сообщений..... 58  
настройки конкретного пользователя... 39  
настройки конкретной модели..... 39  
настройки роли..... 13  
настройки среды  
глобальные по умолчанию ..... 12  
локальные..... 12  
настройки  
в диалоговом окне «Параметры»..... 19  
десятичные разряды..... 19  
единицы измерения..... 19  
запуск..... 19  
компоненты..... 19  
метки ориентации..... 19  
метки севера, см. метки ориентации 19  
моделирование нагрузки..... 19  
мышь..... 19  
общие..... 19  
объекты чертежа..... 19  
проверка на конфликты..... 19  
размеры..... 19  
нумерация  
настройки..... 19



## О

обновление	
определенные пользователем	
атрибуты в модели.....	43
обратная связь	
отправка отзывов в Tekla.....	114
объекты чертежа	
настройки.....	19
определение	
параметры развертки.....	54
размеры полос.....	53
определенные пользователем атрибуты	
environment.db.....	44
настройка.....	42
обновление в модели.....	43
пример.....	48
свойства Objects.inp.....	45

## П

папка компании.....	102
папка модели	
расширения имен файлов.....	72
файлы.....	72
папка проекта.....	102
папки.....	5
в папке модели.....	72
компания.....	102
местоположения.....	98
порядок поиска.....	100
проект.....	102
папки Tekla Structures.....	5
параметры развертки	
определение.....	54
параметры	
хранение/сохранение.....	17
переменные среды.....	17
см. расширенные параметры.....	40
переменные среды, см. расширенные	
параметры.....	6
пластины	
полосы.....	52
поддержка Tekla	
обращение.....	111
поддержка	
обращение в службу поддержки в	
регионе.....	111

полосы	
в отчетах.....	52
на чертежах .....	52
размеры.....	53
порядок поиска.....	100
порядок считывания	
файлы инициализации.....	6
примеры	
обновление определенного	
пользователем атрибута.....	48
размеры полос.....	53
создание определенного	
пользователем атрибута.....	48
проверка на конфликты	
настройки.....	19
просмотр деталей	
в файлах журналов.....	68
просмотр	
файлы журнала.....	67

## Р

размеры	
единица измерения по умолчанию..	19
настройки.....	19
точность по умолчанию.....	19
формат по умолчанию.....	19
расширения.....	109
расширения имен файлов.....	72
расширенные параметры.....	6
изменение.....	40
хранение настроек.....	17
роли.....	13

## С

свойства	
objects.inp.....	45
системные настройки.....	39
создание	
дамп модели.....	106
настроенные файлы инициализации	
.....	15
ярлыки.....	15
сохранение	
параметры.....	17
расширенные параметры.....	17

среда	
файл базы данных.....	44
стандартные файлы.....	59
считывание	
дамп модели.....	107

## Т

типы файлов	
файлы инициализации.....	6

## Ф

файлы.....	5
в папке модели.....	72
местоположения.....	98
расширения.....	72
символ.....	64
файлы инициализации.....	6
файлы Tekla Structures.....	5
файлы данных.....	57
файлы журнала	
numbering.history.....	69,70
просмотр.....	67
просмотр деталей.....	68
список.....	66
файлы изображений.....	65
файлы инициализации.....	6
env_<среда>.ini.....	12
env_global_default.ini.....	12
role_<роль>.ini.....	13
включение других файлов	
инициализации .....	17
использование.....	6
порядок считывания.....	6
создание настроенных.....	15
типы файлов.....	6
файлы каталогов.....	61
файлы отчетов.....	64
файлы профилей.....	61
файлы свойств.....	59,60
файлы символов.....	64
файлы сообщений.....	58
настройка.....	58
файлы шаблонов.....	64
файлы шрифтов.....	63

## Х

хронология нумерации.....	69,70
---------------------------	-------

## Ш

шрифты.....	63
-------------	----

## Э

экспорт	
дамп модели.....	106

## Я

ярлыки	
настроенные файлы инициализации	
.....	17
создание.....	15